遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

電腦軟體世界



PC CHAMP

全球資訊網http://www.swm.com.tw/

專題企劃

一刀兩斷！太空戰士VII精彩解析…



特別報導第2彈

1998 美國E3 電子娛樂展 全程報導 28 Page

特別活動

★非常駭客－風雲之天下會

★阿貓阿狗拼圖猜謎大贈送

★訂雜誌送太空戰士VII、劉備傳超級回饋專案

還有洛克人面具送給你



非常問答

風雲之天下會原版遊戲

賦澤Magic 3D巫毒卡

太空戰士VII海報、T恤

…等獎品有問必答大贈送

秘技！！

太空戰士VII金錢無限秘方

太空戰士VII之終極武器

太空戰士VII之究極召喚獸

本月新GAME介紹

玩具奇兵

永遠的伊蘇－夢幻妖精

美少女夢工場

決戰中國象棋2

戀愛物語之魔法學園

巫術八代

終極動員令2

…30款

攻城略地

太空戰士VII特別攻略第一號 18 Page

魔法門六奉天承運





暑假特別附贈 賽車總冠軍遊戲CD－多了一片價格不變

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

112 JULY 1998



4 712063 000052

全球華人電腦門市・7-ELEVEN便利超商・書局 均售

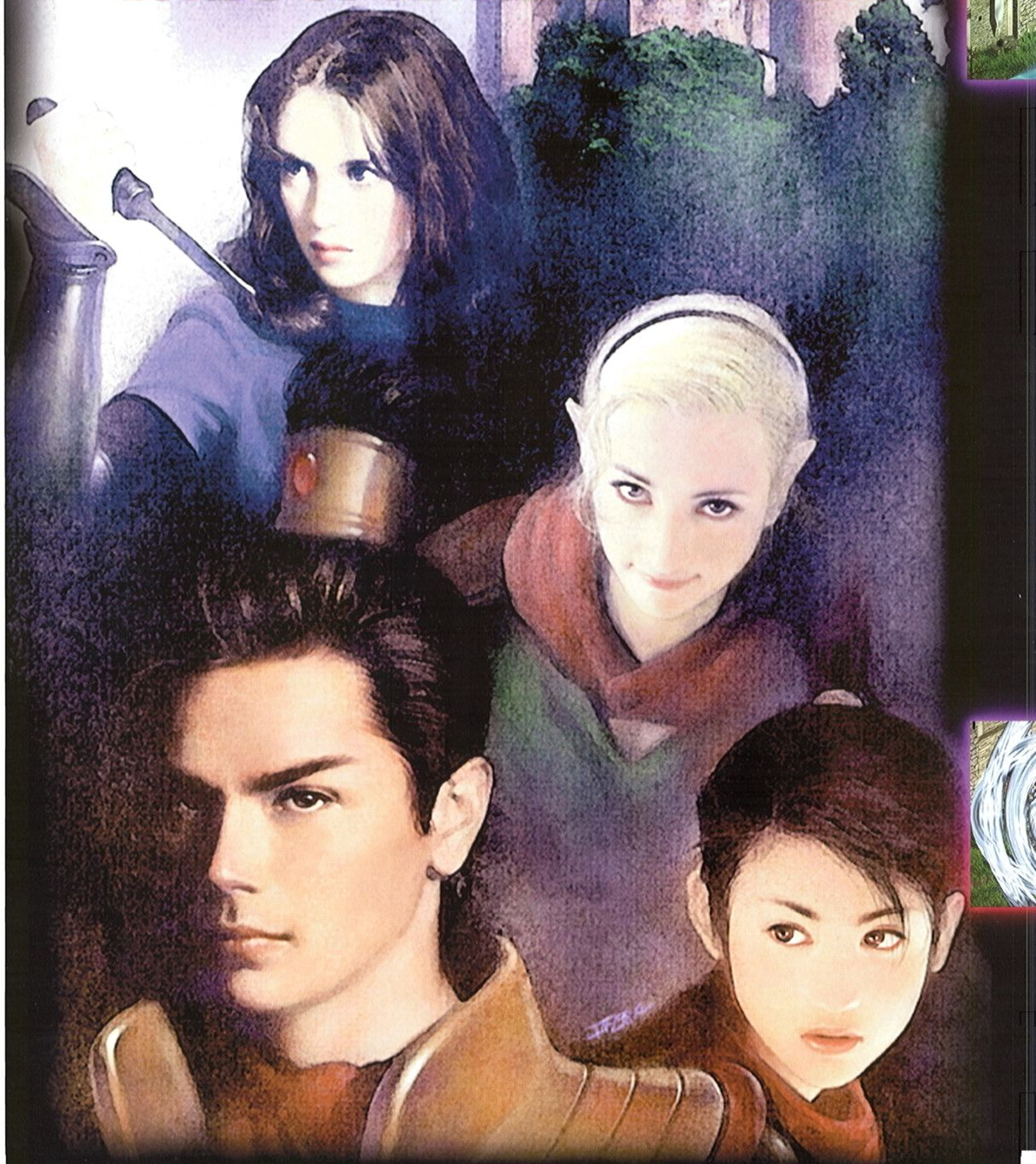
台灣NT＄199 香港HK＄65 馬來西亞RM＄25 加拿大CAD＄18 美國US＄12

Printed in Taiwan

新型態戰略RPG遊戲

古文明霸王傳

LORDS OF ANCIENT KINGDOM

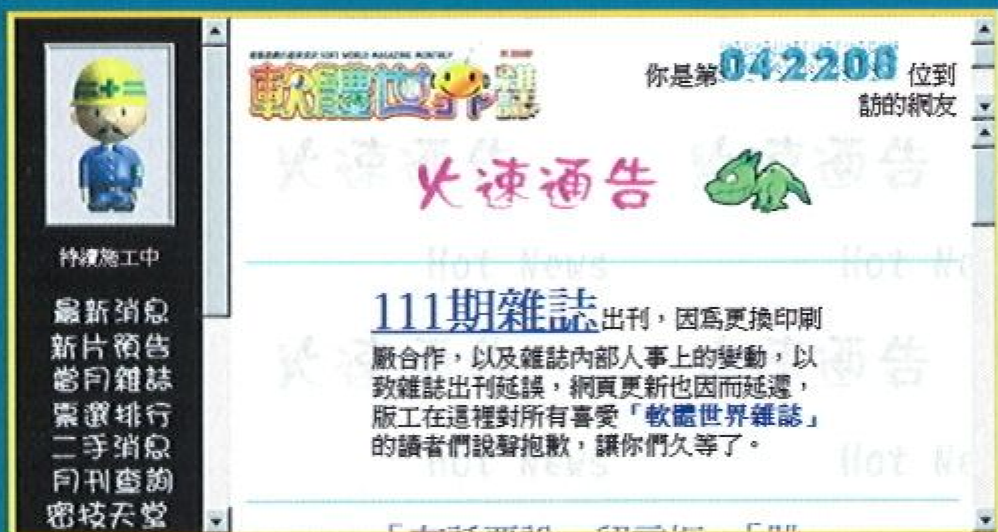




●1989年4月創刊
●每月20日發刊
●零買／劃撥／信用卡訂閱均可
●本期封面提供：智冠科技



●1995年元月領先發行
●勁爆試玩・精彩DEMO……
●1995年7月起每期隨書附贈



●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/



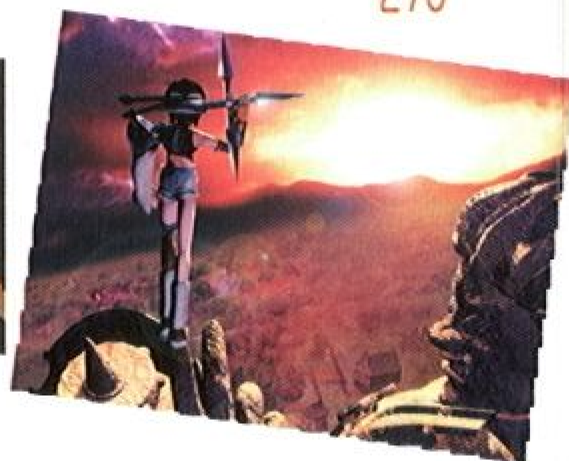
第 112 期

辣片追緝令

NEW GAMES STATION

攻城略地





July 20,1998

軟體世界

目錄

148 封面大賞

風雲之天下會





175 專題企劃

一刀兩斷！太空戰士七精彩解析





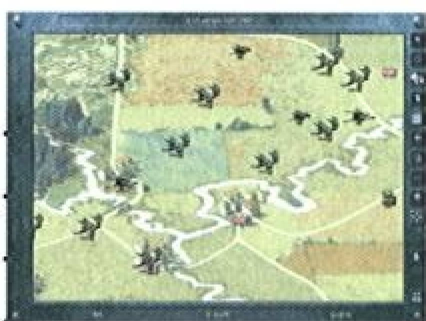
186 特別報導

1998美國E3電子娛樂展全程報導（下）





唯GAME論





其他專欄

ゲームFOCUS



●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號。
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

廣告索引



發行人兼社長　王俊博　Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee, Secretary	
主編	李永治	Dragon Lee, Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan, Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee, Editor	jessica@swm.com.tw
程式總監	歐宗廷	Richard Oo, Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	石志清	Roger Shi, Web Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo, Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu, Art Editor	
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang, Assistant Art Editor	webmaster@soft-world-com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu, Assistant Art Editor	

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Cathy Tseng, Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
廣告企劃	陳禮英	Peggy Chan, Advertising Specialist	
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯　許德全、吳建煌、葛文怡

特約作家　葉明璋、何　布、劉昭毅、徐國振、俞伯翰、黃振倫、林家弘、張世松、王詠文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、廖奇建、朱原弘、宋明義、徐維成、紀榮綱、陳俊弘、盧紀君、朱學恒、傅冠彰、彭日責、賀鴻翹、劉稼禹、黃俊銘、林旭中、賴福鑫、余家愷、劉建台、陳志明、劉建良、朱紹祖、李　藍、李彥志

出　版 PUBLISHMENT

發行所　智冠科技股份有限公司

電　話　886-7-8150988轉223、224　　傳　真　886-7-8151064

地　址　高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F, No. 1-16, Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.

投稿信箱　高雄郵政18-69號信箱

電子郵件信箱　editor@swm.com.tw

全球資訊網　http://www.swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務　886-7-8150988轉263

劃撥帳戶　智冠科技（股）公司　　劃撥帳號：41941885

訂閱價目　(一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200)　(以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400　　歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問　寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628

製版印刷　中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

長欣文化事業有限公司　台北市建國北路二段151巷18號
TEL：886-2-25035334　FAX：886-2-25044222

台灣南區　Southern Taiwan　高雄市前鎮區擴建路1-16號13F
TEL：886-7-8150988轉250、251　FAX：886-7-8151015

台灣中區　Central Taiwan　台中市忠明路464巷5號1F
TEL：886-4-2020870　FAX：886-4-2060610

台灣北區　Northern Taiwan　台北市南港路二段99-10號1F
TEL：886-2-27889188　FAX：886-2-27889295

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港　Hong Kong　香港九龍深水涉海壇街163號銀海大廈1F B.C室
TEL：852-7292781　FAX：852-7280999

星馬　Malaysia　8A, Jalan Rengas, Southern Park, 41200 Klang, Selangor Darul Ehsan, West Malaysia.
TEL：60-3-333-0730　FAX：60-3-333-0731

澳洲　10/18～20 Greatweastan hightway Parramatta Auburn.N.S.W.
Tel：(02)98915520　FAX：(02)98915530

美國　U.S.A　9080 Telstar Ave.Ste.304 EL Monte CA 91731 U.S.A
TEL：(626)2882177　FAX：(626)2888453
E-mail：willy@loop.com

加拿大　CANADA　215～13986 Cambie Rd. Richmond.B.C.V6V 2K3 CANADA
TEL：(604)232-1223　FAX：(604)232-1222
E-mail：Jeffho@tangentcomp.bc.ca
業務專線：(604)7379918



非常問答

有問必答大贈獎！！

A. 賦澤Magic 3D巫毒卡

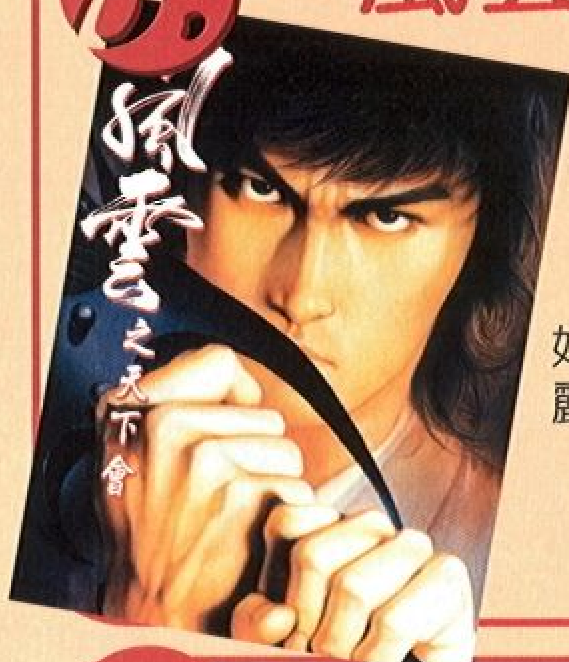


10名

●賦澤企業
●3000元

採用3Dfx的革命性Voodoo晶片，是專為嚮往3D遊戲世界的電腦遊戲玩家所量身訂作的3D加速卡，其效能高於現今的一般巫毒卡，讓你體會前所未有的超速境界。

B. 風雲之天下會



馬榮成漫畫名作風雲改編，智冠科技暑假隆重推出的中文自製RPG，遊戲玩家扮演風雲中的步驚雲角色，歷經師徒恩怨與情愛的磨難，手握絕世好劍斬開一片江湖，畫面相當華麗，是暑假你不能錯過的鉅作。

●智冠科技
●599元

20名

C. 劉備傳

10名



自由度極高，結合角色扮演、策略與戰略類型的三國遊戲，玩家將扮演劉備來平定六個三國戰亂的時期，遊戲中有完整的陣型設定與兵種升級系統，熱愛三國遊戲的玩家不可不玩。

●智冠科技
●760元

D. 太空戰士VII精美海報



100名

●美商藝電
●非賣品

太空戰士VII絕贊特別珍藏！九名主角在大尺寸的海報中同時登場，其中克勞德以浮色效果處理，質感極高的FF迷寶藏。

E. 太空戰士VII特製T恤

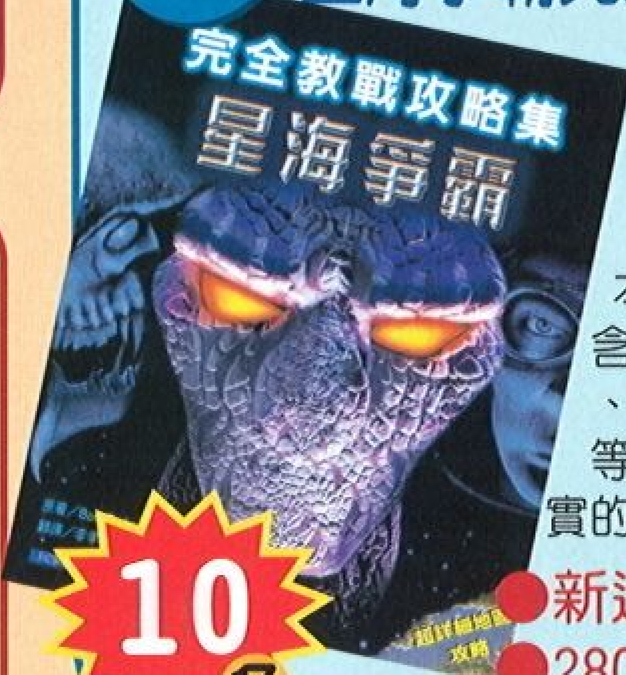


太空戰士VII另一絕贊特別珍藏！白色的T恤正面印著克勞德與RED X III的雄姿，背面則是SQUARE SOFT的MARK，自認是太空戰士迷的玩家，非有一件不可！

20名

●美商藝電
●非賣品

F. 星海爭霸完全教戰攻略集



友刊新遊戲時代雜誌熱情提供，PRIMA出版公司授權的完整翻譯本，全書271頁，包含三大種族對戰指引、任務地圖與攻略法等精彩內容，內容詳實的超重量級攻略本。

10名

●新遊戲時代雜誌社
●280元

贊助廠商


賦澤企業股份有限公司


智冠科技股份有限公司


美商藝電股份有限公司


新遊戲時代雜誌社

抽獎參加辦法

本月問答

請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項（ABCDEF任選一項，覆選視同廢票），然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

抽獎獎項：A

問題答案：1.☑2.□3.□4.□

請問在太空戰士7代中，一共有幾種召喚獸？

1.12種　2.14種　3.16種　4.18種



兩百萬人的見證！





全世界銷售量第一
的月曆製作軟體
「月曆DIY」+Me2
處女作 我就是我
珍藏專輯CD唱片+
市面上絕對買不到的
Me2親筆簽名照片一套！



原價980元
特699元
限量500套

1.超過100張以上的Me2最新圖庫
2.3600張超大容量圖庫
3.萬年曆與1998年國定假日、農曆
4.12星座每日運勢分析資料庫
5.11種製作樣式，包括：年、月、雙週、週、日曆等等樣式。
6.提供星座曆、功課表、行事曆等樣本
7.可自行設計獨特的月曆、桌曆或週曆、功課表、星座曆等等







親筆簽名照片一套

Me2親手挑選五張最滿意的照片，製作成一套五張的Me2親筆簽名精美照片。
市面上絕對買不到，只送不賣！

信用卡專用訂購單

□是的！我要訂購月曆DIY豪華版光碟

訂購人姓名		持卡人姓名	
信用卡別	□聯合信用卡	□VISA卡	□MASTER卡
信用卡號	–	–	–
信用卡有效日期	年　月	發卡銀行	
產品訂購日期	年　月　日	消費金額	699元
商店代號		授權碼	
持卡人簽名	（需與信用卡上簽名一致）		
收貨人			
收貨地址			
發票地址			
發票開立方式	□二聯式	□三聯式	
聯絡電話	（H）	（O）	

※填寫 完畢後，請放大傳真至（02）2505-9443
或郵寄至：台北市民生東路三段77號8樓
「神通光碟」收
※洽詢專線：（02）25012650-7679
※郵政劃撥：戶名：神通電腦股份有限公司、帳號：15257351
（請務必於劃撥單之備註欄上註明：姓名、電話、地址以及購買產品名稱）

縱橫太空

FREESPACE
THE GREAT WAR

720度無重力大戰
空前巨大的敵艦，但這只是冰山一角．

"你"在這裡！

驚人的爆炸畫面，以及先進的戰鬥介面。

支援高達16人的連線作戰





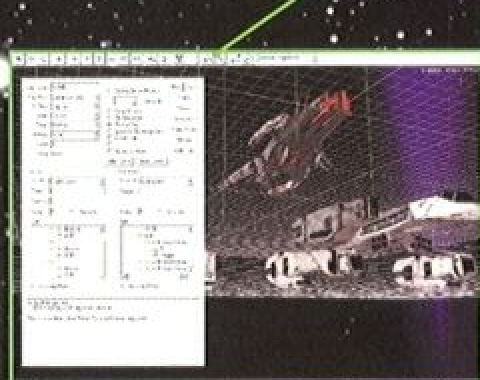




你可以同時指揮12架僚機進行激烈的纏鬥

超過40種的驚人船艦，更多華麗的聲光特效

內建任務編輯器，隨心創造你喜歡的任務





有三種各具特色的種族供你選擇

全新試玩版，搶鮮下載- www.interplay.com
支援巫毒1、2、3DFX、D3D、MMX、AGP、A3D音效卡

Inter wise
英特衛多媒體聯合國
代理發行 生產製造

台北縣三重市重新路五段609巷16號9F之16（湯城園區）
TELEPHONE:886/2.29996768 FACSIMILE:886/2.29997707
http://www.interwise.com.tw e-mail:service@interwise.com.tw

Parallax Software



Interplay 互動玩家
BY GAMERS. FOR GAMERS.

volition



REDNECK RAMPAGE RIDES AGAIN Arkansas

火爆鄉巴佬2 Arkansas

大呷來軋車兼拼命



哇！這種鳥不生蛋的地方，
原來還有這多辣妹呀。



騎上你的哈雷，給飆車族和他
的馬子一些顏色瞧瞧！



讓大麋鹿[illegible]的飛雞十字弓吧！



和你的死黨駕著水上飛艇，把這些蠢外
星佬轟的屁滾尿流吧！

更粗魯、[illegible]的鄉巴佬[illegible]又回來了。這回你將駕著各式
的汽機車、快艇碾過[illegible]膽小鬼，盡情的使用各式的重
武器，給他們好好上一課，但是請小心沒品對手的符咒。
最重要的是把那些外星佬轟回他們的老家！

Inter wise
英特衛多媒體聯合國
代理發行
台北縣三重市重新路五段609巷16號FD216 [illegible]
TELEPHONE:886/2-29996768 FACSIMILE:886/2-2999[illegible]
http://www.interwise.com.tw e-mail:service@interwise.com.tw

Interplay

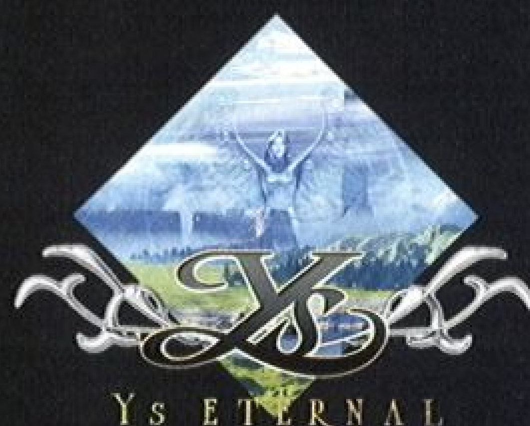
Ancient Ys Vanished Omen

Ys ETERNAL

一段失落在你心底的記憶，現在就要重新被喚起...

永遠的伊蘇，尋找“伊蘇通”！

日本Falcom名作「伊蘇國」，歷經十年戰國風雲，不知陪伴了多少遊戲玩家、
漫畫讀者度過了成長歲月。雋永，已不足以形容她的價值！
如今，「永遠的伊蘇」PC Win95版全新推出，再度掀起玩家們期待的興奮之情。
亞特魯·克里斯汀重出江湖，要尋找喜歡「伊蘇」的各路英雄好漢，
現在就請你趕快動筆，加入日不落的伊蘇國！



「永遠的伊蘇」Win95版

9月經典上市

尋找“伊蘇通”徵文比賽

題目：我最喜歡的伊蘇

辦法：請寫下你對歷代「伊蘇」最喜歡或最懷念的心得感想，包含遊戲本身、音樂、故事人物或相關收藏都可以，字數600～1000字，提供照片者尤佳，優選者除可獲得豐富大獎，還有機會與名人共度午茶約會暢談伊蘇！

請將稿件傳真或寄回「協和國際多媒體」即可
傳真：(02)2392-1416
e-mail：support@kimc.com.tw
地址：台北市忠孝東路二段88號19樓
亞特魯·克里斯汀 收
洽詢專線：(02)2341-2345
截止日期：87年8月31日止

Falcom
NIHON FALCOM CORPORATION



協和多媒體
King's Multimedia

multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
台北市忠孝東路二段88號19樓 TEL：(886-2)2341-2345

天王讓你暑假玩到樂翻天

即時戰略王

沙丘魔堡2000

DUNE 2000

LONG LIVE THE FIGHTERS!

八月

上旬上市

超越紅色警戒之超

強即時戰略遊戲

好康大禮送給你！

活動期間,凡購買四大遊戲天王產品,你就有機會得到以下大獎：

- ●明碁GSM行動電話共8支
- ●獨家珍藏紀念帽共600頂
- ●獨家珍藏T恤共1500件
- ●錢櫃雜誌半年份60名
- ●新遊戲時代雜誌半年份20名
- ●洛克人卡通錄影帶整套13集10名
- ●KOEI 20週年紀念滑鼠墊1000份
- ●上網帳號卡共70名
- ●CAPCOM禮物50名,---等豐富又精彩之大獎

詳情請見各遊戲包裝盒內說明



CAPCOM®


愛麗絲


雙人組


網路駭客魔


疾風破壞魔

ROCKMAN X4 洛克人X4™

四大遊戲天王 之 動作王　四大遊戲天王 之 動作王　四大遊戲天王 之 動作王　四大遊戲天王 之 動作王　四大遊戲天王 之 動作王　四大遊戲





超巨大關卡頭目對戰，緊張又刺激



洛克人X與傑洛各有8種特殊攻擊招式



電磁蜘蛛怪



旋風飛天魔

洛克人X4 WINDOWS95版

轟動演出，不玩不可

- 遊戲中可自由選擇洛克人X或ZERO傑洛打擊犯罪，一套遊戲，兩種玩法
- 兩位遊戲主角各自有8種不同武器或特殊攻擊方式，雙雄爭鋒，誰是最強?
- 兩位遊戲主角各自有不同的遊戲路線與故事發展，不僅好玩，娛樂更是加倍。
- 遊戲中多達十幾位可惡又可怕的大頭目等您來挑戰，保證毫無冷場。
- 陸軍上校的妹妹愛莉絲會為了保護哥哥而挑戰洛克人嗎，緊張刺激的過程，等大家來揭曉謎題。
- 最後大頭目-死神西克碼為什麼要背叛正義，破壞世界和平呢?



死神西剋瑪

6月下旬熱鬧登場



陸軍上將

洛克人X4帶來好消息

各位洛克人迷,即日起只要購買洛克人X4 PC 版遊戲,並將回函卡寄回,你就有機會得到洛克人總部送給你們的明碁大哥大手機,洛克人卡通錄影帶,上網帳號--等豐富獎項,詳情請見遊戲內附抽獎說明..洛克人愛大家,永遠與各位朋友同在.

洛克人X與 ZERO傑洛

謝謝大家支持









萊爾富



代理發行．生產製造

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656

台中分公司/台中市大容東街100號7F之1 Tel:(04)3108989 Fax:(04)3103838

高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893

http:// www.acertwp.com.tw

暑假超強鉅作

滾滾長江東逝水，浪花淘盡英雄淚……

英雄豪傑站起來吧,是你們逐鹿沙場,征戰天下的豪情年代了
87年暑假三國志VI中文版,正式揭竿起義,進軍全國PC遊戲戰場

插畫作者：中村 亮



奉天承運,皇帝詔曰

即日起凡任何平民百姓，英雄豪傑購買三國志VI中文版遊戲，只要將回函卡寄回，你就有機會得到皇帝御賜之明碁大哥大手機，200頂三國志VI休閒帽，500件三國志VI原插畫T恤……等豐富獎項，詳情請見遊戲內附抽獎說明…

欽此　第三波印

第三波

總公司/台北市信義路五段18號B1　Tel:(02)87803636　Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市大容東街100號7F之1　Tel:(04)3108989　Fax:(04)3103838
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F　Tel:(07)2254886　Fax:(07)2254893
http://www.acertwp.com.tw

KOEI®　明碁電腦 Acer Peripherals, Inc.

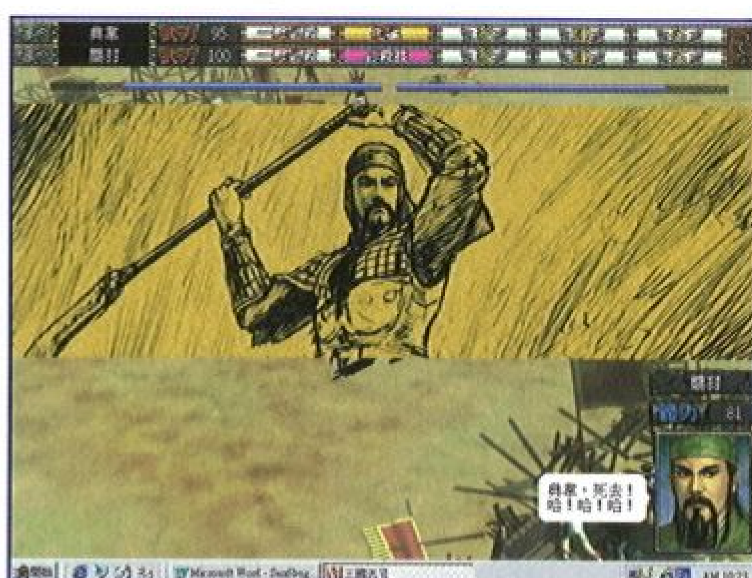
四大遊戲天王 之 策略王　四大遊戲天王 之 策略王　四大遊戲天王 之 策略王　四大遊戲天王 之 策略王　四大遊戲天王 之 策略王　四大遊戲天

三國志 VI
中文版

20th Anniversary
20週年紀念特別作品



＊針對不同的目的,會有不同的單挑方針,如活捉或強攻就有極大的差異,而不同的絕招還須考慮如何搭配發招順序,如何以弱攻強的奧妙就在這裡



＊絕招出現前,會喊出招式名與驚人動畫,保證令玩家如身在戰場般刺激



＊武將的相片,能力類型,與夢想抱負值均可自由調整,且直接或間接影響各項基本數值



＊各種計謀或者要求單挑等指令部份之攻擊方針的訂定也須在此先設定好



＊遊戲中不時穿插精彩故事小動畫,對於遊戲走向往往影響很大



＊依每名武將經歷的戰鬥成長或事件,自動編撰出玩家專屬的英傑回憶錄,虛設武將也可真正站上舞台,親身寫下有你參與甚至改寫的三國歷史

入主中原
建議售價
NT$ 1800元

POLE SOFT PRESENTS

NET-GAME "JUGGERNAUT" WITH HERONET SUPPORTED FOR IBM PC / WINDOWS 95



支援英雄網 HERONET
網路遊戲伺服系統

- 首創全國第一家即時 RPG 網路伺服器。
- 親切的中文化介面，玩遊戲也能更輕鬆。
- 支援 8 人 LAN 或 INTERNET 同時連線對戰功能。
- 採用高速專線連接全國遊戲網，享受超速暢快感。
- 八種主角造型，人性化的設計，可依自己喜好變換。
- 數十種面目猙獰的怪物，只要你夠神勇，歡迎你來挑戰。
- 擁有三十位主角人物、超過萬種的武器裝備，玩到目不暇給。
- 神氣的魔法特效、質感十足的武器外型，將會讓你愛不釋手。
- 六個不同的場景，荒漠、雪地、競技場……給你各具特色的異國風味。
- 多樣化的戰鬥場景，不再限於地下城探索，讓你盡興的馳騁沙場。

http://www.heronet.net/

http://www.juggernaut-game.com/

四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天

黑暗深處
破壞神力
即將甦醒

HeroNet已經陷入混亂
一股未知的邪惡力量橫掃這片大陸
並鑽進你的生活裡
恐懼已瀰漫了整個世界
你必須在籠罩著黑暗魔力的小鎮裡
找出邪惡力量的主腦
小鎮裡的人物
是你的訊息來源
現在這裡正充斥著緊張氣氛
也許答案就在那被人遺忘的過去...

邪惡之神邀請你進入它的野蠻世界
你是一位勇敢的戰士
當你深入這個已毀壞的世界裡
將會找到武器
護具和附有魔力的寶物
加強發展你的技巧和能力

你也許想要帶你的朋友們一起冒險
以確保你不會是孤單的一個人......

JUGGERNAUT 大法師

大法師的咒語, 英雄好漢來挑戰!!!

凡活動期間買大法師, 就有機會得大哥大 !!!
只要將遊戲包裝內附抽獎卡寄回第三波, 您就有機會得到明碁行動電話,
大法師獨家珍藏運動帽或T恤, 別懷疑你的運氣, 幸運人就是你!
詳細辦法請見包裝內抽獎卡!



OS Windows 95 | CD-ROM Double Speed (2x) | PLAYER 1-8 Players | NET SERVICE NERONET | 限 AGES 17+

即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王 四大遊戲天王 之 即時RPG王

紅色警戒

Westwood STUDIOS 金牌製作小組

1998年暑假另一即時戰略遊戲大作

全世界最暢銷的科幻小說

著名作家-法蘭克赫伯 沙丘魔堡(Dune)小說

DUNE 2000

讓您陷入公元2000年的未來戰爭

筆下亞崔迪(Atreides)、哈肯尼(Harkonnen)、奧多斯(Ordos)

3大宿仇家族

共同交織成近千年壯烈、激鬥、有血有淚的沙丘香料爭霸史.......

沙丘戰士，風雲再起，挑戰您的智謀

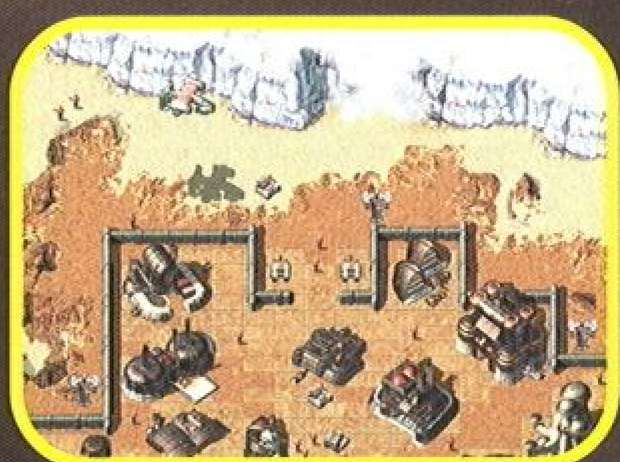
即日起凡任何沙丘戰士購買沙丘魔堡2000遊戲，只要將專用回函卡寄回，您就有機會得到沙丘王國皇帝御賜之明碁大哥大手機、TimeNet 60小時免費上網時數、TimeNet 30小時免費上網時數、新遊戲時代雜誌半年份、沙丘魔堡2000紀念帽、沙丘魔堡2000紀念T恤.......等豐富獎項，詳情請見遊戲內附抽獎說明....



四大遊戲天王 之 即時戰略王　四大遊戲天王 之 即時戰略王　四大遊戲天王 之 即時戰略王　四大遊戲天王 之 即時戰略王　四大遊戲天王 之 即時戰略王　四大遊戲天王

沙丘魔堡 2000





★全新SVGA畫面，最高可支援至16Bit Hi-Color並提供先進的顏色動態光影、半透明的煙霧和薄霧特效。

★全新的真人演出的精彩全螢幕過場動畫，保證讓您大呼過癮。

★所有的任務已經由Westwood金牌製作小組更新及精緻化。

★遊戲中新增特別音效及背景音樂。

★遊戲支援LAN、Internet 多人連線共玩系統。

Westwood™ STUDIOS

全省



OK便利店



萊爾富



均售



明碁電腦
Acer Peripherals, Inc.

產品內附5小時
免費上網帳號及
5分鐘國際電話
二合一卡
[數量有限.送完為止]



代理發行・生產製造
第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市大容東街100號7F之1 Tel:(04)3108989 Fax:(04)3103838
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw

時戰略王 四大遊戲天王 之 即時戰略王 四大遊戲天王 之 即時戰略王 四大遊戲天王 之 即時戰略王 四大遊戲天王 之 即時戰略王 四大遊戲天王 之 即時戰略王

地城奇兵

Deathtrap Dungeon

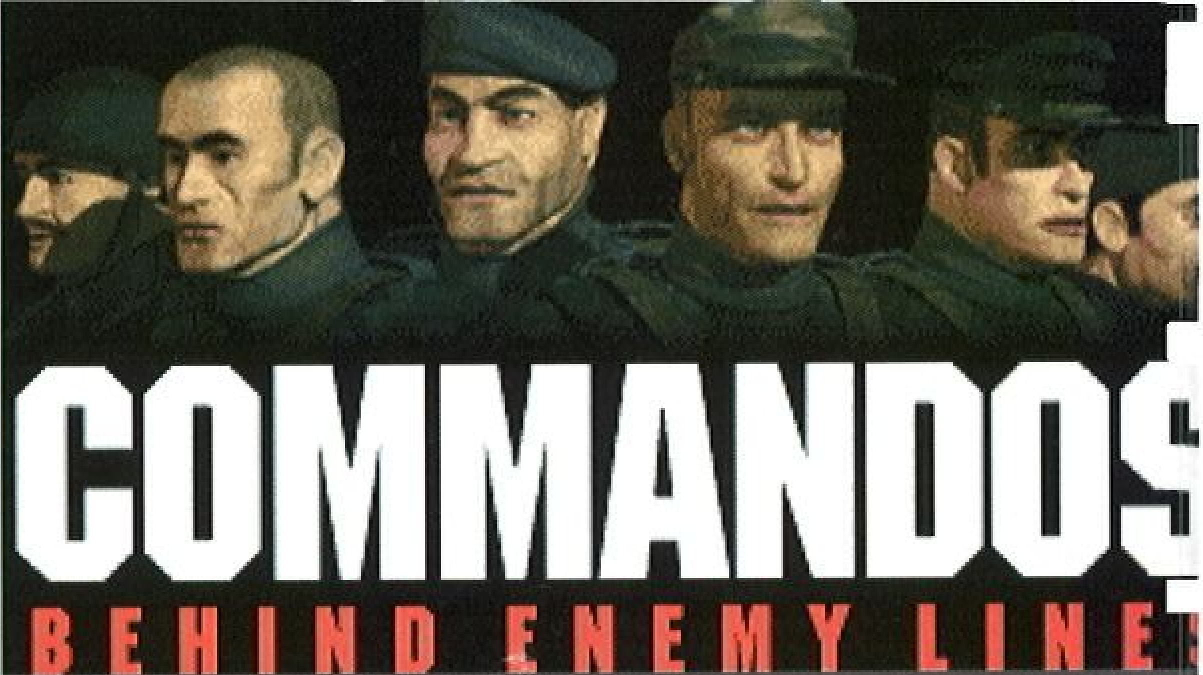
最熱門的3D動作遊戲，女主角紅蓮花將帶您進入光明與黑暗勇者的世界中！

1998年古墓奇兵姐妹代表作，擁有3DFx加速晶片玩家最酷的選擇！









魔鬼戰將

COMMANDOS

全新型態第二次世界大戰即時戰略遊戲，您將可指揮單一班兵或全班兵力作戰並達成上級交付的任務，您將經歷遊戲中艱難的地形地物及難纏的敵人。加油吧！勇士們！

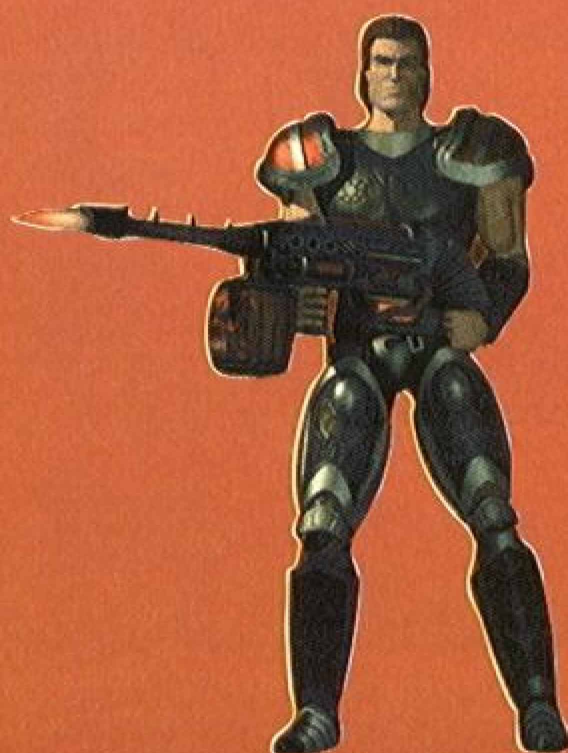






開創暑假熱門遊戲新領域

兩大遊戲娛樂公司共同攜手



代理發行．生產製造
第三波資訊股份有限公司
台北市信義路五段18號B1　TEL:(02)87803636 FAX:(02)87805656
台中市大容東街100號7F之1　TEL:(04)3108989FAX:(04)3103838
高雄市中正二路18號10F　TEL:(07)2254886 FAX:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw

開創暑假熱門遊戲新領域

兩大遊戲娛樂公司共同攜手

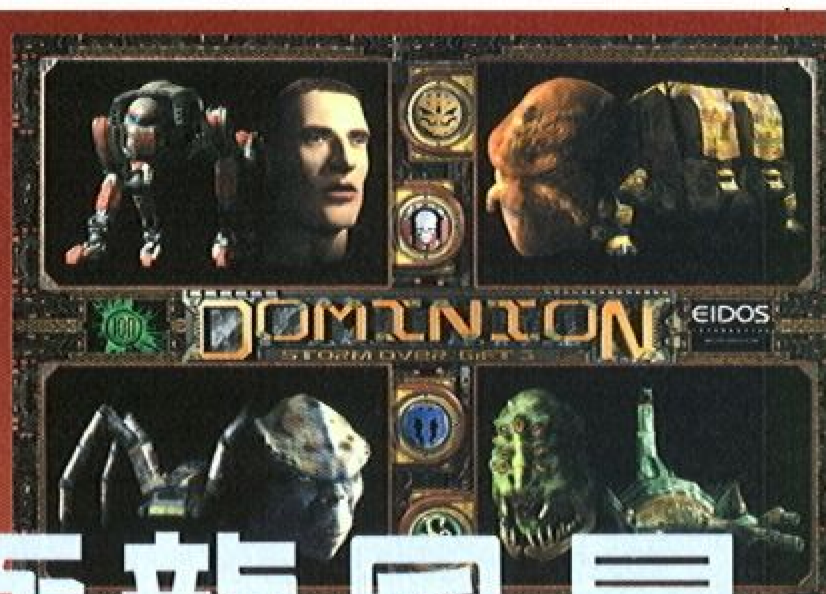






PS電視遊樂器完全移植最激烈的3D橫向捲軸格鬥動作遊戲，四種角色隨您挑選並可使用不同的絶招打敗敵人，遊戲支援3DFx加速晶片及搖桿操作讓您一次酷到底，玩到過癮為止。



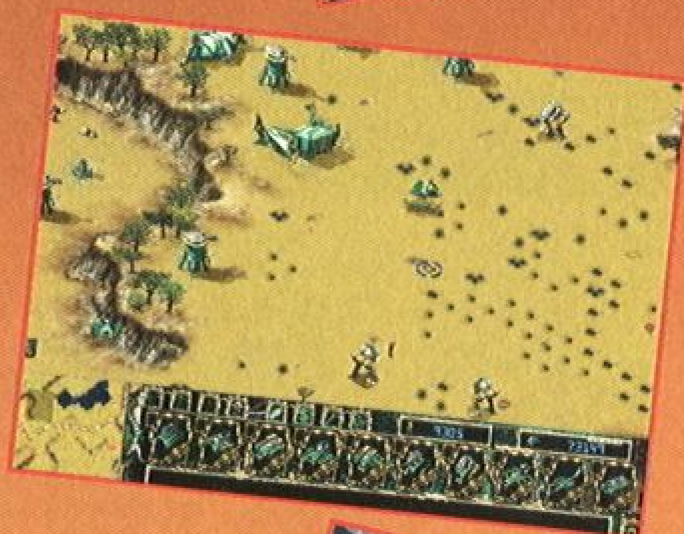


殛龍風暴

Dominion

Eidos 今年最酷的3D即時戰略遊戲，遊戲最高解析度達1280x1024並可同時八人Network連線對抗，超過五十個任務保證讓您玩的大呼過癮！









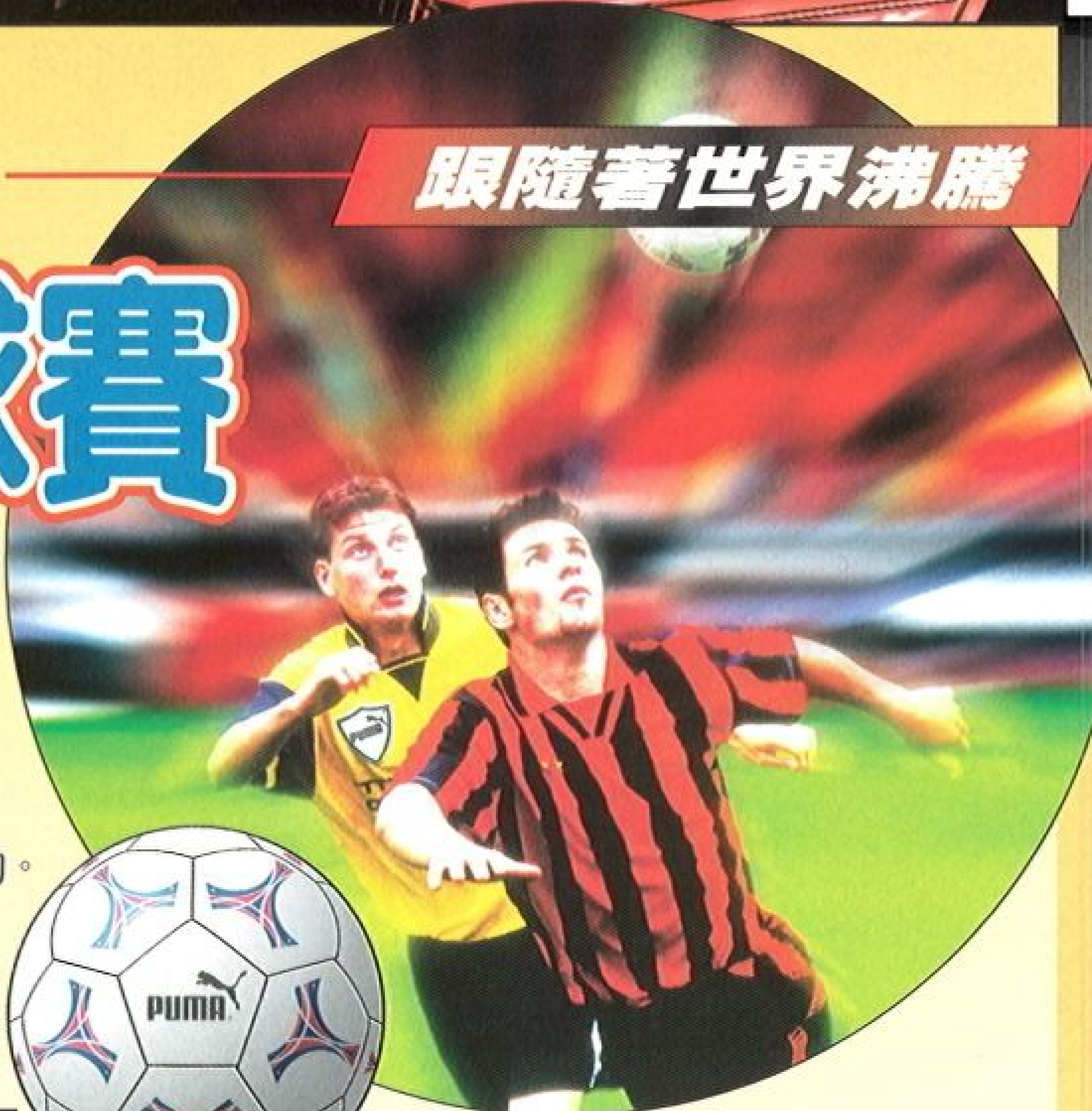
將世界拋在腦後……

雷霆狂飆

pod

黃金版

更精緻的車型
更刁鑽的賽道
更流暢的速度
挑戰更大膽的你



world PUMA football 98

98世界足球賽

你絕對想像不到
原來足球遊戲也是這麼好玩！

▲來自世界67個足球國家、358支足球勁旅、6086位球員。邀請你同台較勁。

▲基本訓練：友誼賽、對抗賽、聯盟賽、錦標賽。
由簡而繁五種模式，讓你循序漸進地進入迷人的足球世界。

▲動作重撥功能，讓你重覆觀賞精彩的比賽片段。



Ubi Soft ENTERTAINMENT







代理發行・生產製造
第三波資訊股份有限公司
台北市信義路五段18號B1 TEL:(02)87803636 FAX:(02)87805656
台中市大容東街100號7F之1 TEL:(04)3108989FAX:(04)3103838
高雄市中正二路18號10F TEL:(07)2254886 FAX:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw



如果，你想要在這廣大的世界上旅行，不具備冒險所須的技能、不配備好武器與防具是不行的。爲此你必須在城鎮中承接別人委託的工作，以便獲得報酬。爲達目的，你將在過程中遭遇種種艱難險阻，在在考驗著你是否有資格成爲一位眞正的冒險家。到何處去做何事，是你的自由。爲成爲理想中的冒險者，該如何做才好呢？先踏入這個世界，親身經驗看看再說吧。



●創造一個屬於自己的原創角色

玩者可從200個擁有各種特色的人物中挑選其一來扮演。要擅長舞劍或擅長魔法，隨你高興。再加以訓練增強戰鬥技能，可以創造出專屬於你的角色。



●編組隊伍

除你之外，這個世界上還有許多其他頗富個性的冒險家。你當然可以和他們組成冒險團隊，只是他們的地位和你永遠是平起平坐的。在城鎮或戰鬥中，他們偶爾會有出人意表的行動出現，這可是跟你的領導能力大有關係喔。



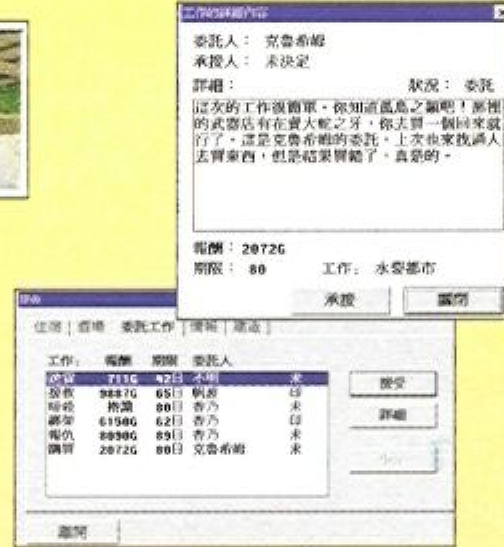
●由四個地域構成的廣大世界

由不同文化的四個地域構成了廣大的冒險舞台。有些道具和魔法是只有在特定地域才弄得到手的，要往哪個地域去做什麼事，隨你高興。

●豐富的道具

購買防具和武器、鑑定所發現的道具，都可在城鎮中的商店進行。每家店備有屬性不同、因國別不同種類也互異的豐富道具。你必須去找出最適合自己的道具。





●各式各樣的事件與委託工作

為增強武器的裝備與訓練以提高身份，必先籌措資金。為此必須到旅舍去承接工作，好獲得報酬。工作內容有消滅怪物、救人、掠奪等各式各樣，愈難的工作報酬自然愈高，達成任務的方法也各不相同，一切就看你的實力了。



●生存之道

為練就一身冒險所須的技能，得常上城鎮中的訓練所，提昇力量、知性、魅力等，塑造出你自己的個性。要著重於提高哪項能力，由你自行決定。



●潛伏著危險的洞窟

古城或天然洞窟中潛藏有各式各樣的危險。不知何人設下的陷阱、突襲而來的怪物等，讓你萬萬大意不得。然而也有可能會撿到財寶或傳說中的道具喔。洞窟是危險與幸運並存之處。

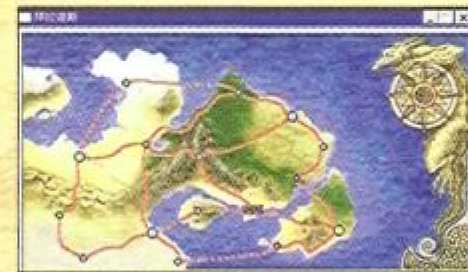


●與怪物進行殊死戰

角色的真實移動與魔法的施展，構成了白熱戰。站在你面前的怪物們，依種族不同而各有特徵，戰鬥的方法也不相同。要如何才能打倒他們呢？一切全憑你自己的經驗與戰術。

●經常變動的活生生的世界

這片大地，是隨著你的冒險行動而時刻變化的活生生的世界。連世界的地域勢力圖也可以改變。冒險生涯結束後，還可以接著扮演下一代子孫或其他角色，繼續冒險之旅，追隨你留下的足跡而行，永不消失。






紅外線視野
提供您搜尋或摧毀敵方的絕佳利器。


車長的座艙視野，為坦克的控制核心。


運用地圖視野策劃作戰行動。


砲手的座艙視野，全車的火力重心。


二次波灣戰爭、北非、俄國東部、巴爾幹半島及中歐等五個戰場可供選擇。


陸空協同作戰。


在開闊地形中，戰車組須依賴步兵擔任掩護行動。


呼叫火力強大的阿帕契直昇機，為地面部隊做的最佳武力支援。

戰火即將漫延...勝負關鍵就掌握在您的手中！

得獎作品「裝甲雄師M1 Tank Platoon®」的原班人馬再次通力合作，創造出全世界最真實的現代陸戰模擬遊戲：「裝甲雄師II」。

紅外線視野、樹林、草叢、70種車輛、甚至連巧妙地躲在山丘後面的直升機，全部最真實呈現。在最接近實際狀況的要求下，您是否能夠勝任呢，指揮官？

單一作戰－透過兩套完整訓練任務提升自己的作戰技能。並可參與一場真實或虛構的戰役。

真實戰役－體驗真實戰場的氣份，由任務中磨練出戰略技巧，並持續運用在下次任務中。

多人連線模式－2至4位遊戲者同在一個戰車排中各自指揮一輛坦克，第5位玩家僅能控制敵對武力，藉由網路展開一場殊死戰！

M1 TANK PLATOON II
裝甲雄師 II



世紀房車大賽



想要體會風馳電掣的快感嗎？想要贏得「世紀房車大賽」的冠軍嗎？

不要猶豫，趕緊踩下油門加速吧！





透過網際網路、區域網路、數據機與直接連線的多人及單人遊戲模式。

支援3Dfx、PowerVR或Direct3D相容之3D加速卡。





MICROPROSE





代理發行．生產製造

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656

台中分公司/台中市大容東街100號7F之1 Tel:(04)3108989 Fax:(04)3103838

高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893

http:// www.acertwp.com.tw

亞特蘭提斯

失落的傳說—中文版

Atlantis

Secrets d'un monde oublié

一個千載難逢的冒險機會，

一個不能失敗的宿命之戰！

遊戲共四片光碟，帶給您視覺音效上的震憾

另附一片國外專業錄音室錄製試聽光碟

（含亞特蘭提斯、失落的伊甸園等多首World Music/New Age類型之音樂）

SHOOTING STAR

試聽光碟台灣區總代理

international Marketing company imc

全景的視覺技術：提供無拘無束的視野功能，讓華麗的3D效果完美地呈現在您的眼前。

精采絕倫的遊戲效果：捕捉真人的動作，甚至連最細微的說話口形，也能真實的呈現。

細緻的立體音效：讓您在危險接近時，馬上就可聽出它的存在。

宏偉華麗的情節：神秘的亞特蘭提斯，獨具的文化及秘密等著您去探索發覺。

完整的故事架構：衆多且各懷心機的角色，每個人都有自己的說話特性。

簡單的操做介面：全程中文化介面，免除語言上的障礙。

試聽光碟由IMC音樂國際行銷公司提供

諜報特勤組

UBIK

千萬不要低估敵人的能力，否則後果您將自行負責；

無法手腦並用的幹員，最後只有死路一條！







您將擁有最優秀的幹員供您調度，Phy幹員精通城市的作戰技巧，而Psy幹員則擅長靈力方面的領域，在不違背客戶意願、聯邦法律的規定下，完成各項不可能的任務。

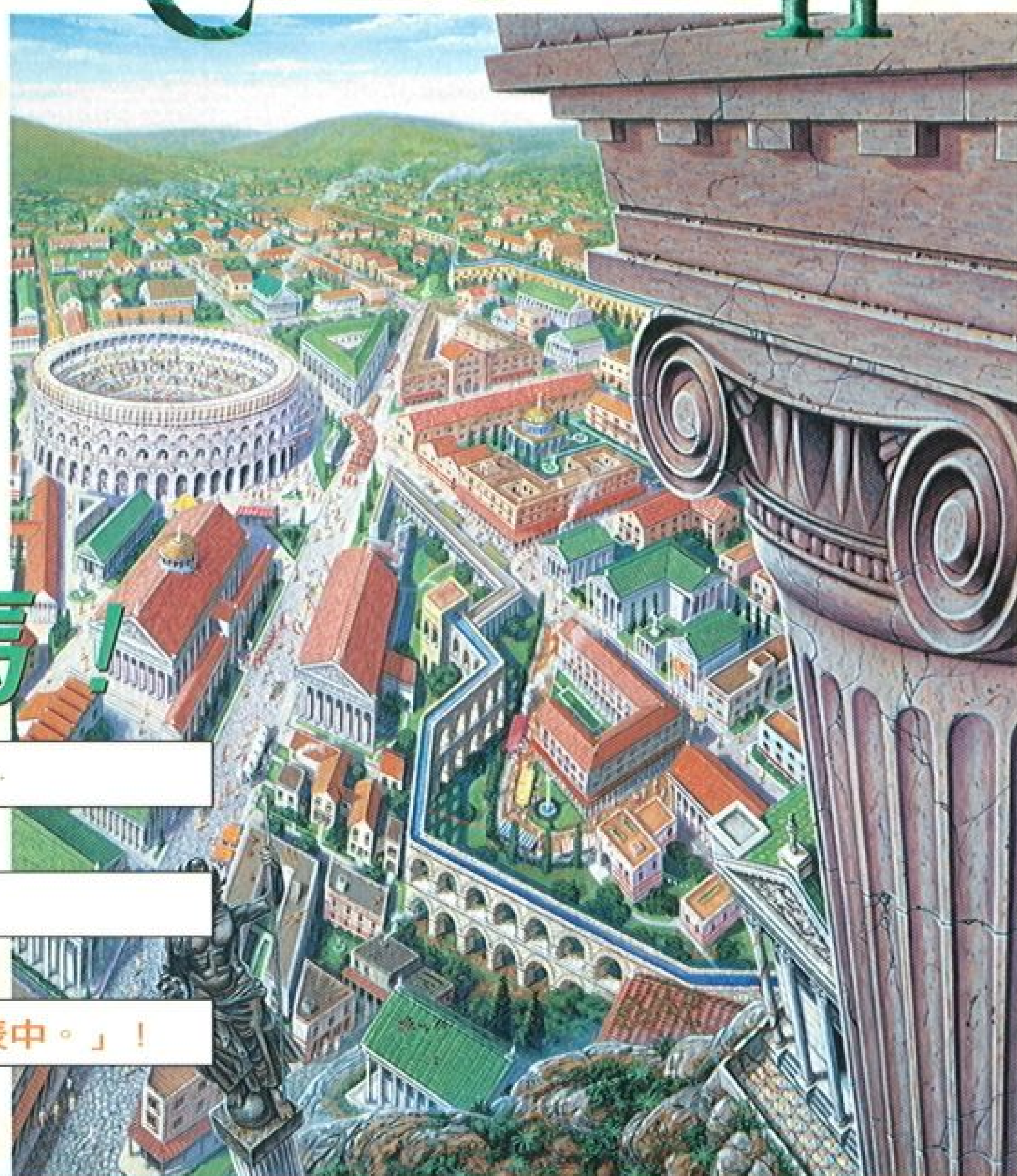
善用48種不同的神密的靈力及各具特性及用途的60種高科技武器。
多達110個3D人物，都是捕捉真實幹員的動作塑造而成，亦各具獨特的個性。
傑出的人工智慧，幹員們會如同真實情況般採取反應，並由每次的任務獲得經驗。
巧妙地掌控攝影鏡頭，適當地指導自己的幹員，然後再透過影像即時傳達命令。

代理發行．生產製造
第三波資訊股份有限公司
台北市信義路五段18號B1 TEL:(02)87803636 FAX:(02)87805656
台中市大容東街100號7F之1 TEL:(04)3108989FAX:(04)3103838
高雄市中正二路18號10F TEL:(07)2254886 FAX:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw



凱撒大帝II【中文版】

CAESAR II



建造羅馬！

1995年秋季的五大遊戲之一…

美國電腦遊戲世界雜誌

「太吸引人了！保證賣座！」

美國Strategy Plus雜誌

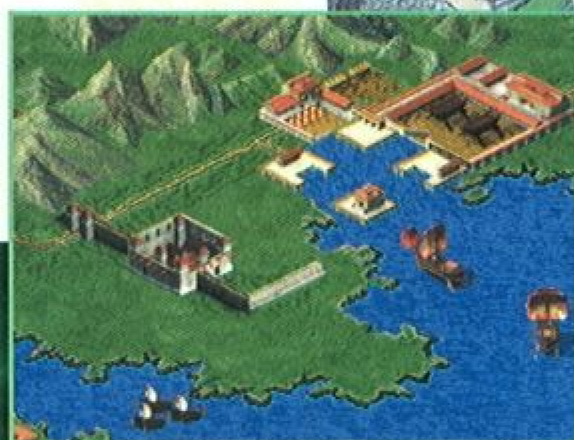
「...請列在『非玩不可』的列表中。」！

美國PC Gamer雜誌

「模擬城市」類遊戲的極品！

您是一個羅馬行省的總督，您的首府即將成為羅馬之寶(如果您建設成功的話)。遊戲中有數十種逼真的模擬建築結構－寺廟、輸水道、公共澡堂、甚至是電影「賓漢」中的馬車賽場。您可以看到城市充滿了生氣和活力，發展資源，開拓商路，然後準備迎接光明的遠景。

擴展領土，平步青雲。您的目標是：成為下一任的羅馬皇帝－不過您得先面對殘暴的高盧人、貪婪的蠻族和暴民對城市所造成的威脅。您能超越羅馬人的成就，建設出一個完美的城市嗎？



以各種比例觀看城市的茁壯



運用商路、工業建設與防禦設施充實您的行省



「一鼠走天下」的作戰畫面



SIERRA®



編輯手札

注意!!～你知道這個暑假有多少好康的可以拿嗎…??

不要做一期懷疑！由於之前與總編輯協調好每人輪流的編輯室報告，所以本期就由我提筆上陣了。以下就為各位讀者報告一下本期的重點：

長達兩個月的暑假期間，可說是國內的遊戲業界垂延已久的重要檔期；在經過了『五窮六絕』的悲情時期之後，早已待勢已久、蠢蠢欲動的各家遊戲廠商，莫不趁著莘莘學子正在大放長假、心防鬆懈之時，全力推出他們的秘密武器，企圖在這段時間內，進入遊戲市場衝殺一番，以期好好地剝削大小玩家的荷包，以一吐這數個月以來的怨氣，同時也餵飽家中老小及自己的肚子。所以各位讀者要小心這股暑假遊戲熱潮啦！在這裡告訴你一個最簡單的應付方法，就是先買本軟體世界雜誌來瞧瞧，再買遊戲就準沒錯！

自從國內PC版的太空戰士七代理權被美商藝電取得，並預定在七月初上市之後，原本已經熱鬧滾滾的遊戲市場，又多了一股不可忽視的力量。為了服務各位讀者，本期以最短的時間內製作了太空戰士七的圖文攻略，同時在專題企劃中也收錄了人物、極限技及魔石等各項資料，至於武器、防具等裝備物品資料，則會在下期攻略中一併刊出，讓各位反神羅組織的玩家們有個愉快的暑假。

本期E3的續篇報導計有28頁之多，對於喜歡特別報導的玩家而研，可說是一大福音。如果覺得不過癮的話，在軟糖報報中還有太空戰士八等新聞報導，讓讀者們一睹為快。

再來就是一些要回饋給各位讀者的活動囉！為了感謝大家的支持，我們在暑假期間特地開辦了各項回饋專案，包括有問必答大放送、買雜誌就送遊戲CD、訂雜誌再送遊戲等超值大放送專案；同時本期還有阿貓阿狗拼圖大贈獎、洛克人面具隨書贈送等活動，讓讀者們除了看雜誌之外，還可以玩遊戲、聽音樂、穿T恤、戴面具，真是物超所值啊！請密切注意本期雜誌的內容哦！

主編
Editor@swm.com.tw 李永治



統計日期：6月20日～7月10日
資料來源：軟體世界雜誌第111期選票



非常JAPAN

名次	遊戲名稱	備註	廠商	類型
1	下級生 WIN95 版	新登場	elf	策略（18 禁）
2	アスガルド～歪曲のテスタメント	再入榜	ZONE	角色扮演（18 禁）
3	WHITE ALBUM	上回10	Leaf	文字冒險＋策略（18 禁）
4	三國志Ⅵ	上回5	KOEI	戰略
5	DiaboLiQuE	新登場	ALICE SOFT	文字冒險（18 禁）
6	キャッスルファンタジア	新登場	Studio e · go!	策略角色扮演（18 禁）
7	ラブ・エスカレーター	新登場	海月製作所	文字冒險（18 禁）
8	錬金術の娘	新登場	BLACK PACKAGE	策略角色扮演（18 禁）
9	大戰略マスターコンバット 2	新登場	System Soft	戰略
10	チンギスハーン～蒼き狼と白き牡鹿Ⅳ～	上回6	KOEI	戰略

資料來源：日本橋遊戲專賣店

回函中獎名單

台北縣　黃兆祥、台北市　林天宇、桃園縣　鄒順博、雲林縣　吳彥鋒、宜蘭市　楊智翔、
台北縣　許哲霖、台中縣　繆佳龍、台北市　謝其樺、鳳山市　尤證淵、苗栗縣　李敏裕、
台北縣　魏竹佑、鳳山市　黃炳甥、台北縣　陳昭良、台南市　吳威霆、彰化縣　李溢晟、
高雄縣　杜勝利、豐原市　廖哲逸、嘉義市　陳柏豪、台東市　陳建嘉、南投縣　許肇晏

（★以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於 7 月 20 號以掛號寄出。）

非常銷售

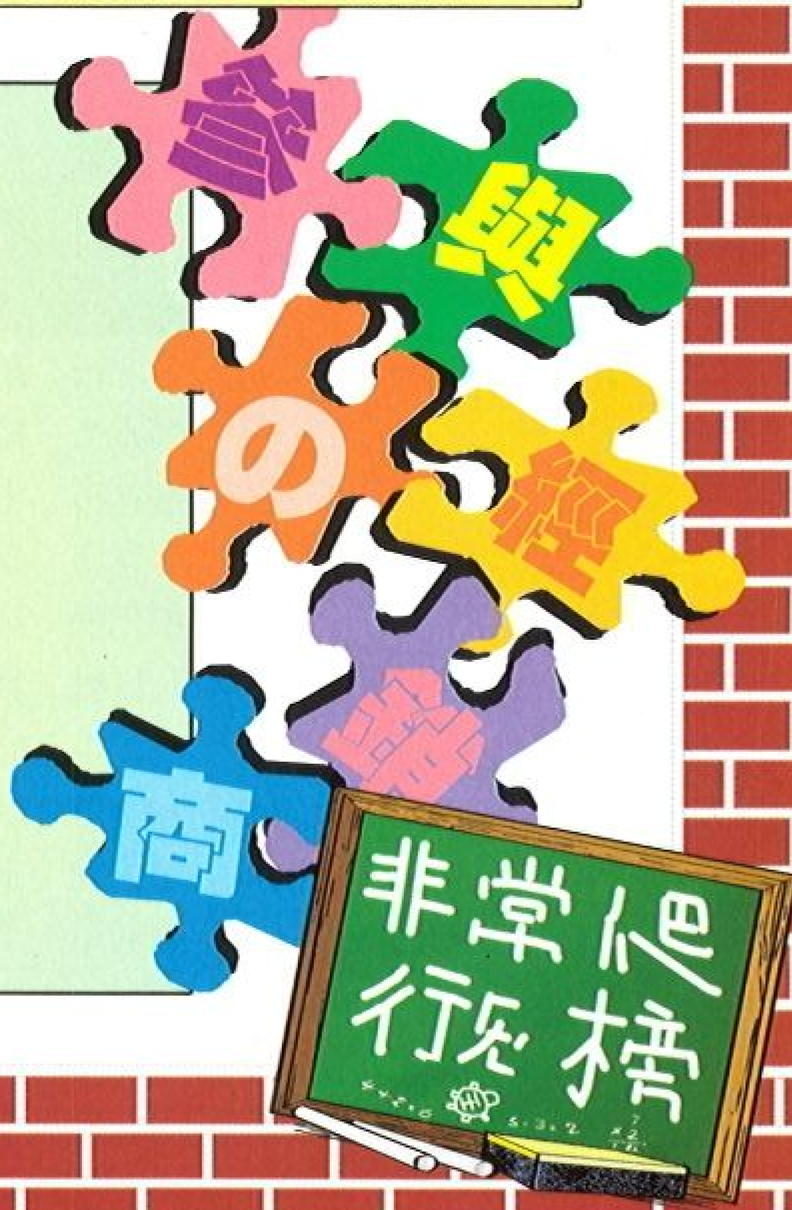
排名	遊戲名稱	票數	上回	代理	類型
1	超時空英雄傳說 2 ～北方密使	722	上回 2	宇峻科技	戰略 RPG
2	星海爭霸	678	上回 1	松崗電腦	即時戰略
3	夢幻西餐廳	536	新登場	華義國際	策略
4	三國群英傳	518	上回 3	奧汀科技	戰略
5	仙劍奇俠傳 95 版	462	再入榜	大宇資訊	角色扮演
6	世紀帝國	446	上回 5	展碁	策略
7	模擬首都	416	上回 6	智冠科技	模擬
8	魔法門Ⅵ～奉天承運	373	上回 4	歐樂影視	角色扮演
9	洛克人 X4	362	新登場	第三波	動作
10	紅樓夢之十二金釵	358	上回 7	智冠科技	冒險養成

北區：
亞細亞電腦 TEL:(03)422-1662
捷比漫畫店 TEL:(035)233-848
弘城資訊 TEL:(02)2969-2904
世恆科技 TEL:(02)2821-7738
仲美資訊 TEL:(02)2915-0038
大成堂圖書 TEL:(02)2813-2568
上和資訊 TEL:(02)2944-9821
新　電腦 TEL:(02)2314-0997
磊志資訊 TEL:(02)2883-3275
三井電腦 TEL:(03)333-3000
書耕電腦圖書 TEL:(035)225-792
逸達企業 TEL:(02)2924-0080
創世紀唱片 TEL:(02)2954-8384
世國資訊 TEL:(02)2932-7046
筑翔資訊 TEL:(02)2937-7515
介安電腦 TEL:(02)2990-0337
人人書局 TEL:(02)2532-0667
新宏榮資訊 TEL:(02)2389-4936
摩托波利 TEL:(02)2321-9118
創世紀電腦超市 TEL:(03)335-4950

中區：
東興電腦 TEL:(037)337-865
遠太電腦 TEL:(04)222-0050
冠龍科技 TEL:(04)223-1662
順發電腦 TEL:(04)226-4099
101 電腦 TEL:(04)520-8961
詠銘電腦 TEL:(04)623-5298
晉新資訊 TEL:(04)833-6257
巨旦電腦 TEL:(05)633-8189
龍達資訊 TEL:(04)223-4101
易泰電腦 TEL:(04)836-7484
龍軒書局 TEL:(04)201-6622
群欣電腦 TEL:(04)776-0799
益崧資訊 TEL:(04)727-7115
有樂國際 TEL:(04)329-5076
三民書局豐原店 TEL:(04)524-4752

南區：
晶球電腦 TEL:(07)316-4949
宏華資訊廣場 TEL:(07)387-9581
宏大電腦 TEL:(07)622-4816
傑登電腦 TEL:(06)226-8862
巨宇電腦 TEL:(07)642-6559
亞力資訊 TEL:(07)776-1792
歸仁書局
鴻裕資訊 TEL:(07)225-2106
光統書局屏東店 TEL:(08)722-7108
僑品電腦 TEL:(06)229-6452
墊腳石圖書 TEL:(05)227-3928
宏華軟體台南店 TEL:(06)228-0395
日本橋遊戲台南店 TEL:(06)226-3129
龍軒電腦英才店

◎ 特別感謝本月參與銷售排行的全省 49 家經銷商



非常駭客

排名	遊戲名稱	票數	上回	代理/發行	類型
1	星海爭霸	2090	上回 2	松崗電腦	即時戰略
2	世紀帝國	1007	上回 3	展碁	策略
3	魔法門VI～奉天承運	593	上回 1	歐樂影視	角色扮演
4	超時空英雄傳說 2 ～北方密使	536	上回 4	宇峻科技	戰略 RPG
5	世界盃足球賽冠軍總決賽	317	新登場	美商藝電	運動
6	美國職棒大聯盟	314	新登場	美商藝電	運動
7	仙劍奇俠傳	296	上回 5	大宇資訊	角色扮演
8	阿貓阿狗	272	上回 6	大宇資訊	角色扮演
9	古墓奇兵Ⅱ	192	上回 7	第三波	動作冒險
10	新世紀福音戰士	161	上回 10	華義國際	冒險

非常駭客中獎名單

台北市　賴星延、台中縣　林原茂、台北縣　吳以淳、桃園縣　張柏林、台北市　張逸群、
高雄市　曾宜勝、屏東縣　吳松齡、桃園縣　康健民、基隆市　劉興信、台北市　張雅芬、
嘉義市　王國佐、台南市　黃碧亮、高雄市　吳哲維、新竹縣　靳凱嵐、台北縣　李幸蓉、
屏東市　鄭仁凱、台北縣　王志豪、高雄市　沈仁茂、高雄市　容志強、彰化縣　蕭淑惠、
彰化縣　施正木、桃園縣　黃瑜眞、高雄縣　蔡美佳、桃園縣　張惠菁、台北市　周　翔、
高雄縣　蕭榮富、高雄縣　雷遠良、台北市　蔡欣洋、屏東縣　陳央才、高雄市　薛英杰、
高雄市　邱天鉦、台北縣　黃任瑩、桃園縣　謝清山、桃園縣　陳尚瑾、台南縣　曾泓翔、
台南縣　翁吉良、台北市　張崇哲、苗栗縣　施侑典、台中縣　吳定庚、高雄市　邱淑敏、
彰化縣　張肇麟、台中縣　陳湘瑋、台南市　蘇振銘、高雄市　蔡岳宏、高雄縣　陳偉明、
嘉義市　李俊宏、苗栗縣　蕭定欣、台北市　范揚旗、台中縣　陳逸文、桃園縣　陳楊素媛

●以上讀者可得到美少女夢工場～夢幻妖精遊戲一套

非常吧 行旋榜

新片觀測站

■遊戲名稱若以紅色字體顯示，代表該遊戲首次出現於本表；若以紫色顯示，則代表發行日期與上月不同。
■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表旁之發行公司資料表）。
■日期標示，上旬為每月１～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。
■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準

角色扮演（RPG）

7 月	守護者之劍	WIN95	780 元	帝技爺如
7 月	大法師	WIN95	890 元	博羽資訊
7 月中旬	俠客新傳	WIN95	未定	福旭國際
7 月中旬	毀天滅地	WIN95	未定	福旭國際
7 月下旬	風雲	WIN95	未定	智冠科技
7 月下旬	科隆戰記～受咒之地	WIN95	740 元	富峰群
7 月25日	創世紀外傳－西風狂詩曲	WIN95	880 元	旭力亞
8 月	深入地心	WIN95	760 元	帝技爺如
8 月上旬	第三地球	WIN95	740 元	富峰群
8 月中旬	鐵達尼號	WIN95	未定	福旭國際
8 月中旬	大宗師	WIN95	未定	福旭國際
8 月20日	8 龍神傳說	WIN95	680 元	旭力亞
8 月下旬	地獄徽章	WIN95	未定	富峰群
8 月下旬	神龍教	WIN95	未定	歡樂盒
8 月下旬	闇黑帝降臨	WIN95	未定	富峰群
9 月	賭神 2000	WIN95	未定	歐樂影視
9 月14日	永遠的伊蘇	WIN95	1080 元	協和國際
9 月中旬	大地英豪	WIN95	未定	福旭國際
9 月中旬	新龍門客棧	WIN95	未定	歡樂盒
10月中旬	魂之利刃	WIN95	未定	福旭國際
10月中旬	君臨天下	WIN95	未定	福旭國際
11月	黑暗王座 3	WIN95	未定	第三波
11月中旬	修羅地獄變	WIN95	未定	福旭國際
11月中旬	殺神	WIN95	未定	福旭國際

冒險（AVG）

7 月	般若魔界 98 版	WIN95	990 元	第三波
7 月	熱血兵團	WIN95	未定	美商新美
7 月中旬	未來世紀芭芭拉	WIN95	未定	歡樂盒
7 月中旬	HITOMI	WIN95	未定	歡樂盒
8 月	亞特蘭提斯中文版	WIN95	1080 元	第三波
8 月初旬	教育實習	WIN95	未定	歡樂盒
8 月上旬	小馬斯特上學去	WIN95/MAC	690 元	憶弘國際
8 月中旬	基因方程式	WIN95	未定	歡樂盒
10月	太空邦妮	WIN95	未定	歐樂影視
10月	安魂曲	WIN95	未定	歐樂影視
10月底	神通鬼大	WIN95	未定	松崗電腦
12月	古墓奇兵 3	WIN95	未定	第三波
未定	青梅竹馬	WIN95	未定	正先實業

教育（CAI）

7 月 2 日	用電腦學中文	WIN95	2500 元	憶弘國際
7 月14日	西遊記典藏版	WIN95	590 元	憶弘國際
7 月14日	龜兔賽跑中文版	WIN95	690 元	憶弘國際
7 月14日	勇敢的希拉蕊中文版	WIN95	690 元	憶弘國際
7 月中旬	當白雪公主遇上小紅帽	WIN95	850 元	鼎昌實業
7 月中旬	小小奧斯卡～森林歷險記	WIN95	850 元	鼎昌實業
7 月中旬	小小奧斯卡～農場奇遇記	WIN95	850 元	鼎昌實業
7 月下旬	亞瑟的麻煩老師	WIN95	690 元	憶弘國際
10月19日	哈囉！莫札特	WIN95	720 元	捷友資訊

模擬（SIM）

7 月	M1 坦克雄師英文版	WIN95	未定	第三波
7 月10日	本田嘉實多車隊	WIN95	980 元	華義國際
7 月下旬	iF/A-18E 超級大黃蜂	WIN95	1080 元	憶弘國際
7 月下旬	前線總動員	WIN95	1200 元	華義國際
7 月底	卡曼契 Gold	WIN95	1080 元	松崗電腦
8 月	捍衛雄鷹 4.0 英文版	WIN95	未定	第三波

策略（SLG）

7 月	銀河英雄傳說Ⅴ	WIN95	780 元	大宇資訊
7 月 5 日	異種之破繭而出	WIN95	1100 元	華義國際
7 月 14 日	終極戰區	WIN95	990 元	憶弘國際
7 月 15 日	美少女夢工場－夢幻妖精	WIN95	850 元	精訊資訊
7 月中旬	鴨片戰爭	WIN95	未定	歡樂盒
7 月下旬	Seven Kingdom:Ascent Adversaries	WIN95	1080 元	憶弘國際
8 月初旬	洪荒時代	WIN95	未定	歡樂盒
8 月	Tides of War	WIN95	未定	美商新美
8 月	逐鹿中原	WIN95	880 元	梵太師
8 月	皇朝霸業	WIN95	780 元	梵太師
8 月	The Creed	WIN95	未定	美商藝電
8 月	MAX Ⅱ	WIN95	未定	英特衛
8 月	大運動會	WIN95	760 元	帝技爺如
8 月 10 日	魔法學園	WIN95	1000 元	華義國際
9 月	快刀亂麻	WIN95	760 元	帝技爺如
9 月上旬	明星之夢	WIN95	未定	富峰群
9 月 28 日	瘋狂醫院Ⅲ	WIN95	未定	精訊資訊
9 月	俏皮小情人	WIN95	未定	第三波
10月	文明 2	WIN95	未定	第三波
10月	X-COM	WIN95	未定	第三波
11月	Sentimental Graffiei	WIN95	未定	協和國際
12月 23 日	藍調情人	WIN95	680 元	捷友資訊
未定	工業巨人	WIN95	1080 元	憶弘國際
未定	花仙子夢工廠	WIN95	未定	正先實業
未定	魂之石	WIN95	未定	正先實業

戰略（WAR）

7 月中旬	七年戰爭	WIN95	740 元	富峰群
7 月中旬	惑星撞地球	WIN95/NT	850元	鼎昌實業
7 月中旬	黑暗帝國完全戰役白金版	WIN95	1080元	憶弘國際
8 月	幻界霸者	WIN95	750 元	大宇資訊
8 月	勇士們英文版	WIN95	980 元	第三波
8 月	水滸傳	DOS	未定	智冠科技
8 月	沙丘魔堡 2000 英文版	WIN95	1080 元	第三波
8 月	三國第雲之風雲變色 WIN 95 版資料片	WIN95	540 元	世紀縱橫
8 月	Total Annihilation:Battle Tactics	WIN95	未定	美商新美
8 月初	風起雲湧中文版	WIN95	1080 元	美商藝電
8 月初	世界大戰英文版	WIN95	未定	美商藝電
8 月中旬	鐵甲風暴	WIN95	未定	富爾特
9 月	殛龍風暴英文版	WIN95	990 元	第三波
9 月	大戰略Ⅴ地圖集	WIN95	未定	第三波
9 月	眞命天子	WIN95	900 元	華義國際
9 月	天空之城	WIN95	未定	歐樂影視
10月	Mechcommander	WIN95	未定	第三波
10月	成吉思汗	WIN95	未定	第三波
10月	星海爭霸資料片－怒火燎原	WIN95	未定	松崗電腦
12月	終極動員令 2 之地動天驚	WIN95	1800 元	第三波

益智（PZL）

7 月	大富翁四	WIN95	750 元	大宇資訊
7 月	網戰俄羅斯	WIN95	299 元	光譜資訊
7 月	魔幻天下	WIN95	780 元	光譜資訊
7 月	經營大都市	WIN95	680 元	梵太師
7 月	天使之約 98 全新版	WIN95	750 元	正先實業
7 月 15 日	恰哥與肥佬	WIN95	580 元	弘煜科技
8 月	象棋路邊攤	WIN95	720 元	晟業資訊
8 月上旬	決戰中國象棋	DOS/WIN95	未定	智冠科技
8 月中旬	熱戀拼圖	WIN95	350 元	富爾特
8 月中旬	頑皮狗拼圖	WIN95	350 元	富爾特
8 月 26 日	三國麻將風雲	WIN95	680 元	捷友資訊
12月	妖怪村冒險樂園	WIN95	未定	世紀縱橫
未定	超級麻將大亨	WIN95	未定	正先實業
未定	非常天才	WIN95	未定	正先實業

策略角色扮演（RSLG）

7 月下旬	幻世錄	WIN95	740 元	奧汀科技
8 月	水滸傳	DOS	未定	智冠科技
8 月	古文明霸王傳	WIN95	未定	宇峻科技
9 月	魔導聖戰－風色幻想	WIN95	780 元	弘煜科技

運動（SPG）

8 月	職棒大聯盟	WIN95	未定	大宇資訊
8 月底	TigerWood99	WIN95	1080 元	美商藝電
10月	中華職棒 98VR	WIN95	未定	世紀縱橫

射擊（STG）

7 月中旬	死亡之屋	WIN95	1050 元	鼎昌實業
7 月底	縱橫太空	WIN95	未定	英特衛

動作（ACT）

7 月	驚爆風火輪	WIN95	未定	第三波
7 月	絕對武力	WIN95	990 元	第三波
7 月	玩具奇兵	WIN95	890 元	京鉄實業
7 月	魔域幻境關卡編輯器	WIN95	未定	美商新美
7 月下旬	超級房車賽	WIN95	880 元	富爾特
8 月	Load Runner Ⅱ	WIN95	未定	美商新美
8 月	地城奇兵	WIN95	990 元	第三波
8 月	VR3000	WIN95	1080 元	第三波
8 月	雷霆狂飆POD黃金版	WIN95	未定	第三波
8 月初旬	魔界歷險	WIN95	未定	歡樂盒
8 月24日	宇宙裝甲兵	WIN95	未定	協和國際
8 月下旬	絕命淒殺	WIN95	未定	富爾特
9 月	原罪	WIN95	未定	憶弘國際
9 月	Unreal Level Pack	WIN95	未定	美商新美
9 月30日	東方傳記之戰鬥聖佛	WIN95	790 元	安峻科技
9 月底	警察故事之迅雷先鋒	WIN95	1250 元	松崗電腦
未定	雷神之鎚Ⅱ天譴	WIN95	790 元	憶弘國際

發行公司資料表：

大宇資訊	TEL:(02)2356-0722	FAX:(02)2356-0969	Web:http://www.softstar.com.tw/
美商藝電	TEL:(02)2747-6588	FAX:(02)2747-6312	Web:http://www.ea.com.tw/
憶弘國際	TEL:(02)2218-9808	FAX:(02)2218-9801	Web:http://www.mmi.com.tw/
第三波資訊	TEL:(02)8780-3636	FAX:(02)8780-5656	Web:http://www.acertwp.com.tw/
美商新美	TEL:(02)2706-0660	FAX:(02)2754-8803	Web:http://www.ussummit.com.tw/
松崗電腦	TEL:(02)2704-2762	FAX:(02)2704-4454	Web:http://www.unalis.com.tw/
智冠科技	TEL:080-741009	FAX:(07)815-1992	Web:http://www.soft-world.com.tw
光譜資訊	TEL:(02)2395-7200	FAX:(02)2395-7201	Web:http://www.ttime.com.tw/
歡樂盒	TEL:(02)2231-6454	FAX:(02)2231-6424	E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw
富峰群資訊	TEL:(02)2232-0033	FAX:(02)2231-2679	E-mail:fullxorp@tpts1.seed.net.tw
英特衛多媒體	TEL:(02)2999-6768	FAX:(02)2999-2195	E-mail:www.interwise.com.tw
彩虹高科技	TEL:(02)2705-3598	FAX:(02)2706-0078	E-mail:rainsoft@ms7.hinet.net
鼎昌實業	TEL:(02)2662-5266	FAX:(02)2662-5263	Web:http://www.worldwise.com.tw
精訊資訊	TEL:(02)2999-6883	FAX:(02)2999-7061	Web:http://www.kingformation.com.tw/
弘煜科技	TEL:(04)201-8369	FAX:(04)202-2557	Web:http://www.fy.com.tw
梵太師電腦動畫	TEL:(02)2756-5833	FAX:(02)2756-5862	Web:http://www.cdsoft.net/
華義國際	TEL:(02)8789-0099	FAX:(02)8789-1196	Web:http//www.hwaei.com.tw/
歐樂影視	TEL:(02)2351-3291	FAX:(02)2351-3447	Web:http//www.all-luck.com/
旭光資訊	TEL:(02)2914-2497	FAX:(02)2914-2505	Web:http//www.sungraph.com/
捷友資訊	TEL:(02)2648-5858	FAX:(02)2652-1798	Web:http//www.apexsoft.com.tw/
力藝資訊	TEL:(02)2771-2968	FAX:(02)2778-3633	Web:http//www.playtime.com.tw/
富爾特科技	TEL:(02)2910-3300	FAX:(02)2915-5223	Web:http//www.fullerton.com.tw/
正先實業	TEL:(02)2506-0271	FAX:(02)2504-2319	Web:http//www.front.com.tw/
日商帝技爺如	TEL:(02)2747-2278	FAX:(02)2760-1548	Web:http//www.tgl.com.tw
立體派影像科技	TEL:(02)8780-2266	FAX:(02)8780-3370	
飛拓國際	TEL:(02)2293-9072	FAX:(02)2293-9073	
鑫盛資訊	TEL:(02)2307-3470	FAX:(02)2307-3564	
福旭國際	TEL:(02)8773-5409	FAX:(02)8773-5408	
安峻科技	TEL:(02)2965-1782	FAX:(02)2966-9625	
宇峻科技	TEL:(02)2550-3858	FAX:(02)2550-7426	
奧汀科技	TEL:(02)3233-4810	FAX:(02)3233-4865	
晟業資訊	TEL:(02)2543-2222	FAX:(02)2522-3819	
博羽資訊	TEL:(02)2996-1975	FAX:(02)2996-1913	
協和國際	TEL:(02)2341-2345	FAX:(02)2341-6769	
美商新美	TEL:(02)2706-0660	FAX:(02)2754-8803	





戀愛物語之魔法學園

再一次的戀愛，希望你依舊記得那段時光…

您嚮往在學校裡談著戀愛，和心愛的她在學校共度晨昏、一起去圖書館、偶爾還給她小小的驚喜，讓她的臉嬌羞地像顆紅透的蘋果、不時她還偷偷地輕叩你房門的感覺嗎？沒錯！「戀愛物語」就是這樣的一款遊戲，她明顯地點出男孩子心中最深的渴望與女孩子夢寐以求的想法，但在遊戲中所發生的情節卻又如此眞實；若說「戀愛物語」是「戀愛遊戲」，那絕對是實至名歸。而針對一代「戀愛物語」的內容擴大延伸，華義國際將於8月份所發行的「戀愛物語之魔法學園」，更能讓您體會到那份純純的愛之可貴。



▲男主角幼時的記憶



◀溺水的鏡頭，這是男主角的記憶片段

「戀愛物語之魔法學園」在內容上可說是一款全新的遊戲。在背景設定上是以一代的學園為背景。不過，時間直接跳到了男主角畢業、出外修行的三年後，男主角回到特里費茲學校高中部的時光。從那時間開始玩起，從主角回來復學到畢業共有9個月的時間，內容更加充實，玩家更可以試著去和更多的女孩子談戀愛。

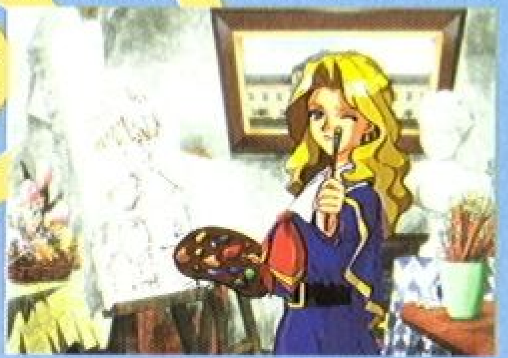
操作介面大革新



幫主角好好地編排一下課程吧！

這個遊戲在介面方面有很大的轉變，就是將從前以長條棒方式的能力值表示方法改成數值式的表示，所有能力、學科分數的加減分標示也十分清楚，讓你對目前自我鍛練的部份更一目瞭然。訓練失敗的倒扣方式也有所改變，學科的成績只會影響一項數值，這樣的介面可以簡化玩家複雜的計算，專心的把心思放在追女孩子上。但是自我訓練還是很重要的，能力值的高低還是會影響遊戲的最後結局和一些特殊事件的表現，所以不能只顧著追妹妹哦。而且啊！背景圖也全面更新過。

遊戲更額外增加了80種以上的結局，並追加了每位主角的背景音樂和約會場景。拯救這個世界還是很重要的，但是娜依秀可不是那麼好上手的哦…！據日本製作公司說，此款遊戲有非常夢幻的伏筆，要來加惠曾來購買「戀愛物語」一代的玩家。據說，當您安裝完畢「戀愛物語之魔法學園」後，再放進「戀愛物語一代」，就會出現一個???啊！不多說了！所有的秘辛，要玩家自己來體會啦！



遊戲類型／模擬養成
設計公司／富士通
發行公司／華義國際
使用平台／WIN95
發行時間／8月5日
硬體需求／ ●機種：P-75以上 ●記憶體：16MB ●音效：S ●模式：SV ●操作：M



夢幻對象再度和您見面！



▼弗羅絲要求男主角脫衣服，「哇！」原來是換衣服要做化學實驗

◀娜依秀拿到一顆魔法星，或許這是代表著世界有救了吧！







▲上學時蹺課遇到茱莉茲

▶大家運用治療魔法一起救助受傷的小鳥

令玩家們非常欣慰的事是，那些曾經在一代中讓男人們魂縈夢牽的女主角，在「戀愛物語之魔法學園」中，您將能和他們重溫舊夢。除了能夠重新好好地和心儀的女主角談戀愛外，最重要的是遊戲中大幅地增加了「事件」的發生。多變的學園生活是這個遊戲的重心，遊戲公司保留了遊戲原來令人讚許的部份，另再加入新情節重新編排過。像校慶、情侶魔法選美、交換日記、綠化運動…等等，讓您在學園中的愛情更加多采多姿。而特殊事件的發生也會隨季節而更改。在一代中一些交待不清的謎，將在「戀愛物語之魔法學園」得到完整的答案。

針對一代裡遊戲內的某些缺點，如常常出去逛、較缺乏變化性的情形，在魔法學園中，，設計成讓您幾乎在哪裏都會遇到女同學。大量的邂逅搭訕可以快速地增進情誼，投其所好一向是泡妞的高招之一。平常在上課時出去探索，遇到她們的機會也增加很多，不會再有像一代出去逛，人找不到又非等到放假不可的無奈。另外也有一些新的要求，如果女孩子對你的好感度不夠，假日是無法進入她們房間內聊天的…。

「戀愛物語之魔法學園」雖然比較容易遇到女孩子，但是純用鮮花攻勢已經沒效了，你得多方面的瞭解她們，說些她們喜歡聽的，有時說錯話，好感度的數值可是會大幅降低的哦。此外該遊戲還有個有趣的設計，就是會出現女孩子對您好感度的一覽表，您可以藉此看出每個人對你的喜好度，擬定戀愛作戰策略，讓女孩更死心塌地的愛上您。

台灣的玩家有福了 極棒的贈品在等著您哦！

買過一代的玩家，對其中的「校園戀愛手冊」一定記憶猶新，這本冊子就像一本戀愛魔法寶典，讓所有的玩家能夠追求到遊戲中的理想對象。自然，這次出品該遊戲的華義國際也準備了很棒的贈品給大家！全彩的「戀愛秘笈」、別出心裁地體貼所有買遊戲的玩家，這本秘笈不但有「戀愛物語之魔法學園」所有女主角的基本資料、校園生活照，還有實際可以派上用場的戀愛密招要教給大家哦，讓男孩與女孩都一樣嚮往愛情，那甜甜的、酸酸的滋味，各位，您準備要開始品嚐了嗎？









▲畢業了，真是好心情～

◀神秘的女主角登場了！

▼一幅古老的圖畫，象徵著什麼呢？是這世界的未來嗎？



「象棋路邊攤」整體故事架構是描述一個閒來無事到市集逛逛的年青人，穿梭在五花八門的店舖之間，該些店舖的共同點是可以擺棋局給玩家破，玩家當然有充分的選擇權來決定要不要破、或破那一局，當然也可以選擇持紅或持黑，整個遊戲就是在破局中賺錢，所賺的錢可到講棋廳聽講棋。除此之外，遊戲的最高潮是玩家可找遍棋局來考驗電腦棋力的智慧。玩家等於是把一位身懷絕世棋藝的高手帶回家，整天陪您下棋，高興吧！



象棋路邊攤

遊戲玩法簡介

擺棋局的攤位共有十八家，每個攤位性質不同，分別為消防隊、漫畫店、公園、健身房、國術社、診所、雜貨店、棋攤、廟、咖啡店、麵店、賭坊、檳榔攤、花店、泡沫紅茶店、香雞排店、美術社、水果攤。一進入攤位時，店家老闆會跟您打招呼，當您下完棋也會問您要不要繼續，甚至會分析您失敗的原因。在破局的棋局中，賠率除了有一比一、一比三、一比五外，還有一比十、一比十五、一比二十，當然這些賠率依題目的深淺來區分。

在畫面的左邊有一些訊息欄，包括您目前的積分、電腦破局數、人腦破局數。在領錢（分數）的過程中，有滾軸來顯示金額，更有聲音來強調金額的增減。另外也設有悔棋的功能，不過玩家最好不要隨便悔棋，因每悔一步棋，則須賠一元。如破不了局，則會扣十元。據統計，如棋局皆能破而不悔棋，其獎金總數亦可得貳拾萬元以上，所以在設計時，滾軸的顯示即以六位數來計，當然一般的玩家要得到五位數以上的獎金，可不是那麼簡單哦！

棋局的題目有四千題，其題目之多亦創下歷史性記錄，一般市售棋書「連將殺」的棋局要超過五十局已不容易找到，更可貴的是這些題目有很明顯的深淺之分，有一步就死，也有五十步以上才會死。就算一步即死的題目，其將法也是很妙的，如不提示您多少步死，可能一般玩家還不容易想出來呢！在破局中因都有牽涉到分數或錢的輸贏，故設計上有試走的功能，試走有把握後再正式破局，以免金錢無謂的損失。假如玩家真的破不了局，還可要求電腦來破、玩家來守，這樣就知道該局的答案了。不過如果這樣也就等於玩家輸了一局，所以要付十元的錢喔！

已經破過的殘局，攤位上的棋局會蓋上「破」的字樣，「破」有紅色及綠色，紅字代表是玩家解破的，綠字代表是電腦解破的，無論電腦解破或玩家解破的棋局，該局將來再破時，皆無關錢之勝負，除非你清除所有過去的記錄，當然無論錢或成績皆須從頭算起。



遊戲類型／益智
設計公司／晟業資訊
發行公司／智冠科技
使用平台／WIN95
發行時間／八月上旬
硬體需求／
- 機種：486DX2-66以上
- 記憶體：16MB
- 音效：S
- 模式：SV
- 操作：K/M

今天上哪個攤位去晃晃呢？







象棋九段之人工智慧

一般來說，棋力包括佈局、中盤及殘局的棋力，有些人在這三方面的棋力相當不平均，或佈局特好、中盤普通、殘局特差，或…；因爲象棋的佈局、中盤及殘局皆有其特點，而這些先天性棋理的特點，人的能力不可能完全一致。同樣道理，人工智慧的設計亦然，目前象棋人工智慧，中盤最強、佈局次之、殘局最弱。「象棋路邊攤」的人工智慧是將最弱的殘局中之「連將殺」部份變爲最強，而其強度已達完全破解的程度，故僅就「連將殺」的人工智慧而言，棋力當然不止九段，就算大陸特級大師高手，也不敢自稱可完全破解「連將殺」，故「象棋路邊攤」棋力號稱九段絕。



↑泡沫紅茶店的漂亮小姐要跟我對奕嗎？



←哇！花店裡也有這麼可愛的對手嗎？



「連將殺」介紹



古時候，江湖排局有許多妙殺老將的方法，爲後人所津津樂道。通常當要吃對方的老將時，口中需發出「叫將」的聲音，因此「叫將」、「將一軍」或「將軍」也成爲一個典故詞彙，而「連將殺」就是步步都在「將軍」，直到其中一方的將被「將」死爲止，這種過程即是所謂的「連將殺」。實戰中，常常在比殺棋步數，往往較對方快一步，就能反敗爲勝，因此「連將殺」的技巧在象棋實戰中即成重要的一環。如果能算出次一步就能十步連將殺對方，這樣就如同遠距離投籃得分般，根本不必近距離戰爭即能致勝，所以「連將殺」是至深至高手段的運用。欲使象棋棋力進步，最簡單也最基本的方法就是訓練「連將殺」的功力。



↑看你腦滿腸肥的模樣，不好好地「將」你一局怎麼行?

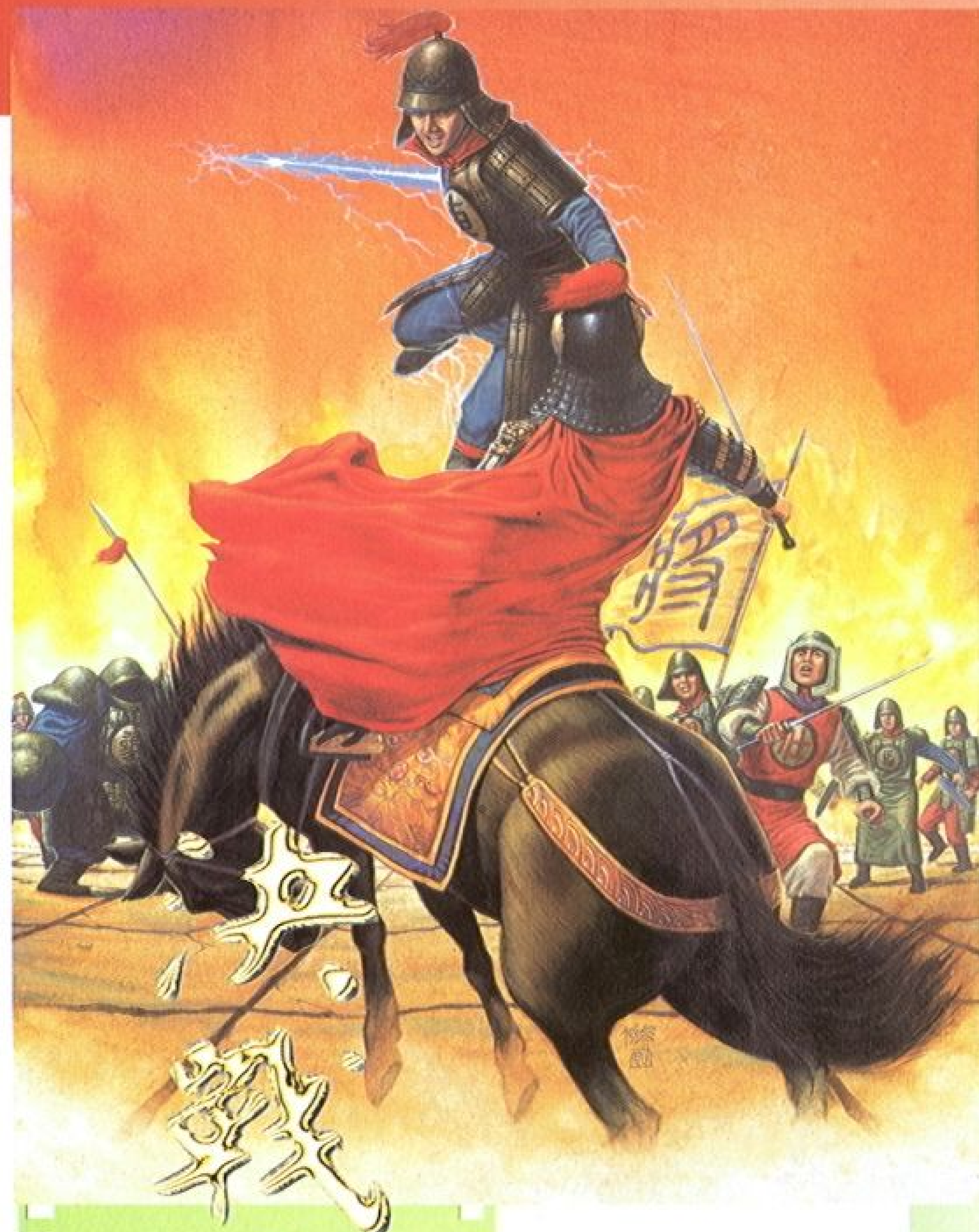


「竹香齋」講棋

在古時候象棋著重於殘局的破解，喜歡下棋的人，每天都絞盡腦汁，想創作出絕妙的殘局，將其公諸於世讓大家來破，故古時候的殘局特別多也特別深奧。由於爲殘局的步子深奧且終場幾乎都以和局收場，而且外行人往往看盤面都誤以爲可以很輕易的破解，所以很受江湖排局人士的喜愛。在夜市或路邊攤就常看到有人擺這些排局來給路人破，當然結果過路客個個掉入該局陷阱，很難有勝利的機會。「象棋路邊攤」特選取其中精彩的三十局來解說，解說的方式很特別，雖然棋局很複雜，但解說的方法很淺顯，低棋力者也能聽得懂。從解說的內容可以深刻的體會到象棋的精妙及我們祖先在研究象棋中的血汗精神。

在整個遊戲的設計上，「排局講解」是一個必須花錢才能享受的攤位，玩家們在破局中所賺的錢，可到這個攤位來消費。在這裏的消費方式是每聽一局，須付費五十元，下次如想再聽已聽過的排局時，仍要付費。看完以上的介紹，棋迷們是不是很心動呢？您一定要拭目以待「象棋路邊攤」的推出喔！



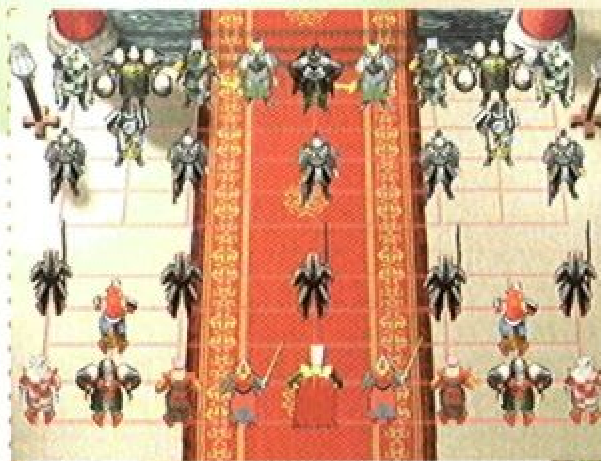


決戰中國象棋 貳

睽違了六年之久，大受歡迎的『決戰中國象棋』終於要推出二代了！中國古老傳統的民族藝術，配上現代高科技的動畫效果與豐富的場景，究竟會激盪出什麼樣的火花呢？

流暢的動畫棋子

遊戲中提供了五組靜態和六組動態的模式。靜態模式時爲一般的象棋畫面，動態模式中不管是移動、吃子等等動作都由動畫方式來表達；而移動時，你會看到人物走路時的滑稽模樣，一舉一動都經過細緻描繪；兩軍交戰、劍拔弩張，你可以看到將與帥就是穿戴著帝冠龍袍，“士”就拿著劍，而“炮”呢？當然就手持砲管，一副躍躍欲“轟”的樣子，而吃子時，更可以看到每個角色獨特的攻擊方式，還因爲對手的不同而會使出不同的招式，例如雙手拿著風火輪的“車”，有迴身攻擊、俯衝砍殺及投擲攻擊；而拿著兩柄大鎚的“馬”，則有極富魄力的雷轟雙鎚、雙鎚夾殺及衝撞攻擊，每個角色還根據受到不同的攻擊而有不同的倒地死法，除了化爲碎片外，有些甚至會逼眞的噴出血來。除了動畫之外，還包含了數十種場景的棋盤，不管是在山谷森林間，甚或宮廷御殿內，都有可能發生一場極爲激烈的龍爭虎鬥，穿插著令人熱血沸騰的動感配樂，眞正達到了作戰的眞實與緊張。



◀兩軍交戰，劍拔弩張！



▶靜態棋盤，有五組各富特色的棋子與棋盤可以任意搭配選擇

網路連線功能

遊戲中還加入了最受歡迎的網路對戰模式，支援IPX、Modem、Direct Link等網路連線功能，可上網向各大高手挑戰，並支援了網路對話功能，在遊戲進行中隨你挑釁、叫罵、臭屁、自誇、求饒等樣樣來，打字慢的人別緊張，可先自訂語庫再上網挑戰，如臭屁的像：“隨便下下而已，我用左手讓你～”；催促對手的可說：“天亮囉～起床囉～那隻烏龜還在想？”；求饒的還可請求對手：“新手上路，讓一隻車如何？”等等之類的話，玩家想必擁有更富創意的話等著和網路上的對手抬槓。



遊戲中附贈的桌布，每個棋子都有喔！

遊戲類型／益智
設計公司／太極工作室
發行公司／智冠科技
使用平台／DOS
發行時間／八月中旬
硬體需求／ ●機種：486以上 ●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡 ●模式：SV ●操作：K/M



象棋大賽模式

在單人玩的象棋大賽模式中，提供了多位不同棋力與個性的對手，而每個人物角色的屬性還可分爲智力、攻擊力、防禦力和反應速度，你可照對手的個性及能力而制定作戰方針，如對付擅長攻擊的對手就必須注重你的防禦並趁虛而入，而對付專門防守的敵方就必須猛烈攻擊藉以突破重圍，最後是否能夠脫穎而出、成爲象棋世界冠軍，當然就有待各位玩家的努力了。



自由對戰模式

如果玩家們只想輕鬆地好好下盤棋，可以選擇自由對戰模式，在自由對戰模式中，可以讓玩家們自由選擇電腦所提供的角色，除了可在眾多角色中任選一個喜歡的人物代表自己外，更棒的是遊戲中可讓玩家自由設定電腦的棋力及屬性，就算你是個象棋的菜鳥，也能夠將電腦的棋力調低而盡情地欺負他，而“骨灰級”的玩家，若設定高段的棋力，保證讓你棋逢敵手，欲罷不能、直呼過癮！


「車」角色的攻擊動畫

象棋教學模式

除了以上各種好玩的模式之外，本遊戲也包括了極充足的教學模式，包括了基礎的象棋基本規則介紹，還有開局及殘局的一些棋譜之各種招式介紹與分析，當然最不能錯過的，就是一些名家的對局資料庫囉，學習名家的對局，有朝一日在朋友之間，你也是個棋王喔！

象棋是中國文化特有遺產，它是一種極富戰鬥性的遊藝，所以它不僅可以鍛鍊人們的智力、陶冶人們的性情，同時在培養人們的獨立思考、發揚戰鬥精神方面也有重大的作用，因此，長時期以來，象棋就一直爲人們所喜愛，近二十年來，象棋更進一步的確定了它的藝術價值，現在象棋已成爲健康的娛樂活動中的重要項目，也是智力運動的項目之一了，隨著社會的發展，和文化生活的不斷提昇，我們可以預測到，象棋棋藝將更加光輝的發揚起來，取得歷史上任何時期未曾有過的成就！








▲象棋教學模式有名家對決殘局剖析


▼一場象棋大戰就要開始！



浪漫創世神話

一段浪漫的傳說紀事 無盡轉生的瑰麗夢想…

比起盤古開天粗獷的方式、您是否幻想過另一種完全不同的創世舞台？那麼以一段淒美的戀愛故事來當作天地初開的序章，如何？就如標題裏那串法文所說的，整個遊戲就是圍繞在這一位天地創世女神～凱爾得露思身上，無盡浪漫傳說的延續…。

「浪漫創世神話」是以一個幻想中的國度～凱爾得露思為舞台，所架構出來的浪漫女王養成遊戲。在這個王國裏，由國民中選拔出來的夢幻女王，在12位執政官的輔佐之下，須統理這個幻想國度。當任期一滿，接下來的一千個日子裏，就要由12位執政官所培選的12位候選人中，挑出下一屆女王的繼承人選。您就是一位全新上任的青年執政官，馬上就要擔任其中一位候選美少女的管家兼導師，在僅剩的一年之中，由您帶領著她學習成長、一步步培養出高貴無雙的女王氣質，成為萬民景仰的浪漫女王。



← 天地創世女神～凱爾得露思

↓ 女王候選人之一



不平凡的女王之路

這些已成為女王候選人的美少女們，基本上都會聽從管家您的指示，努力學習語言學、哲學增長知識，進行魔法、格鬥技的修練來加強本領，以及研習花道、舞蹈，參與慈善活動、教會服務…等。在各式各樣的訓練課程之中，培養動靜皆宜的氣質。不過荳蔻年華少女心本難捉摸，有時可能心情不好、或因體力不繼而發個小脾氣，不聽從您的指示、蹺課偷溜出去玩…。身為未來優秀女王超級導師的您，可要隨時注意她的身體狀況，偶爾也該安排一下合適的休閒活動，讓人家好好養足精神。當然，這時就是事件發生的關鍵時刻了喲！



↑ 課程的編排

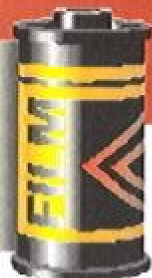
← 讓女王候選人練練劍吧！

↓ 偶爾當當義工也不錯！





遊戲類型／模擬養成
設計公司／日本KING RECORDS
發行公司／帝技爺如
使用平台／WIN95
發行時間／十月
硬體需求／ ●機種：P-100以上 ●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡 ●模式：SV ●操作：M



全新的模擬養成要素

要繼承浪漫創世傳說、成爲一個萬人景仰的女王可不是那麼簡單的喔！在以往的各式美少女養成遊戲中，往往一段時間辛苦培養之後，就只有等著看結局如何如何，然後從頭再來過…，不過在「浪漫創世神話」裏，除了有『十二位』各具特色的活潑美少女讓您指導之外，更有特別的『轉生系統』，讓您每一回辛苦努力的成果點滴，都能在每次重新選擇之中不斷累積，在一次又一次的培育過程中，逐漸化爲未來完美女王的每一分卓越氣質哦！





遊戲進行中，也會有別的候選人來挑戰喔！

所有登場之女王候選人

遊戲的場景分佈在凱爾得露思大陸上的許多地點，您可以隨時帶著女王候選人前往各個城鎮展開修行、瀏覽風土人情；來得巧的話還能參加各地熱鬧的節慶活動，讓您的小姑娘展現過人的魅力與本領！除了各地發生的事件之外，其他的女王候選人也沒能閒著，將會不時向您的小姑娘下戰帖單挑，這時就是考驗您培訓成果的時刻了。



高水準的影音表現



終於成為人人景仰的女王！

在「浪漫創世神話」裏，您將可以欣賞到前所未有的精彩美術成果（800×600、65535色），由參與日本知名『羅德斯島戰紀』設定的中澤一登先生所設計，筆下的美少女們個個亮麗出色，閃閃動人。除了精緻的遊戲配樂之外，表現這群青春少女心的靈魂人物～聲優（配音員），也是當今日本新生代聲優裏的一線成員，讓十二位風情萬種的美少女們活靈活現，由機靈聽話的乖乖女、到令人大傷腦筋的小娘皮…，一個個都需要您的細心呵護、疼愛。玩家們可要好好努力，讓她們能在您的關愛下，順利成長爲理想中繼承王國浪漫傳說的閃耀之星！





選擇了愛情就無法成為女王了！





七年戰爭

朝鮮王李氏因朝綱不紀、朝臣多專權貪污，不以民命國事爲意，所以造成國內局勢動盪不安，這個消息傳到了彼岸的島國～日本。西元1592年豐臣秀吉命十五萬大軍大舉入侵朝鮮半島。四月日軍一路勢如破竹有如入無人之境般讓朝鮮軍節節敗退。八月日軍大破朝鮮軍於平壤，李氏棄臣民於不顧逃命至釜山，此時朝鮮半島幾乎已盡入日本的版圖，所以李氏緊急向大明朝求援。西元1593年明神宗欽派李如松大將軍率十萬大軍急奔朝鮮半島救援，於是戰局有了新的變化，自此展開歷史上著名的『七年戰爭』。

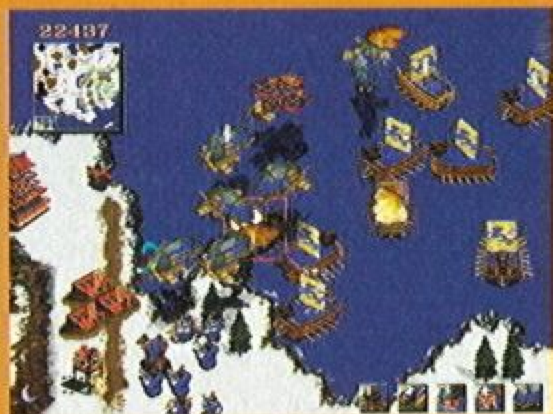
目前即時戰略遊戲可說是市場上的當紅炸子雞，原因不外乎是它同時含有模擬、角色扮演、戰術、戰略運用及多人連線的特色，可滿足大部份類型玩家的需求。



資源採頡的設計

有了收入才能大肆揮霍，所以在遊戲中提供稻米及馬鈴薯供採收，這裡有一個特殊的特色，那就是稻米及馬鈴薯採盡後再經過一段時間及充沛的雨水，這些農作物會再度趾高氣揚的佇立在農田中供我們食用，因此只要固守住一定的勢力範圍，就不怕山窮水盡了。





軍事單位一覽

明朝

弓箭手　火鎗兵　砲車　僧侶

步兵　指揮官　佔領兵　戰船

大砲　工兵　龜甲船　輸送船

遊戲類型／即時戰略
設計公司／H.Q TEAM
發行公司／富峰群
使用平台／WIN95
發行時間／七月中旬
硬體需求／
●機種：P-75以上
●記憶體：16MB
●音效：WIN95相容卡
●模式：SV
●操作：K/M



遊戲玩法

七年戰爭中分爲兩個陣營（明朝及日本），你可以選擇劇情模式或挑選地圖直接跟電腦對戰、或與親朋好友連線對戰，不管選擇哪一方的陣營，每方的關卡都是根據歷史發生的事件改編而成的，有時候必須動動腦分析戰情視破敵軍的漏洞加以打擊，才能獲得最後的勝利，不過跟人對戰時這招不一定有用，反倒是懂得善用熱鍵比較容易奪得先機。譬如可鎖定某一兵種設定爲F1鍵，則這個兵種的圖像便會永遠常駐在畫面下方直到解除爲止，這個特色在於不管位於戰區的任何位置，只要按下F1鍵就可繼續生產（生產時圖像便爲暗色）。

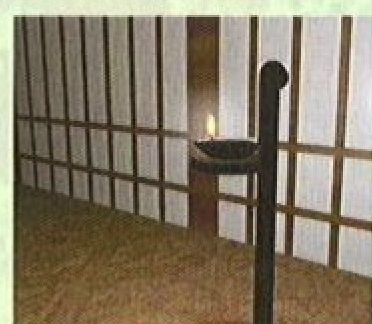
如果您的時間不足，只是想小憩一下，那可選擇戰役模式挑選喜歡的地圖扮演喜歡的陣營直接跟敵方廝殺兩下消磨一點時間。當你覺得電腦已不足以成爲對手時，還可以跟朋友連線對戰。七年戰爭裡提供了四種對戰方式『Internet TCP/IP、IPX、Modem、Serial Port網路支援多人連線對戰功能』，所以不愁找不到適合的連線方式對戰。



在遊戲之初，除了對軍種及建築物的不熟悉外，所使用到的熱鍵跟現在所有即時戰略遊戲的熱鍵是一樣的，所以很快便能上手。在遊戲中，你可以針對需要的視野而隨時切換遊戲解析度，共有640×480、800×600、1024×768三種模式（F10、F11、F12）可供切換。另外在作戰之初便一定要儘速製造烽火台，因爲這樣才能看到整個戰局的變化，每一座烽火台的視野有一定的距離範圍，所以在自己的勢力範圍內必須建造多座烽火台，這樣才能縱觀全局。在七年戰爭中還加入了氣候、時間等因素，所以在戰爭中有了白天、夜晚及多變的晴空、雷雨氣象，更能讓戰局更刺激、富有挑戰性。








農夫


司令部


烽火台


研磨廠


牛車


寺廟


巫女堂


瞭望樓


砲塔


訓練所


牧場


武器製造廠


機場

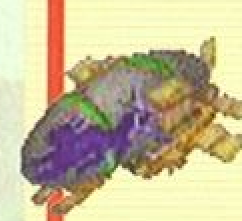


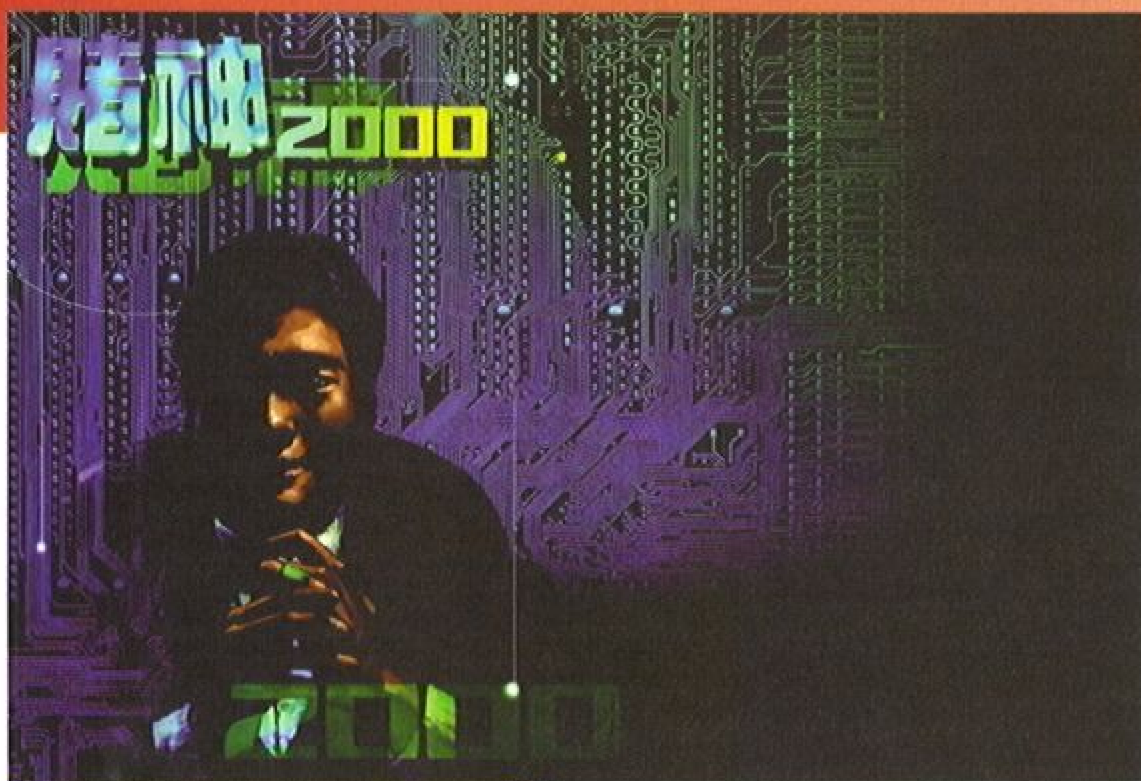

輸送機




地雷


造船廠


攻擊機



賭神2000

包羅萬象的「賭神2000」

愛好博奕遊戲的玩家們應該都還記得去年農曆新年時，有套相當經典的遊戲「賭神：至尊之戰」。它包含的三大遊戲模式和多達15項的遊戲內容，不僅讓打牌的樂趣有更豐富多樣的變化，由65535色所建立的精緻3D場景與畫面，更是當時DOS平台遊戲中的佼佼者。時至今日，「賭神」又將再度復出，準備挾風雷之勢席捲整個賭壇…。

基於過去DOS平台的遊戲，常令玩家有許多硬體相容問題的困擾的考量下，「賭神2000」將完全在WIN95平台上執行，同時加上了完整的網路功能（IPX區域網路及TCP/IP網際網路）。從此，您不僅可以在家中以電腦對手作為磨練賭技的對象，更可以上網施展身手，與他人實際切磋較勁，享受最完整博奕鬥智的樂趣。「至尊之戰」包羅的遊戲項目多達15種，幾乎是您可以叫得出名字的賭戲都玩得到，如今「賭神2000」為了收羅更完整的博奕項目，更進一步加入「麻將」，這下喜好方城之戰的朋友們，再也不必擔心自己一身技藝無處施展囉！



▼夜晚繁華的賭城～遊戲裡的世界還有時間的變化喔！



▲寫實的劇情，精緻的畫面，RPG模式讓您玩的欲罷不能

精益求精的至尊之戰

除了WIN95改版的加強之外，為了展現更精緻華麗的品質，「賭神2000」在RPG模式部分的美術做了全面的更新，重新製作所有出場人物肖像，改以寫實、大魄力的方式表現；劇情插畫亦大幅增加，精心重繪；同時重新整合使用介面的設計，操作上更為順手，保證讓玩家賭得盡興。

當然，「賭神2000」的重頭戲還是「賭神：至尊之戰」，在這個RPG模式中包含16個大小賭場，玩家可以經由不同的場合，追尋迥異的快感與樂趣：例如在強調「下好離手，一翻兩瞪眼」的喜巴拉、押寶…等桌上，體會「武賭」豪爽直接的刺激；也可以到專營「文賭」的賭場玩大老二、羅宋，甚至接龍、撿紅點，與人斯文的較量一番；最棒的是，裡面還有一些在電影或賭城才會出現的東西，如梭哈、黑傑克、輪盤等講究高等技巧的遊戲，更讓人能一過職業賭徒的癮。



◀賭「黑傑克」的檯子，很有職業賭場的質感吧！

遊戲類型／益智角色扮演
設計公司／博亞科技
發行公司／歐樂影視
使用平台／WIN95
發行時間／九月下旬
硬體需求／ ●機種：P-75以上 ●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡 ●模式：SV ●操作：M



「賭技修練」使您技巧更上一層樓

「賭技修練」是遊戲裡很重要的一環，沒有一副好身手的賭徒只有吃癟的份。遊戲裡將賭桌上的技能分爲五種，就是敏捷、智能、還有神話般的預知力、透視力及念力。你可以經由不斷的「上桌操練」，以及利用各種機運際遇所獲得的秘笈與寶物，來增進各項能力。當玩家依序當上「賭才」、「賭將」、「賭王」及「賭聖」，並經歷五十個大小不同的事件之後，便能了解到「賭神」眞正的意義。

有時您可能沒有太多的時間沉醉在「賭神之旅」的樂趣中，沒關係！在「賭徒共和國」裡可以讓您忘記時間的壓力。從九種遊戲裡任選一項來消遣一番，隨時都有電腦對手陪您打牌，不用煩惱「找ㄎㄚ」的問題；玩完就走，也不用擔心掃了誰的興。或者您想試試自己全方位的賭技，那「錦標賽」是最佳的選擇：您必須與來自各地，各懷絕技的職業賭徒，進行分組的晉級比賽。是否能順利從初賽、複賽到決賽，就得看您是否能發揮所學。只有善用身上僅有的能力與物品，才能經過各項不同類型的賭局考驗。對於尋求自我挑戰的玩家們，這裡是絕讚的舞台。



人物繪製栩栩如生

無遠弗屆的網際爭霸

一個好的多人遊戲必須有網路連線的功能，已是大勢之所趨，尤其是原本就由四個人在玩的博奕遊戲，但如果能夠經由網路連線和大家鬥智鬥膽，一定更有一番刺激與眞實感。「賭神2000」的「網際爭霸」爲此發展了完整的網路功能，讓玩家可以與親朋好友在區域網路上相互切磋琢磨，更可以透過InterNet連上「賭神網」，在九種最富樂趣的博奕遊戲中，好好地來個「四處會豪傑，八方論英雄」。

每一套「賭神2000」都有專屬的上網帳號及登錄密碼，經過正確的註冊手續之後，就正式成爲「賭神網」的線上英雄，您可以利用「創造角色」介面裡所提供男女臉譜元件，組合出自己喜歡的角色在網上大會群英，不同的排列組合方式可以造出近兩萬組臉譜，所以您再也不必擔心大家上網都長得差不多囉！

此外，「賭神網」未來還會定期舉辦網上的各項比賽，並有完善的排行紀錄，每週統計各路好漢的戰績，作成「週排行榜」；至於眞正的高手，更有機會打入象徵最高榮譽的「名人堂」。想成爲眞正萬人景仰、爭相擊敗的「賭壇之神」，沒有兩把刷子是不行的！最値得一提的是，由於「賭神2000」有完整的人工智慧陪打系統，只要兩個人即可開局，電腦會自動補齊人數陪打。所以您再也不用再浪費時間跟金錢，苦苦地「三缺一」等待。這些貼心的功能，讓玩家完全避免最討厭的「找人」困擾。完善而體貼玩家的設計、全方位的遊戲內容以及傑出的美術表現，在在都顯示「賭神2000」會是博奕遊戲愛好者最値得期待的一套好Game！請密切注意我們下期的深入報導。



▲網上的「英雄聖殿」，看上面的人不順眼嗎？加把勁把他們拉下來！

▼每週更新的「排行榜」，看看自己能在上面停留多久

▲功能完善的「交談室」，打牌打累了還可以在此「打屁」



美少女夢工場 夢幻妖精

遊戲類型／養成
設計公司／日本NINELIVES
發行公司／精訊資訊
使用平台／WIN95
發行時間／七月十五日
硬體需求／ ●機種：P-75以上 ●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡 ●模式：SV ●操作：M

女兒的誕生

我是一個旅行藝人，平時四處旅行，雜耍賣藝賺取微薄的薪水。某日早晨迷糊地醒來。剛才似乎做了一個很重要的夢，不過內容忘了…。反正不是什麼重要的事，算了！還是趕快起床準備上街賣藝，否則就要沒飯吃了。

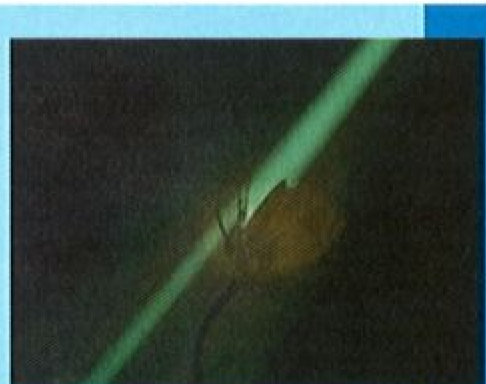
「早安，主人。今天天氣眞好，小姐也很有精神喔！」咦!?眼前出現一隻巨大的人型蚊子！不對…我認得他，他是隻名叫「烏滋」的小妖精嘛…等一下，「小姐」？我什麼時候有個女兒了？開玩笑！我連自己都快養不活了，怎麼會有餘力養女兒呢？…記得她的名字叫小夢，還是我親自取的。這麼說來，她眞的是我女兒了。我八成是睡迷糊了，連這麼可愛的女兒都忘了，爸爸眞是對不起妳，趕快來個溫柔的問候吧！

「唉～眞無聊，天氣這麼差，爸爸卻囉唆的要死。」小夢回答。什麼！我的女兒看來是學壞了。都怪我以前居無定所，終日忙於表演，而對她疏於管教，現在得好好彌補才行，還有教育費也是一大問題啊…。可是爸爸會加油的！

▼一開始為叛逆狀態的女兒

▲以旅行藝人做為父親職業











女兒誕生囉！

父女互動

女兒的心情實在是很難懂。對她溫柔時嫌我煩，對她嚴格又強烈反彈。只好藉由聽取烏滋和她的交談來慢慢了解她了。不過碰到她心情好的時候，眞的是好討人喜愛呢！

▼女兒，妳能了解這個，爸爸太安慰了



▲透過烏滋及女兒的談話可以更了解女兒的想法



前期教育：

上課

首先要矯正她叛逆的脾氣，叛逆對她的學習有很大的阻礙。送她去教會唸書，不但可以增加道德感，對智力以及氣質也能有好的提昇（而且學費很便宜）。其他的課程對於現在的生活負擔太大了，等預算寬裕時再安排到預定表吧！目前女兒對學校及禮儀之類的課程似乎很反感，不過對舞蹈及音樂課倒是蠻有興趣的，不愧是身爲旅行藝人的孩子！



人類的音樂也不錯，雖然和妖精的不太一樣，但我也蠻喜歡的。

▲女兒表達對音樂的興趣
◀現在為女兒排定課程，對生活的負擔可是很大的

打工

光靠爸爸微薄而不定的薪水，對負擔教育經費實在有點吃力。所以女兒，不好意思，請妳去打工吧！不過女兒那副不良少女的樣子，好多雇主都不肯用她，眞是傷了她小小的心靈。沒辦法，在她學好之前，先讓她在礦山打工吧！雖然粗重了一點，但對許多屬性（如：道德及魅力等）的提昇有幫助。



▲此階段在礦山打工最為適切，如果遇到特定事件，對屬性及收入會有很大的提昇

感人的一刻

也許是教會淨化人心的功能奏效了，女兒在十三歲那一年，竟然改過向善，變成一個乖孩子了！女兒，爸爸感到好欣慰呢！



朝向歌星之路：

上課

慢慢地，我發現小夢在音樂上的才能，似乎遠遠超過爲父的我。看看現在教育基金也存了不少，女兒的打工也上了軌道，從現在開始密集安排她上音樂課吧。雖然把自己的夢想強加諸在她的身上有點自私，但也許有朝一日，她能代替爲父的站上舞台，成爲光芒萬丈的歌唱巨星！

不過話說回來，想要成爲歌星光是會唱歌是不夠的，還要有超高的魅力及自信才行，把舞蹈課也排入行程吧！



◀想要成為歌星，上音樂課的次數必須在三十次以上

打工

礦工的工作似乎不太適合乖巧的女兒來做了，而女傭或農場之類的工作會降低她的自信心，對日後的台風不太好…。就決定在酒店打工吧！雖然環境有點亂，但對魅力的提昇很有幫助。另外，木工的工作可以提昇感受，對音樂的表現應該有所幫助。



▲酒店中遇到無聊男子，會增加壓力值

休息

在密集的打工及上課之後，小夢的壓力值增加了不少。除了平日自由活動來減輕壓力之外，出外度假可以恢復大量的疲勞，並增加感受。尤其是夏天的旅遊，魅力可以大幅上升，不過度假費眞是高的驚人啊！



▲自由行動時，上街碰到熟識的人，有時對能力會有所提昇

◀夏季旅遊可增加魅力



辣片追緝令

日常生活的點滴：

朋友

女兒在音樂學校交了一個好朋友。有時會互贈禮物（雖然爸爸有點心疼錢），有時會相約一同出去玩。與同儕間的交往，也可以從彼此之間學到不少東西，達到能力的提昇。不過，女兒有自己的生活圈了，爸爸感到有點寂寞呢！



▲從功課上的勁敵成為好朋友

師長

聽說老師有來做家庭訪問過？眞是抱歉，爸爸出去工作不在家。不過聽說老師相當欣賞小夢呢！



▲老師的家庭訪問

生日

每年小夢的生日，因爲預算的關係，只能送給她不用錢的「微笑」。好在女兒善體人意，高興地接受下來（能力也有提昇），眞是懂事啊！在妳要離家展翅飛翔前的最後一個生日，讓爸爸送妳一套禮服吧！喜歡嗎？



貧窮

爸爸一不小心忘了注意預算，使得存款赤字，而且不能再借錢了。結果女兒小夢變得對金錢好在意，不但無心上課，打工的時候也是滿腦子錢，對能力的提昇成了很大的障礙。還是趕快把存款恢復到標準，好讓女兒安心。



▲貧窮性格的女兒，說話好讓爸爸傷心…



▲將存款恢復到500以上，女兒便會恢復

女兒的長成

八年很快就過去了，女兒眞的成爲一名歌星，踏上自己未來的旅程了。雖然沒有成爲夢想中的公主，但當歌星也是很風光的！聽到妳對爸爸的心聲，爸爸好感動。小夢，這幾年來有妳陪伴，給爸爸好多溫暖。如今妳有了好的前程，要記得繼續好好努力，爸爸永遠會在旁邊默默支持妳的！



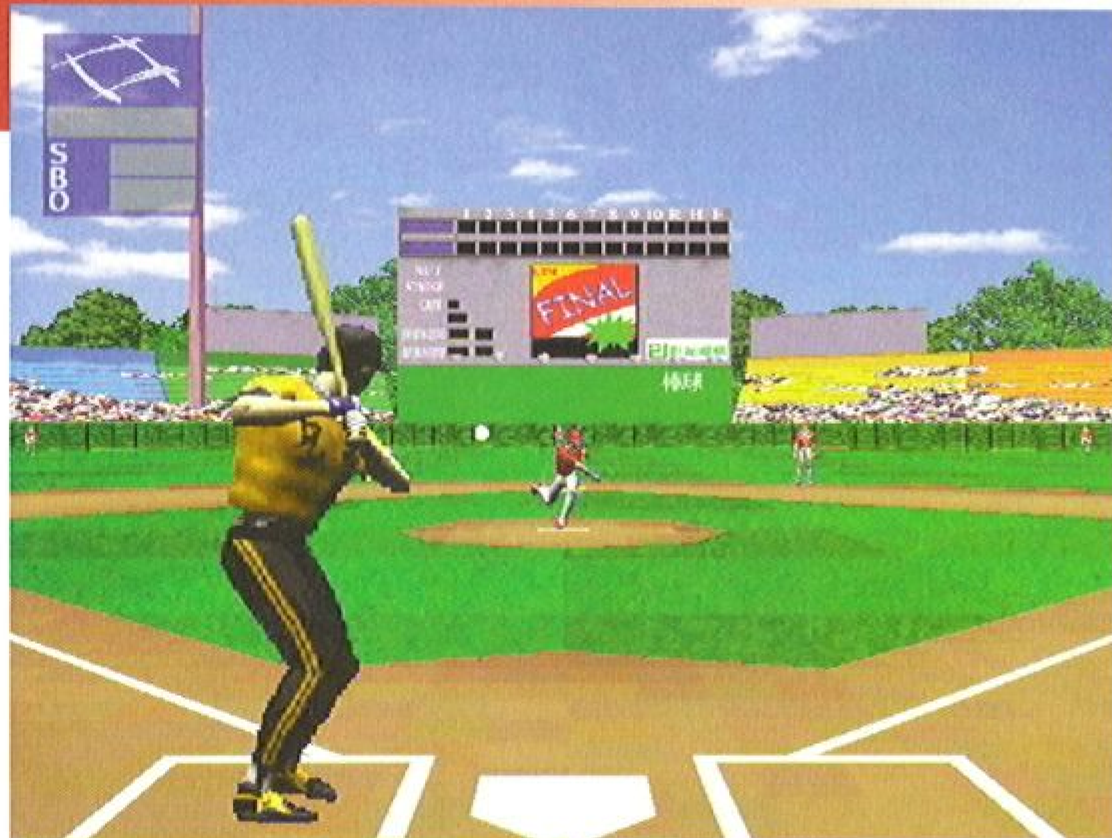
▲女兒終於成為一名歌星



對女兒的回憶

唉！女兒功成名就了之後，這個做爸爸的覺得好寂寞喔！只好藉著以前和女兒的美好回憶來生活，打開『相簿』，女兒可愛美麗的倩影便映入了眼簾，和女兒一起去度假的畫面、女兒一年年逐漸的成長、蛻變…；眞有一股衝動再養育一個女兒…。女兒啊！爸爸好想妳啊…！







辣片追緝令

更接近眞實的VR棒球

中華職棒98' VR

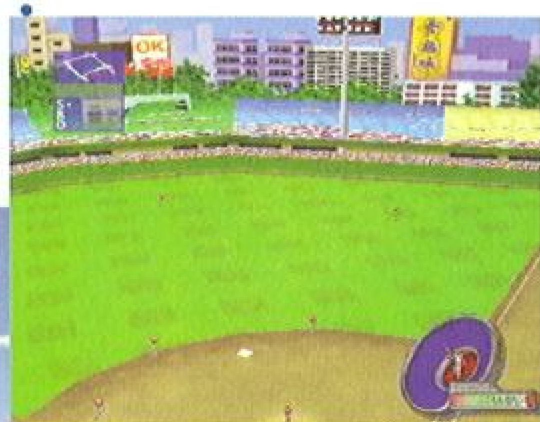


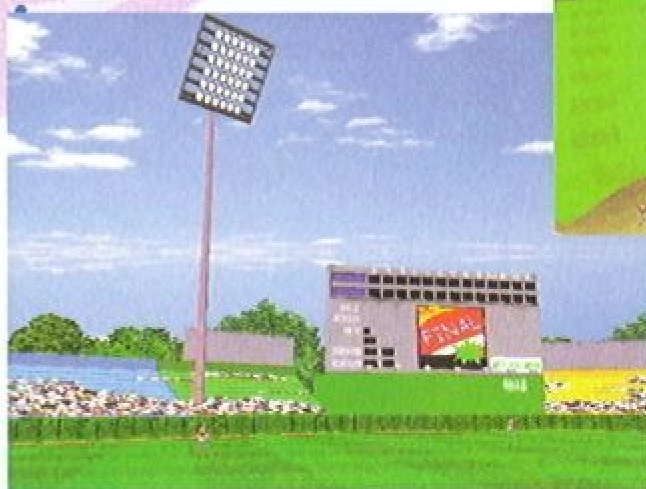
▲練習模式的選擇畫面

職棒棒球在國內發展至今也邁入第九個年頭了，喜愛中華職棒的朋友們在欣賞球賽之餘，多半都喜歡玩棒球的電玩享受刺激的球賽，目前市面上有許多的棒球遊戲軟體，製作水準都相當高超，提供給喜愛棒球的玩家們很高的聲光享受，不過，並沒有一個眞正以我們都熟悉的職棒爲背景的遊戲，所以總是令人感覺缺乏了那麼一點熱情。爲了滿足大家，世紀縱橫特地對中華職棒的球迷們推出在技術上領先的VR棒球遊戲，讓各位享受得到與國外水準相當的效果。

本遊戲基本上是以較爲動感的實戰棒球，畫面以640×480解析度顯示，透過3D加速卡能夠得到很滑順的球場效果。除了正式比賽外，教練模式、經營球隊等策略性質，可迎合不同需求的玩家，提高遊戲的耐玩度。由於本遊戲是以VR的技術呈現，所有的球場畫面是以眞實的3D模型建立出來的，所以遊戲的畫面千變萬化，你可以從球場中的任何一個視角欣賞球賽，像是球員休息室、全壘打牆邊、主審的視角、甚至計分板上，都可以架攝影機觀看。

球賽本身是以中華職棒所有登錄的球員，進行一整個球季的比賽，自己對電腦不過癮，更可上網多人連線對戰，如果職棒聯盟有新登錄的洋將，立即可以從網路上更新，眞正做到與聯盟同步的資料整理。在球員的動態製作方面，全部都是參照職棒選手的動作來製作，除了包含明星球員的特殊姿勢，許多的小動作也都會出現；投手使用防滑粉，內野手整理砂土，打擊手等的預備動作，都生動的呈現在遊戲當中。本遊戲在比賽的部份有幾項創新的設計，在投手投球時捕手會主動配球，投手也必須控制自己的體力狀況，及球出手時的放球點，如果沒有謹愼的投每一球，就容易造成失分甚至投手犯規，這使得投打控制更加眞實，而不是只有單純的按鈕投球而已，各種球路的計算及擊球後的反彈也是透過眞實的物理現象來做判斷，諸如此類的設計，都是爲了使比賽更接近眞實的感覺。

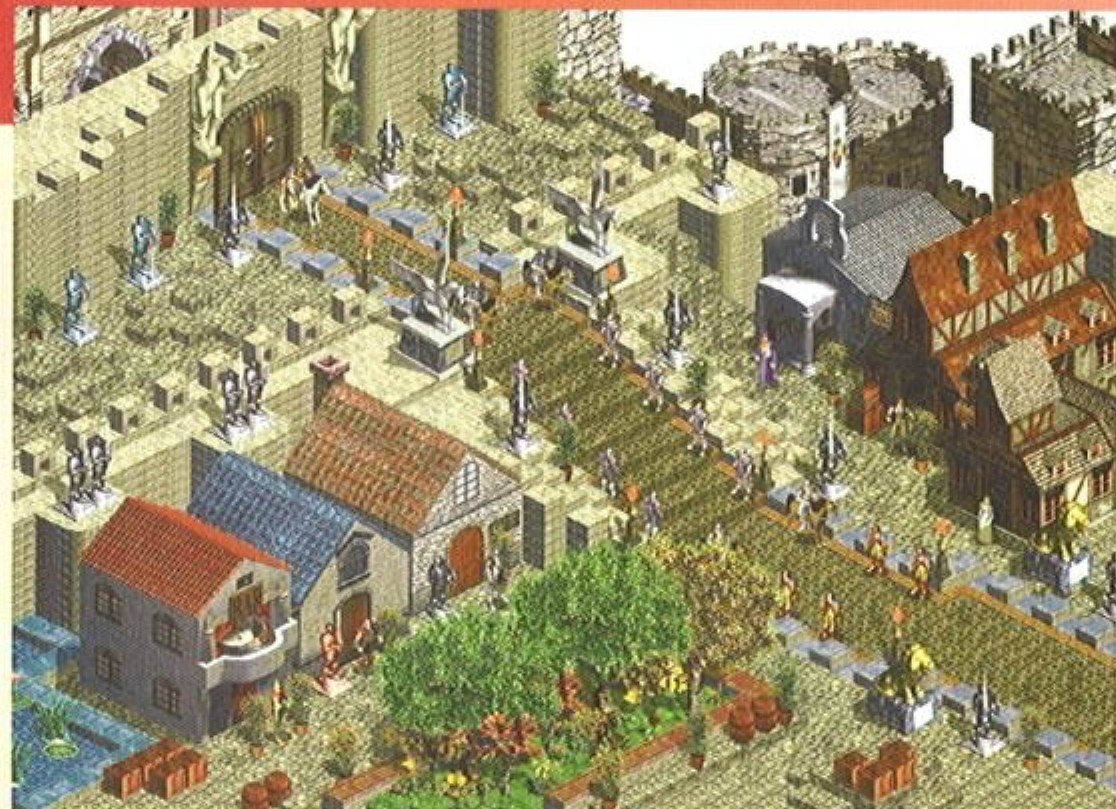

▲台南球場的鳥瞰


◀立體的比賽畫面


▲新莊球場



遊戲類型／運動
設計公司／世紀縱橫
發行公司／未定
使用平台／WIN95
發行時間／十月
硬體需求／
- 機種：P-166以上
- 記憶體：32MB
- 音效：WIN95相容卡
- 模式：SV（支援DirectX5）
- 操作：K/J

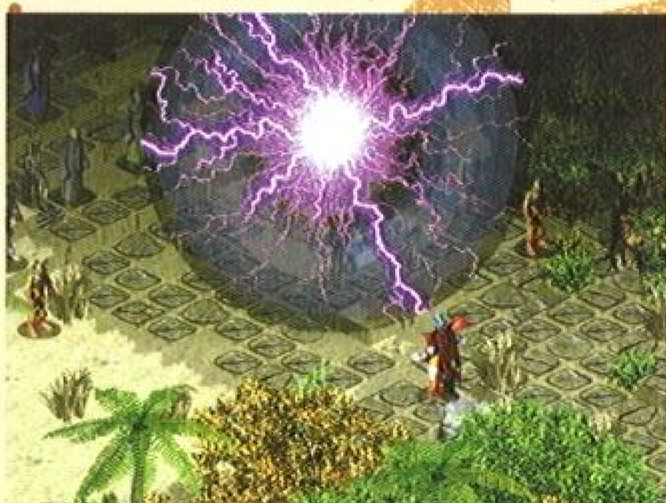


古文明霸王傳

轉職系統情報

練功狂請注意，你們那無止無休殘暴地練到九十九回合的瘋狂舉動要暫時劃下句點了，遊戲中大部份的關卡會設定回合數的限制避免練功過火。在角色的等級達到一定的程度後可以「轉職」爲新的職業，藉此學到新的魔法、技擊或是特殊能力。隨著等級向上爬升，一些可以選擇的新職業也將陸續出現，這時候要審慎思考隊伍的組合，隊伍也因爲您的決定而更加地壯大了。如果選擇不轉職繼續練下去仍然可以額外增強隊員的屬性，然而這是有所限制的，「等級上限」會適切地允許隊伍夠強又不致於將難度破壞到無趣的地步。

東西方兩大系統的轉職原理一致，但長處則不盡相同。西方的轉職系統變化較多，每個職業在轉職時都有兩種以上的選擇。舉例來說：神偷最多有盜賊、幻術師或勇者三種職業來選擇轉職，如果選了幻術師，則接下來的轉



職路線便是魔法師或靈術師，如果決定選擇勇者這個職業，那飛俠與重騎兵將會是接下來的兩種選擇。我們可以看出西方式的轉職系統特色是職業眾多，但是不容易轉職到差別太大的職業上。

東方的轉職路線較像個圓，每個職業在經過修業後都可以轉職到另一類的職業領域。例如武士第一次轉職有千戶、劍俠與上忍可以選擇，第二次轉職時就可以把道士系與弓手系列入選擇的範圍，藉以習得各家之特點截長補短。東方系統強調經過修練後每種職業都能達到最高的境界，與起初始點無關。





男女主角群簡介

布雷克

百年前出現在奧爾本的三大魔頭之一，生性殘暴，沒人知道他來自何方，只知道百年前的那場封魔戰爭中，死在他手下的勇者不知凡幾，奧爾本軍數次衝鋒均被他瓦解，直到他被封印為止，屍體早已堆積如山…。

海克莉絲

藍天騎士團的副團長，雖為一介女流，槍術精湛無人能敵，有著過人的勇氣與責任感，由這些特點再加上其女性的特質形成了獨特的『海克莉絲魅力』，只要戰場上有她，騎士們無不以一擋百，勇往直前。

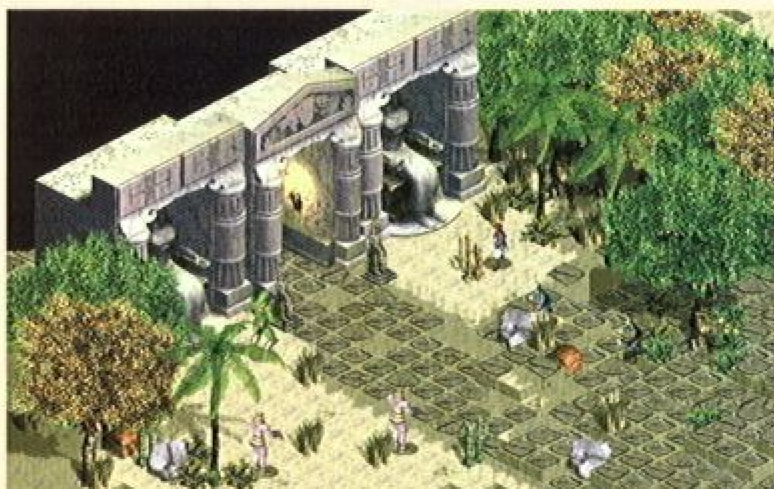


遊戲類型／戰略角色扮演
設計公司／宇峻科技
發行公司／宇峻科技
使用平台／DOS/WIN95
發行時間／八月
硬體需求／
- 機種：P-75以上
- 記憶體：16MB
- 音效：S
- 模式：SV
- 操作：M



士氣的影響

法術可以提高戰鬥的勝算，以攻心的方法將敵軍擊破。







當兩軍對陣、軍力與素質都很接近且不分上下的時候，士氣就是決勝負的重要關鍵了。每當我們擊倒了一名敵人後，敵軍剩餘的其它部隊士氣都會下降一些，反之亦然。如果某個人物遭到重創，士氣也會隨之一泄千里，可能在接下來的數個回合裡喪失戰意，玩者們便沒有辦法控制這個人物。

士氣低落的部隊通常在逃離主要戰區後會休息治療傷害，藉此還可以逐漸回復失去的士氣，在士氣回升後再次投入戰場。這一類士氣勉強回復的隊員很不穩定，戰況不利時會死命地逃離主戰場，局勢佔優勢時才會跑來錦上添花。善用提升勇氣值的

驃

宮國的武舉狀元，是當朝大將軍所器重的左右手，私底下他是個重視義理的仁人君子，雖然受到大將軍的青睞，但暗地裡對於大將軍的專斷朝政十分不滿。當大將軍宣佈他的西侵戰略時，義憤填膺的他終於痛下決心…。



梅菲麗

屬於精靈一族，有著健美輕盈的體態與討人喜愛的外貌，但卻運用她的聰慧與魅力糾眾組成盜匪團，四處搶劫富商旅人，成為奧爾本王國治安敗壞的禍源之一。

霏霏

魔王的元配，原形是隻狐狸，修煉千年方成人形，為魔王所重用。魔族被武神所擊敗後，退入魔界休養生息伺機反撲，魔軍的組織與重整都是由她一手包辦，加上她媚功一流，因此還兼任魔族的對外『親善』大使。



黛瑞莎

百年前出現在奧爾本的三大魔頭之一，殘虐不輸布雷克，但她並不直接參與殺戮，她會隨時注意戰場的動態，布雷克一出現空隙，她便第一時間補足，兩魔搭配簡直是無堅不摧，所過之處無不血流成河，彷彿人間地獄。

莫琳

生性古怪的女魔法師，對於魔法有著過人的天份，但卻鍾情於禁忌魔法的鑽研，對於變身咒法更是酷愛成痴。由於她的特異行為不見容於世，因此被趕出魔法師同盟，也因此行蹤一度成謎，直到…。



高野森

宮國的首席暗殺者，直屬宮國的軍務系統管轄，也就是直接由大將軍管轄。她被訓練成殺人的工具，孤傲的心中只對殺戮有興趣，大將軍為了強化她的殺人技巧，曾把她交給驃來訓練，在訓練的過程中，驃一直嘗試著將她導入正軌。

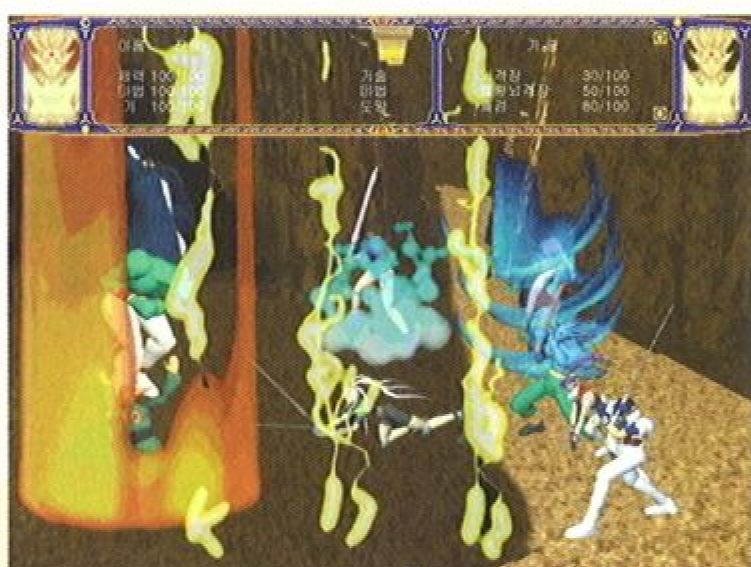


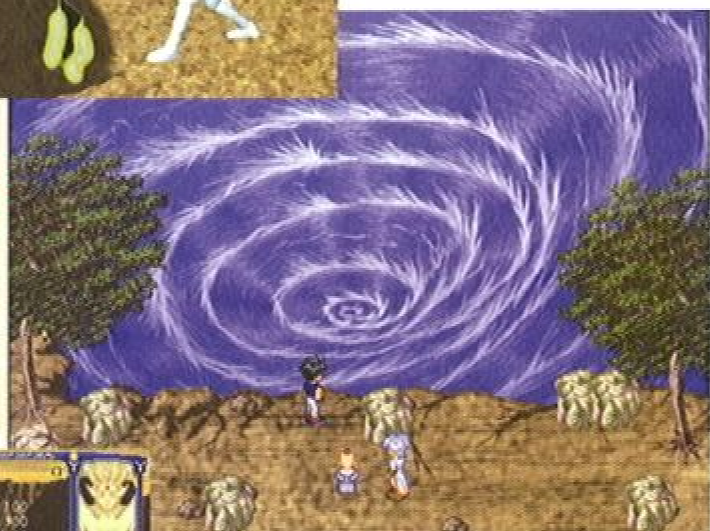
八龍神傳說

「八龍神傳說」神話的開始…

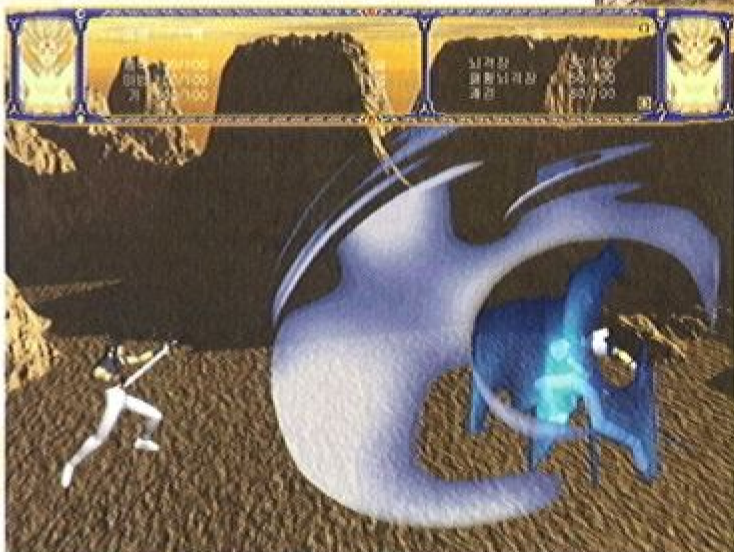
很久以前…，許多種族和生物一起生活的地方，人稱它爲共存界。在那裡生活的生物們，彼此和睦地相處，沒有互相攻擊的事情，很和平地共處著。可是有一天，出現了一位想要破壞共存界的人，他想要讓八龍神當中最強的健龍復活，然後破壞共存界。很多的王國因其力量而滅亡，許多人生存在恐懼當中。但是他的惡行被大陸上最強的魔劍士卡德慕斯所中止了。卡德慕斯以一步之差壓制了健龍，並且封印了他的力量。之後…維持了很久的和平。

歲月流逝，健龍的事如傳說般地流傳著，可是卡德慕斯依然被尊稱爲大陸最強的魔劍士。爲了防備不知何時會發生的災難，他教育自己的弟子眞龍和自己的女兒布魯兒。布魯兒是卡德慕斯的親生女兒，而眞龍是一位不知其出生、於十八年前被卡德慕斯所撿來的孩子。童年的他們常常玩在一起，布魯兒也漸漸對眞龍產生另一種感情。有一天，眞龍到森林時，救了一位受到妖怪攻擊的少女，這位少女不知道自己從何而來、也不知道自己是誰，只知道自己的名字叫琳兒…。





繪製筆觸如夢似幻的戰鬥畫面



遊戲類型／角色扮演
設計公司／Mips Soft
發行公司／旭力亞
使用平台／WIN95
發行時間／八月下旬
硬體需求／ ●機種：P-120以上 ●記憶體：16MB ●音效：S ●模式：SV ●操作：K/M

角色介紹

卡雅娜



天魔腦宰的女兒，愛著健龍，是眞龍和琳兒的母親。

眞龍



遊戲中的主角，與布魯兒和琳兒間存在著微妙的關係，是眞龍的魂魄。前半期時，拒絕接受龍神的力量，想要以自己的力量來對抗，可是在戰鬥的過程中，漸漸成為成熟的劍士，最後復活而成終極的超魔劍士。

雷珍



身為古老王國的公主，隱瞞自己帶著湖水之神泰龍魂魄的事實，直到天魔腦宰復活時，才公開這件事。使用絲一般的無形劍，本身的特性屬水，所以能夠使用跟水有關的復原魔法。



辣片追緝令

 遊戲和原著漫畫的差異點

「八龍神傳說」是漫畫家朴成友的作品，原著漫畫因爲當初作者趕著去當兵，只畫了六卷就完結了，所以其故事的進行越到後面進行越快，可是遊戲「八龍神傳說」則是作者已經退伍，一起參與製作過程、補強、修正、增加了很多劇情的部分，所以故事更加完整、完美。



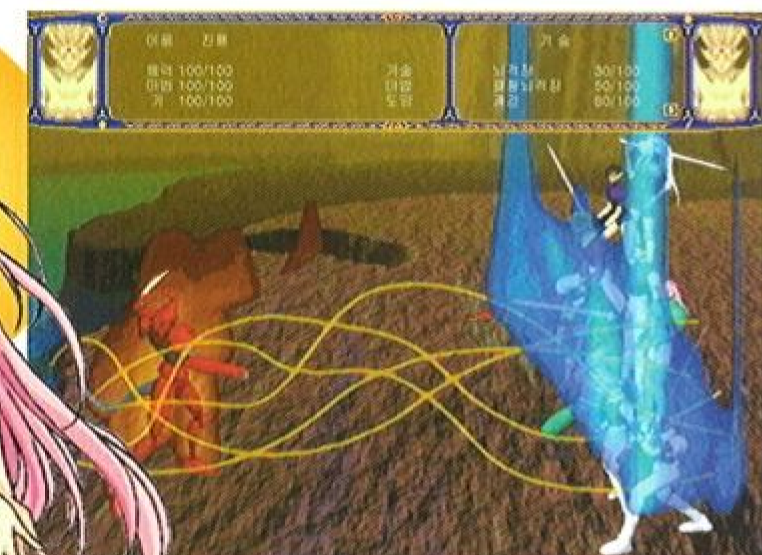






 重新整頓所有角色的設計





配合著新遊戲的進行，重新整頓了所有的角色，如主角和配角的關係、過去的故事等資料，當然也包含了設定資料、設計等。

到目前爲止尙未公開之各角色的過去，健龍的過去、卡德慕斯的過去、天魔腦宰的過去，還有眞龍出生的背景…，其中隱藏著不同的事件。因此有著更緊迫、更引人注目的故事背景。



朱羅

帶著火神利龍的魂，具有堅忍的個性以及悲慘的過去。出身是賤民，小時候就失去了父母，所以認定在這苦難的世上，想要得到別人的認同，只需要力量就可以辦到。



琳兒

是健龍跟卡雅娜的女兒，小時候就與真龍分離。在記憶喪失的情況下，遇見了真龍，不知不覺成為真龍的精神支柱。在後半部，她是真龍的心臟，為了真龍甚至願意犧牲自己。



布魯兒

卡德慕斯的女兒，跟真龍是青梅竹馬，也是利龍的心臟，傳承了魔劍士的能力，在後半部中，也代替乾龍的角色。身為典型的魔劍士，能夠使用恢復系和精靈魔法。



露佳魯

身為戰爭狼族，得到天魔腦宰的命令，要殺死真龍和布魯兒。



美蘭

身為精靈族，帶著山神乾龍的魂魄。因為有著想將八龍神之魂魄全歸己有的想法，所以被朱羅殺死了。因被使用招魂術的布魯兒吸走了她的靈魂，能夠使用分身術來迷惑敵人。



露迪娜

八龍神中最小的孩子，帶著水神甘龍的魂。是無極（真龍的生命恩人）的孫女。在八龍神當中，身高最矮，可是速度最快，主要以魔法來攻擊。



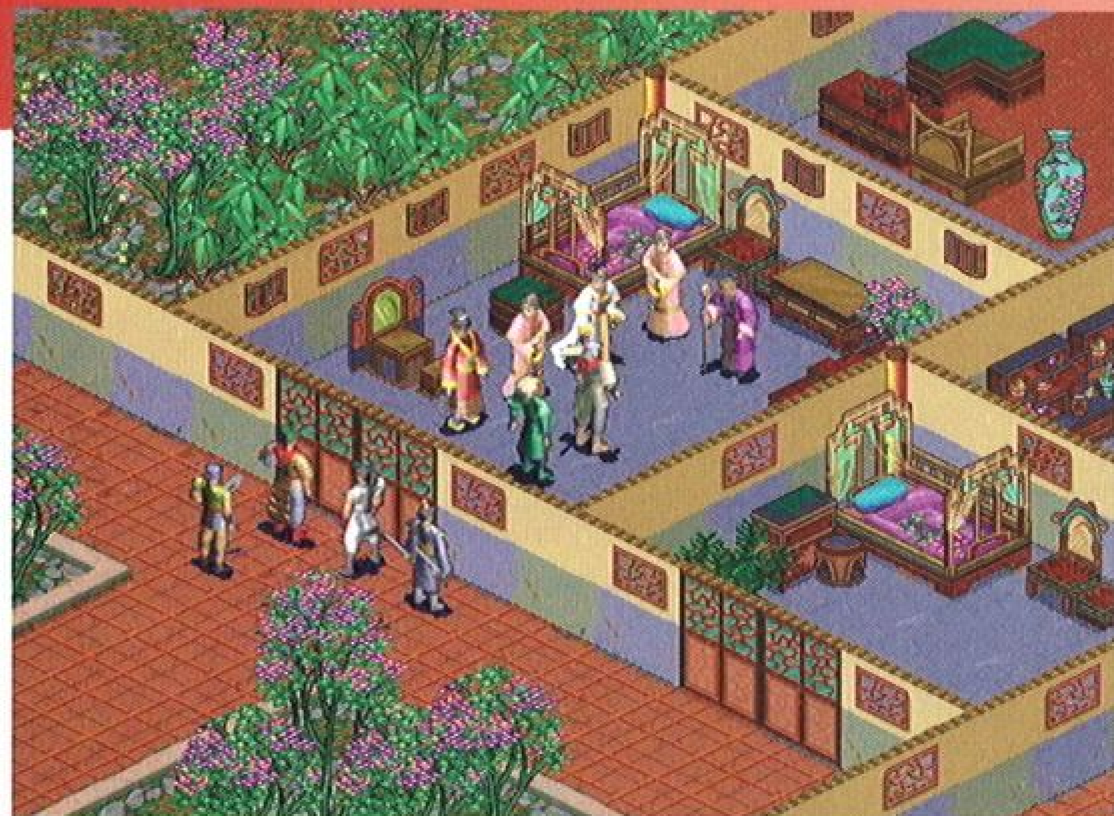
健龍

帶著八龍神中最善良之天神的魂，是天魔腦宰手下六大國王之一的肯特爾。健龍為了打贏天魔腦宰，努力地鍛練他的兒子真龍。為了償還過去的罪，於是放棄當六大國王之一。



海兒

身為惡魔族的一員，一般人均帶著偏見和可怕的想法來傷害她，可是朱羅卻很照顧海兒。海兒看到朱羅這樣待她，不禁對他產生極大的愛。為了得到更大的力量、達成自己的野心，並且尋找離開的朱羅，便開始冒險。



水滸傳

話說宋朝嘉祐年間，天下瘟疫猖行，太尉洪信奉詔前往江西上清宮祈禳天下瘟疫，豈料洪太尉一時好奇心起，闖入伏魔之殿，誤放走了封印在此地數百年的一百零九條妖魔…。咦？不是一百零八條好漢嗎？怎麼…??哈哈！別懷疑，在這款智冠公司即將發行的「水滸傳」中，玩家所要扮演的角色正是「梁山第一百零九條好漢」!!



創新風格的武俠派SLG



想到SLG就會令人聯想到士兵、弓箭手、魔法師、白魔道士等等職業…，抱歉！這些都太老套了，來場刀光劍影的武功大對決如何？據製作小組透露，「水滸傳」的遊戲內容已由原本預計的十五關擴增到了三十關，而劇情則由王進私走延安府開始，一直到群豪齊赴梁山聚義為止，登場人物共五十餘人，數百種武功招式，熱鬧非凡、精采可期。

如前所述，玩家所扮演的既非樂善好施的「及時雨」宋江，也不是十八般武藝樣樣精通的「九紋龍」史進，玩家在這款遊戲當中將扮演「第一百零九條好漢」，並與水滸傳中的各路英雄們一同創造屬於自己的傳說…。如何，很有趣不是嗎?!趕快替自己取一個響亮的稱號吧！否則當別人叫你報上名號時才想，那可就來不及了！



▲花花太歲高衙內與林沖的一段恩怨…

超華麗的聲光表現

自從「水滸傳」公開其展示畫面之後，便擄獲了不少玩家的心，原因無他，這款遊戲的聲光效果實在是太驚人了！遊戲支援640×480的高解析度模式，45度斜角的場景繪製的十分古色古香，一草一木皆刻劃地相當細緻，舉凡原著當中的名場景如「白虎節堂」、「野豬林」、「東溪村」、「蓼兒洼」乃至於「梁山泊」，盡皆躍然於螢幕之上。

此外人物的動作、招式皆是以3D STUDIO製作而成，一招一式皆是經由專業動畫師設計、RENDER製作出來的，看「入雲龍」公孫勝施展出「神妙御劍心法」時，手

▼智多星吳用的百鬼夜哭，敵人哪裡逃！



▲您所扮演的主角招式更是多變，冰火風雷樣樣來！

遊戲類型	戰略
設計公司	智冠科技
發行公司	智冠科技
使用平台	WIN95
發行時間	八月

硬體需求／
- 機種：P-90以上
- 記憶體：16MB
- 音效：S
- 模式：SV
- 操作：K/M

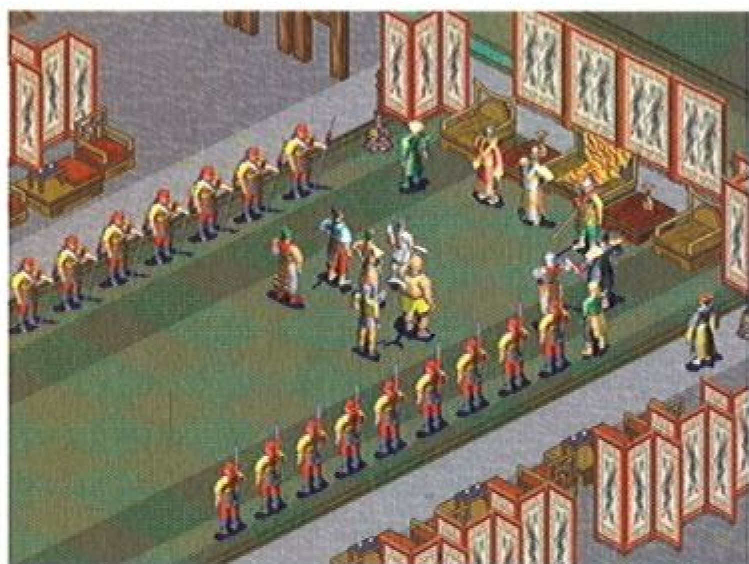


辣片追緝令

梁山好漢齊聚一堂

一天，玩家所扮演的主角在路上碰見了被官兵追殺的王進及其母，路見不平的俠義之心油然而生，也因此與梁山泊眾好漢結下了不解之緣…。製作小組表示，在故事情節上雖然必須針對遊戲上作些修改，但仍儘量忠於原作，以期玩家在遊戲之餘，也能一窺水滸原著之堂奧。玩家在遊戲當中將會逐漸結識水滸傳中的各路英雄好漢，並與他們一同經歷水滸的故事，雖然遊戲方式是正統的回合式戰略遊戲，但是過關條件並不僅限於一種，有時候你必須將敵人盡數殲滅，有時又得突破敵軍的重重封鎖撤退，甚至有時還必須與敵人單挑。

而在旅途當中皆不時的會有休憩點可供玩家補給物資、聽取情報，打累了上酒店小酌一番，小二不但會告訴你一些水滸傳中的典故，甚至在你幾杯黃湯下肚之後，還能從小二那裏得到一些小道消息喔！例如哪裏有特殊寶物、或在哪裏可找到特殊人物…等等。





▲花和尚魯智深大腳一踏禪杖一揮、雷霆萬鈞的一式！

中利劍宛如靈蛇般飛出；看「花和尚」魯智深施展「佛法無邊」，大腳往地上一踩，周圍敵人頓時跌個人仰馬翻；還有「立地太歲」阮小二的「犯太歲」、「沖太歲」、「行太歲」、「太歲頭上動土」；「活閻羅」阮小七的「求生不得」、「求死不能」、「生不如死」；「托塔天王」晁蓋的「天王射日式」、「天王抱月式」、「天王聚義式」；「赤髮鬼」劉唐的「猛鬼出關」、「百鬼夜行」、「鬼氣沖天」；「雲裏金剛」宋萬的「金剛擊」、「金剛崩」、「金剛封」…等等，一個角色動輒十來招，不但招式名稱設計得令人拍案叫絕，在動畫的表現上更是顯得迫力十足。

好得讓你耳目一新

「水滸傳」創新的地方還不只一處，玩家角色不但隨著等級的提升可不斷的習得新招式，甚至有些招式還會「進化」，也就是說有些招式還有等級的差別，而招式的呈現方面更是多采多姿，除了最基本的攻擊招外，還有必殺攻擊、遠程攻擊，可一次攻擊四周所有敵人的迴旋技，一次連打出數個招式的連續技，還有亂舞技、集氣技、回復技和氣功技，而氣功又分爲直線型、周圍型、擴散型及範圍型氣功等等，多得令人眼花瞭亂，而據製作小組透露，每一個角色除了隨等級提升即可習得的固有技外，還有隱藏技的設定喔，不過這些隱藏技則必需在遊戲當中找到高人傳授才能習得。



不但武技能夠提升，連武器都有提升威力的設定，若碰上了「金錢豹子」湯隆，別忘了將自己手上的傢伙拿給他重新打造打造，說不定一把蓋世神兵就此誕生，不過找死要錢的湯隆打造兵器可不便宜，否則何來「金錢豹子」的美譽？而道具、寶物的設定更是琳瑯滿目，在戰場上受傷時就用用「狗皮藥膏」，氣力用盡時就啃啃「牛肉」，由於每個人物身上除了裝備之外，所能攜帶的物品有限，因此應該帶哪些物品上戰場，也成了玩家所要考量的因素之一；至於像「人肉包子」、「透瓶香」有什麼功用，就留待遊戲上市之後由玩家們自己去發掘吧！







永遠的伊蘇 將重現江湖！



▶亞內米的占卜師．莎拉～托霸

▲與具情兼實角～主魯．熱誠的亞特克里斯汀

永遠的伊蘇

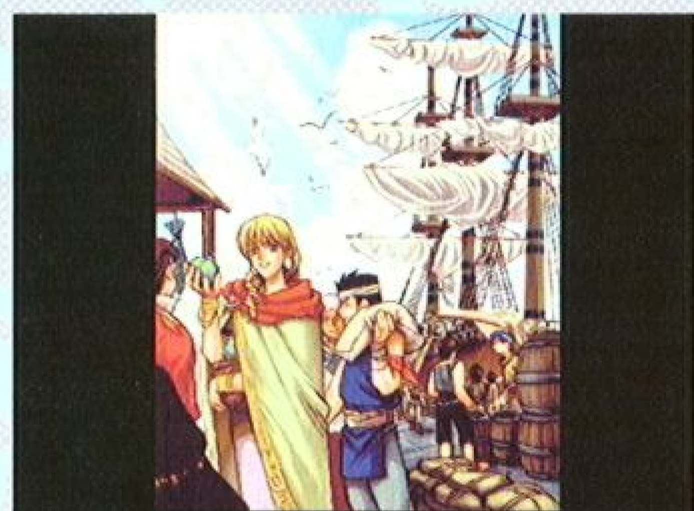
當看到這篇報導時，想必有許多讀者會感到困惑：難道我歷經時光隧道重回一九八〇年代了嗎？不！不是的，千萬別認爲是你錯拿了年代久遠的遊戲雜誌。這是日本Falcom的名作「伊蘇」，改版爲Windows95專用的遊戲。在八〇年代讓電腦遊戲玩家沉溺其中、樂此不疲，如今又要讓已將步入三十歲的骨灰級玩家們興奮的迎接她。1987年，對當時的玩家來說，「伊蘇」（或稱伊蘇國物語）的出現幾乎就是一件大事。以一句「愈難愈好，是最危險的心態」廣告詞，成功顛覆了傳統遊戲的形態。其一反當時的風潮，以一種嶄新的概念發展出快步調的故事，運用了許多照片及音樂，構築了一個獨特的世界，可說是劃時代的發展，也被稱爲新型態RPG遊戲的元祖。歷經十年的戰國風雲後，依然魅力不減當年的「伊蘇」，藉由Falcom的重新定位，如今以更棒的畫質與音效重新推出。

史上名作！超越時空重新登陸

「伊蘇」Windows95版的遊戲內容是以「伊蘇I」爲藍本而重新架構，故事回溯到千年前，當雙月臨空，「伊蘇」國度誕生之時。兩位伊蘇女神，開始授予人們「黑珍珠」的神聖之力，人們得到了大地、力量、光明、時間、智慧與心。然而，從這天起，光與闇也在這裡同時降臨。伊蘇國因魔王達姆的力量，而消失在光明的彼岸。數百年後，米內亞的少年亞特魯．克里斯汀在賢者莎拉的指導下，肩負起解開伊蘇之謎的神聖使命。爲消滅邪惡的化身～魔王達姆，他開始尋找六本伊蘇之書，在這趟不斷冒險的未知旅途中，沒有人知道何處是光明與黑暗的聖戰終點…。



華麗而壯闊的艾斯塔里亞



因銀礦致富的艾斯塔里亞是個富裕的國都

遊戲類型／角色扮演
設計公司／日本Falcom
發行公司／協和國際
使用平台／WIN95
發行時間／九月下旬
硬體需求／ ●機種：486DX-66以上 ●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡 ●模式：SV ●操作：M



依然流暢的操作界面重生了！



在操作界面上，Win95版「永遠的伊蘇」沿襲了遊樂器一貫的作風～簡單，流暢的操作系統雖然自早期就已開發完成，但在『永遠的伊蘇』中卻有更洗練深沉的表現，幾乎只用方向鍵就可進行遊戲。在冒險故事及戰鬥畫面部份，皆採用俯視角，免除畫面切換所帶來的無謂等待時間。整個遊戲進行節奏非常明快，只要裝備好武器、防具，就可直接衝撞敵人，這種簡單的戰鬥方式，就是當初十年前發售時造成轟動話題的主因。在遊戲動畫上，Win95版的「伊蘇」有更新的改進，故事情節也有許多延伸，音樂經過重新編曲後，依然承襲了那種令人懷念的弦律。最最值得一提的是，超高的畫面播放速率（Frame Rate），最高每秒可播放六十格畫面。毫無疑問，這項技術將會被難以突破的硬體規格所限制，不過卻絕對是截至目前爲止的電腦遊戲中，能展現出最高層次流暢動作的一款遊戲。

「永遠的伊蘇」運用個人電腦中最頂級的影像效果，再現艾斯塔里亞逼眞的景緻。隨風搖曳的花草樹木；灑落大草原上的流雲之影；閃耀著粼粼波光的清澈水面；打開門扉時透進來的燦爛陽光…。十一年來一直活生生地烙印在玩家心底的艾斯塔里亞的景緻，在「永遠的伊蘇」中將有更完美的展現。多重捲軸的操作畫面、平滑的背景陰影採用即時系統（Real Time）處理…，比絕對挑剔還更挑剔的精緻畫面，讓玩家感受到艾斯塔里亞空氣吻上肌膚的感覺。除了背景畫面的改善，攻擊、受傷、使用各種魔時的影像特效，都一一加強呈現。在當時就已經替遊戲動畫系統開闢新方向的「伊蘇」，此番的重新改版，在這種動畫系統上自然是精進不少，這種進步程度恐怕會令所有的玩家大吃一驚。



▼進化後的遊戲畫面～物品欄



▲來瞧瞧有什麼可以裝備！



◀冒險旅途開始囉！

十年限定特典包裝，紀念伊蘇黃金十年

這套名爲「永遠的伊蘇」遊戲，不僅是「伊蘇」首度從電視遊樂器跨平台到電腦的歷史之作，更是「伊蘇」歷經十年後回饋給玩家們的紀念大禮，所以在包裝組合上可說是前所未有的大手筆，除了一片遊戲光碟，還有紀念合輯一套（三片光碟）、精裝手冊一本。其中紀念合輯的第一片是音樂CD經典特集，傳說中的伊蘇音樂如今重新問世，許多在舊作裡「未發表」的遺珠作品，亦完全收錄其中；第二片是MIDI音樂合輯，在此可以聽到許多懷念的曲子；第三片則是Falcom歷年大作的遊戲畫面、手稿等資料收集，包含一些可以令你勾起往事回憶的圖片，令人愛不釋手，絕對值得收藏。

當初，「伊蘇」的誕生改寫了遊戲的歷史。如今，沈寂了許久的「伊蘇」，已在Falcom的手中再度復甦，喚起了玩家們的緬懷之心，「永遠的伊蘇」，的確有再創歷史新起點的架勢。



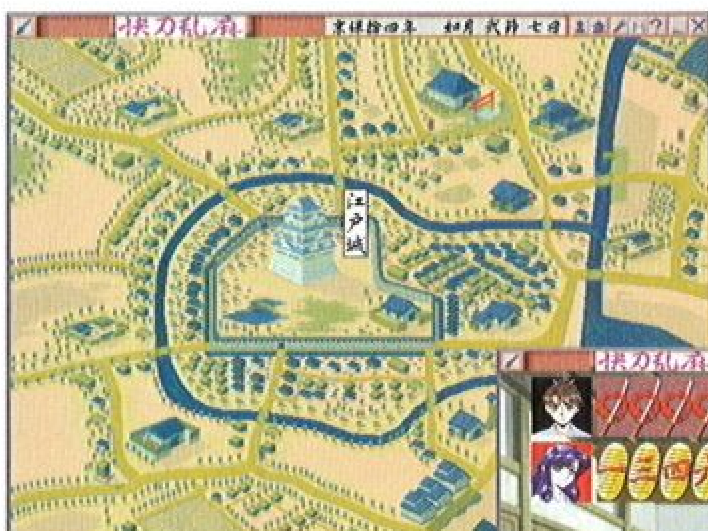
遊戲畫面更加精緻華麗



快刀亂麻

一刀兩斷、斬除萬惡！

時為日本德川幕府八代大將軍～義宗在位之世，國家在大一統的穩定發展之下，日漸昌盛。只不過國內存在著眾多自戰國時代世襲下來、空領朝廷奉祿卻無仗可打的『武士階級』，成為拖累國家財政、與造成社會治安問題（因武士可配刀外出）的絆腳石。因此幕府下令將大部分武士納入平民階級，並廢除世襲與年俸（就是要他們『吃自已』啦）；而為防止他們變成違法亂紀的浪人，只要是帶刀的武士，就要在居留地的『道場』名下登記以便管理。因此道場招攬武士鍛練劍術、接受各方委託（好事、壞事都有），並賺取『贊助金』以支應道場營運，就成為武士們的新生活方式。而這也就是我們「快刀亂麻」的任俠世界！



▲外出時，可以選擇欲前往的地點



▼訓練時的動畫

菜鳥道場主人就是您！

在這個社會劇烈變動的時代，我們年方十七、不經世事的首席男主角～楯岡新十郎，正手忙腳亂地從出外隱居的劍豪老爸手上，接下經營道場的重責大任。本來在道場門下的眾優秀弟子，經此變故通通不看好新的頭頭，一個個拂袖而去…，而您就要帶著這可愛（可憐沒人愛）的菜鳥道場主，出發把原來的弟子們召集回來，一同努力鍛練經營，來重振楯岡道場的赫赫威名，並在兩年之內擊敗江戶城內道場群雄，奪得御前比武大會的冠軍頭銜！

三腳貓的新十郎本領不如劍豪老爸，為重振武名，必須外聘各方高手來道場任教，自己也下場同弟子們一起修習。不過請這師傅可也要打點拜師禮，門下弟子身上也要賺點零用金…，這些全都得靠您安排合適門生來進行『社會服務』、以換取四方的贊助金才成。當然前來應聘的高手們，其專長、本領各有不同，您必須參照修練所需，好好安排道場內的劍道課程，將各個門下弟子鍛練成新一代全方位的劍術高手。

▶比武大會的賽程表



◀活潑的小春，總沒有一刻閒得下得來

遊戲類型／模擬養成
設計公司／日本Imagineer
發行公司／帝技爺如
使用平台／WIN95
發行時間／九月
硬體需求／
●機種：P-100以上
●記憶體：32MB
●音效：MIDI
●模式：SV
●操作：M

辣片追緝令

切合歷史風尚的完整呈現

各種事件畫面

就像在看時代劇（日本古裝連續劇）一般，「快刀亂麻」的世界充滿了各式各樣古意盎然的場景事件，讓您有身歷其境的遊樂感受。像修練生活的事件種種、特殊節令慶典愉快出遊、完全古風的街景與工作內容、寫實可親的劇情風格…等，呈現出以往模擬養成遊戲裏前所未見的全新風貌！另外由大友紀彌、成瀨裕司、高乘陽子等大師設計的每一位個性鮮明的帥俊男、美少女弟子們，在精彩的日文配音畫龍點睛之下，各個都展現出明朗可喜的活潑風格，讓您的道場隨時都是熱鬧滾滾、生氣十足、歡笑不斷！







人物介紹



小石川　紗奈

江戶城名醫～小石川　一庵的女兒。因診所所在地近來時有騷亂，一庵為女兒尋找教授防身術的道場，因而找上了楯岡一家，並帶她入門成為女弟子。是個深明藥理的內向女孩，而且善使薙刀（長刀），不過天性向來遲鈍了些，其慢半拍的反應老讓人哭笑不得，不過卻是楯岡一門中，最能夠體會鐵舟齋劍道「活人」真義的女弟子。

楯岡　新十郎

「快刀亂麻」的第一男主角。自幼即持續修練劍道，本該有點劍俠氣息的，卻常擺出一臉無辜樣，而且老與勝利無緣…，是現任楯岡道場第一順位繼承人。在江戶城各方嘴貧的劍客口中，被稱為「膽小鬼」的他，常成為眾人的笑柄；不過和其他的善良百姓們倒是相當熟稔，因個性和善、平易近人而人緣頗佳。

琴原　淑乃



是八年前與楯岡　鐵舟齋（新十郎之父）決鬥而殞命的劍士～琴原　遼雲之女。在知曉鐵舟齋一直資助琴原家生活之後，於數年前，抱著對鐵舟齋複雜的情感，投入楯岡家門下為女弟子。對待新十郎就像姐姐一般照顧有加，外表嚴肅、內心卻是十分溫柔、善體人意，是在靜默中引燃鬥志的堅強女性。不過一板起臉來，氣勢倒是相當懾人。

穗村　武丸



新十郎的「死忠兼換帖」，與美憐同為他的兩大損友。以往原是天才般的劍術少年，因比試中發生事故不幸殺死好友，從此再也無法持劍。其後他父親也辭退武士之職，並推薦他入門楯岡道場成為弟子，一碰上新十郎就覺得意氣相投，就這麼賴著住了下來。平時老拉著半吊子的新十郎四處玩樂，加上美憐湊上一腳，就成為江戶街坊最吵鬧喧嘩的「惹事三人組」，當然往往最後都由跑得慢的新十郎負責收尾囉！



精緻的內容 簡單的操作



隨著選擇角色不同，劇情發展也不同

以「快刀亂麻」這個在日本造成模擬養成新風潮的熱門遊戲來看，光看它豐富多彩的表現，不知又要拿多大的硬碟、多猛的電腦才玩得起來？這點倒要出乎您意料了，相信嗎？它幾乎不佔任何硬碟空間，直接以光碟啓動遊戲即可！而遊戲界面也是『一隻滑鼠跑天下』囉。這般低設備要求、高品質遊戲影音享受的作品，在今日『吃硬碟／配備怪獸軟體』的環伺之下，實在是難得的寶貝佳作！爲了帶領各位玩家進入這個熱鬧中充滿歡樂、挑戰的武俠世界，TGL台北分公司特地精心銳意製作了全中文化版本，讓各位玩家能無障礙的融入這一個繽紛爛漫、多彩多姿的時代，貼心地體驗一段俠客風的精彩冒險！





兜山　大悟

兜山家原本是幕府旗下的武士名家，在此次階級調整中，反倒成為最大的受害者，家道中落、貧窮至極，加上後來因沒落武士作亂受到牽連。受家世之累的大悟，下定決心要「重振家風」，因而加入了楯岡道場鐵舟齋門下，努力鍛練屬於自已的活人之劍。個性豪邁不羈、不拘小節，體格也鍛練得十分壯碩，與淑乃一同成為道場裏的男女弟子代表。



花房　美憐

父親在江戶幕府橫須賀港奉行（總管）底下當差，是常到新十郎家中串門子的死黨損友，久了也就乾脆入門成弟子了。平常愛穿鮮艷的華服，一副不良少女般的模樣，江戶街坊就封給了她「小野貓美憐」的稱號。生性自由奔放更勝男孩，是善使格鬥拐與暗器的個性派女劍士。看來新十郎身上的爪痕瘀青，大概有一半以上都是她的傑作吧！



真壁　重藏

是活躍於德川治世初期、甲賀忍者衆真壁一家的末裔。父親暗地裏謀著殺手的生計，偏執地把自己的殺人技巧完全傳授給重藏。自其父突然失蹤之後，就一個人四處流浪，現下「暫居」楯岡道場裏。偏執的家教之下，讓他變成一個沉默寡言、少有表情的冷酷青年，與人應答絕不超出三句話；同時也是最無法苟同鐵舟齋「活人劍」（領悟之劍）理念的弟子。



藤城　小春

江戶城旗本（護城將軍）．藤城昌信的獨生女，是具有使小太刀（短刀）天才資質的「恰北北」美少女。與新十郎算是一起長大的青梅竹馬，生性活潑奔放、不輸男孩子，連言談、拳腳也都是直來直往，讓「閉俗」的新十郎不知吃足了多少苦頭！難怪她老爸也不禁直歎：『要生下來的是個男孩那該多好！』





辣片追緝令

一八三九年六月三日，林則徐將收繳的英美等國鴉片二百三十七萬餘斤，在虎門海灘當眾銷毀。英駐華領事義律建議英國政府「立刻用武力嚴密封鎖廣州。」自一八三九年九月開始，英國艦隊開始向廣東海面大舉進攻。

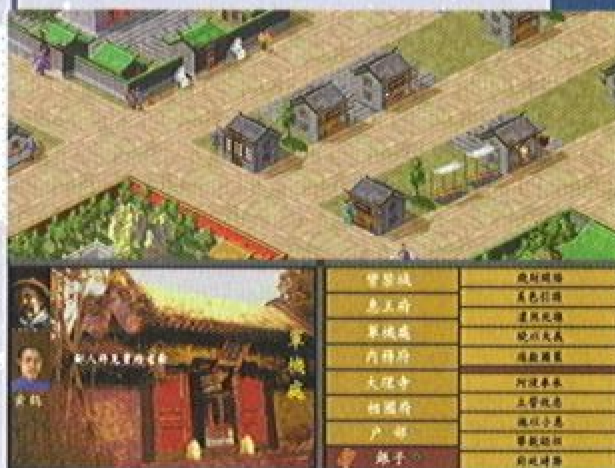
鴉片戰爭這一款遊戲是描述中國清末時，我中國忠貞愛國之士，率兵與當時用鴉片毒害我中國的英國對抗。在這款遊戲中，玩家所扮演的是一名新科舉子，懷著滿腔的熱忱地來到了158年前的北京城，試圖說服道光皇帝和各位王公大臣們，撥給你軍費、讓你領兵抗英。

鴉片戰爭

嶄新的遊戲玩法

在京城裡覲見到王公大臣後，玩家共有十條計策可供選用，而每次對每位大人只有一種計策能得到賞銀，十條計策分別是：錢財賄賂、美色引誘、凜然死諫、曉以大義、進獻國策、阿諛奉承、發誓效忠、施以小惠、攀親認祖、針砭時勢。但是如何使用才能獲得各大臣首肯而撥款給玩家，可是一門大學問喔！

比如：師爺說惠親王：「極重君臣尊卑之禮。」你就千萬別用『攀親認祖』，否則會招致殺身之禍；說道光

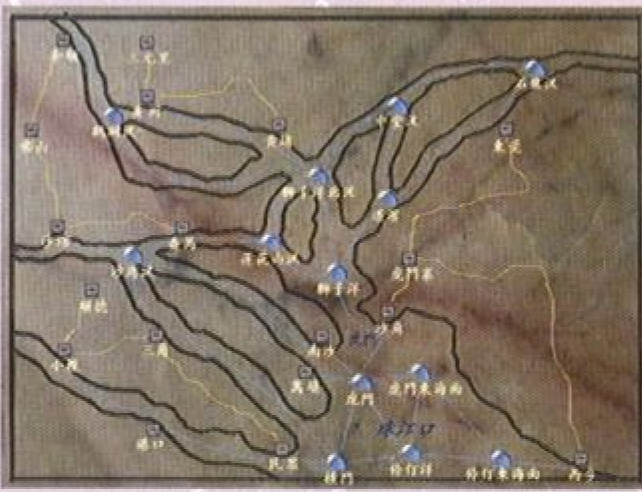


帝：「不識大體。」你就『曉以大義』便保證沒錯。每次得到賞銀之後，螢幕中會出一個視窗「錢夠了嗎？」如果你選擇「夠了」，計策欄就變成了武器欄。如果選擇「不夠」，你還能繼續找別的大人。當然，已經給過賞銀的大人就不會管你了。此時你會發現，在官府名稱的最下面一行，銀子的數目會有所有增加。當你把七位大人的賞銀全拿到手之後，電腦就會自動彈出武器欄讓你購買武器，不會再讓你在京城裡到處溜躂了。

高解析45度鳥瞰視角的京城全景

遊戲畫面精美有趣、人物動作精緻可愛，王公貴子們各個錦衣玉帛生活悠閒、貨郎小販沿街叫賣，丫環、老媽子進進出出、大小店鋪鱗次櫛比、茶坊當鋪座落其間，玩家們可不要沉迷於其中而忘了國家大事喔。

整個遊戲除了配樂充滿了雄壯和古中國的風味之外，遊戲的畫面更是精美、人物栩栩如生，其中的房屋、炮台等皆採用眞實比例縮小，而且遊戲全程語音化，其中有趣的對白更能適時舒解戰爭時的緊張感。



144個歷史戰場、40種武器、5次大規模的戰役及40多位歷史人物，讓玩家重回史實，並且首次以多線選擇式RPG加上首創的同步對戰方式，讓玩家更能融入歷史。您若是喜歡角色扮演或是即時戰略遊戲、或是玩膩了傳統RPG枯燥乏味練功模式的人，那絕對不能輕易放過它。

遊戲類型／戰略模擬
設計公司／金盤電子
發行公司／歡樂盒
使用平台／WIN95
發行時間／八月
硬體需求／
●機種：P-75以上
●記憶體：16MB
●音效：S
●模式：SV
●操作：K/M



鐵甲風暴

一場星際浩劫即將引爆

由OVERMAX STUDIO公司製作、富爾特科技代理發行、98年最新中文版的即時戰略遊戲～鐵甲風暴，即將跟玩家見面囉！

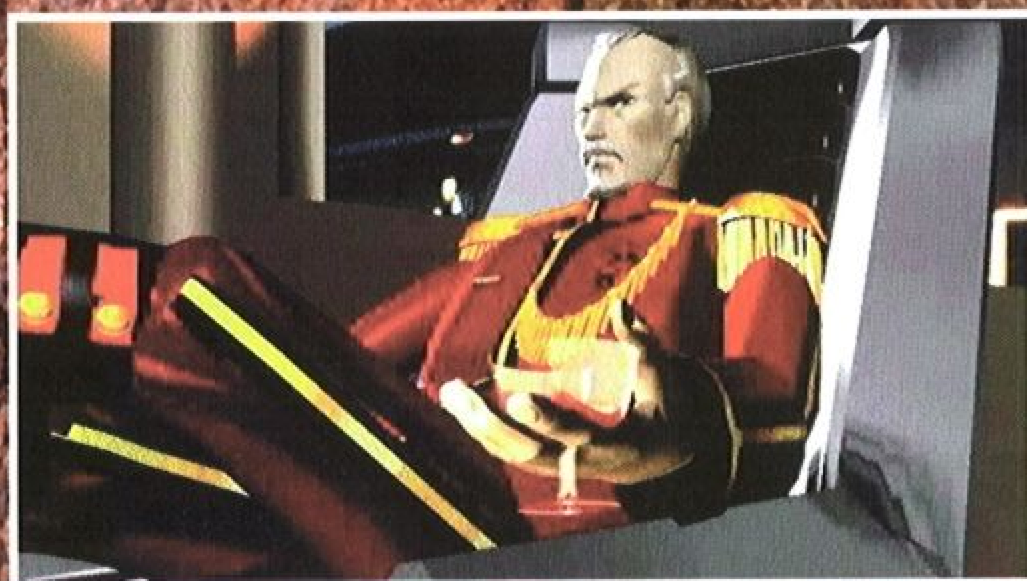


在浩翰的宇宙星系中，有著一顆名爲『阿多尼亞』星球的行星，這個星球的命運乖離，原本安寧平實的生活，現在將面臨重大轉折，



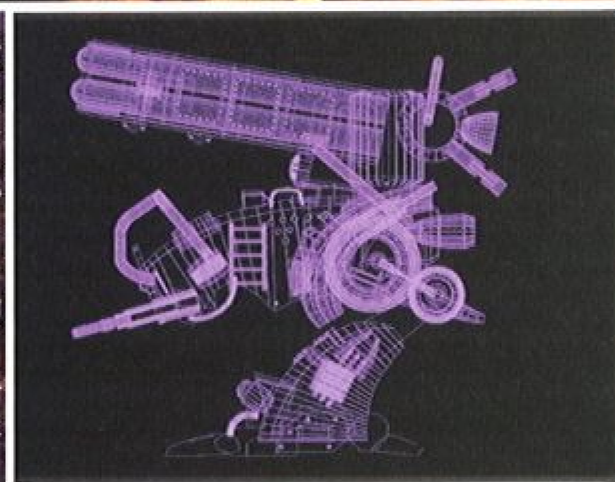
於是拯救『阿多尼亞』星球的重責大任與使命，就落在玩家們的手裡了…。

導火線的開端



32世紀初，原爲地球殖民地的『阿多尼亞』行星，將遭遇空前未有的災禍，而現任總督克里格．安德森將軍在任已達25年之久，在長時間的任職之後，安德森將軍的慾望變得像無底洞般且更加地自私、殘忍、冷酷。『阿多尼亞』星球上的人民對他的暴政恨之入骨，但是卻無人敢反抗政府，只要聞風反叛者，馬上遭受到逮捕、處決，然而，將軍的野心愈見擴大，準備發動武力強取鄰近星球的資源；此時，在『阿多尼亞』星球上土生土長的斯科特．懷特上校，時時規勸總督及提供建言，反遭到惡言相向且更視爲奪權的最大阻礙，於是伺機域殺害懷特上校，懷特上校是一位正直的軍人，熟知此消息後即帶領著《火鷹鐵甲兵團》率先抗變，而地球派出吉姆．庫伯將軍，帶領地球聯盟艦隊正前往阿多尼亞星球途中，於是一場內戰即將爆發！





遊戲類型／即時戰略
設計公司／OVERMAX STUDIO
發行公司／富爾特科技
使用平台／WIN95
發行時間／八月
硬體需求／
●機種：P-100以上
●記憶體：16MB
●音效：S（支援DirectX）
●模式：SV（支援DirectX）
●操作：M



遊戲方式







在遊戲的主選單中共提供了3種遊戲角色供玩家選擇扮演～火鷹軍團、帝國部隊以及聯邦政府，每一個部隊所執行的任務皆不相同，因此攻略的方式也有所區別；遊戲程式更提供了難易度選擇，如果屢攻不進，建議不妨可動一下手腳！在遊戲主角的設定上全爲鐵甲兵團，每位鐵甲兵所攜帶的武器及任務屬性也有所不相同，因此在遊戲裡必須善用其專才及任務，才有辦法殲滅敵軍的侵犯，但由於資金與生產力均有限，必需好好利用及策劃，才能將遊戲完全攻略。



網路空中會戰開打！

鐵甲風暴在設計上不僅提供個人使用，透過網路也可以進行空中會戰，遊戲支援了IPX區域網路（最多可8人連線）、MODEN網際網路、以及CABEL串連兩台電腦來執行遊戲，玩家可利用戰術把敵人徹底瓦解。即時戰略遊戲盛行已久，玩家不妨在暑假來場『鐵甲風暴』，一下嚐遍三種不同角色攻略的遊戲。



遊戲的戰鬥單位介紹



在遊戲初始階段有著基本的基地建物，在攻擊前必須先建設以鞏固自己的能源及資金；而基地建築有總部、鐵甲兵製造工廠、雷達站、電力發電廠、維修工廠以及發電站等設施，另外有砲台設計，但須在資金充足下才能提供，每一個建築物都各自擁有其專門的功用，只要稍加了解其供應須求，就可讓基地免於敵人的侵襲與破壞，如此一來其在生產製造上才不會中斷，生產線上的供輸及支援鐵甲兵團的能源才可持續不斷地獲得戰力供給。



在一場戰爭中，最大的資源不外乎爲資金來源；在戰鬥過程中會遇到堡壘型的建築物，此對居民來說是資金最大的來源，將堡壘佔領便可獲得些許資金，再將其慢慢升級到最高階段（三等級）即可將資金擴充；另外在兵器部份，也設計了輕重型機槍、激光槍、輕型加防砲、火燄槍、粒子砲…等精密武器，武器迷玩家們請拭目以待這一套擁有各款精細超強未來武器的遊戲。





新片追緝令

第三地球



以卡通手法繪製的人物、畫面



因環境不斷被破壞而造成天然資源枯竭及糧食不足等事件，都是威脅人類滅亡的原因。人類為了生存不擇手段的研發殖民太空船，希望能夠搭載更多的人類到適合人類生存的異星球生活，期間不知犧牲了多少人與太空船，直到20年後。但…在推展移民計劃的同時，尚有另一個計劃也同時在進行著…。這個計劃稱為『宇宙突圍計劃』，目的在於探測宇宙是否有其他生命跡象的行星存在，以便順利推展移民計劃，但多年以來都沒有任何的進展，直到收到哈麥號的電訊才有了突破性的發展，於是又派了三艘太空船前往協助。

遊戲的主角卡萊心不甘情不願地成為調查人員，並於調查不明的求救信號時發生意外。此時認識了希蕊、拉蒙、帕尼克、艾利，他跟新認識的同伴們一起探險並在冒險途中知道了『凱恩一行人』促使地球滅亡的事實。







各種戰鬥畫面及法術效果往往能使您會心一笑

遊戲的特色

第三地球的介面親切，各類資料視窗、狀態、戰鬥系統一眼便可讓玩家明白，它的戰鬥方式採用時間制，所以角色的速度關係到攻擊的快慢，同時戰鬥中也可適用Zoom In、Zoom Out的技能。其中最有趣的地方在於各類的效果音，譬如在村落中，從『鳥』的叫聲到其它各種不同的音效，都表現得相當適中，且不會令人感到突兀。

在戰鬥中，除了各個角色的攻擊招式外，還有許多魔法可供玩家使用，魔法不單只是種類多而已，有些魔法在施展時還能夠博君一笑，因為這些魔法實在是太可愛了。







遊戲類型／角色扮演
設計公司／MAKKOYA
發行公司／富峰群
使用平台／WIN95
發行時間／八月上旬
硬體需求／
●機種：P-75以上
●記憶體：16MB
●音效：WIN95相容卡
●模式：SV
●操作：K/M

天使之約 98 全新版



暑假玩遊戲的最佳選擇

- ◎ 題目再翻新，跟上社會脈動，保證不退流行
- ◎ 增加生活小百科、知識小百科，補充腦力，讓你頭好壯壯，越玩越聰明，還可存檔列印
- ◎ 共有體育、常識、八卦、歷史、注音、數學、自然科學、智力測驗及心理測驗等１６種題目類型
- ◎ 新增題數２０００題，總題數超過７０００題，共有６０種精采結局
- ◎ 提供連線功能，最多可以８人同時比賽，也可以一部電腦２人比賽！
- ◎ 內附精美海報、桌面底圖及操作說明，再送一片滑鼠墊，價格不變，只賣７５０元

- ◎ 榮獲台北縣電腦公會優良CAI軟體4顆星評比最佳軟體
- ◎ 已購買天使之約的客户，請儘快將客户回函卡寄回，我們會專函通知提供升级服務

Windows 95
CD−ROM

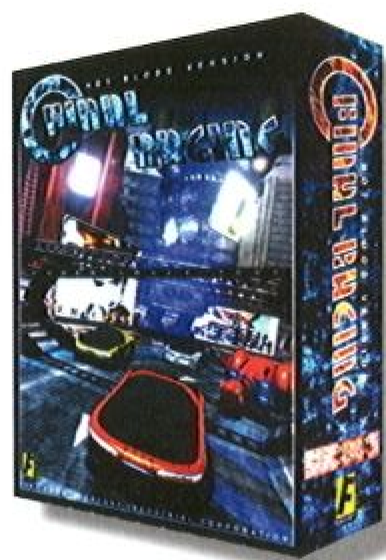


華義國際 總代理
休閒軟體．最佳品牌

終極賽車

試試你的３D加速卡有多強

史上最絢麗的賽車遊戲



- ◎ 榮獲電腦玩家第一屆遊戲金像獎－最佳美術獎
- ◎ 國產３D遊戲的代表作，國內外銷售突破５００００套
- ◎ 共有８個超炫跑道、６款未來車可供選擇
- ◎ 支援３D加速卡、搖桿及方向盤，最多可６人連線
- ◎ 內附精美海報、桌面底圖及中英文操作手冊

建議售價 800元



富峰群企業
代理發行

戶名：林玉蓉
劃撥帳號：19045996

我們期待與您共同打造新的夢想世界，創意菁英募集中
美術設計：具良好美術、插畫基礎，期望完成傲世傑作者（電腦技能非必要條件）
遊戲企劃：對遊戲製作有高度熱忱，擅長溝通協調，具國際觀



正先實業有限公司

E-mail:ffe@ms3.hinet.net　FAX:(02)2504-2319
http://www.front.com.tw　TEL:(02)2506-0272
北市建國北路二段129號7樓

七月下旬

預定上市預定上市預定上市預定上市

卡賽拉和吉路迪兩人到艾勞克平定戰亂，
但當他們到達時，發現艾勞克已經變成一片廢墟…………
卡賽拉在這場戰爭中，戰功卓著，
不斷勝利的喜悅，不僅讓卡賽拉漸漸喪失了理性，
也讓暗黑的力量慢慢在卡賽拉心中漸漸滋長。
在九位闇黑軍主的加入後，使卡賽拉徹底的瘋狂，
並開始在這塊大陸上肆虐。
·
·
許多的英雄豪傑為了拯救這個世界，
不斷地向闇黑軍主挑戰，
但都一一成為地獄的亡魂，直到………

Cain in the 3rd Earth

第三地球



500光年距離外的第三地球發出求援訊號！

調查艦隊向第三地球前去支援，

但就在快抵達時，



卻意外的遭受星球衛星武器攻擊…

三艘主力艦中只剩一艘迫降在第三地球上，



整個艦隊被完全的殲滅，

而你，卻幸運的因冬眠裝置的提早解除，

而成為唯一的生還者！











闇黑帝降臨

CORUM II DARK LORD





全.火.力.開.發.中

八月底

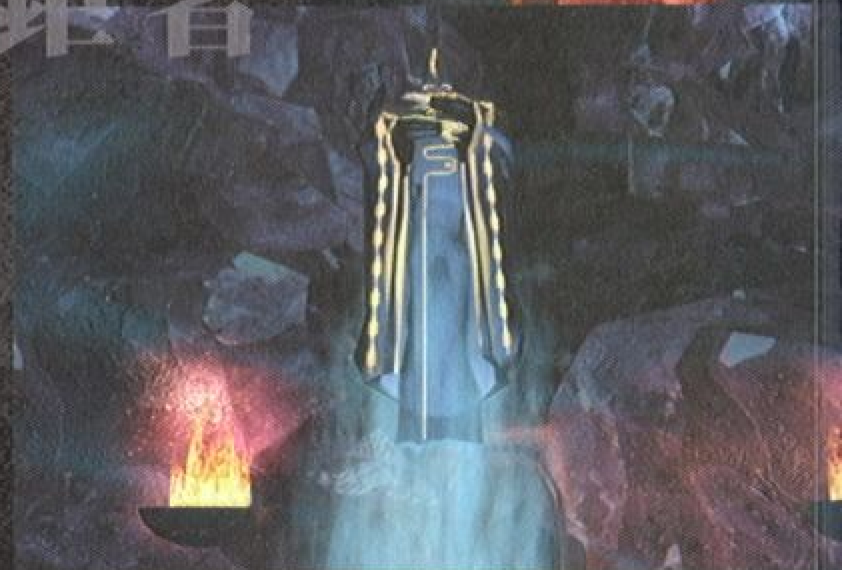
顛.覆.上.市







史上最華麗鉅著






明星之夢



在櫻花飛舞的春天，我與她們相遇…

將她送上亮麗的舞台吧！





研展開發

SUNSOFT



軟體世界

智冠科技股份有限公司

台灣地區總經銷





革命性3D-RPG



前所未見的超高畫質遊戲畫面



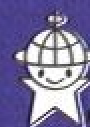




研展開發



MIRINAE SOFTWARE,Inc



軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

七年戰爭

第一套以中,日,韓三國的歷史為故事背景的即時戰略遊戲

- ●可切換640x480，800x600，1024x768三種模式。
- ●支援Internet TCP/IP、IPX、Modem、Serial Port網路多人連線對戰功能。
- ●數十種建築物及兵種可供選擇使用，讓您有如率領千軍萬馬，斬殺倭寇。
- ●真實的白天、夜晚，多變的晴空、雷雨氣象，讓戰局更刺激更有挑戰性。









朝鮮王-李氏，因朝綱不紀、朝臣多專權貪污，不以民命國事為意，
造成國內局勢動盪不安，這個消息傳到了彼岸的島國-日本。

西元1592年豐臣秀吉命十五萬大軍大舉入侵朝鮮半島。
四月，日軍一路勢如破竹有如入無人之境使朝鮮軍節節敗退。
八月日軍大破朝鮮軍於平壤，李氏棄臣民於不顧逃命至釜山，
此時朝鮮半島幾乎已盡入日本的版圖，李氏緊急向大明朝求援

西元1593年，中國明神宗欽派李如松大將軍率十萬大軍急奔朝鮮半島救援，
自此戰局有了新的變化，展開歷史著稱的-七年戰爭。











研展開發 hq team

軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷


三國麻將風雲



火線賽車
Burnout:Championship Drag Racing
直線加速冠軍賽

國外發行／Bethesda	使用平台／WIN95	硬體需求：●機種：未定 ●記憶體：未定
國內發行／未定	發行時間／未定	●SOUND BLASTER
遊戲類型／模擬		●SVGA ●KEYBOARD



火線賽車：直線加速冠軍賽（Burnout：Championship Drag Racing，暫譯，簡稱火線賽車）是Bethesda所推出的直線跑道加速賽車（drag-racing）模擬遊戲，雖然是賽車遊戲，但對賽車遊戲迷而言，這是一個體裁新鮮遊戲。目前Bethesda旗下的西岸開發處MediaTech West正趕製這套遊戲，設計師在遊戲中共設計約二十輛包括奇威、龐畢克、與福特在內的古典與新型汽車，參與直線加速賽車盛事。







往前衝！一馬當先 新舊車同場競賽



豐富的賽車設定

每輛車子的重量、及氣體力學屬性均不一樣，這些精密的屬性使得車子有獨特的外觀及感受；另外，遊戲暫停的功能及畫面像極了賽車場上的暫停。玩家可改變車子的六十項設定選項，範圍從暫停、引擎、重力中心至輪胎等，無所不括。據了解，遊戲中將提供取材自不同賽車場的二十個獨特車道，地勢、高度、氣候及車道屬性都會正確地描述出來。

在遊戲模式方面，玩家在單人遊戲中可以選擇練習賽、單人賽、正規賽、及季賽模式。在單人賽車模式中，玩家可以和其它六十四位競爭對手競速；若透過區域網路或網際網路則可同時允許三十二名人類玩家在線上狂飆。

在線上遊戲方面，該公司在遊戲剛開始設計時便和Mplayer合作，使火線賽車可能是網際網路遊戲的最佳選擇，因爲一般網路賽車滯延的問題，可輕易透過一對一競賽來解決，然而，火線賽車卻擁有主持數百名玩家在線上飆速的能力。此外，當玩家在等待進行遊戲時，可以和對手進行交談。假如玩家的電腦有3D加速卡的配備，將可得到比單純利用Bethesda的XnGine引擎驅動更完整的視覺效果，這些效果包括即時的光源、氣候效果、完整的貼圖與線條分明的地形等。



唉呀，失去控制了！



終極動員令2 泰伯利恩之日
Command & Conquer Tiberian Sun

國外發行／WESTWOOD	使用平台／Windows 95
國內發行／第三波	發行時間／1998年10月
遊戲類型／即時戰略	

硬體需求
- ●機種：未定 ●記憶體：未定
- ●WIN相容音效卡
- ●模式：未定 ●MOUSE

泰伯利恩之日發光了

Westwood以沙丘魔堡開啓即時戰略遊戲的世界，以終極動員令奠定即時戰略不朽的基業，引來其它遊戲設計公司一窩蜂的仿效，剎時間，整個市場到處充斥著即時戰略遊戲。在紅色警戒的幾套資料片推出後，Westwood終於認眞思考要製作一套「全新的」即時戰略遊戲，並向玩家宣告誰才是眞正的戰略遊戲大老，即將推出的終極動員令2：泰伯利恩之日（Command & Conquer II:Tiberian Sun，暫譯，簡稱終2），便是它給遊戲界的証明。

該公司在終2中採全新的遊戲引擎，成功結合3D物件、即時光源效果、與動態地形（當爆炸時，地表會留下坑洞，而冰會被重型武器壓碎或撞碎）等，並在地圖上設計了城區、沙漠等，表現出的視覺效果讓人嘆爲觀止。據E3傳來的最新消息指出，終2的單人戰役讓玩家可以有完成任務的多種途徑；設計公司爲增加遊戲的多樣化，讓玩家在某些任務中還可以選擇參與的單位。



↑夜間雪地攻擊戰



←橋樑搶攻戰



GDI再次VS.NOD

終2仍以GDI及NOD的對抗爲主。在前作中GDI擊敗NOD後，以爲天下永遠太平了，但事實上卻大錯特錯。經過多年的激戰後，星球已搖搖欲墜，然而，被認爲是人類能源問題唯一出路的泰伯利恩(Tiberium)，現在卻大量自行複製，它所到之處的生命無不遭殃。更糟的是，由一位神秘領袖所領導的NOD黨羽又捲土重來，他們的目標是破壞GDI粉碎泰伯利恩肆虐的計劃，有意讓泰伯利恩危害整個星球。

在遊戲方面，終2仍沿襲前作，玩家必須先選擇扮演那一個組織，在讀取簡報了解任務後，便開始藉由建設基地、研究新科技和即時消滅敵人來完成目標。除了要面對對手的挑戰外，玩家還必須應付一些意想不到的問題－隨機的氣候威脅：大自然的變化會隨時出現，並且會對建築物、單位造成損害；另外，惡劣的天候也會讓玩家的高科技裝備失靈；更可怕的是，如果氣候效應在最不該發生的時候發生，還會導致玩家的整個攻擊戰力喪失，甚至讓基地失去能力。



新武器全數動員



終2新坦克上場了！
→電子步兵
→Disruptor坦克



在單位及建築方面，就GDI方面，設計師特別提出幾個令人期待的新玩意。以單位而言包括一、Hover多火箭發射系統，能在長距離之外對敵人造成重大傷亡，彈道精準，防護力低。二、Disruptor坦克，是一種速度慢的重型坦克，但具有強大的音波攻擊力，能摧毀所經之處的目標，其缺點是，如果自己人也在攻擊路徑中，全難以倖免。三，可佈署式偵測陣，是一種防禦性單位，也是防止攻擊部隊遭受敵人掩敝部隊或地下部隊偷襲的絕妙武器。在 NOD的單位方面包括一、地下火焰坦克，除具備殺傷力強大的火焰投擲器外，它能鑽入地下，在任何地方出沒奇襲對手。二、Tick坦克，是前線作戰中常見的武器，移動時，體積比標準型坦克小一點，能以正常速度行進和攻擊。三、電子步兵，是最上乘的步兵單位，結合最先進的技術與訓練於一身，它配備瓦爾肯砲及火焰筒，是敵人步兵與輕裝甲單位最畏懼的對手。

終極建築全新完工



至於建築物方面，以GDI而言包括，一，戍衛高塔（Guard Towers），設置在基地外圍，能擴展玩家的視野，並且能配置一些諸如瓦爾肯砲、火箭推動手榴彈投擲器、地對空火箭發射器的等武器。二，通訊中心，終2通訊中心的功能比終1強大很多，它讓GDI可以利用新技術改善中心的基本功能，提供一組能讓指揮官增加攻擊和防禦能力的新選單，包括Ion控制中心，能以Ion砲對敵人的集結點進行攻擊；獵殺搜尋控制中心，能使用獵殺搜尋者觀看敵人的一舉一動。三、火力防衛中心，是最高等級的防禦性結構物，能把它所承受的損害，移轉給附屬它的發電廠。

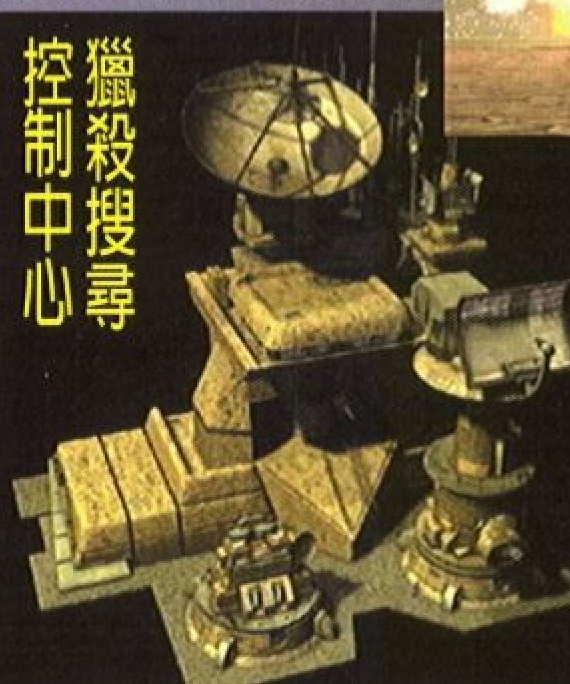


在NOD的建築方面包括一、Obelisk，在敵軍單位進入射程時，這座塔能發射雷射光攻擊對手，直到它們撤退或被消滅怠盡爲止。二、秘密發電廠（Stealth Generator），具僞裝逃避敵人攻擊的能力，但遇上可佈式偵測陣就沒輒。三、飛彈台（Missile Silo），在終2中經過舊酒裝新瓶，能夠配備各種型式的飛彈，如星族飛彈等。

無疑地，終2的整體成績將讓玩家驚喜；本遊戲的首席設計師Erik Yeo再次提醒玩家注意讓終2煥然一新的動態地形，他說：「冰能被摧毀，橋墩可以被破壞、森林還可以引火燃燒。」至於遊戲的多人共玩，終2可以讓四位玩家透過網際網路連線對戰，若透過區域網路則可多達八人。

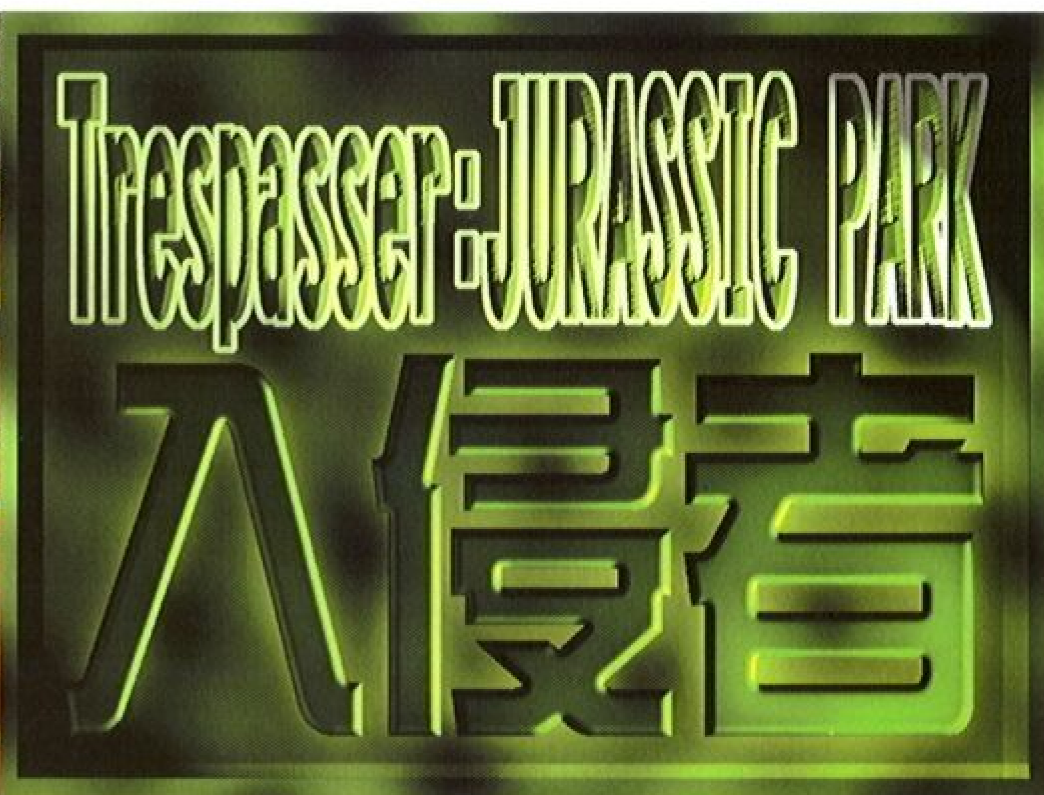


↑雷射光台



獵殺搜尋控制中心





Trespasser:JURASSIC PARK 入侵者

國外發行／DreamWorks　使用平台／WIN95
國內發行／未定　發行時間／未定
遊戲類型／冒險動作

硬體需求
●機種：未定　●記憶體：未定
●WIN相容音效卡
●模式：未定　●KEYBOARD



侏羅紀登上電腦螢幕

看過電影侏羅紀公園I、II的玩家肯定對片中由電腦動畫製成的恐龍留下畢生難忘的印象，在詹姆斯克麥隆的鐵達尼號未駛向全世界之前，史蒂芬史匹柏的侏羅紀公園是影史上最賣座的電影。如今，由史蒂芬史匹柏所創設的夢工廠，也循喬治盧卡斯將星際大戰搬上電腦遊戲的做法，將這部曾掀起全球恐龍熱潮的電影製成電腦遊戲：入侵者(Trespasser，暫譯)，讓它登上電腦螢幕。由目前製作的成績來看，或許恐龍熱會在遊戲界延燒。據了解，本遊戲是發生在位址B，時間是「失落的世界」的探險結束一年半以後，位址B是全部有關恐龍研究及實驗進行的地方。





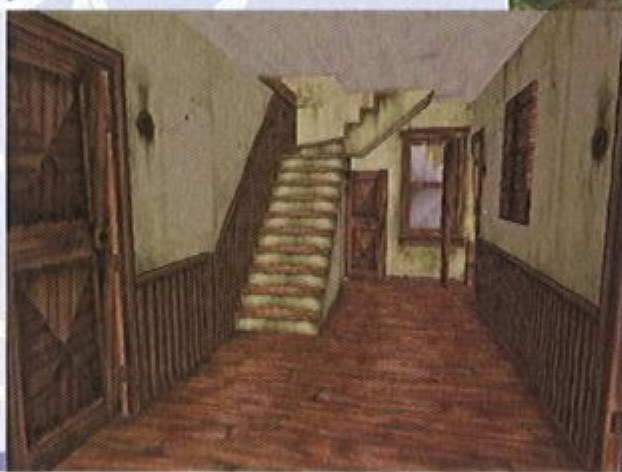
▲歡迎光臨夢工廠。
▶單手萬能。

入侵者與其它冒險／任務／探險／解謎遊戲不同的地方是，入侵者並沒有眾多的清單讓玩家放置你取得的物品，相反的，玩家必須靠靈活地使用雙手來過關；而玩家所扮演的角色是一位平常人，並不是像羅拉之類的超級女英雄，你無法跳躍和快速翻轉，也不能同時開雙槍，而遊戲中也沒有超級致命武器讓你撿來大發神威，但是仍有一些槍枝可以撿來用。

千萬不要迷失在公園中

從E3得到的資料指出，入侵者分為四大環境，共十一道關卡，情節有開始、中間、與結尾之分，感覺上是呈線性發展，但完成任務的方法卻不是線性，例如，玩家若要通過一道籬笆，除了找鑰匙開門以外，還可以用爬的等方式通過；假如玩家方向正確的話，每道關卡約須二至五個小時完成。遊戲中的皮恩山谷、叢林區、平原區、山區、都是相當有趣的冒險地區。例如，遊戲中有一關是以地熱電廠（Geo-Thermal Plant）為主，該電廠提供島上所有電力。當玩家抵達這兒時，電廠會完全關閉，而玩家的任務便是重新啓動電力，據說，遊戲中的各項任務都不是能輕易達成。





▲這條河流怎麼過呢？
◀進屋內冒險。



恐龍具互動能力

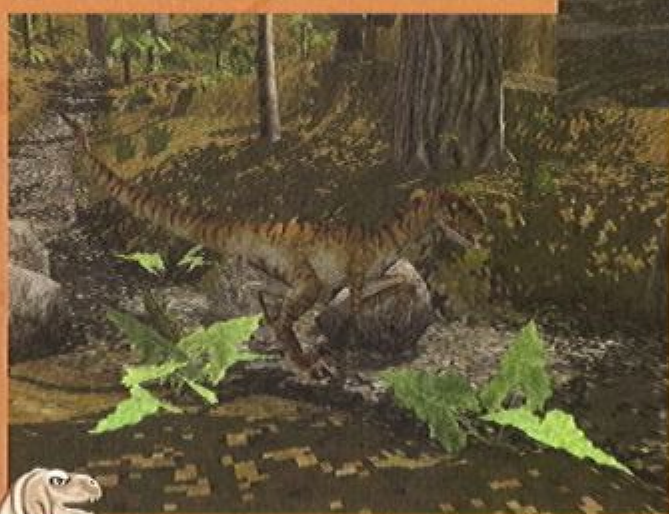




樹的陰影做得相當真實

綜觀市面上的遊戲，包括已奠定經典地位的古墓奇兵，都是畫面極優秀的作品，但缺點均是螢幕內的物體太少。然而，在入侵者中找不到這個缺點，因為程式設計人員在遊戲中精準地描繪出戶外環境，讓玩家只要用軟體驅動便可在螢幕上重現四萬棵樹，讓畫面尤如一片樹海。但更讓人不得不衷心佩服的是，設計人員花了很多心思研究樹木，因此畫面中的樹木，完全是根據實物重製繪成。另外，恐龍的人工智慧亦是一絕，牠們具有行動方式與改變行為的不同因素。例如，有的恐龍可能比其它恐龍具有更高程度的恐懼感，有些可能是相當飢餓的恐龍，有些甚至是口渴的恐龍，程式人員對於恐龍的心思設計了約十五個不同的思考面，每一個面都會影響恐龍和玩家的互動關係。值得注意的是，這些恐龍都是以即時的行為模型即時重現，牠們的體積相當令人印象深刻，特別是當牠們在角色的面前來回走動，以鼻子試圖嗅出神秘客到底在何方時，而這也是最駭人的時候，因為你根本不知道牠下一步會有什麼反應。





▲這兩隻迅猛龍最狡滑了。
◀新出生的迅猛龍。

優越的佛來效果

遊戲的音效也是能讓入侵者自豪的地方，因為它採用好萊塢影片中常見的「佛來效果」(在多數電影的片尾演員名單介紹中，都會出現介紹Foley Artist人員的字樣，而他便是把音效加入電影中的人，例如讓米掉落在金屬片上，來呈現雨水掉落在屋頂的效果)。佛來效果與物理系統結合，使遊戲裡出現的物件都能以精確的聲音呈現給玩家。原味呈現亦是遊戲的特點之一。例如，在入侵者裡提供超過二十三把槍，每一把槍都是在得到製造商授權後，再加以完美重現，包括開火速率與後座力效果等，讓「Mac-10就有Mac-10的真實聲裡」。最後，據六月初所得到的資料指出，夢工廠目前只打算製作單人版的入侵者，但在海外的玩家已開始要求將這個遊戲製成多人版，至於是否會修改，還得看夢工廠的評估決定了。





迅猛龍體型小卻兇狠。

劍龍最和藹了。



侏羅紀的恐龍進駐電腦了。



ARMYMEN 玩具奇兵



國外發行／3DO
國內發行／歐樂
遊戲類型／動作射擊
使用平台／WIN95
發行時間／七月

硬體需求	
●PENTIUM 90	●16MB RAM
●WIN相容音效卡	
●SVGA	●K、M

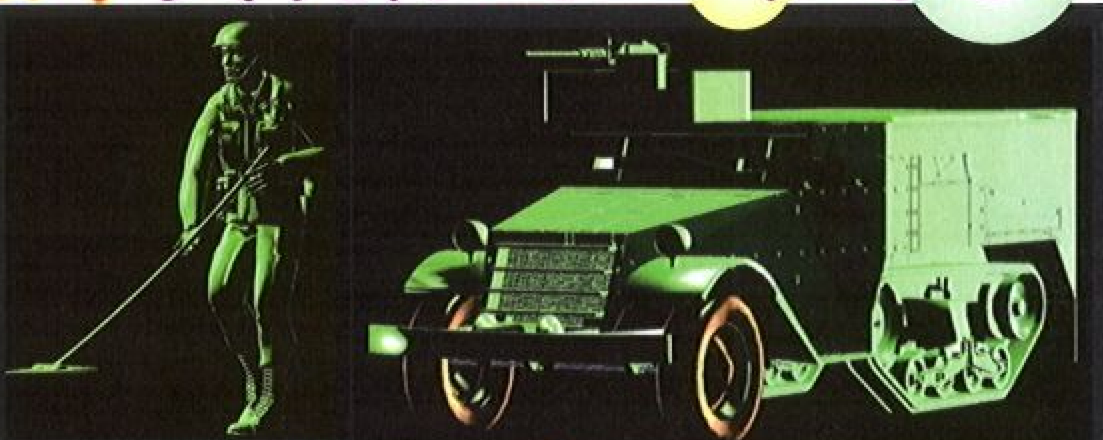


玩具奇兵YES SIR！實現你的童年幻想

看過「玩具總動員」這部電影嗎？記得那可愛又勇敢的綠色的塑膠小兵嗎？這些小兵曾經陪伴著我們渡過童年的時光，不過現在透過電腦科技的輔助，玩家現在也可以化身塑膠兵－沙奇，階級『班長』，任務是阻止泰坦軍的野心，並且確保在各種惡劣的條件之下，都能順利的完成上級所交付的使命。



在遊戲中玩家扮演一個基層連隊的士官。不用挖礦，不用蓋基地，也不用費心去經營戰場，但這並不代表著玩家不用動腦筋。遊戲中有三十種任務與三種地形（山區、沙漠和沼澤），但並不是所有任務只要玩家一人清理戰場就可以解決，除了前述的情報員事件外，還有不少任務都是玩家必須與其他單位協同作戰，或是去營救同僚官兵等還有，在玩具奇兵中各式各樣的武器自然是少不了的，從最基本的軍人的第二生命－步槍，到火焰放射器、手榴彈、地雷、火箭筒等武器，就連各式交通工具也是極為搶眼，立體感十足的吉普車、綠得發亮的坦克，在在顯示開發公司在美工上所花的心血。



特殊處理的片頭動畫

這款遊戲片頭動畫是剪接自二次世界大戰時的德軍的行軍的影片，特殊的黑白效果加以處理故意喚起玩家歷史的意識。不過那位希特勒被「塑膠化」了，而全部的人物和交通工具也是以塑膠造型登場，使玩家感覺不致於太血腥，而且又多了懷古的趣味。

據說這款遊戲的原始榀想是來自一位德國程式設計師，原本是用眞正的德軍當主角，但是因爲德國政府是第二次世界大戰的戰敗國，怕給其他鄰國產生「誤會」，因此才改用塑膠兵來當遊戲的主角。

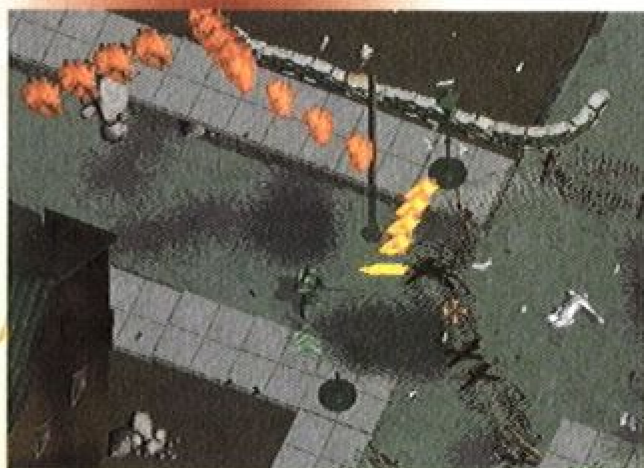


塑膠化的人物造型



完全擬真的人物特效

玩具奇兵是一款俯視角的遊戲，其中的人物、武器、車輛飛機等都是先用全3D模型先建構出來再上色，因此細心的玩家應該可以發現，當移動這些玩具士兵、車輛時，身上的光影視會跟著移動的。另外，遊戲中地形是用平面3D所畫出來的，而且特別建構出來有高低起伏，有些地形起伏過大，若一般的車輛無法通過，則靠士兵的雙腳來越過。

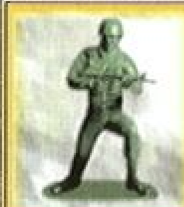

可以拿著火焰槍到處噴

在玩具奇兵中，大部份都是在沙漠或是沼澤及山區，因此在畫面的處理也極有層次感，尤其在山丘或是窪地時，當敵人躲在背光處時，除非玩家請求空偵支援，才能了解部分區域的敵情。如何？像不像在進行眞實的戰鬥呢？

戰場上除了要眼觀四方之外，聽力也非常重要。當進入街頭巷戰時，敵人往往埋伏在大樓之內，這時玩家從畫面中看不見敵人的所在，也無從判斷敵人有多少部隊，這時遊戲的音效就不可或缺。有時當玩家靠近某一棟廢棄的大樓時，聽到有引擎低吼聲由遠至近時，就要趕快找各好地點掩護一下，也許就可以偷偷埋下地雷或是準備60迫擊砲給對方來個隔山打牛。

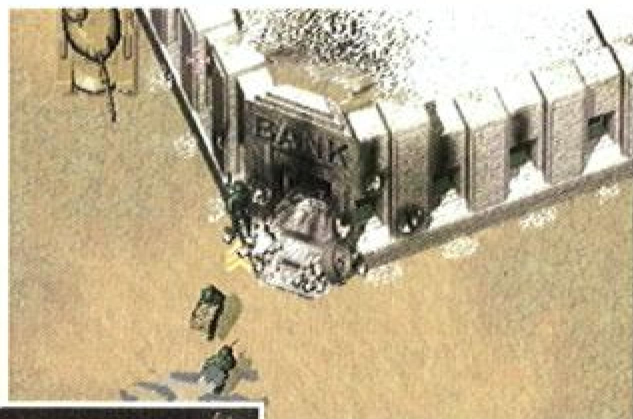


↑占領敵人的重要據點
←街頭巷戰



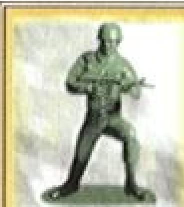
配合地形的各種模式

遊戲的模式分為兩種，玩家可以先選擇「BOOT CAMP」，來練習一下各種武器的使用方法及團隊作戰的技巧，然後進入眞正的任務模式。在任務模式中，這款遊戲提供三種不同的地形－山區alpine、沙漠desert、沼澤bayou。每一種地形都有十種以上不同的任務等待玩家來完成，有些是要玩家指揮部隊偷襲敵軍陣地，有些則是要玩家截取某一份情報或是在時間之內攻上某一座重要的戰略高地。




↑從銀行搬出重要物資
←看我的火焰噴射器

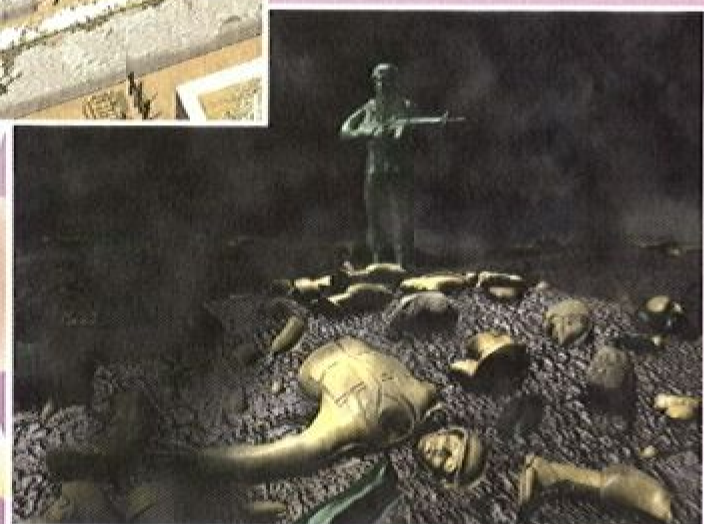
而這款遊戲在設計上最大的優點就是在適當地方會出現救護包或是彈藥箱，而掩蔽物的位置也設計的剛好，因此遊戲的困難度不會很高，唯一要困難的地方是在混戰之中，要隨時保持清醒的頭腦。



容易上手的操作界面

玩具奇兵採取俯視視角來進行遊戲，玩家可以用鍵盤的方向鍵來控制方向，用滑鼠來瞄準敵人，用空白鍵及滑鼠左鍵來發射武器，沒有即時戰略遊戲複雜，反而讓玩家不花太多時間在指令學習及使用上，讓「玩具奇兵」的趣味性充分的發揮出來。

另外，若少了呼朋引伴的捉對廝殺，恐怕遊戲的樂趣就會遜色不少！玩具奇兵支援網際網路、區域網路及直接電纜線連線對戰的功能。這款遊戲將想像中玩具世界加以遊戲化，提供玩家更大的想像空間，將原本不會動的模型兵活化在電腦裡，雖然以前沒收集到全套的玩具兵，也只能在書桌上用書本當戰場，現在這款遊戲即將滿足你的童年渴望。



↑敵人的戰車正大肆蹂躪
→戰場上"屍"橫遍野



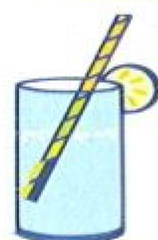
NEW GAMES STATION



REDLINE RACER 驚爆風火輪

國外發行／Ubi Soft
國內發行／第三波
遊戲類型／運動
使用平台／WIN95
發行時間／七月

硬體需求
●PENTIUM 133 ●16MB RAM
●WIN相容音效卡 ●K、M、GP
●DirectX相容顯示卡



久盼的產品要上市了

這回UBI SOFT ENTERTAINMENT捲土重來，如果各位玩過POD的話一定不會忘記這間公司。

驚爆風火輪提供多種不同的模式，包含了Arcade Time及Multi player三種，如果各位玩家選擇Arcade模式後便可選擇難易度及賽道。

遊戲提供總數共十條賽道另加二條隱藏賽道供玩家挑戰。而這些賽道分別有不同的環境，如風雪、沙灘、田野等另外玩家可選擇11款不同的坐騎，他們都是性能十分強勁的，大概主要的差異在每輛的加速度、極速以及轉向能力方面。



穿越隧道中



翻車時人車分離的畫面

獨家支援微軟 Sidewinder Force Feedback 搖桿

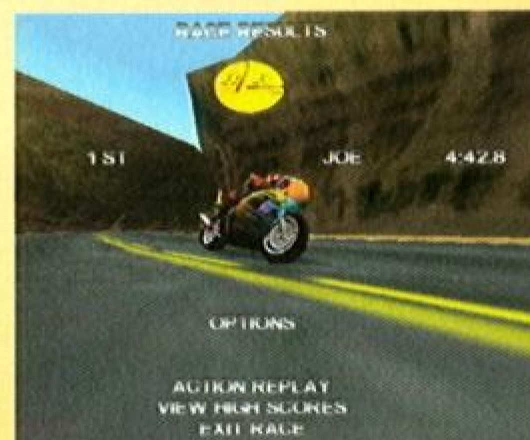


在海邊的賽道比賽的情景



除了畫面精美、玩法具挑戰性之外〈驚爆風火輪〉也是唯一支援微軟特有的Sidewinder Force Feedback搖桿的摩托車遊戲，當然遊戲也可以用鍵盤操控，而控制鍵也可完全由玩家自由設定。連線功能也是遊戲中少不了的元素，〈驚爆風火輪〉支援Network網路IPX八人連線、網際網路TCP/IP、modern和null modern二人連線對戰等功能。

另外據網站上的消息遊戲公司為增加並提高〈驚爆風火輪〉的耐玩性，在遊戲的網頁中將會提供特別的檔案供下載，而這些檔案將會是增加六款全新的坐騎，以及在連線對抗賽中加入可逆轉行走的賽道，相信這也是一般賽車遊戲公司中未能提供的元素。在這麼多的優點下是不是非常期盼呢！讓我們一起期盼它上市的日期吧！



NEW GAMES STATION

Atlantis™

— 亞特蘭提斯—失落的傳說 —

亞特蘭提斯之謎

ATLANTIS THE LOST TALES

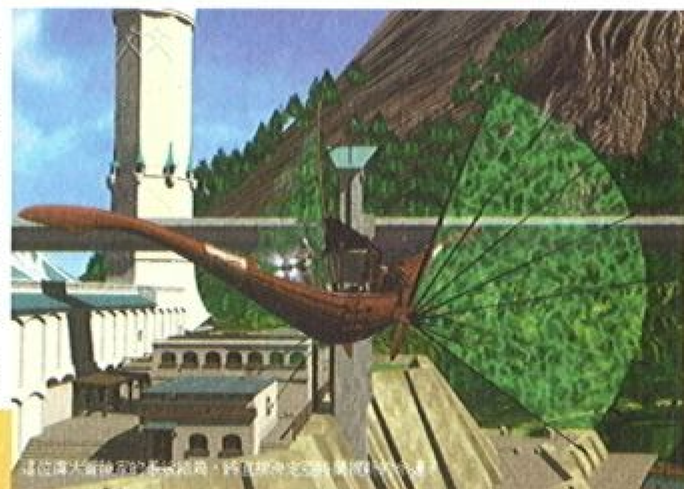
		硬體需求
國外發行／CRYO	使用平台／WIN95	●PENTIUM 90　●16MB RAM
國內發行／第三波	發行時間／七月	●WIN相容音效卡
遊戲類型／冒險		●DirectX相容顯示卡●K、M





在亞特蘭提斯這片土地上，主要供奉著兩位神明，太陽神Sa*at、月亮神Ammu，由於太陽神為惡之神而月亮神則對亞特蘭提斯人有求必應，所以亞特蘭提斯絕大部份人都是信奉著Ammu。

遊戲在開始時各位玩家扮演一名初來報到的武士，玩家到達後要去面見女王Seth的同時碰上了女王遭到不明人士的綁架，而主角被寄望重責去尋找失蹤的女王，所以亞特蘭提斯的未來，女王的命運就操縱在各位玩家的手中。





↑燦爛奪目的場景動畫



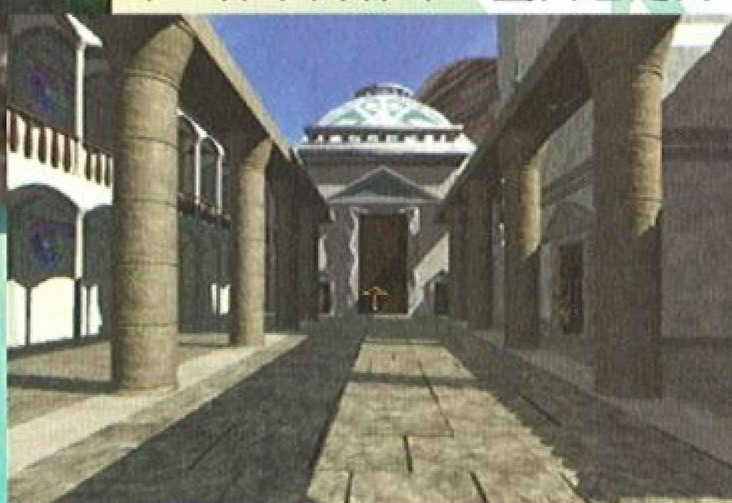
〈亞特蘭提斯之謎-失落的傳說〉基本上就和〈迷霧之島〉、〈第十一小時〉、〈旅人計劃〉的玩法相當接近，屬於一個角色扮演的解謎遊戲，玩家必須在亞特蘭提斯大陸上四處遊走收集資料，解開一道又一道的謎題。由於〈失落的傳說〉是製作小組收集了許多的資料設定了完整的背景架構，所以遊戲的意義並不是單純的尋找女王解開綁架事件的幕後陰謀，而是在於探索整個亞特蘭提斯的世界。

遊戲單位設定了超過五十名的NPC供玩家尋找線索，他們各有各的特色，玩家可在不同的NPC身上獲得有關於亞特蘭提斯的歷史、生活、傳說、文化…等等資料，各位玩家必須小心的去傾聽每一名NPC的言論以免漏失任何重要的消息。

〈失落的傳說〉可算是有十分豐富的內容，總共有四張光碟片，光是資料就有2GB了，除了內容外，畫面也是另一個賣點，遊戲中的每個人物、設施、畫面都是以3DRender方式來呈現，那種真實感是不容懷疑的。



↑NPC的真實感如同真人



→地面的光影效果絕不馬虎





POD GOLD 雷霆狂飆

國外發行／Ubi Soft　　使用平台／WIN95
國內發行／第三波　　發行時間／七月
遊戲類型／運動

硬體需求
●PENTIUM 90　●16MB RAM
●WIN 相容音效卡　●K、M、GP
●DirectX相容顯示卡

POD黃金版又來了



比賽進行時的畫面



◀遊戲中各種可供設定的畫面

相信絕大部份喜愛賽車類遊戲的玩家對POD這個名字絕對不會陌生，原因大概就是因為POD是第一套支援MMX的賽車遊戲，而且當時POD也被多個國內的比賽指定為比賽的軟體，雖然事隔一年但是筆者依稀記得她那細緻又燦爛的畫面。UBI SOFT也因為這套遊戲打下了賽車遊戲的知名度，在這年間地不斷推陳出新，發展高素質的賽車遊戲。

現在UBI SOFT為了紀念這套POD並且感謝各位玩家，特別推出〈POD黃金版〉，讓各位喜愛POD的玩家們有另外的一番體驗。在黃金版中除了保留原來的八部車輛與十六跑道外，另外再收錄UBI SOFT公司提供在網站中提供下載的另外八輛賽車及十六條跑道，換句話說玩家在〈POD黃金版〉中共有十六輛賽車和三十二條賽道可選擇。相信這一定是目前所有賽車遊戲內容最豐富的產品。

〈POD黃金版〉在玩法上與之前沒有多大的差異，主要是由於主程式引擎沒有太多的修正，各位POD的老玩家只要從〈POD黃金版〉下載新的資料立即可以開始遊戲了。但是〈POD黃金版〉中的新增加的跑道有更多亂七八糟的道路、大坑洞、交叉跑道…等等陷阱，等著來虐待各位玩家，只要一不小心各位將跌下萬丈深淵從第一名變成最後一名。

〈POD黃金版〉也支援了目前流行的3Dfx巫毒卡，這將會把遊戲畫面的極限推至另一個更高的層面，保證讓各位有另一番的體驗。

雖然感覺上〈POD黃金版〉有點像新瓶裝舊酒，但是現在採購將會是一個大好時機，因為東西多了價格就更便宜了，如果各位玩家未嘗過這套遊戲，筆者是十分建議您別考慮趕快去採購，但是先準備一片3Dfx卡再來火拼，保證您會發現她精典之處。

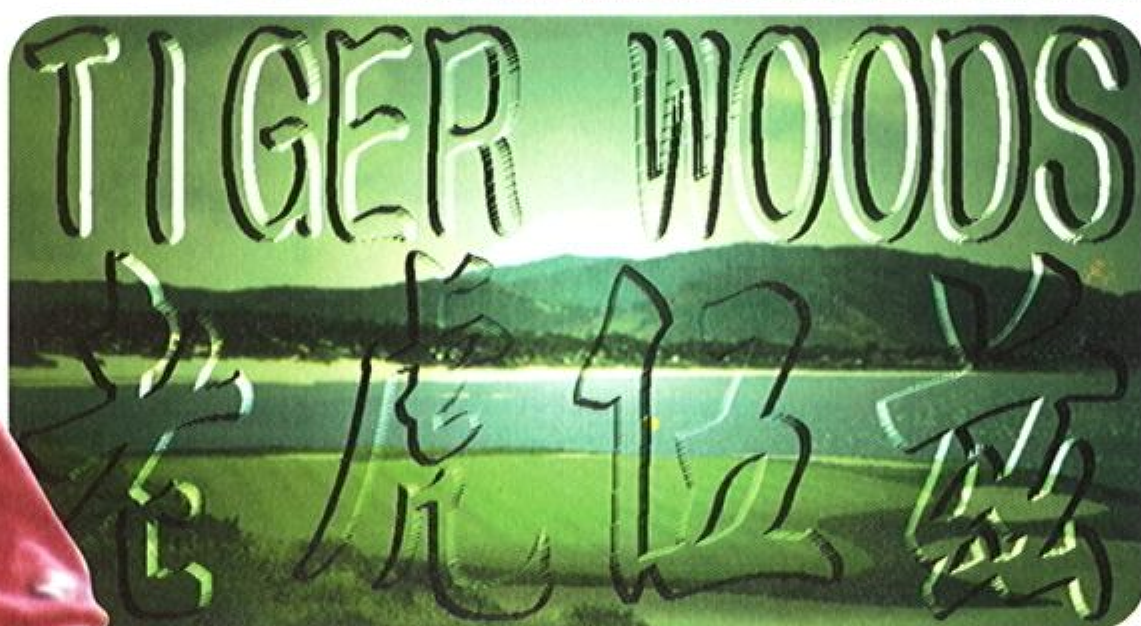




▲POD原有的八輛賽車的選項
◀選擇POD的賽道







TIGER WOODS 老虎伍茲

國外發行／Electronic Arts
國內發行／美商藝電　使用平台／WIN95
遊戲類型／運動　發行時間／7月

硬體需求
●PENTIUM 133m　●16MB RAM
●WIN相容音效卡
●SVGA　●K、M、GP



日新又新、青出於藍

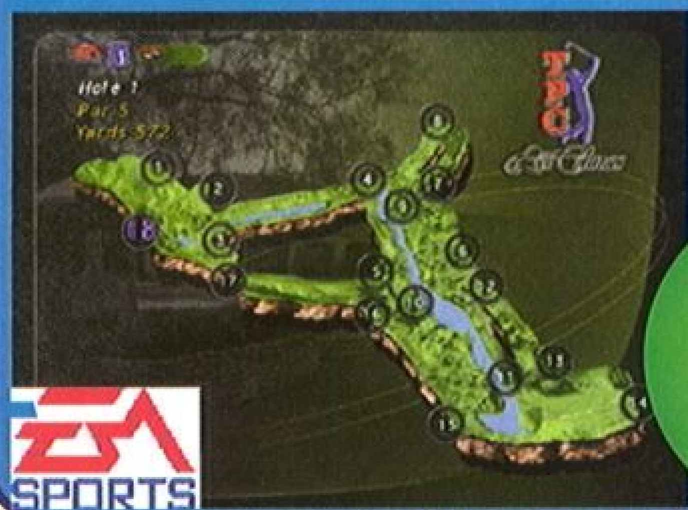
在98年初EA Sport的PGA Golf和世界聞名老虎伍茲（Tiger Woods）簽下了合約發展一套全新的高爾夫球電腦遊戲，此遊戲定名爲Tiger Woods 99。在這款遊戲中玩者可以和老虎伍茲一起進行PGA TOUR 的賽程。在Tiger Woods 99中玩者扮演老虎伍茲的角色揮桿打球，或者乾脆跟他競賽試試看玩者本身的球技是否能贏過這位現今當紅的高爾夫名將。

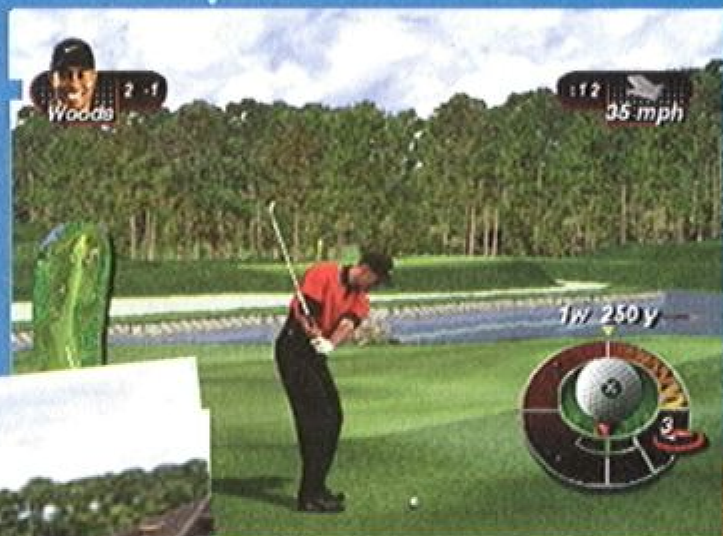


▶ 老虎伍茲與EA SPORTS英雄識英雄

最新繪圖技術

Tiger Woods 99採用新的3D繪圖技術，玩者在進行比賽時，不會有其他高爾夫球遊戲在計算圖形時以顯示球場圖片的秀圖方式來拖延時間，在Tiger Woods 99此種情形絕不會發生。在Tiger Woods 99中當玩家揮桿之後畫面已經開始在計算，這種新的3D繪圖計算功能，讓玩者一直保持打高爾夫球賽應享受到的進行速度感，打完全程的高爾夫球賽18洞將成爲一種享受，玩者可以在30分鐘內將這18洞解決，此種節奏感與速度感只有在Tiger Woods 99才能享受到，所以喜歡高爾夫的玩者可要令眼看待EA Sport的Tiger Woods 99，它將讓你從新認識何謂高爾夫遊戲。


TPC聯盟真實球場


具有衆多球迷的老虎伍茲

Tiger Woods 99也會將老虎伍茲的動作加入遊戲中，讓玩者在進行Tiger Woods 99就好像在這位大明星身旁一樣。EA Sport和老虎伍茲的合作，將會使的PGA TOUR Golf會越來越有看頭，喜歡打高爾夫球的玩者可別忘這套Tiger Woods 99，你要扮做老虎伍茲或是打敗他，決定權可你的手上了。



Myth 2 Soulblighter 殺無赦2

國外發行／Bungie
國內發行／未定
遊戲類型／戰略
使用平台／WIN95/98/NT4.0
發行時間／未定

硬體需求
●Pentium 133 ●16MB RAM
●WIN相容音效卡
●模式：未定 ●MOUSE

鮮活的角色動作

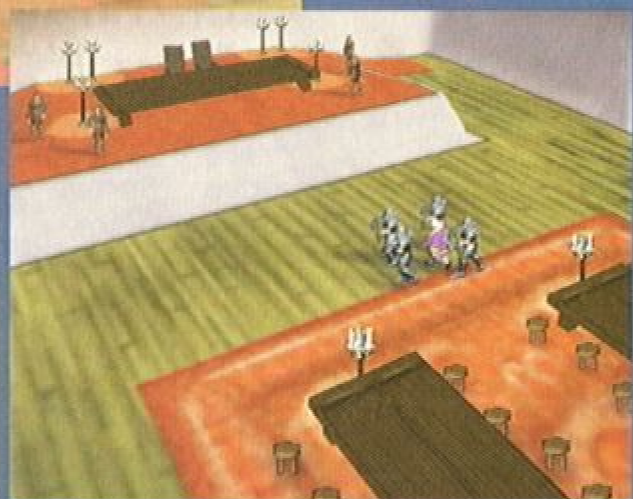
由Bungie在去年推出的殺無赦曾獲得許多玩家的喜愛，過去一年來，殺無赦獲得全球各大電腦遊戲評為「97年年度最佳戰略遊戲」，成就斐然。在今年的E3大展上其續集殺無赦2（Myth 2:Soulblighter）未演先轟動，獲得許多遊戲評論家的青睞，他們表示殺無赦2在人物的行動方面猶勝前作，好像永遠是準備戰鬥一般。據了解，在殺無赦2裡每一個單位的動畫張數為前作的兩倍，因此更生動活潑。

據了解，Bungie改良了遊戲引擎，增加遊戲的視覺效果與可玩性，在續集中技術層面的改進包括彩色光源與陰影、有CD品質的3D音效、地形結構等等。動態3D模組讓士兵可以建造吊橋等工程，有助於開創室內及城池任務等。





室內的場景展開激烈廝殺



不同兵種的對抗

在殺無赦2中增加的一些新單位，包括屬戰士黑暗面（Dark Version）的冥界武士（Stygian Knight），與能力不同於前作的特華鬥先鋒兵（Dwarven Pathfinders）。

更酷的城堡與隊形



另外，據參觀這次E3大展的人士指出，殺無赦2中最酷的兩點特色包括城堡與經過改良的隊形。城堡和眞實的城堡如出一轍，其上有砲塔，周圍有被破壞的牆，城牆上有弓箭手射箭位置，以及有吊橋架在其上的護城河等。在隊形方面，玩家可以選則群組或隊形移動，並且可以讓他們輪流往各方向前進；另外玩家若用箭頭鍵指揮群組，可調整他們行進的方向二十度或三十度。另外，Bungie還計劃加入新地形與單位型式，並承諾改善行進規則系統和AI，另外，Bungie.net也將準備服務任務制的多人共玩遊戲。



攻城之戰

NEW GAMES STATION



BLOOD WARS 血浴星海

國外發行／Blizzard	使用平台／WIN 95	硬體需求：●Pentium 90 ●16 MB RAM
國內發行／松崗	發行時間／1998年底	●WIN相容音效卡
遊戲類型／即時戰略		●SVGA ●MOUSE

異形大反攻

由Blizzrd推出的星海爭霸是近幾個月熱門的遊戲話題之一，它讓玩家不眠不休地沈浸在三大種族的爭鬥當中，享受即時戰略遊戲的最高樂趣；現在，有件事可以讓玩家的心情更High一下，因為星海爭霸的資料片血浴星海（Blood Wars，暫譯）即將登場。



準備出擊

護醫兵上場



慘烈的遭遇戰

血浴星海除了有全新的開場片頭外，最能讓玩家興奮的地方應該是增加的新單位、為多人遊戲所提供的一百張新地圖、新的地形（包括沙漠與冰原）、以及三場新戰役中的二十四個新任務。血浴星海的故事是延續星海爭霸的結尾，異形在戰爭中大敗之後，在資料片中牠們將進行反擊。

據得到的一手資料顯示，三大種族分別增加許多既新又酷的新單位，例如地球人方面增加了一、醫護兵(Medic)，能提供支援，特別是治療及照料的特殊能力。二、瓦爾開利(Valkyrie)轟炸機，最大的作用是殺傷面積廣大。在異形方面出現的新單位包括一、勒克蟲(Lurker)，它是由刺蟲變形而來，算是一種新型的「基因系」，當它隱伏時，具備攻擊敵人的特殊能力，是一種絕佳的防禦單位。二、丹佛爾(Devourer)，它是由飛螳變形而來，具備破壞附近敵人的基因之能力，一擊便能奪走對方一半的生命力，例如，若戰鬥艦遭它攻擊，將承受二百五十點的傷害值。神民的新武器則是一、寇賽爾攻擊機(Corsair)，它是一種空中攻擊機，在異形和地球人進行接觸戰時，是使用它們的最佳時機，可與飛螳及自殺蟲分庭抗禮。二、黑暗聖堂騎士(Dark Templar)，原是自我放逐的它，現在與神民部隊並肩作戰，能夠抵抗異形主宰(Overmind)的摧毀力。三、黑暗執政官(Dark Achon)，二位黑暗聖堂騎士結合後，能變成黑暗執政官，和破壞能不一樣的地方是，他沒有肉體攻擊力，但具備心靈控制、反饋及報復(fury)等能力。





國外發行／Sirtech	發行版本／光碟
國內發行／未定	使用平台／WIN95/98
遊戲類型／角色扮演	發行時間／未定

硬體需求
●Pentium 166 ●32MB RAM
●WIN相容音效卡
●模式：未定 ●MOUSE

巫術八度寵照大地

經過漫長的等待，Sirtech即將要推出巫術八了。據看過這套遊戲雛型的評論家表示，Sirtech在巫術八中使用最新的3D技術，讓玩家在廣大無邊的神奇世界中探險，從十一支種族和十五種角色等級中創造屬於自己的角色，施展超過九十種以動畫呈現的法術，並和超過一百種的怪物打鬥，抵禦來自各方的攻擊；因此，這是一套可抱著高度期待的遊戲。

巫術八可用「老幹新枝」來形容，因爲它仍沿革巫術七的故事，其劇情是發生在星球Dominus，在宇宙星群（Cosmic Circle）的最外圈上，同時也是宇宙大帝（Cosmic Lords）的家，亦是傳說中能掌握生命秘密的神器Astral Dominae的來源地。玩過巫術七的人應該會記得黑暗智者在遊戲結束時帶著該神器逃離。這回，黑暗智者率領邪惡、長得像蜘蛛的T' Rang族人、巨大無比的Umpanie前往Dominus，而玩家的勇士亦奮不顧身地前往該地。在Dominus還住了一些原住民，包括易怒的水生種族Rapix、與喜歡光與明亮事物，全身覆毛的Trynn族等。





▲這麼暗，得小心點。

◀3D遊戲畫面。

巫術八的魔法系統仍以舊系列的施法原則爲主。包括一、驅散魔法（Dispel Magic）：能除去所有籠照在玩家周圍，以及攻擊你的法術；二、酸雨，能傷害施法地區內的所有敵人；三：守護天使，它能防止瞬間的最大傷害發生，直至施法的時效消失；四、看門狗（Shadowhound）：這項法術能產生一隻神奇的狗狗，當玩家睡覺時爲你保持警戒，一旦入侵者接近時，牠便會大聲咆叫。

巫術八與舊系列最大不同的地方是全新的3D繪圖引擎。以往較單調且讓玩家在遊戲中覺得枯索無味的2D背景，已不復見。在畫面中，眞實的3D景觀與城市，除了以16 bit的顏色呈像外，還採用最新的光源技術襯托，玩家可在環境中可以360度移動。





▲遊戲主畫面。

▶遊戲的選項畫面。



Force Commander 星戰司令

國外發行／LucasArts
國內發行／松崗
遊戲類型／即時戰略
使用平台／WIN95
發行時間／1998年秋季

硬體需求
●機種：未定 ●記憶體：未定
●WIN相容音效卡
●模式：未定 ●MOUSE

LucasArts的最新戰略遊戲

在LucasArts娛樂公司朝電腦遊戲進軍以來，星際大戰系列這個取之不盡用之不竭的體裁，再度成為讓該公司名利雙收的法寶。今秋，LucasArts將以星戰司令（Force Commander，暫譯）進軍即時戰略遊戲市場，在遊戲中，不管玩家是扮演資源豐富的叛軍聯盟(Rebel Alliance)，或扮演強大的銀河帝國(Galactic Empire)，都能享受星戰司令所提供激烈的大規模地面戰鬥，其情節除取材自星際大戰系列電影外，更完全以3D呈像。





高腳坦克出擊！
發動攻擊！

星際大戰的戰略出擊

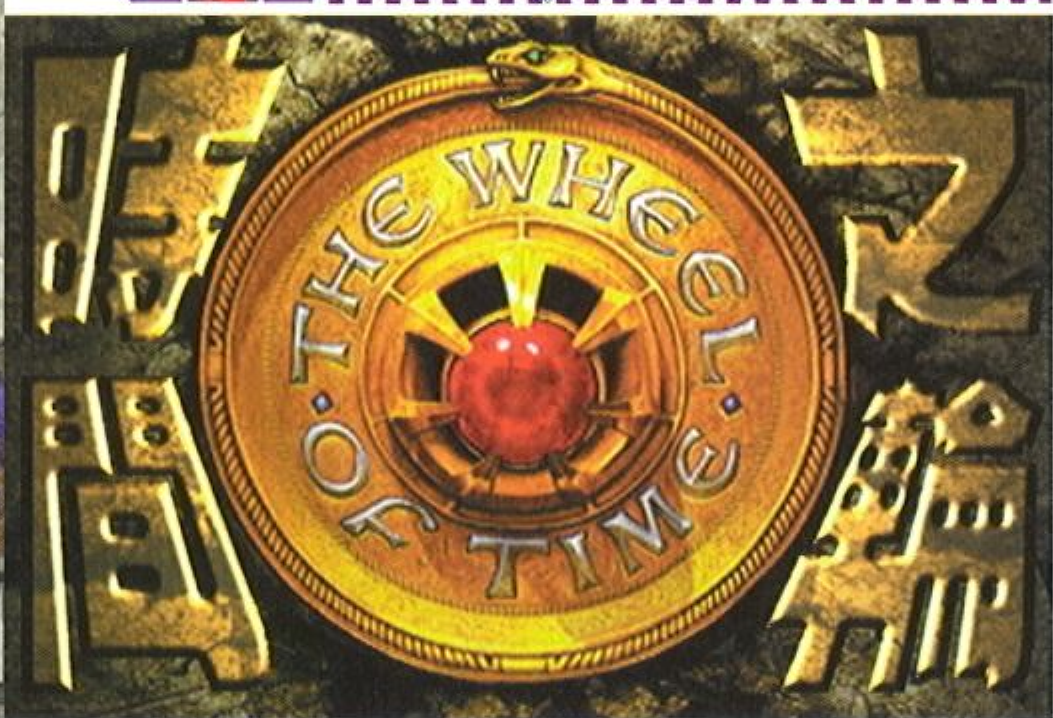


星戰司令的任務橫跨星際大戰三部曲，從星際大戰：新希望(Star Wars:A New Hope)裡的艾爾朵拉安星球被摧毀前開始，到絕地大反攻時進入遊戲的最高潮；至於最彰顯地面戰鬥的情節應該算是在帝國大反擊中，叛軍聯盟從霍斯戰役中撤退的部份。至於遊戲的任務目標則包括建立一座行動基地，攻佔戰略性建築物及單位，和完全摧毀敵軍。附屬性的任務可能涉及摧毀主要目標，或採取防禦的立場，阻止敵人的猛烈攻擊，讓叛軍聯盟得以撤退等等。至於小規模戰鬥則發生在草木茂盛的熱帶森林雅文4（Yavin 4）、毫無生機的塔吐伊恩沙漠、以及青翠的葛洛利亞平原等地。另外，遊戲新加入的戰鬥地點則包括別具風味的卡索野原，以及人煙罕至的可魯斯肯北極冰帽等地。

星戰司令預計將提供超過一百種的人員、車輛與建築戰位，讓玩家在「招兵買馬」後和敵人作戰。。遊戲中的地面部隊從帝國突擊隊(stormtroopers)到叛軍聯盟的戰士等；車輛則包括玩家在星際大戰系列中從未見過的坦克、飛彈發射器、和部隊運輸車等，另外還有玩家耳熟能響的AT-AT、AT-ST高腳坦克、Y戰機與鈦轟炸機等。最後，星戰司令除提供單人遊戲外，還可讓玩家透過區域網路或網際網路進行連線對戰。







國外發行／EPIC
國內發行／未定
遊戲類型／動作及策略
發行版本／光碟
使用平台／WIN95
發行時間／未定

硬體需求
●機種：未定 ●記憶體：未定
●WIN相容音效卡
●模式：未定 ●操作：未定

超強的Unreal引擎



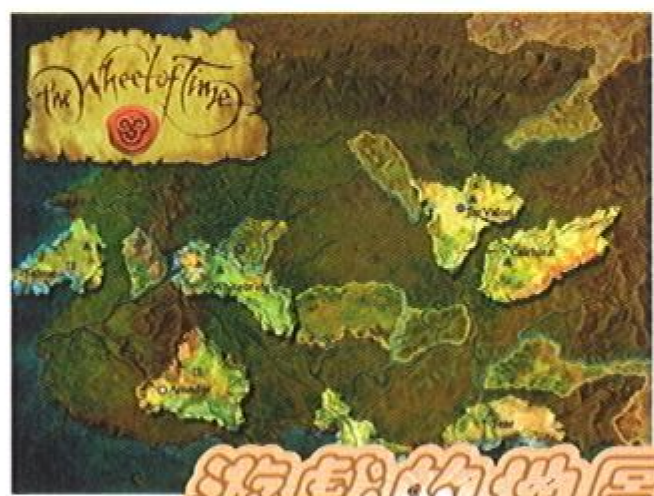


◀身陷重圍了!!
▼編輯器。

由Legend Entertainment正在趕製的時間之輪，是由暢銷書作家Robert Jordan的幻想式系列小說所改編的遊戲。其中摻雜第一人稱角色扮演、3D動作及即時策略的成份。爲讓Jordan的幻想世界能在電腦上原影重現，Legend的設計群特地使用Epic Megagame Unreal引擎的裁邊技術，以及Legend得獎的設計及藝術指導能力，並將設計小組細分爲關卡設計師、建築師、貼圖人員、角色塑造人員、以及動畫師等各司其職。

Unreal引擎是一套能與3D硬體加速裝置結合的次世代3D引擎，其編輯器的能力令人讚爲觀止；Unreal引擎具備將靜態模組（static modeler）即時呈現的能力，引擎的特色包括24 bit（MMX處理器）、多重動態光源效果、複合式幾合（complex geometry）計算能力、擬眞的移動及旋轉刷，毫無間隙的關卡轉換能力，以及超強的劇本語言能力等，而這些特效均會在時間之輪中一一呈現。

假如玩家沒有讀過時間之輪系列小說，別擔心，因爲遊戲的故事是發生在Jordan第一本小說－世界之眼（The Eye of the World，暫譯）之前，主要敘述黑暗之魔（Dark One）長期被箋封在Shayol Ghul，而能打開其牢獄的鑰匙已失去掉數百年。但現在知道打開封印黑暗之魔方法共有四個人，這四個人每個人都有各自的使命，每個人都拼命地想找出這些鑰匙。



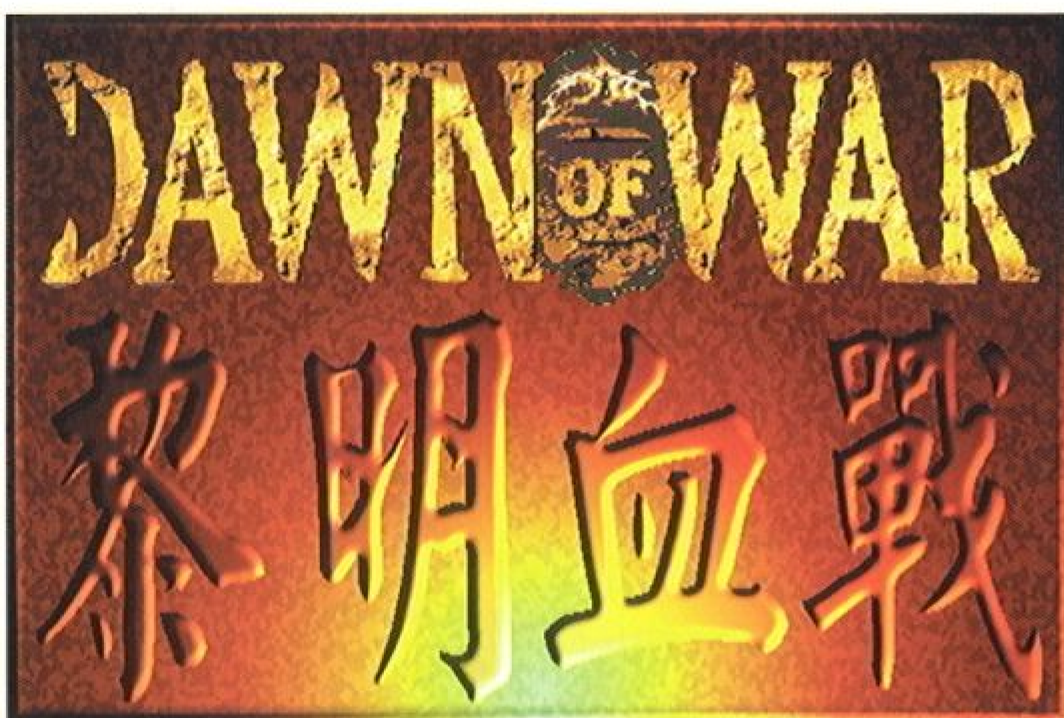
遊戲的地圖

四大角色



時間之輪裡充滿相當酷的怪物及角色，玩家可扮演的四位角色是各勢力的領導人，包括極力設法拯救黑暗之魔的墮落之人（Forsaken）、白塔（White Tower，女魔法師集團）的首腦Amyrlin、稱爲白斗蓬的宗教與軍事派系領袖光之子（Children of the Light）、以及杭德（Hound）等，每一個人都設法要控制黑暗之魔的命運。





DAWN OF WAR 黎明血戰

國外發行／VIRGIN
國內發行／未定
遊戲類型／即時戰略
發行版本／光碟
使用平台／WIN95
發行時間／7月

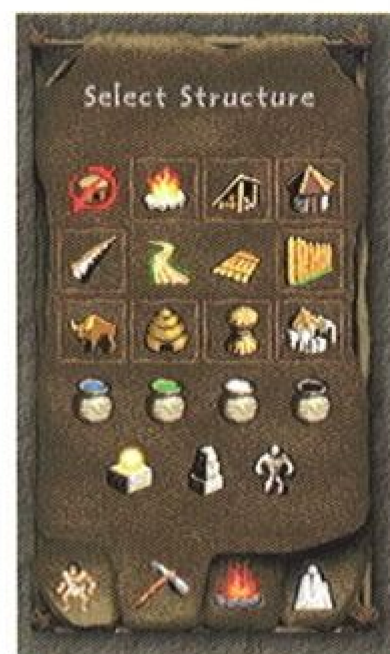
硬體需求
●機種：未定 ●記憶體：未定
●WIN相容音效卡
●模式：未定 ●MOUSE

由Illusion Machine所製作的黎明血戰（Dawn of War，暫譯）是一套終極動員令類型的即時戰略遊戲。據了解，黎明血戰有兩大賣點，首先，它的題材新鮮，是以史前時代為遊戲背景；其次是遊戲所設計的三大種族。玩家在遊戲中必須領導整支種族，收集並管理資源，逐步壯大種族，抵禦敵人滅族的威脅，進而完成大業。


▲史前時代人與獸爭。

以繁殖完成大業

另外，角色的能力與適應性也是讓人讚賞的地方。玩家可以選擇繁殖的配偶，創造具有特殊能力的後代，這些能力包括速度、力量、智慧、與意志力等。遊戲中的「單位」能變成各有優點的建築人工、戰士、思想家及拜神者等；值得一提的是，思想家會帶來新觀念，如製造弩砲、燃了火的箭、和製石機（stone-spewing golems）等。在戰鬥方面，玩家可以建造一座兵工廠，武裝你的族人，命令他們去和敵人或野生恐龍戰鬥，也可以把族人變成會魔法的英雄：假如角色在神柱前佇足或在神殿前跳了很久的舞蹈，他們可以召喚魔法，獲得神秘的力量。玩家還可以利用各種資源，如岩石、木頭、骨頭、與黃金等賺取法力。另外，三支種族各有其優越的能力，例如Neanderthals擁有魔法、Saurians有繁殖恐龍的能力、至於Cro-Magnons則擁有重型武器，讓玩家在佈局時更傷腦筋。



建築物選項畫面。

在遊戲逐漸走向要求玩家須有3D加速卡才跑得動精緻畫面的潮流下，本遊戲的圖形完全以軟體驅動，解決沒有加速卡的煩惱。遊戲中以3D呈像的角色、音效與動畫是以各具特色的方式載入。最後，在多人共玩方面，玩家可透過網際網路進行多達四人的連線對戰。


建立村莊


遭到滅族



Castrol HONDA SUPERBIKE WORLD CHAMPIONS

本田嘉實多車隊

時速300公里側掛過彎您體驗過嗎？
本田嘉實多車隊，挑戰您的急速快感！

★完全依照美國本田車隊提供97年世界巡迴錦標賽所有的完整數據



★經過特殊設計的訓練模式，讓老手帶菜鳥逛遍賽場，比賽沒問題。



★可在同一台電腦上進行雙打及電腦連線對戰。

★具策略性，玩家可調整輪胎、齒輪鬆緊、齒輪轉速，因應全世界賽場車況。







感謝台灣嘉實多公司圖片提供

again...

again...



新的遊戲畫面，各項參數一目瞭然。



新增女孩好感排行榜，戀愛不再盲目！

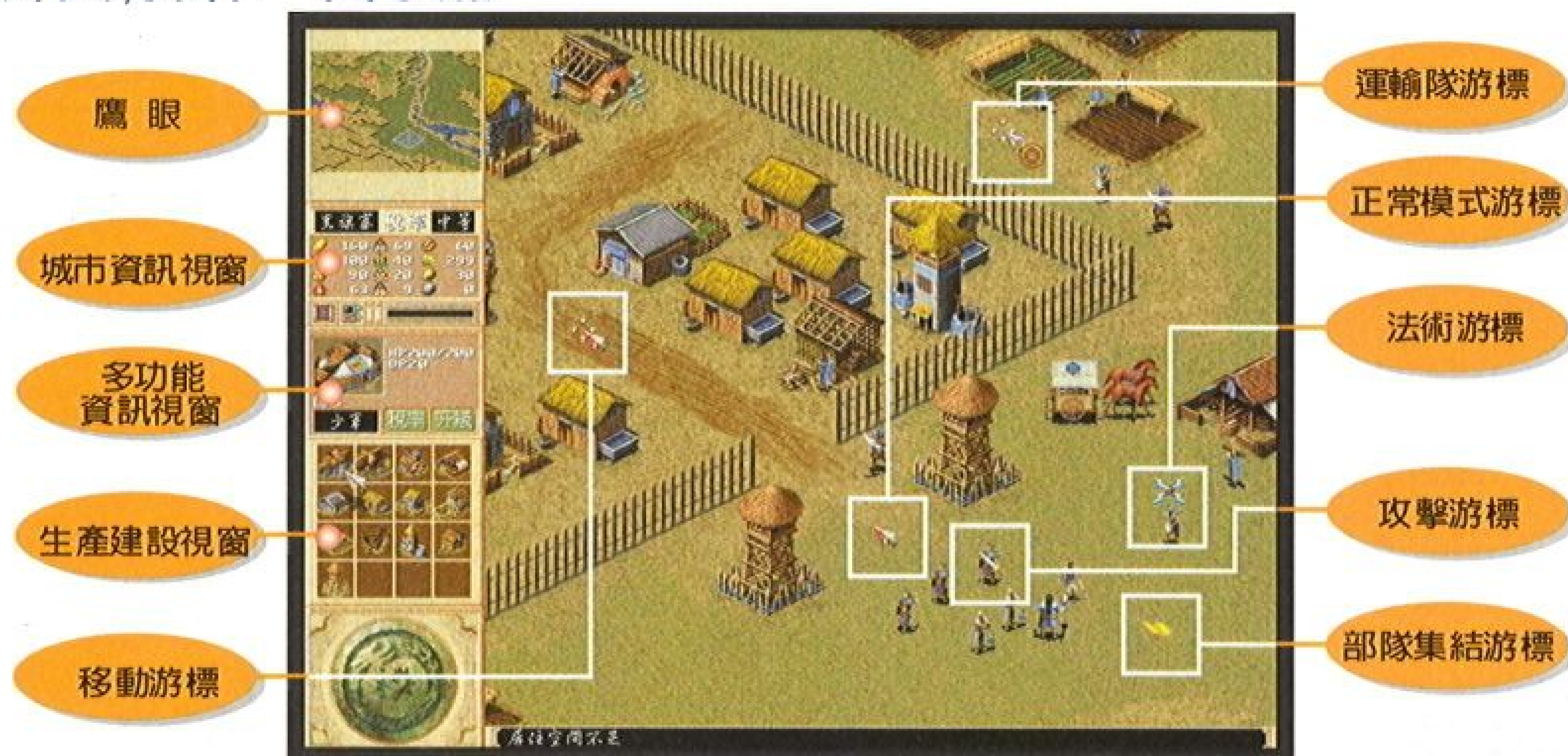


全新的行事曆畫面，操作簡單明瞭。

真實的城鎮發展系統

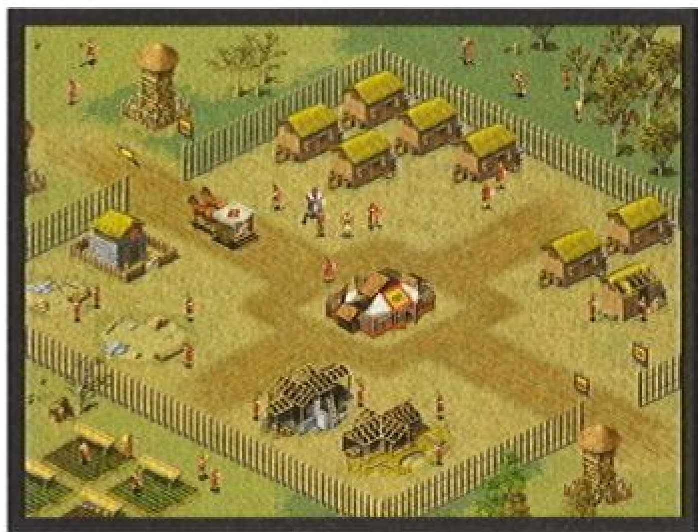
獨一無二的關聯式操作介面，操作一目了然

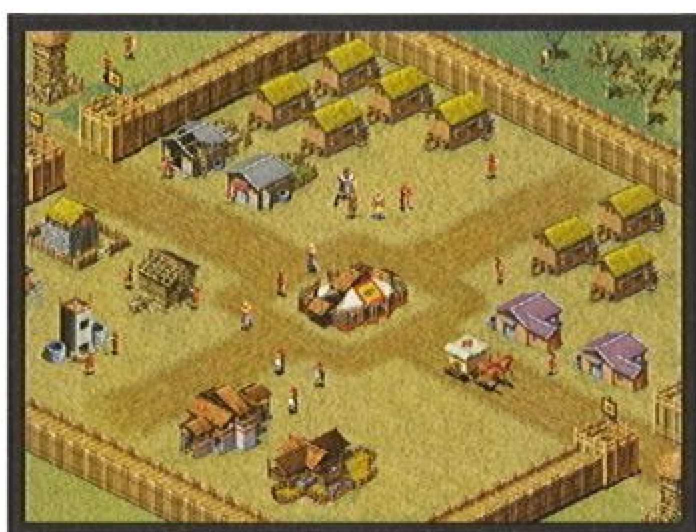
眞命天子是一套經濟與軍事並重的即時戰略與策略遊戲，為了凸顯經濟與後勤對軍事的重要，而設計了”眞實城鎮系統”，然而這一般即時戰略所沒有的策略經營，卻不會加重玩者操作的負擔，因為特別設計的”關聯式操作介面”，在玩者做任何決策時，都能適時獲得必要的相關資訊。

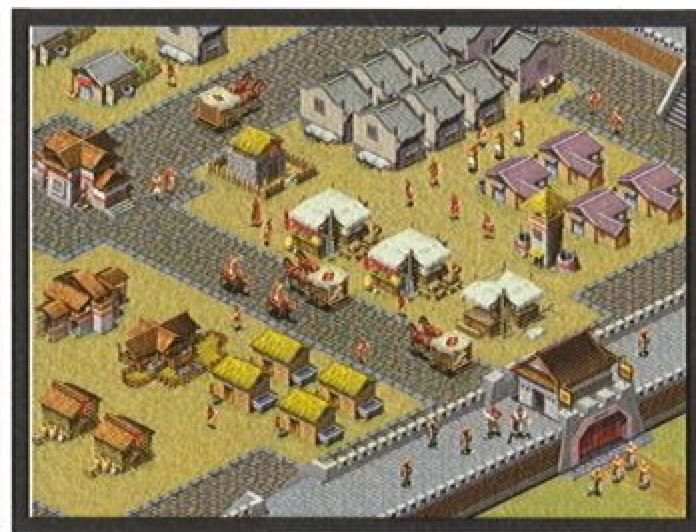


獨一無二的漸進式城鎮規模發展

在眞命天子的眞實城鎮系統下，城鎮人口將隨著玩著的政策與戰事消長，而隨著人口數的增加，城鎮會慢慢由小小的村落發展為，有著厚重城牆與廣闊腹地的城池。

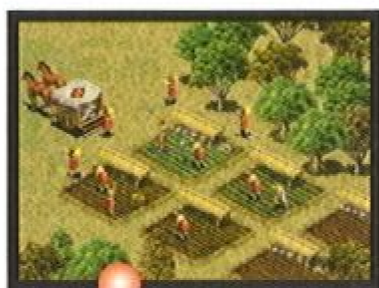

▲小村莊-看那薄弱的木柵，連山豬都擋不住！

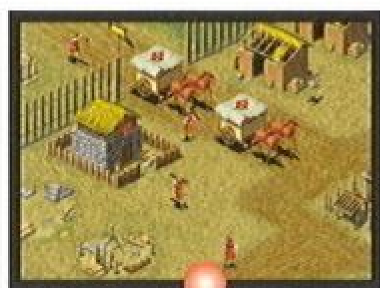

▲中型城寨-有相當防衛力量，和發展空間。

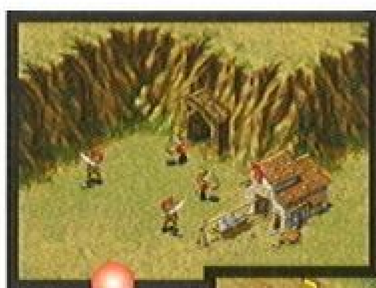

▲大型城池-有著厚重城牆，要進城，只有用撞城車破門或雲梯車了。

獨一無二的自動生產，運補，維修系統

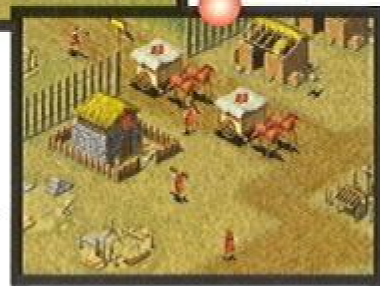
遊戲中玩家只需伴演一國之君，來決定所要建築的建物，而人民會自動從城市中走出幫您收集相關資源，而在倉庫中工作的人民，也會駕著馬車將各種資源運回倉庫，一切動作將是人民自動自發，有如具有智慧的生命共同體。

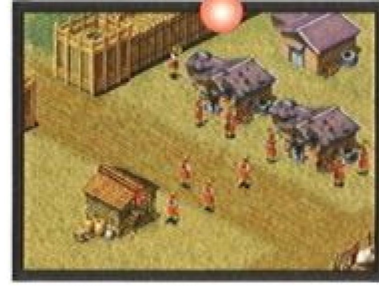






“農田” 足夠的食物是城市發展的命脈
“木材場” 木料是基本建材的來源
“礦場” 銅礦與鐵礦，不但是兵器的來源，亦是軍事建築物必要建材







“倉庫” 的庫存，是發展的後盾也是敵人圍城時，等待援軍的保障。
“水火隊” 當建築受攻擊起火時，水火隊員將自行出動將火撲滅。
“修繕隊” 修繕隊會自動修護受損的建築，但不會笨到去修一棟大火中的建築。

INCUBATION

TIME IS RUNNING OUT

異種之破繭而出

恐怖與驚異的異星之旅…

- 帶領著星艦隊員突破超過30個以上的驚險任務，衝破由殖民地人民變成的嗜血怪所包圍的重重火網，達成每一關卡的任務。
- 在這個由3D POLYGON所構築的環境中，可隨意變換您的角度、視野，體會前所未有的殺戮及戰略謀思的快感。
- 可多人連線對戰、支援各式3D加速卡、內附遊戲音樂CD，19首配樂支支動聽！
- Game pen雜誌表示「想想幽浮系列遇上雷神之鎚的情景吧！遊戲是多麼地讓人驚歎不已。」
- PC Game提及「『異種之破繭而出』看來這是本年度最棒的戰略遊戲了 。」
- PC Zone給予PC Zone 94% classic 的評價：「看著吧！戰略遊戲迷從來沒擁有過像這款這麼棒的遊戲。」



美國PC GAMER雜誌評選為年度最佳策略遊戲



WAEI 華義國際 休閒軟體・最佳品牌

北區：台北市光復南路495號7樓之5 TEL:02-8789-0099 FAX:02-8789-1196
中區：台中縣烏日鄉烏日村大同路65號 TEL:04-338-0287 FAX:04-338-0285
南區：高雄市新莊仔路604巷3號 TEL:07-348-7350 FAX:07-348-7351
華義遊戲網：http://www.waei.com.tw

SEGA

Blue Byte

www.bluebyte.com

The Settlers II

工人物語II

Gold Edition

已發售
內附中文
說明書

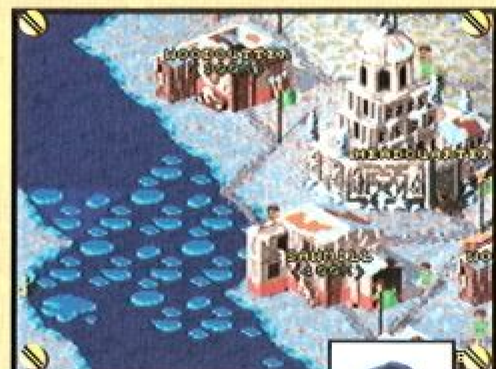
◆49種地圖模式可供挑戰，以征服整個地界為目的。◆4種不同的國家，每一國都有其獨特的文化。◆視野拉近功能，可清楚了解您的子民工作狀況。◆可同時和6個電腦對方對抗，或選擇多人模式可二人對抗。◆高解析度可高支援1024×768解析度。◆超過65種，精細的建築物可供您建造。◆天氣變化，您必須在下雪的冬季接受挑戰。◆親切的線上求助功能，讓您一目了然。◆地圖編輯功能，創造全新的世界，原野、火山、深谷、高山任你發揮。◆建造您的艦隊去發掘及補給新的島嶼。◆超強即時系統，可同時在螢幕上指揮您的上千位子民。

誰說工人不能主宰一切！











華義國際
休閒軟體・最佳品牌

北區：台北市光復南路495號7樓之5 TEL:02-8789-0099 FAX:02-8789-1196
中區：台中縣烏日鄉烏日村大同路65號 TEL:04-338-0287 FAX:04-338-0285
南區：高雄市新莊仔路604巷3號 TEL:07-348-7350 FAX:07-348-7351
華義遊戲網：http://www.waei.com.tw



www.bluebyte.com

G.P 特勤戰警 G.POLICE

令人咋舌的3D立體聲效
震撼的動作射擊遊戲

戰鬥中除了360度上下左右迴旋外
你也能任意切換愛機的視野，
攻擊與被攻擊時強大的火力保證都讓您咋舌。
3D 貼圖下的戰鬥和爆炸畫面超炫奇美。
聽覺上是Q Sound 與杜比環場音效的震撼享受。
本遊戲在創巨科技全省展示區以成為主要展示軟體，
3Dfx卡與Voodoo系列的支援，
各家廠商也指定這套遊戲當標準測試。
本遊戲還支援了微軟動力回饋搖桿。

特勤戰警出賣阪京！

凡購買「G-特勤戰警」遊戲光碟者，將說明書內印花剪下貼在顧客回函上寄回華義國際公司，即可每月參加「超重低音5D十二星座發聲機」抽獎活動。（5D雙魚座發聲機4組、魔羯座發聲機4組、XXX蛇發聲機4組、DO CO MO發聲機4組）



★瞬間最大輸出功率：600W
★製造音場：利用家居牆壁音波，並混合雙魚分階式音域的圍繞音波，而將高中低音完整串連成3D立體音場。
★喇叭單體：重低音5" 中高音3"
★顏色：白色、黑色〈全防磁〉
★尺寸：280×152×217mm





www.psygnosis.com



華義國際 休閒軟體・最佳品牌
北區：台北市光復南路495號7樓之5 TEL:02-8789-0099 FAX:02-8789-1196
中區：台中縣烏日鄉烏日村大同路65號 TEL:04-338-0287 FAX:04-338-0285
南區：高雄市新莊仔路604巷3號 TEL:07-348-7350 FAX:07-348-7351
華義遊戲網：http://www.waei.com.tw



OZAKI
阪京實業股份有限公司
耳の俱樂部－NOVA台北資訊廣場展示店
地址：台北市館前路2號2樓－C48
消費者服務專線：02-29956582
http://www.ozaki.com.tw

1998 暑假熱力登場

太宗師

時代武俠RPG新典範

殺天滅神、必除江湖一切不平
我是武林史上第一人

体貼玩家的設計

親切而人性化的界面操作，以滑鼠游標或鍵盤均可輕鬆控制一切。

多線式的劇情

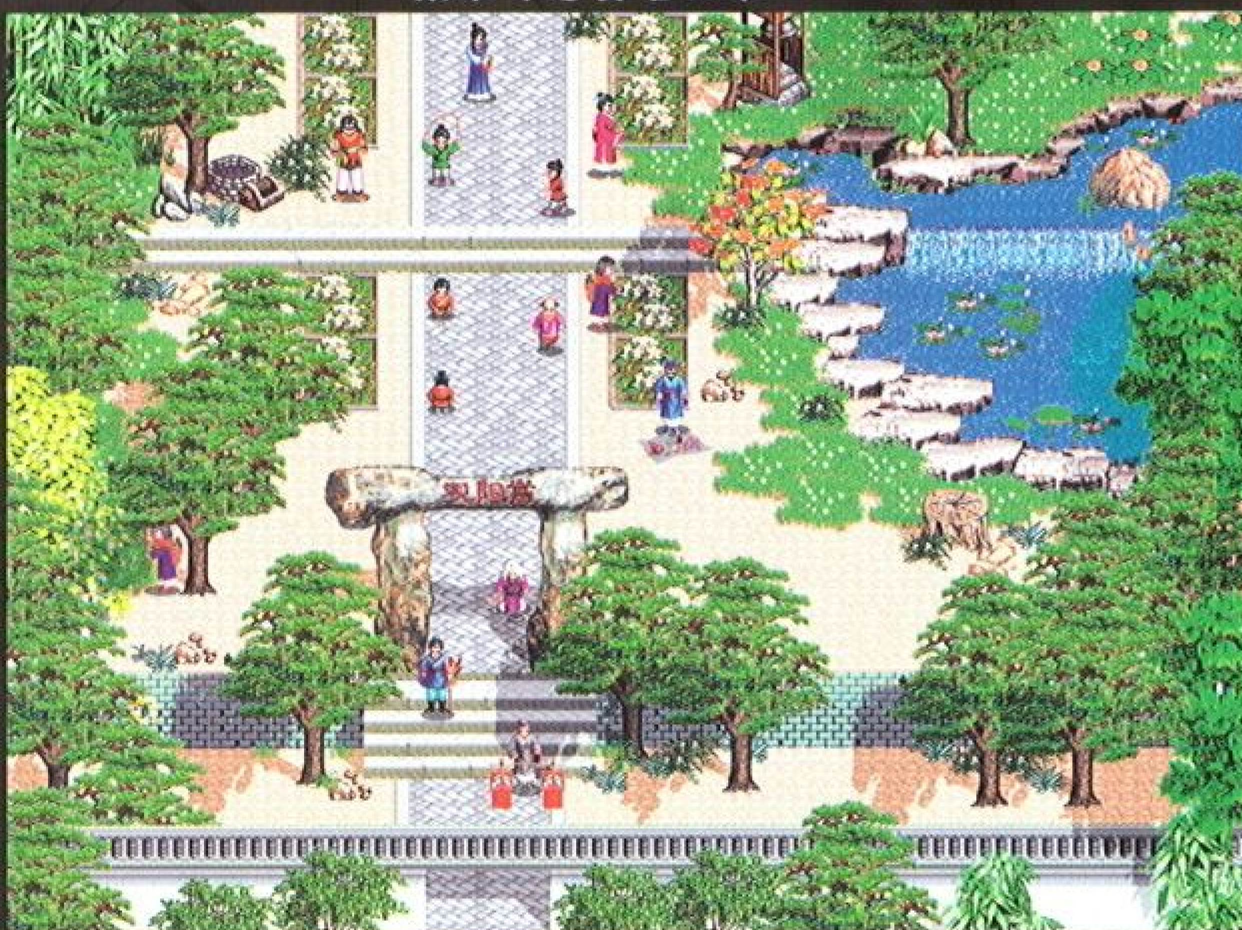
選擇性的對話，衡量您的心態成為正義的英雄或或墮入邪惡的深淵全在於您的抉擇

獨特的游戲玩法

橫向捲軸戰鬥方式，超大總力內容、全螢幕法術效果絕對超

精心繪制的圖案

風景旋旎的地圖場景使您流連忘返，炫麗奪目的戰鬥動作讓您眼花潦亂，超大場面的法術效果令您目瞪口呆







上古戰神封印了大魔王後
將其武功招式與兵器藷留在
戰神碑 和 神兵志 上頭 !!!
兵荒馬亂的時代，魔神又將再次甦醒
荒淫的皇帝只過著醉生夢死的生活任憑國業荒廢蒙
人民一切的希望,就只能期待在你的身上

神與魔的恩怨　情與慾的交織
刀光劍影的對峙 天昏地暗的廝殺
血雨腥風-----毀天滅地！！！

引爆1998暑假
角色扮演戰鬥遊戲

RPG復活宣言

一個充滿戰禍的次元世界，一群為自由而戰的正義之士
這是一個神遺忘的次元空間，彌漫著神秘的色彩
各種族的野心家利用魔法與超科技來滿足自己統一宇宙的野心
在這魔力縱橫的世界中，隱伏著巨大的危機

*你可自由裝備，多達50餘種魔法與召喚獸的魔石屆時，練成超級魔法的終極戰士或一擊必殺的魔法師，將是你最大的目標。
*大魄力的戰鬥動畫，加入格戰鬥游戲指令輸入方式，緊張刺激。
*精彩絕倫的連續攻擊技，將令你目不暇給，即時戰鬥的方式，更考驗你的反應力及敏捷度。
*45度斜角真實比例的豪華地圖讓人留連忘返。
*別具特色的動、植物、建物以及多達150個造型不同，異彩紛呈的NPC，營造出的真實魔幻世界，定讓你大開眼界

魂之利刃

LUNA 紅蠍星
TTn Information

賭神2000

至尊之戰

全新改版，完全 WIN95 / WIN98 平台。

多線式發展，多重結局的 RPG 劇情架構。

出場人物、插畫皆以寫實、大魄力的美術風格呈現。

完全 3D 建構精緻場景，帶給您最擬真的遊戲世界。

網際爭霸

最佳網路套餐遊戲

共有九套線上遊戲，麻將、接龍、大老二、押寶、梭哈、黑傑克、撿紅點、輪盤、羅宋。

訂作自己的臉譜

高達千餘種以上的 3D 臉譜模組組合，自己選擇最酷的造型，還可以搭配您喜歡的流行服飾。

兩人即可連線

只要兩人上線，即可透過 Internet 連線對打，不足的人數由電腦自動補齊，再也不會有「三缺一」的困擾了。

完整網路支援

完整的 Windows95 應用程式，支援 Microsoft DirectX，TCP/IP及IPX。

賭神重現、狂掃風雲

賭壇稱霸、捨我其誰

歐樂影視 代理發行



博亞科技 設計製作



熱情贊助

www.neto.net

全方位新型態的RPG遊戲，即將於九月震撼登場

ARMOR COMMAND™

SUPREME STRATEGY. ABSOLUTE ACTION.

“3D動作與即時戰略遊戲成功的結合！”—PC GAMES雜誌

“光是畫面就足以震撼你的視覺！”— PC Multimedia & Entertainment雜誌

“……從頭到尾絕無冷場”— Game Pen / UGO Network

Ronin設計公司

繼X戰機（X-Wing™）

鈦戰機（Tie-Fighter™）

98年再創風潮巨作

完全3D即時戰略

天鈦計劃

戰略更多！功能更多！樂趣更多！

特色 / 遊戲名稱	多重視角	多人連線	多方陣營	完全3D	創新界面	情報偵搜
Command & Conquer™（終極動員令）		√	√			
Dark Reign™（黑暗帝國）		√	√		√	√
Total Annihilation™（橫掃千軍）		√	√		√	√
Star Craft™（星海爭霸）		√	√		√	√
Armor Command™（天鈦計劃）	√	√	√	√	√	√



發掘資源、擴充武力、情報偵搜、殲滅佔領一體驗一前所未有的戰爭技巧。



44個作戰任務，兩個訓練模式，雙重的挑戰一可選擇正義的人類或邪惡的外星人。



創新的使用者介面，功能更多，一鼠玩到底，不用強記複雜的按鍵指令。



支援3DFx、Microsoft® Directplay® Network，4人連線較勁享受前所未有100%完全3D震撼。



歐樂影視國際股份有限公司

TEL:(02)2351-3291 http://www.all-luck.com

地址：台北市永康街23巷23-1號

Distributed by



WIN95版

下級生

SLG（18禁）

JWIN95

elf

¥9800



●朱原弘

『打開這盒子時，您的青春就此開始…』。嗯，很熟悉的開場白吧？如果您是敝刊的忠實讀者的話，沒錯，當年的『下級生』98版正是不才筆者小弟在下我所寫的。啥？您說很爆爛？快別這麼說，太抬愛了，這可是當初人家在軟世下海的處女作，沒想到這騙錢的生意一做就是兩年。所以看來並非我的青春從此開始，而是斷送於斯。包裝盒上所寫的標語還是和以前一樣，而我也打開了兩次了，但…嗚～～elf，還我青春來呀…。

偷偷告訴你，雜誌社和讀者的錢最好騙了，只要拿出以前寫的參考參考…哇，鞭擊女王又來了，其實剛剛是和各位開玩笑的，當特約最辛苦了，稿費賺的又少，一個字才…唉呦！～好險，差點被滅口。自己拿出以前的稿子來看，說真的，小學生都寫得比我好（不過小學生應該不會看這種文章吧～）。能這樣想也並非壞事，代表自己多多少少還是有些進步。那…下級生呢？也總該有些長進吧？答案當然亦是肯定的。在這之前，elf還推出了Sega Saturn的移植版本，但礙於尺度，其在圖形上已作了部份的修正。而沒有PC9801、卻又想在電腦上一睹其原來風采的玩家，卻足足苦等了兩年之久。而究竟PC98版、SS版與Win95版之間又有何差別呢？就讓我們來瞧個分明。









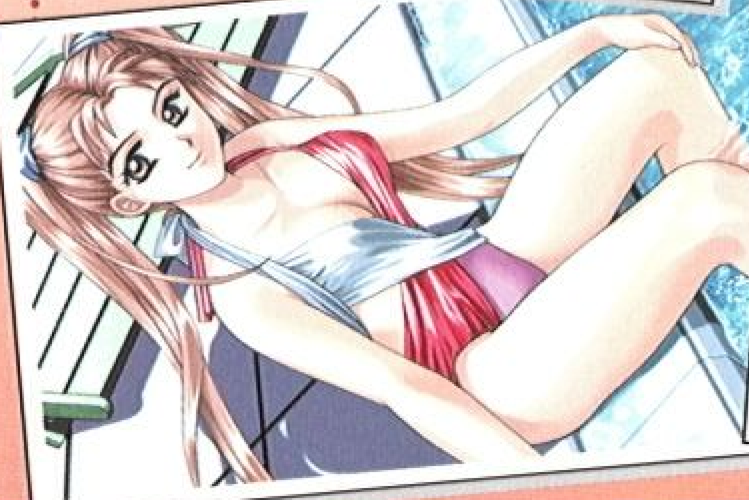
PC98與SS版綜合體的下級生WIN95版



基本上Win95版的『下級生』，其實就是PC98版與SS版的綜合體，說明白點，其實就是取自兩方長處而得的高完成度版本。SS版爲了嚴格分級，割捨了部份養眼的圖圖（嘖嘖，這才是菁華啊～），而加上了一些新繪製的圖形來彌補這些缺憾。而在新的Win95版裡，不僅保存了原來PC98版的風貌，同時也收錄的這些新追加的CG，也就是說，只要買了Win95版，就等於擁有全部版本裡的圖圖！別的不說，光這點就值回票價了。大家應該還記得前不久發行的『同級生2』95版吧（不好意思，又黑了一次錢），其與『下級生』95版改良之處，二者可說是大同小異。主要的特色包括有，CG由98版的16色改爲256色，圖形品質一如以往，看過『同級生』95版、『臭作』的您應該知道elf運用256色的功力有多強，筆者已經稱讚到沒詞可用了，在此也不再囉唆，只補充一句：眞的很棒！









網路上的小程式讓您談起戀愛『戰無不勝』！

『下級生』遊戲的系統架構和同級生系列有些不同，或許有些讀者還不明瞭，在此簡單說明一下（絕不是幺稿費，眞的）。它不似同級生要以特定的路線來完成，而是經由不斷地約會來提升好感度～每次於激情場面都有不同的畫面可以欣賞。除此之外，每逢佳節送送禮、初一十五到地藏王祠添點香油錢也有不小的助益。筆者當初在沒有攻略時，便靠著百折不撓的毅力（其實是好色本性），完成了所有的結局，玩了不下十餘次，而後又玩完了SS版，此眞『性情男子』，當眞世間少有。所以，還要逼筆者再玩一次嗎？不，絕不，只是情非得已，女王皮鞭在側，說不得也只好用些卑鄙無恥的行徑了。說來日本網友還眞是夠義氣，發售後第三日便將下級生的參數修改編輯器放在網上，當然老實不客氣就給它拿來借用。嘿，只要遇著本公子的，無不眼波流轉、面帶桃花，約完會後便如小貓般乖乖跟著走，眞可謂手到擒來、其後之不堪可想而知。當然這是筆者在現實幻滅後的遐想，不過覺得這小程式挺好用的，提供給大家作參考。









全面更新後的使用介面



過場事件圖形由原來的512×288畫素改爲全部皆爲640×400全畫面，其中還有幾張移植自SS的圖還是640×800上下二畫面捲動的（這可是『同二』95版所沒有的喔）。其次，使用介面經過全盤的編排與設計，更爲活潑、美觀，這點倒是與SS版相近。最爲重要的一點，就是加入了全程語音！可愛的瑞穗、美豔的靜香老師，終因生動的配音而鮮明了起來。Trust me，語音一定要打開，包準您會有全新的感受。此外，如『同二』95版裡的對話倒帶功能，這兒當然也不會省略。遊戲同樣使用了兩張光碟，但最令筆者惋惜的是，在『下級生』95版裡並沒有加入如『同二』95版裡收錄了『卒業生』之類的附加Special Disk遊戲資料片，憾哉！







龐大的漂亮圖圖、讓你抓到手酸



『下級生』95版可說是筆者所玩過圖形最爲豐富的遊戲之一。龐大的圖量，讓筆者連抓圖都抓到手酸。如此的資料量，讓您在每次重玩時，都能有新的發現與驚奇。遊戲不包括語音的最小安裝即需要140MB，但爲了這些享受，都是值得的。遊戲裡也包含了幾張門井亞矢老師（小姐）所親筆繪製的月曆，挺可愛的，有機會一定要看看。說也奇怪，別人移植改版都說是炒冷飯，偏偏elf的作品都沒人敢講話，愈出愈賣。依照這種態勢來預測，下一部改版的作品極有可能是風評絕佳的『YU-NO』，各位又可以開始存錢了。當然這說明了elf的開發實力，也證明了如何才是一部眞正成功的經典作品。關於這點，我想目前還是沒有一家同類型開發商比得上的（含Alice Soft在內）。強調一下，筆者雖然A了很多稿費，但絕不是騙子，買了它絕不會錯。





遊戲小語

原本就是經典級的戀愛鉅作，再經過各方面的加強，更是值得所有同好珍藏的最佳版本。一旦您開始遊戲，會發現再無法從螢幕前抽身而起，五、六個鐘頭就這樣過去了，甚而廢寢忘食。沒錯，它的名字正是～『下級生』。





●RSLG (18禁)

JWIN95

●Studio e.go!

●¥8800



▲被困在水晶裡的法娜



▲決意入教的艾諾雅

似曾相似的美少女遊戲

目前任職於王國近衛隊長的瓦魯，與戀人艾諾雅一齊過著安詳平和的幸福日子。當然，劇情的發展怎可能如此順利，就在某日敵軍大舉來襲之際，艾諾雅的雙親不幸在此戰役中雙雙殞命。從這次事件之後，艾諾雅花一般的容顏便失去了昔日的光彩，頓時覺得人生失去了重心與意義（筆者註：真奇怪，那女主角這種男友有啥用啊～）。直到有一日，新興的宗教團體『回歸混沌』來到城裡佈教，這卻給了此刻渴望慰藉的艾諾雅心靈上最大的寄託，也更加深了她入教的決心。

深愛著艾諾雅的的瓦魯，不忍見艾諾雅如此消沉下去，也只能眼睜睜地瞧著艾諾雅捨他而去。就這般一個人孤單地沉寂了好一陣子，接著傳入瓦魯耳裡的卻是教團活動漸趨狂熱化的消息。原來教團為了邪神復活的儀式，開始襲擊市街上無辜的少女，更令人驚訝的是，指導整個行動的教團幹部，名字居然也叫艾諾雅!!

不管是同名同姓還是真有其人，瓦魯已決心追查到底。一路上伴隨著新夥伴的加入，這場追尋愛侶的冒險也將浩浩蕩蕩的展開…。



▲最早加入的夥伴～盜賊娜秀

來瞧瞧她的表現如何？

不知各位看到這個遊戲時，有沒有些似曾相似的聯想？叮咚～沒錯，本遊戲在類型、玩法上都像極了TGL的『神奇傳說』。不單單如此，連人物畫風也是像斃了，到底是不是同一作者呢…？這點因TGL也沒有公佈資料，所以未能查個水落石出，罪過罪過。因為兩者是如此的神似，儼然本遊戲也就成了另一類的『神奇傳說』，兩者更是難免被拿來比較一番。其實TGL參與美少女遊戲倒也非頭一遭，如大名鼎鼎的『戲畫』就是TGL的子公司（代表作品有『V.G.』、『Harlem Blade』等等）。至於本遊戲，乃是新成立的『STUDIO e.go!』推出的第一部處女作，據筆者目前的觀察，其與TGL倒不似有何瓜葛，應該只是混淆視聽吧（笑）～。但說實在的，想挑戰TGL這種重量級的老字號，自己也得要有些斤兩才成。二話不說，就讓我們來剖析它到底有多少內在。

▼載歌載舞的法娜



整體的表現仍是美中不足



▲女劍客美莉兒



▲施援手使鬼魂一家團聚

傳說』最為眾玩家所、流連忘返之處，正它獨特的劇情推進式回合戰鬥與斜四十五度角作戰系統，雖非其所獨創，但倒也被它發揮的淋漓盡致。這些特點在『Castle Fantasia』裡當然也被完整的保留下來，但筆者卻覺得這僅僅是形似而已，並沒有抓住真正的神髓。下列隨手寫出幾點相異之處：其一，在『CF』裡不像『神奇』中戰鬥有地形的高低變化與居高臨下的優勢。其二，遊戲中根本沒有『金錢』、『寶物』這回事，更徨論武器、防具的裝備與買賣了。其三，人物從頭到尾就那麼一招半式，想看天花亂墜的魔法效果，門都沒有。其四…算了，再寫下去大家都不想玩了，其實拿二者來相比也不公平的，換個角度來看，『CF』在許多同類型的美少女遊戲中卻是少有的高遊戲性與完成度。如前所述，『CF』裡省略了金錢、裝備、經驗值的設計，取而代之的是打敗敵人後留下的心形寶物，吃了它時可選擇回復、提高攻擊力、防禦力、或速度等，千萬別捨不得而留著待會兒再慢慢享用，敵人可是會搶著去吃掉的，這倒是『神奇』裡所沒有的合理設計。戰鬥裡各位美眉夥伴的活躍程度在回合結束時會有小計，換算成好感度，將會影響到有沒有額外獎勵的圖圖可看，不可不知。若您真要筆者說出遊戲強過『神奇』之處，嗯，美眉穿的較清涼～。



▲復活的邪神～最後的決戰

美術部份的表現

說到美術部份，那正是『CF』的重頭戲，人物設定與原畫由近來頻頻露臉的山本和枝先生擔任（其作品尚有宋明義大哥介紹過的『MIDGARD』），至於水準如何，相信喜歡『神奇傳說』的您應該能瞭解。戰鬥場景部份亦是由3D繪製而成，但感覺上沒有『神奇』來的精緻，氣勢上亦差了一截。至於『神奇傳說』裡過場的可愛小角色動畫，在這裡則換作了類似電子小說一般的形式，感覺上未免美中不足，但看這是個過關看圖類型的遊戲，也不好再多說什麼。在劇情上，前半段可謂是撐場面、混時間，等艾諾雅與主角的弟弟登場時才算有些高潮，但緊接著卻是最後的結局，大小戰役前後也不過十餘場，橋段安排並不十分恰當。

悲劇的結末

筆者批評了這麼多，並不代表『Castle Fantasia 』是部濫作，相反的，這是一部頗具水準美少女策略遊戲。只因另一個前例太過耀眼，致使它永遠也只能做個屈居第二的模仿者。撇開內容不提，美麗而精緻的外包裝盒亦足以顯露出其不凡的質感。您是否非常的喜愛『神奇傳說』？玩完卻又有若有似無的空虛感？對啦！就是女主角的衣服穿太多啦!!少年ㄟ，相信我，好康的在這不會錯…。



遊戲小語

是我眼花了嗎？『神奇傳說』也出了個三級版本？不是啦，這是『Castle Fantasia 』，速速看，不錯玩說…。



▼耶～大功告成



●朱原弘

●RSLG（18禁）
JWIN95
●BLACK PACKAGE
●￥8800




▲妖豔的研究所長


▲在迷宮深處遇到的謎樣女性是？

鍊金術研究所裡發生的故事…


▲屋頂上的親蜜對談

長生不死與點石成金一直是古今中外、多少奇人異士窮畢生之力追求的崇高夢想。於是在中國有丹藥符術的興盛，西方則造成鍊金術學派之風行。雖然以現今的眼光看來，這似乎有些天馬行空與荒誕不經，但它們卻間接的為往後實驗化學而催生，對後世亦造成了深遠的影響。

遊戲背景發生在二十世紀初的英國，工業革命帶來的衝擊，開創了科學至上的新時代。然而在這樣的環境裡，還是有一群堅持自己理念與熱衷鍊金術的人埋首其中，主角正是其中之一。在研究所營運狀況青黃不接的情形下，所長要求主角在新進的研究生中選出一正式的研究員。

在偶然的機緣裏，所裡共來了三位年輕貌美、性格迴異的候補研究生，但卻只有一席能雀屏中選。接下來要如何施以指導，以期她們能脫穎而出、點石成金，那就只有靠玩家您的手腕了。

新鮮、不落俗套的玩法

『鍊金術の娘』是由BLACK PACKAGE出品、風格相當清新獨特的一款策略養成遊戲。遊戲的系統相當特殊，分成育成SLG與3D RPG等兩大部份。在育成方面，在每週固定上課的時間裡，只要將各種礦石原素依知識、神聖、勝利三大屬性分別提煉，除提升各項數值之外，尚可調配創造出各種別有用途的物資。而將這些物資拿到鎮上變賣，所得金錢再購入新的礦石原素補充，這大致上就是整個遊戲進行的流程。


▲楚楚可憐的少女


◀假日約會



▲迷宮中的戰鬥畫面



RPG部份的玩法

而在課間閒暇之餘，則把握時間與對上眼的美眉約會，有助於好感度與信賴度的提升。待遊戲進行到某一程度，所長便會要求所有組員前往洞窟探險，累積實作經驗，此乃3D RPG的部份是也。安裝完遊戲時，系統便會測試您硬體配備的速度，以求在3D迷宮裡速度達到最佳化。此外，迷宮也具有自動繪圖的功能，路癡也大可安心。戰鬥時完全使用先前提煉出來的各種物資來攻擊敵人，物資大致上也分成了物理攻擊、精神攻擊與體力回復等種類。而在RPG這部份，也正反映了平時的指導成效。遊戲依此規律循環推進，十三個月之後也就是所有的成果驗收之時。比較傷腦筋的是，由於三者只能擇其一，因此必然會造成顧此失彼，從單一角色來集中訓練反而會比較簡單。



▲不聽話給你好看喔！



▼感覺上好像巫婆…

出色的美術表現

美術的表現相當的出色，維持在BLACK PACKAGE貫有的水準之上，執筆原畫是あきよしよしあき先生（怪怪，好對稱的名字），較遺憾的是登場角色並不多，總圖量也是略嫌少了點。音樂演出相當值得稱道，無論是SLG部份的輕快悅耳，抑或是RPG部份的步步緊張，因時因地都作出了最佳的氣氛掌控。物品買賣介面設計的相當棒，頗具新意又不致於太難學習，值得遊戲設計工作者借鏡。另外，在其它的系統與選項設計上，也都佐以一些活潑可愛的小動畫，使玩者有愛不釋手、欲罷不能的感受與衝動，堪稱成功。

玩罷『錬金術の娘』，筆者給它的評分要比預期高出很多。其原因不外乎是新鮮、不落俗套的設定與玩法，卻又不致於太過複雜。遊戲難易度並不高，整體而言算是相當的平衡。若您玩膩了市面上常見的你學學我、我抄抄你那些性質相類似遊戲的話，待您閒暇時來這兒錬錬金倒是挺不錯的。





各種結局畫面







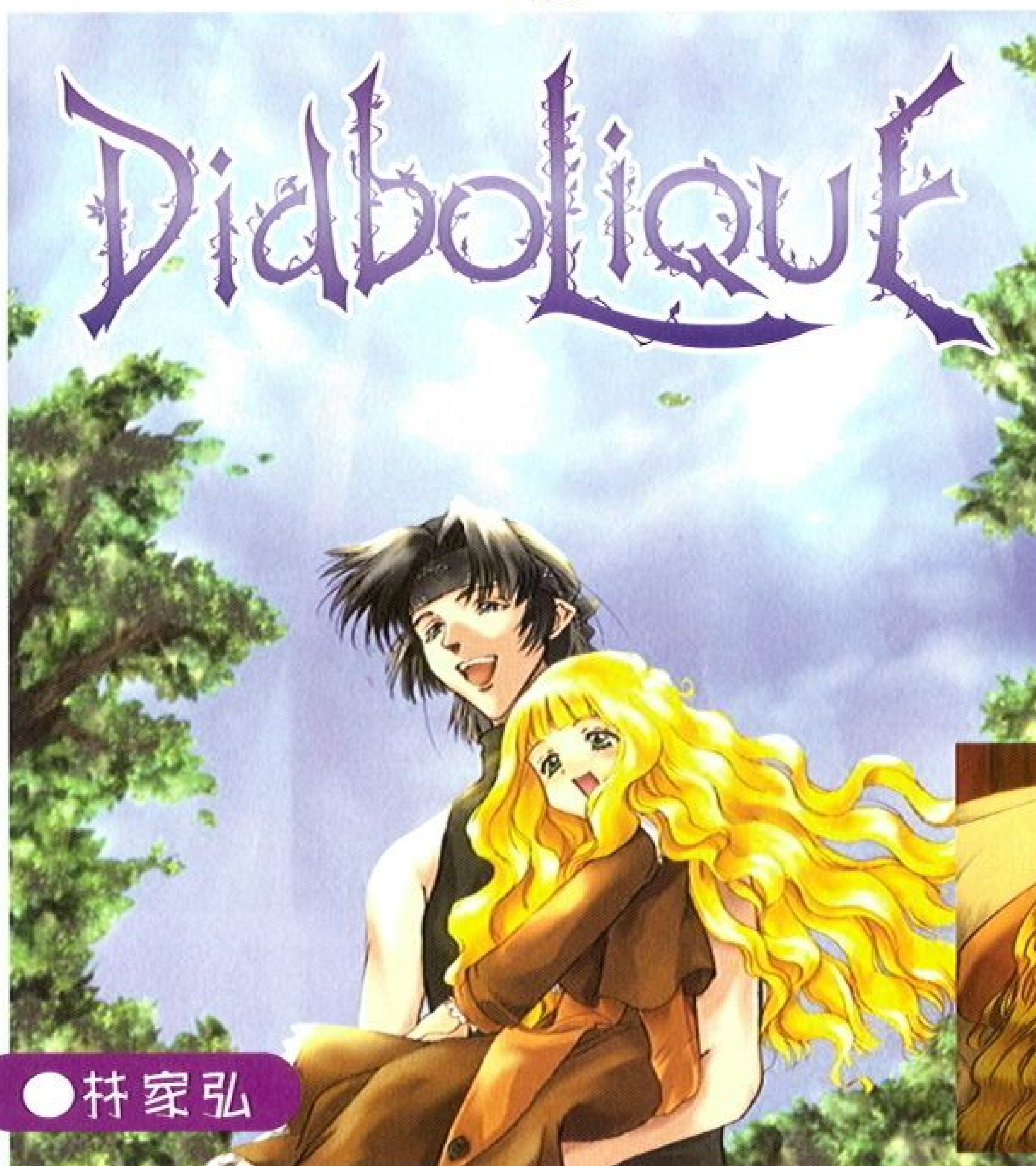
遊戲小語

揉合了育成SLG與3D RPG的遊戲要素，帶給玩家既新奇卻又不陌生的遊戲感受，實屬不可多得的遊戲小品。



錬金術の娘

ゲーム FOCUS



●林家弘

●AVG（18禁）
JWIN95
●ALICESOFT
●￥7500

ALICE又推出新作了！這次是一款傳統的文字冒險遊戲。不知是此遊戲在日本不受雜誌青睞，或是ALICE不太看好這個遊戲，它在日文雜誌上的曝光率相當低，連廣告頁都沒有；但是，宣傳得越兇的遊戲不見得一定好，沒什麼名氣的遊戲也不見得差；而在筆者細心的玩過之後，更發現這個遊戲實在是好得沒話說，可說是最近幾個月裡最值得一玩的絕妙佳作；何況這是ALICE的作品，這位可愛的小女孩可是很少讓玩家們失望的哦！


◀擁有天使般純真的少女雷蒂西雅

永無止盡的悲慘宿命


▲魔族火焰王與月姬、櫻姬姊妹

「DIABOLIQUE」一詞就是代表惡魔的意思，與前一陣子很紅的那個迷宮遊戲的名字是相同意思的，玩家所扮演的主角亞茲萊特就是人稱DIABOLIQUE的魔族，且是屬於黑暗的上位魔族。魔族具有能將人類賦予魔力而成爲其下僕的能力，人們稱這些下僕爲「凶」，且魔族們與凶都具有不死之身，可說是危害人類社會的一個可怕存在；但是亞茲萊特卻很特別，他似乎具有人類特有的悲憫之心，厭倦了無意義的殺戮之後，他決定捨棄魔族的淫靡世界，並以消滅魔族爲畢生職志，開始了他永無止盡的旅程，也因此背負了殺害同族的罪名。這一切在他遇見少女雷蒂西雅後，開始有了轉變；但他卻不知道，這是他另一個悲慘命運的開始…。

簡單的遊戲系統

遊戲系統是十分單純的文字冒險遊戲，玩家只要在選單上點選說話、移動等等指令就可進行遊戲了。遊戲支援多種操作模式，除了以滑鼠操作外，還可完全用鍵盤操作；不只如此，它也沿用了「王道勇者」的搖桿操作支援，這可比用滑鼠或鍵盤玩更加方便；不過，支援搖桿不知是ALICE想讓玩家有玩遊樂器的感覺呢？還是她眞的想進軍遊樂器？這是題外話。

剛進入遊戲時，馬上就見到亞茲萊特與火焰王濫殺無辜的場面，而聽到此段開場完全用語音演出時，筆者以爲ALICE連18禁遊戲也開始配全程語音而暗自高興了一下（先前只有戰巫女有配），但是進入遊戲後，還是讓筆者失望了。不過，背景音樂方面還算不錯，但可能是因爲曲目太少了吧！有些場面的配樂用得怪怪的，有點文不對題的感覺。


▲衣著華麗的月姬、櫻姬姊妹

依舊強悍的美術功力

ALICE的造型功力之強可說是有目共睹的，在這遊戲裡所登場的每個主要角色造型都相當有其一貫的風格，不論是服裝或是造型都別出心裁。男主角帥氣中帶有纖細的氣質，充分表現出他的特質；魔族們的服裝造型更是集華奢與艷麗於一身，筆者尤其欣賞月姬與櫻姬姊妹的和式造型。CG繪圖也是ALICE的看家本領，在這款遊戲裡，配色的運用更見成熟，許多運用同色系的場景都畫得十分漂亮；遊戲中有許多血腥場面出現，但在美術設計的巧思下，不僅不讓人覺得噁心，還帶有相當的美感，也是十分值得稱許的地方。



▲慣例在每個遊戲換一次造型的愛麗絲與諭吉



▶ 悲劇性的一刻



▲人客來坐哦！給你特別服務哦！

令人為之動容的感人情節

冒險遊戲首重的就是故事情節，「DIABOLIQUE」在這方面的表現可說是可圈可點。遊戲的故事長度其實並不長，但故事情節緊湊、高潮迭起，且簡潔有力，沒有其他冒險遊戲爲了灌水而加入許多無謂的對話情節來浪費玩者時間，玩起來令人欲罷不能。整個故事的中心一直掌握著一個主題，那就是人性的可貴。像雷蒂西雅這樣一個從不知被人關懷滋味的少女，雖然最後仍死於非命，她卻也讓亞茲萊特嘗到相愛的滋味，即使經過數百年時空的輪迴轉世，兩人的思念卻能穿越時空而愈加強烈。

遊戲在每個角色的性格表現上也十分成功，像賣春女吉賽兒的直爽性格令人打心底喜歡，印地安女孩亞莉雅的活潑可愛也十分討喜；不過，描寫最入微的還是主角亞茲萊特，從剛開始的青澀，到後面越發成熟穩重，經歷數次的生離死別，培養出無比的堅強勇氣。雖然H場面與其他18禁遊戲相比可能稍微少了點，但其故事編劇的水準絕對超越18禁的水準，筆者在此強烈推介重視故事性的朋友，一定要玩玩看這部難得一見的好遊戲。



▲兩人在遊園地的美麗回憶



▲這也許是最後的幸福



▲主角想起雷蒂西雅而情不自盡地抱住亞莉雅



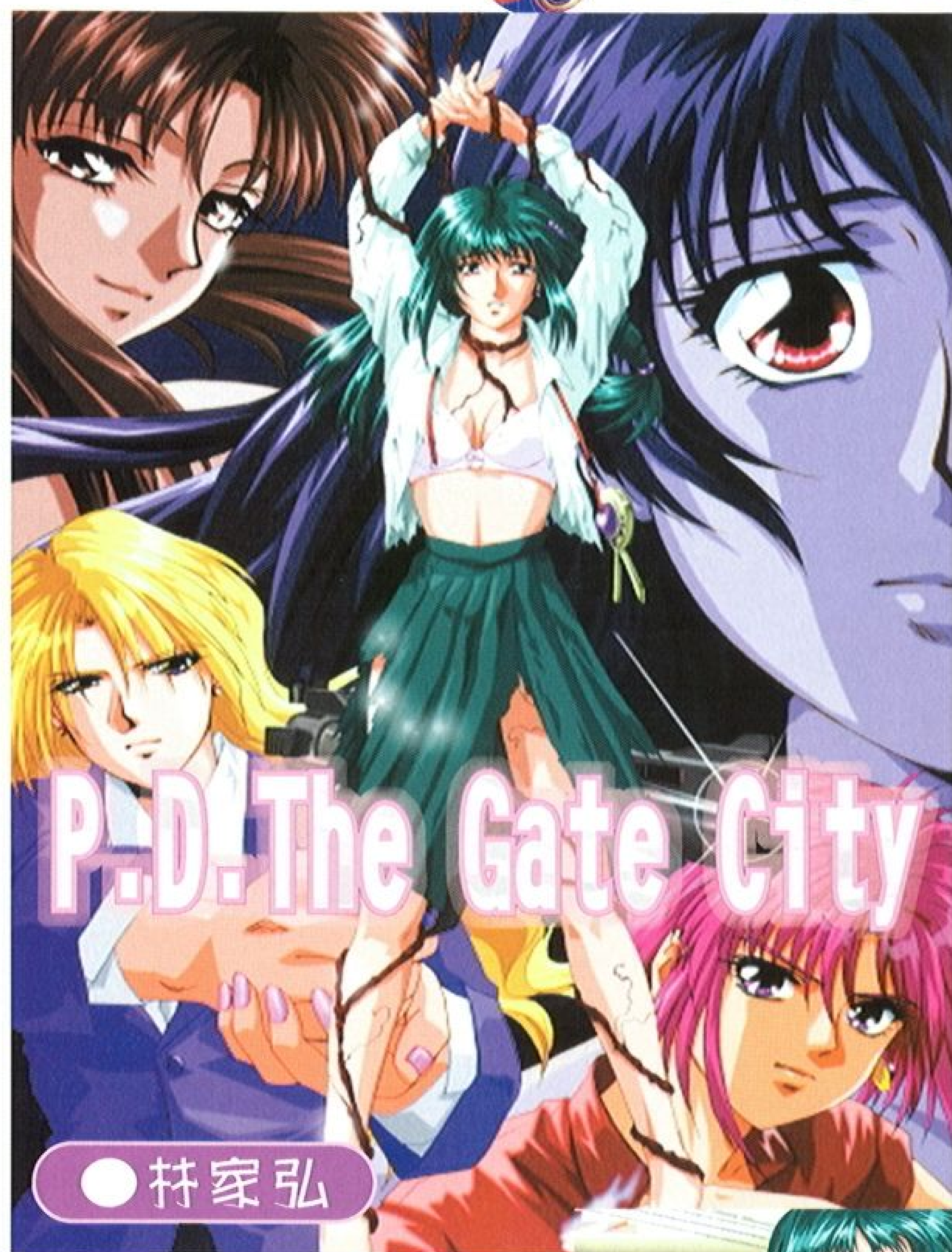
魔族也是有戀愛權利的。

遊戲小語

既有精彩感人的故事情節，也有精美漂亮的圖形可抓，這個遊戲應該可說是相當超值了吧！重視劇情的朋友絕對不可錯過！



DiaboLiquE ゲーム FOCUS



●林家弘

●AVG(18禁)
JWIN95
●プラチナソフト
●￥7800

舞台在未來的東京

傳說日本古代有個支撐著歷史運轉的神秘宗派，從平安時代到戰國時代，這個宗派主導了每個朝代的興亡，擁有決定性的力量。到了日本現代，人們因為害怕這個宗派繼續擴大，因此群起把它從這個世界上給抹殺掉，這個神秘的宗派就此消失在歷史的舞台上。但是，這個宗派並未因此而消失無蹤，它靠著秘密的傳承一直延續到二十一世紀的日本。男主角迦樓羅康平就是這個密教「真言橘流」的傳承者，擁有高強的靈力與咒術。在一次慶祝酒會上，一名少女有栖川　遙突然被一個沒有形體的怪物襲擊，康平靠著女助手陽子的協助下，聯手打倒了這個妖魔。被襲擊少女的父親～公安調查特務課局長特別委託康平調查此事，但康平卻無視於委託，反而十分在意發出不穩的「氣」的女子高校，這看似毫不相干的兩件事，卻緊繫著國家的命運…。


▲穿著暴露的女陰陽師陽子


◀遭到隱形妖魔襲擊的遙

稍微帶有臨機應變的冒險遊戲

「P.D.」基本上可說是一個相當傳統的冒險遊戲，大部分的行動都是以指令來決定。由於玩家扮演的是偵探的角色，在每一天的搜查行動中，玩家必須在幾個固定地點之間來回行動探索，這個選擇地點的部分稱爲「行動選擇模式」，每一天可行動的次數不限，但是只要在各個地點發生了固定的事件，當天的行程便會自動結束。此外，還有一個所謂的「探偵模式」，在某些事件場合中，玩家必須在畫面上四處查看，找出關鍵性的地方方能過關，或是在某些重要的對話進行當中，畫面下方就會出現一個倒數的碼錶，玩家必須在碼錶倒數時間內完成該做的事情或對話，否則對劇情會產生若干的影響，這點是與傳統的文字冒險遊戲較不一樣的地方。


▲常跟主角搶生意搶輸的偵探


▲遙居然也有抵抗靈力的能力


▶遙的姊姊真理亞，她在夢中接近康平有何目的？

美形度滿載的精美畫面

玩這類18禁遊戲的朋友應該大部分都有抓圖的好習慣吧？首先要提醒喜歡抓圖的朋友，此遊戲沒有圖形回顧功能，所以在玩的時候可別忘了要邊玩邊抓哦！其實此遊戲的圖形表現上還算相當不錯，人物造型畫得相當漂亮、細緻，美形度滿分，顏色也用得相當飽和鮮豔，並適時的運用一些動態模糊或光暈等等的特效處理，讓畫面效果更加精采；筆者個人很喜歡金髮女特務三枝青蘭的造型，不知讀者您喜歡哪一個呢？音樂部分的表現還算不錯，滿能表達遊戲的氣氛，且CD撥放的音質相當清晰，但是曲目似乎嫌少了一點，聽來聽去就是那幾首曲子，很容易就感到厭煩了；另外遊戲也沒有配上語音，使得玩起來感覺略嫌孤單。



▲拿起.44AUTOMAG瞄準敵人的青蘭，帥啊！



▲啊，我做了什麼需要負責的事嗎？

遊戲中設定每個女孩子都擁有「信賴度」與「情慾度」，這兩項數值是隱藏起來的，玩家無法得知。當玩家在「行動選擇模式」與「探偵模式」當中，所花費的時間不同，都會直接影響女孩子們對你的態度，由於也關係到能否與女孩子們「H」，所以在應答的時候一定要十分的慎重而迅速。但是，每天的偵查由於沒有直接的提示告訴玩家何時應該先到哪裡去處理事情，故每天的行動幾乎都得要靠四處摸索查訪，故事才能夠進行下去；加上在某些「探偵模式」的事件中，很難找出重要的過關重點，所以這個部分若是要能保持女孩對玩家高度的信賴感，可說非得要靠精確的攻略不可；加上遊戲本身是單線發展的故事，故事也不是很長，若錯過能與女孩H的事件的話就完全無法挽回，必須再重玩一次，筆者認爲這種設計似乎太過刁難玩家了。

▼陽子念著咒語，開始佈置結界





表現得不甚理想的故事情節

本遊戲雖然以靈異咒術爲題材，但遊戲在這部分的著墨並不多。例如主角雖號稱「眞言橘流」的傳人，但是在遊戲中使用咒術擊退敵人的場合幾乎是沒有，就連主角在遊戲一開始擊退隱形妖魔時，也只是用一把帶有靈能力的手槍，一槍把妖魔轟爛；在故事末段對付具有強大魔力的啞玉時，也沒有使出他的眞言絕學來對付他，白白讓敵人跑掉，甚至於在還被遙所變身的杷留香一擊擊倒；還好在最後終於使出了眞言封閉已經成爲魔界的西新宿，否則都快讓人忘記他的老本行了。



▲主角康平拿出裝有雷射標定器的手槍對付妖魔

故事整體的發展交代得有點鬆散，主要是由於開放讓玩家自由在各地點搜查的關係，玩家較難以掌握劇情主題走向，嚴格來說並沒有什麼故事高潮；加上對話稍嫌太長，以及許多艱澀乏味的對話，看久了容易讓人感到煩躁，更加深了玩家對劇情的隔閡。此外，像是女主角深入學園中調查，以及遙爲何擁有靈力等等，前因後果交代得不清不楚，玩完遊戲時還搞不清楚整個遊戲的來龍去脈，這麼一來就幾乎完全失去冒險遊戲的樂趣了，算是這個遊戲最嚴重的敗筆。

遊戲小語

故事部分實在是說不上精采，只剩下精美的畫面還值得一看；但是沒有回顧功能，攻略又難，對喜歡抓圖的玩家來說可能是相當棘手的一關吧！



P.D. The Gate City

ゲーム FOCUS

●玉離塵

●SLG

JWIN95

●工畫堂スタジオ

●￥11800

提到工畫堂這家專門出產美女牌SLG的廠商，相信對日文遊戲耳濡目染的玩家們應該都不會感到陌生。最近繼「機甲特勤隊」系列發行兩年後，工畫堂又再次推出俊男美女的強檔戰略遊戲「Sequence Palladium」，這個發售日期不斷延後至今的大作究竟是個什麼樣的遊戲呢？

Sequence palladium



在騎士與精靈的互相搭配上，最好尋找彼此默契高的訂定契約



神聖鐵鎚戰爭的故事

話說遠古時期，人類因為破壞自然而觸怒眾神，最後諸神發動了神鎚戰爭懲罰不知愛惜環境的人類。經過第二次神鎚戰禍的洗禮而劫後餘生的五千多人，最後翻山越嶺來到了一座大陸，並在此休養生息，建立了理想的國度。但好景不常，16年後、企圖趕盡殺絕的諸神再次挑起了神鎚戰爭，使得新一代的年輕機甲騎士軍團面臨空前的考驗，而玩家的目的就是藉由沙場老將與先知們的調教，將他們培養成斬鬼殺神的戰鬥兵團，為人類的歷史寫下嶄新的一頁。

所以就感覺上來說，這是個隱約影射人們不知環境重要性的主題，不過到最後大概還是會以諸神接受和解的方式圓場，畢竟人類歷經偌大的苦難才曉得大自然的偉大，這種遲來的領悟或許還值得稱許吧！撇開主題不談，就劇中人物的交流與互動來說，編劇就處理得相當細膩，不光是男女搭配講求默契，就連師資學員教學相長的成效，也跟性情相投與否有很深遠的關係。

在「機甲特勤隊」發行兩年後，工畫堂又推出這款仍是打著俊男美女牌的戰略遊戲，圖中的這些精靈們，是不是各個別具特色呢？

戰鬥 部隊的組合是致勝的關鍵

當玩家進入遊戲後，第一件事就是要推敲每個角色的性格與能力。遊戲登場角色大致分爲三類：騎士、精靈（增幅者）與教師，他們都各擁有擅長的領域分野。玩家首先須依據騎士與精靈之間的配合度，予以捉雙配對，如此才能夠操縱機甲神兵（戰鬥武裝機械人）。配合度越高的一對表示彼此默契足夠，不僅集體受訓的成效比單獨受訓者來得高，戰場上也越容易激發最高的作戰能力。不過由於師資有限，加上精靈有學習的低潮期，所以無法受訓的角色便可進行情報蒐集的任務，有時還會找回不少輔助作戰與學習的物品。

如果玩家勉強湊合一對戰鬥編組，日後又在戰場上找到新的精靈，就可以考慮與現在的精靈夥伴解約，不過輕易解約的話，精靈就會揚長而去，有時候不見得能夠再找回來，因此玩家進行戰鬥部隊的訂約時，最好先搭配較有默契的幾組，其他可以藉由學習的方式成長，或等待能夠訓練配合度的師資登場。

只要能夠組合四到五個默契達80%左右的戰鬥部隊，應該就可以在初期的關卡應付自如，屆時玩家便可以視角色操縱的機甲部隊類型與能力，進行任務編組。例如以傳送門運送部隊前往既設的定點，擔任突擊或斥候任務；或是採用高戰力的機甲部隊派往最前線，充當掃蕩與警戒的尖兵；當然也有後衛型可以進行後方游擊干擾作戰，因此戰術的運用與人力調配，完全視玩家如何掌握角色的特性，自由度可說相當高。由這點看來，我們似乎可以發覺企劃非常細緻而且脈絡分明，加以物件與角色組合的變化頻率非常寬廣，這些幾乎都已成爲養成或戰術遊戲的基本要素。此外，工畫堂一向引以爲傲的美少女畫風，始終吸引許多玩者的青睞，近年來屢次強化機械設定的作法，也成爲錦上添花的強力賣點訴求。雖然部隊之間的戰鬥畫面並無動畫演出，讓人感到美中不足，但是從另一個角度看來，簡單迅速的棋盤模式反倒較能提供玩者想像的空間，畢竟滄海遺珠的缺憾，才是人們追求下一次完美的強烈動機。



▲配對完成，便可操縱機甲神兵

曲風 獨特的樂曲風格

另一個較令人掛齒的大概就是配樂的部份，儘管遊戲的曲風非常獨特，但卻是以wav的格式存放在硬碟中，並未燒錄在光碟上，如果玩家想要欣賞樂曲，可能必須轉錄到CD。只是基本而言，這種作法的普遍度並不高，玩家希求的還是一個簡單的操作環境。若是考慮BGM換曲將會產生一兩秒的延遲，似乎也說不過去，畢竟現在4X或6X的光碟機反應的結果，都還可以讓人感到接受，更何況目前電腦標準配備都已經快至8X以上的光碟爲主，這方面的疑慮似乎可以省去才是。再說整張光碟的資料可用空間，至少也還有400MB以上，難道工畫堂想另外出CD音軌的重編音樂光碟嗎？





▲遊戲的舞台～迪克特利亞大陸

遊戲小語

乍想之下，所有疑問似乎已經有了約略的解答，那就是周邊產品的效應帶來的二次市場。雖然國內目前也有廠商開始朝這個路線擴展事業，但這方面日本還是經營得較有心得。話說回來，不知道是不是有一天可以看到這些美少女的畫冊，或是酷斃的機械設定集，相信這也是許多玩家心中的疑問，但這可得看工畫堂與國內代理商的作法囉！



Sequence Palladium

ゲーム FOCUS



●林家弘

●SLG（18禁）
JWIN95
●Jam
●￥7500



▲一對活寶似的主持人


▲橫山さくら對男性實在沒有什麼品味

歡迎收看來電50大配對!



過去日本女高中生的水手服一向是日本男人心目中青春與性感的象徵，但隨著時代的變遷，如今水手服的地位已經被泡泡襪與短得見底的迷你裙所取代了。從「生足くらぶ5×5」遊戲封面那幾雙美腿，可想而知這是專爲喜好女高中生的朋友所設計的，至於它到底是個怎麼樣的遊戲呢？相信許多朋友應該都看過「來電50」、「東京情色派」吧!?Jam的新作「美腿俱樂部5×5」就是融合了這兩種綜藝節目的一款特別的SLG。遊戲本身模擬一個電視綜藝節目，節目的主要內容是提供參加的高校男女一個配對的機會，玩家的目的，就是在這個節目中，與四位男性的對手共同爭奪五位登場的女孩。節目中有許多不同的單元，玩家必須一一通過這些單元的考驗，以贏得女孩的芳心。


▲嗯～，高中女生還是最適合穿水手服！

精彩刺激情色派！YA！



這個「節目」的類型應該是屬於深夜播出的成人性質的節目，故每個單元都抛不開情色玩笑的範疇。整個節目的流程共分爲四大部分，第一部份是由男生輪流提出各種不同的問題，每個人共有三次機會，除了「你喜歡誰」這種單刀直入的問題之外，其他不管任何限制級的問題，女生都必須據實回答，這是可讓玩家好好觀察女生性格的好機會。接著會進入男生的競技項目，在一個寫有五種不同遊戲項目的輪盤中，選出一種遊戲來競爭，依據得分的高低會影響女生對你的好感。在男生的競技結束後，就輪到女生競技了，這裡也有五種遊戲讓女生競技，不過由於女生不需要得分，所以這也可以說是讓女生犧牲色相的一個服務單元。在競技單元結束後，就到了最後一個問答單元，這次是由女生提出問題，男生回答。在這個單元結束後，節目就會進行最後的牽手連線，若是玩家與女生連線成功的話，就可以得到特別的時間，在連串精采好戲結束之後，節目才正式結束。



▲綁了橡皮帶，能游到終點是要有點體力哦！


乖巧文靜的藤田青葉

略嫌不足的聲光表現

Jam先前出過的「Nails」在畫面上的表現還算不錯，但是在這款遊戲中卻讓人覺得不甚理想。人物造型還滿可愛的，不過畫技仍嫌生澀、不夠成熟；另外在聲音的部分，音樂聽來雖然有點「聳」，不過這倒也滿切合綜藝節目的風格（起碼比國內三台的綜藝節目總是盜用卡通配樂來得好），不過遊戲中完全沒有配語音效果，故整個節目看起來有點寂寞，這點倒是滿可惜的。

▼猜美女遊戲必須熟記女生的觸感哦！



完全角色介紹



岡部彌生



不論穿著或打扮都是標準的東京小辣妹，大而化之又不轉彎的個性，又有點盛氣凌人，但對於看男人的眼光卻十分銳利。

河內



大阪出身的元氣少女，對於用功唸書完全不行，但是對於運動方面的事情卻十分喜歡。個性天真直爽，是十分好相處的女生。

橫山



十分喜愛漫畫與卡通的眼鏡女孩，一旦感興趣就會十分熱中的認真個性，十分具有行動力。最大興趣是製作同人誌，不過看男人的眼光很差。

藤田青菜



愛好讀書與料理的千金大小姐，不論是外表或個性，都十分的文靜乖巧，且有點害羞，不過，這也是她最受參賽男性歡迎的主因吧！

柴田秋華



外表看起來有點年幼的她，對流行十分敏感，個性非常天真活潑而毫無心機，有時還令人覺得她挺好色的，且令人意外的是她居然是個波霸…。

不甚耐玩的遊戲性



由於遊戲玩完一次大約需半小時不到的時間，故遊戲本身並沒有存檔功能，玩家每次進入節目都必須從頭玩起。進入遊戲時可以調整各項屬性，玩家必須依照想追的女生類型來分配能力點數，這對贏得女生好感有相當的幫助。提昇好感度的方法有很多，例如在問答單元部分，每個男生可以輪流提出三個問題，每一次都有五種不同的題目類型可以選擇，提出問題的類型不同，女生的好感度會受到影響；同樣的，女生所提出的問題也一樣多，而男生回答的答案也會影響到好感度。此外，主持人在很多場合也會給玩家一些優惠，例如競爭名次若是出現同分，則一定是玩家名次較高。簡單的說，若不是玩家故意選擇奇怪的答案或對話，要成功與女生配對絕對不是難事。對了，在成功破關後，可別急著重來哦！在遊戲中只能H一次的機會，玩家可以在回想模式中再無限次重玩，好補完CG模式的完成度。

不過，也許是遊戲設計的太過簡單而單純了吧！每個女主角的攻略模式幾乎都差不多，其實就創意與趣味性來說，這遊戲可說是相當不錯的。但是，若是能增加多一點女性角色、更多的問答題或不同的結局…等等不同的變化要素進去，我想應該會是個更加耐玩的遊戲吧！



▲水槍大戰就得看誰比較凶狠啦！



▼耶！連線成功！

遊戲小語

類似「來電50」的成人性質的綜藝節目，雖然遊戲變化不夠豐富，不過起碼也比千篇一律抄襲日本的電視綜藝節目要有趣多了。



遊戲便利屋

太空戰士七

FINAL FANTASY VII

太空戰士是第一套非任天堂的太空戰士系列，也是一款壽命相當長的系列遊戲，在全球已銷售突破一千萬套，現在，這股旋風將吹向PC遊戲的玩家。製作公司SquareSoft保留了原PS版遊戲操作簡易的特色，版本轉換得相當直接，無論文字、美工、細節均沒有太大的改變。太空戰士七支援Direct3D和3D加速卡，包括支援Rendition和3Dfx等，甚至到Power VR等，軟、硬體的進步，使它克服昔日自遊樂器移植到PC一些無法跨越的障礙，但沒有加速硬體的玩家也不用緊張，遊戲支援DirectX 5.1驅動程式並隨遊戲附上，玩家也會享受到完美的視覺效果。太空戰士七與一般RPG不同的地方是，遊戲是按照角色的屬性來決定戰鬥中的行動順序，而不像一般 RPG採回合制的戰鬥規則。玩家是以第三人稱視角來觀看所控制的角色，戰鬥的畫面會隨著玩家進行攻擊、施法、或保護盟友的動作而不時變換。玩家可以使用鍵盤或是任何DirectX 5.1所支援的遊戲控制器來進行遊戲，但如果玩家透過掌上型鍵盤來進行遊戲，會更容易上手。

美商藝電

- 記憶體：32MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：DirectX 相容SVGA卡
- 類　型：角色扮演
- 版　本：光碟版
- 售　價：1380元



光闇紀事

遊戲採歐美卡通式風格繪製，每一個場景都有自己的獨特的味道。在戰鬥方式上，製作小組大膽採用『同步攻擊』的模式，即玩家在進入戰鬥時，可以



一次將指令下達完畢，然後便見到眾主角們一起衝出去對著敵人又砍又踢的，當然敵人也會用同等的方式來回敬。遊戲完成任務的方式將不再是不停的練功、升級，必須運用邏輯思考能力，尋找各種有用物品，組合成過關的寶物才行，遊戲中總共有一百多個事件、謎題等著玩家去解決。

天堂鳥

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯示：WIN相容VGA卡
- 類　型：角色扮演
- 版　本：光碟版
- 售　價：680元

獅王傳說

四個星球遮住太陽已有666年了，這個人們所號稱的浩劫也慢慢的結束了，於是活下來的人們開始尋找新的生活，但是長久的黑暗帶來許多變種的動、植物，其中有些生物會爲人們帶來



威脅，而且這些新種族，只爲了過鬥爭的生活而互相殘殺著，於是在這些威脅下，人們所渴望的英雄終於出現了。遊戲中所有的人物都以3D的精緻造型登場，而百分之百3D RENDER的場景亦充滿令人驚奇的效果，另外無數種充滿魄力的精彩魔法，以及可以三百六十度立體旋轉造型的武器、防具、道具，都將令玩家嘆爲觀止！

富峰群

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯示：WIN相容VGA卡
- 類　型：角色扮演
- 版　本：光碟版
- 售　價：740元

勇者泡泡龍2

新一代的勇者泡泡龍2採用了WIN95系統來製作，畫面及效果的表現都更加的細緻，更加的精彩活潑！本次遊戲的主角增加至四名，每個角色的能力値都不一樣，使得玩家有更多種的選擇，遊戲更改良一代中無法兩人同時進行遊戲的缺點，玩家們可以邀請親朋好友們一起來闖關喔！除了主要遊戲之外，遊戲裡更添加了二～三種不同的加分關卡供玩家遊玩，若在加分關獲得不錯的成績，將有助於玩家們闖關更順利唷！加分關包括有泡泡龍百米賽跑、泡泡龍投籃…等。



龍愛科技

- 記憶體：16MB
- 音效：WIN相容卡
- 顯示：WIN相容VGA卡
- 類型：動作
- 版　本：光碟版
- 售　價：580元

戰神紀事

遊戲劇情引人入勝、情節扣心人弦、詳實的時代背景、豐富多采的人物個性、刀光劍影的武林恩怨，還有大篇幅人間美麗戀情的描寫，投入這個遊戲，人世間的眞善醜惡將一覽無遺，相信會令玩家感動萬分！更精彩的是，將有幾十首美妙動人的背景樂曲以及逼眞的音效與遊戲環環相扣，淋漓盡致地展現了戰場的緊張氣氛、愛戀的柔柔綿綿，甚至還有悲傷的情歌哦！至於戰鬥方式是採用回合制，以踩地雷的方式來遭遇敵人，在每一回合戰鬥勝利後，人物的武功將會日益精進，令人高興的是金錢也會隨之滾滾而來喔！



天堂鳥

- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：角色扮演
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：680元

海底大追擊

SUB Culture

海底大追擊提供二十七項不同且無限制型態的任務，避免玩家在爲任何一方執行任務時有線性發展的現象發生。無論玩家是爲Bohines還是爲Prochas戰鬥，在任務進行時都會有許多海盜竭盡所能地妨礙你。或許，本海底大追擊可以稱作是一個有環保概念的遊戲，因爲設計師在遊戲中鼓勵玩家利用他們設計的鉤錨，將在海底的一些污染源例如煙蒂、錢幣、瓶蓋等，一一夾起來換取金錢後，便可將潛水艇升級。遊戲對硬體需求相當高，玩家若有高效能的Voodoo、PowerVR或Rendition等圖形加速卡的話，畫面表現將更優越。



第三波

- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：冒險
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：980元

方城魔域

The Isle of Four Winds:Rune War

方城魔域基本上就是一個歐美式的麻將遊戲。它把近年來在歐美興起的，含有角色扮演、策略因素的「魔法牌」與麻將結合在一起，創造出了一種新類型的麻將遊戲。遊戲本身分成兩個部份，「麻將遊戲」和「地域征戰」。前者就如同在市面上看到的麻將遊戲般，不僅提供單人對抗電腦，還提供了透過數據機、序列埠連接線、IPX通信協定、TCP/IP網際網路多人連線大混戰等多種連線遊戲方式；「地域征戰」則包含了幻想、魔法、生物召喚等具故事性的策略、角色扮演遊戲方式。



協和國際

- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：策略
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：890元

洛克人X4

ROCKMAN X4

21××年，這世界由故障軍團及改造軍團兩大軍團組織和平共存著。然而某一日改造軍團的最高總司令～陸軍上校被某種力量附身，竟然向世界展開一連串的侵略。故障軍團裏的成員洛克人及零號，爲了維護世界和平及追查事實的眞相，展開了一段艱難的挑戰。洛克人X4跟以往最大的不同處，在於一開始便有兩種角色、不同的故事可以選擇。若玩家選擇洛克人，第一個要先掌握好搖桿與按鈕之間的默契，並且勤奮練習集氣攻擊，若選擇零號，在單發方面就比洛克人略勝一籌，因爲零號有一個很炫又很像劍的基本武器，叫作光束軍刀。以洛克人進行遊戲時，遊戲內容會提供僅能讓洛克人使用的配件，配件共有四種，這四種配件強化了洛克人本身的能力，能讓你與敵人搏鬥時更加順手、更有成就感；若以零號開始遊戲的話，故事劇情非常的曲折，遊戲中動畫較於選擇洛克人多，以零號進行遊戲並沒有配件的支援，但每打倒一關頭目，就能習得獨一特殊攻擊，例如打倒VOLCANO關的頭目，便能習得『龍炎刃』一技，此招施展時是由零號的光束軍刀揮出火燄，連人帶著火燄軍刀斜上跳躍攻擊，招式相當的華麗，若能善加利用必能攻無不克。

第三波

- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：動作
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：1080元



遊戲便利屋

戰國美少女－斬斷雲空!!

曾經以FALAND STORY系列轟動全日本的TGL，要以可愛的『女忍者』重新在RPG的舞台上活躍了！這次遊戲中的主角是一位15歲的女忍者見習生～百地天心。在故事的內容中，用歡笑、悲傷、還有愛情，來撰寫主角（天心）的成長，及他們三人之間的友情故事。是一套無論如何都值得您靜下心來慢慢地欣賞的一套遊戲。然而這套遊戲的賣點是，幾乎每一幕場景，都有人物的對話。以擔任天心的配音人員爲首，都是請日本有名的聲優人員來配音的。戰國美少女的戰鬥是採用即時方式，會隨著Q版的人物表現在動畫裡。戰鬥時所下的指令有利用裝備中的武器攻擊～「斬」，還有群蝶亂舞、冰雪暴亂等特殊物理攻擊～「技」，魔法～「術」，還有飛鏢、藥草等道具的「物」，或者是選擇逃亡的「逃」五種。技、術是在等級提升的同時要記住的特技。但若伙伴增加的話，就可以使用合體特技，舉個例來說吧！天心的特技「橫斬龍捲」與小泉的「火焰柱」組合的話，會變出「火焰橫斬龍捲」等類似這樣的特技。當然三人的合體特技會比兩人的合體特技來的強，但是我方的成員有四人，能上戰線的只有3人。

帝技爺如

- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：DircetX相容SVGA卡
- ■類　型：角色扮演
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：760元



瘋狂賽機

PLANE CRAZY



厭煩了陸地上的賽車競速嗎？那麼讓瘋狂賽機帶你到一個充滿瘋狂嘶吼、高速競賽的空中世界吧！在那裡只有最勇敢最有技術的飛行員才能贏得冠軍。瘋狂賽機是一款讓人腎上腺素急升，充滿3D飛行的體驗，結合了特技飛行的自由，以及高速競賽的遊戲。它將在傳統的競速遊戲類型中刮起一陣旋風，提供一個快得足以扭斷頸骨的速度，驚人的特技表演，以及古怪幽默的遊戲體驗。。你可以在王牌天空牧場的機棚中選擇八架不同的賽機，每架賽機都有它們自己獨特的加速、迴轉、空氣動力及最高速的設計。

憶弘國際

- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：飛行射擊
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：890元

時空戀人

時空戀人是屬於冒險型態的遊戲，會隨著不同的時間及情況讓玩家選擇欲進行的劇情，而會出現不同的結局。遊戲中華麗搶眼的日式動畫畫風，使得每一個畫面都如全彩漫畫般的精美，



隨著故事的發展更讓家能完全體會遊戲世界中的一點一滴，讓玩家在進行遊戲時感受到這不單只是一個遊戲作品，更是一頁頁的原畫所匯集的傑出遊戲。這一段穿越時間與空間的深刻情感，交織在男女主角之間懸疑曲折的發展，面對這樣多變豐富的故事情節，你該如何一一的抽絲剝繭將真理展現並獲得你的眞愛呢？

富峰群

- ■記憶體：8MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：冒險
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：720元

世紀房車大賽

ULTIMATE RACE PRO

跳進線條優美、馬力驚人的拉風跑車內，猛踩油門。突然間，您發現周遭除了扭曲的柏油路之外只剩下一群面目猙獰的野蠻對手…。在3D引擎的強力灌壓下，陣陣狂風猛然拍打在擋風玻璃上，而有您爲了避開極欲吞噬



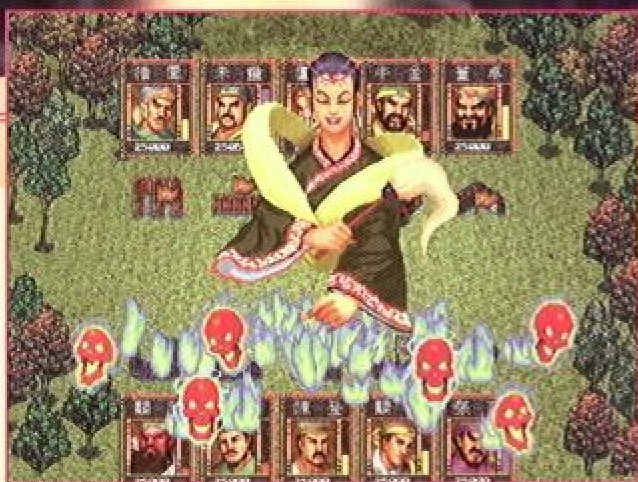
鋼鐵的護欄，你只能馬不停蹄地轉動著方向盤。當你剛您開始有種豁出去的感覺時，卻發現自己身陷終極競技場，爲了尋求生路，您竟然得打敗所有的可怕對手！玩家在遊戲中可以駕駛16部跑車，在18個分佈於城市、鄉村與沙漠的比賽場地同時與16個伙伴盡情地在網路上奔馳。心動了嗎？馬上行動吧！

第三波

- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：DirectX相容SVGA卡
- ■類　型：運動
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：890元

劉備傳

您想知道三國時期屬地最小、兵力最弱、起步最晚的劉備，在面對這混亂的局面時接踵而來的難題與困境時痛下決策的心情嗎？如果今天讓你來扮演這個角色，你會比他更優柔寡斷還是明快果決呢？這款遊戲以完全自由化的三國劇情走向及多變化的戰略策略運用，翻新國人對三國遊戲的刻板印象，在這裡，除了可以親自體會幾場不能免的戰役歷程及三國時期最有趣的智計權謀，玩者還有機會參與更多有關於城池生產、部隊管理、作戰計劃、內政等工作，考驗玩者在面臨狀況發生時的應變能力。



智冠科技

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類　型：角色扮演
- 版　本：光碟版
- 售　價：720元

魔域幻境

UNREAL

玩家在魔域幻境所扮演的角色究竟是英雄、還是惡棍？遊戲裡面共有5個角色可以選擇，其中有3個是男性，2個是女性角色；每個角色的特性都略有不同，有的力氣大，有的移動速度快，端看玩家的喜好選擇。在超過30關的關卡中，您還會遇到其它種族，友善的種族會指引您取得特別物品，雖然些種族並非全都是友善的，但無論如何，您可藉此挖掘出許多重要的訊息，或與和平種族合作過關。最令人興奮的是，遊戲中的關卡編輯器，位於關卡邊的工具列中有編輯時會用到的圖形，玩家可以利用這些事先設計好的圖片加入遊戲關卡中，創造出屬於自己的世界。



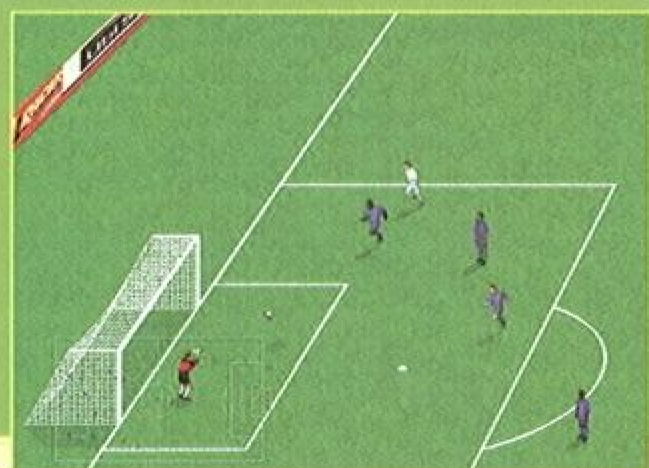
美商新美

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類　型：動作射擊
- 版　本：光碟版
- 售　價：1100元

98世界足球賽

WORLD FOOTBALL 98

在Ubi Soft的98世界足球賽中，玩家將與來自世界67個足球國家、358支足球勁旅、6086位球員同台較勁，玩家可從友誼賽、對抗賽、聯盟賽、錦標賽，由簡而繁五種模式中，循序漸進地進入迷人的足球世界。若是玩家覺得還是無法接受，可以利用遊戲中獨特的速度調整功能，調整到自己可以接受的範圍內。若是覺得自己的表現還不錯，也可以用動作重撥功能，重覆觀賞精彩的畫面。另外，遊戲中詳盡的編輯模式，可讓你編輯隊伍及聯盟的各項資料，隨時更新下一球季的各項資料，當然更可讓你創造出屬於自己的夢幻隊伍。



第三波

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：VGA
- 類　型：運動
- 版　本：光碟版
- 售　價：790元

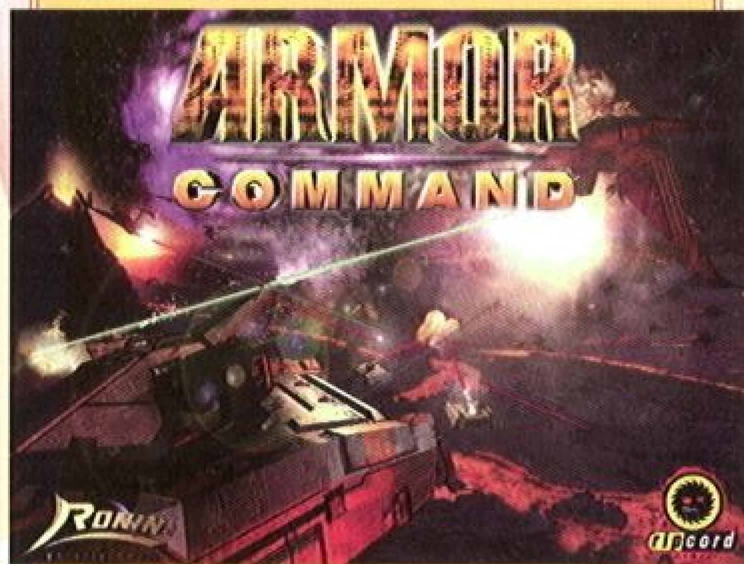
天鉞計畫

ARMOR COMMAND

這款由國外著名的3D遊戲廠商Ronin開發的天鉞計劃，是一款號稱全3D的即時戰略遊戲。遊戲在開始時可以選擇任一個陣營：殘忍嗜殺的外星人Vrass，他們是貪婪的入侵者，利用優異的科技來奴役低等的種族，並以此自豪；另一方是人類－Terran宇宙聯盟為了維護和平、守衛地球的部隊。兩方各有40種以上的飛行器和建築物，外觀和性能各有極大的不同；這場戰爭的關鍵在於一種遠古的神祕科技。玩家指揮自己的地面部隊，從一望無際的星雲中，竭盡全力地找出蘊含礦產的行星。唯有掌握這些必要的礦產，才能在這場高科技戰爭中取得優勢。附帶一提的是，這個遊戲的容量高達600MB以上，遊戲內容豐富可見一班。在55個刺激又富挑戰性的戰場中，每個戰場都有獨特的遊戲和劇情要素，另外這套遊戲還針對不同的操作技巧，設計了一整套的練習模式和兩個戰場。例如有的練習模式是針對移動與開火的技巧，有的是針對建築和採礦等等，便於玩家快速上手，可說是用心之至。喜歡即時戰略嗎？喜歡「X戰機」或「鈦戰機」嗎？如果你的答案是Yes的話，那麼你必定也會喜歡這款「天鉞計劃」。

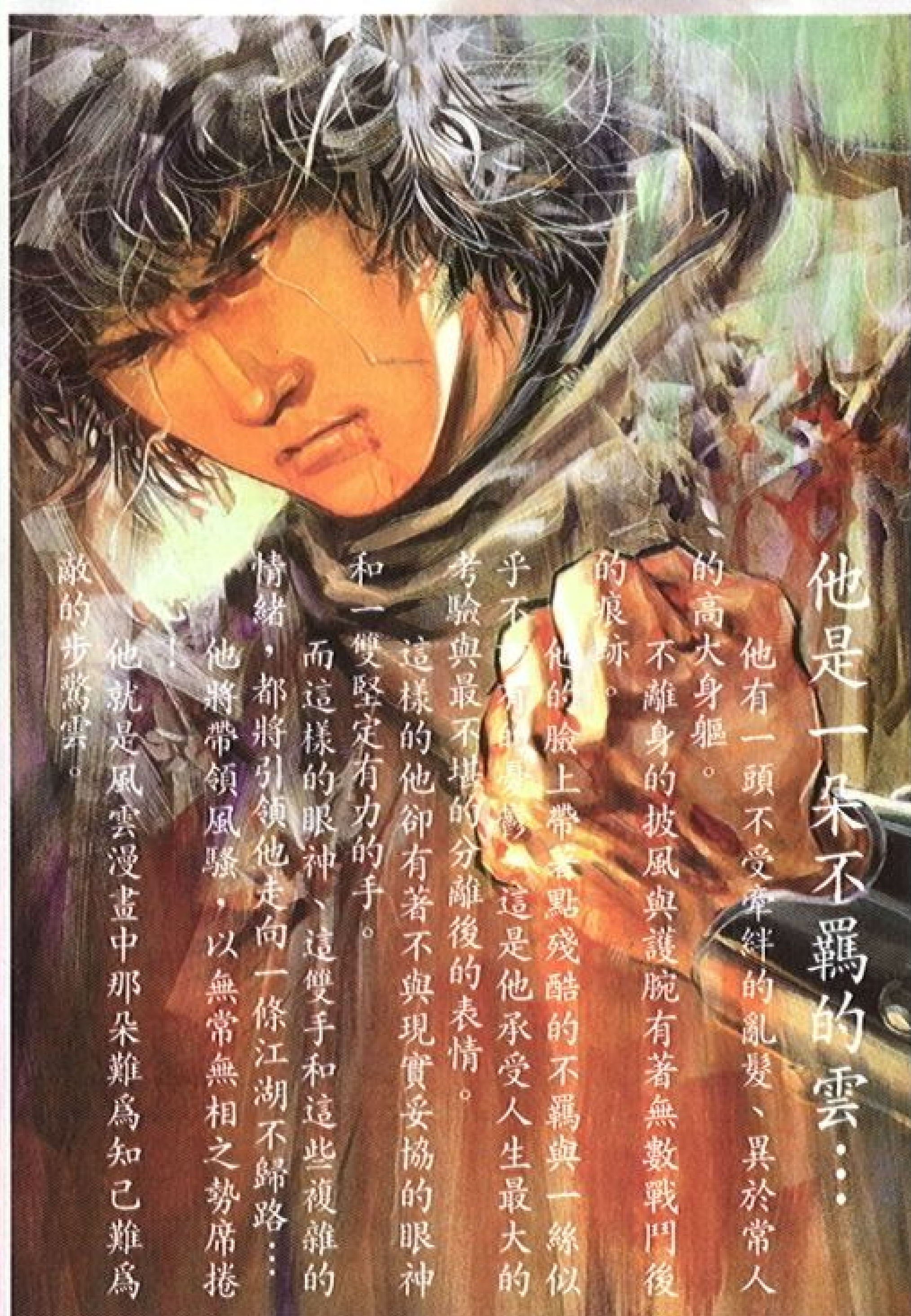
歐樂

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類　型：即時戰略
- 版　本：光碟版
- 售　價：990元



封面大賞

風雲之天下會



他是一朵不羈的雲…

他有一頭不受牽絆的亂髮、異於常人的高大身軀。

不離身的披風與護腕有著無數戰鬥後的痕跡。

他的臉上帶著點殘酷的不羈與一絲似乎不[illegible]憂鬱，這是他承受人生最大的考驗與最不堪的分離後的表情。

這樣的他卻有著不與現實妥協的眼神和一雙堅定有力的手。

而這樣的眼神、這雙手和這些複雜的情緒，都將引領他走向一條江湖不歸路…

他將帶領風騷，以無常無相之勢席捲[illegible]心！

他就是風雲漫畫中那朵難為知己難為敵的步驚雲。

如果你是步驚雲…



遊戲以步驚雲為主角，並以環繞在他身旁的人物發展劇情。對新接觸角色扮演遊戲的玩



者來說，『風雲』是一個很基本、必須玩的國產遊戲，除了由原著漫畫改編的遊戲劇本，是在不管玩者是否看過漫





畫都可以完全接受的前題下編寫的。從遊戲中，還可以看到許多本格派正統角色扮演遊戲的要素，如與配角群的對話、人物成長、解謎、練功習武、尋物尋人、戰鬥、等級和屬性值的提昇等。玩者所扮演的步驚雲，將面對許多極富衝激性的劇情，包括認仇人雄霸為師父後又反目弑師；與大師兄的妻子



孔慈發生不倫戀情；與聶風師兄弟之間似友非友的反覆感情等，雖然看過漫畫的

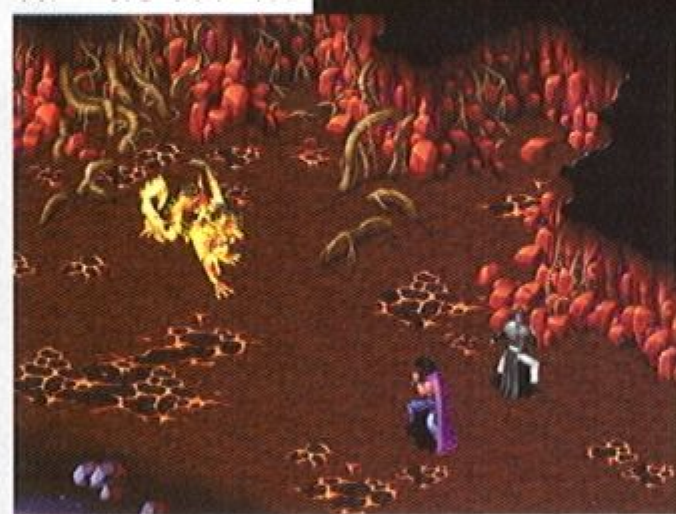


玩者會比較知道事情的發展，但是將會在遊戲中穿插合邏輯的謎題與戰鬥場景，讓玩者不是那麼容易過關。而遊戲中戰鬥介面的創意、屬性安排、劇情走向、場景建構、人物動畫等，更是值得國內老資格玩家研究一番。

和漫畫一樣好看的遊戲

遊戲以640×480高解析度畫面將漫畫中的鏡頭拉到電腦上，不管是遊戲地圖或是戰鬥畫面，都是以45度角斜向3D立體方式來表現，行走中的人物也是各自擁有3D造型，服色和配件都與漫畫一樣。巍峨壯觀





的天下會、樂山大佛下的凌雲窟、氣派的俠王府及拜劍山莊等地都是遊戲中的超大場景，在各大場景中還會細分出許多的小場景，像天下會中就有天下第一樓、飛雲堂、望霜樓、湖心小築等，而迷宮則設計有凌雲窟、鑄絕世好劍的劍池等幾個，不算難走。除場景外，人物圖像的描繪也別有巧思的塑造了半身的造型及



手部的動作表現，隨著劇情時間的延續還會有不同的圖像出現，如步驚雲有小時候、長大後的造型、換了麒麟臂之後又有另一種不同的面貌；聶風也有獨眼前後的造型等。

你也可以學會步驚雲的驚世絕招





步驚雲一開始會有最基本的霍家劍法，之後當然可依戰鬥經歷學到不同的武功，如以雲爲招式名的排雲掌、劍21等，玩家需

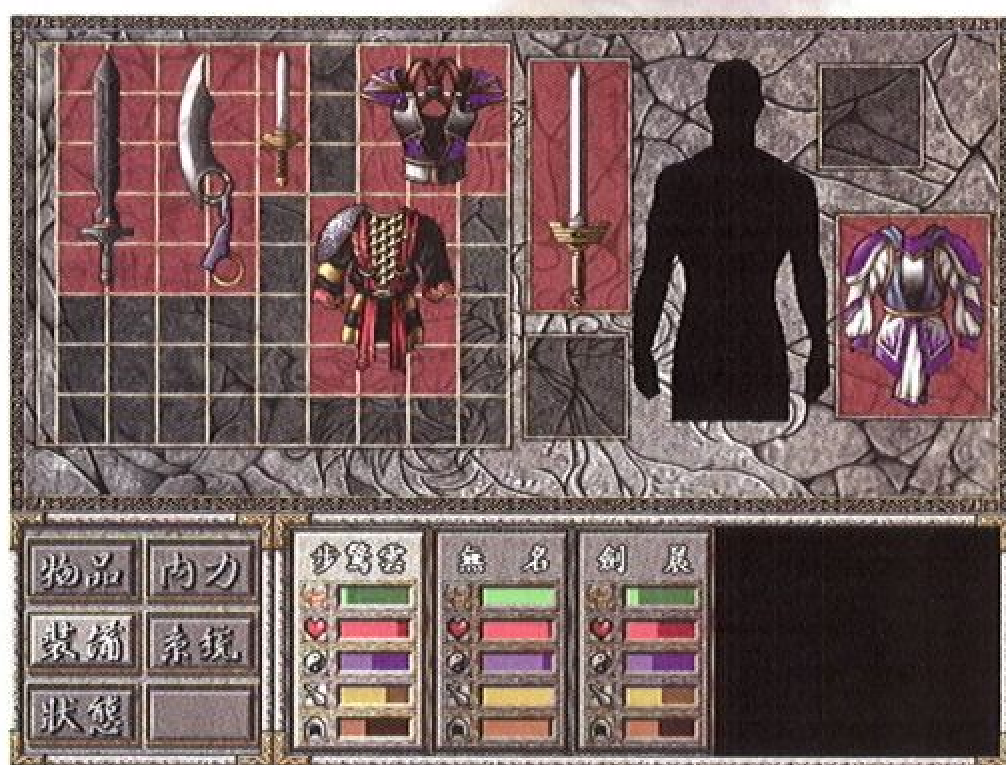


經過不斷的與敵人過招增加經驗，當到一定的程度即可練成其他新招式或提昇已有招式的等級。加入的伙伴們也有自己能使用的武功招式，像聶風的風神腿、傲寒六訣；無名的莫名劍法；秦霜的天霜拳等，每個武功招式還將配上獨特的小型動畫。在敵人方面，漫畫中有名的大魔頭也都將



封面大賞

風雲之天下會

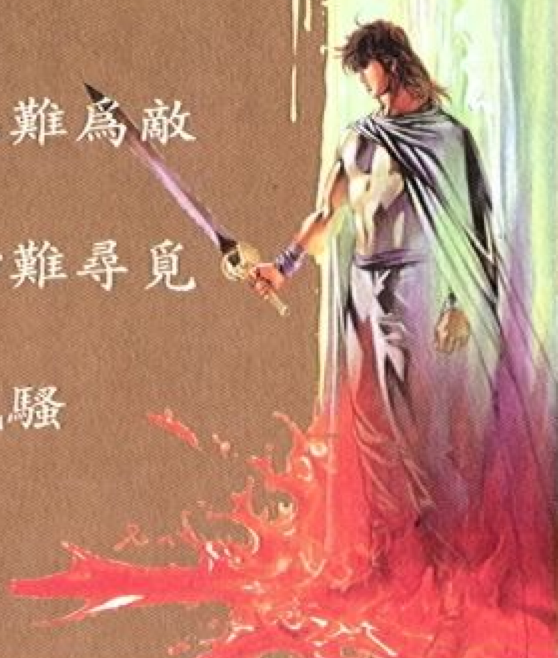


一一現身，雄霸、劍聖、斷浪、天池十二煞等，可別小看這些武林好手了。遊戲將屬性值分爲九種，其中體質、運氣及敏捷三項是隱藏性的，這些都與面對大頭目的戰鬥時，如何獲得勝利有切身關係，如聶風重速度、步驚雲擅攻擊，觀察各人的屬性特色，並依其特色練功，安排手持物、護具、道具，也是遊戲挺有趣的地方。

登場人物非常檔案

不哭死神～步驚雲

無常定
難爲知己難爲敵
心緒易
招行飄渺難尋覓
步驚雲
問誰領風騷

所持兵器～絕世好劍
主要武功招式：


莫名其妙

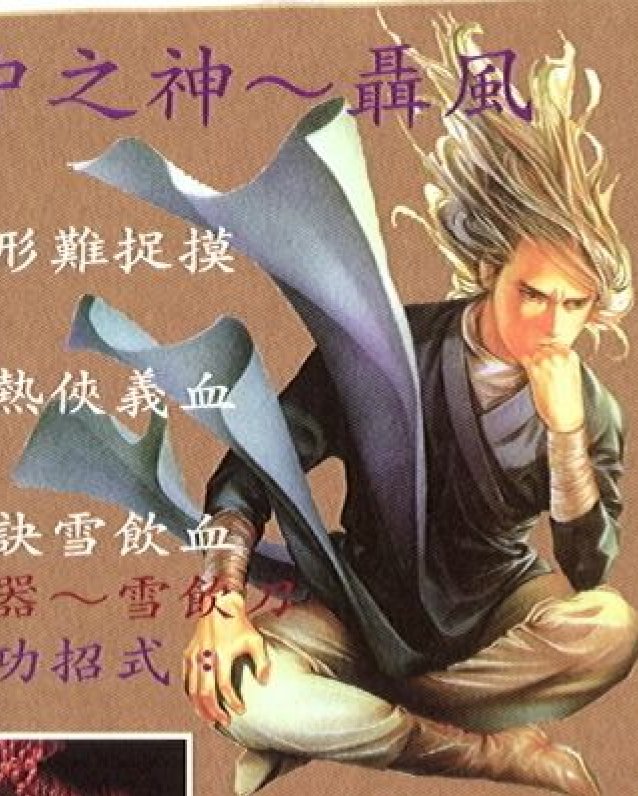

排山倒海


變幻無定


劍八


雲萊仙境

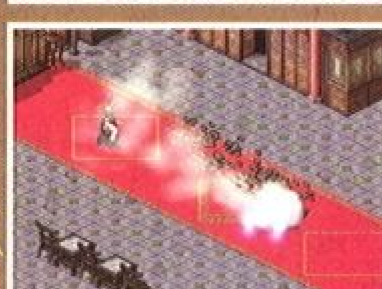
風中之神～聶風



風無相
無影無形難捉摸
有情血
外冷內熱俠義血
無情雪
傲寒六訣雪飲血
所持兵器～雪飲刀
主要武功招式：

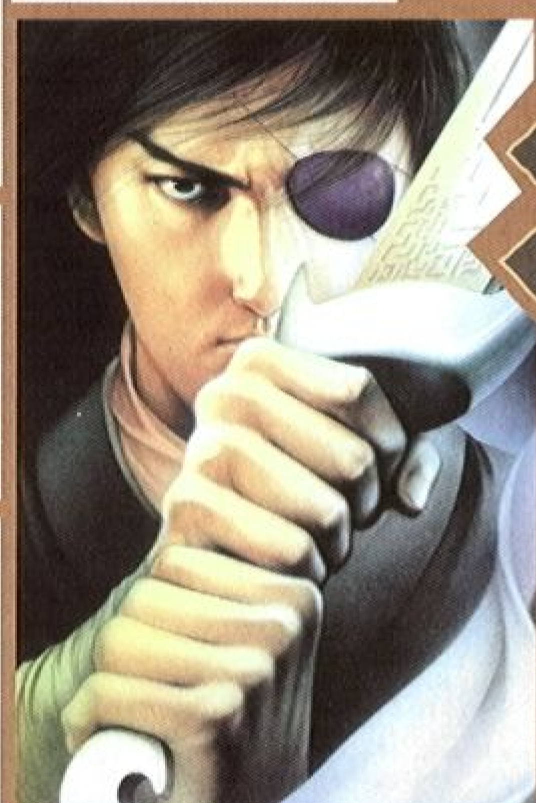

普通攻擊


風捲殘龍


狂風暴雨

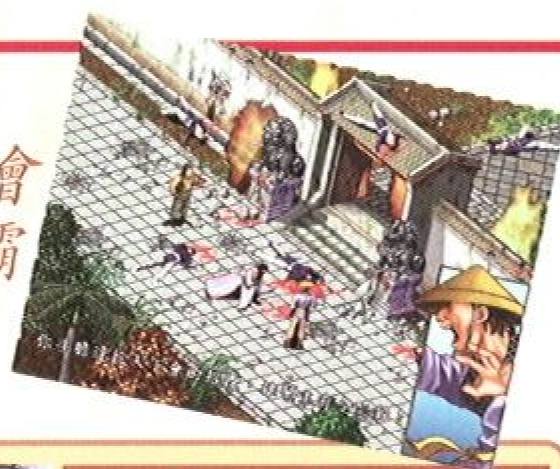

驚寒一瞥


神風怒吼



各負奇門絕學的亡命殺手～天池十二煞

他們隱身天下會多年，伺機爲雄霸一展霸業！





紙探花

能御紙殺人，「乾坤劍紙」爲最厲害之殺著。



鬼影

十二煞最長者，身負東忍術最高造詣～鬼影大法。



手舞

足蹈之胞兄，擅外家邪功「撕骨爪」。



鐵帚仙

以清掃爲樂，很不起眼的人，但是卻有遇神殺神的魔心。



足蹈

兇殘暴戾，絕技爲「殘疾腿」。



媒婆

掮功大葵扇，撥蛇來征戰，使毒「暗三濁」。



童皇

貌如小童，還騎木馬，但卻是十二煞之首，絕學「童心眞經」。



夫唱

爲婦隨之夫，擅用一雙長生枴。



婦隨

和夫唱心意相通，武功同出一脈。



食爲仙

時胖時瘦，身負「戰天化氣」奇功，能將物化爲無窮戰意。



戲寶

從不以眞面目示人，內心情感全以面譜表達。



狗王

愛狗如命，可與狗溝通，修練「吼神冊」。

『風雲』中的女子

于楚楚



楚楚初次遇見步驚雲就傾心他，她一心一意柔情對待仇恨攻心的步驚雲，也與步攜手共走江湖。

孔慈



爲步驚雲與聶風師兄～秦霜之妻，她是雄霸手中的一枚棋子，用來分化步驚雲師兄弟三人感情，她是步驚雲的最愛，但她最愛的人卻是聶風。

幽若

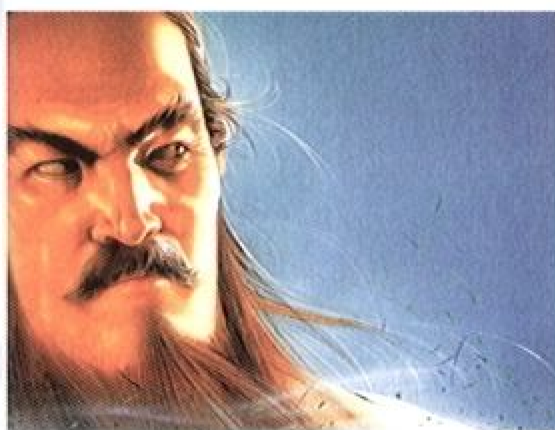


雄霸之女，對聶風有情，但因其父之故，不能夠與聶風相愛。

『風雲』中最可怕的敵人

君臨天下、唯我獨尊的天下會首腦～雄霸

天下英雄又敬又怕的雄霸，爲著神相泥菩薩一句批命：「金鱗豈是池中物，一遇風雲便化龍，九霄龍吟驚天變，風雲際會淺水游。」及後半生的預言：「成也風雲，敗也風雲。」不惜分化他門下兩名最得意的弟子：步驚雲與聶風。雄霸行事深沉老辣，他將拳掌腿三絕傳給三大弟子，卻又各留一分殺著。他是步驚雲的殺父仇人，卻又收步爲弟子。



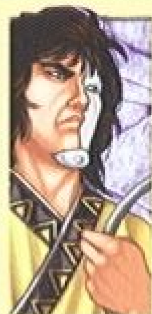
封面大賞

其他登場人物



劍　晨

無名英雄劍之傳人，氣度從容，頗有英雄劍傳人的大將風範，然而在遇到楚楚後便不可自拔地陷入愛情的深淵之中。他曾以莫名劍法盡破劍聖的聖靈廿二劍，『名動一時』、『莫名奇妙』、和『隱姓埋名』都是他的得意劍法。



捕　神

劍魔之子，是武林三神之一。捕神以銷魂環與銷魂掌聞名，沒有任何人犯能從他的環下逃逸，鐵面無私，沒有人情可說。一生背負著與劍魔的恩怨情仇，在阻止步驚雲弒師一役中，誓死阻止步驚雲，更使出家傳絕學『斷劍訣』，與雲一拚高下。



獨孤鳴

無雙城主獨孤一方的獨子，因父親被聶風所殺，而與伯父劍聖和釋武尊一起挑戰天下會。獨孤鳴的降龍神腿乃是脫胎自當年威震武林的降龍十八掌，威力驚人。



斷　浪

南麟劍首斷帥之子，為人機智沉著，有遠大理想，是爲達目的不擇手段之人；身負家傳『蝕日劍法』，狠辣異常，自幼與聶風結爲至交，卻一而再、再而三的出賣聶風。



斷　帥

外號南麟劍首，是斷浪的父親。憑著火麟劍與蝕日劍法稱霸南方一帶，其招霸道狠辣。他與聶人王於樂山大佛山上決戰，在聶人王進入凌雲窟後，也跟著進入，究竟洞中有何兇險？



劍　貧

本名劍貪，乃關外胡人，自幼嗜劍好武，搜羅天下名劍及劍法，愛劍成癡，對劍的鑽研無人可媲美。但他心無饜足，迄今已無任何一柄劍能滿足他，故成爲不帶劍的劍家。他學劍百家，一遇到好劍法就如癡如狂千方百計的要學會，故所學雜而不純，迄今尚未能宗立派，遂自嘲爲劍貧。



秦　霜

雄霸入室大弟子，爲天霜堂堂主，主要武功絕學是『天霜拳』。爲人冷靜，對於雄霸一向最爲死心忠厚，然而卻無意中發現雄霸的野心，而其妻更因此而亡，挾著無限的忿恨而與風雲聯手對抗雄霸。在鳳溪村一戰中，爲救風雲而雙臂皆斷，更爲雄霸所擒。

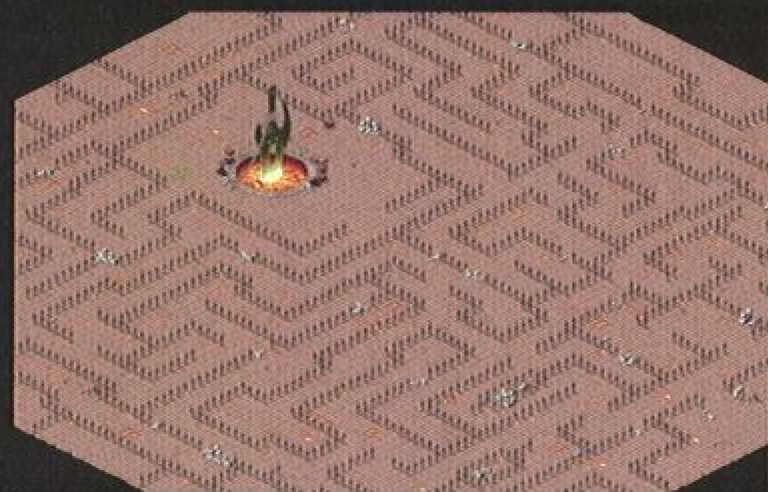
『風雲』中的大型迷宮場景



落馬坡



不夜坊



絕世好劍劍池

如何營造漫畫中沒有描述到或者是幾筆帶過的場景？就要靠美術一筆筆刻劃出來了，遊戲中有許多浩大的巨型場景及細膩的小型場景，不管是有考據的四川樂山大佛、還是臆想中有著火麒麟傳說的凌雲窟，都有著令玩者讚嘆的繪圖功力。



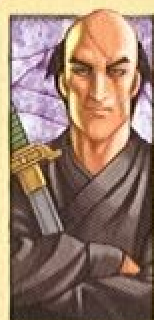
囚　奴

步驚雲的奴僕，乃失蹤十多年的十大劍客，與死奴並稱『雙龍劍璧』。



釋武尊

無雙城的法師，對無雙城主忠心耿耿，在無雙城主被聶風殺死之後，便一心輔佐少主人獨孤鳴，要報仇雪恨。釋武尊的絕學是『如來神掌』，是一門至剛至陽的佛門絕學，相傳乃釋迦牟尼座下弟子目蓮頓悟世間法理，豁然所創。後來絕學弘揚、廣傳流佈，並以釋武尊所習一派最為正宗。釋武尊能使用的招式有『佛法無邊』和『萬佛朝宗』，萬佛朝宗是屬全體攻擊，且受攻擊者會產生昏眩；而佛法無邊則是單人攻擊。



死　奴

步驚雲的奴僕，乃失蹤十多年的十大劍客，與囚奴並稱『雙龍劍璧』。在與步驚雲出任務奪取火麟劍與雪飲刀時，命喪雪飲刀下。



關　七

連城寨寨主，因包庇天下會叛徒冷不防，而與直搗連城寨的步驚雲面對決戰。關七的成名絕學乃是『斬陣刀法』。



血暗天

步驚雲的僕人，外號飲血骷髏，當年因與步驚雲決戰落敗，為守諾言才追隨其為僕。血暗天多年來卑恭屈膝，卻暗中偷練絕招『萬魄枯魂』。



無　名

十六歲習劍，自創莫名劍法，曾挫敗劍聖與武林各大門派，但後來因愛妻被殺，而退隱江湖成為武林的一段傳奇性神話。



聶人王

外號北飲狂刀，是聶風的父親，體內流有不可思議的瘋狂之血。在與斷帥比試武藝時，進入凌雲窟中，生死未卜。



霍步天

步驚雲的繼父，因拒絕雄霸的招攬而導致全家七十二口慘遭滅門的慘劇。



文丑丑

雄霸的隨從，向來油嘴滑舌甚得雄霸歡心，但因一言之失，導致殺身之禍。



劍　魔

原與劍貧屬同門師兄弟，後來為情入魔，不僅親手殺死髮妻，更斬斷所有情絲，為了得到夢中情人～拜劍山莊傲夫人，更不擇手段擊斃傲莊主。劍魔的絕學，『斷脈劍氣』，威力相當可怕。



劍　聖

無雙城主獨孤一方的大哥，自創聖靈劍法劍廿二，與無名曾有一段宿緣。在挑戰雄霸一役中，使出劍廿三，震撼怎個天下會，但卻大限已至，終至魂斷天下會。

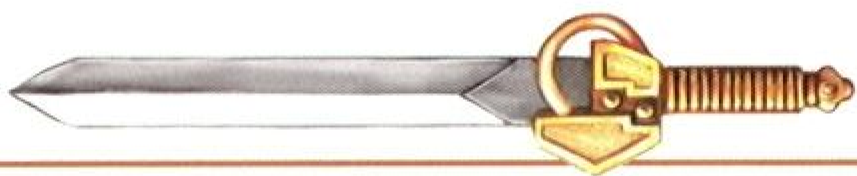


于　獄

因年少時遇見傳說中的四大瑞獸之一～火麒麟而改變了一生。他在鳳溪村一役中救了步驚雲，並將己身的麒麟臂移植到步驚雲受損的手臂上。



『風雲』中的霸劍狂刀



無雙劍



雪飲刀



火麟劍



絕世好劍



英雄劍

遊戲中有數十種武器，分為刀類與劍類，持拿者不同，當然可以發揮不同能力。最特別的還是護腕及盔甲的裝備及一些特殊物品如頭罩、項鍊、耳環、戒指類的裝備，這些物品在戰鬥中對攻擊力與防禦力有不同的數值增減，也是玩者們必須注意的地方。

封面大賞

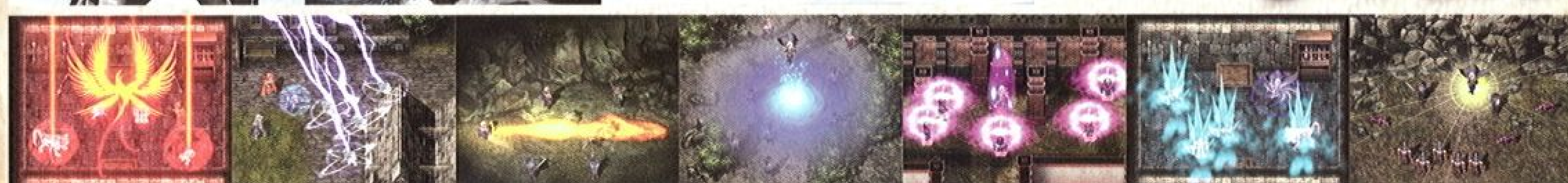






創世紀外傳

西風狂詩曲





配備需求：●作業系統Windows95中文版▲Pentium75以上◆記憶體16MB以上
■顯示模式640×480,16bit color以上★音效Sound Blaster相容▼4倍速光碟以上

敬請密切期待！



從黑暗覺醒的破壞邪靈，

已伸展闇黑勢力……

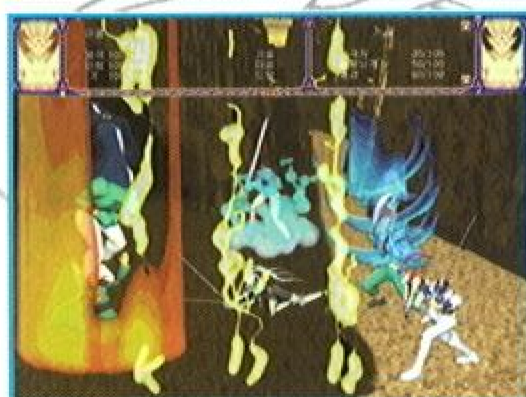
戰鬥吧！

八龍神的戰士們，

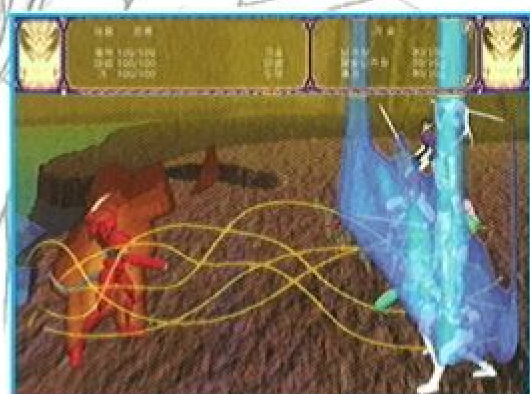
世界的安危，

靠你們拯救了……







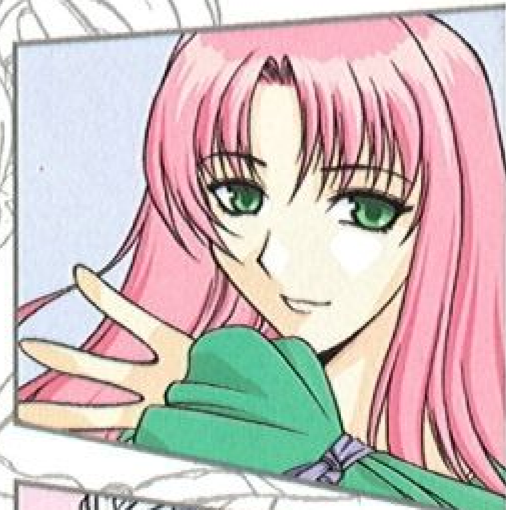
























暢銷漫畫改編

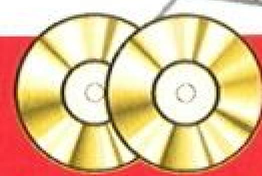
大量動畫及特效

讓你體驗不同的感受…

很久以前，各種生物及種族都在稱為共存界的世界中，和睦的生活在一起。但是，想破壞共存界和平的魔導師，運用復活魔龍的方式，讓許多王國因而滅亡，共存界也籠罩在恐懼與黑暗中。直到最強大的魔劍士卡德慕斯出現，以一步之差封印了魔龍及力量，共存界才回復往日的和平，故事便發生在之後的十八年…

配備需求：●作業系統Windows95中文版▲Pentium120以上◆記憶體16MB以上■顯示模式640×480,16bit color以上★音效Sound Blaster相容▼4倍速光碟以上

敬請密切期待！



瘋狂賽機非常容易上手，但要玩得好可不簡單 - PC Zone



如果你還想買其他遊戲，那你一定瘋了 - PC Format



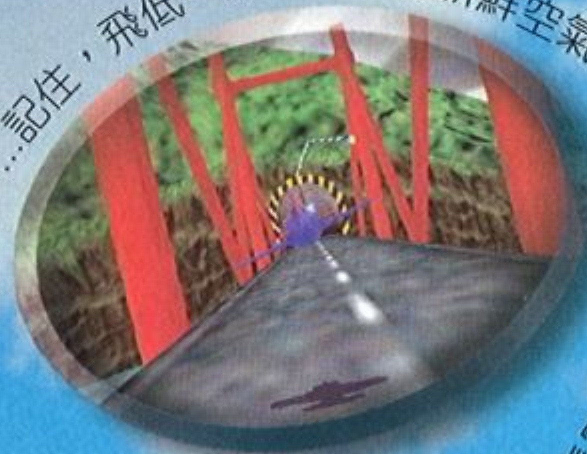
繃緊你的每一根神經，加入最瘋狂的飛行競賽！

和你的朋友一起在城市叢林裡競逐...





...記住，飛低一點才能呼吸新鮮空氣



蒐集寶物，賺錢提升你的配備！



瘋狂賽機

Plane Crazy™

UNCIVIL AVIATION

台灣地區獨家代理發行、生產製造

憶弘國際

Tel:(02)2218-9808 Fax:(02)2218-9801

MEDIA MASTER Multimedia Products

米利亞®多媒體產品銷售聯盟

Europress



www.mmi.com.tw

www.europress.co.uk

好評發售中

TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY

戰國美少女

斬斷雲空!!

唯美



唯妙唯肖的畫面，
增添了冒險故事的出衆不凡。

動人



淋漓盡致的配音和一百多個的細緻場景，
保證、鐵定讓您讚嘆不已！

多變



不可思議的"換裝系統"，
使女忍者有如千面女郎一般千變萬化。

- 作業系統：Windows95® 中文版
- CPU：使用Pentium™ 100MHz以上
  (推薦使用133MHz以上)
- 記憶體：16MB以上
  (推薦使用32MB以上)
- 顯示卡：640×480（256色），
  能夠對應 DirectX™
- 音源：CD-DA、MIDI-GS規格

旋起戰國時代的一陣風暴。

震撼









威力超強的"結合招術"等，構成迫力驚人的戰鬥畫面讓人直呼過癮。

首批限量版 附贈天心滑鼠墊

日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司
台北市光復南路1號10樓
Tel:(02)2747-2278 Fax:(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw

軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

採用最新即時戰鬥設計！！尋找更強悍的隊友！！

全新感覺
地下城探險RPG

在地下城中，構築屬於冒險者的家！！

在黑暗的深淵裡，
我們與你一同浴血奮戰

●作業環境：Windows 95中文版
●CPU：Pentium100MHz以上(建議使用133MHz以上)
●記憶體：16MB以上(建議使用32MB以上)
●顯示模式：640×480高解析，256色
●對應音源：支援DirectSound、CD-DA 、MIDI(GS規格)音源
●CD-ROM：2倍速以上(建議使用4倍速以上)
●其他：支援GamePad

深入地心
EMBRACE

日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司 http://www.tgl.com.tw
台北市光復南路1號10樓 Tel:(02)2747-2278 Fax:(02)2760-1548

軟體世界
智冠科技股份有限公司

TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY

培養酷愛運動、洋溢青春氣息的
超級美少女養成遊戲

在遙遠未來的西元4998年，有個聚集了全宇宙
最優秀少女的『大學衛星』，
能夠成為頂尖的『宇宙美少女』則是所有女學生一生的夢想。
為了成為『宇宙美少女』，必須進入『大學衛星訓練學校』，
接受入學的嚴厲考驗。

描寫一群熱情、奔放的少女故事

BATTLE ATHLETESS

大運動会

- 作業系統：能啓動 Windows95 中文版的系統
- CPU：使用 Pentium 100MHz以上 (推薦使用133MHz以上)
- 記憶體：16MB以上 (推薦使用32MB以上)
- CD-ROM：2倍速 (推薦使用6倍速以上)
- 滑鼠
- 顯示卡：640×480 (256色)，能夠對應 DirectX
- 音源：PCM音效卡

您就是『大學衛星訓練學校』的教官！
請您的全力指導，讓『神崎　明』(15歲)
如願地考上『大學衛星』。





日商帝技爺如股份有限公司　台北分公司
台北市光復南路1號10樓　Tel:(02)2747-2278　Fax:(02)2760-1548

軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988



TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY

●作業系統：Windows95®中文版
●CPU：Pentium 100MHz以上
●記憶體：16MB以上(推薦使用32MB以上)
●顯示卡：640 x 480 (High Color)
●音源：MIDI-GS規格
●CD-ROM：2倍速以上(建議使用4倍速以上)

將江戶時代的惡霸一刀兩斷
痛快淋漓、充滿娛樂效果的時代劇『快刀亂麻』現在堂堂推出。

目標是培養七位門下弟子，取得御前比賽的優勝！
勸善懲惡。完全收錄以時代劇為腳本的劇情。







快刀乱麻

日商帝技爺如股份有限公司
台北市光復南路1號10樓

台北分公司
Tel:(02)2747-2278　Fax:(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw

軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

MegaDisc小棧

—光碟遊戲指引—



此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲。您可以透過專屬的操作介面，把遊戲軟體安裝到您的電腦中；當然在此之前，MegaDisc的操作介面也是要安裝到您的電腦裡，如此才能正常地執行，請仔細看哦！

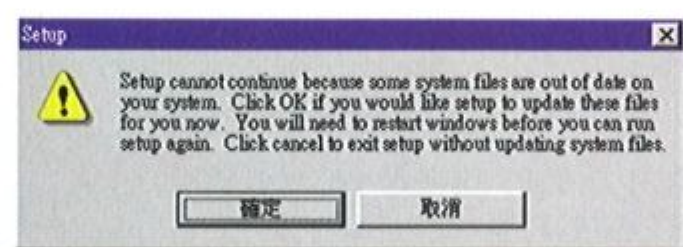
MegaDisc 安裝說明

步驟〔1〕

首先，利用檔案總管打開此張光碟的檔案列表。在光碟的根目錄下有個Setup.exe安裝檔案，用滑鼠點選該檔案來進行安裝。



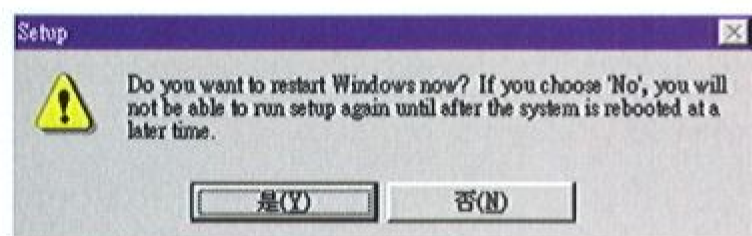
步驟〔2〕



A.若安裝的過程中並無出現此訊息，請跳至步驟(3)。

B.訊息內容：按下“確定”－因爲你電腦中的某些檔案是舊的，無法繼續安裝，請進行更新；更新後您需重新開機，才能繼續安裝。按下“取消”－不更新且離開。

請按下“確定”進行更新，接著會出現下個訊息



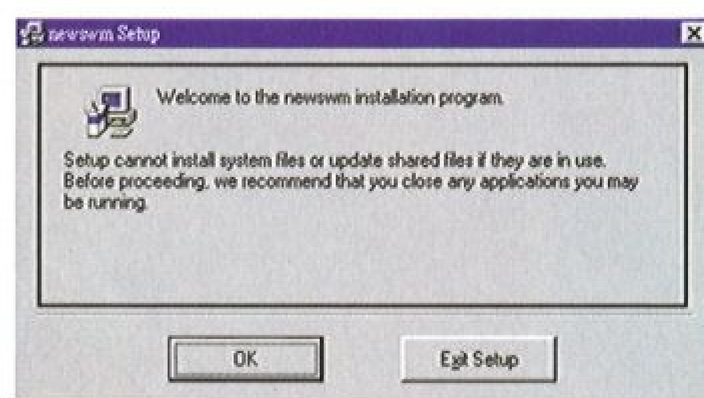
訊息內容：

“是(Y)”－重新開機

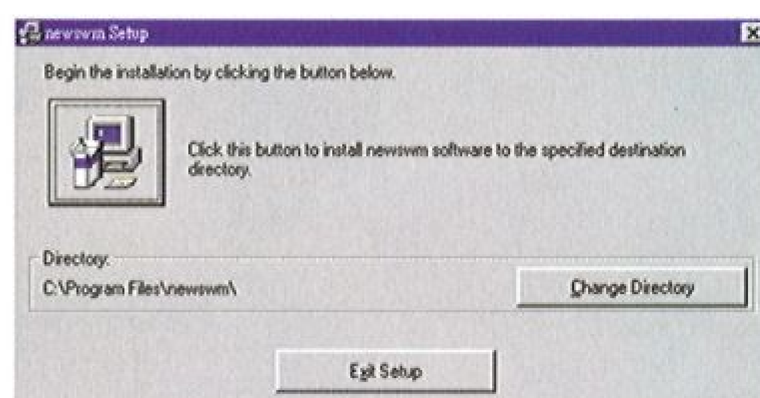
“否(N)”若無重新開機，將無法繼續安裝。

請按下“是(Y)”重新開機，開機後再次執行“setup.exe”重新安裝。

步驟〔3〕



按下“OK”進行安裝，接著出現下個訊息。



“安裝圖示”－按下此圖示鈕進行安裝。

“Change Directory”－更改您所想要安裝的路徑。

步驟〔4〕



安裝完成後，您就可以點選光碟根目錄下的“newswm.exe”檔案來執行，操作介面的使用說明詳述在後。

※注意事項：

“開始”→“設定”→“控制台”→“顯示器”→“設定”建議將“桌面區域”調成“640×480”。

本光碟為方便讀者操作，所有的遊戲試玩、DEMO、PATCH皆可利用滑鼠在圖形介面上載入欲安裝的硬碟，完全不須勞煩玩家自行動手安裝，且在記憶體容量許可的情況下，還可在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc只適用於Windows 95的作業環境下執行，請在Windows 95下執行啓動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，開啓此張光碟的檔案列表。

●點選執行指令newswm.exe，進入光碟操作介面的主畫面，若無法正常運作，請參考附註說明。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。

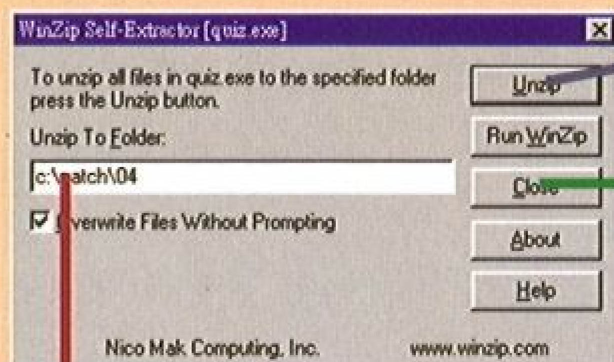


●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的安裝路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整路徑，如C：\GAME1。

●遊戲試玩、展示的安裝說明，可參考光碟主畫面下的Report公告欄一項。

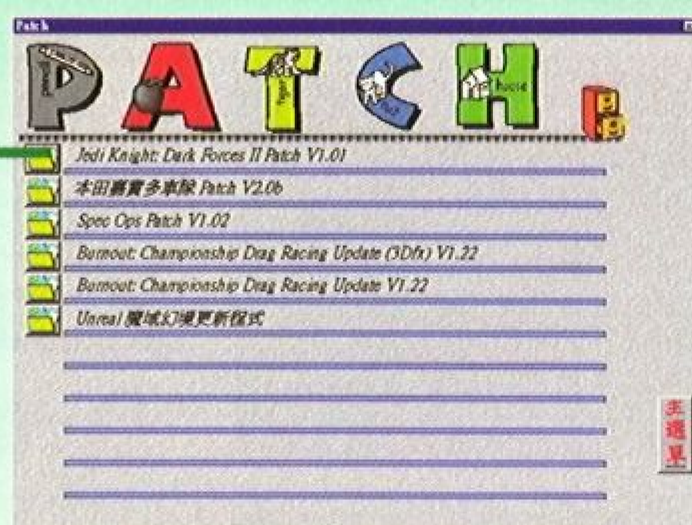
●試玩版或展示安裝完畢後，請依自身配備更改設定，以方便遊戲或展示順利進行。





●解壓縮動作完成，請自行利用"檔案總管"切換至該目錄，尋找可執行的檔案。

※請注意若有相同的路徑會有檔案覆蓋的情形。



●在資源分享、武林祕笈、精雕細鑿中，以滑鼠左鍵單擊細目前方之小圖示，即可將軟體載入硬碟。

●附註說明：

(1)光碟介面須透過安裝的方式，才能正常地執行，請參考MegaDisc 安裝說明。

(2)光碟的\Tools子目錄下有一些必要的軟體，把它們裝入Windows 95中試試。

(3)根目錄下的files.txt置放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

(4)本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆爲SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，使用者請勿擅意修改程式內容。

(5)本刊僅負爲讀者蒐集MegaDisk光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代爲排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，籲請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

(6)執行MegaDisc所需的硬體要求爲：586-100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

遊戲操控鍵

大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。



本田加賓多車隊

執行方式

安裝後執行

操控設置



Space ＝選單

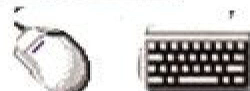


星海爭霸

執行方式

安裝後執行

操控設置



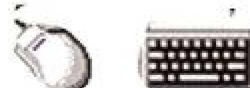


Motorhead

執行方式

安裝後執行

操控設置



← → ＝ 左、右轉　↑ ↓ ＝ 加速、煞車

F1 F2 F3 ＝ 改變視角　Esc ＝ 離開



CyberStorm 2:Corporate Wars

執行方式

安裝後執行

操控設置



F12 ＝ 選單

PAD 1 PAD 2 PAD 3 …… PAD 9 ＝ 切換地圖

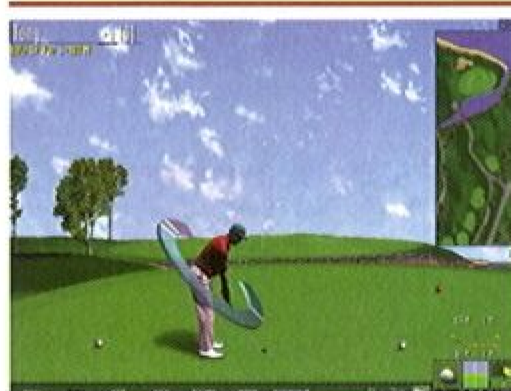
PAD + PAD - ＝ 地圖縮放　J ＝ 站立／蹲下

↑ ↓ ← → ＝ 移動地圖

P ＝ 暫停　Z ＝ 人員全選

A ＝ 攻擊　Ctrl ＋ X ＝ 離開戰鬥

Alt ＋ F4 ＝ 離開遊戲



Microsoft Golf 1998 Edition

執行方式

安裝後執行

操控設置





F-15

執行方式

解壓縮後，執行 "F15demo.exe "

操控設置



F1 ＝ 前方視角　－ ＝ ＝ 節流閥

T ＝ 切換目標　Space ＝ 切換武器

P ＝ 暫停　A ＝ 自動導航

Esc ＝ 離開　J ＝ 跳躍

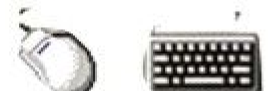


警察故事：SWAT 二代

執行方式

安裝後執行

操控設置



↑ ↓ ← → ＝ 移動地圖

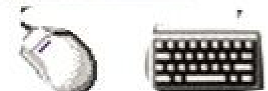


Super Touring Car

執行方式

解壓縮後，執行 "1stgen.exe "

操控設置



↑ ↓ ＝ 加、減速　← → ＝ 左、右轉

Space ＝ 手煞車　Esc ＝ 選單



The House of the Dead

執行方式

安裝後執行

操控設置



左鍵 ＝ 發射子彈

右鍵 ＝ 裝填子彈



Leisure Suit Larry's Casino

執行方式

安裝後執行

操控設置



◯為何我不能使用MegaDisc；為何"目眩神迷"區進不去？

在檢視回函時，以這類的問題爲多。因此在MegaDisc中使用了Autorun，也就是在將MegaDisc置入光碟機時，會自動開啓一說明文件，讓玩家瞭解是需要"安裝"才能正常的執行(若無法自動開啓，可點選光碟中Note資料夾下的00.doc檔案)，詳細的說明請翻閱雜誌內"MegaDisc小棧(光碟遊戲指引)"一文；或參考光碟根目錄下的文件檔—"newswm.doc"。

◯附贈的遊戲、Demo無法試玩、觀看？

這類的問題也不少。影片檔無法觀看，那是你沒安裝觀看影片的軟體，在光碟的Tools資料夾下有這類的軟體，請自行安裝(Tools資料夾中有個readme.txt檔案，請先打開來看，裡頭有各檔案的說明，請確認了Windows 95版本來選定適合的檔案安裝)；遊戲不能玩，那因素可就多了，硬體是否符合要求(如要玩3DFx的遊戲一定要有3DFx的顯示卡；記憶體是否夠多....)，軟體是否也安裝完全(特別是DirectX這個軟體，在現今的遊戲來說，幾乎是用得到，也就是你"鐵定"要裝上它，光碟的Tools資料夾下有這個軟體....)。諸如此類的問題，大概可以出一本書了。若以你的經驗無法解決這樣的問題，唯有向有經驗的玩家，當場指導，或許有解決的可能。

遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

試玩區

本田嘉實多車隊	WIN95	\Superbik\setup.exe
星海爭霸	WIN95	\Scdemo\scdemo.exe
Motorhead	WIN95	\Motor\motor.exe
Leisure Suit Larry's Casino	WIN95	\Lsldemo2\lsldemo2.exe
Microsoft Golf 1998 Edition	WIN95	\Msgolf98\msgolf98.exe
F-15	WIN95	\F15demo\f15demo.exe
警察故事：SWAT 二代	WIN95	\Swat2\swat2.exe
CyberStorm 2: Corporate Wars	WIN95	\Cs2demo\setup.exe
死亡之屋	WIN95	\Hotd\hotd.exe

3D卡專用

Super Touring Car	WIN95	\Suptour\suptour.exe

展示區

決戰中國象棋 2	WIN95	\Bc2demo\demo.bat
勇者泡泡龍 2	WIN95	\Bo2demo\setup.exe
暗黑破壞神 2	WIN95	\Diablo2\diablo2.exe
恰哥與肥佬	WIN95	\Chago\chago.exe
獅王傳說	WIN95	\Lion\lion.avi
星海爭霸：Brood War	WIN95	\Starex\starex.exe

附贈光碟遊戲使用說明

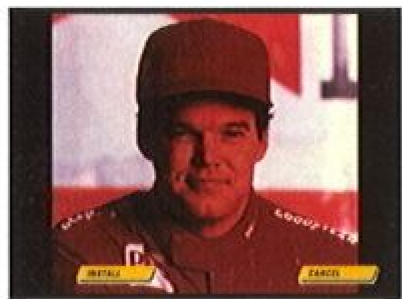
Al Unser Jr Arcade Racing 賽車總冠軍

系統需求：

多媒體電腦Win95作業系統

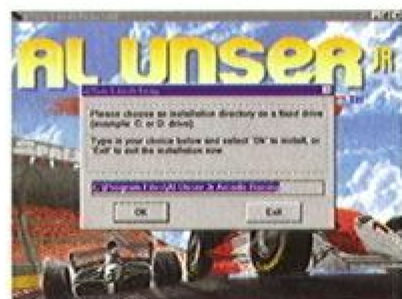
※Win3.1無法使用，並請將螢幕顯示設定為256色模式

安裝說明：

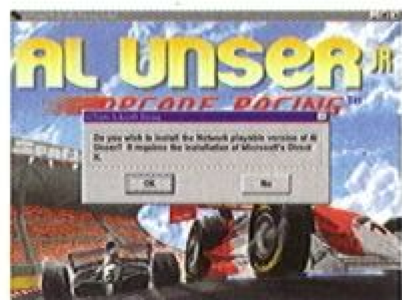


（1）開機進入 Windows 95。

（2）將光碟片置入光碟機中，自動進入安裝畫面，按下左下角的Install開始安裝；若無法自動進入，請利用“檔案總管”執行光碟中的setup.exe檔案即可進入安裝畫面。



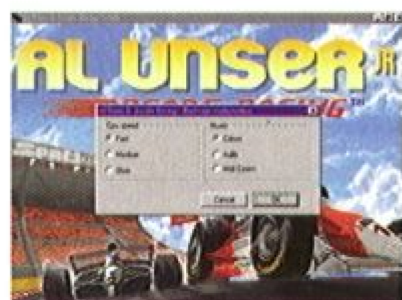
（3）可自行設定安裝的路徑（可不必更改）。



（4）詢問是否安裝網路版（網路版必需安裝DirectX），若你是單機使用者，請選「No」。



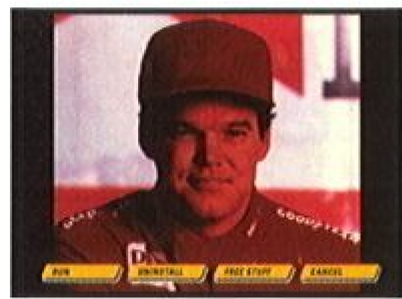
（5）完成拷貝檔案後，安裝程式會詢問是否讓程式最佳化？按「OK」。



（6）依據你使用的CPU速度選取快速（Fast），適中（Medium）或慢速（Slow），一般586電腦以上選擇快速（Fast），右欄為音效輸出，一般選「CD-ROM」。

（7）選完後按「OK」，安裝完畢。

開始遊戲：



安裝完成後，將光碟片重新置入光碟機中，稍待出現此畫面，按下Run即可進入遊戲畫面，Uninstall移除安裝的遊戲，Cancel取消；亦可以從“開始”→“程式集”→“Al Unser Jr Arcade Racing”→“Al Unser Jr Arcade Racing”進入遊戲畫面。

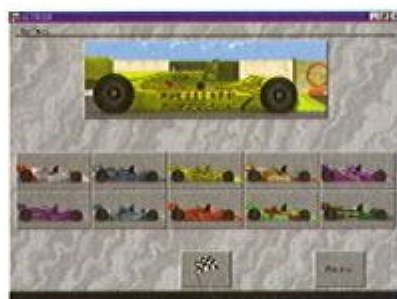


螢幕出現賽車遊戲主選單，分別為冠軍賽、計時賽、訓練賽三種模式，另一項為遊戲設定欄。

◎訓練賽



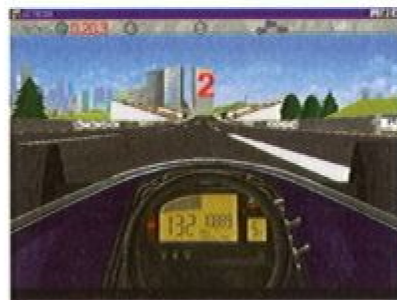
可讓你獨自事先練習，先熟悉賽車跑道及操控模式。



進入訓練模式後，先選跑車樣式。



再選賽車路徑。



倒數計秒後，正式進入賽車畫面。

◎計時賽



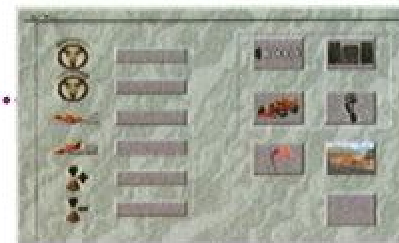
計時賽車要求操控流暢，可一直延長賽車時間，注意不要擦撞兩邊圍牆及其他賽車，否則將會影響車速，行駛車道旁草皮，亦會降低車速，若擦撞太多，速度太低，遊戲會自動讓你下來休息。

◎冠軍賽



多人參賽爭取冠軍賽。冠軍賽進入程序與訓練賽亦同。

◎遊戲設定



可設定由鍵盤或搖桿操控。鍵盤設定可自行調整，鍵盤預設值：



Space ＝ 加速

Ctrl ＝ 煞車　← → ＝ 左、右轉

本遊戲為鄉根園股份有限公司所提供，合法授權於購買本雜誌的消費者使用，不得非法進行轉售、拷貝。有任何問題，歡迎來電詢問。

Sun Moon Star 鄉根園股份有限公司
Tel:(02)2567-1100-1164
Email:davidteng@sms.com.tw

Topics 專題企劃

整理／李永治

一刀兩斷！

太空戰士VII 精彩解析

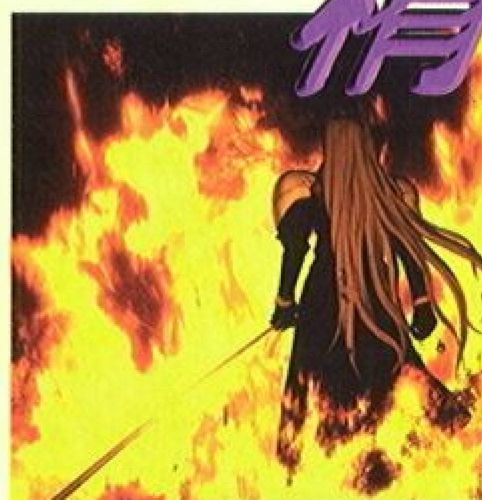




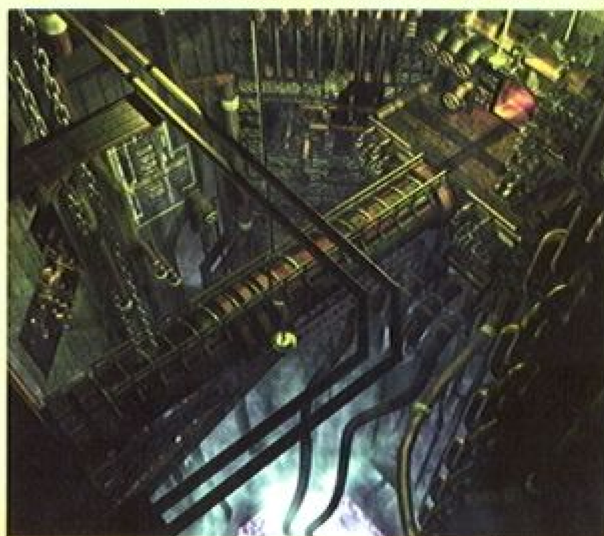




說起日本的SQUARE公司，幾乎無人不知、無人不曉，可說是遊樂器界的大哥大，除了各種膾炙人口的遊戲之外，其成名代表作『太空戰士』（FINAL FANTASY）系列，更是RPG中的經典之一。如今SQUARE將其市面上最新的七代搬上了PC（更新的八代還在製作中），準備再度造成另一波的熱潮。



雖然遊戲已經在七月初上市，不過限於配備要求等因素，可能有不少讀者仍未能一窺其內容。爲了服務讀者，本刊特地以最快的速度，由其國內代理商－美商藝電取得了PC版的各種相關資料，整理成本篇報導，內容包括了人物的極限技及各種魔石等各種精彩圖文，同時也會刊登出遊戲中的一些精彩畫面，在本期搶先報導，讓未能購買該產品的讀者，也能夠一睹爲快。



Topics 專題企劃

太空戰士VII人物及魔石完全解析

角色及極限技 (Limit)

在遊戲進行中，您會遭遇到朋友以及一些在劇情中佔有相當地位的人物；當然依進行遊戲的方式不同，可能不會遭遇到其中的一些人物。以下將會介紹遊戲中會出現的主要人物及其極限技。

在遊戲中，每個角色都有四個等級的極限技，在受到攻擊時，其極限技量表便會開始累積；等到極限技量表全滿的時候，原先攻擊的指令就會轉換成極限技的選項。

極限技的累積方式是以所受攻擊的傷害比例，再加上各種要素所累積的（人物的情緒狀態也是相當重要的要素，假如人物處在憤怒狀態時，計量表會累積得比較快）；相對的，越高等級的極限技也越難累積量表。

新的極限技則是由該人物擊殺敵人的數量，來決定什麼時候可以學得（也就是說，利用全體化的魔法大量擊殺敵人，將可以很快學得新的極限技）；而同等級中的下一個極限技，則是以不停地使用前一個絕招之方式所獲得。在獲得新的極限技之後，玩者必須從選單中將原本的極限技選項，切換到新的招式後才能夠使用。

等級四的極限技則是稱爲究極必殺技，不能由一般的方式所習得，必須要由特殊的管道來獲得捲軸才能學到。以下列出的就是各個人物的極限技：

克勞德 Cloud Strife

職　　業	傭兵
年　　齡	21
使用武器	劍 (Sword)、刀 (Blade)
身　　高	173cm
出生日期	8月19日
出生地點	Nibelheim
血　　型	AB

太空戰士七代的主要角色，原本是前神羅之特殊部隊『士兵』之一員，現在則是什麼工作都接的傭兵。在他受雇於反神羅組織～雪崩（Avalanche）之後，漸漸地開始背負著巨大的責任。擅長使用巨大的劍，可以將所有的物體一刀兩斷。

第一級

勇斬（Braver）　對象：單一敵人

集中意志後大步前躍，以俯衝的態勢劈砍敵人。

凶斬（Cross-Slash）　對象：單一敵人

在敵人身上揮砍出凶這個字，造成相當大的傷害，同時釋出足以讓敵人麻痺的衝擊力。

第二級

破光擊（Blade Beam）　對象：多名敵人

揮出強大的劍氣，在擊中敵人的同時，剩下的能量將會分裂成更小、威力較弱的能源波，攻擊剩下的敵人。由於第二波攻擊的殺傷力只有第一波攻擊的三分之一弱，所以第一擊瞄準的目標最好是最強的對手，不然就浪費了。

一刀兩斷（Climhazzard）　對象：單一敵人

克勞德一劍刺進敵人的身體，並且往天空跳躍，將敵人砍成兩半。

第三級

隕石雨（Meteorain）　對象：全部敵人

克勞德跳向空中，召喚來六次的隕石攻擊，這些攻擊會隨著敵人的數量而分開。

畫龍點睛（Finishing Touch）　對象：全部敵人

以巨大龍捲風襲向敵人，造成一擊斃命的狀態；如果不能夠擊殺敵人，也會造成巨大的落下傷害。

第四級

超究武神霸斬（Omnislash） 對象：全部敵人

克勞德將能夠用各種不同的劍術進行十五次的攻擊，其中一次的攻擊是一擊必殺。這個技巧必須在金碟（Gold Saucer）的競技場中以32000的BP換得其卷軸。



愛莉斯 Aeris Gainsborough

職業	賣花女
年齡	22
使用武器	杖（Rod）
身高	163cm
出生日期	2月7日
出生地點	不明
血型	O

年輕、美麗、又帶有一絲神秘的氣息。當愛莉斯在Midgar的街道上賣花時遇到克勞德之後，不久便加入了克勞德的行列。她具有稀奇的能力，可以治療受傷的同伴，不過卻陷入克勞德、蒂法、以及自己的三角關係。

第一級

醫療之風（Healing Wind） 對象：我方全體

這個極限技能夠瞬間恢復隊員的體力。約莫能夠恢復最大體力的百分之五十，在遊戲一開始時十分有用。



蒂法 Tifa Lockheart

職業	酒吧女侍、反神羅組織『崩壞』的成員
年齡	20
使用武器	手套（Glove）
身高	167cm
出生日期	5月3日
出生地點	Nibelheim
血型	B

明朗且樂觀的女孩，總是在別人失意的時候予以鼓勵。不過別把她當成一般的女孩，她可以空手打倒擋在面前的任何敵人。她是反神羅組織『崩壞』的重要成員之一，小時候就和克勞德是好友，而且對克勞德有強烈的好感，但她一直不願意承認。

蒂法極限技的特性是在於可以連續施展，並且是使用輪盤的方式來決定攻擊的結果。"Yeah!"，代表她的攻擊可以造成額外的傷害；如果停在"Miss"上，則表示連續極限技的該部份攻勢會打不中。

邪氣封印（Seal Evil） 對象：全體敵人

以絢麗的強光照射敵人，讓他們無法動彈，並且同時產生靜止及沈默（無法施法）的效應。在面對頭目的時候是個不錯的選擇。

第二級

大地之氣息（Breath of the Earth） 對象：我方全體

利用神聖的力量治療隊員任何狀態上的異常，如毒化、麻痺等。

怒之烙印（Fury Brand） 對象：我方全體（愛莉斯除外）

讓愛莉斯之外的隊員極限技量表全滿，能夠立刻施展目前的極限技。

第三級

星之守護（Planet Protector） 對象：我方全體

從天空藉助星星的力量，讓隊員在一段時間之內無敵。

生命之脈動（Pulse of Life） 對象：我方全體

完全恢復所有隊員的體力和法力，即使對方已經死亡也不例外。

第四級

大福音（Great Gospel） 對象：我方全體

從天空出現三位天使，除了恢復所有隊員的體力和法力之外，還讓隊員在一定時間內無敵。和Juno附近洞穴中睡覺的老人談話，當戰鬥次數的最後兩位數相等的時候，他會交給隊伍一塊Mythril，可以拿去給Gongaga附近的武器商人處交換，以獲得愛莉斯的究極必殺技卷軸。

第一級

浴血狂掌（Beat Rush）

蒂法會衝進敵人懷中，並且施展給予一連串的打擊。

後翻踢（Somersault）

蒂法以後空翻的方式攻擊敵人，同時也小小地賣弄一下。這是她連續的第二個極限技。

第二級

水面踢（Waterkick）

蒂法對敵人踢出強烈的下段踢攻擊。

隕石摔（Meteordrive）

蒂法讓敵人以倒栽蔥的方式落地。

第三級

海豚噴水（Dolphin Blow）

蒂法使用海豚形的鬥氣來以上勾拳攻擊敵人。

隕石擊（Meteor Strike）
蒂法在抓住敵人之後，跳上高空，用力地將對方摔向地面。

貝瑞特 Barret Wallace



職　業：反神羅組織『崩壞』的領導者
年　齡：35
使用武器：手臂槍（Gun-arm）
身　高：197cm
出生日期：12月15日
出生地點：Corel Village
血　型：O

反神羅組織『崩壞』的領導者。貝瑞特一直領導著大夥進行對抗著神羅（Shinra）公司的行動，並用其獨特的武器－手臂槍來對抗著神羅的大軍。由於他的妻子在多年前的這次意外事故中身亡，因此目前他與女兒馬蓮（Marlene）相依爲命。

第一級

強力射擊（Big Shot）	對象：單一敵人
儲存右手槍的能源之後，對敵人集中射出。	

心靈轟擊（Mindblow）	對象：單一敵人
讓敵人的魔法點數降爲零。	



雷德十三 Red XIII

職　業：實驗樣本
年　齡：48
使用武器：頭巾（Headdress）
身　高：116cm
出生日期：不明
出生地點：Cosmo Canyon
血　型：不明

雷德十三是一隻有著火紅般羽毛的野獸，不過在牠兇猛的外貌下，則是具有人類般高等的智慧。由於有尖銳的爪子及牙齒，使牠在近戰中擁有頗強的戰鬥力，不過除此之外，在牠的名字背後，好像還隱藏了什麼秘密。

第四級

最終天堂（Final Heaven）
蒂法把全身的鬥氣都集中在拳頭上攻擊敵人。獲得這個極限技的方式是在蒂法擔任領隊的時候（克勞德失蹤後），去蒂法家中的房間彈奏如下的曲調。 Do-Re-Mi-Ti-La Do-Re-Mi-So-Fa-Do-Re-Do 即可獲得這個極限技。

第二級

榴彈炮（Grenade Bomb）	對象：全體敵人
以擁有巨大爆炸力的炸彈攻擊敵人全體。	

重鎚拳（Hammerblow）	對象：單一敵人
貝瑞特以強拳打飛敵人，相等於一擊必殺的的威力。但是對於一擊必殺免疫的敵人不管用。	

第三級

衛星光束（Satellite Beam）	對象：全體敵人
鎖定目標之後，由軌道上的衛星射出大威力的雷射攻擊敵人。	

火彈亂射（Ungarmax）	對象：全體敵人
以手上的槍對全體敵人進行隨機的高速射擊，會出現十八次的隨機攻擊。	

第四級

電漿炮（Catastrophe）	對象：全體敵人
從空中射出巨大的高溫電漿束，將敵人徹底殲滅。這個極限技可以在隕石逼近地球之後，從村中的婦人手中獲得。	

第一級

穿透之舞（Sled Fang）	對象：單一敵人
以猛烈的速度突進，穿越空間並且刺穿敵人身體。	

力量提升（Lunatic High）	對象：我方全體
利用和Haste（加速術）相同的力量來加快隊友的動作，並且提升防禦率百分之五十。	

第二級

血腥之舞（Blood Fang）	對象：單一敵人
在穿越空間的攻擊之後，雷德十三可以恢復和敵方魔法點數相同的生命點數和魔法點數，是個投資報酬率比較高的攻擊。	

星塵殞落（Stardust Ray）	對象：全體敵人
以嚎叫呼喚來無數的星星碎片，從夜空中降下來攻擊敵人，會隨機出現十次的攻擊。	

第三級

狼吼（Howling Moon） 對象：自身

在滿月之下呼喚出自己全身的野性，同時會進入加速和狂暴的狀況下，攻擊力也會增加百分之六十。

大地震動（Earth Rave） 對象：全體敵人

雷德十三以如同翻裂地面一般的強烈力量攻擊，造成敵人巨大的傷害。會隨機出現五次的攻擊。

第四級

宇宙回憶（Cosmo Memory） 對象：全體敵人

雷德十三喚醒星辰，以火球攻擊敵人，用高溫的能源把對手給包圍起來。這個極限技要從尼貝恆（Nibelhem）中神羅大屋的保險櫃中取得，您必須先打敗把守的頭目。

席德 Cid Highwind

職　業	駕駛員
年　齡	32
使用武器	矛(Spear)
身　高	178cm
出生日期	2月22日
出生地點	不明
血　型	B

席德是位專業的飛行員及工程師，時常想要一償飛上星空的夢想；他的願望原本有實現的機會，但是爲了拯救其部屬的性命，只好中斷了火箭的發射計畫。現在席德整天都將時間花在修理損壞的火箭上，希望神羅公司有一天能夠重新開始宇宙探索的計畫，讓他的畢生夢想有再度實現的機會。

第一級

噴射跳躍（Boost Jump） 對象：單一敵人

衝上天空，對準敵人俯衝，以槍刺穿對手。

炸藥（Dynamite） 對象：全體敵人

從懷中取出炸藥，點燃後丟向敵陣。

第二級

超跳躍（Hyper Jump） 對象：全體敵人

跳上天空，以劍氣打擊敵陣中央，有很低的機率會將敵人一擊斃命。

龍鬥氣（Dragon） 對象：單一敵人

席德召喚來龍形的氣勁攻擊敵人，更可以恢復和敵方魔法點數相同的生命點數和魔法點數。

第三級

降龍（Dragon Dive） 對象：全體敵人

從遙遠的上空隨機發動六次的攻擊，對敵人造成可怕的傷害。

大亂鬥（Big Brawl）

衝進敵陣中央，並且瘋狂地揮動武器，會發動八次的連續攻擊。

第四級

狂風號（High Wind） 對象：全體敵人

席德呼叫狂風號給予火力上的支援。船員們會以飛彈進行十八次的連續攻擊。在奪得潛水艇之後，找到在金碟沿岸墜毀的那架飛機殘骸。在貨艙裡面，您就可以找到席德的極限技。

亞妃 Yuffie Kisaragi

職　業	魔石獵人、忍者
年　齡	16
使用武器	小刀(Knife)、迴力鏢(Boomerang)、手裏劍(origami)
身　高	160cm
出生日期	11月20日
出生地點	Wutai
血　型	A

在遇到克勞德一行人之前，這名十六歲的忍者以劫掠路人爲生。雖然她不太樂意加入，但是爲了暗中趁機盜取隊伍的魔石，她只得暫時跟著克勞德一行走。她喜歡賣弄小聰明之外，其優秀的忍者技巧及自私的個性，如果不讓她成爲幫手的話，就會變成旅途中頭痛的對象。

第一級

疾風迅雷（Greased Lightning） 對象：單一敵人

亞妃以迅雷不及掩耳的速度攻擊敵人，並且投擲武器攻擊。

明鏡止水（Clear Tranquil） 對象：我方全體

用巨大的水球包覆隊員，並且恢復最大生命點數的百分之五十。

第二級

拔山蓋世（Landscaper） 對象：全體敵人

亞妃將敵人腳底的大地喚起，以土屬性的力量進行攻擊，對一群敵人造成巨大的傷害。

血祭（Bloodfest） 對象：全體敵人

將武器高舉過頭並砍向敵人，會隨機做出十次的攻擊。

第三級

鎧袖一觸（Gauntlet） 對象：全體敵人

以光柱將敵人完全包圍住，給予無視其防禦力的可怕攻擊。



貓妖 Cait Sith

職　　業	占卜師
年　　齡	不明
使用武器	喇叭（Megaphone）
身　　高	100cm
出生日期	不明
出生地點	不明
血　　型	不明

雖然貓妖的算命技巧實在不甚高明，但是其戰鬥技巧可是不能小看的；大夥在Gold Saucer四處亂逛時，意外遇到了這個傢伙，並自行加入了隊伍，想要看看他的預言是否正確。貓妖不太會戰鬥，但是其所騎乘的Mog則擅長近身攻擊。貓妖眞正厲害的地方，是在其多變的極限技上。

第一級

骰子（Dice） 對象：單一敵人

貓妖丟出幾個骰子到地上，所丟出來的結果可以決定對方所受的傷害。骰子的點數乘以一百或兩百，當出現必殺狀況的時候則是乘以三百或四百。

第二級

吃角子老虎（Slot）

以吃角子老虎決定攻擊的方式，越有威力的技巧越難出現。

- 三顆星星：莫格跳舞（Mog Dance）
  出現一個小莫格，並讓讓全員恢復最佳狀況。
- 三個皇冠：玩具兵（Toy Soldier）
  會出現六名玩具兵，舉槍攻擊眼前的敵人。
- 三個BAR：隨機召喚（Random Summon）
  貓妖會施展一個隨機決定的召喚術。
- 三個莫格：變形（Tranform）
  所有的隊員合成一個巨大的莫格來戰鬥。
- 三顆紅心（Heart）：幸運女郎（Lucky Girl）
  所有隊友的攻擊都變成一擊必殺。
- 三個貓妖（3 Cait Sith）＝立刻獲勝（Instant Victory）
  所有敵人立刻被殺死。
- 兩個貓妖和一個BAR（2 Cait　Sith & a Bar）＝全隊陣亡（Instant Seath）
  所有的隊員會立刻死亡－遊戲結束。

生者必滅（Doom of the Living） 對象：全體敵人

血祭的威力加強版，會出現十五次的隨機攻擊。

第四級

森羅萬象（All Creation） 對象：全體敵人

將武器架在眼前集中精神，施放出以身體內的氣所構成的巨大攻擊。這個必殺技要在亞妃前往老家Wutai並擊敗全強聖之後獲得。



文森 Vincent Valentine

職　　業	無業
年　　齡	27
使用武器	手槍（Gun）
身　　高	184cm
出生日期	10月13日
出生地點	不明
血　　型	A

說到陰森森的人物，文森就是那種可以讓人心驚膽跳的傢伙；雖然一開始看起來蠻邪惡的，但他陰沈的外表下隱藏著一顆善良的心。文森是神羅公司所造出的另一個悲劇；不過，其背後所隱藏的，並不只是單純的人體實驗而已。

文森一旦施展極限技之後，就會進入狂暴化的狀態，完全變成可怕的戰鬥機器；因此最好先確定敵人的屬性，再決定讓他變成何種生物，否則可能會遇到他使用炎系魔法不斷地替炎系敵人補血的悲慘狀況。

第一級

狂野獸（Galian Beast）

文森變身成一個紫色的雙角獸，擅長使用炎系攻擊。並且會隨機發動以下的攻擊：

獸火焰（Beast Flare） 對象：全體敵人

發射數個會爆炸的能量球。

狂暴之舞（Berserk Dance） 對象：單一敵人

快速地襲擊敵人。

第二級

死神巨人（Death Gigas）

文森變身成為一個類似科學怪人的怪物，擁有驚人的怪力，以及利用閃電攻擊的本領。以下的攻擊同樣也是隨機發動：

超強拳（Gigadunk） 對象：單一敵人

以強拳攻擊敵人。

狙命擊（Livewire） 對象：全體敵人

從身體放出電，以雷屬性的魔法攻擊所有敵人。

第三級

地獄假面（Hellmasker）

文森變身成一名拿著電鋸的殺人狂。以下的攻擊也是隨機發動：

血流成河（Splattercombo） 對象：單一敵人

用鏈鋸連續攻擊敵人五次。

惡夢（Nightmare） 對象：單一敵人

對一名敵人同時使出數種負面效果的攻擊，包括縮小化、變青蛙、睡眠、沈默和迷惑。

第四級

渾沌魔神（Chaos）

文森變成一個巨大的惡魔。渾沌神使用的是無屬性的攻擊，不會受到對方屬性的影響。

渾沌戰刀（Chaos Saber） 對象：全體敵人

以翅膀產生衝擊波攻擊敵人。

撒旦狂劍（Satan Slam） 對象：全體敵人

讓敵人陷入恐懼狀態，並且啓動一擊斃命和魔法的攻擊。

在您獲得了潛水艇或是金色陸行鳥之後，您可以抵達在尼貝山（Mount Nibel）瀑布（之前您應該曾經乘坐越野車跨越該處）後的內陸湖。在那邊您可以找到露西亞（Lucrecia），也就是文森愛人的洞穴。在遊戲的後期進入該處，可以獲得文森的最強極限技－渾沌魔神。





賽飛洛（Sephiroth）

職業	神羅之精銳部隊『士兵』之領導者
年齡	不明
使用武器	長劍（Long Sword）
身高	187cm
出生日期	不明
出生地點	不明
血型	不明

在最精銳的『士兵』部隊中，賽飛洛知道如何成爲最頂尖的好手；其過去被神羅以一份機密的資料封鎖著，似乎有相當大的隱情。他所配帶的長劍只有本人才能使用，具有毀滅性的強大力量。據說他在一場戰鬥之後消失了數年，沒有人知道他那時去了那裡。

魔石（MATERIA）

魔石（MATERIA）是太空戰士七中最獨特的設計之一，當魔石裝配在人物目前所配備的武器或護具上的魔石孔穴中時，就可以使用各種不同的能力。

在遊戲中有數種不同類別的魔石，在這些魔石中，我們可以依它的能力將它大致的分爲五大類別，而以下的相關資料其項目之意義如下：

力	人物的力量（Strength）
體	人物的體力（Vitality）
魔	人物的魔力（Magic）
魔防	人物的魔法防禦力（Magic Defense）
速	人物的反應（Dexterity）
運	人物的運氣（Luck）

Independent Materia 獨立系魔石



紫色的魔石。這一類的魔石可以加強人物的能力，像是提高人物的HP最大值或是力量等等。

名稱	原名	作用	成長率	附加	價值
保護	Cover	可替同伴承受敵人攻擊	20%-100%	體+1	1000
遠程攻擊	Long Range Attack	後列可攻擊且威力不減	無		-
反擊	Counter Attack	受直接攻擊後立刻反擊	30%-100%		-
呼叫陸行鳥	Chocobo Lure	遇到陸行鳥的機率增加	2 - 8	運+1	-
呼叫敵人	Enemy Lure	遇到敵人的機率增加	1.5 - 2	運-1	-
驅散敵人	Emeny Away	遇到敵人的機率減少	1/2 - 1/4		-
先制攻擊	Pre-Emptive	可先行攻擊敵人	16%- 48%	速+2	-
體力提升	HP Plus	可提升體力之最大值	10%- 50%		8000
法力提升	MP Plus	可提升法力之最大值	10%- 50%		8000
魔力提升	Magic Plus	可提升魔力之最大值	10%- 50%		20000
速度提升	Speed Plus	可提升速度之最大值	10%- 50%		20000
幸運提升	Luck Plus	可提升幸運之最大值	10%- 50%		20000
經驗值提升	Exp. Plus	可提升經驗值之最大值	1.5 - 2	運+1	-
錢財增加	Gil Plus	可提升金錢之最大值	1.5 - 2	運+1	-
體力法力交換	HP MP Switch	將體力及法力最大值交換	無		-
全體化	Mega All	攻擊、魔法及指令全體化	魔法1-5回		-

Support Materia 支援系魔石



藍色的魔石。這一類的魔石必須要同時u0x6連結其他的魔石才能發揮作用，舉例來說像是全體（All）以及元素屬性（Elemental）這兩個，在裝配這一類的魔石時，注意是否用了兩個相連的孔穴，因為只有這樣才能夠發揮作用。如果在裝備上相連的兩個孔穴裡一個裝配全體，另一個裝配攻擊性的魔石，那麼這個裝備將可以攻擊全體的敵人。

名稱	原名	作用	成長率	價值
全體	All	讓魔法效果全體化	1 - 5 回	20000
元素屬性	Elemental	配合魔法屬性魔石在防具上	減半、無效、吸收	-
追加效果	Added Effect	可追加或防止特殊效果	無	-
吸收法力	MP Absorb	可將傷害力之1/100轉換成MP	無	-
吸收體力	HP Absorb	可將傷害力之1/10轉換成HP	無	-
追加攻擊	Added Cut	施展相連魔石之力量後再攻擊敵人	無	-
法力加強	MP Turbo	消耗更多法力以提升法術威力	10% - 50%	-
追加竊取	Steal As Well	施展相連魔石之力量後再竊取敵人	無	-
魔法反擊	Magic Counter	受到攻擊時以魔法反擊	30% - 100%	-
最後攻擊	Final Attack	被擊倒時自動實行某些指令	1 - 5 回	-
四次魔法	Quadra Magic	連續使用四次魔法	1 - 5 回	-
潛伏攻擊	Sneak Attack	在攻擊時同時混合之特殊攻擊	20% - 80%	-
指令反擊	Command Counter	受到攻擊時同時進行某些指令	30% - 100%	

Command Materia 指令系魔石



黃色的魔石。這一類的魔石可以增加戰鬥時使用的指令，像是偷竊（Steal）、投擲（Throw）等魔石，可以讓戰鬥時裝配有這個魔石的人物使用這些指令。

名稱	原名	作用	附加	價值
偷竊	Steal	竊取（Steal）、強奪（Mug）	速+2	1200
偵測	Sense	偵測（Sence）	無	1000
敵技	Enemy Skill	可學習敵人所使用之絕招（E.Skill）	無	-
丟擲	Throw	丟擲（Throw）、金錢鏢（Coin）	體+1	10000
操控	Manipulate	控制敵人（Manipulate）	無	10000
必殺	Deathblow	必殺一擊（D.Blow）	運+1	10000
變化	Morph	變身（Morph）	無	-
雙重攻擊	Double Cut	兩次攻擊（2X-Cut）、四次攻擊（4X-Cut）	無	-
全體攻擊	Slash All	全體攻擊（Slash All）、居合斬（Flash）	速+2	-
模倣	Mime	模倣（Mime）	無	-
雙重召喚	W - Summon	可連續實行兩次召喚（W-Summon）	無	-
雙重魔法	W - Magic	可連續施展兩次魔法（W-Magic）	無	-
雙重道具	W - Item	可連續使用兩次道具（W-Item）	無	-
完全指令	Master Command	竊取、偵測、操控、必殺、丟擲、模倣、變化等七種指令	無	-

Magic Materia 魔法系魔石



綠色的魔石。這一類的魔石可以發動各式各樣的魔法，像是治療系魔法或是攻擊性魔法，都是由這一類魔石所提供。



名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
禁咒	Contain	無	-4	-2	+4	+2	-10%	+10%	停止、混亂、石化	-

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
凍氣	Breath	冰	單	。	噴出冷氣並附加停止效果	82
石化術	Break	土	單	。	傷害敵人並附加石化效果	86
龍卷風	Tornado	風	單	。	傷害敵人並附加混亂效果	90
核爆術	Flare	炎	單	。	以核融合方式毀滅敵人	100

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
回復	Restore	無	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	750

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	特點	消費MP
回復術	Cure	無	單/全	。	回復體力、傷害不死系敵人	5
強力回復	Cure2	無	單/全	。	回復術的1.5倍威力	24
再生術	Regeneration	無	單/全	。	體力會隨著時間慢慢回復	30
超級回復	Cure3	無	單/全	。	強力回復的2倍威力	64

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
究極魔法	Ultima	無	-4	-2	+4	+2	-10%	+10%	無	-

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
究極魔法	Ultima	無	全	X	最強的毀滅性法術	130

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
精神	Mystify	無	-1	0	+1	0	-2%	+2%	混亂、狂暴	6000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
混亂術	Confuse	無	單/全	。	使敵人混亂並攻擊其同伴	18
狂暴術	Berserk	無	單/全	。	狂暴之人物會自行攻擊敵人	28

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
全回復	Fullcure	無	-4	-2	+4	+2	-10%	+10%	無	-

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
完全回復	Fullcure	無	單	X	使單一人物體力完全回復	99

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
毒系	Poison	毒	-1	0	+1	0	-2%	+2%	毒	1500

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	特點	消費MP
落毒術	Bio	毒	單/全	。	可以逐漸降低敵人體力	8
劇毒術	Bio2	毒	單/全	。	落毒術的2倍威力	36
生化術	Bio3	毒	單/全	。	劇毒術的3倍威力	80

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
地系	Earth	土	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	1500

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	特點	消費MP
地震術	Quake	土	單/全	。	對空中飛行的敵人無效	6
地裂術	Quake2	土	單/全	。	地震術的2倍威力	28
崩壞術	Quake3	土	單/全	。	地裂術的3倍威力	68

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
醫療	Heal	無	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	1500

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
解毒術	Poisona	無	單/全	。	解除人物的中毒狀態	3
恢復術	Esuna	無	單/全	。	可解除所有的狀態異常	15
預防術	Regist	無	單	。	完全防止所有狀態異常	120

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
復活	Revive	無	-2	-1	+2	+1	-5%	+5%	無	3000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
復活術	Life1	無	單/全	。	讓無法戰鬥伙伴再度復甦	34
強力復活	Life2	無	單/全	。	與復活術同，但體力全滿	100

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
封印	Seal	無	-1	0	+1	0	-2%	+2%	睡眠、沉默	3000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
催眠術	Sleep	無	單/全	。	讓敵人睡著而無法行動	8
沉默術	Silence	無	單/全	。	讓敵人無法施展法術	24

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
變形	Transform	無	-1	0	+1	0	-2%	+2%	縮小	5000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
縮小術	Mini	無	單/全	。	使施法對象縮小或恢復原狀	10
青蛙術	Toad	無	單/全	。	使施法對象變青蛙或變回來	14

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
冰系	Ice	冰	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	600

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	特點	消費MP
冰凍術	Ice	冰	單/全	。	對炎屬性及爬蟲類有效	4
寒冰術	Ice2	冰	單/全	。	冰凍術的2.5倍威力	22
暴風雪	Ice3	冰	單/全	。	寒冰術的3倍威力	52

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
雷系	Lightning	雷	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	600

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	特點	消費MP
閃電術	Bolt	雷	單/全	。	對水系及機械系有效	4
狂雷術	Bolt2	雷	單/全	。	閃電術的2.5倍威力	22
轟雷術	Bolt3	雷	單/全	。	暴雷術的3倍威力	52

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
時間	Time	無	-2	-1	+2	+1	-5%	+5%	無	6000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
快速術	Fast	無	單/全	。	使我方行動速度加快	18
緩慢術	Slow	無	單/全	。	使敵人行動速度變慢	20
停止術	Stop	無	單/全	。	使敵人行動完全停止	34

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
重力	Gravity	無	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	8000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
重力術	Demi	無	單/全	X	使敵人的目前體力減少1/8	`14
高壓術	Demi2	無	單/全	X	使敵人的目前體力減少1/4	33
壓縮術	Demi3	無	單/全	X	使敵人的目前體力減少1/2	48

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
毀滅	Destruct	無	-2	-1	+2	+1	-5%	+5%	死亡	9000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
解除護罩	DeBarrier	無	單/全	X	讓各種防護性法術無效	12
中和法術	DeSpell	無	單/全	X	讓所有法術無效	20
死亡術	Death	無	單/全	。	使敵人死亡，不死系會回復	30

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
護罩	Barrier	無	-2	-1	+2	+1	-5%	+5%	無	10000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
護罩術	Barrier	無	單/全	。	減少物理攻擊1/2之傷害力	16
魔法護罩	M-Barrier	無	單/全	。	減少魔法攻擊1/3之傷害力	24
魔法反射	Reflect	無	單/全	。	將魔法彈回，可使用四次	30
防護牆	Wall	無	單/全	。	同時施展出護罩術及魔法護罩	58

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
脫出	Exit	無	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	10000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
逃脫術	Escape	無	全	。	除頭目外的戰鬥皆可脫逃	16
轉移術	Remove	無	全	。	戰鬥勝利但無法得到金錢	99

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
隕石	Comet	無	-2	-1	+2	+1	-5%	+5%	無	20000

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
隕石術	Comet	無	單	X	讓隕石掉落單一敵人身上	70
流星雨	Comet2	無	全	X	落下四次隕石攻擊所有敵人	110

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
火系	Fire	炎	-1	0	+1	0	-2%	+2%	無	600

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	特點	消費MP
火焰術	Fire	炎	單/全	。	對冰系及不死系有效	4
烈燄術	Fire2	炎	單/全	。	火焰術的2.5倍威力	22
暴炎術	Fire3	炎	單/全	。	烈燄術的3倍威力	52

名稱	原名	屬性	力	體	魔	魔防	HP	MP	追加效果	價值
護盾	Shield	無	-4	-2	+4	+2	-10%	+10%	無	-

法術名稱	原名	屬性	目標	反射	作用	消費MP
護盾術	Shield	無	單	X	全屬性攻擊吸收、物理無效	180

可施展所有魔法

Summon Materia 召喚系魔石

紅色的魔石。這一類的魔石可以讓人物在戰鬥中有召喚生物的能力，這些被召喚出來的生物則是召喚獸。





名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
陸行鳥/莫格	Choco/Mog	無	-2%	+2%	+1	0	突擊！ 胖陸行鳥	全體傷害 1/16機率	14



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
冰界女王	Shiva	冰	-2%	+2%	+1	0	鑽石星塵		32



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
火之魔人	Ifrit	炎	-2%	+2%	+1	0	地獄火炎		34



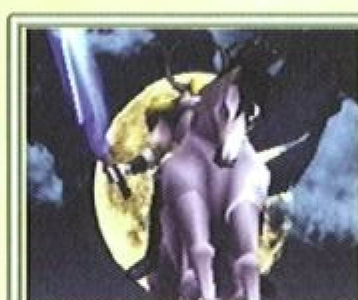
名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
大海蛇	Leviathan	水	-5%	+5%	+1	+1	大海嘯		78



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
雷之賢者	Ramuh	雷	-2%	+2%	+1	0	制裁之雷		40



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
泰坦巨人	Titan	土	-2%	+2%	+1	0	大地之怒	對空無效	46



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
北歐戰神	Odin	無	-5%	+5%	+1	+1	斬鐵劍 英雄之槍	一擊全殺	80



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
龍捲風怪	Typoon	無	-10%	+15%	+4	+4	究極核爆		180



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
圓桌武士	Knights of the Round	無	-10%	+20%	+8	+8	終極毀滅	13次攻擊	250



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
龍王	Bahamut	無	-5%	+5%	+1	+1	強力核爆		100



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
巨神牛	Kjata	綜合	-5%	+5%	+1	+1	三極災難		110



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
鋼鐵巨靈	Alexander	聖	-5%	+5%	+1	+1	聖之審判		120



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
龍王二代	Neo Bahamut	無	-10%	+10%	+2	+2	超級核爆		140



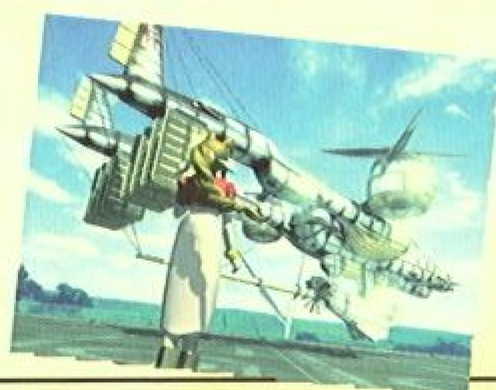
名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
不死鳥	Phoenix	炎	-10%	+10%	+2	+2	轉生之炎		180



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
冥王	Hades	無	-10%	+15%	+4	+4	暗黑魔霧	狀態異常	150



名稱	原名	屬性	HP	MP	魔	魔防	威力技	特色	消費MP
龍王零式	Bahamut Zero	無	-10%	+15%	+4	+4	天地崩壞		160







1998美國E3電子娛樂展
Electronic Entertainment Expo
全程報導[續]

◆記者：莊振宇 webmaster@soft-world.com
Reporter：Allen Cheng-Yu Chuang
◆協力：莊瀚宇 hanyu@soft-world.com
Assistance：Ali Han-Yu Chuang

E3展第一天：5月28日

◆Jan's Combat Simulation

在這一次在展覽場上，Origin的附屬設計小組Jane' s Combat Simulation也推出了幾套新的飛行模擬遊戲。會場上除了展出了長弓二代之外，也展出了幾套以世界大戰為背景的飛行模擬遊戲。Fighter Legends：Europe 1944以及World Air Power：Israeli Air Force都在本次的E3展上問世。當然，除了模擬遊戲之外，詹氏在這一次的展覽上也在小房間內為媒體的朋友們展示了一套策略遊戲：Jane' s Fleet Command。以上所提到的三套遊戲當將會在今年年底之前推出。

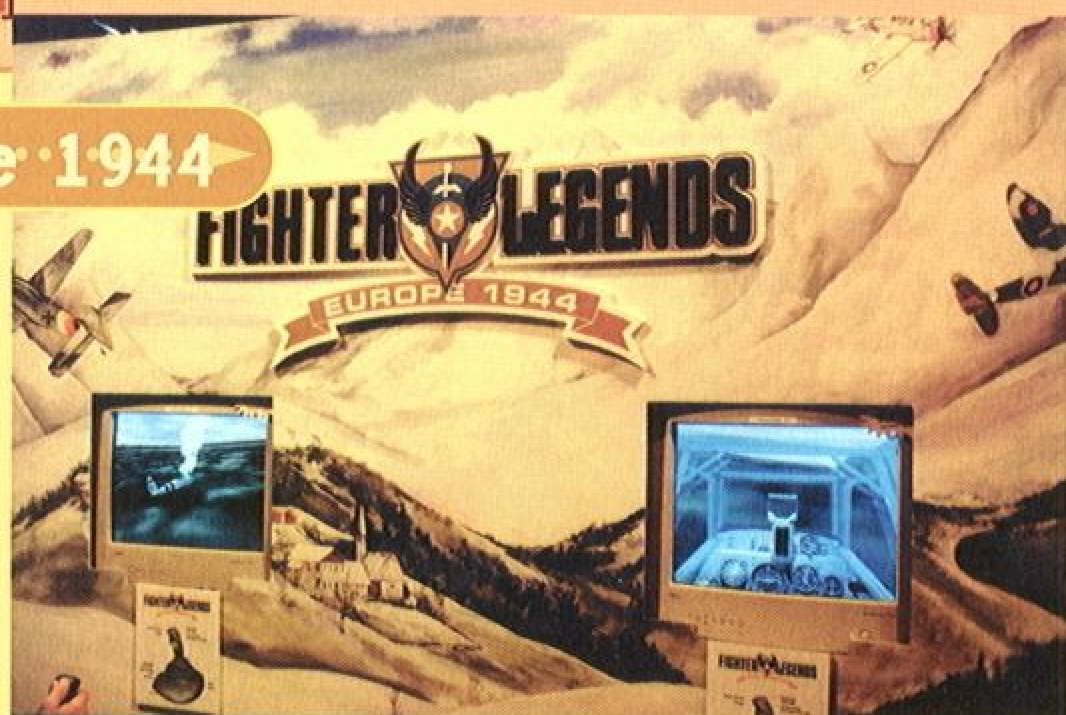
Flighter Legends：Europe 1944

Flighter Legends：Europe 1944讓玩家們可以享受到在空中進行纏鬥的快感。由於設計小組對於二次世界大戰時的空戰進行了相當深入的研究，因此，玩家在進行本遊戲的時候將可以享受到與二次世界大戰空戰時一樣的真實感受。在遊戲中，玩家不但可以對全盤的戰局進行部署，在戰略上擊敗敵方，玩家也可以利用地形或者是天候，在空中奇襲敵人。入門的玩家可以選擇簡易的模式進行，不必學習二次世界大戰時戰機的種種複雜功能，直接的進入遊戲。而尋求真實性的高級玩家們則可以操作戰機的每一個部份，每一個細節。





在遊戲中玩家可以駕駛二次世界大戰中最有名的七架戰機。搭配上全新的3D引擎，這七架戰機在遊戲中顯得格外的細膩。遊戲的3D引擎也支援所謂的虛擬座艙(Virtual Cockpits)的功能，玩家不但可以在座艙中自由的改變視角，而且儀表版上面的每一個儀表都真正的會移動，而不是只是擺在那邊好看而已。



▲Fighter Legends可以讓玩家們享受二次世界大戰中空戰的體驗。

遊戲中的七架飛機分別為WWII：P-38,P-47D,P-51D,Spitfire,Bf 109,FW 190,Me 262A等。遊戲的3D引擎在機身的繪製上面相當的專門，因而飛機在畫面上看起來相當的真實。當然，本遊戲的3D引擎也使用了一些新的繪圖技術。在飛機冒

Jane's Fleet Command

另外一套詹氏即將推出的遊戲並沒有在會場上面展示，而是在小房間裡面展示，原因是因為本遊戲尚未達到可以展示給大眾看的程度，但是，從小房間裡面所展示的遊戲看來，本遊戲將會改變詹氏遊戲設計的一向風格。

Jane's Fleet Command可以讓玩家體驗操作世界上最有強艦隊的感覺。在遊戲中玩家可以操控的艦隊從運輸艦到核子動力的航空母艦，一應俱全。玩家在本遊戲中的主要目的就是在紛爭不斷的世界戰局中維護和平，並且保持世界強權力量的平衡。這是一個戰略遊戲，因此，是否擁有最強的武力並不是能否取得勝利的要素，唯有巧妙的佈署以及靈活的策略方能使玩家立於不敗之地。

Jane's Fleet Command是由海軍專家Sonalysts公司所設計。Sonalysts公司以前所設計過的遊戲包括了前不久所推出的Jane's 688 Hunter/Killer遊戲。除了Sonalysts公司本身對於海軍題材已相當的專門之外，詹氏更提供了許多的武器以及軍事上的資料，兩者結合所帶給玩家的將是最近真實的戰略遊戲。

Jane's Fleet Command是目前唯一一套戰略遊戲使用3D引擎，讓玩家可以自由的改變視角。如此一來，玩家可以從不同的角度觀察戰場，不像其它的遊戲只能夠有一個固定的視角。更由於遊戲是3D的，因此，本遊戲並不會像其它的戰略遊戲一樣只可在平面作戰。本遊戲的戰場是立體的，也就是說，高度在本遊戲中也是一個玩家得要考慮的因素。

戰場本身也會有晝夜的效果，雲層則是採用立體的物件所繪，當然，遊戲中也會有各種的天氣因素來干擾整個戰局的發展。海上的風浪效果、船隻的動態、以及遊戲中的爆炸效果都經過了精心的設計，相信可以增加遊戲進行時的有趣度。

玩家在遊戲中將可以從16國的海軍中選出自己喜愛扮演的國家。這其中包括了俄國、中國、印度、還有臺灣…等國。遊戲中的戰鬥則是根據真實的世界局勢所設計：印度以及斯里蘭卡的紛爭、臺灣以及中國的臺海爭霸戰、日本與俄國的戰鬥等真實的局面。當然，遊戲中也會提供一些虛擬的局面讓玩家選擇，目的是增加遊戲的挑戰。

詹氏的軍事資料相當的詳實精確，因此，在遊戲中每一國的軍事力量都是根據真正各國目前的軍事力量所設計。當然，世界的地形資料也是相當的準確，據表示，在遊戲中就連海洋的深度都相當的準確。當然，屬於軍事迷一員的玩家也將會很高興的知道，在本遊戲中附贈了各國每一臺軍艦的技術資料，包括設計圖、武器、最高速度…等等資料。

Jane's Fleet Command的遊戲中將會包括一個戰場編輯器，玩家們在將所有的任務都玩完之後，將可以使用這一個編輯器自行的設計一個更具挑戰性的任務。當然，玩家也可以經由網路進行八人連線的對戰。臺灣的玩家可以選擇臺灣海峽為背景，進行一場中國與臺灣的大戰，看看到底鹿死誰手。

煙的時候，遊戲使用了顆粒系統（Particle System ）表現該效果。空中的雲層也是真正的3D物件（Volumatric Cloud ），因此，在遊戲中玩家可以躲在雲中讓其他的對手看不見。

Fighter Legends：Europe 1944可以讓玩家扮演二次世界大戰中敵對的任何一方。遊戲的故事架構是採用樹狀結構，也就是說，根據每一個任務的結果，故事將會跟著改變。因此，玩家每一次重新進行遊戲時，遊戲的劇情將會有所不同。當然，在遊戲正式開始之前，玩家也可以選擇進行訓練任務，熟悉每一架戰機的性能以及操作方法。玩家在這些任務中可以練習起飛、降落、以及空中纏鬥等各種項目。當然，多人連線也是本遊戲的一大特色之一，玩家們可以經過網路進行對戰，也可以經由詹式的網際網路中心尋找其他的玩家進行挑戰。



除了戰鬥本身之外，遊戲中也收錄了許多二次世界大戰風格的音樂，一些實戰的錄影短片，以及與真正的Ace駕駛員的訪問記錄。Fighter Legends：Europe 1944可以說是一套相當完整的二次世界大戰飛行模擬遊戲，也是一套不可以錯過的精品。



World Air power：Israeli Air Force

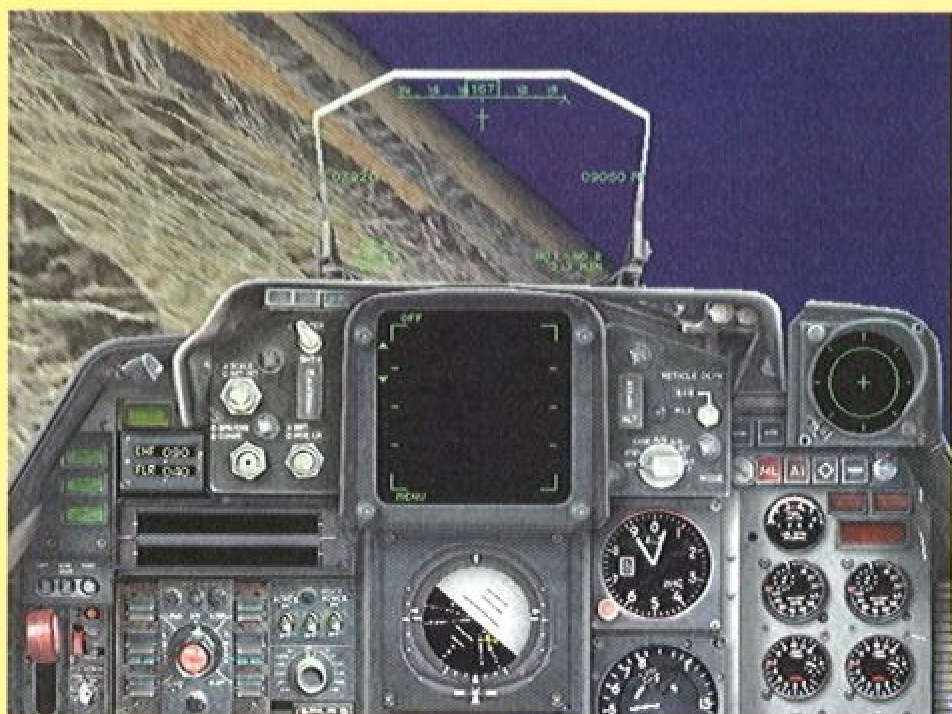
以色列是一個位於中東的小國，它是一個由猶太人所構成的國家。這一個國家時常的受到鄰國的侵襲以及各種恐怖份子的攻擊。這一些紛爭的主要原因是因為以色列周圍的國家都是回教國家，而他們相當的排斥信仰猶太教的猶太人們。不過，由於猶太人是美國經濟主要的控制人，因而美國給予他們相當大的援助。不過，以色列本身的軍隊也是世界上屬一屬二的精良部隊，其空軍設備以及飛行員的水準更是無人能敵，因此，中東國家幾次的入侵行動都無法得逞。

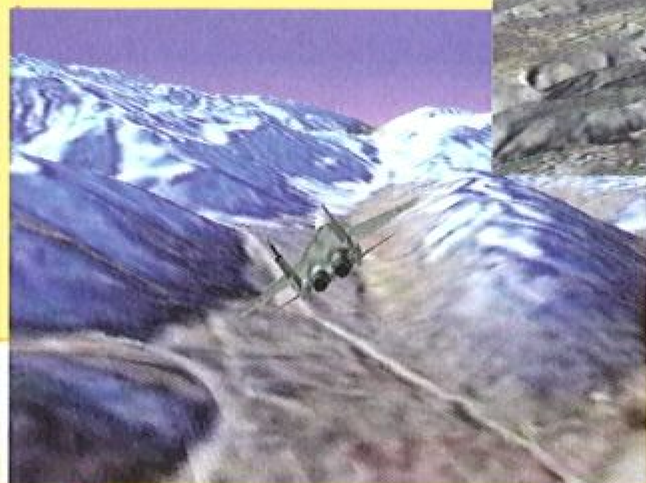
詹式這一次在會場上展出的這一套World Air power：Israeli Air Force就是一套可以讓玩家扮演以色列空軍的飛行模擬遊戲。為了要帶給玩家一個極具真實度的遊戲，詹式特別簽下了Pixel Multimedia這一個設計小組進行遊戲的製作。Pixel Multimedia在使用衛星照片來進行地形設計這一方面相當的有經驗。為了讓玩家能夠享受到真實的以色列以及中東其他國家的地形，Pixel Multimedia取得了數千張該地區的高解像度衛星照片以及地型高度資料，進行遊戲中地形的繪製。據表示，遊戲中的地形與真實地形的誤差小於100公尺，可說是相當的準確。

Israeli Air Force 是第一套模擬整個空軍的飛行模擬遊戲，而不像其它的遊戲一樣，只模擬幾架飛機或者是一個時代而已。遊戲中玩家將可以駕駛以色列空軍的七種機型，並且可以在六種不同的戰局中進行遊戲。在遊戲中，玩家也將可以享受到以色列空軍在進行訓練時的課程：在中東的峽谷中進行低空的高速飛行訓練。

◎在遊戲中，玩家可以使用以下七種戰機：

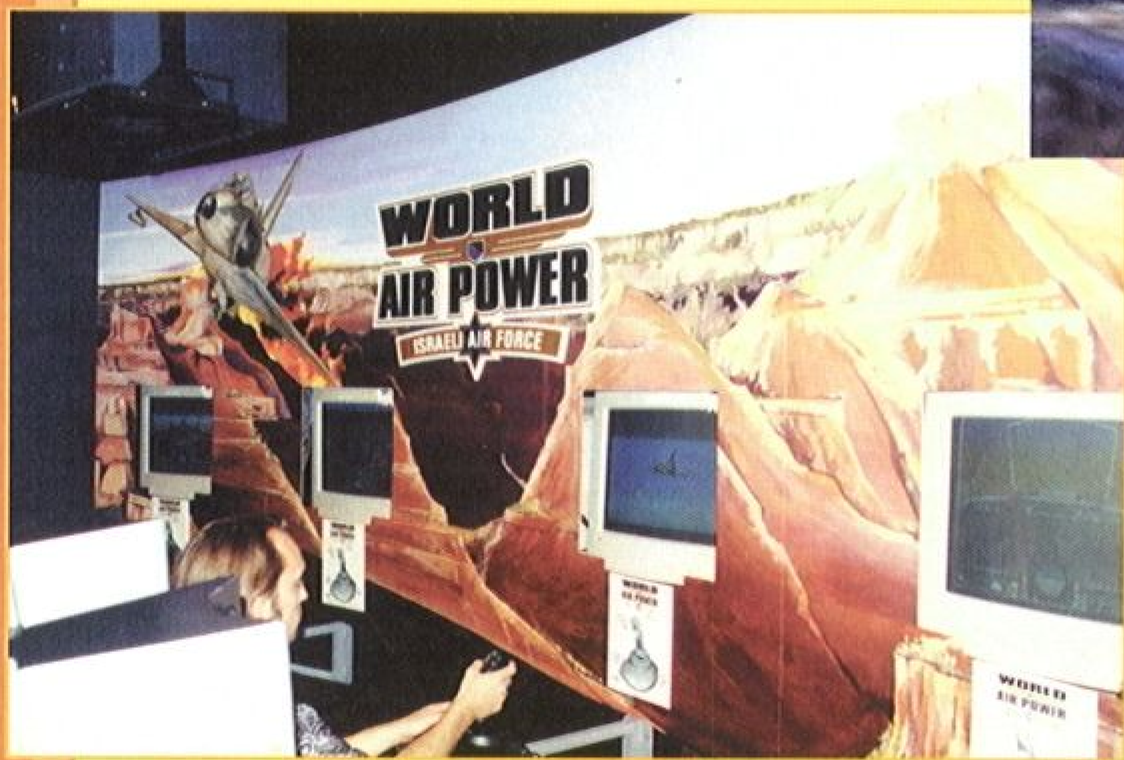
◆F-4	世界上進行最多空戰任務的戰機
◆F-4 2000	90年代的F－4戰機，配有許多先進的系統以及武器
◆F-15	世界上最先進的空中飛行武器
◆F-16	最先進的多功能戰機
◆Lavi	以色列自行研發的次世代戰機
◆Kfir	以色列研發的兩用戰機，可以進行空對空以及空對地攻擊
◆MirageIII	法國研發的單人座機，是以色列空軍中得到最多勝利的戰機





在本遊戲中，玩家將會學到許多空中的戰技。其中包括低空飛行，讓敵方的雷達無法偵測玩家的所在，然後再高速爬升，給敵人來一個「驚喜」。像這一些特別的戰技都是以色列空軍時常使用的方法，玩家將會在遊戲中學到更多這一類的戰技。

對於遊戲的真實度，玩家們大可放心。Pixel Multimedia是一家位在以色列的設計小組，其設計成員全部都是以色列空軍的飛行員。因此，在遊戲的感覺上絕對不會與真實的情況有太大的差別。遊戲的3D引擎支援VooDoo 2晶片組以及AGP等種種的3D加速科技，讓遊戲的圖形看起來更加的細膩。當然，玩家們也可以經由網路或是詹式的遊戲網進行多人連線的遊戲。



▲Israeli Air Force 的展覽區佔了EA攤位相當大的空間。

◆Accolade

自從去年開始，有名的Accolade公司與EA簽約，讓EA代理其所設計的所有遊戲，因此，今年所有的Accolade遊戲都在EA的攤位中展出。今年Accolade比起去年在E3展時展出了更多的遊戲，其中許多是一些著名遊戲系列的續集，而其它的則是全新的遊戲。據筆者看來，今年Accolade所設計的遊戲相當的強勢，可能是Accolade有史以來最好的一年。



▶ EA攤位的一角上展出Accolade今年的強檔遊戲。

Star Con



首先，Accolade展出了著名的Star Control（激戰M星雲）系列的最新續集Star Con。本遊戲是Star Control的第四套續集。在第四代中，遊戲本身的引擎改為使用3D的顯示方式，因此玩家在遊戲中將可以看到許多的3D太空船艦。遊戲的背景設定在太空之中，但是不要以為太空裡面只有黑白兩色而已。Star Con的太空背景相當的富有色彩，玩家將可以看到五顏六色的星雲以及各種不同顏色的星球，背景可說是相當的華麗。

遊戲的一開始，玩家必須要從兩個外星民族之中選出一個來進行遊戲。無論玩家選擇的是那一方，剛開始玩家都將會扮演一個小官階的飛行員角色。當然，隨著遊戲的進行，根據玩家的表現，政府將會論功行賞，賜予玩家昇遷的機會。當玩家的官階越高，所擁有的權力將會更大。等到某一個程度的時候，玩家將可以開始想辦法取得各種的新科技，以達到擊敗敵方的終極目標。



遊戲本身的玩法與一般的太空飛行遊戲相似，也就是說，Star Con是一套結合飛行以及策略的遊戲。在玩家進行遊戲之時，畫面上都會有一個小型的視窗，透過這一個視窗，玩家的指揮官會給予玩家任務目的以及各種的意見或指示。對於一開始玩Star Con的玩家來說，這是一項相當不錯的設計。

Star Control系列之所以會受歡迎主要就是因為其精彩的遊戲故事。在Star Con中也不例外：Star Con所採用的是樹狀的故事結構，隨著玩家的遊戲進行方式，將會享受到不同的劇情主線。當然，人與人之間的關係以及種族之間的糾紛也是Star Con故事的精彩之處。而且，據Accolade的人員表示，Star Con的主線故事與前幾代的Star Control都有相當的關連，因此，以前玩過Star Control的玩家們將可以馬上的進入Star Con的世界。

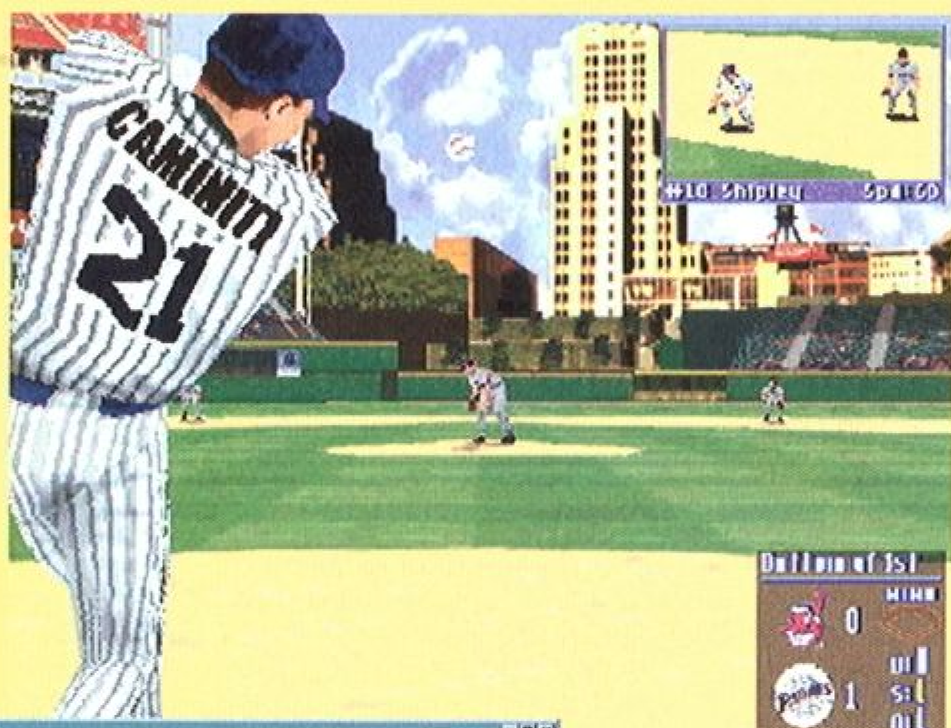
最後，似乎是現今遊戲不可缺少的一部份，就是多人連線的功能。PC版本的Star Con支援八人連線的功能。玩家可以互相敵對，也可以互相合作。



在互相合作的模式中，每一位玩家都可各自扮演不同的人員。一些玩家可以駕駛戰機，一些玩家可以操作砲臺等等…相當的特別。

燃燒的野球六

另一套陪著筆者長大的Accolade遊戲系列就是「燃燒的野球」(Hardball)系列了。在以前，燃燒的野球系列可以說是電腦遊戲界最好的棒球遊戲系列。不過，當其它的公司開始設計棒球遊戲後，燃燒的野球系列的名聲似乎大不如前了。不過，這一次筆者在Accolade的攤位上看到了「燃燒的野球六」(Hardball 6)時，發現Accolade進行了極大的改進，相信在推出後一定能夠與其它的棒球遊戲相匹敵。



「燃燒的野球六代採用的是全新的3D引擎，」Jim Barnett，Accolade的執行長表示，「新的3D引擎不但能夠為六代帶來更華麗的遊戲畫面，更可以讓遊戲的的內容更加的改進。當然，我們仍然擁有美國職棒協會的授權，因此，在六代中將會擁有最新的球員資料以及更多的職棒球場資料。」

燃燒的野球六代之所以使用全新的3D引擎是因為Accolade決定要使用動作補捉的方式讓球員的動作看起來更趨逼真。據表示，新的3D引擎可以讀入影像補捉的資料，並且套用在畫面上的3D球員身上。據Accolade的公關人員表示，他們請到了許多的職業棒球員進行動作補捉的工作，目前所有的動作補捉已然完成。筆者稍看了一下會場上的遊戲展示，果然不假，畫面上的3D球員動作確實相當真實，尤其是滑壘的動作，更是相當的逼真。

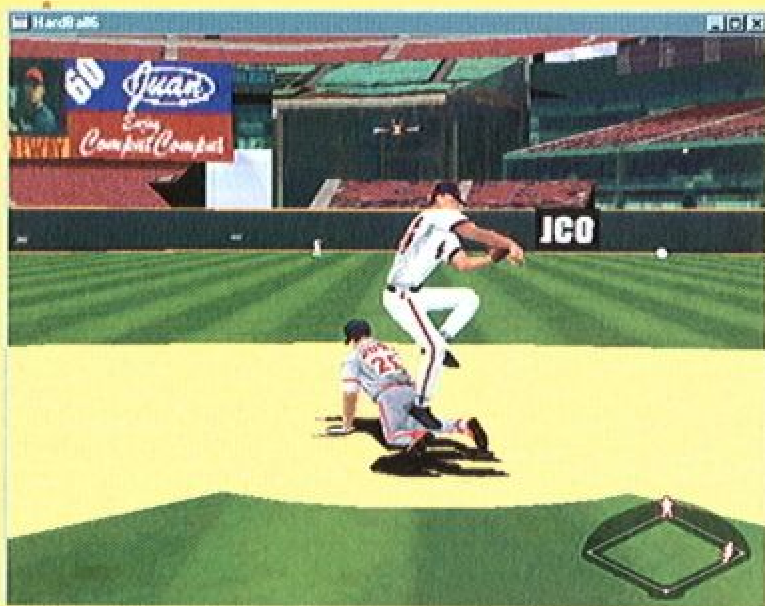
燃燒的野球六代的3D引擎也使用了高解像度的材質貼圖技術，因此，玩家將可以清楚的在球員的球衣上看到其隊伍的標誌、球員的名字、以及球員的號碼等。當然，新的3D引擎更能夠將遊戲中的球場以更細膩的方式表現出來。Accolade與職棒大聯盟簽下了30個球場的影像使用權，包括幾個去年才建好的球場，都收錄在六代之中。



遊戲中不但收錄了所有的大聯盟球隊，連去年才成立的球隊，如Tampa Bay Devil Rays以及Arizona Diamondbacks都收錄在本遊戲之中。除了這一些隊伍之外，燃燒的野球六代中還有一支夢幻隊伍，該隊伍中的成員都是美國職棒史上的超級球員，如Babe Ruth，Dizzy Dean，Jackie Robinson，Tris Speaker以及Whitey Ford等人。



當然，除了打棒球本身之外，燃燒的野球六代也有經理模式可玩。如果玩家進行的是季賽的模式的話，那麼球隊的管理就成為了球隊成敗的一大要素。對於球隊的管理，筆者也是一竅不通，因此不能夠解說太多。不過，據Accolade表示，經理模式最主要的功能就是讓玩家可以根據球員的狀況對球隊進行調整，買入好的球員，並且將表現不好的球員賣掉等等的決定都是經理模式的功能。



最後，你猜對了，遊戲支援兩人連線的模式。當然，這也不是什麼新聞了，打從三代開始本遊戲就可以讓兩個人同時進行遊戲了。

特別報導

Redline

自從Activision推出的Interstate '76廣受歡迎之後，許多的公司都跟進設計相似的遊戲。在眾多的仿製遊戲之中，最特別就非這套即將由Accolade推出的Redline莫屬了。如同Interstate '76一般，在遊戲中玩家將會駕駛一部載有強大火力的車子，在路上將所有看到的會動的東西通通炸掉。當然，遊戲中的主角也可以下車，進入一些車子無法進入的地帶進行探險。





Redline 是一套關於未來世界幫派之間衝突的遊戲。玩家在遊戲中將可以駕駛10臺不同的車子，每一臺車子都配有各種不同的武器，如導向飛彈、機關槍、以及能源發射器（一個可以將敵方的駕駛從車裡面彈出車外的武器）等。每一個關卡都分為兩個部份，第一部份玩家必須要在車上完成，而第二部份則是要主角本身自行完成。唯有成功的達成這兩個部份玩家方能夠過關。

遊戲中包含了10個不同的關卡，每一個關卡的尺寸都相當的大，讓玩家可以開車開個爽，而不會有隨便開一開就撞牆的挫折感。在每一個關卡中，幾乎每一個玩家可以看到的物件都可以加以摧毀，每一個人都可以加以殺害。玩家在遊戲中最終的目的就是成為幫派的首領。

Redline是第一套Accolade所設計必須要備有3D加速硬體方能進行的遊戲，遊戲將會支援3Dfx、NEC Power VR、以及Rendition晶片。當然，遊戲也支援16人多人連線的模式，玩家除了可在網路上面玩之外，也可以登入Accolade的網際網路多人連線服務網NetAccolade進行遊戲。

Test Drive 5

另外一套Accolade素負盛名的遊戲－Test Drive系列，這一次在E3展中出現了其第5代的產品：Test Drive 5。在Test Drive 5中，Accolade加入了28輛全新的車種以及17條以世界各地為背景的跑道，再加上全新的3D引擎，相信五代將會是一套今年讓玩家們印象深刻的遊戲。

Test Drive 5的3D引擎使用了一項叫作MultiDynamic的新科技。基本上，由於遊戲中所有的跑道都是世界各地真實的背景，因此，Accolade取得了這一些地方大量的照片輸入到遊戲之中。而MultiDynamic這一項科技可以將這一些照片運用在3D的繪圖程序上，讓遊戲的跑道看起來如同像照片一樣真實。

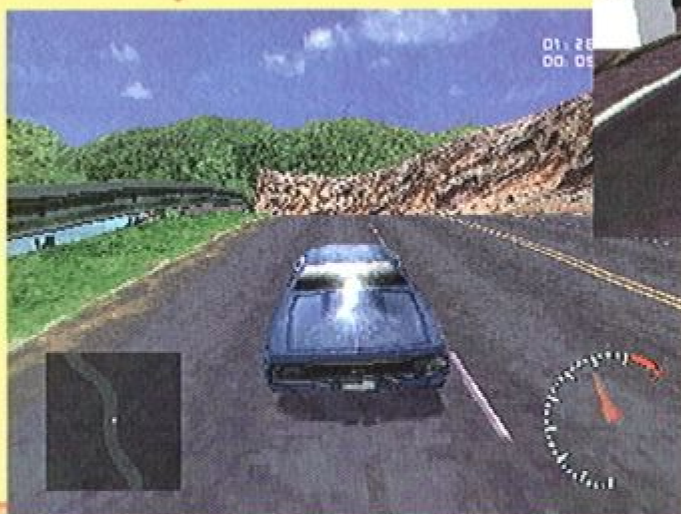
「Test Drive 4是Accolade的Test Drive系列中賣得最好的一套遊戲，」Test Drive 5的製作人Slade Anderson表示，「但是，玩家們向我們表示他們要更多的新車種以及新跑道。因此，在五代中我們將車種的數量增為兩倍，並且將跑道的數量增加為三倍。除此之外，我們在五代中也將遊戲的跑道設計為多種路線的模式，也就是說，玩家將可以在遊戲中選擇不同的道路奔馳，相當的自由。」

整個Test Drive 5代的跑道都是一個開放的空間，因此，除了在道路上面開之外，玩家也可以在遊戲中找到幾條捷徑。只要是一般的車子可以開的地方，在遊戲中玩家都可以試著開。如樹叢、泥地、或者是小溪等等。玩家也可以在網路上進行多達六人連線的賽車模式，玩法相當的豐富。

除了前作中所包含的14臺車子之外，在五代中Accolade又加入了14臺的超級跑車。這其中包括了Saleen Mustang、1998 Ford Mustang、1998 Dodge Viper、1998 Chevrolet Corvette、1998 Aston Martin Vantage、1998 TVR Cerbera、1998 Jaguar XKR、1997 Chervolet Camaro SS LT4、1968 Ford Mustang、1966 Shelby Cobra 427SC、1967 Pontiac GTO、1969 Chevrolet Camaro ZL-1、1969 Chevrolet Corvette ZL-1、1970 Chervolet Chevelle SS LS-6、1971 Plymouth Hemi Cuda、以及1969 Dodge Charger等車。還有，據Accolade表示，遊戲中還會有另外12臺秘密的隱藏車種，需要玩家打入密碼才會出現。

遊戲中除了一般的賽車之外，還有警匪的追逐模式。至於





遊戲的音樂則是雇用了有名的KMFDM所製作。相信會帶給玩家們賽車的快感。

Big Air

最近不知為什麼，滑雪的遊戲似乎很流行。除了SEGA在遊樂場上一連推出了數套的滑雪遊戲之外，電腦上也漸漸的出現了滑雪的遊戲。這一次在E3展上Accolade就展出了這樣的一套遊戲。

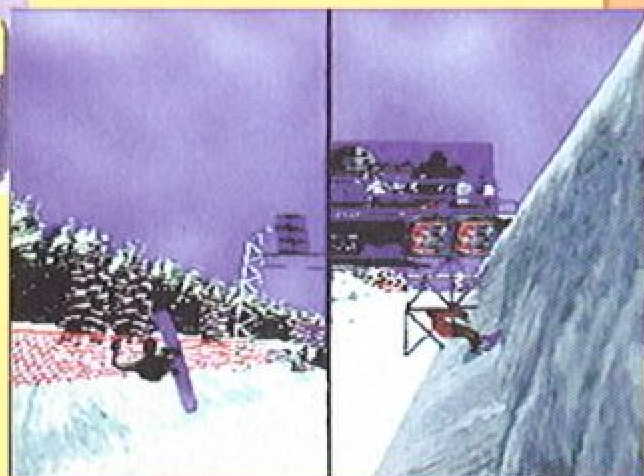


Big Air是Accolade所設計的滑雪板遊戲。基本上，這一套遊戲運用了Accolade另外一套遊戲的3D引擎（那一套筆者也不知道，大概是Test Drive吧！），讓玩家可以享受到滑雪板所帶來的速度以及衝勁。

遊戲的進行方式相當的簡單，每一次玩家成功的滑完一個跑道，電腦便會根據玩家在這一個跑道上面所進行的特技（如空中翻轉、側旋轉等等）的多寡以及難度給予相當的點數。當玩家收集了一定的點數之後，便可以得到出國的機會，與世界各地的滑雪板好手相較勁。如果玩家將所有的高手都打敗了，最後便可以與世界第一的滑雪板之王Shaun Palmer比賽。



Big Air無論在畫面上或者是遊戲的內容上都相當的不錯，筆者在會場玩的時候就已經愛不釋手了。不過，由於臺灣並沒有滑雪板這一項運動，因此，筆者認為這一套遊戲可能不會有人代理吧。



Test Drive Offroad 2

目前在美國4×4的車種賣得相當不錯，因此，遊戲界也出現了越來越多的4×4車的模擬遊戲。Accolade前不久推出了一套Test Drive Offroad，讓玩家可以駕駛一些4×4的車子，在路況最惡劣的跑道上面進行遊戲。在推出之後，本遊戲大受歡迎，因此，Accolade決定要推出續集：Test Drive Offroad 2，並且在本次的E3展中展出。





為了本套遊戲，Accolade取得了獨家使用Am General的Hummer吉普車以及其它10部目前大受歡迎的4×4車種的使用權，這些將會出現在遊戲中的車種包括：Land Rover Defender 90,Dodge Ram V12,Dodge T-Rex,Ford Explorer,Saleen Explorer,Chenowth Desert Patrol Vehicle,以及Jeep Wrangler等等。



在二代中，玩家不但可以選用上述的車型，也可以自己設計一輛夢想中的4×4吉普車。玩家可以調整車胎、煞車、離合器等等的零件。而遊戲中的每一個零件都是真正的吉普車配件。每一個零件都是得到各車廠的授權使用，因此，本遊戲就連車輛改裝方面也相當的具有真實度。



玩家將可以在遊戲中選擇六個跑道中的其中一個進行遊戲。玩家將可以馳越山頭、穿過沙漠、經過凍原、草地、以及沙灘等種種的惡劣的地形。每一個跑道中都有許多的障礙，讓玩家更能夠享受到橫衝直撞的快感。一些特別的跑道包括了具有岩漿的火山區跑道以及沼澤跑道等，可以說是應有盡有。

Test Drive Offroad 2中有許多的遊戲模式可以讓玩家們選擇。玩家們可以進行競速模式、單人模式、或者是多人連線的遊戲。玩家將可以在一臺電腦上面以分割畫面的模式進行兩人競速模式，當然也可以經由網路進行更多人數的對戰。

據Accolade表示，Test Drive Offroad 2的音樂相當的特別。他們請到了搖滾樂團Sevendust跨刀為本遊戲設計了12條重金屬的音樂。這一個樂團在美國相當的有名，他們的歌曲曾經在排行榜上面連續12周得到第一名呢！新的車種、新的跑道、加上特別的背景音樂，看來Accolade相當的重視Test Drive Offroad 2這一套遊戲。

◆Slave Zero

Slave Zero是Accolade第一套設計的第一人稱視角射擊遊戲。遊戲的背景是發生在500年後的未來，一個人與機器幾乎是合為一體的時代。玩家在遊戲中的主要目的就是侵入一個大型的城市之中，設法偷得最新以及火力最強大的生體機器人，以贏得一場正在進行的內戰。



玩家在遊戲中的生體機器人，代號Slave Zero，是在本遊戲中玩家唯一的武器。玩家必須在遊戲中駕駛著Slave Zero，將阻擋去路的障礙一一的除掉。在遊戲中，玩家將闖過25個具有不同特色的關卡，每一個關卡都是未來世界的其中一個城市。據Accolade表示，Slave Zero不只是一個單純的第一人稱視角射擊遊戲而已，它不但擁有單人射擊遊戲的特色，而且有混合了類似Mech Worrior這一類遊戲的性質。在遊戲的每一個關卡最後，玩家都會得到一臺新的生體戰士，因此，在遊戲中玩家將會有機會操作25架不同的機器。

遊戲進行的步調相當的快，因此，本遊戲並沒有讓玩家可以改裝機器人的選項。一關接著一關，以極快的速度進行，玩家必須要看到敵人就開火，一刻都不能猶豫。這就是Slave Zero吸引人的地方。據Accolade的人員表示，Slave Zero使用的3D引擎速度之快，可以讓同一個關卡中有上百個敵人同時移動，並且還能夠保有每秒30張圖的畫面切換速度，效果相當的驚人。



Slave Zero是一套相當不同的第一人稱視角射擊遊戲，



當然，遊戲也支援多人連線的功能。不過，筆者還是認為本遊戲的單人模式才是吸引人的所在。

◆Firaxis

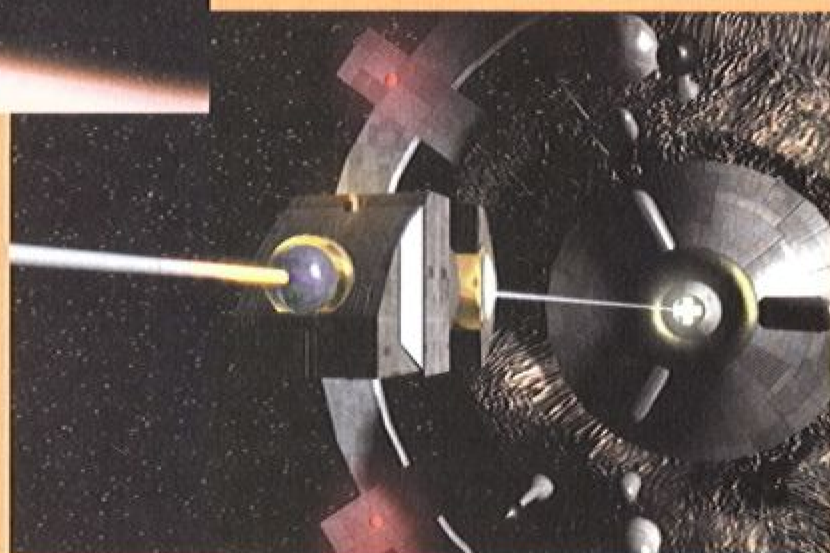
「文明」遊戲製作人席德．梅爾（Sid Miere）所創立的遊戲公司Firaxis這一次在會場上面終於展出了席德最新一套遊戲Alpha Centauri。與文明一樣，本遊戲是一套策略遊戲，玩家一樣要控制一個文化的成長，陪伴其從一開始一直到科技進步的未來。據設計人席德表示，Alpha Centari的故事可以說是文明的延續。在文明的遊戲尾聲，人類得到了足夠的科技，並紛紛的踏上了前往Alpha Centauri的旅程，然後遊戲就此結束。





很多的玩家想要知道這一些人類踏上Alpha Centauri之後的故事。他們的命運如何？他們將會遇到怎樣的冒險？這些疑問將在Alpha Centauri這一套遊戲之中得到解答。





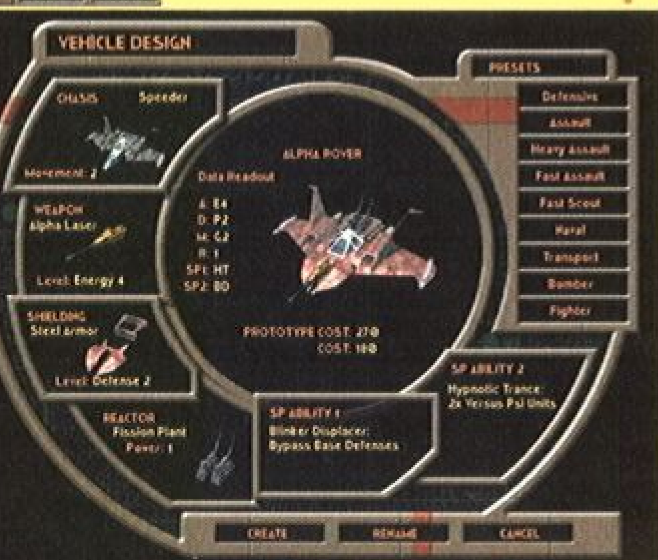
Alpha Centauri

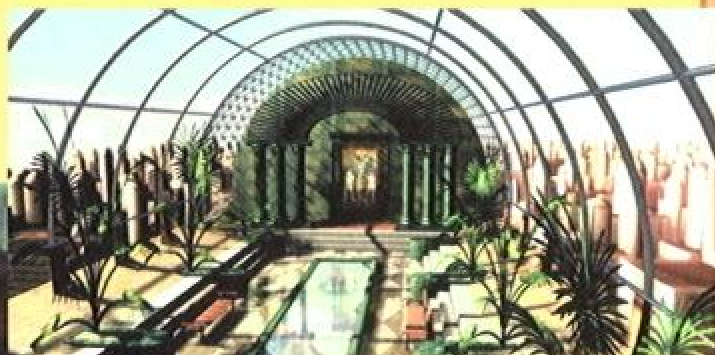


基本上，遊戲一開始玩家將會操作著一群剛剛降落到Alpha Centauri的人類移民。對於本遊戲來說，雖然人類已然擁有了太空旅行的技術，但是遊戲一開始的時代還只能夠算是這個星球上面的「石器時代」。從這時候開始，玩家必須要開始建造村落，種植食物，打點一切的民生必需品。隨著科技的進步、隨著人口的增加，遊戲將會越來越複雜，到了中期玩家將會遇到政府組織的問題以及團體與團體之間的內戰。到了遊戲的後期，玩家將會遇到外星人前來入侵的問題。這一切都是玩家在進行Alpha Centauri這一套遊戲時所將面對的種種問題。



與文明不同的是，Alpha Centauri所採用的地形是立體地形。立體地形有幾個好處，第一，立體的地形可以讓遊戲的畫面看起來更加的真實，更加的自然。第二，3D的地形可以讓遊戲的策略成份更具挑戰性。據Firaxis的公關人員表示，Alpha Centauri這套遊戲裡面，地形的高度占了相當重要的一部份。當玩家在進行平常的計畫時，地形的高度將會影響到各種不同的農作物的生長期以及採收成果。當玩家在建造建築物的時候，地形的高度當然也是一個相當重要的因素。當然，Alpha Centauri是一個與地球相似的星球，因而時常會有地震、水災等種種威脅，因此，選擇適當的地點便成為了本遊戲的一門學問。

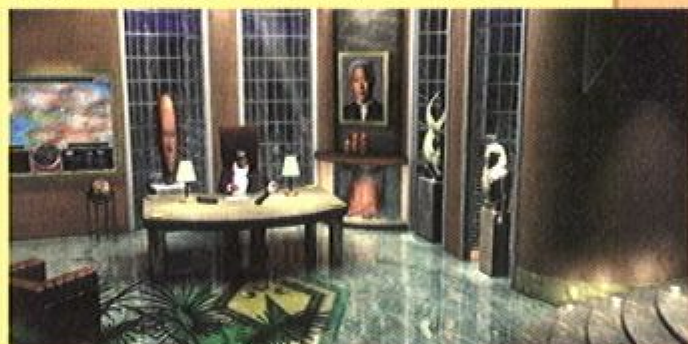




當然，如果玩家捲入了戰爭之中，地形就顯得更加的重要了。如果玩家在平常的時候就能夠選擇一些易守難攻的地點建造殖民地或者是城市的話，當敵人來襲時就比較有利。另外，地形還會影響到礦產、天候等等的因素。



遊戲一開始玩家可以從幾個派別之中選擇一個來進行遊戲，遊戲中之所以有許多的派別是因為當太空船降落之前受到隕石的撞擊，因此在爆炸之前所有船上的人都分別進入了不同的逃生小艇。而這一些逃生艇都分別降落到了不同的地方，因此，遊戲的一開始就有許多不同的「國家」。



在Alpha Centauri裡，與文明一樣，資源的管理與分配可以說是整個遊戲的重心。當然，如果只有這樣的話遊戲會顯得與文明沒有什麼兩樣。因而，在Alpha Centauri裡，設計小組也加入了一些的冒險成份。遊戲一開始不久後，玩家就會發現在Alpha Centauri上面除了人類之外，還有一些其它的生物。到後來玩家會發現這一些生物其實是擁有智慧的生物，但是，這一些生物的背後似乎又有其他擁有更高智能的種族在操控他們，因此，解開這一個謎題便成為了遊戲的第二目標。

席德·梅爾的Alpha Centauri被許多人稱為「文明的宇宙版」，但是，筆者認為這一個稱呼並不恰當。Alpha Centauri除了保有許多的文明的特色之外，無論是在遊戲本身、或者是在技術層面上面，都有著相當大的進步。在遊戲的風格上，Alpha Centauri也與文明迥異。因此，筆者認為這是一套全新的產品，可以讓玩家用另一個角度來「發展文明」。

◆Bullfrog



這一次在展覽場上，Bullfrog似乎沒有展出什麼特別新的遊戲，很多都是已經在市面上推出的遊戲。不過，當Bullfrog的公關人員帶著筆者到小房間裡面，筆者才知道原來Bullfrog這一次在展覽上秘密的展出了Dungeon Keeper II。當Bullfrog開始展示該遊戲時，在場的每一個記者都顯得相當的興奮。



Dungeon Keeper II



與Dungeon Keeper一樣，在二代中，玩家扮演的仍然是一個邪惡地城的守護者。在本遊戲中，邪惡是玩家唯一的目的。在二代中玩家仍舊是要規劃建造一個大型的地下城以監禁一些囚犯。比較特別的是，在二代中，Bullfrog加入了更多可建造的建築與陷阱，以及更多可以讓玩家雇用的小魔鬼。

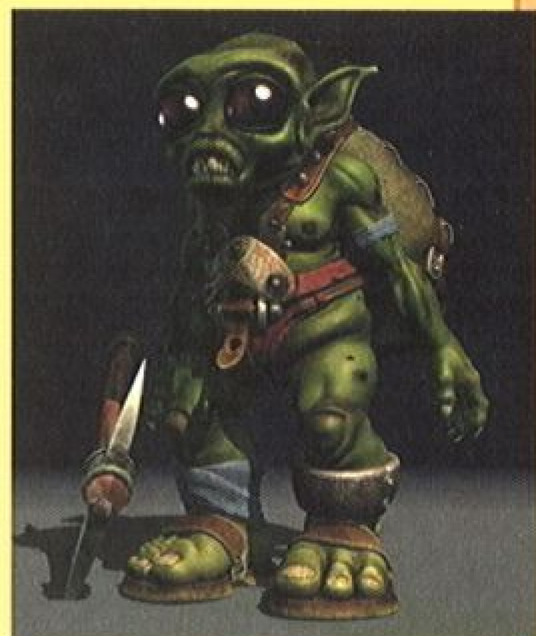
Dungeon Keeper II在設計上比起一代又更為輕鬆逗笑。在遊戲的一開始，會有幾段相當爆笑的電影，基本上，這一些電影片段的主角就是地城中最邪惡的頭領，他正在拍一段電視廣告，目的是向天下昭告他有多麼的邪惡。但是有趣的是，這傢伙咬字不清，而且是一個故裝邪惡的傢伙，因此時常的NG，相當的好笑。

在遊戲之中，許多的小鬼都會趁老闆不在的時候偷懶。因此，玩家可以利用二代中新的功能來逼他們工作。玩家可以選擇強迫工作的選項，這時畫面上就會出現一支大手掌，玩家只要對著想要逼的小鬼按一下，就可以看到手掌左右的打在小鬼的身上。接著，該小鬼的工作效率就會增加許多。不過，如果玩家打太多下的話，小鬼可能就會受不了而死翹翹。

在二代中另一個驚人的功能就是它有兩種視角切換的功能。在平常的模式之下，與一代一般，玩家的視角是從上向下看整個透視的地下城，並且在這一個視角下進行建造、管理、監視等等的工作。但是，玩家是否希望能夠以另一個視角來參觀自己所建造的地下城呢？在二代中，玩家隨時的可以切換到第一人的視角模式，也就像Quake 那樣的視角。這時候，玩家便可以在地下城中四處走動，到處巡查。當然，在這一個模式之下玩家也可以進行管理，或者是將不順眼的東西除掉，就好像玩Quake 一樣。不過，玩家可得要小心不要中了自己所設立的陷阱才是。



Dungeon Keeper是一套相當受到歡迎的遊戲，而二代更是加入了不少的新功能，讓遊戲玩起來比起一代要好玩幾倍。二代中當然也會有許多的任務模式，讓玩家可以進行比較有挑戰性的遊戲。加上遊戲支援8人連線的模式，這簡直是一套玩家不能夠錯過的遊戲。就連筆者也等不及要玩這一套遊戲。（PS：筆者將會在推出前一個月收到遊戲，不好意思，筆者自己先享受啦！）











◆Psygnosis

Psygnosis是一家相當有名的英國遊戲設計公司，幾年前被Sony所收購，成為旗下的一個設計商。Psygnosis所設計過的遊戲相信玩家們都不陌生，從最早的「百戰小旅鼠」一直到最近的Wipeout、G-Police等等遊戲，可以說是每一套由他們所設計的遊戲都馬上會受到廣大的歡迎。由於如此，Psygnosis的攤位可以說是一年比一年大。當筆者今年來到Psygnosis的攤位時，就覺得比起去年要大了許多。不過，攤位大不大並不重要，重要的是展出的遊戲好不好玩。今年Psygnosis展出了二十幾套即將推出的遊戲，但是大部份都是為了Sony Playstation或者是任天堂64所設計的，筆者將會報導其中即將會推出PC版本的數套遊戲。





Psygnosis的展覽攤位的設計有著相當未來化的感覺。

Global Domination

不知道玩家們看過007系列的Never Say Never Again沒有？在電影中，飾演007角色的史恩．康納萊在一間拉斯維加斯的賭場裡玩了一種電動玩具。那一部電動玩具的畫面上顯示的是一個3D的地球，玩家在這地球上面佈屬各種的軍隊以及飛彈基地，可以增加自己的領土以及力量。在電影推出之後一直到今天，這一套電影中的「虛構」遊戲一直都沒有在市場上面出現，直到今天。Psygnosis這一次在會場上展出一套相當獨特的遊戲，Global Domination，就是根據電影裡的這套遊戲所設計的。



基本上，Global Domination 的主要畫面就是一個3D的地球。玩家可以使用滑鼠或者是鍵盤隨意的轉動這一個地球。在地球上面每一個不同的國家都有相當明確的國界線。基本上，玩家在遊戲的一開始將可以選擇同盟的國家以及敵對的國家。當遊戲開始後，玩家的目的就是先設好防線，讓敵國無法越過防守線，然後才慢慢的想辦法入侵其他敵對的國家。

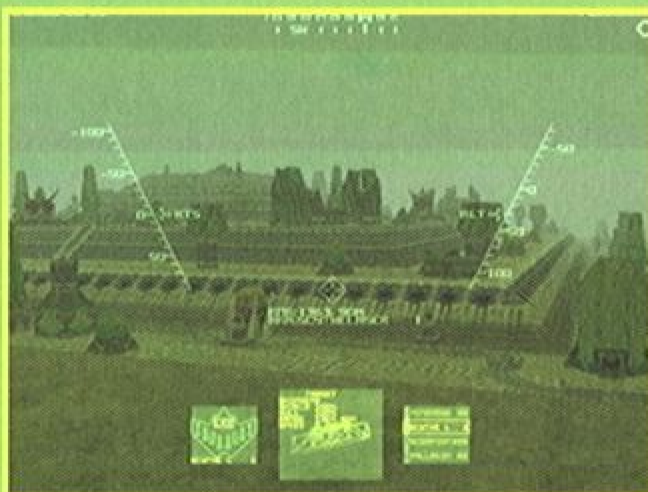
遊戲的玩法是，玩家的手上將會有各種不同的武器。但是，要使用這一些武器時一定要有兩個先決條件。第一、玩家必須要為武器設下據點，也就是說，玩家必須要將武器的發射器設立在一個國家的國境內方能使用。第二、武器的使用必須要用到大量的資源，唯有佔據到擁有資源的國家，方能夠啓動這一些武器。當然，由於本遊戲的戰局是全球性的，因此玩家將可以使用海上的船艦、陸上武器、以及空中的戰機等各種武器，一應俱全。

本遊戲除了玩家要有好的策略之外，另外一個致勝的要點就是速度要快。本遊戲支援網路上15個人同時進行對戰。由於遊戲是即時性的，因此如果速度越快，越能夠盡快的占到優勢。筆者在會場上玩了一下，發現本遊戲雖然看起來相當的容易，事實則不然，但只要當玩家玩上手之後，自能夠體會到本遊戲好玩、刺激的地方。



Tellurian Defense

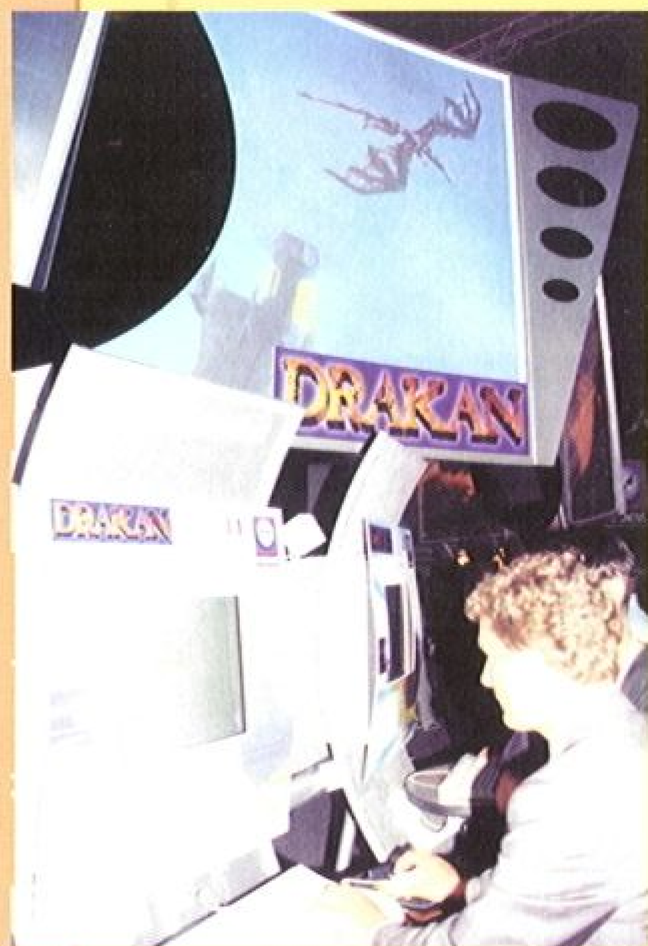
Tellurian Defense是一套背景設定在下一個世紀的3D動作／策略遊戲。故事的背景主要是提到從外太空降臨的災害造成了地球天候的不穩定，並且將地球上的人口數量銳減。就因如此，世界上僅存的人類開始互相攻擊，以取得有限的資源。一群尖端的科學家發現，所謂的外太空災害根本不是天然的現象，而是有外星人在背後主使，他們的目的就是要將地球變成他們的殖民地。於是，一場人類與外星人的大戰就此開始。



Tellurian Defense將會帶給玩家30個不同的任務。每一個任務都有著不同風格的3D背景。玩家扮演的是一個飛行員，除了要能夠運用自身的飛行技術之外，還必須要能夠計畫全盤的戰局，如此方能夠成功的過關。遊戲本身的設計讓玩家不用經過許多複雜的程序就可以進入遊戲，可以說是一個相當緊湊且快速的遊戲。多人連線的功能可以讓玩家經由網路進行多達8人對戰，可以說是一套相當不錯的動作／戰略遊戲。



Drakan



▲Psygnosis的公關人員正在向筆者展示Drakan。

在Sega Saturn上玩家一定玩過Panzer Dragoon這一套遊戲吧，現在，Psygnosis將在個人電腦上面推出一套相似的遊戲，名為Drakan。本遊戲的背景設在遠古的時代，一個法師、巨人、以及各種精靈仍然存在的世界裡。在這樣的世界中，玩家將可以騎著一隻擁有高度智慧、速度敏捷、並且能夠發射武器的飛龍遨游於天際。在Drakan中，玩家所扮演的角色是一位名為Rynn的女英雄。而她的飛龍伙伴則叫作Arokh。玩家將會以這樣的搭配試著通過遊戲中五個不同的世界，一共14個關卡，並且以打倒邪惡巫師Kulrik為主要的目的。

在Drakan中，玩家不但可以騎在飛龍的身上解決敵人，也可以隨時的降落並且操作Rynn進行地面的行動。也就是說，Drakan的遊戲內容分為兩大部份，一個是玩家在空中時所進行的戰鬥部份，另外一個則是當玩家遇到一些飛龍無法進入的地方時，主角就必須要自行探險。在地面模式時，遊戲的操作方法相當類似古墓奇兵，而當主角在空中的時候，操作的方法則與一般的飛行遊戲沒什麼差別。



Drakan的3D引擎在景觀的處裡效果上相當的強。雖然說遠處的景色都用霧效果將其遮住，但是近景的圖形則是相當的細膩。Drakan的3D引擎還使用了動態的光影效果，讓遊戲圖形看起來更加的真實。據表示，Drakan的3D引擎具有室內／室外即時切換的功能，也就是說，每一個關卡都將會有可以讓玩家進入室內探險的部份。Drakan支援網路八人對戰功能，可以讓每一位玩家騎著自己的飛龍，互相的在高低起伏的峽谷中攻擊，是Psygnosis今年的遊戲中不可錯過的一套。







O.D.T.

O.D.T.是一個結合3D動作、冒險、以及角色扮演為一體的遊戲。O.D.T.的世界是一個充滿著謎題、法力、以及冒險的地方。遊戲運用的是第三人視角的顯示介面，加上巧妙的運用3D引擎以及攝影機的角度，遊戲的美工可以以更細膩的方式繪製遊戲的場景。在遊戲的一開始，玩家可以從四個角色中選出一個來扮演。每一個不同的角色都有著不同的專長，無論是武器與魔法的使用技術、體能的強度、或者是戰鬥上的經驗值都大不相同。在遊戲的世界中，將會有許多不同的謎題等著玩家一一解開，當然，在遊戲裡也會有相當多的怪物等著玩家去鏟除。O.D.T.是一套步調相當快速的遊戲，讓玩家們可以一路的闖關。





Nations－Fighter Command



在飛行模擬方面，Psygnosis也有遊戲展出。今年不知道是怎麼了，好像每一間公司都突然對於二次世界大戰這一個題材極感興趣。以二次世界大戰為背景的飛行模擬遊戲如雨後春筍般的一一的冒了出來。就連Psygnosis也來湊個熱鬧。在會場上，Psygnosis展出了一套叫作Nations－Fighter Command的飛行模擬遊戲，其遊戲的背景正是第二次世界大戰。

在Nations－Fighter Command中，玩家可以在超真實的3D圖形中享受到超過20個不同的任務。在本遊戲中，Psygnosis發展了一套新的3D效果引擎，不但能夠讓遊戲中擁有實體雲層的效果，還能夠產生許多真實的天候效果。在會場時，Psygnosis的人員展示了許多的天候效果給筆者看，其中有幾樣相當的特別，是筆者在其他的遊戲中所沒有見過的。例如，遊戲的雷雨效果相當的逼真，閃電所產生的光會藉由動態光影的效果映在雲層上面，加上傾盆大雨打在飛機的擋風玻璃上面，效果之逼真令人嘆為觀止。

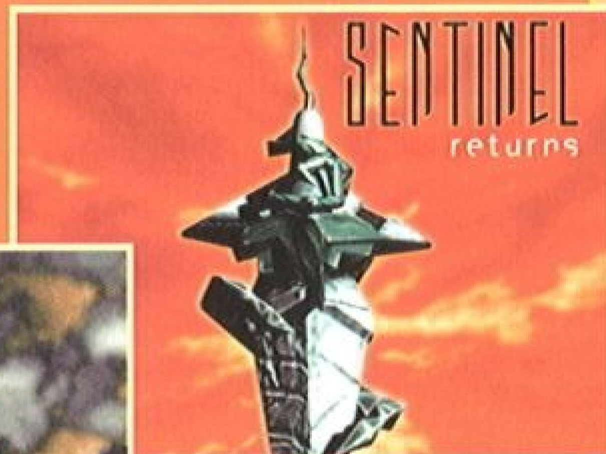


另外的效果包括了夕陽西下的景色。除了遊戲中的雲層都會跟著變色外，強烈的夕照以及許多的陰影地帶都讓遊戲的難度提高不少。當然，在多人連線遊戲的時候，如果玩家能夠善用這一些效果的話，一定能夠百戰百勝。

遊戲中包括了精確的二次世界大戰的資料庫。玩家除了能夠在遊戲中駕駛當時美國、英國、以及德國的戰機之外，還能夠在任務與任務之間觀賞到二次世界大戰許多的記錄影片。設計小組為了要遊戲更趨真實，就連飛機在起飛以及降落的部份都細心的模擬，讓玩家能夠真實的享受到任務全程的快感。如果玩家不喜歡花太多的時間進行劇情任務的話，遊戲中也備有快速模式，可以讓玩家馬上的進入空戰之中，可說是相當體貼的設計。

Sentinel Returns

當然，Psygnosis也不是一家只會設計動作遊戲的公司。不知道玩家是否記得在1980年所推出的一套名為Sentinel的遊戲，當時這一套遊戲在Amiga以及Atari兩個平臺上面推出，廣受到玩家們的熱愛。今天，Psygnosis設計該遊戲的續集－Sentinel Returns，讓玩過Sentinel的玩家能夠以今日的科技，重溫這套廣受歡迎的益智遊戲。





Psygnosis將會運用最先進的3D科技，帶給玩家們600個全新的關卡。不但如此，Psygnosis還請到了好萊塢著名的作曲家John Carpenter為本遊戲跨刀製作了數十首的背景音樂。雖然Sentinel Returns看起來只不過是一套小品的益智遊戲，但其高成本的製作將會讓這套簡單的遊戲玩起來擁有全新感覺。玩過Sentinel的玩家一定不會對這一套遊戲感到失望的。

特別報導

◆3DO Gompang

自從放棄了失敗的3DO主機之後，3DO Company便轉向電腦遊戲設計。目前3DO旗下的兩個工作室：Cyclone Studios以及New World Computing在電腦遊戲界上都享有盛名。因此，這一次3DO在會場上所展出的遊戲都相當的精采，可以說每一套都是大作。

Uprising 2



首先，設計Uprising（旭日東升）的Cyclone Studios這一次在會場上展出了該遊戲的續集：Uprising 2。當然，與一代一般，Uprising 2是一套第一人視角的即時戰略遊戲。基本上玩家控制的是一艘可以建造其他武器的砲艇，除了玩家要一邊的防守並且建立己方的基地之外，另一方面也要親自的控制所有的砲臺以及車輛以攻擊敵人。雖然說這樣看起來好像是相當困難的一件事，但是，這一種的遊戲設定有一種好處。就算玩家的單位以及能力比起敵方要弱，但是只要玩家操作的技術夠好，一樣能夠四兩撥千金，將敵方殲滅。

在二代中，Cyclone Studios對遊戲本身進行了極大的改進。首先，遊戲裡面的圖形以及材質全部都是以16 bit高色差的模式所繪製，因此，遊戲的環境看起來比起一代要細膩得多。正因如此，二代將會支援VooDoo 2晶片組，讓玩家能夠享受到更好的畫面效果。在劇情方面，二代的劇情主線比起一代要複雜得多，每一個任務的成敗都會直接的影響遊戲劇情的發展，讓玩家能夠享受到一個非直線式的劇情架構。

另外，在Uprising 2中，Cyclone Studios加入了許多所謂的「顧客要求」特色。意思就是，許多的玩家在玩過第一代的遊戲之後，給予了Cyclone許多的建議，這其中有一些比較有建設性的建議都被包含在遊戲之中。例如天氣的效果、全新的武器、全新的部隊單位、更多的動態物件、以及最重要的：關卡編輯器。

玩家雖然不能夠使用關卡編輯器來設計普通的任務，但是卻可以用來設計多人連線的關卡。本遊戲支援八人連線，玩家們除了可以進行遊戲本身所附的多人連線關卡之外，相信也能夠在網路上下載許多由其他玩家所製作的關卡。

Requiem：Wrath of the Fallen



Requiem：Wrath of the Fallen是一套由Cyclone Studios所設計的第一人稱視角射擊遊戲。劇情的主旨是天堂天使以及地獄惡魔間的一場大戰。玩家在遊戲中所扮演的是一位名為Malachi的天堂使者，在每一個關卡中除掉所有的惡魔，並且與遊戲中其他的人物進行交談以取得更多能夠幫助玩家過關的訊息。在遊戲進行中，隨著玩家經驗值的累積，玩家將會得到不同的魔法能力，例如控制敵人、飛行、火燄術、召喚術、以及將敵人變成粉末等等等。



玩家從以上的報導可清楚發現，Requiem並不只是另一套單純的第一人稱視角的遊戲而已。基本上，本遊戲結合了RPG的特性，玩家們不但可以與人物交談，還能夠像RPG那樣訓練角色各方面的屬性專長。

Requiem的3D引擎是Cyclone的設計小組花了兩年半的時間所設計出來的。該引擎除了一般3D引擎所應具有的效果都應有盡有之外（如動態光影、3D爆炸效果等等），在人物的處理方面也運用了複雜的骨骼系統。但是，Requiem的骨骼系統卻與其他的遊戲不一樣。基本上，Requiem在人物的處理上分為兩部份，第一就是人物內部的骨骼，這一個部份就是操作人物關節移動的程式。第二個部份就是人物身體上柔軟的部份，也就是皮膚。這兩個部份加起來可以讓遊戲中的人物在移動時關節能夠像真人一樣真實，不會有奇怪的動作產生。

據Cyclone小組表示，遊戲中每一個人物無論是臉上或是肢體語言上都可以產生25種不同的表情，讓玩家在遊戲中更能夠真正的有與其他人物交談的感覺。遊戲中所有的人物的每一個動作之間的轉折都相當的流暢，不像一些其它的同類型遊戲，人物會突然從跑步變成走路。據表示，Requiem的引擎無論玩家是否擁有3D加速卡，都可以以相當高速及流暢的速度進行。

Heros of Might and Magic III



由3DO旗下New World Computing所設計的Heros of Might and Magic系列一向受到歡迎，現在，New World Computing打算要推出這一系列的第三代。在三代中，玩家將會來到一個與前兩代全然不同的國度。這一個遊戲中的國度受到了死亡幽靈的威脅，玩家必須要帶領著國度裡最勇敢、最厲害的武士們，將被謀殺的國王靈魂從死亡國度中救回來，才能夠讓這一個國家重回和平。





在三代中最顯著的進步應該就是畫面的顯示效果了。雖然說New World Computing在設計三代時仍然決定使用2D的介面，但是畫面的解像度卻提高到了800×600的高解像以及16 bit的高色差模式。而且，所有在遊戲中的人物都是運用3D繪圖軟體所繪製，不但改良了人物的動畫，連遊戲的戰鬥畫面本身也增大了50%之多，讓整個戰鬥的場景看起來更加的壯觀。



在三代中，遊戲各方面比起前作都增添了更多的內容。在本遊戲中，玩家將可以看到8種不同的村莊、16種不同的人物、118種不同的敵人、增加了60%的物品、更多的魔法、以及更多玩家可以探險的地方。每當玩家完成一個任務之後，遊戲都會給予玩家相當的獎賞，因此，當玩家玩完一關後，就會想要運用剛剛得到的法術或者是能力來闖下一關。因此，Heros of Might and Magic III的設計將會讓玩家一關接一關的玩上癮。

遊戲將會附有關卡編輯器，讓玩家在進行多人連線的模式時不但能夠在遊戲本身所附的地圖上面玩，也能夠自己設計地圖進行對打。

3DO本身也在這一次的展覽中展出了一套賽車遊戲，名為TOCA Touring Car Championship。這是一套模擬歐洲賽車界的遊戲。在遊戲中，玩家將可以有機會開到16臺高性能的跑車，享受在眞實的歐洲賽車場上面奔馳的快感。

當3DO在設計這一套遊戲時，為了追求眞實感，不但將每一部車都仔細的輸入電腦裡面。設計小組還請到了專業的地形測量公司，將眞正賽車場的地形進行了一番精密的測量，讓遊戲裡面的賽車場能夠與眞正的場地分毫無差。整個遊戲的跑道所顯示出來的效果相當的驚人，連車子看起來都與眞正的車輛沒什麼兩樣。

所有參加了1997年歐洲賽車的車型，玩家都可以在遊戲之中選用，這一些車型包括了Audi A4,Honda Accord,Volve S40,Peugeot 406,Renault Laguna,Ford Mondeo,Missan Primera,以及Vauxhall Vectra等車。每一部車不但看起來與眞的車一樣，連開起來的感覺，如操作以及速度等方面，也都與眞的車型差不多。

在訪問完3DO之後，展覽會場也到了即將要關門的時間了。由於第一天展覽的晚上並沒有什麼節目，因此筆者一行便回到了旅館，準備養精蓄銳以迎接第二天的展覽。

E3展 第二、三天 5月29、30日

第二天一大早，筆者依然提早在展覽場地開門之前就來到了會場。筆者以前提過，有一些公司相當的不喜歡在展覽場地上展出遊戲，而喜歡在會場裡面租一個小房間只對某一些特定的人展出遊戲，LucasArts就是這樣的一家公司。LucasArts對於遊戲在推出之前的保密工作都做的相當緊密，就算連遊戲快要完成了，也不願意展示給大眾參觀。因此，每一年的E3展LucasArts都在小房間之內展出他們即將推出的遊戲，當然，今年也不例外。

◆LucasArts Entertainment



LucasArts每一年都在像這樣的小房間中展出遊戲。



今年LucasArts所展出的遊戲無論是在數量或者是種類上都比去年要豐富得多了。當然，展出的遊戲多半仍舊使用了星際大戰作爲題材。但是，這一次在展出的遊戲之中卻有幾套遊戲相當的引人注意，請看筆者下面的詳細報導。



Grim Fandango

LucasArts的冒險遊戲一向是在遊戲界極具盛名的，今年他們打算要推出兩套冒險遊戲，其中一套就是Grim Fandango。Grim Fandango是一套相當具有戲劇性的冒險遊戲，其背景是設在一個充滿著犯罪以及腐敗政府的死亡世界。本遊戲的故事的靈感是從墨西哥的民間故事而得，因此，整個遊戲將會帶給玩家一種南美的風格。

玩家在遊戲中扮演的角色是一位叫作Manny的靈魂，他的工作是死亡世界的旅行社業務員，每當活人快要死的時候，Manny就必須要為其設計一個死亡世界四年的旅程，每一個人都必須要經過這四年的旅程方能夠成為死亡世界的永久居民。Manny之所以會變成死亡旅行社的業務員是因為這是一種懲罰，除非他能夠在一定的時間內達成預設的業績，否則他的靈魂將會永遠不得超生。

在遊戲中，Manny將會發現，整個旅行社的背後其實正在進行著一個陰謀，這一個陰謀的目的就是防止Manny達到業績，讓他找不到任何的顧客。由於如此，Manny仍盡可能的找到了一個大客戶，但是，Manny沒有發現的是，





讓他達不到業績只是冰山一角，背後還是隱藏著極大的陰謀。不過因為Manny搶到了這一位顧客，引發了一連串的骨牌效應。於是，Manny發現整個情況對他相當的不利。玩家在遊戲中的目的就是要找出事情的真象，並且想辦法解除對其不利的情況。

除了精采的故事之外，Grim Fandango最令人激賞的就是遊戲的圖型。LucasArts一向使用卡通式的2D圖片來表現遊戲的畫面，但是Grim Fandango卻採用了3D的介面。不過，Grim Fandango的3D人物與其它的3D遊戲看起來可說是大不相同。在Grim Fandango中，所有的人物都是由簡單的幾個多邊型所構成，而臉部更是簡單，乾脆只使用一片多邊形就將人物的臉畫了出來。在人物的表情上，LucasArts的設計小組使用了動態材質黏貼的方式，使用一連串的2D人物表情動畫貼在臉部的多邊型上。整體顯示出來的效果不但擁有3D人物的動作感，而且在臉部的表情上也可以表現的相當豐富。第一次看到玩家也許會不習慣這種畫風，但是玩了一下之後應該就會習慣了。



Grim Fandango的故事在設計上參考了許多的電影設計。據遊戲的製作人Tim Schafer（前作包括：Full Throttle以及Day of the Tentacle）表示，設計小組參考了Chinatown、以及北非諜影等電影，將遊戲中的故事加入了許多人性化的修飾。主角內心的掙扎、戲劇化的故事、貪婪的人心、以及人類單純的一面，都在遊戲的故事中顯露無遺。Tim也表示，Grim Fandango的設計取向與LucasArts以前所推出的冒險遊戲全然不同，玩家們將可以享受到另一種風味的遊戲。

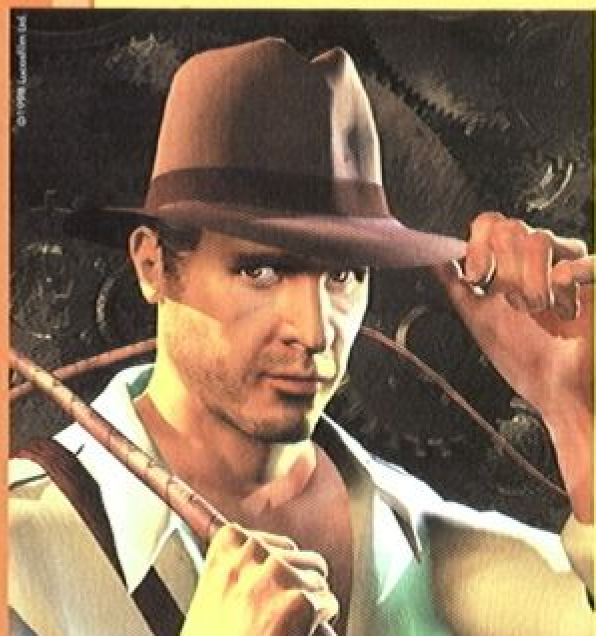
Indiana Jones and the Infernal Machine

另外一套LucasArts正在設計的冒險遊戲，過了許久之後，終於推出了。玩家們都玩過印地安那瓊斯之亞特蘭提斯之謎吧！在多年之後，LucasArts終於打算要推出印地安那瓊斯的續集了，這套名為Indiana Jones and the Infernal Machine的遊戲能夠讓玩家再一次的享受扮演瓊斯的感覺。



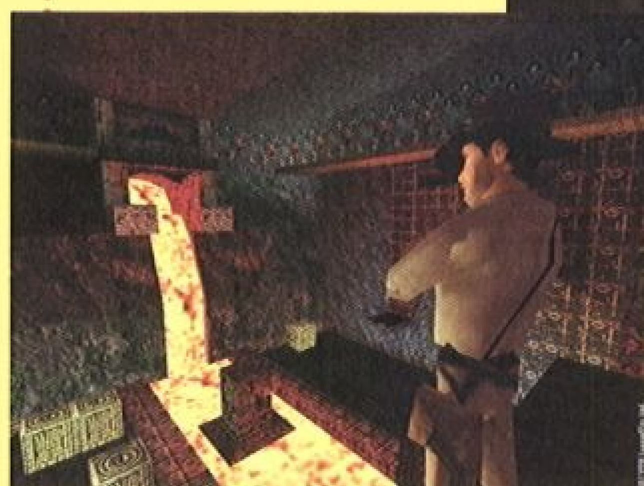
▲LucasArts公關部的Heather Twist正在為筆者解說Indianan Jones的遊戲。

故事的背景發生於1947年，正當美俄冷戰正開始之際。俄國政府下令要KGB幹員全力尋找傳說中的Babel古塔。據聞，在這一座古塔中，收藏了一部遠古文明所設計的機器，可以打開次元通道。只要誰能夠控制這一部機器，就能夠掌握相當強大的力量。當然，如果讓蘇聯得到它的話，西方世界必定會輸掉冷戰。全世界只有一個人能夠阻止這一件可怕的計畫，那就是著名的考古學家印地安那・瓊斯。



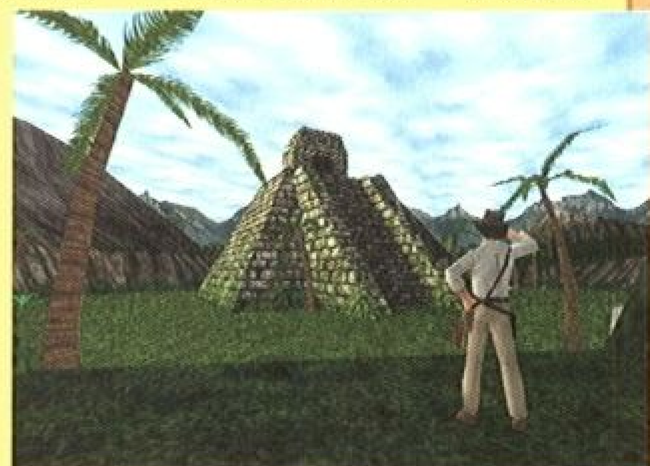
遊戲的一開始，玩家就會見到在前作出現的蘇菲亞。她協同美國中央情報局的人員前來拜訪瓊斯，並且告訴他有關蘇俄的陰謀。蘇菲亞提到，一位名為Gennadi Volodnikov的蘇俄物理學家已經找到了這一部可以開啓次元之門的機器，名為Aetherium。不過，由於這一部機器裡面有許多的零件都失散四處，因此Volodnikov還沒有辦法啓動這一部機器。玩家在遊戲之中的主要目的就是要到世界各地探險，先一步在蘇俄的人員之前找到這些失落的零件。

本遊戲的場景相當的多，地點遍佈世界各地。玩家可以帶領瓊斯到巴比倫古城的廢墟、中國的天山地帶、亞茲提克的金字塔等等奇異的地方。當然，如同其它的冒險遊戲一般，在遊戲中玩家將會有機會面對各種不同的謎題，唯有在短時間之內將它們解開才能夠取得先機。



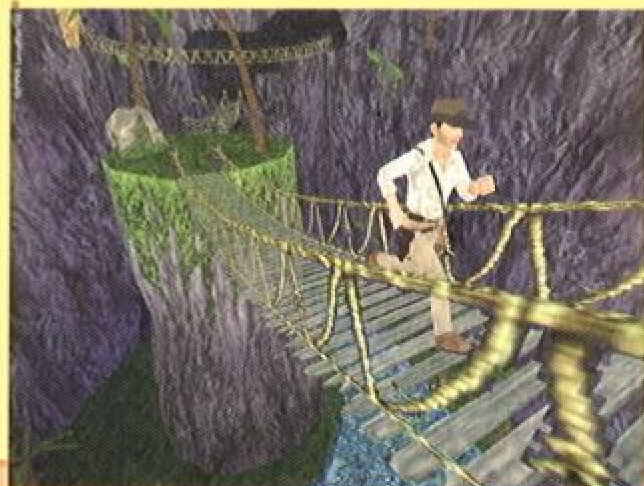
LucasArts在場的人員表示，Indiana Jones and the Infernal Machine除了是一套冒險遊戲之外，它也是一套動作遊戲。遊戲本身採用了3D的顯示介面，在操作上與一般的3D動作遊戲沒有兩樣。在遊戲中時常會出現像神殿、地下城等等的場景，玩家除了要解開謎題之外，如果遇到了敵人，就得要運用靈活的操控技巧將他們打敗。

當然，LucasArts在本遊戲中所加入的動作成份，是相當不落俗套的。在遊戲中，由於玩家會來到各種不同的奇妙地形，因此玩家必須設法運用不同的方式來通過一些天然的障礙。在遊戲中，玩家可以享受到急流泛舟的滋味、叢林裡吉普車追逐戰、以及搭乘礦坑臺車順著軌道向下衝的快感。



在遊戲中，玩家最主要的武器依然是瓊斯慣用的鞭子。不過，在新遊戲中，瓊斯將會有更多的武器可供選擇。自動手槍、來福槍、火箭砲、以及手榴彈等武器都是過關不可缺少的武器。另外，在遊戲的每一個章節的最後瓊斯都會找到一片機器的碎片，每一片碎片都有特別的魔力，而這一些魔力將會是在下一個章節中過關不可或缺的能力。

本遊戲除了精采的單人模式之外，遊戲還支援多人對戰的模式。據LucasArts表示，由於本遊戲的3D畫面相當的細緻，因此玩家必須要備有一片3D加速卡可方能執行本遊戲。



Star Wars：Force Commander

在即時戰略遊戲充斥市面上的今天，LucasArts怎可能會不推出一套以星際大戰為背景的即時戰略遊戲呢？Star Wars：Force Commander就是LucasArts趕搭即時戰略遊戲流行順風車所設計出來的一套遊戲。當然，玩家在遊戲中可以選擇扮演擁有較多資源的反抗軍團，或者是扮演力量強大的帝國軍團。玩家將會有機會在3D繪製的戰場上進行一場反抗軍與帝國間的大廝殺。



「Force Commander將目前的3D加速科技發揮到極限，本遊戲的畫面華麗度將是即時戰略遊戲中前所未見的，」Tom Byron，LucasArts的公關人員表示，「以前推出的Shadows of the Empire將電腦遊戲的3D科技推到另一個境界。而本遊戲的3D畫面則是發揮了3D科技全部的能力，呈現出相當驚人的圖形。」

遊戲的進行方式分為兩個軍團－反抗軍與帝國。在每一個軍團裡，遊戲的劇情都將以章節的方式進行。每一個章節將會由三個任務所構成，並且任務所發生的背景都不一樣。遊戲的時間發生在Alderaan被摧毀之前，一直到Return of the Jedi的結局為止。玩家將可以在遊戲中看到許多在電影中看不到的地面戰鬥情景。

Force Commander將會有超過一百多種的部隊以及建築可以讓玩家運用。與其它的即時戰略遊戲一樣，玩家必須要一邊有技巧的佈署戰局，還要一邊的採集資源。據表示，除了在電影中看到過的種種武器及建築之外，Force Commander裡面還會有許多玩家從來都沒有看過的新武器。當然，有名的AT-AT、AT-ST、Y-wings以及鈦戰機都會在遊戲裡面出現。





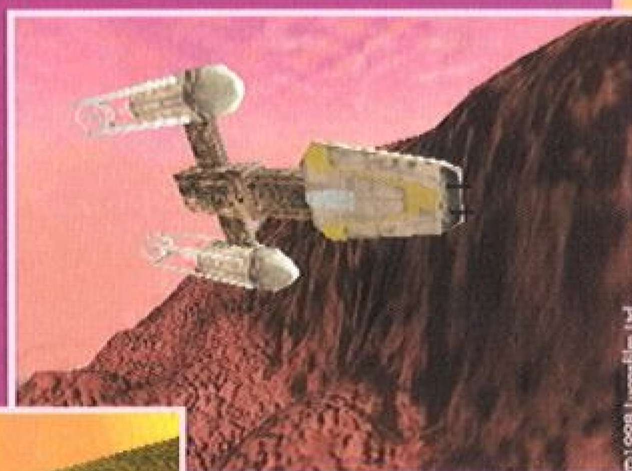
本遊戲的3D引擎不只可以讓玩家以往下俯瞰的角度來進行遊戲，玩家還可以自由的改變遊戲的視角。這是其它即時戰略遊戲所沒有的功能。當然的，本遊戲也支援多人連線對戰的功能。還有，玩家必須要配有一片3D加速卡才能執行本遊戲喔！

Star Wars：Rogue Squadron

不知道玩家們是否玩過Shadows of the Empire？在該遊戲的第一關中，玩家扮演的是反抗軍的Rogue Squadron，駕駛著反抗軍的飛機對抗帝國。現在，LucasArts將該部份擷取出來，並且加入了大量的改進，設計出了一套飛行任務的遊戲：Star Wars：Rogue Squadron。

Rogue Squadron可以讓玩家與天行者路克一樣，駕駛著各種的反抗軍武器來對抗帝國的軍隊。在本遊戲中，玩家將可以有機會駕始反抗軍的X戰機、Y戰機、A戰機、V戰機、還有種種的地面交通工具。Rogue Squadron的背景發生在電影A New Hope以及The Empire Strikes Back之間。玩家所參加的Rogue Squadron是一個由天行者路克所組織的12名飛行員小隊。在Rogue Squadron裡面的飛行員全部都是反抗軍最精良的人員，因此，他們所執行的都是最具有挑戰性的任務。

在Rogue Squadron這套遊戲裡面，玩家可以玩到數種不同的任務型態。其中包括了基本的纏鬥、尋找並且摧毀目標、探查敵情、護航、以及救援等各種不同的任務。像遊戲其中的一個任務的目的是要玩家將被關在帝國監獄裡面的反抗軍伙伴給救出來。





在這一個任務中，玩家首先要找到監獄的正確位置，接著要破壞監獄讓反抗軍的伙伴逃入傳輸艇之中，最後並保護傳輸艇離開。在整個任務之中將不斷會有的帝國軍隊前來攻擊，因此是一個相當困難的任務。

在多人連線的模式裡，遊戲更提供了許多大型的地形讓玩家們進行對戰。Rogue Squadron的視角運鏡相當的好，因此遊戲玩起來的感覺好像是正在看電影一般。整個遊戲進行的步調相當的快，相信將可以滿足喜愛射擊遊戲的玩家們。

LucasArts以前推出過的許多飛行遊戲，如X戰機、鈦戰機、以及X Wings vs.TIE Fighter等遊戲都將會再一次的以合輯的方式推出。在合輯裡面不但每一套遊戲都會增加許多的新任務，在遊戲的畫面上更是有著極大的改進。所有的遊戲引擎都經過重新設計，不但能夠在Windows 95/98上面流暢的進行，並且加入了3D加速卡的支援。在遊戲的材質黏貼上也進行了極大的改進，因此，整體看起來與數年前所推出的遊戲在畫面上有著相當的進步。

今年LucasArts所展出的產品在種類上可以說是應有盡有，而且這一些遊戲都是打算在1998的下半年推出。因此，玩家們在不久之後就可以玩到上面介紹的這一些遊戲了。

◆Interplay Production

今年Interplay的攤位與去年一樣是封閉式的，唯有遊戲界的記者方能進入。在攤位裡面，Interplay不但展出了許多的遊戲，還有各種的飲料以及食物用來巴結這一些走了一整天然後又渴又累的記者們。今年Interplay在公司本身的組織上進行了重大的改變。他們將公司分為數個不同的設計部門，每一個設計部門都有特別的名字以及所設計的遊戲類型。當玩家以後看到由Interplay Studio、Tribal Dreams、Black Isle、Flat Cat、Shiny Entertainment、Tantrum、以及VR Sports所設計的遊戲，千萬不要以為他們是由什麼新的遊戲公司所設計的，上述的設計小組名稱都是Interplay的一部分。筆者將在以下介紹Interplay 每一個小組所設計的新遊戲。



Interplay旗下的Black Isle Studios的展覽場地。



▲Interplay在會場裡面設立了酒吧，讓口渴的記者們能夠喝一杯。

Earthworm Jim 3D

玩過電視遊樂器的玩家都玩過蚯蚓吉姆這一個遊戲。蚯蚓吉姆這一個角色是由interplay旗下Shiny Entertainment的老闆David Perry所設計的。在遊戲推出之後，蚯蚓吉姆馬上受到了美國小孩子的歡迎，後來還被電視臺製成卡通影片。現在，Interplay Studio打算再次的推出一套新的蚯蚓吉姆的遊戲，但是，這一次吉姆將會以3D的型態出現，並且在一個3D的世界中冒險，這套新遊戲命名為Earthworm Jim 3D。



這一次，蚯蚓吉姆被一隻從天上掉下來的牛給打暈了。於是，他來到了夢中的世界，這一個世界中一共分為六個地區，每一個地區都是充滿著希奇古怪的事物。吉姆必需要在這一夢的3D世界中闖過每一個不同的地區，方能夠逃離夢中的世界。在冒險的過程中，吉姆將會遇到許多長像奇特的敵人以及各種怪異的事件。



Earthworm Jim 3D使用了新的平滑多邊型技術，讓遊戲的圖形看起來不會有一般3D遊戲有菱有角的感覺，而是運用平滑的多邊形讓畫面看起來有種卡通的感覺。另外，角色的繪製也是本遊戲繪圖引擎的專長，吉姆本身誇張的表情以及滑稽的動作都會在本遊戲中生動的表現出來。本遊戲將會在今年的第三季於個人電腦、任天堂64、以及Sony PlayStation等平臺上面推出。電腦版的遊戲將會支援3D加速卡，讓遊戲的畫面效果更上一層樓。

Star Trek：Klingon Academy

喜歡Star Trek的玩家有福了，這一次Interplay Studios展出了一套全新的Star Trek遊戲，名為Star Trek：Klingon Academy。這一套遊戲能夠讓玩家以Klingon的角度進入Star Trek的世界之中。遊戲的背景故事設定在電影Star Trek IV：The Undiscovered Country之前，因此，玩家所扮演的Klingon正是處於與Federation敵對的狀況。



據在場人員表示，Star Trek：Klingon Academy是目前市面上唯一一套擁有各種"太空地形"的遊戲。玩家在遊戲中將可以看到黑洞、離子風爆、星雲等各種太空中的自然景象，讓這一個太空飛行模擬遊戲有一個更加豐富的背景。



玩家在遊戲中扮演的是一個正在軍校的Klingon菜鳥，名為Torlek。在遊戲中Torlek將會經過一連串的模擬器訓練課程，進行與Federation的戰鬥模擬。這一些模擬包括指揮一群艦隊進行技術性的進攻以及防守，並且訓練各種武器的使用程序以及方法。當Torlek從學園畢業後，他將會加入Klingon軍隊，進行真正的戰鬥。

在Klingon Academy中玩家除了要注意戰鬥之外，還得要應付一些太空中時常會出現的突發狀況。整個遊戲給筆者的感覺就好像真正的在看電視影集一樣，相信本遊戲將能夠滿族喜愛Star Trek影集的玩家們。

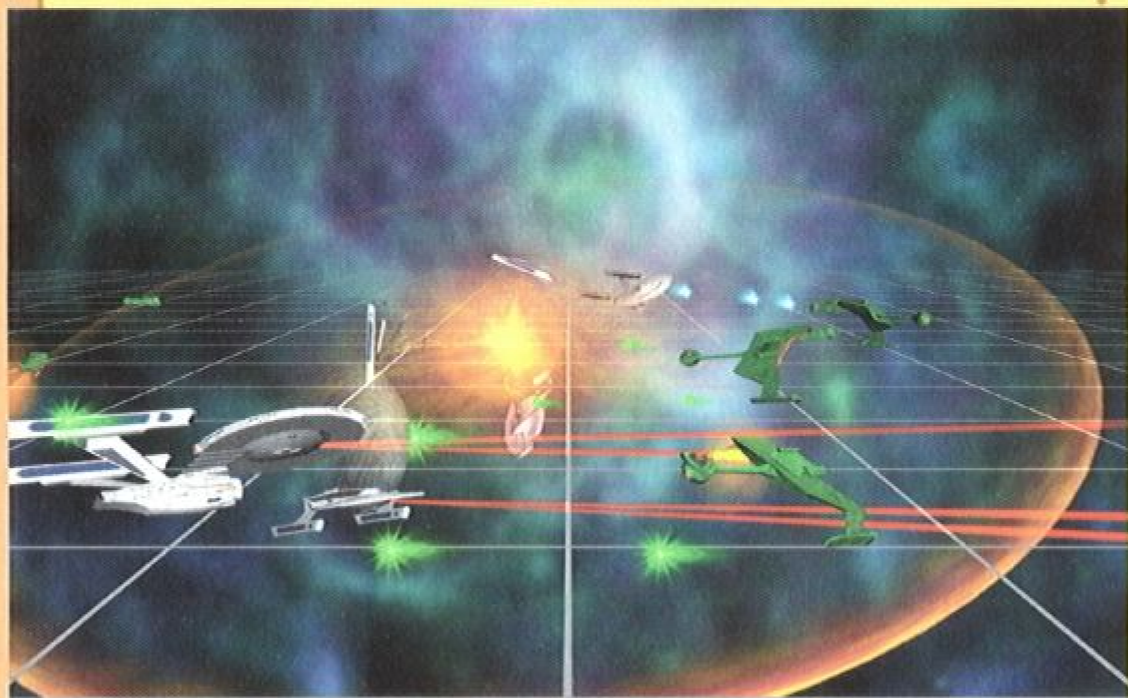
StarTrek：Starfleet Command

另一套Star Trek的遊戲將會由Interplay的Flat Cat製作小組所設計。這一套名為StarTrek：Starfleet Command的遊戲是第一套以Star Trek的世界為背景的即時戰略遊戲。據Interplay表示，本遊戲是由美國市面上推出的Star Trek紙上遊戲所改編，因此在遊戲之中將會保留紙上遊戲版本的許多特點。

遊戲的劇情將會銜接Starfleet Academy的故事，在Starfleet Academy之中，玩家扮演的是一個學園的學生，現在，玩家從學園畢業了，將可以在真正的戰場上接受更多的挑戰。Starfleet Command的遊戲介面使用的是3D圖形，因此，玩家在遊戲中將可以在3D的畫面上操作各種不同的太空船，進行多樣化的任務。

在Starfleet Command裡面玩家可以從六種不同的軍團中選擇欲扮演的一方。除了大家都熟識的Federation、Klingon、Romulan之外，遊戲中還會有另外三種全新的團體可以讓玩家選擇。在遊戲中，玩家可以操作一個小隊，也就是三部太空船。每一部太空船裡面有許多乘員任你差遣，也有各種武器讓你使用，藉以充份發揮用每一艘船艦所擁有的能力。





遊戲中的圖形設計相當的忠於原著，除了太空船本身是以高解像度的方式所繪製之外，船身的設計也與電視影集中所看到的毫無偏差。在畫面的背景上，Flat Cat設計小組更是相當的用心。玩家將在遊戲中看到超過五十個不同的星球系統及其他諸如星雲、殞石群等等的太空景物。

本遊戲並沒有預先設定的遊戲劇情。Flat Cat設計小組在遊戲中加入了一個Dynaverse即時的場景產生器。隨著玩家一個任務進行的方法及結果，都會影響到整個戰局，因此在下一個任務中的內容將會受到直接的影響。據Flat Cat設計人員表示，每一次玩家重玩這一套遊戲時都將會玩到全然不同的遊戲劇情，耐玩度可說相當高。

當然，像這樣的遊戲一定會具有多人連線的功能。除了一般的連線方式之外，玩家還可以經過Interplay即將推出的網際網路連線服務來與其他的玩家對戰。本遊戲預計將會於今年年底推出。

A.I. Alien Intelligence

Flat Cat所設計的另一套即時戰略遊戲叫作A.I. Alien Intelligence。本遊戲最大的賣點就如同遊戲的名稱一般擁有相當強大的人工智慧程式。據Flat Cat的程式設計師表示，他們花了相當多的時間與功夫在遊戲的人工智慧設計上，因此，本遊戲的電腦對手相當的聰明，不是玩家們可以輕易對付的。



遊戲的一開始，玩家的所在位置是一個遠方星球的殖民地。一開始的任務就是移民至這一個星系裡的所有的星球。但是，這一個殖民地卻受到了另一個高科技外星種族的攻擊，並且切斷玩家所有與外界聯絡的管道。在資源有限與孤立的情況之下，玩家被迫的向外開始探險，想辦法找到更多的資源，並且要同時建立防衛陣線，以免受到再次的攻擊。



據Flat Cat的設計人員表示，在遊戲中一共有150多種科技的進化項目，每一個項目都會有許多的新發明。也就是說，玩家一邊進行遊戲，將會隨時的有新的科技可以運用。在遊戲中科技一共分為八個領域，玩家可以選擇全力的研究其中的一種，或者是平均的研究每一個領域。

除了畫面的背景相當漂亮之外，本遊戲戰場的一大特點就是它是以星系為遊戲的設定背景。因此，遊戲中大型的戰場包括了地面以及星球之間的太空地帶，這是其它同類型遊戲所沒有的，因此，在玩法上又會與其它的即時戰略遊戲大有不同。

玩家可以在遊戲中設計自己的船艦以及武器，這也是其它同類型遊戲所沒有的功能。在任務開始之前，玩家可以組裝自己喜歡的太空船，無論是在武器、動力、或裝甲方面，玩家都可以自由的搭配。據Flat Cat的人員表示，本遊戲將會有超過10,000種不同的船艦組裝搭配。

M.A.X.2

最後一個由Flat Cat設計小組展出的遊戲是一套續作：M.A.X.2。在M.A.X.2中，遊戲將會分為三種進行模式，讓玩家們自由的選擇。喜歡快速戰鬥的玩家們可以選擇即時戰鬥模式。喜歡回合制戰略遊戲的玩家可以選擇回合制的遊戲進行方式。而第三種模式則是結合即時與回合制兩種模式的半即時戰鬥模式。

M.A.X.2擁有許多的新功能，其中的視角轉變科技（Variable View Techenology）可以讓玩家從遊戲預射的向下俯瞰的視角轉變成60度的向量圖形視角（像StarCraft那樣的視角）。多層捲軸科技（Parallax Scrolling）可以讓遊戲的地形以3D的感覺顯示出來，並且可以讓遊戲中的部隊隨著所在位置高度的不同而改變在畫面上面的尺寸。還有，遊戲的戰鬥地圖都是預先畫好的，而不是以拼圖式的方法繪製，因此，遊戲的地圖看起來極具真實度。





在二代中玩家可以使用許多全新的部隊，並有更多的武器可經由研究取得。遊戲會內附一個關卡編輯器，可以讓玩家自行設計多人連線時的場景。另外，玩家也可以登入Interplay的多人連線服務網，一次最多可以有6人同時對戰。

Black Isle Studios是Interplay旗下專門設計RPG遊戲的部門。他們在會場中展出了兩套RPG遊戲。筆者可以告訴玩家們，這兩套RPG遊戲將會是玩家們許久以來都沒有看過的RPG佳作，第一套是有名的Fallout的續集，Fallout 2。另一套則是由AD&D（龍與地下城）的Forgotten Realm系列所改編的遊戲。

▲Fallout 2的攤位在會場上相當的受到矚目。

Fallout 2

由於Fallout 2的遊戲世界是一個受到幅射污染的世界，因此，在二代中玩家將會遭遇更多的變種人、機器人、僵屍，及各種食人植物。二代不但遊戲的人工智慧大有進步，在內容上更是豐富了許多。只要玩家高興，可以讓僵屍、機器人、甚至是變種人加入自己的隊伍。遊戲不但有新的武器、新的角色、每個角色還有新的特殊技能。

基本上，玩家所扮演的人物與一代的主角一樣，是一個在核子戰爭爆發之前躲入地下洞穴的人。現在，主角必須回到地面上的世界，想辦法找到傳說中的第13號地下洞穴，並且取得存放洞穴內各種未被核戰所摧毀的科技。唯有擁有這些科技，存活者方能夠繼續生存。



Fallout一代在美國相當的受歡迎，許多雜誌並給予其年度RPG遊戲的榮譽。現在，Black Isle Studios即將推出的Fallout二代將會帶給玩家比一代更加有趣的內容，更加精彩的劇情。本遊戲將於今年年底推出。

Star Trek：Secret of Vulcan Fury



Interplay自從取得了Star Trek的使用權後，似乎想要物盡其用的推出許多的Star Trek遊戲。Interplay旗下的Tribal Dreams設計小組這一次在會場上展出的唯一一套遊戲就是Star Trek：Secret of Vulcan Fury。

Star Trek：Secret of Vulcan Fury是Interplay設計的第四套Star Trek電腦遊戲。其特點就是遊戲中的人物全部由電腦所繪製而成，而不是真人拍攝的。大家都知道，Star Trek影集裡的演員都已年老了，尤其是扮演寇克艦長的William Shatner更是「面目全非」。為了使寇克艦長仍擁有英挺的外表，Tribal Dreams的美工人員使用3D技術將演員們年輕時樣子重新塑造出來，並且大量的在遊戲中使用。

Secret of Vulcan Fury的人物配音將會由影集的原班人馬進行。在遊戲的劇情上，Tribal Dreams小組請到了影集劇本的作家D.C. Fontana跨刀製作。而遊戲的監製方面，則是由影集的導演John Lucas擔任。Tribal Dreams小組可以說是請到了整個影集的幕前幕後的工作人員前來參與遊戲製作，因此，Secret of Vulcan Fury可以說是一套最忠於原著的Star Trek電腦遊戲。

時代背景是23世紀，劇情則描述Vulcan人種與Romulan人種歷史（據筆者所知，Vulcan與Romulan本是一家，因在文明發展上意見產生不合而導至一些人離開Vulcan星球並成為Romulan）。在遊戲中，玩家有機會扮演數個家喻戶曉人物：Kirk,Spock,Sulu,Chekov,Uhura,及工程師Scotty等人。

本遊戲的設計取向讓玩家有一種看電影的感覺。由3D所繪製出來的電腦人物看起來與真人沒有什麼差別。遊戲的劇情與任務非常的多樣化，讓玩家沉浸在Star Trek的世界之中而不自知。本遊戲預定於明年的春季推出。

Baldur's Gate

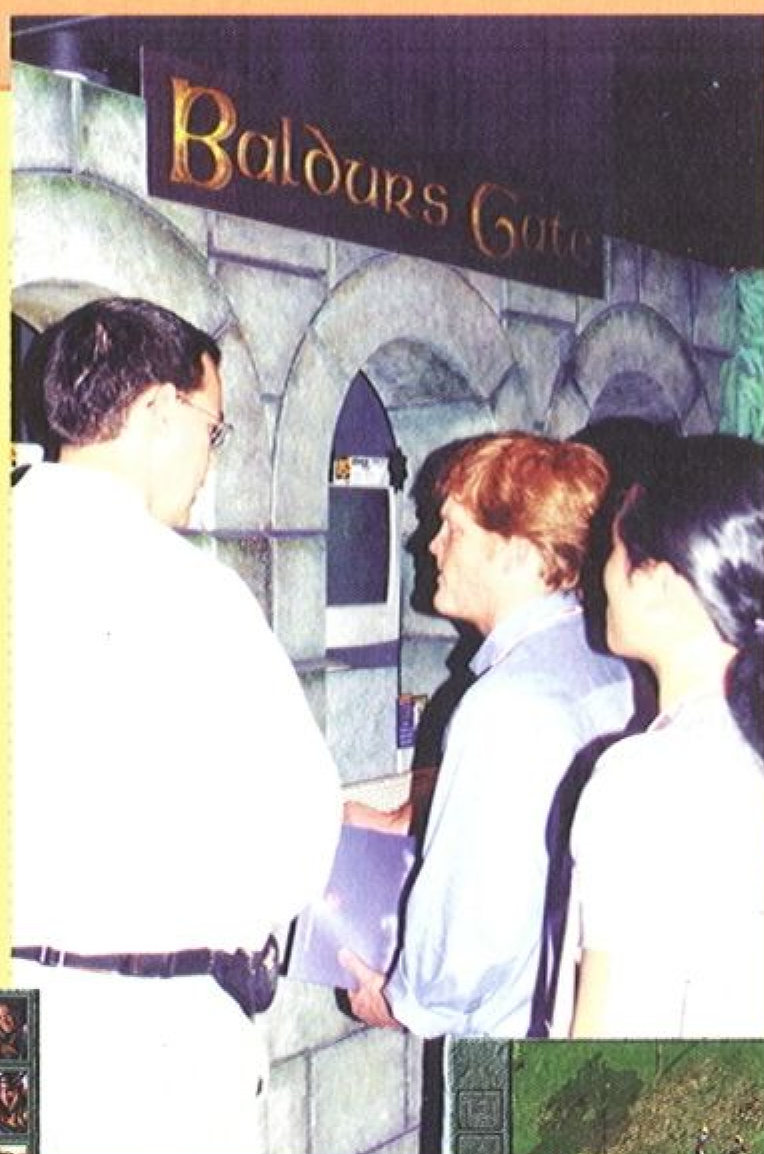
Baldur's Gate是一套以Sword Coast為遊戲背景的角色扮演遊戲。Sword Coast是龍與地下城Forgotten Realms系列裡面最受到歡迎的地方。本遊戲是Black Isle Studios與一家位於加拿大的設計公司BioWare Corp所共同設計的遊戲。Baldur's Gate將會使用BioWare的Infinity遊戲引擎。



遊戲劇情一開始是讓玩家身處於面臨經濟危機與發生數十宗詭異謀殺案的Baldur's Gate城市裡面。Baldur's Gate城裡面的民衆與領袖們認定這一切的事端都是鄰國Amn的陰謀。因而，戰爭似乎是無可避免的結果。玩家所扮演的角色將會與深入鄰國的國境，與一些其他的角色一同的找出事件的真象以避免戰事發生。



Baldur's Gate將會使用五片光碟，因為遊戲中有大量的圖形與超過10,000個場景可供玩家探險。這10,000個場景中，每一個場景都是使用3D程式精心繪製的，其細膩度真是筆墨難以形容。遊戲的劇情是以多線式的架構發展，且主線劇情會分為七個章節。除了主線的劇情之外，還會有許多的小任務與小事件，讓遊戲玩起來能夠更有變化。



▲Baldur's Gate的畫面相當華麗，吸引許多人駐足。



在遊戲中，玩家的每一個動作與決定都會影響到劇情發展。因此，隨著玩家玩法的不同，下一個章節所呈現出來的劇情將會大不相同。Baldur's Gate使用的遊戲引擎可以讓玩家以即時或者是回合兩種方式來進行遊戲的戰鬥。當然，戰鬥仍會遵守「龍與地下城」的規則。

天旋地轉三代

Tantrum也是Interplay設計部門之一，在會場上他們展出了衆所期待的「天旋地轉三代」(DescentⅢ)。在以往的天旋地轉系列中，玩家可以自由的在360度的環境之內移動，並且在地底的通道中與敵人對戰。在三代裡面，玩家不但仍舊可以在地底進行射擊，還能夠飛出地底洞穴，飛到空中或各種地形與雲層的籠罩之下，與敵人進行空中與地面的決戰。

天旋地轉三代使用的是一種特別的3D引擎，可以讓遊戲相當流暢的從室內(也就是地底洞穴)的環境轉到室外的環境之中。在畫面除了解像度增加了之外，也加入了動態光影、透明材質等特別效果。在三代中，會有10種新的武器、三艘新的飛船、及15個全新的室內/室外關卡。



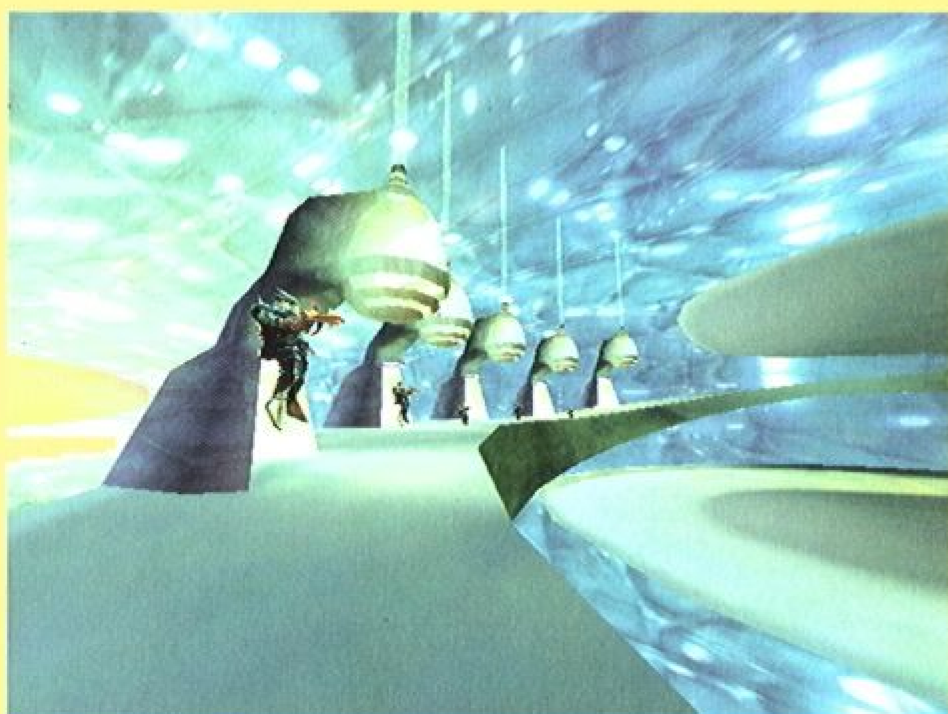
天旋地轉三代不只在畫面上增強了而已，據Tantrum的設計人員表示，在任務之間，將會有一個主線劇情將遊戲串連起來，因此，三代並不只是一個單純的射擊遊戲而已。雖說本遊戲無須3D加速卡就可以玩，但是，如果玩家擁有一片加速卡的話，畫面效果將會好上數倍。在多人連線方面，玩家可以經由網路進行八人連線，或者接上即將推出的Interplay網際網路的連線網進行對戰。本遊戲將會在今年年底推出。

Giants

相信玩家們都玩過或者是聽過MDK這一套遊戲吧！設計該遊戲的小組前一陣子離開了Shiny Entertainment，成立了一家叫作Planet Moon Studios的遊戲公司。不過，由於Shiny是Interplay的一部份，因此Planet Moon設計小組在離開後仍然與Interplay保持著良好的合作關係。他們設計的第一套遊戲－Giants，並將會由Interplay的Tantrum小組代理發售。

Giants是Planet Moon Studios的第一套即時戰略／動作遊戲。本遊戲擁有相當壯觀的戰場，讓玩家在數個奇異的島嶼上面進行遊戲。另外，本遊戲不止是一個單純的即時戰鬥遊戲而已，它還結合了3D動作遊戲的成份，讓玩家不但要動腦計畫遊戲中的策略，還得要運用手指，靈活地操作遊戲裡的人物方能夠取得勝利。

本遊戲的主要玩者群是年紀比較小的玩家，因此，遊戲的圖形以卡通風格為主，相當的可愛。玩家有40多個的島嶼可以選擇，每一個島嶼都有不同的特色。在遊戲開始時，玩家可從三種不同的種族中選出一個加以扮演。另外，玩家也可以隨時的改變遊戲的地形，使敵人侵略更加困難。本遊戲將於今年年底推出，並且支援多人連線模式。



Heart of the Darkness



Heart of the Darkness打從三年前的E3就展出過了，記得以前是由Virgin所代理的，有好一段時間，這一套遊戲不見蹤影。現在，在Interplay的攤位中終於以Tantrum小組的名義展出。原來，Virgin前一陣子被Viacom賣掉了之後，就放棄Heart of the Darkness的代理權，現在，本遊戲的代理權為Interplay所有，因此，筆者希望本遊戲能夠趕快推出，因為筆者已經等它等了三年了。



不知道你有沒有看過「玩具總動員」呢？這一套Heart of Darkness，其片頭動畫的畫風就跟「玩具總動員」一樣。這是一個波斯王子類型的動作遊戲，主角是一個叫作Andy的小孩，在一個月黑風高的晚上，他必須勇闖黑暗國度，與邪惡奮戰，並且救回他的愛犬－Whiskey。

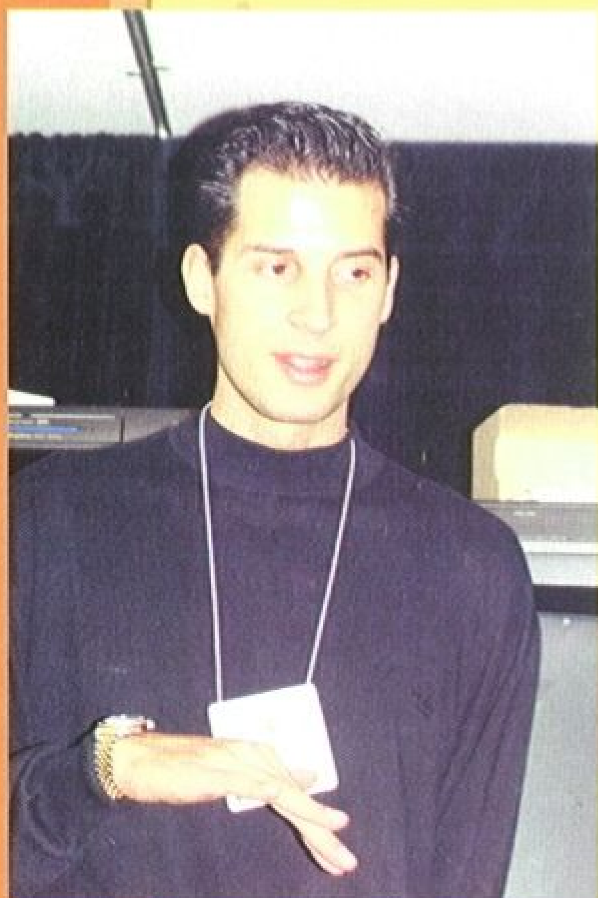


遊戲的操作與進行方式都與波斯王子一樣，但是主角可以做的動作卻增加了許多。主腳不但可以跑、跳，還可以爬、游泳、或像泰山一樣在藤蔓間盪來盪去。遊戲的背景都是一張張由美術人員以3D程式繪製而成的，在畫面的感覺上，筆者認為要比波斯王子華麗得多了。雖然說遊戲本身已是非常的好，但是最大的賣點，還是在片頭的3D動畫上。

據Tantrum表示，他們原本要將本遊戲拍成電影，但是由於Virgin Interactive當時將這一套遊戲的代理權放棄掉，延後了遊戲的推出時間，因此也錯失了製作電影的時機，可說是相當的可惜。當玩家們看到這一篇報導時，本遊戲大概已經推出了。

Messiah

這一次在Interplay的攤位中，Shiny Entertainment展出的是目前已然成為遊戲界焦點的Messiah。Shiny Entertainment的老闆David Perry在整個E3的展出時間都躲在小房間裡面，向約好的遊戲記者介紹這套遊戲。筆者事先也約好了時間與David Perry見面，因此有幸能夠再一次的看到更新版的Messiah引擎。據聞，Shiny的David Perry在會場上不斷的向記者們解說，因此最長的沉默時間是13秒鐘。聽說E3展後，David Perry的喉嚨發了炎，好幾天不能說話，可見他是多麼的賣力。



◀Shiny的老版David Perry正在介紹Messiah 這一套遊戲。

Shiny Entertainment的Messiah之所有受到矚目是因為該遊戲的3D引擎可以說是目前市面上最先進的。這一套3D引擎，名稱也叫作Messiah，是市面上目前唯一擁有即時多邊形數量切換的引擎。簡單的來說，隨著遊戲中的人物離螢幕的距離的遠近，構成該人物的多邊形數量也會隨之切換。當人物在遠方的時候，遊戲的多邊形數量將會降低，而人物離畫面近的時候，數量就會增加以加強人物表面的精細度。



Messiah引擎之所以可以這樣作是因為它不像其他的3D引擎是以多邊形的方式來儲存遊戲中的3D物件，反之，Messiah引擎裡面的3D物件都是以一個「形狀」儲存在遊戲之中，因而，電腦可以隨時的用不同數量的多邊形來描繪出這一個「形狀」來。





▲Shiny Entertainment每一年的產品都是在小房間裡面展覽，因為David Perry堅持一定要由他親自介紹他的遊戲。

Messiah的引擎還有許多的功能，但是因為筆者已在前幾期雜誌作了本遊戲的特別報導，在此便不再贅述，有興趣的玩家可以自己參閱該篇報導。Messiah的遊戲進行方式筆者在該篇報導上面也有解說，但是，這一次在E3展上面，Shiny Entertainment又在遊戲的內容上做了一些改進，因此，筆者要在這邊介紹一下改進的地方。



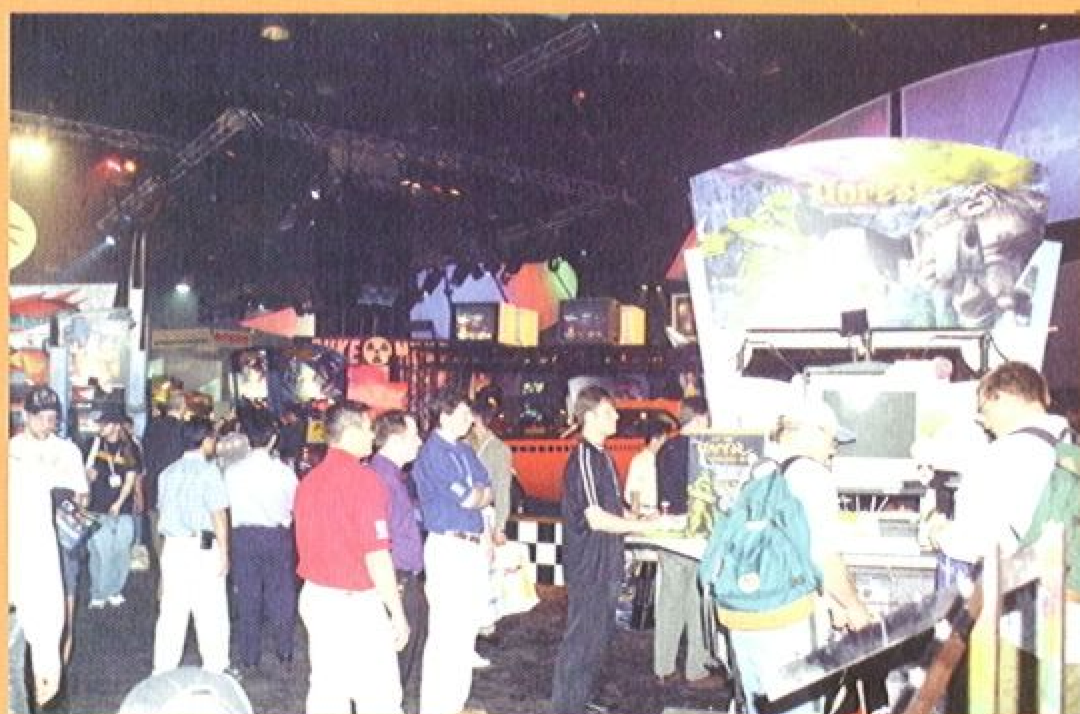
▲Shiny的程式設計師Saxs在David Perry講話的時候睡著了，可見他們已經講了一天話，累得半死了。

首先，玩家在遊戲扮演的角色是一個小天使，基本上，這一個小天使並沒有任何的武器。不過，他有一個相當厲害的能力，就是他能夠附在遊戲中任何一個人物的身上操作該人物，遊戲的玩法因而非常有趣。首先，玩家可以附身在一個有武器的人身上，並且運用武器來攻擊他人，這時候，既使玩家受到攻擊也無所謂，因為打到的並不是主角的本體，而是被附身的人。但是，有一點玩家要注意的是，主角必須要在被附身的人死亡之前離開他的身體，否則主角也會死亡。

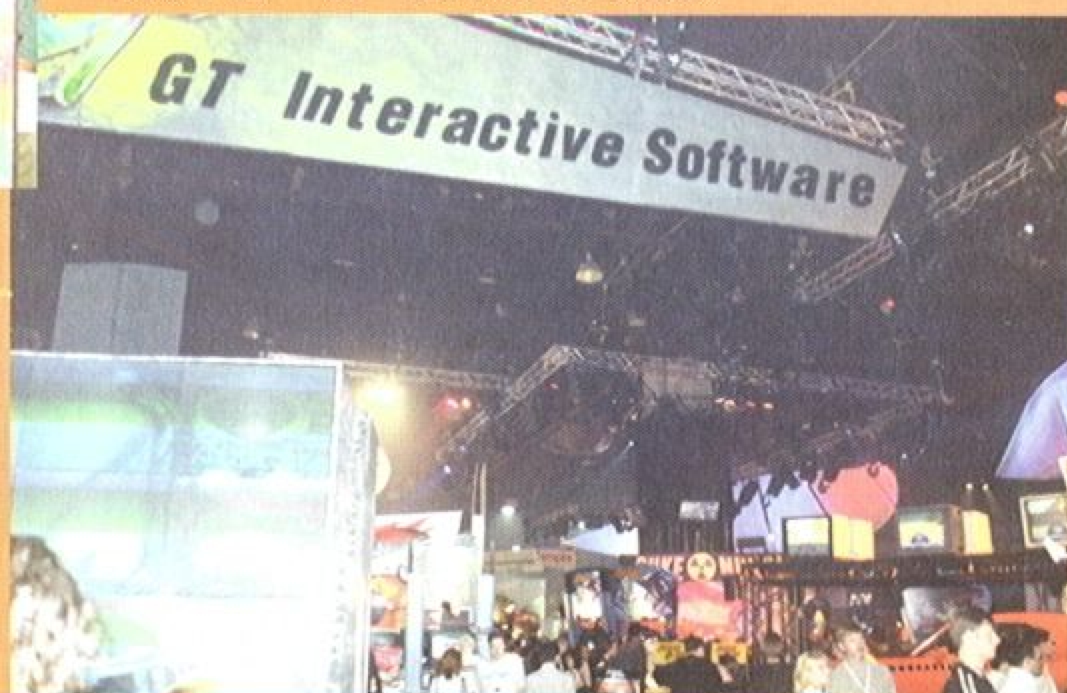


另外一個解決敵人的方法就是，附身到其身上，然後跳入岩漿之中，然後離開身體。當該名倒霉鬼恢復神志的時候會發現自己竟置身在岩漿之中，驚慌失措，相當的有趣。另一個特點就是遊戲裡面的人物與表情都很生動，因此，玩起來相當的有意思。據Shiny表示，Messiah將於今年年底推出，不過，Shiny Entertainment一向有延遲遊戲的惡習，因此筆者認為可能會在明年的年初才會推出吧！

◆GT Interactive Entertainment



Unreal這一套遊戲在E3展前三天已經在美國推出了，而且筆者在去年專訪Epic Megagames的時候也做了一個相當詳細的報導，因此，筆者這一次就不再介紹了。不過，筆者強烈建議如果Unreal在臺灣推出的話，玩家們無論如何都一定要買一套來玩，因為筆者一邊寫這一篇稿的時候，寫累了就會玩一玩這一套遊戲。筆者認為這一套遊戲比Quake要好上數十倍，是一套帥呆了的遊戲。



▲GT Interactive攤位的一角。

今年GT擁有一個相當大的攤位，在會場上更是展出了超過五十幾套的新遊戲。不過，筆者只負責介紹在PC上推出的遊戲。今年由GT展出且最令人矚目的一套遊戲就是由Epic Megagames以及Digital Extreme 所設計的Unreal（由GT發行）。但是由於

Blood 2：The Chosen

GT去年推出的一套第一人稱視角射擊遊戲Blood在推出後頗受好評，因此，今年他們決定要推出該遊戲的續集：Blood 2：The Chosen。「Blood一代在推出後的半年內就售出了一百多萬套，」GT市場行銷部的Holly Newman表示，「它之所以受歡迎的原因是因為Blood是第一套擁有非直線式關卡設計的第一人稱視角射擊遊戲。加上高解像度的LithTech引擎與綜合科幻恐怖成份的遊戲風格，讓Blood一代在同類遊戲充斥的今天能夠鶴立雞群。而Blood 2：The Chosen將會帶給玩家更上一層樓的效果」



Blood 2：The Chosen仍然會使用LithTech引擎，讓遊戲設計人員在補捉真人動作的資料後，再將資料輸入遊戲之中，使遊戲裡面的人物動作看起來更真實生動。除了一般3D引擎的功能，如動態光影等效果之外，LithTech引擎還能夠處理高解像度的材質以及各種的環境特效，讓遊戲的關卡能夠以更細緻的效果呈現在玩家面前。

Blood 2：The chosen裡面擁有30多種武器與魔法，除了在一代中出現過的武器都會在二代中出現之外，還有一些新加入的武器如電漿砲、阻擊槍、散彈槍、以及切割器等等。另外，二代會有40幾個的關卡，其中還有8個是專供多人連線使用的地圖。Blood 2的多人連線功能相當的強大，可以同時讓32個玩家進行對戰，恐怕是目前可以容納最多玩家同時對戰的遊戲。

比前作更高明的人工智慧將會是Blood 2：The Chosen的一大特色。在二代中，遊戲裡面的敵人再也不會像一代一樣只會一昧的追著玩家開火，而是相當的人性化，他們的主要目的是存活下來，因此，在受傷之後，敵人會開始躲避玩家，或者是在沒有武器的時候暫時的休戰來尋找新武器。這套遊戲預定於今年的萬聖節推出。



Lode Runner 2

擁有Apple II的電腦玩家相信都玩過「挖金礦」(Lode Runner)吧。GT Interactive這一次在會場上展出了這一套曾在1983年風靡一時的電腦遊戲的續作。該遊戲在十五年前推出後在全球共賣掉了兩百多萬套，是一套至今仍相當受歡迎的遊戲。現在GT Interactive旗下的設計小組Presage Software以及Lode Runner原本的設計師Doug Smith將聯手合作，以3D的科技將這一套1983年的遊戲以



全新的面貌展現出來。在Lode Runner 2中，玩家能玩到75個全新的3D關卡，並且可以使用關卡編輯器來設計具有挑戰性的舞臺。



在遊戲中玩家可以選擇男孩或是女孩進行遊戲，主角在每一個關卡中必須在向量3D的世界中收集所有的金礦、解開各種的謎題、並且閃避所有的敵人。遊戲中的關卡又分為數個不同的世界，每一個世界都景色迴異。除了單人遊戲模式之外，本遊戲還支援8人連線，可以讓玩家們進行合作模式共同闖關，或者是進行對戰模式。本遊戲預定於今年的下半年推出。

Oddworld：Abe’s Exoddus



GT之前所推出的「奇怪的世界：阿比逃亡記」(Oddworld：Abe’s Oddesy)是一套相當有趣且幽默的動作遊戲。現在，GT決定要推出該遊戲的續集：Oddworld：Abe’s Exoddus。在一代中，玩家操作的是一個叫作阿比的奇妙生物。本遊戲雖然看起來是一個捲軸式的動作遊戲，但是由於遊戲中所有的人物都相當的有趣，而且故事上也相當的吸引人，因此，本遊戲在去年推出後就馬上得到了許多的榮耀。

在Abe’s Exoddus中，玩家依然是扮演阿比這一個角色。遊戲的劇情則銜接一代遊戲的故事：當阿比在一代毀掉了RuptureFarms之後，也同時破壞了Glukkons公司最受歡迎飲料的原料製造場。不過，Glukkons公司馬上又發明了另外一種飲料，名為SoulStorm Brew。SoulStorm Brew的主要成份是Mudokon人(阿比就是Mudokon人)的骨頭與眼淚。因此，該公司捉了許多阿比的同胞，並且將某些人的眼睛縫起來，讓他們在不知情的情況下挖出所有的Mudokon人 骨頭。另一些人則慘遭24小時的電擊待遇以便能夠採集他們的眼淚。

當然，阿比又要再一次的阻止Glukkons公司的暴行了，不過這一次Glukkons在保安上做了更妥善的防備，因此，阿比得要有一些新的能力方能夠闖關。在二代中，阿比將會有隱形的能力，並且會有數十種新的招式可供玩家使用。在遊戲中，玩家依然能夠與其他的udokon交談，甚至請他們加入阿比的隊伍中。不過，二代的人物在情緒上都相當的不穩定，因此，當阿比與他們交談的時候會有許多爆笑的事情發生。

玩過阿比逃亡記一代的玩家都知道，在遊戲中玩家可以讓阿比說話。到了二代，阿比可說的話更多了，因此在與其他人物的交談上，將會有更多的變化。本遊戲即將在今年年底推出。除了個人電腦版本之外，GT也打算在PlayStation上推出這一套遊戲。



Prey



這一次在展覽上面，GT Interactive在小房間裡面展示了他們最新的3D第一人稱視角射擊遊戲：Prey。Prey使用了名為3D Portal Technology的3D引擎，這一套新的引擎將會改變遊戲設計師設計遊戲關卡的方式，並能讓遊戲有更精采的內容。

所謂的3D Portal Techenology運用了4D的概念，讓遊戲中的關卡設計不會受到3D空間與幾何的限制。在一般的3D遊戲中，每一個房間都是真正的連在一起的，也就是說，玩家如果可以從上面俯瞰整個關卡的話，將可以看到如同建築設計圖那樣的景色。3D Portal Techenology使用了如同網頁連線那種概念，當玩家從一個房間進入另一個房間時，事實上就好像被傳送一樣，來到了另一個房間。因此，玩家會以為兩個房間是連在一起的，但是事實上他們並沒有連在一起，而是位於不同的地方。這樣一來，遊戲關卡設計人員可以自由的設計每一個房間，而不必考慮到房間與房間之間會產生重疊的情況。



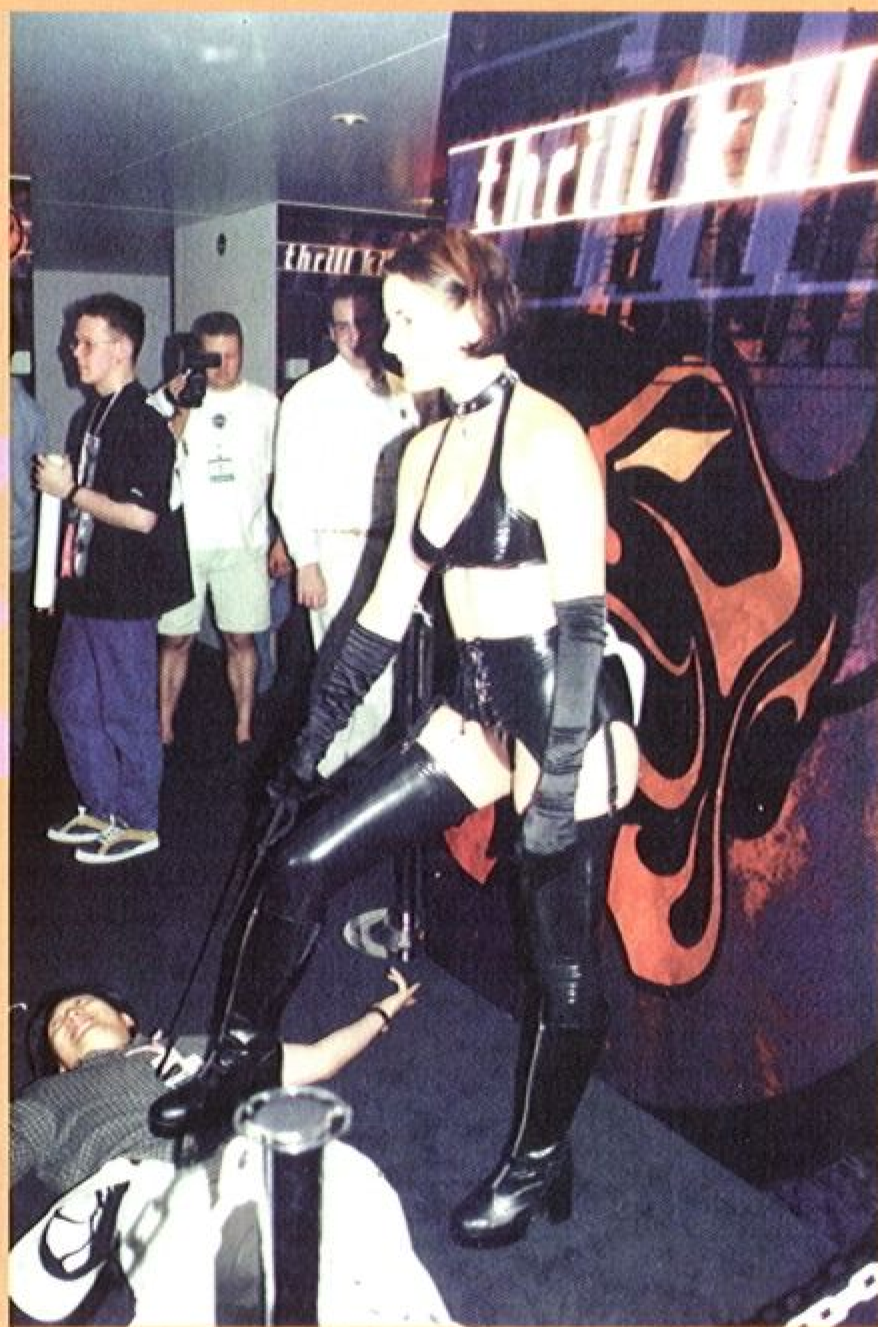
Prey是一個須要3D加速卡支援的遊戲，因為它使用多層幅射光影效果，讓遊戲中的光線看起來更加的真實。Prey的遊戲包裝裡面也會附贈一個關卡編輯器，讓玩家們可以設計自己的多人連線關卡。本遊戲支援16人連線對戰的功能。





◆結論

會場的時間一向都過得特別快，在一轉眼之間，第二天的展覽又馬上結束了。不過，第二天的展覽對於筆者一行人來說並不算是完全的結束，因爲，晚上六點半在離會場不遠處，Sony舉辦了一個大型的派對，邀請了五千多人參加。Sony在E3開始之前寄出了許多的邀請函，唯有拿到邀情函的人才能入場。今年，筆者有幸受到Sony的邀請出席盛會，可以親身體驗這一個Sony花了近一百萬美金的超級派對。不過，礙於本期E3報導的篇幅有限，筆者將這一篇介紹Sony派對的報導放在本期的「軟糖報報」裡面，有興趣想一睹爲快玩家，請翻閱本期的「軟糖報報」。



▶呵呵！在會場的每一個地方都可以看到穿著性感的妹妹。

第三天的一大早當然也有特別的節目，例如Square Soft的記者會，以及太空戰士八代的展示會等等，有關於Square Soft的記者會，也請玩家們參閱本期的「軟糖報報」專欄。

今年的E3展可說是相當的瘋狂，筆者三天以來白天看展走路走得要死，還要一邊扛著重達數十公斤的遊戲資料。晚上更是要參加接連不斷的派對及舞會，搞到早上一、兩點才能夠回旅館。E3一結束之後，又得要徹夜不眠的趕出這兩期以來共五十幾頁的稿子。一直到現在，還不能夠算是一個結束。因爲，筆者將會在以後公開一些筆者在E3所搜集到的秘辛與玩家們分享，因此，敬請期待下期的報導。

軟體世界智冠科技股份有限公司

金庸群俠傳

本遊戲榮獲電腦玩家雜誌主辦第一屆遊戲金像獎最佳導演獎

一個武功平平又到處出槌的無名小子，
如何擺平金庸筆下千奇百怪的眾男女？
又如何靠單薄雙拳登上武林至尊寶座？



◆近百名金庸小說人物出場，
包括楊過、令狐沖、喬峰、東方不敗等人。
◆包含武力、內力、輕功等各項武器技能及特殊才藝，
十多樣人物屬性，含美式RPG精神並兼有養成及冒險成分。
◆劇情採自由多線發展，
二十多名小說人物可選擇加入隊伍，
可和愛酒如令狐沖一起浮個幾大白，
也可搭救落難的楊過，並安排他們的武功課程。





◆超過1000個螢幕大小所組成的遊戲地圖裡，
座落著金庸小說各個馳名場景，
如活死人墓、絕情谷、黑木崖等。
◆遊戲中有許多著名武功秘笈等你去發現及苦練，
各大門派及邪魔外道的不世武功都等你來練。
◆從一對一的單挑到多人大混戰都有，
招式表現各人風格，瀟灑、凌厲兼而有之。

遊戲金像獎 **最佳導演獎**

祛熱解悶 暑假特別

D計劃

流水行雲

風雲之天下會

本招式特色：

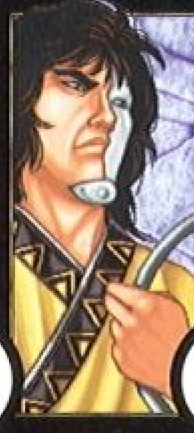
動快要夠快！
筆走龍蛇、行雲流水！
一支『風雲之絕世好劍造型筆』在手，
筆底生花，獨步群雄！

本招式心法：

眼觀四方、耳聽八方，
注意『風雲』上市之訊息！
只要搶在首批買一套『風雲』遊戲，
就可以在遊戲內盒中找到市面絕無、
智冠獨產的風雲之絕世好劍造型筆。



























謎像視覺工作室


軟體世界 智冠科技股份有限公司

神鵰俠侶

金庸

武俠小說大師金庸談情說愛名著
楊過、小龍女之激戀俠情RPG

從劇情中解讀江湖的艱惡，
由遊戲裏體會愛情的真諦，
不論神鵰迷或是
遊戲人都不能忘記的世紀戀情！
與楊過、小龍女一起
闖江湖、嘆人生、恨分離！

SOFTWORLD 軟體世界
智冠科技股份有限公司





- 故事描述楊過由少年長大成人的歷程。
- 以滑鼠游標即可輕鬆控制人物及裝備物品。
- 環環相扣的謎題，還有趣味的人物小動畫。
- 靈動可人的人物造型及纏綿繾綣的背景配樂。
- 有桃花島、活死人墓、重陽宮、絕情谷等重要場景。









祛熱解悶 暑假特別

D計劃

雲蹤魅影

本招式特色：

畫手請挑戰！
妙手丹青，捕捉風雲！
雲龍風虎，本是無相無常，
若能攫其影、覓得蹤，
必能名利雙收！

本招式心法：

看到為復仇熾熱整個生命的步驚雲，
您有什麼樣的激動情緒？
可曾迷戀過聶風那如風般和煦的性格？
面對為霸權用盡心機，
到頭來卻落得無家可歸的雄霸，
你有什麼樣的啟示？

如果你愛憎過風雲中的某個人物，
如果你曾被某段劇情撼動，
而留下感動的淚滴，那麼提起畫筆，
畫下你心目中的風雲人物的風采吧！
不論是寫實派、潑墨派、
超現實派或Q版漫畫，形式不拘，
只要創意夠且獲得評審們的青睞，
你的大作將會刊載在軟體世界雜誌上，
更重要的是，
有好康的大獎等著你來拿喔！

本招式口訣：

1.比賽時間：自即日起，
到87年6月底截止，以郵戳為憑

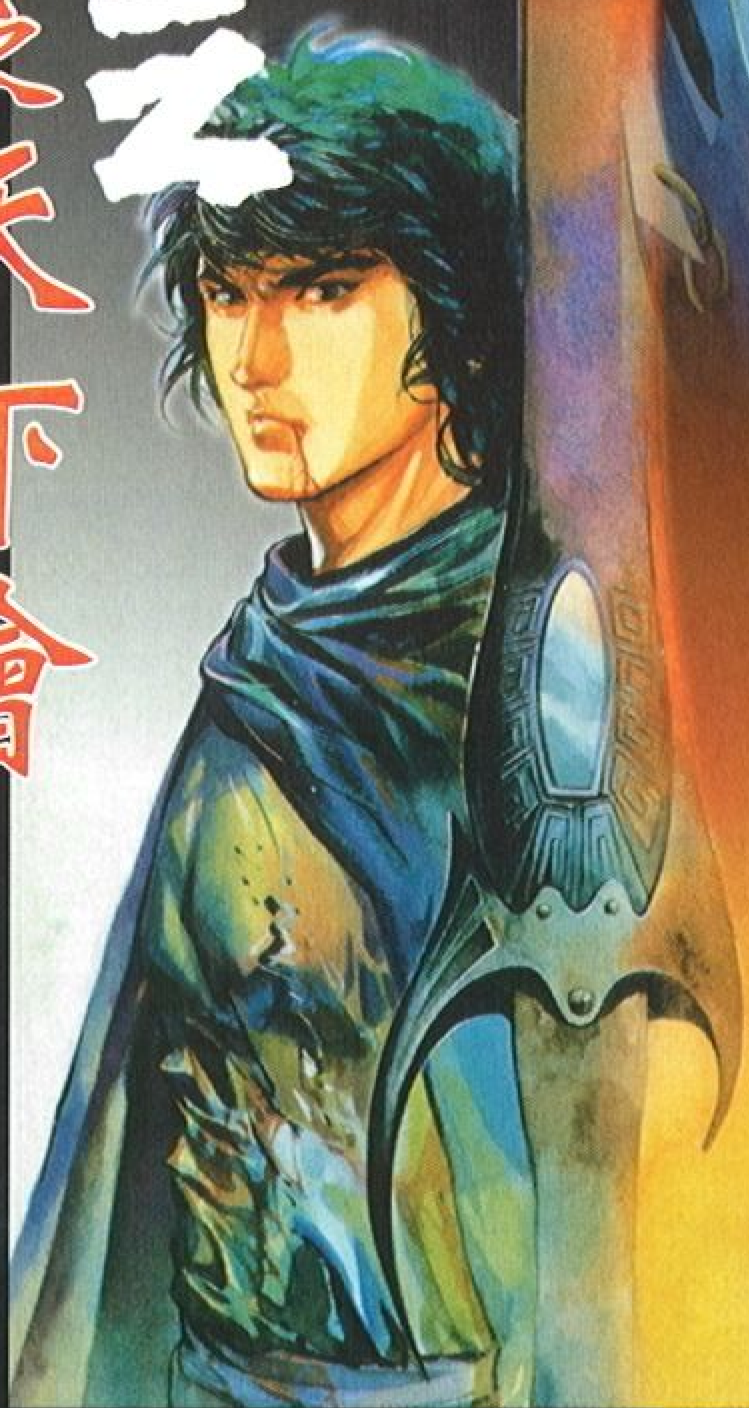
2.比賽規則：
所有來稿一律採通訊報名，
可以電腦繪圖或是手稿繪製，
但嚴禁以鉛筆和原子筆作畫。
以電腦繪圖者請以磁片存檔後寄出。

3.稿件內容：
除了繪圖稿外，須詳附個人資料。

4.比賽名次：
優選三名 各得天下畫集一本、
風雲遊戲軟體一套
以及風雲的紀念筆一支
佳作若干名 遊戲軟體一套
（任何智冠公司的產品，可自選）、
風雲紀念筆一支

5.郵寄地址：
高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓
智冠科技 國內課收

風雲之天下會





謎像視覺工作室



軟體世界 智冠科技股份有限公司

軟體世界 SOFT WORLD
智冠科技股份有限公司

天龍八部之六脈神劍

金庸

段譽啊！段譽！
真性情如你，
爲愛癡狂爲愛顛，
習武是沉重的負擔，
逃家江湖遊多逍遙。
巧遇，靈動如貂的鍾靈，
忍受七日斷腸散之毒；
傾心，玉像神仙姐姐，
甘受磕首千遍之苦。
碰上，冷若冰霜的木婉清，
遭受苦茶也甘之如飴。
大理國的王子啊！
智冠科技將讓你再度現身，
光明磊落江湖行！

完全支援WIN 95平台！

金庸大師原著全力精彩改編，
段譽邀您一同快樂瀟灑江湖遊！











祛熱解悶 暑假特別 D計劃

雲萊仙境

智冠完全遊戲通 萬元猜猜大考驗

本招式特色：

眼光要犀利！
虛無縹渺，疑真似幻！
鎖定所有智冠遊戲，
以得到新台幣一萬元
為練功目標！

風雲之天下會



本招式心法：

你自認為玩遍天下無敵手，
耳聰目明震四方嗎？
智冠科技為了讓你有個荷包滿滿、
快樂充實的暑假，
擺下十個題目一萬元的擂台，
等著你來站台踢館！
看圖猜遊戲名，
只要答對十題，一萬元就是你的！
快從記憶庫中搜羅那些遺失的遊戲畫面片段，
難度指數高達99.9%的萬元考題
將放在暑假超級連環三強片：
劉備傳、風雲、決戰中國象棋2遊戲內盒中，
只要答對十題，將回函卡寄回，不必抽獎，
就可以得到風雲七武器系列全彩大張貼紙，
還有十名幸運兒可以得到
智冠科技送出的"一萬元"的大紅包哦！

三大強片！



完全立體的棋中絕品

萬元身價！



可歌可泣的歷史大劇

等你來拿！



人氣超旺的漫畫強作



謎像視覺工作室 太極工作室



軟體世界 智冠科技股份有限公司

祛熱解悶
暑假特別

D計劃

雲翔千里

本招式特色：

無處可逃！
風無相、雲無常，
一遇"任我行"CALL機便無所遁形，
無論驚雲、聶風走到天涯海角，
都別想逃．．．

風雲之天下會

天地無限 任我遨遊

買風雲就送任我行CALL機



本招式心法：

買『風雲之天下會』遊戲預繳600元
就可以得到數字傳呼任我行CALL機乙個
還包含全島傳呼三個月＋TTN免費上網50個小時

詳情請見遊戲內包裝



謎像視覺工作室



軟體世界 智冠科技股份有限公司



祛熱解悶 暑假特別 D計劃

變雲無定

風雲之天下會

滿懷仇恨、戰鬥力超強的不哭死神步驚雲將如何顛覆江湖男女？

本招式特色：

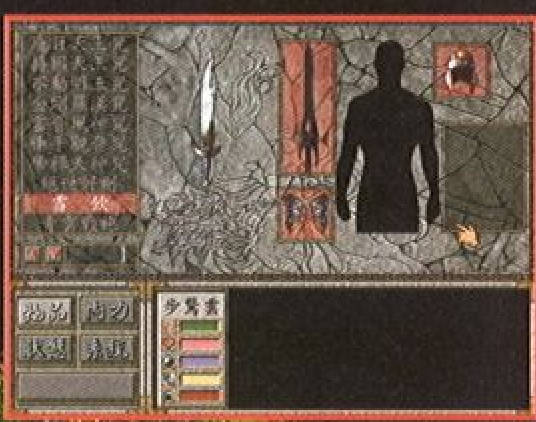
先睹為快！
迷宮攝人心魄！
如上空中樓閣、惑人心靈！
先看再玩，更能得心應手。

本招式心法：

劍池

絶世好劍
世代鑄劍的拜劍山莊鑄了把〝絶世好劍〞，
盡邀天下好漢前來賞劍奪劍，
最後的擁劍者將是？





不夜舫

情何以堪
相愛卻不能結合，這叫人情何以堪？
步驚雲感同身受。
當他在不夜舫碰上一對相愛卻不能結合之情侶，
決定為情殺盡所有阻礙者．．．





落馬坡

好漢誰懼
叛徒在步驚雲眼中就是死人，
步驚雲追擊手下冷不防來
到了連城寨前的落馬坡，
一張天羅地網正對他撒將下來．．．



謎像視覺工作室



軟體世界 智冠科技股份有限公司

軟體世界 智冠科技股份有限公司　太極工作室

最愛哭的劉皇叔，

一把眼淚一把鼻涕的

把錦繡江山哭到手，

他玩弄的是什麼政治手腕呢？

他運用的是什麼戰略手法呢？

你要如法泡製？

還是．．．？

遊戲特色：

●結合角色扮演、策略與戰略類型的三國遊戲，最重要的部份在角色扮演，而玩者即將扮演三國時期人氣最旺的劉備。

●玩者不再是完全的征戰者，敵人也不是死板的挨打者，您可以毀盟攻城，當然敵人也會主動攻你或於野地埋伏襲擊。除了陸上攻擊，玩者還將遭遇水上戰爭。不僅戰役衆多，城池之管理與升級也是玩者必須動動腦的地方。

●遊戲共分六個時期：黃巾之亂、董卓之亂、亂世梟雄、官渡之戰、赤壁之戰、三國鼎立。玩家可自定困難度及是否依循歷史事件，如果聲望達到、緣份值夠，還能招募敵方文相強將收歸己用。

●舉凡劉備在歷史上發生的事件，絕大部份都會出現。由於強調角色扮演，個人能力與技法的修行、重要物品的搜尋、絕招的鍛鍊、軍種的提昇、陣型的修煉都非常的重要。

●共有衝錐陣、魚麗陣、鶴翼陣、雁行陣、箕蠍陣、一字陣、虎尾陣、箭鋒陣、靈蛇陣、水護陣、水龍陣、圓形陣、八卦陣等十三種陣型，至於軍種則有步軍、騎軍、弓軍、弓騎軍、攻城軍、糧補軍、文謀軍、水師軍等八種，每一種軍種的等級都有三種，如步軍系有輕步軍、重步軍、鎧甲步軍，要注上昇一級必須該將軍有相當的戰歷（同經驗值）、所佔領的城中有相對的礦產（如天金）、該城的科技值到達某一數值。

●除了升級系統與武將單挑之外，首次在同類型遊戲中導入城池礦產與文官鬥陣。

●玩家所面臨各君主與各城戰力是瞬息萬變的，與該君主的各項屬性、轄下的武將能力有絕大的關係，甚至在行軍攻打某城時，某城還會出現伏兵攻擊。重要的隱士，如左慈、南華仙等都會出現在遊戲中，如果得遇可受教重要能力。

●所有相關邊民，如山越、蠻族、羌族，也是玩家的重要資源。











劉備傳

六月底確定上市！
首批遊戲內附智冠獨家、別家沒有的：
★風雲七武器書卡
★劉備傳魔幻陣法卡
★32開隨身帶夢幻筆記本
偷偷告訴您，搶買首批遊戲的您，
還有可能獲得一萬元的暑假大紅包哦！

自由度最高的遊戲劇情與玩法，

三國歷史的結局就在您掌握中！

您將帶領國土最小、

兵力最弱的劉備稱霸三國！









軟體世界 智冠科技股份有限公司

水滸傳

招式百出的多人即時大型戰鬥！

張力十足的劇情戰略角色扮演！

天罡地煞下凡塵，
托化生身各有因。
落草固緣屠國士，
賣刀豈可殺平人？
東京已降天蓬帥，
北地生成黑煞神。
豹子頭逢青面獸，
同歸水滸亂乾坤。

可知九紋龍 史進如何痛擊少華山三匪
又戲劇性的與匪結為摯交？
到底豹子頭 林沖慘遭
花花太歲 高衙內陷害之後要如何復仇？
究竟那些被誣陷逼迫的好漢們
是怎麼不得已的走上梁山、落草為寇？
搖搖欲墜的朝廷，揭竿吶喊的老百姓，
就讓他們以數場精彩萬分的戰鬥來決一勝負！



野豬林。
高俅的追兵埋伏在路上，想要趁主角一行人經過時發動奇襲。



高衙內調戲林夫人、
林沖怒打高衙內



遊戲之類型

戰略角色扮演，
可自創不同的屬性值之主角人物加入梁山好漢之行列。

遊戲之畫面

以640×480之顯示模式表現華麗大型場面，
有數十種場景，包括草莽深山及莊園山寨之中，
當然還有險要水寨梁山泊。





遊戲之戰鬥

3D立體戰鬥畫面，在過場動畫後，
即因事件發生而立刻於當地開始戰鬥，
玩者及衆家好漢除了個人有一般拳腿招式，
還有範圍不一的氣功及數十種特殊的必殺絕技，
有組合數套攻擊動作的亂舞技、
二人以上合力攻擊的合體技還有反擊集氣、回復等絕技。
不同武術可裝備不同武器，有刀劍槍棍弓及火炮、禪杖、斧鞭類。
中招受傷或氣功發出時將有鮮血四濺或不支倒地之視覺效果。

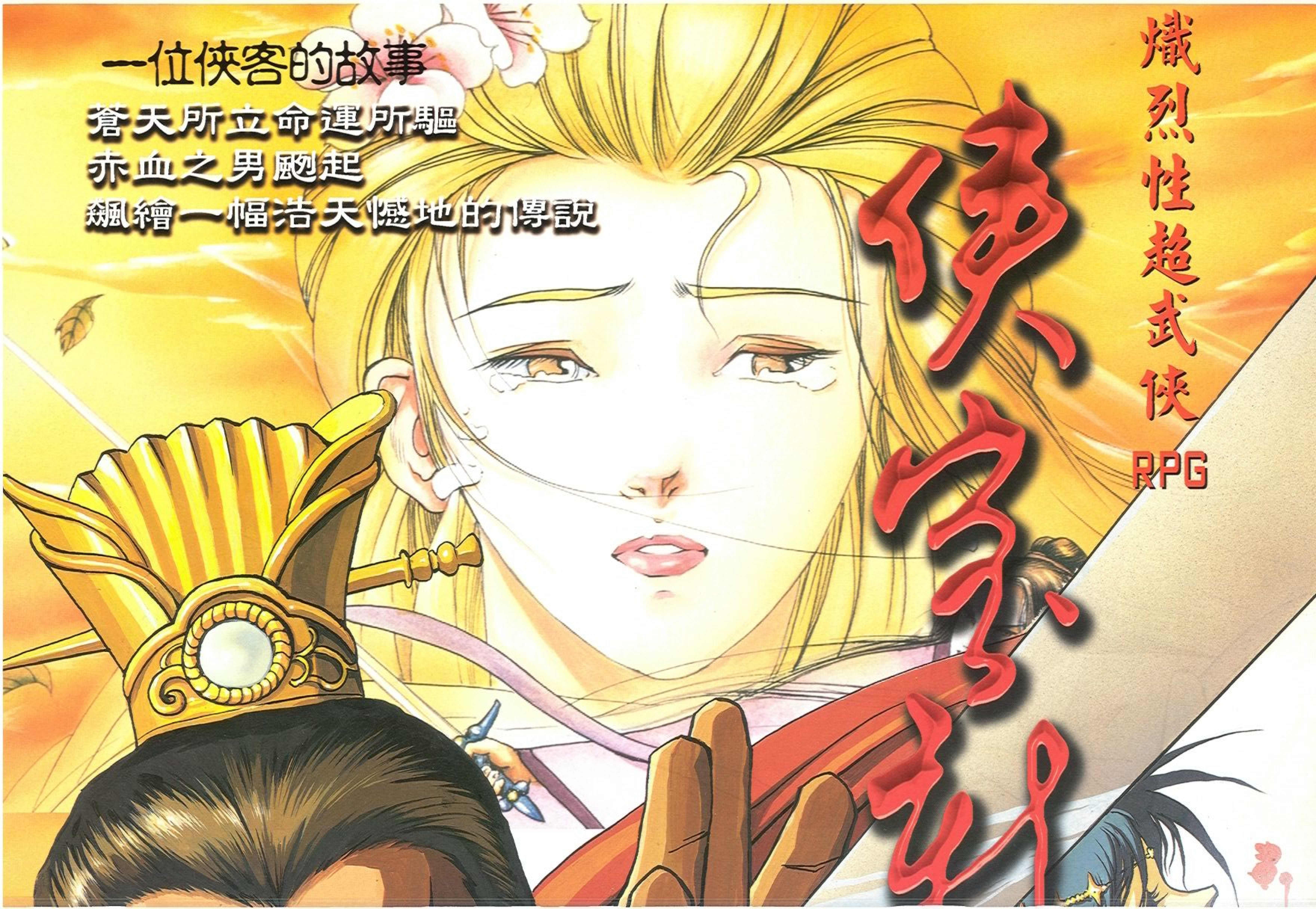


遊戲之進行

玩者將可以召募有志一同的伙伴入伍，
並齊奔梁山共舉大業。
水滸傳中每個由天罡地煞托身投胎的好漢都有其獨特的出身、
綽號、性格、絕技及造型，還有不同的屬性值。
遊戲是以達成不同的條件，如消滅敵方一定比例單位數、
消滅對方特殊頭目或到達撤退地點等以決定是否過關。

敵人之智慧

敵方將有不少好手將沿路以強大武力阻擋你們。
聰明的敵人會自動決定採取主動攻勢或在原地不動，
並會伺機待在防禦效果最好的地形上；
攻擊時會先攻擊他認為最弱的單位並會挑選最大射程距離；
他還會自[illegible]設下埋伏點等[illegible]羅網。



熾烈性超武俠
RPG
俠客行
一位俠客的故事
蒼天所立命運所驅
赤血之男飈起
飆繪一幅浩天憾地的傳說


傳
1998暑假
WIN95版正式發售

FOR WIN95

FOR NT4.0

三國群英傳

一統精兵縱橫沙場、游刃於三國天地間！









- 640X480 HIGH COLOR模式畫面，人物角色用3D模型方式製作，在圖形方面能有細緻的表現，而HIGH COLOR能使遊戲中有較突出的色彩變化。
- 戰爭場面採用3D視角處理，有著深具臨場感的戰爭場面，你可見到自己培養的部隊在原野上擺開壯觀的陣式，而在戰爭中卻還可見到每個士兵細微的動作，不僅如此，在戰爭中還可以調整鏡頭的位置，或可遠觀或可近看的視點處理，猶如置身於三國激烈的古戰場。
- 武將在戰爭可選擇使用「武將技」，除了有精彩的畫面變化之外，本遊戲特別採用大部份PC遊戲中沒有的光影處理，造就出以往較不常見的光影漂亮變化。
- 遊戲玩法採用的是非棋盤式也非回合制的戰略方式，遊戲進行時敵方與玩家是同時進行的，是故進行遊戲時帶有即時戰略的要素，感覺較爲刺激。

設計研發
ODIN
奧汀科技有限公司
台北縣永和市保順路51巷12號3樓
TEL:(02)32334810

軟體世界
智冠科技股份有限公司®
台　灣　地　區　總　經　銷
(02)2788-9188　(04)202-0870　(07)815-0988

全省狂賣中!!

幻世錄

~The Legend of Fancy Realm~



















- ◆操作簡單、容易上手的RSLG類型遊戲
- ◆遊戲使用640×480×65536色畫面模式
- ◆漂亮的光影效果構成的華麗畫面場景
- ◆效果驚人的場面加上壯大的魔法效果
- ◆有趣的連殺及必殺技玩法設計
- ◆可自由分配屬性成長的升級系統
- ◆多變的關卡設計，多分支的事件及劇情





遷移啓事

本公司於日前遷址於永和市保順路51巷12號3樓
電話更改爲(02)3233-4810

設計製造
ODIN
奧汀科技有限公司
台北縣永和市保順路51巷12號3樓
TEL:(02)3233-4810
http://www.odinsoft.com.tw



軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

FOR NT4.0

FOR WIN95

訂雜誌玩遊戲拿贈品！！

太空戰士Ⅶ專案



●訂閱軟體世界雜誌一年份＋太空戰士Ⅶ英文版

原　價：2388元＋1380元＝3768元



專案價格：
2700元！！
（掛號寄書另加200元）

注意！！

★參加本專案前100名讀者，贈送太空戰士ⅦVCD一套兩片＋　太空戰士ⅦT恤一件。

★參加本專案前101～200名讀者，贈送太空戰士ⅦT恤一件



前200名



前100名

參加訂閱專案辦法

使用信用卡附費參加回饋專案的讀者，請填好雜誌內頁的信用卡專用訂閱單，寄回本社即可參加本專案。使用郵政劃撥參加本專案的讀者，請在劃撥單仔細填好個人資料，並在通訊欄註明你要參加的專案名稱，即可加入本回饋專案，請參見填寫範例。

贊助廠商： 美商藝電股份有限公司  京鍊實業股份有限公司

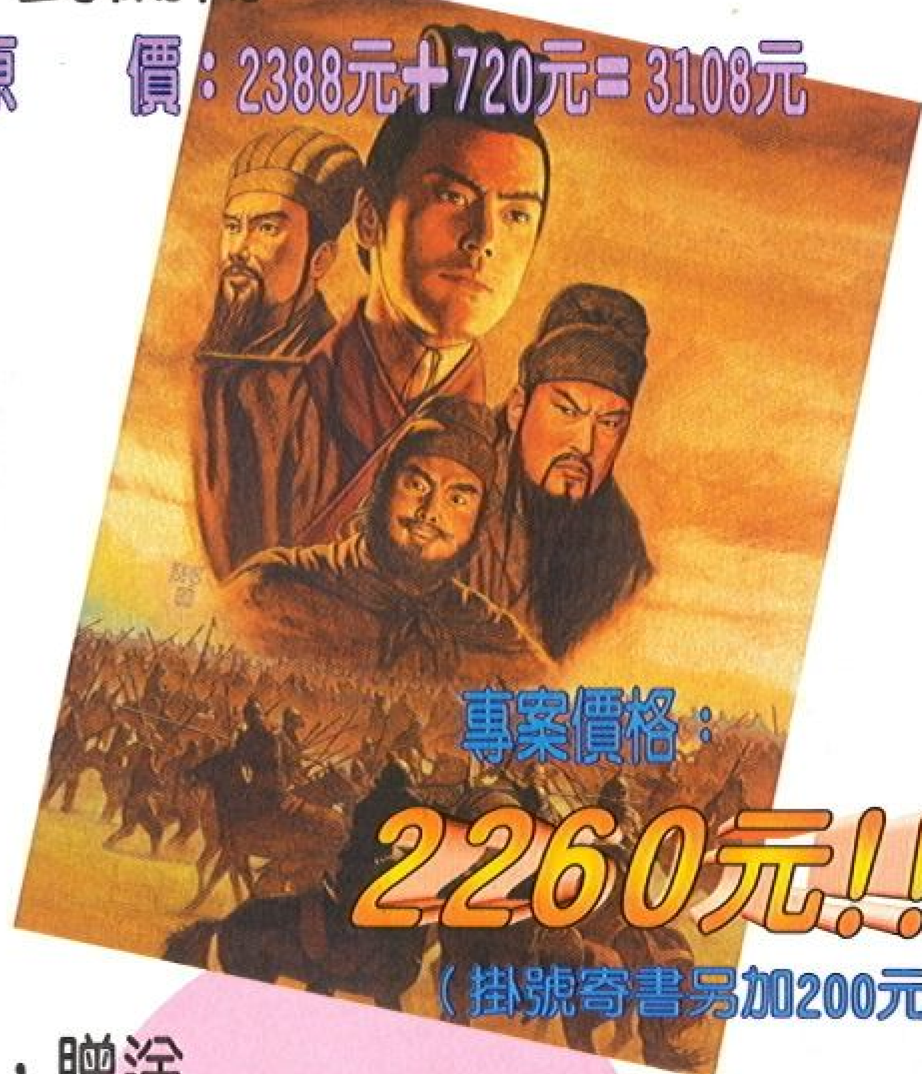
軟體世界雜誌暑假訂閱回饋專案

劉備傳專案



●訂閱軟體世界雜誌一年份＋劉備傳

原　價：2388元＋720元＝3108元



專案價格：

2260元!!

（掛號寄書另加200元）

注意!!

★參加本專案前50名讀者，贈送風雲之絕世好劍造型筆一支



前50名

參加訂閱專案辦法

使用信用卡附費參加回饋專案的讀者，請填好雜誌內頁的信用卡專用訂閱單，寄回本社即可參加本專案。使用郵政劃撥參加本專案的讀者，請在劃撥單仔細填好個人資料，並在通訊欄註明你要參加的專案名稱，即可加入本回饋專案，請參見填寫範例。

郵政劃撥儲金存款通知單

收款帳號	41941885
戶名	智冠科技（股）公司
新台幣	貳仟柒佰元整
寄款人姓名	王大明
通訊處	806-□□ 高雄市擴建路1-19號
電話	(XX) XXXXXXX

郵政劃撥儲金存款通知單

收款帳號	41941885
戶名	智冠科技（股）公司
新台幣	貳仟柒佰元整
寄款人姓名	王大明
通訊處	806-□□ 高雄市擴建路1-19號
電話	(XX) XXXXXXX

通訊欄：

我要參加太空戰士VII專案

或

我要參加劉備傳專案

FINAL FANTASY VII

太空戰士七完整攻略（上）

作者／克勞德

眾所矚目的太空戰士第七代（Final Fantasy VII）經由日本的史克威爾公司改成PC版之後，終於趕在七月初的時候在國內上市了。在PS版的太空戰士八代即將在年底推出之時，有了這一款改版的動作，很明顯地是SQUARE正大算往電腦遊戲界進軍，並以他們目前最強勢的太空戰士七代來當先鋒，試圖一舉奠下其江山。



心得篇

一般性提示：

1. 雖然太空戰士七已經改版到個人電腦上，但是它的操作依舊沿用PS時代的方法；更由於不明的原因，史克威爾將整個遊戲的操作都擠在數字鍵盤上，導致使用起來非常不便。因此筆者建議玩家們先去購買一個類似PS專

屬的Gamepad來進行遊戲，會方便很多。

2. 在許多的狀況下，會和玩者對話的NPC可能會因爲目前情況的改變，而有新的資訊可以提供，甚至要多對話幾次之後，才會得到完整的資訊；所以請各位玩家要多費點唇舌。

3. 在遊戲的大多數時候，您可以儘管到處亂逛，不必擔心會迷路；因爲太七每個階段都會將玩者固定在某個區域之中，等到該區域的任務解決之後，才會有前往下一個區域的方法。

4. 遊戲中所販賣或是獲得的武器和護具，是隨著遊戲的進展而提升等級的；也就是說，在每個階段都有玩家固定能獲得的武器，更強大的武器則必須前往不同的區域。但是，在幾個特殊的狀況下，玩者可以從一些敵人的身上偷取兩三個區域之後的武器或是護具。

舉例來說，在魔光都市（Midgar）城之中的火車墓園（Train Graveyard）裡面，可以從人類馬車（Eligor）的身上偷取到愛莉斯（Aeris）在數個階段之後才能夠買到的強力武器－打擊之棍（Striking Staff）。這就凸顯出偷竊（Steal）這個秘石的重要性，請玩家們善加利用。

5. 靈氣藥（Ether）能夠恢復單一角色的魔法點數一百點，是非常珍貴的物品，雖然在離開魔光都市前可以撿到十幾個，但是實際上它是售價一千五百元的超高價珍品。和它的價格比起來，能夠恢復全員最佳狀況的旅館和在儲存點使用的帳篷（Tent），就變成非常划算的物品。除非沒有別的選擇，不然請儘量節省靈氣藥的使用。

這也適用於萬靈丹（Elixir）、增幅靈氣藥（Turbo Ether），以及一切可以恢復魔法點數的物品；因爲這些物品遠比恢復生命點數的物品要來得珍貴（因爲生命點數還可以用法術來恢復，但是魔法點數卻沒有其他的方法可以恢復）。

6. 遊戲中通常在重大事情發生前會遇到一個儲存點，但是也有許多例外的地方（這些地方大多數是所謂的地下城），像是極族洞窟（Cave of Gi）裡面的戰鬥就又困難又頻繁，進入之前務必找到附近的儲存點，或者是進入荒野中再度儲存遊戲進度。



戰鬥提示：

1. 遊戲在戰鬥的過程中，是使用一種以各角色速度來決定進行動作的回合制（ATB）；當玩者的時間計量表累積滿了的時候，就可以進行攻擊。如果玩家將戰鬥模式設定爲活動型（Active）的話，就算是在選擇指令時，時間一樣照常流動，敵人是不會等你的，所以在選擇指令的同時，請不要浪費太多時間。



2. 除了正統的戰鬥方式之外，也請不要小看在戰鬥過程中可以使用的物品，包括了手榴彈（Grenade）、汽油彈（Molotov）、有毒廢料（Deadly Waste）、電羽（Bolt Plume）等等；在獲得這些物品的時候，通常玩者還沒有辦法造成足以和這些物品相比擬的攻擊力。舉例來說，當玩家人物的攻擊只能造成100點以下的傷害時，只値80元的手榴彈甚至可以造成將近200點的傷害力；而有毒廢料甚至可以施展出二級毒術；這些傷害力以當時的角度來看，都是十分驚人的。因此最好將戰鬥中物品顯示的順序重排一次，讓您可以隨時用這些物品來攻擊敵人。

不過請注意一件事情，以上的攻擊性物品的傷害力在玩家角色升級之後，可能很快就變得微不足道，因此不要購買太多，夠用就好。等到它的傷害力已經變得無足輕重之後，就將它們賣掉，以免讓物品欄太亂。

3. 召喚獸的使用也是一個値得注意的地方，由於大多數的召喚獸都有相對應的屬性，所以在面對敵人時，最好先搞清楚對方的屬性才進行攻擊。從某些角度來看，法術的威力與其所消耗的魔法點數相比較下，要比召喚獸還要來得划算；所以別太沈迷於絢麗的動畫上，貿然叫出召喚獸不見得划得來。另外，召喚獸的殺傷力也會漸漸地變得不足；越早期獲得的召喚獸在後期就越顯無力，應該減少使用的次數。



攻城略地 Solution

★太空戰士七★

4. 至於練功的部份，由於遊戲的大多時候有限制參與的角色，因此在後期要練功格外地困難。但是不用擔心，單就等級來說（等級提升，魔法力和生命點數也會跟著提高），即使沒有上場練功的角色，還是會以某種程度的比例來跟著主角升級，只不過等級會比較低罷了。

另外，新加入的人物等級是隨著當時克勞德（Cloud）的等級而改變的，克勞德的等級越高，加入的那個傢伙等級也就越高。因此，越後期加入的角色，感覺起來也會越強。

5. 位在後排的隊友不管對方以什麼方式攻擊，都只會受到一半的傷害。因此只要身上裝配有可以遠距離攻擊的武器（魔法、召喚獸亦可），就可以放心地躲在後排攻擊，不需要面對那麼多的血腥場面。

6. 有不少的頭目或是敵人沒辦法用肉搏武器攻擊。所以不論人物的武器威力是否較大，您都應該預留一個長距離的武器來作為後備武器。





一號魔光爐

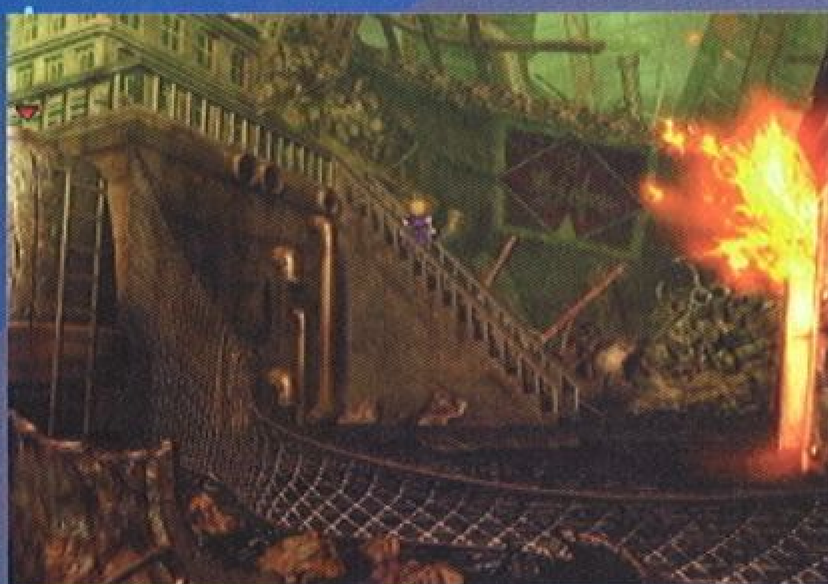
遊戲一開始時，反神羅組織（AVALANCHE）劫持了一輛火車，利用火車的掩護前往一號魔光爐。當其他人離開之後，克勞德從火車上跳下，擊敗了神羅的兩名警衛兵，就直接前往魔光爐的廠房。

在門邊和Biggs和Wedge談話，得知他們犧牲了許多同伴，才獲得了進入魔光爐的密碼，因此您在遇到兩扇不同的門之時，必須分別和這兩位仁兄談話，以便讓他們破解密碼，打開大門。

從走進大門一直到前往魔光爐的路上，貝瑞特都一直囉囉唆唆的，不停地教訓克勞德，希望能夠讓他明白盜取魔光能源這種行為的不正當之處，不過克勞德似乎不太感興趣；看來這兩個火爆脾氣的傢伙似乎處得並不好。

在進入魔光爐前的通道後，有一個儲存進度的地方，請務必記得要在該處儲存進度，並且將沿路的物品都撿拾起來，這裡有的物品如下：Potion、Phoenix Down、恢復系秘石（Restore Materia）；即使用不到，也可以拿來賣錢嘛！當克勞德和貝瑞特一行人抵達了魔光爐之前，疑心病很重的貝瑞特堅持要克勞德親自安裝爆破魔光爐的炸彈。就在此時，克勞德的腦中卻響起了神祕的聲音，告訴他這個魔光爐並不單純。

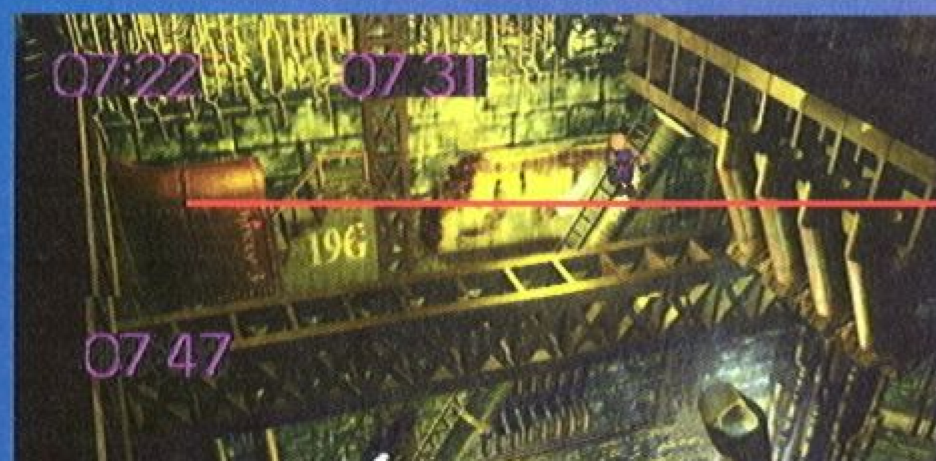
果然，在炸彈安裝完畢之後，立刻出現了一隻巨大的蠍子機器人。這隻蠍子機器人對於雷系魔法的攻擊十分敏感，克勞德可以不停地施展雷系魔法攻擊，而貝瑞特則持續用普通方式來攻擊。（此時還沒有更換秘石的指令，不需要擔心誰來施法的問題）。特別值得注意的是，當這隻蠍子機器人的尾巴高舉的時候，千萬不要對它攻擊，否則將會導致

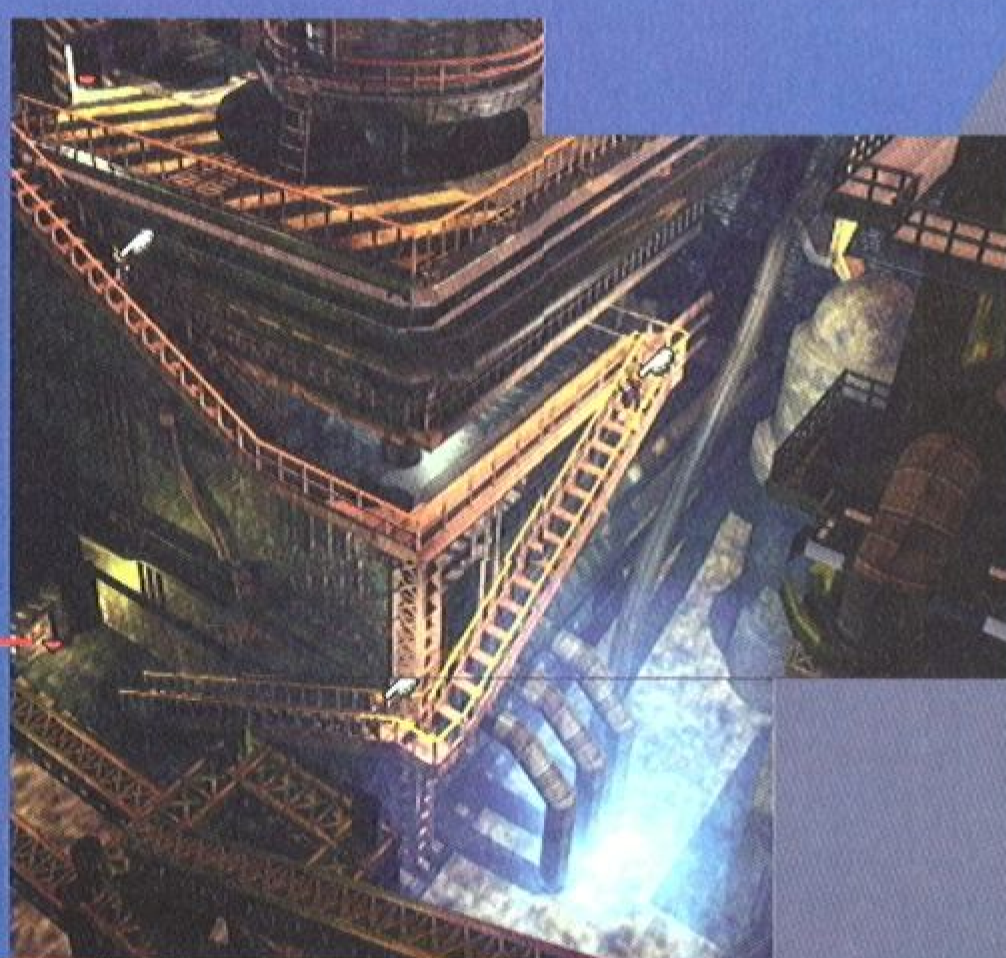


大夥炸破大門，逃出一號魔光爐。



克勞德和愛莉斯命運的相遇。









魔光爐安裝炸彈的地方

對方使用蠍尾雷射來反擊，這對目前等級還不高的主角們來說，可是重大的傷害啊！萬一不小心在這個關鍵時刻出手攻擊了對方，請記得馬上以Potion來補血。所幸蠍尾在過了一段時間之後會自動放下，主角們才可以繼續放心的攻擊。

本區域的物品有：三個Potion、Phoenix Down、恢復系秘石（Restore Materia）。

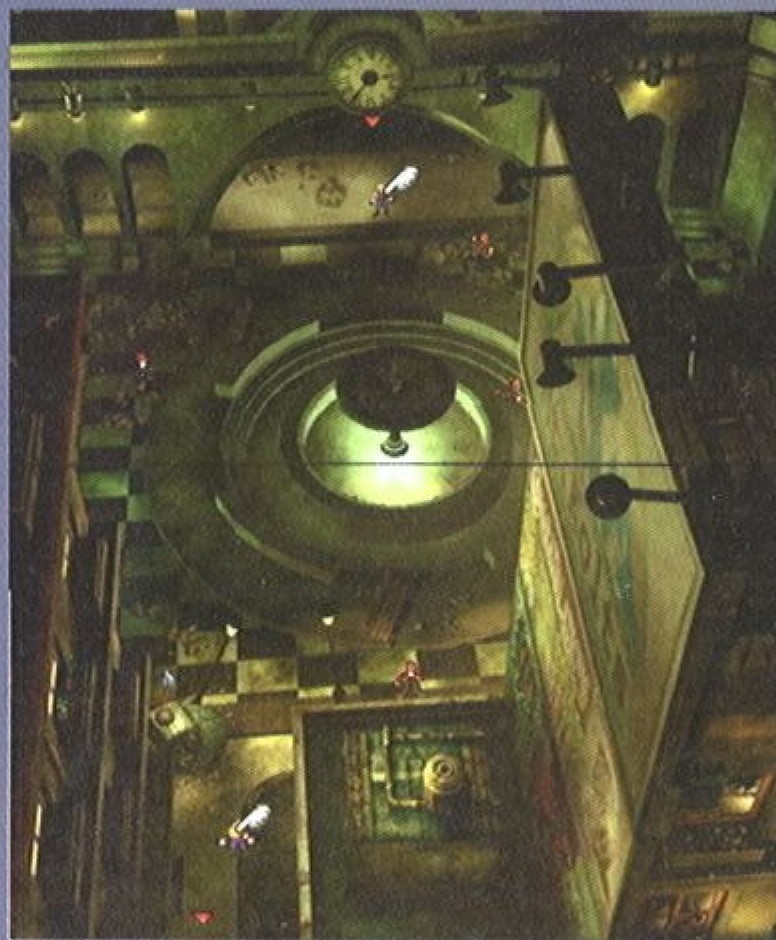
在擊敗了蠍子機器人之後，倒數計時已經開始了，一行人必須在十分鐘之內逃離這個地方，記得先讓貝瑞特裝備上蠍子機器人留下來的Assault Gun。另外要注意一點，即使是在選單畫面中，倒數依舊是繼續進行的，不要太過放鬆；萬一時間可能會來不及，您可以在戰鬥中脫逃以爭取時間。

當克勞德走到橫樑上的時候，發現Jessie的腳因為剛剛的爆炸而被卡住了，因此趕忙將她救出。靠著Jessie的密碼，大家才安全地逃離這個地方。逃出第一區的魔光爐之後，貝瑞特命令大家分散開來以避人耳目。

克勞德一跑上街，正好遇見一名女子被路人撞倒。克勞德此時可以向她購買花朵，可以提高此名女子（也就是愛莉斯）對他的好感度。

接著克勞德被四出偵緝的神羅警衛兵給逼到絕路（此時玩家可以選擇應戰或是逃跑，萬一玩家不做選擇，警衛兵還是會追上來，視同選擇作戰）。克勞德眼見無路可逃，只得跳上正好經過的火車揚長而去。

正好反神羅組織全部都在這個車廂上，在抵達車站前，和每個人談話。Jessie會向克勞德解釋魔光都市的構成模型和神羅的身分辨識系統。





第七區

在到站之後，跟著貝瑞特來到了反神羅組織的大本營，也就是克勞德兒時玩伴蒂法（Tifa）所開的第七天堂。由於和貝瑞特一言不合，克勞德本來已經準備離開反神羅組織；最後卻在蒂法說好說歹、兒時回憶以及相當酬勞的影響下，決定留下來。反神羅組織的下一個目標將是爆破五號魔光爐！（對啦！在這段時間，您可以選擇把花送給蒂法或是貝瑞特的女兒。）



在反神羅組織的總部開會。



克勞德年少時許下的諾言

不過，在前往報到之前，克勞德最好先去這個貧民窟逛一逛。本地的商店販賣以下的物品：

●物品店（Item Shop）

名稱	售價
Potion	50
Phoenix Down	300
Antidote	80
炎系秘石（Fire）	600
冰系秘石（Ice）	600
雷系秘石（Lightning ）	600
恢復系秘石（Restore）	750

●武器店（Weapon Shop）

名稱	售價
Iron Bangle	160
Assault Gun	350
Grenade	80



您可以利用上次任務的酬勞一千五百元來做個好好的利用。請記住，務必要購買恢復系秘石，這是利用法術補血的唯一方法。如果您之前受了一些傷，不妨付錢給武器店裡面的那名男孩，給他十元就可以換取一夜的好眠，頗為值得喔！

另外，在武器店樓上有一個十分奇怪的地方：Beginner' s Hall。這個地方是太空戰士七這個遊戲進行教學模式的地方，如果您對於遊戲的操作方式或是特色有任何不了解的地方，都可以在此處（至少是目前會遇到的問題）獲得適當的解答。這個房間裡面還有一個全體化秘石（All Materia），靈氣藥（Ether），請千萬記得將它們帶走。全體化的秘石可以讓您的攻擊或是防禦的法術對象擴張為敵人全體或是友方全體，是不可或缺的秘寶！



前往火車站

當您儲存完進度之後，一切準備妥當，就可以前往車站，準備突襲五號魔光爐啦！



隧道

雖然大夥成功地搭上列車，卻沒想到在通過身分檢查點的時候露出了馬腳：整列火車立刻陷入了警戒狀態，大家必須在時限內逃離每一個被鎖定的車廂，否則就必須提早跳出火車（注意，這裡的表現似乎也會影響蒂法對克勞德的好感度）。

雖然處在逃難狀態下，但是您還是有機會摸到一些好康的東西。在第一個車廂和醉鬼談話，他會給你一個Phoenix Down。在第二個車廂中和最靠近車廂前端的人談話，他會給你一個Hi-Potion。但是，不要和第三個車廂裡面的人談話，他們會把你身上的錢給偷走，雖然可以追回來，但是會浪費太多時間。

當您逃到最後一個車廂的時候，由於無路可逃，貝瑞特將會轟開車門，所有人一起跳出車門外。早點被抓到或是一直逃到最後的車廂中，差別是在於您必須走過的隧道長度。

當您走到隧道盡頭的時候，神羅的感應器攔住了去路，衆人只能從通風管鑽了進去。沿著通風管









前往魔光爐的路上，您還可以撿到兩個靈氣藥（Ether）、一個Potion。穿過重重的管道，您將會從一個滑道降到魔光爐入口的地方。



五號魔光爐

從這邊以後的地圖和一號魔光爐完全一樣。（當然也依舊有那個儲存點，也請再記得儲存遊戲進度）。但是當克勞德安裝好炸彈的時候，他的腦海中又突然浮現了蒂法對著父親屍體嚎哭，誓言殺了賽飛洛（Sephiroth）為父親報仇。但，記憶就到此結束了。

這次並沒有時間的限制，克勞德可以照著原路離開魔光爐。不過，這次克勞德必須要和兩個同伴



神羅的感應器擋住去路

一起按下離開的按鈕才行（其實這很簡單，多試幾次就好了）。好不容易離開了此處，卻發現這是神羅總裁為了殺他們所設下的陷阱。隨即，強大的Air Buster登場攻擊衆人！

攻城略地 Solution

★太空戰士七★

由於這台Air　Buster也是機器人，所以雷系的法術對它的攻擊相當有效，再加上眾人出現在對方的兩側。在戰鬥中，如果敵人背對攻擊方，殺傷力則會增為兩倍。因此，如果您經過仔細的計算，應該可以讓己方的攻擊剛好都從它的背面出現，如此就可以很快的結束這場戰鬥。

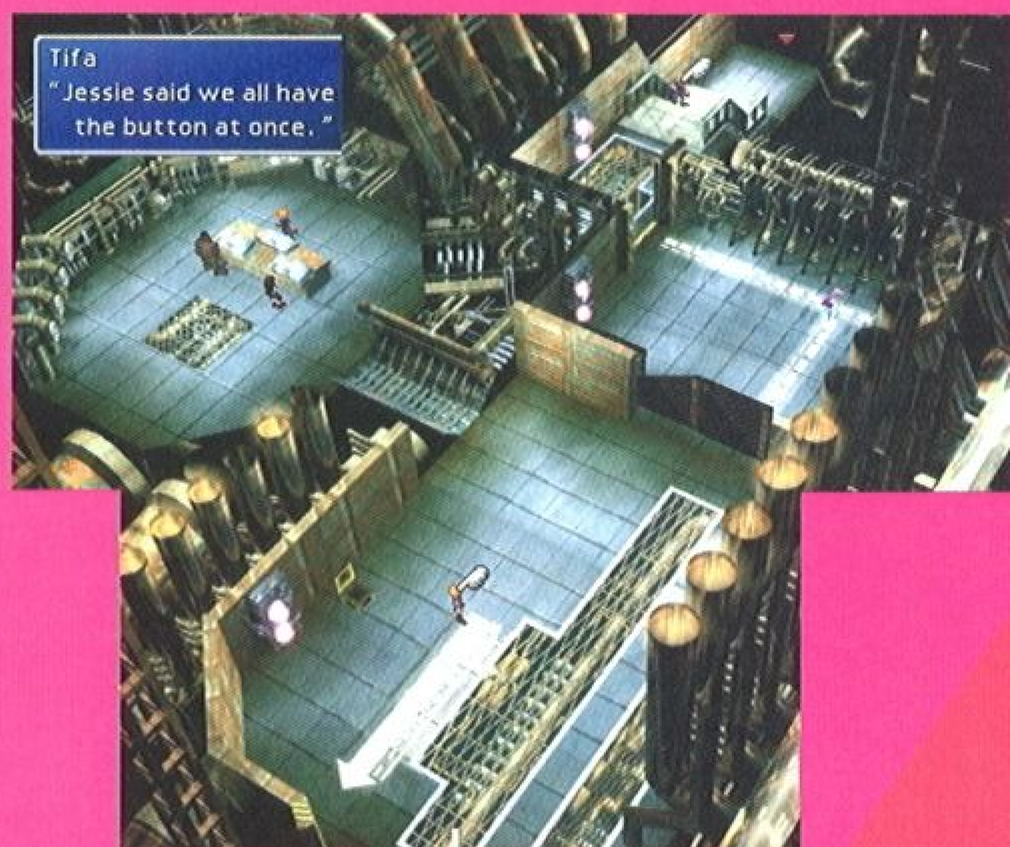
Air　Buster雖然被擊敗，但是它所引起的爆炸卻讓克勞德從橋上掉了下去。貝瑞特和蒂法只能眼睜睜地看著同伴掉入雲霧之中。沒有人想到，克勞德奇蹟似的生還了（本遊戲中的人物都是這樣，懸崖高樓摔起來跟吃午飯一樣）。那個奇異的聲音再度在克勞德的腦海中說話，他一睜眼看到的，卻是爆破一號魔光爐時所遇見的那名女子－她，就是愛莉斯。愛莉斯要求克勞德擔任她的保鏢，而神羅的特務部隊（Turks）也在此時出現，意圖綁架愛莉斯，克勞德只得帶著愛莉斯逃跑。

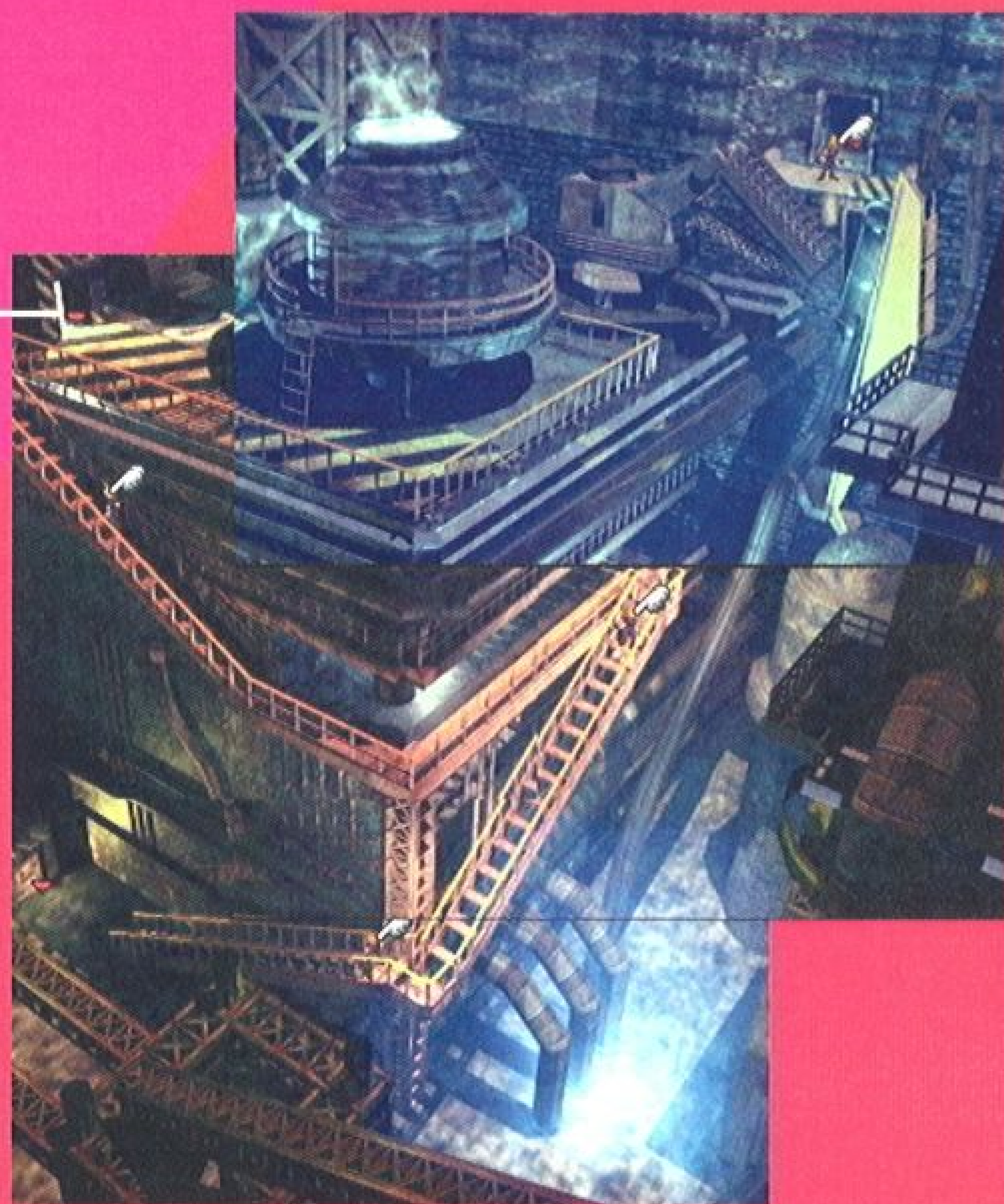


掉落橋下的克勞德

中了神羅的埋伏！

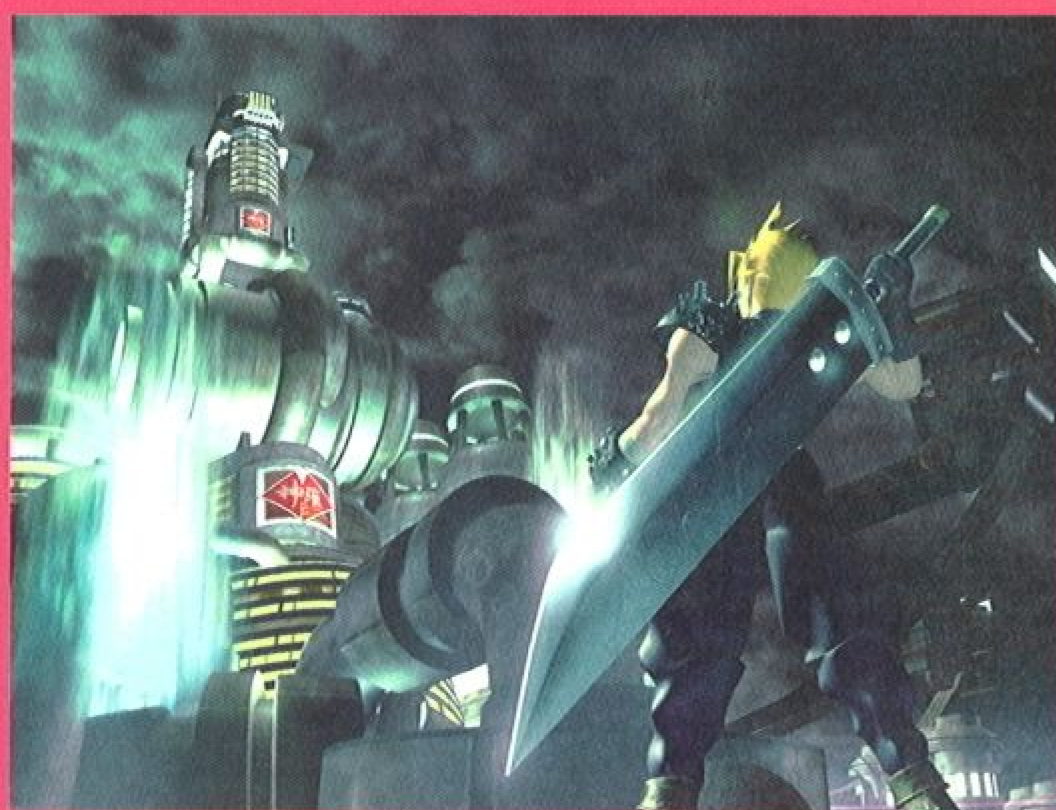
在爬上教堂的路上，愛莉斯和克勞德由於神羅的砲火而分散開來。克勞德可以爬上屋頂，將桶子推下來阻止神羅追兵。不過，其實一直叫愛莉斯逃跑也是可以的。等到愛莉斯爬上屋頂之後，克勞德便帶著她前往她位在第五區貧民窟的住所。







與愛莉斯再度相逢





第五區

在前往愛莉斯的家之前，先和這裡的每一個人談話（不過，通往第六區的道路被兩個男人擋住了，目前還不能夠前往）。本區的商店有販賣如下的物品：

●物品店（Item Shop）

名稱	售價
Potion	50
Phoenix Down	300
Antidote	80
帳篷（Tent）	500



當您獲取了足夠的資訊之後，您就可以前往愛莉斯的家。在進入之前，您可以先前往花園把靈氣藥（Ether）和掩護秘石（Cover Materia）拿到。掩護的秘石可以讓佩戴的角色替其他人抵擋攻擊，而掩護的機率則會隨著秘石的進化而增加。

送愛莉斯回家之後，她的母親對克勞德表

●秘石店（Materia Shop）

名稱	售價
炎系秘石（Fire）	600
冰系秘石（Ice）	600
雷系秘石（Lightning）	600
恢復系秘石（Restore）	750

現了相當的感激之意。但是等到愛莉斯上樓之後，她的母親說出了實話：她希望克勞德能夠趕快離開，不要讓愛莉斯捲入不必要的危險當中。克勞德聽了她的話，半夜離開房間（克勞德必須靠近樓梯的欄杆，而且不可以奔跑。否則一定會被愛莉斯抓到）。

等到克勞德跑到第六區的入口時，卻發現愛莉斯早已洞悉他的詭計，站在那邊等他了。看來，克勞德是擺脫不了愛莉斯了。





▲愛莉斯的家





第六區



帝法為何在此地出現？

兩人沿著混亂的第六區來到了一個小小的遊樂場，正當兩人在談天的時候，卻看見一輛陸行鳥拉的車子從第七區出來，車後面載的赫然是蒂法?!

在好奇心的驅使下，克勞德和愛莉斯一起前往號稱什麼都有賣的最大黑市－華爾街（Wall Street）。

華爾街是個相當大的地方，這裡面狀況非常的複雜，但是相對的，也有不少好東西可以購買。本處的商店有賣如下的物品：

不過，克勞德的真正目的可不是來此地大採購的。探聽蒂法的下落才是當務之急！在前往蜜蜂旅館打聽之後，發現蒂法竟然將要在這個特種營業場所工作，只不過科尼歐大爺（Don Corneo）大爺要先嚐嚐鮮，因此蒂法現在應該在他的大宅邸裡面。

●物品店（Item Shop）

名稱	售價
Potion	50
Phoenix Down	300
Antidote	80
Echo Screen	100
Eye Drop	50
Hyper	100
Tranqualizer	100
Hi-potion	300
Tent	500

●武器店（Weapon Shop）

名稱	售價
Mythril Rod	370
Metal Knuckle	320
Assault Gun	350
Titan Bangle	280
Mythril Armlet	350

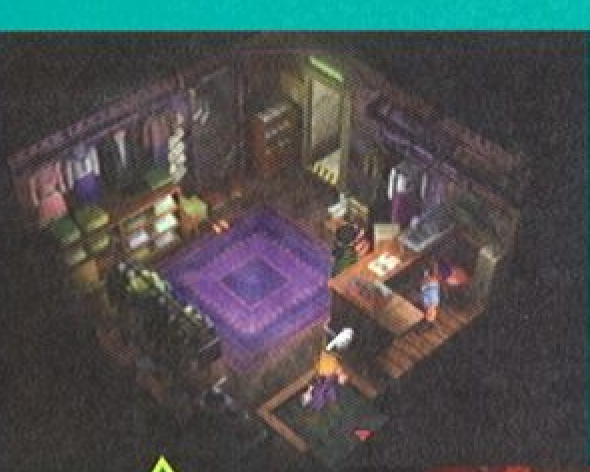
●秘石店（Materia Shop）

名稱	售價
炎系秘石（Fire）	600
冰系秘石（Ice）	600
雷系秘石（Lightning）	600
恢復系秘石（Restore）	750
掩護秘石（Cover）	1000



兩個人走到科尼歐的房子外面，準備混進屋子裡，卻發現科尼歐這個色胚只准女性進入。愛莉斯靈機一動，想到了讓克勞德男扮女裝的方法。（雖然您可以弄到許多男扮女裝的配件，但是真正關鍵的只有假髮和衣服兩樣，其他的東西都只是幫助克勞德的裝扮更加完美而已。如果您能夠收集到絲質洋裝（Silk Dress）、金色假髮（Blonde Wig）、性感香水（Sexy Conlonge）、鑽石髮飾（Diamond Taira）、內衣、臉上也上了妝，那麼科尼歐將會選克勞德作為今晚的伴侶。至於怎麼做的細節，玩家們不妨自己想想辦法，筆者這邊只提供可以進入科尼歐屋子的最基本方法）。

首先您必須前往此處的西服店，要命的是，老闆似乎陷入了情緒上的低潮，不太願意製作任何的衣服，整天都在小酒館裡借酒澆愁。您這時又必須前往武器店旁邊的那家酒館，靠著愛莉斯的機智，老闆被說服了，願意替克勞德設計一套女裝。（不同的回答會製作出不同的衣服來。選擇Soft和Shimmers可以得到絲質洋裝（Silk Dress）。選擇Clean，則會得到Cotton Dress。如果您選擇Soft、閃亮亮的，則得到Satin Dress）回到西服店試穿，發現少了頂假髮不太對勁，老闆建議去找健身房的大哥談談。



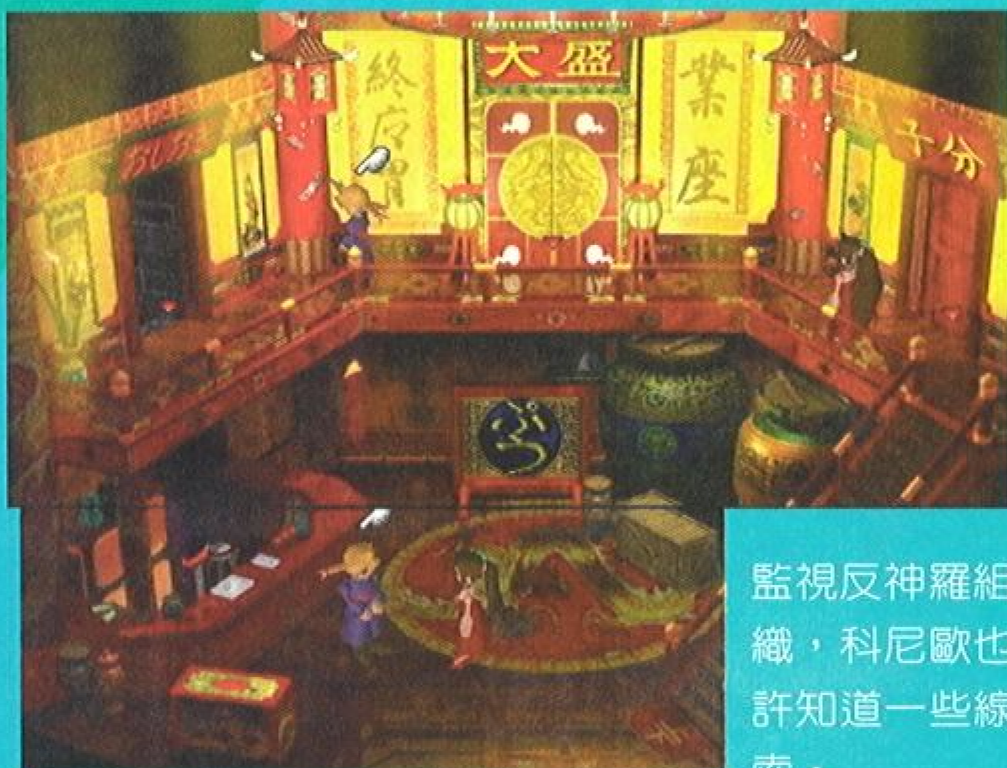
克勞德來到西服店



這好色的老頭就是科尼歐

在和健身房的傢伙比賽之後（您只需要照著順序按鈕就好），依照比賽結果您可以獲得不同的東西。贏了比賽將獲得一頂金色假髮（Blonde Wig）。平手可以獲得染色的假髮（Dyed Wig）；失敗的話，將會獲得一頂藏在某個地方的假髮。有了這兩樣東西，回到西服店換上衣服，您就可以成功的混進科尼歐的屋子了。

當您進入科尼歐的房子之後，裡面的人會叫你先等等。您就可以利用這個機會前往二樓最左邊的那門，蒂法就被關在下面。經過一番交談之後，才知道她原來是來打探消息的。似乎有不明的勢力在監視反神羅組織，科尼歐也許知道一些線索。



隨即科尼歐的手下會叫你去他的辦公室任他挑選。以您目前的裝扮是不可能入選的，您將會被賞賜給他的手下。擊敗他所有的手下之後，立即趕往科尼歐的臥室。經過一番逼供，科尼歐說出了神羅的陰謀：神羅公司竟然打算爆破支持第七區的柱子，讓貧民窟整個被摧毀。他們真正的目標自然是反神羅組織，那些無辜的平民不過是運氣不好罷了。克勞德在聽到了這個消息之後，自然不敢耽擱，準備立刻回到第七區。卻沒想到中了科尼歐的陷阱，眾人落入下水道…



下水道

在下水道等待三人的是科尼歐飼養的一個怪物，名為APS。這怪物可以製造下水道中的海嘯，但卻會同時對自己和敵人造成傷害。這個頭目的弱點是炎系的法術，希望您之前有購買炎系的秘石；這個時候就可以派上用場了。打敗了APS之後，隊伍必須通過複雜的下水道才能夠回到第七區。

在下水道和之後的火車墳場（Train Graveyard）中有Potion、偷竊秘石（Steal Materia）、Hi-Potion、Echo Screen、靈氣藥（Ether）。這其中最重要的就是黃色的偷竊秘石，請一定要記得拿，而且不久就會有派上用場的機會。



就是這兩台火車





在火車墳場內，要跨越這些障礙可以從火車廂裡面通過，或者是從車廂上面通過。這裡有不少的東西都是藏在汽油桶裡面等等的地方，您必須要仔細一點才能夠找到。要通過火車墳場最後的障礙，就是得跳入那兩輛還能夠開動的火車，利用它們的力量撞開障礙，造成一條通路，讓您可以抵達第七區的火車站。

本區中有一種怪物人類戰車（Eligor），外型有點像一個坐在馬車上的人。從它的身上可以偷到愛莉斯的武器：Striking Staff，這個武器務必要到手。



第七區

當您抵達了支撐第七區的柱子之後，發現頂上正在激烈的戰鬥。在登上柱子之前，愛莉斯先去救出貝瑞特的女兒。蒂法和克勞德則前往柱子上協助貝瑞特。在出發之前，請記得儲存遊戲進度。如果您有缺什麼補給品，可以和站在門口的那個老人購買：

名稱	售價
Potion	50
Phoenix Down	300
Antidote	80
Grenade	80
Hyper	100
Tranqualizer	100
Tent	500

在沿著柱子往上爬的過程中，遇到了三位垂死的反神羅組織成員：三人都希望克勞德儘快趕上柱子。等眾人抵達了柱子上，貝瑞特便加入了隊伍。在作戰之前，記得讓貝瑞特佩戴上愛莉斯脫下的秘石。

神羅特務部隊的雷諾（Reno）這次特地來阻止眾人關閉自毀系統。雷諾所施展的招數中，最麻煩的就是金字塔－這個招式會用一個金字塔將您的隊員困在裡面，讓他無法參加戰鬥。如果三個人都被關起來了，遊戲就結束了：所幸您只要用普通攻擊，就可以擊破這個禁錮。

雷諾在拖了一段時間，生命點數降到一定的程度之後，他就會逃跑。此時隊伍才失望地發現，自毀系統不是他們所能關閉的：而且，最糟糕的是，愛莉斯還被神羅的特務部隊給抓走了。在無奈之下，眾人逃離了這個大爆炸。

雖然僥倖逃了出來，但是所有的友人和親人幾乎都死在這場災難中，貝瑞特滿腔的怒火，想必是快要崩潰了。但是，不管怎樣的悲痛，都不能讓眾人忘記被抓走的愛莉斯。克勞德決定無論如何，都要救出愛莉斯。隨後蒂法和貝瑞特也追了上來，決定協助克勞德。（當兩人加入之後，回到遊樂場的那個畫面，可以在右下角的地方撿拾到一個觀察秘石（Sense Materia），請不要錯過，這對於和頭目們的決鬥相當的有幫助。它可以了解敵人的狀況，讓您決定接下來該怎麼做）



▲已經太遲了…



第六區

眾人再尋舊路回到愛莉斯第六區的家。她母親說出了實話，原來愛莉斯並非是她親生的女兒，而是在火車站遇到的無依少女；最重要的是，愛莉斯的身上原來留著古代種族的血統，神羅的特務部隊也因此不斷地追蹤她，但是從來沒像這次一樣將她強行帶走。看來事情一定出了什麼變化。

不過，眾人目前還是不知道要如何行動，只得前往消息最多的華爾街市場碰碰運氣。到了那邊之後，發現了科尼歐屋子旁邊的牆壁上多了一條電纜，據說可以靠著這條電纜抵達頂層。但是，必須先向武器店的老闆購買一套三組的電池，等下會派上用場。



神羅大廈

當您爬上通往神羅大廈之路的時候，請將手中的電池裝進閒置的電池盒中，通道上的許多狀況會因為電池盒的電力而改變，因此而讓原先無法通行的道路開放。（這一路上都沒有什麼危險，只有一個搖晃的纜繩稍稍具有挑戰性。您只需要計算好時間跳下去就好，失敗了還是可以重新再來的。）

當您抵達了神羅的大廈之後，您必須做出選擇。您可以走樓梯上去，這可以避免許多的戰鬥，但是有點無聊，路上可以撿到一樣不錯的物品。您也可以搭乘電梯上去，如果您想要搭乘電梯，神羅大廈的二樓有一間物品店，可以讓您補充一下補給品；不過，該物品店附近的兩個寶箱目前還打不開。另外，您也可以觀看一段神羅公司賣汽車的廣告。



▲神羅大廈的入口

●物品店（Item Shop）

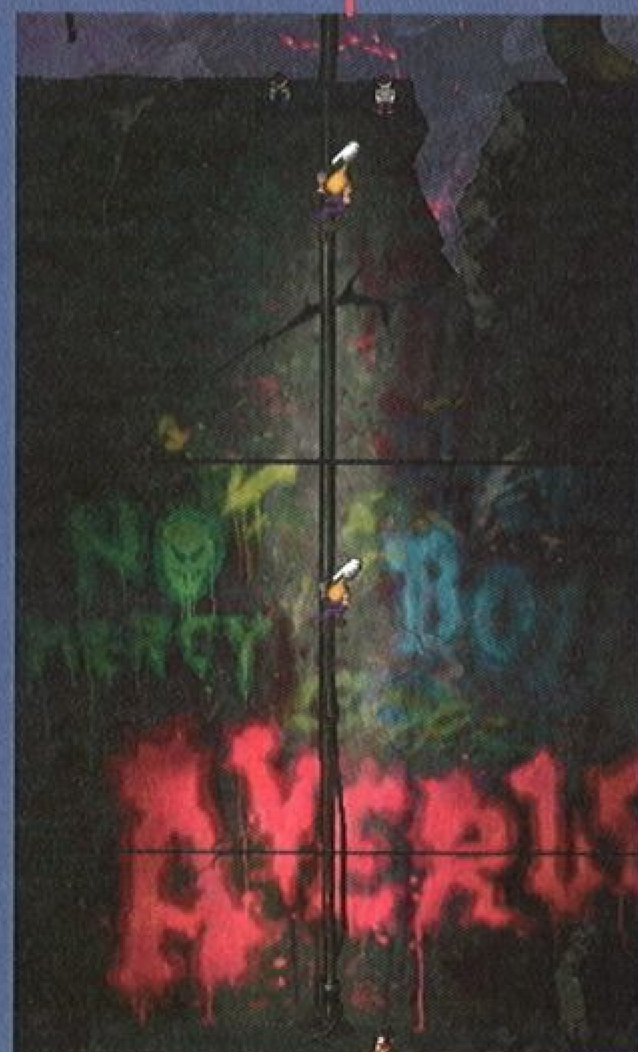
名稱	售價
Potion	50
Phoenix Down	300
Antidote	80
Eye Drop	50
Tent	500

當您搭乘電梯的時候，由於您的入侵，電梯會自動啟動保全系統，您的電梯在抵達目的地之前將會隨機地停幾次，至於遭遇到的是不是敵人，或者是什麼樣的敵人，則是和所停的樓層有關係。



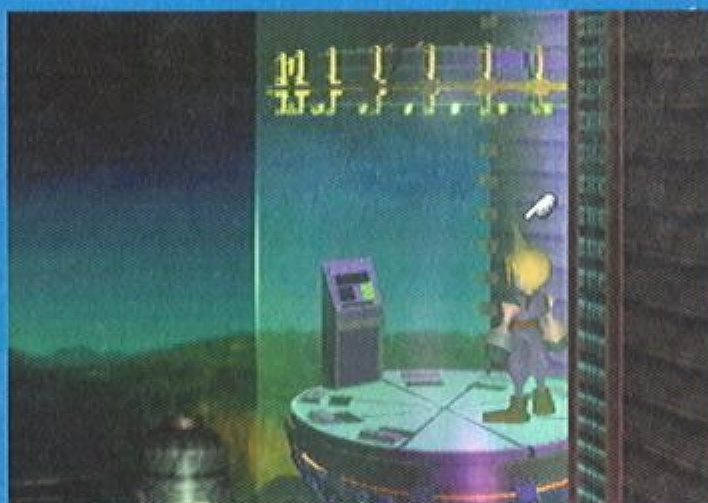






攻城略地 Solution
★太空戰士七★

當您抵達了五十九樓的時候，您只需要打敗看守電梯門的那一群警衛，就可以取得六十樓的鑰匙卡。從這邊開始，當您有了相對應的鑰匙卡，您就可以走樓梯或是搭乘透明的玻璃電梯前往相對應的樓層。


景觀頗佳的透明電梯

六十樓與其他的樓層對應起來，守衛算是蠻森嚴的，您可以靠著雕像的掩護通過這個地方。但其實您只要打個四場仗，就可以殺光這些守衛了，這樣就簡單多了。接下來您可以在六十一樓找個傢伙打聽愛莉斯的消息，同時也可以從他的身上騙到六十二樓的鑰匙卡。

在六十二樓的是魔光都市的虛位元首，多米諾市長。他似乎也相當痛恨神羅把他給架空，因此給您一個機會來猜出密碼，他就會將六十三、六十四、六十五樓的鑰匙卡給你。假設您能夠一次猜中，他還會附送給您一個元素系（Elemental）秘石，這個秘石可以讓您的武器附上元素的威力，造成更大的傷害。

謎題其實很簡單，在這層樓裡有四座圖書館，每座圖書館裡面放的都是某一種類的書，可能有科學、武器、建設規劃等等的類別。但是每座圖書館其中必定有一本書是放錯位置，屬性不同的，譬如說太空的放到歷史的部門去等等；而這本放錯的書前面有個編號，照著這個編號比對該本書名的第幾個字（假設編號是二，就是書名的第二個字母）。當您湊齊四個字母之後，要找出正確的答案來就很簡單了。（本謎題答案為隨機的，因此請各位不要偷懶，自己去找找看）


神羅大廈的四座圖書館

六十三樓則是一個獲取物品的地方，這裡有三樣物品供您來獲得；若是您要跳過這個地方也是可以的。筆者可以給您一個提示，只打開三個門是不可能取得所有的物品的，要好好的利用通風管。


64F

六十四樓則是神羅公司員工的健身房，您的隊伍可以在這邊好好的休息，並且儲存進度。北邊的櫥櫃裡面有些可以拿走的好東西－除了那個擴音器（Megaphone）外，現在您還用不到它。


65F

六十五樓則是一個拼湊魔光都市地圖的謎題。這裡的每個箱子都有開啓的先後順序，當您打開了一號的箱子之後，可以拿裡面的拼圖去置放。當您把拼圖的組件放進去之後，您又可以打開二號的箱子，依樣畫葫蘆一遍。到了最後，在樓梯間的那個箱子裡放的就是六十六樓的鑰匙卡。


66F



竊聽神羅公司的會議

六十六樓是神羅公司的會議室，您必須前往左上角的廁所，並且從廁所裡爬進通風管，竊聽主管們的會議。當寶條（Hojo）出現的時候，他將會說出對於愛莉斯的計畫，看來再不救出愛莉斯，她就危險了！



67F

一行人於是偷偷溜出廁所，跟蹤寶條一路走上六十七樓的實驗室。

六十七樓是寶條培養各種奇怪生物的實驗場，這層樓也有敵人出沒。名為Moth Slasher，外型像是站在圓鐵球上的機器人的角色擁有Carbon Bangle，而Soldier：3rd Class則有克勞德目前最強的武器，請務必要偷到這些東西！

克勞德一走進實驗室裡那個存放代號Jenova的實驗體時，突然感到一陣暈眩。當他恢復正常後，連忙往後方的電梯前進，在那個地方不但可儲存遊戲進度，還可撿到個毒秘石（Poison Materia）。

克勞德搭乘電梯趕上六十八樓之後，發現愛莉斯正要遭到一個紅色怪獸的攻擊。貝瑞特連忙打破牢籠，才知道雷德十三原來是在作戲，真正的目的是為了攻擊寶條。但是寶條這時也呼喚出了他的實驗品，



這是什麼？

Hojo
"Lending a helping hand to an endangered species... Both of them are on the brink of extinction..."

愛莉斯危險！

H0512來攻擊眾人。雷德十三自告奮勇地要幫助大夥攻擊這個怪物。您這時必須派一名角色去保護愛莉斯，由於貝瑞特的攻擊威力比較強，應該派蒂法去才對。

H0512的特色是會不斷地產生擋在前排的敵人，而自己則是一直躲在後排。眾人應該加強火力攻擊H0512，因為只要本體消失了，這些小嘍囉也會跟著完蛋。特別值得一提的是，由於H0512本身也會施展毒術，所以與毒相關的法術傷不了它。

在擊敗H0512後，您會獲得一個Talisman，記得撿培養槽裡的敵技秘石（玩過太空戰士系列的讀者叫它青魔法，此處為Enemy Skill Materia），組成您的新隊伍。跟寶條博士的助手講話，他會主動將鑰匙卡交出來。往六十八樓前進！

很遺憾的，眾人在電梯裡面被神羅的特務部隊給抓住了，被押到神羅總裁的面前。神羅總裁表示，他們對愛莉斯的興趣是來自於一個古代種族的傳說，據說他們知道一個充滿了魔光能源的仙境。這對於以吸取魔光能源維生的神羅企業來說，實在是一個難以抵擋的誘惑。因此他們才會窮追不捨。現在好了，所有的目標都落到手上啦！倒楣的大夥被押到六十七樓的監獄去了。克勞德在和夥伴們交談之後，無奈之下只得打個盹渡過漫漫長夜。

當克勞德一覺醒來的時候，卻發現門外變成了血腥大屠殺的戰場，在檢查過警衛的屍體之後，克勞德叫醒蒂法，並且釋放了其他人。（記得讓貝瑞特、愛莉斯、雷德十三這三個夥伴都擁有遠距離攻擊的能力，給他們佩戴一些攻擊性的秘石，因為等下要打仗。）

大夥沿著血跡追上六十八樓，發現神羅總裁背部插著一把長刀，就這樣掛了。而且實驗室裡的Jenova生命體也被搬走了。從這裡的破壞和行徑看來，似乎傳說中已死的賽飛洛又復活了。

克勞德帶著一群人到了屋頂，看到新上任的神羅總裁瑞福斯（Rufus）。瑞福斯說了一大串話，大意是他的新時代到來了，大家不要笨到和他作對。克勞德似乎以前和他有過什麼過節，把其他人都趕走，決定自己對付這個傢伙。

另一方面，蒂法決定留下來等待克勞德，貝瑞特、愛莉斯、雷德十三則先搭乘電梯到一樓。沒想到一進電梯，三人就立刻遭到神羅機械化部隊的攻擊。這次的頭目接連出現兩個，Hundred Gunner和Heli Gunner。這兩個敵人都是機械化部隊，因此對於雷系法術特別敏感；真正要命的問題是，由於他們都躲在另一座電梯裡，所以一般的攻擊打不到他們（貝瑞特的槍例外），因此只有法術和雷德十三的極限技穿透之舞（Sled Fang）能夠攻擊到對方；另外這兩名頭目都有轉換大威力武器的動作，請小心應變。

攻城略地 Solution

★太空戰士七★

克勞德離開頂樓之後，鏡頭又轉到貝瑞特身上。鹵莽的貝瑞特照慣例準備往外衝，卻被強大的神羅包圍部隊給逼了回來。眼看無路可走之際，克勞德帥氣地騎著機車出現，衆人搭上展示用的小卡車，從二樓突圍直接跳上公路。不過，追捕還沒這麼快結束呢…

接著鏡頭一轉，克勞德單挑瑞福斯和他養的一隻狗。無論用什麼方法，請先解決那隻黑色的狗，因為它會不斷的施展保護性的法術Barrier，讓您的攻擊威力減半。等到解決黑狗兄之後，您就可以專心對付瑞福斯了。這場戰鬥不算太困難，當新總裁的生命點數降到一定的低點之後，他就會乘坐直升機逃跑，您則可以獲得一件Protect Vest和一個Guard Source。



有張頗漂亮的插畫便是以此製作的哦！



公路追逐戰

接下來的場景換到公路上去，克勞德必須騎著機車，保護卡車上的同伴不受追兵的傷害。如果克勞德讓追兵攻擊到卡車，卡車上的同伴將會損血，這是相當不利的。這些追上來的機車騎士被擊倒的方法有幾種，第一是被克勞德用劍打倒，第二是被前面跌倒的機車跟著撞倒，第三是被克勞德用機車撞倒。克勞德可以用第一種方法來安排造成連鎖效應，一次擊倒許多的敵人；第三種方法則太過浪費時間，不要亂嘗試。

在這整個保護卡車的過程中，請千萬不要離卡車太遠去追擊敵人。不要忘記了，您的主要任務還是保護這輛卡車喔！

雖然克勞德擊敗了衆多的追兵，可惜最後還是被神羅的Motor Ball給趕上了。這個傢伙也是機械系的敵人，因此雷系法術對他特別有用，您可以考慮在武器上裝上雷－元素的秘石組合，這樣會造成更大的傷害力。或者您也可以在護具上做出炎－元素的組合，這樣可以抵擋對方所放出的火焰攻擊。戰勝之後您可以獲得一個Star Pendant。

衆人終於逃出了神羅的魔掌，此時沒有別的選擇，克勞德堅持一定要繼續追蹤賽飛洛。愛鬧彆扭的貝瑞特又因為當不成領隊，一氣之下自己前往在魔光都市東北方的小鎮柯姆（Kalm），並且吩咐隊伍隨後跟上。



原野

此時就開始進入了太空戰士七的原野地圖，請記得，在地圖上隨時可以儲存進度；而地圖上會有幾個白點，這個白點代表的就是城鎮或是地下城。看著地圖往那個方向走就沒錯了。

在您進入柯姆鎮之前，別忘了在附近多逛逛，先練練功。此區最重要的是一種名叫Custom Sweeper的怪物。它有兩個非常棒的優點，第一是它身上有貝瑞特目前最強的近身肉搏武器－Atomic Scissor。第二，只要您跟它耗得夠久，它就會施展出導向飛彈（Matra Magic）的敵技，身上有攜帶敵技秘石的角色立刻可以學起來這個攻擊方式。

這個導向飛彈的技巧實在是便宜又大碗，它的施放費用只有8點，而且會對敵人全體造成兩百點左右的傷害；這項祕技甚至直到遊戲中期以後都還算有用，運氣好的話，可以一次殺光一大群敵人。更重要的是，在前面曾提到過，下一等級的極限技獲得的速度和擊殺的敵人數量有關係。靠著這個敵技，很快地就可以獲得下一等級的極限技，很爽吧！



FINAL FANTASY VII

The Promised Land
Snowy Wasteland
KOR!!!
Chocobo Sensei
Dashing Chocobo
Snowy Village
Shell Village
Chocobo Season
Utai Village
Bone Village
Chocobo Season
Walking Chocobo
Kalm
Midgar
Rocket Town
Costa Del Sol
North Corel
Nibleheim
Chocobo's Farm
Junon (Cannon City)
Prison Town
Walking Chocobo
Condor (Phoenix) Mountain
Cosmo Canyon
Frog Forest
Gongaga Town
Setora Shrine
Chocobo's Tracks
Main City/Town
Special
Running Chocobo
Mideel

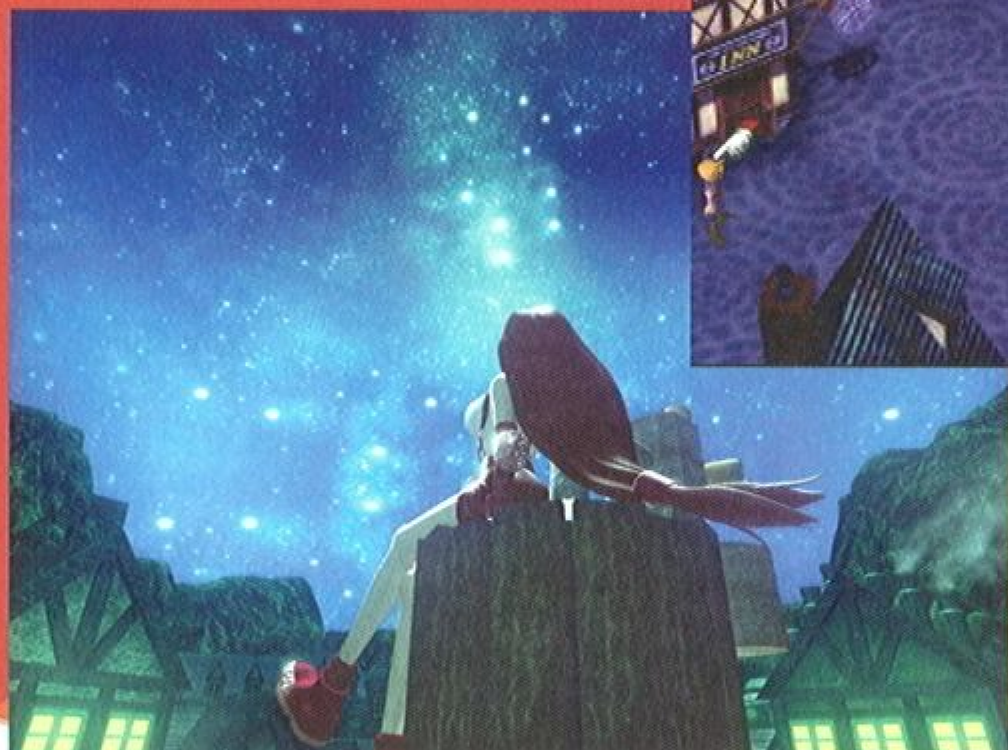
The World Of Final Fantasy VII



柯姆鎮

進入柯姆鎮之後，這裡有三個靈氣藥（Ether）、Peacemaker（這是文森的武器，不知道怎麼會出現在這裡）、Guard Source。物品全部拿完之後，回去旅館和眾人聊天。克勞德開始回憶起了過去。







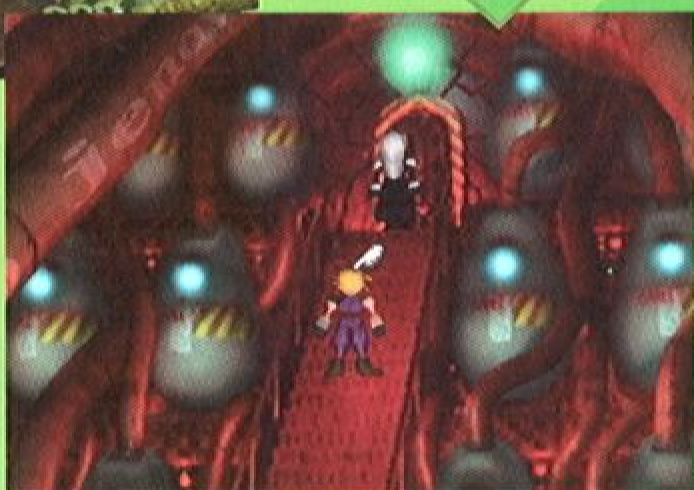


五年前的過去

五年前，當克勞德剛加入神羅部隊的時候，賽飛洛就已經是部隊的領導人了。由於收到尼貝恆附近魔光爐出現異變，大群怪物肆虐的消息，神羅決定派出部隊確保魔光爐的安全。等到了村內之後，克勞德拜訪了村內的每個人，並且和已經過世的母親談話。但是，不知道什麼原因，克勞德這趟尼貝恆之行的記憶中，似乎有許多的空隙。



克勞德的過往



賽飛洛的身世之謎

隨後克勞德回到了旅館之內好好地睡了一覺。第二天準備出發的時候，才發現原來嚮導是兒時玩伴蒂法。在一陣寒暄之後，鎮上的一個小孩幫三個人合拍了一張照片。隨後就出發前往山中的魔光爐，沿路上克勞德又知道了更多有關魔光能源和古代種族的資訊。一路上遇到了不少怪獸，甚至吊橋還意外的掉落，讓一名神羅的士兵失蹤了。最後大家終於抵達了魔光爐。

很不幸的，賽飛洛眼前的是神羅企業利用魔光能源製造怪物的工廠，而這位英雄賽飛洛竟然也是以同樣的方式生產出來的。賽飛洛大受打擊之下，幾乎完全崩潰，突然之間就消失的無影無蹤。

不久之後，賽飛洛又出現在神羅大屋之中，克勞德衝進去找他，在二樓左下角的房間裡找到了一個通往地下室的秘門。克勞德沿著路往下走，卻發現賽飛洛連續好幾天都不吃不喝的在裡面查詢他出生的資料。克勞德眼見勸不動他，最後只能先上樓休息。

等到克勞德一張眼，走出神羅大宅之後，卻發現尼貝恆已經陷入了一片火海之中。瘋狂的賽飛洛決定繼承母親Jenova的意志，消滅這些迫害古代種族的人類。蒂法的父親也死在這場屠殺中，因此她追進魔光爐，試圖要報父仇，卻被賽飛洛毫不留情地一劍砍下。克勞德衝了上去，和抱著Jenova的賽飛洛對質。但是，記憶卻就此中斷了…



陷入一片火海中



一臉酷像的賽飛洛



與Jenova談話中的賽飛洛



柯姆鎮

不過，既然克勞德還活著，賽飛洛就應該失敗了才對。在克勞德回憶完畢之後，他走下樓梯，獲得了一個簡易行動電話（PHS）。這個裝置能夠讓大夥在原野切換想要的夥伴，可說是十分有用。

在和柯姆鎮的居民交談之後，得知有個穿黑斗篷的怪傢伙往Mythril礦坑的方向前去。看來這個傢伙就是賽飛洛了；不過，在前往追蹤他之前，不要忘記先採購一些必需品。

（如果您之前有偷到Hard Edge、Atomic Scissor、Striking Staff、Carbon Bangle等物品，就不需要再花錢購買Mythril Saber、Cannon Ball、Full Metal Staff、Mythril Armlet。）

●物品店（Item Shop）

名稱	售價
Potion	50
Phoenix Down	300
Antidote	80
Eye Drop	50
Hyper	100
Tranqualizer	100
Tent	500

●武器店（Weapon Shop）

名稱	售價
Mythril Saber	1000
Cannon Ball	950
Mytril Claw	750
Full Metal Staff	800
Mythril Armlet	350

●秘石店（Materia Shop）

名稱	售價
觀察（Sense）	1000
醫療（Heal）	1500
地系（Earth）	1500
毒系（Poison）	1500
偷竊（Steal）	1200
觀察（Sense）	1000
醫療（Heal）	1500

但是，在您興沖沖地前往Mythril礦坑之前，您會發現在它前方有一片很大的沼澤，沼澤內部有一隻巨大的蛇，是您目前打不過的。但是有什麼方法可以逃過那隻蛇呢？很簡單，柯姆鎮的附近有一個陸行鳥的牧場，也許他們可以賣給你一隻陸行鳥代步。

一進去牧場（Ranch.jpg），請記得和牧場中的陸行鳥談話，他們會開始跳舞，動畫完畢之後，您就會獲得第一個召喚秘石：Choco/Mog Materia。和牧場的負責人談話之後，發覺很不湊巧，他手頭沒有可以賣給你的陸行鳥。但是他願意以兩千元的價格將Chocobo Lure的秘石出售，您一定要買下它才行！牧場的店裡有出售下列的物品：

捕捉陸行鳥的方法是這樣的，先佩戴起Chocobo Lure的秘石，再到有陸行鳥腳印的地方不

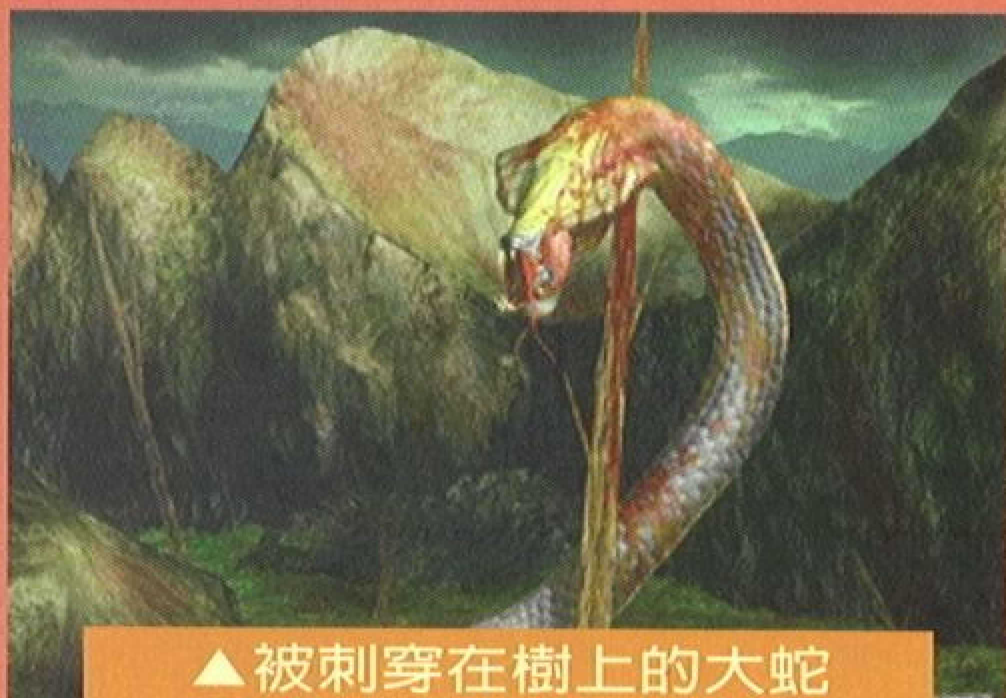
名稱	售價
Chocobo Lure Materia	2000
Mimett Green	1500
Curiel Green	1000
Pahsana Green	800
Tantal Green	400
Krakka Green	250
Gysahl Green	100



停地繞，等到有敵人出現的時候，陸行鳥就會一起跟著出現。當您打敗了其他的敵人之後，您就可以成功的捕捉到一隻陸行鳥。這其中必須注意兩件事情，第一是不可以攻擊到陸行鳥，不然對方會跑掉；而在經過一定時間之後，陸行鳥也會覺得無聊而逃跑，這個時候您就必須以購買來的Green餵食。在戰鬥中以Item的指令來選擇Green，以陸行鳥為對象來使用它。這樣就可以成功地吸引它的注意力，爭取更多的時間。當然，越貴的Green其效果和吸引時間也越長。

騎乘陸行鳥有幾個必須注意的事項，第一、假如您離開陸行鳥，這個傢伙就會立刻跑掉。第二、陸行鳥不只可以逃避這條大蛇，事實上，假設您一直騎著陸行鳥，您都不會遭遇到任何敵人。方便是很方便，但是在賺錢和練功上面就不方便了，請各位玩家注意。

當您抓到陸行鳥之後，由於它的速度比大蛇要快很多，您只需要躲開沼澤裡的大蛇影子就不會受到攻擊了。一進入Mythril礦坑，就發現一隻大蛇被穿刺在樹上。能做出這麼殘忍事情的人，恐怕只有那個喪心病狂的賽飛洛了；眾人藉此確定了賽飛洛的確有經過這個地方，因此更加確定地往礦坑內部前進。礦坑內部將會有什麼事發生呢？克勞德又會遭遇到什麼狀況呢？下期待續囉！



▲被刺穿在樹上的大蛇

作者／ALEX



魔法門VI 完全攻略〈上〉

前言

「Temple of Baa」是由一群向魔鬼的星座祈求異端指引的邪教信徒所組成，他們的終極目標就是尋求世界的毀滅。這個恐怖的信條，導致他們大肆在各地散佈災難的種子。Enroth的險惡情勢似乎愈演愈烈，因爲國王Roland無故失蹤了…王后Catherine又遠赴Erathia爲生父奔喪，而年幼的王子Nicolai顯然無力統御政事以對抗邪教信徒。

分佔國土各地的領主與貴族議會間，私下所進行的權力鬥爭卻催化了邪教的快速成長。這些貴族們似乎妄想取代Roland國王，並依附在邪教的羽翼之下，意圖以闇黑神權來統治整個Enroth王國。更糟的是，有一項傳言在Enroth悄悄地蔓延，議會中的成員裡，竟有一名Temple of Baa的高級祭司…

在Night of Shooting Stars一役中，從死神手裡僥倖脫離的你，驚訝地發現原來是先知Falagar施用魔法，將你和同伴們遠遠的傳送離開老家Sweet Water而逃過了一劫。整整三年的時間，由於Falagar悉心傳授，你和友伴們在各自擅長的專業領域，早有出人意表的長進。當Falagar傾囊相授之後，你和同伴們就必須投身紛亂的世界，



藉由冒險去創造屬於自己的聲譽和財富。

此刻，在那個遠離已告淪陷之老家的陌生國土上，當你摧毀了一處Goblin的前哨站後，無意間偶然發現了一個秘密－－個新興的宗教竟然牽扯出一個極爲驚人、可惡的叛徒…從一堆屍身上，你找到五封國王寫給妻子的信件，這顯然是遭到攔截的。此外，在可惡又可悲的叛徒Sulman屍身搜出一封大惡魔寫給他的密函…你的命運與這些信函、那可怖的夜戰，似乎早已註定了糾結不清的宿命。在這些事件中，你的角色定位，也許遠超乎你自己所能想像…

你所能夠運用的，除了少額的金幣之外，千萬別漠視了你的機智和無可限量的潛能。眼前的路途無限寬廣，你所作的任何選擇或一言一行，都將決定著你不可知的未來…

完整攻略篇

在閱讀下面的攻略本文前，請先注意下列事項：

一、文中所述之攻略順序係爲整理、撰寫與編排之方便故，實際上遊戲裡絕大部分的主線或支線任務，多半並無完成順序之限制。各城鎮的Town Hall所提供的小任務

ENROTH世界地圖



Pedestal
The Hive
Sweet Water
obelisk
Pedestal
obelisk
Caves of the Dragon Riders
Agar's Laboratory
Shrine of Cold
White Cap
Castle Stromgard
obelisk
Shrine of Endurance
Shrine of Personality
obelisk
Warlord's Fortress
Circle of Stones
Castle Alamos
Eel Infested Waters
Demon Lair
Hermit's Hut
IceWind Keep
Castle Stone
Shrine of Fire
Castle Kriegspire
Superior Temple of Baa
Frozen Highlands
The Monolith
Silver Cove
obelisk
Shrine of Poison
Kriegspire
Shadow Guild
Shrine of Magic
Circus
Temple of the Moon
Shrine of Might
Pedestal
Temple of Tsantsa
obelisk
Blackshire
Temple of the Snake
Free Haven
Shrine of Accuracy
Temple of the Sun
obelisk
Lair of the Wolf
Tomb of Ethric the Mad
Paradise Valley
obelisk
obelisk
Temple of Fist
Bootleg Bay
Fountain of Magic
Mist
Shrine of Intellect
Dragoon' Keep
Castle Temple
Circus
Silver Helm Outpost
Dragon's Lair
The Seer
obelisk
Hall of the Fire Lord
Castle Darkmoor
Circus
Snergle's Caverns
Shadow Guild Hideout
obelisk
Temple of VARN
obelisk
Castel Ironfist
Gharik's Forge
Hermit's Isle
Shrine of the Gods
Darkmoor
Shrine of Speed
obelisk
Snergle's Iron Mines
Shrine of Electricity
obelisk
Dragonsand
Mire of the Damned
obelisk
Temple of Baa
Abandoned Temple
Dragoons' Caverns
New Sorpigal
Shrine of Luck
Pedestal
Supreme Temple of Baa
Pedestal
Corlagon's Estate
Goblinwatch

攻城略地 Solution

★魔法門VI★

不勝枚舉，且逐月更迭，要完全在此刊登有實際之困難，只好留待讀者自行發掘。

二、文中所列任務加註「★」者，係表示爲完成遊戲所必須達成的主線部份，餘者皆爲支線任務，完成與否並不影響遊戲的進行。

三、爲節省「Enroth的時間」起見，已達成之任務可累積兩、三項之後，再跑一趟目的地交差即可；但若爲升級故，再累也得逐一交差，如此可盡快取得經驗值。

四、Enroth西方的怪物兇悍無比，您不見得非要剿清不可，能免則免吧！任何一個區域，即使先前已殺個片甲不留，唯過一段時間之後，仍然會盡數復出的。喜歡練功的玩家有福了…

五、任何一座迷宮如因實力問題無法即時完成，可待升級到實力相當時再來打拼，唯需留意怪物「復出」的問題。

六、遊戲期間發現一項很大的不確定性，即迷宮裡的道具是採隨機方式出現的。以「Free Haven Sewer」爲例，那一把Sewer Key就前後兩次在不同的地點尋獲，而每一次開啓同樣的箱子，內容物也不盡相同。針對此點特提出說明，除了重要的過關物品之外，文中所記載者或許與讀者實際遭遇有所誤差，請讀者鑑諒。

七、提供一項「慘痛」的經驗給讀者諸君。雖然遊戲的自由度極高，但在接獲任務之前，最好別往不相干的迷宮裡跑。草民曾前後兩次碰上一個現象：在未見到The Oracle之前即取得三個Memory Crystal，結果卻發生進不了Castle Ironfist和Supreme Temple of Baa的惡果。您不見得會碰上同樣的問題，但是可以避免它發生。

八、本文於撰寫期間，已極盡「扒糞」之能事，希望能爲讀者呈現最完整之面貌，唯恐「打盹」時滋生了遺珠之憾，後續將在取得主編的同意下，將未發現的部份以捕魚…補遺的方式刊出，請讀者拭目以待。

《New Sorpigal》

★〈任務01：到New Sorpigal向Andover Potbello出示Sulman的密函。〉

先取出大魔王寫給Sulman的密函瞧瞧，由於顛覆的行動已有進展，遂通知Sulman前往領賞。既然認信不認人，那就來個冒名頂替吧！反正盤纏缺得很哩。一進入村子的右手邊第一間屋子即Lonely Knight酒館，依密函所載，找到中間人Andover Potbello並出示密函，便可得1,000 golds。



閒聊時，Andover Potbello提到在村子西北方的一座洞窟裡頭，有支祭典用的candelabra，如果有膽量能幫他攜回，他將信守諾言給于獎賞。

★〈任務02：將Sulman的密函帶往Castle Ironfist給攝政王Wilbur Humphrey。〉

〈任務03：到Abandoned Temple找回candelabra，並帶給在New Sorpigal的Andover Potbello。〉

酒館老闆Dirk兩杯黃湯下肚之後，話就多了。先喝杯酒再給點小費，他老兄會侃侃而談Enroth節氣。據表示，「夏至」是六月二十一日，而「冬至」則是十二月二十一日，眞是受教了。

原來Enroth的國土上已盛傳著國王Roland駕崩的流言，皇室的統治權正遭受空前的挑戰和危機。由於律法不彰，於是各地盜賊橫行、妖魔肆虐，往來各領地之間的路途也就危機四伏、人人自危。聽聞High Council位於Free Haven，但有大批的Dragoons在Free Haven和New Sorpigal之間的旅途中強搶旅行商人；而有個叫Mages的邪惡協會，則在東南半島上搜尋傳說中的Fountain of Magic，他們大舉獵殺任何意圖接近的潛在敵人，使得附近一帶的旅途不再安全。



進入Town Hall之後，書記Janice開門見山表示，在村子南方山丘上有個廢棄的堡壘叫Goblinwatch，原本是爲了抵禦Goblin的侵襲而建造的，但如今卻反被侵佔，甚至換了一個通往土牢的門鎖，這般的困窘實在有些難以啓齒。Town Hall提供了2,000 golds給能夠進入並解開門鎖祕密的勇者，希望有助於理解情勢。Janice給了一把進入Goblinwatch的鑰匙。

★〈任務04：找到進入Goblinwatch地下室的密碼，並回報給New Sorpigal的Town Hall。〉

Frank Fairchild則提到，原本位於北方的Shadow Guild於最近大舉南遷，試圖以其可觀的影響力操控本地的市場機能，他因爲嚴詞斷然拒絕他們入境，不意卻導致他們遷怒而綁架了小女孩Sharry Carnegie。Frank極爲厭惡Shadow Guild的行徑，但苦無明確的證據好向Castle Stone的領主Anthony Stone告發Shadow Guild的惡行。基於大愛，村民們紛紛建議、說服他讓Shadow Guild在此地展開營運，以順利救出小女孩，但俱遭Frank嚴峻拒絕。他請求幫忙救出Sharry，並允諾回報以少許金錢和村民們無窮的感激。

〈任務05：從Shadow Guild Hideout解救出Sharry，並帶回到New Sorpigal給Town Hall的Frank Fairchild。〉

民房中有位Violet Dawson哭訴女兒Angela無故失蹤，無助的請求能幫忙找回女兒。據說是在廢棄的Temple一帶不見了的…

〈任務06：從Abandoned Temple解救出Angela，並帶回到New Sorpigal給Violet Dawson。〉

Enroth的統治權繫於國王和五位領主所組成的議會，這六個議會成員制定並維護了整個國土的律法、規章和相關事宜。說話之人Bufors I.Allman繼而提到，此村正遭受giant spiders的侵擾，如果能殺了Spiders Queen，諒一干黨羽必做鳥獸散。

〈任務07：殺死藏身在Abandoned Temple的Spiders Queen，並將牠的心臟帶回到New Sorpigal給Bufors T.Allman。〉

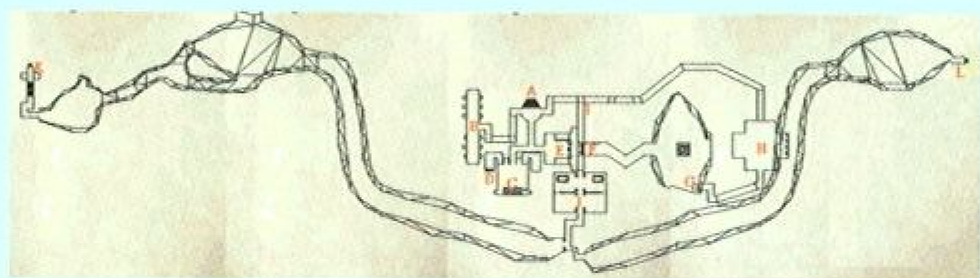
村中有不少各式各樣的協會在招收會員，加入協會之後才能習得各式技能。如果技能達到一定的水準，還可得到升級的服務，不過，樣樣都得花錢的。村子西邊的水果樹上可摘得不少的水果，這對於休息、過夜是很有幫助的，而且過一段時間之後，水果還會長滿。



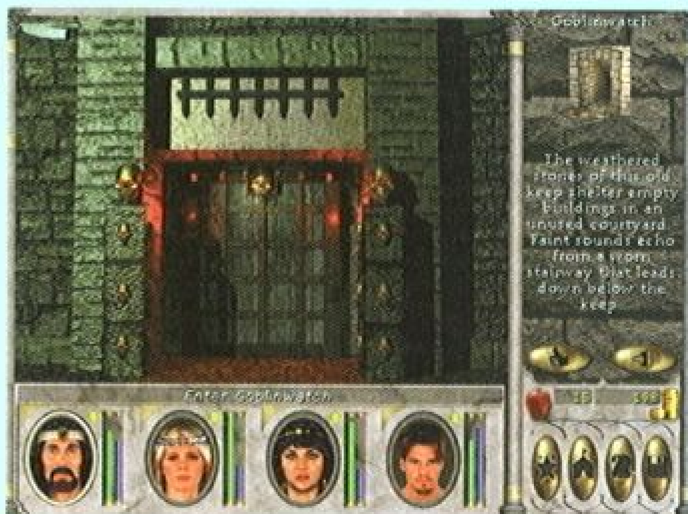
村中的三處水池，據說是源自於天神的加持而取得，池水都具有不可思議的魔力，對於初期的冒險助益匪淺，應多加運用。馬槽的一角找到兩只Magic Horseshoe，這玩意兒能增進額外的技能點數，旅程中可得多多搜尋並善加利用。山丘上還有一把「石中劍」，力量夠的話即可拔出。

首先，先置備一些像樣一點的裝備，然後上路吧！

《Goblinwatch》

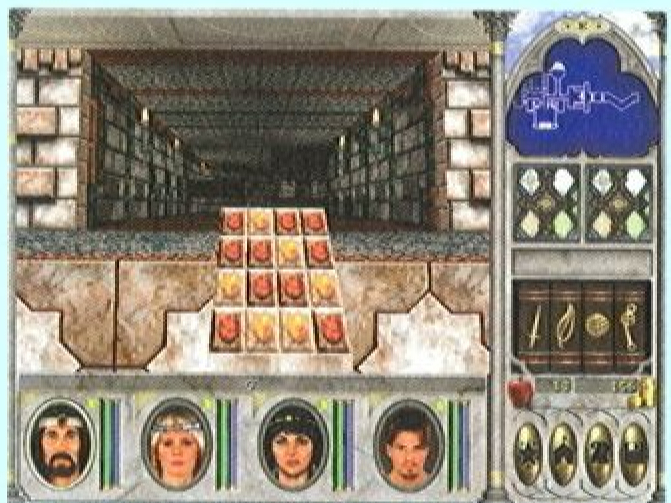


A：入口
B：牆內箱中可得到密碼捲軸
C：開關、可降下北邊兩處石柱
D：箱子
E：控制台、依序按下N、I、L、B、O、G即可順利打開F的六道門
F：六道由密碼控制的密門
G：地洞、可跳入底層
H：箱子X4
I：轉折點
J：可通往土牢、桌上有golds
K：箱子
L：箱子



在B室內有好些個隱身在牆內的箱子，但最靠東北方的箱子是個陷阱，打開時會受點傷。其中一只箱子可找到密碼捲軸，解開之後用以輸入在E的控制台。

要解開密碼其實不難，控制台上的按鍵幾乎都可同時打開其中一道，並關上另一道，只要反向留意由第六、五…依序打開，就不必擔心再被關上。唯須留意者，按鍵A是個陷阱開關，按鍵M則會將隊伍直接傳送到土牢內，這會遭到Goblins、巨鼠和蝙蝠們殺個措手不及、死無全屍。如果半途按錯了，最後一個按鍵有取消、重設的功能。



轉折點I是個分歧的路線，往西可以經由密門回到入口前，往南才能從容地進入土牢。這兒的怪物眞不知如何算計起，若是招架不住，何妨先溜出去喘

攻城略地 Solution

★魔法門VI★



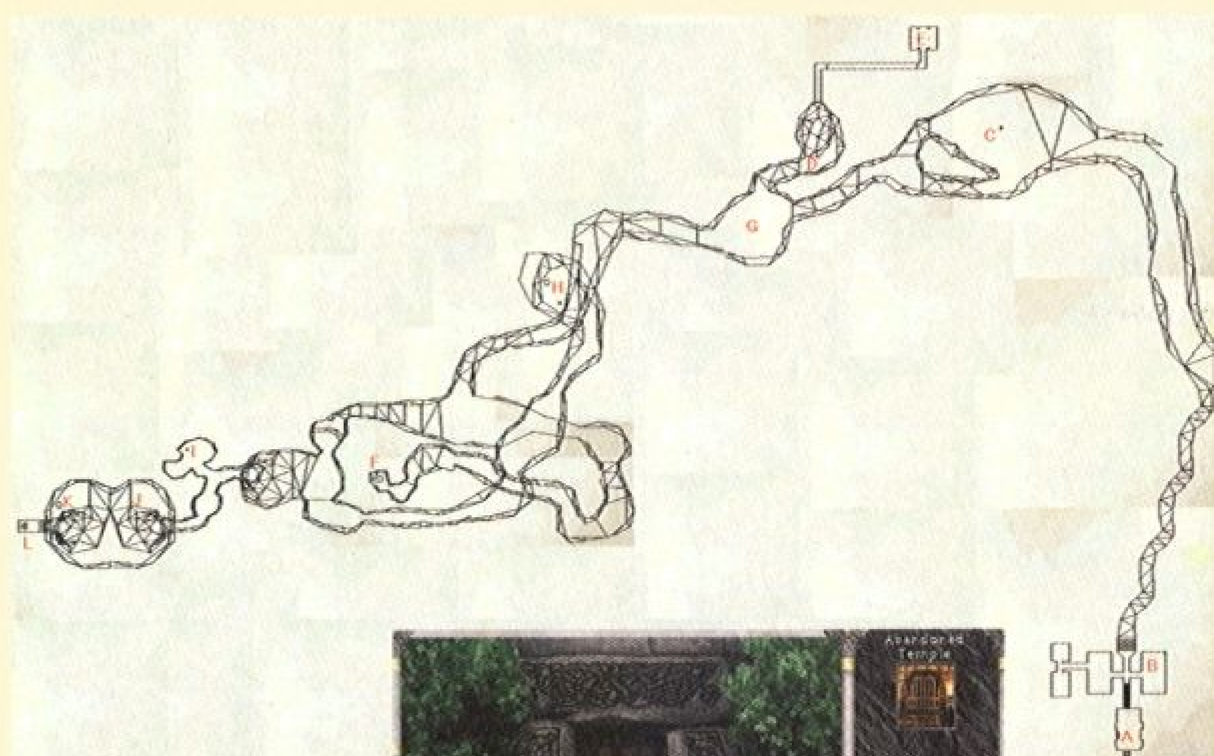
口氣或升個級，休養生息之後再進來廝殺一番。沒什麼好丟臉的，泰半的迷宮都得靠接力的方式才能擺平，而且留意時間別間隔太久，否則好不容易才擺平的怪物會紛紛重生的。冒險之初受點罪，這是絕對値得的。

回到New Sorpigal的Town Hall向書記Janice交差，得2,000 golds。（任務04結束）

Janice繼而提到近來邪惡宗教興起之事，這個教派在數日之前進駐到村子西邊一座廢棄的Temple；爲了支應他們形同冒瀆的宗教行爲，這些教徒開始在往來於Castle Ironfist和New Sorpigal之間的旅途上打劫過往商旅。雖曾極力懇求攝政王能出面對付這個恐怖的宗教團體，但他卻推托管轄權限只在於西方，或者斥爲無稽而相應不理。爲了將這群狂熱的異教徒驅逐離開，Town Hall提供了5,000 golds的賞金，希望能一舉除去村子的大患，並攜回Chime of Harmony以證明隊伍並未陣亡…

★〈任務08：到Temple of Baa取出Chime of Harmony，並交回給New Sorpigal的Town Hall。〉

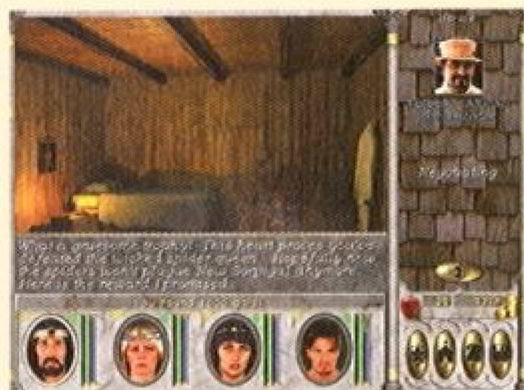
《Abandoned Temple》



A：入口
B：箱子、內有candelabra
C：火花四濺的陷阱
D：Angela Dawson
E：牢籠
F：傳送點（回到G）
G：由F、H傳送到此
H：箱子、傳送點（回到G）
I：箱子、Cobra EggsX6
J：Spiders Queen
K：傳送點（回到A）
L：箱子

此間的怪物眞讓人毛骨悚然，滑溜溜的眼鏡蛇粗壯得很，巨大的蜘蛛和蝙蝠也夠瞧的，可千萬輕忽不得。往北到C時要放慢腳步，待火花過後再快速通過。轉入D時即可碰見Angela Dawson，可得護送她離開才是。

要殺進I的確不易，但此處除了箱子以外，尙有粗大的Cobra Eggs。可別弄破了，在New Sorpigal有位Hejaz Mawsil以每只300 golds收購，可以賺點外快。一路殺進J即可瞧見Spiders Queen，殺死牠之後，別忘了掏出Queen Heart。拿到L的箱子之後，可由K的傳送點直接回到入口前。



回到New Sorpigal將Queen Heart交給Buford T.Allman得1,000 golds。
（任務07結束）

再將Angela Dawson帶至家中交給Violet Dawson得謝酬1,000 golds。（任務06結束）



進入酒館將candelabra交給Andover Potbello再得1,000 golds酬金。
（任務03結束）

Temple of Baa位於Castle Ironfist的南方，此去可以選擇搭船、坐馬車或步行皆可。不同的是，旅程所花的天數不一樣，而且步行的話是得靠食物過活的。

《Gastle Ironfist》

此地的王宮建在高山上，步伐太快的話，很容易失足跌入山谷…進入王宮見到攝政Wilbur Humphrey和Nicolai王子。將Sulman的密函呈給攝政可得5,000 golds。（任務02結束）

攝政提到傳言Lord Kilburn在Blackshire附近失蹤，若果眞不幸遇害身亡，希望能代爲找回他的護盾。攝政將授權在High Council投下同意權，如能得到六位代表一致同意，將可見到The Oracle。

★〈任務09：找回Lord Kilburn's Shield並帶回Castle Ironfist給Wilbur Humphrey。〉

攝政接著說道，聽聞貴族John Silver的女兒Melody Silver遭到無賴囚禁於Mist，言下之意，自然是希望能幫他拯救出無辜的少女了。攝政表明自身是最高神聖戰士，而且是唯一能夠晉升與授勳「十字軍戰士」之人，若能成功救出Molody Silver，縱使本職不是神聖戰士，也將獲頒「榮譽十字軍戰士」。看在這個爵位份上，可得拼老命了。

★〈任務10：拯救無辜的少女並帶回Castle Ironfist給Wilbur Humphrey。〉

座上的小王子顯得悶悶不樂，試著說點馬戲團的有趣事情讓他開心，不料卻激起王子的玩興。一旦提起他的叔叔Archibald，王子也深知外界對他的評價，不知小王子對他這位叔叔，究竟是敬是畏…Nicolai悄悄地交代說，待會兒他會從後門溜出與隊伍會合，爲的是一起去看馬戲團表演…出了王宮，果眞與王子撞了個正著，那就帶他去開開心吧！

★〈任務11：設法逗Nicolai王子開心…〉

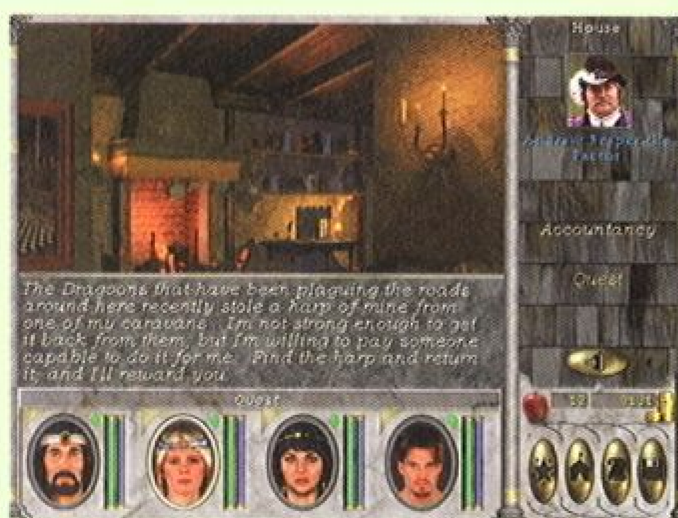


對於Castle Ironfist來說，競技場Arena似乎帶著一些神祕的色彩；它只能由此地的馬槽乘坐馬車才到得了，而且只在星期天才有開放。在Arena可以選擇競技的對象，大致是以強弱來分等級，如果獲勝，可以向主持人領到獎金，並能增長各項技能；若是不幸敗北，馬槽也會負責載回到Castle Ironfist…另有一處練功勝地位於王宮的西南方，它被層層的山巒包圍著，那兒有一座obelisk，可以由王宮前的傳送站直接傳送過去，同樣的，那兒也有一座傳送站可以回到王宮前的廣場。

至於obelisk，在Enroth的國土上共有十五座，每一座都刻有一段不連貫的謎語，當讀完十五段謎語後，如果解得開的話，將能發掘出一處藏寶地點…糟了！Nicolai王子玩心太重，竟然趁著隊伍休息時，迫不及待的自己脫離隊伍找馬戲團去了…（任務11結束）

★〈任務12：找到Nicolai王子並帶回到Castle Ironfist。〉

聽說有位商人出高額賞金要找回被搶的商品，民房中找到Andrew Besper，他的寶貝豎琴遭到暴徒搶奪，據說這群暴民的根據地就位於王宮的西南方。



〈任務13：前往位於南方的Dragoon's Caverns找回Harp並帶回Castle Ironfist給Andrew Besper。〉

有位預言家就住在西北方山裡頭的一間小屋，遇有任何疑難雜症都可前往向他討教。這位預言家對於分佈在Enroth各地的Shrine知之甚祥，在不同的月份裡拜訪他，都能獲悉當月份的加持魔力產生於何處的Shrine。在適當的月份祈禱於適當的Shrine，即可獲得這些魔法的祝福。



攻城略地 Solution

★魔法門VI★

《The Seer》

經過無數次的造訪，終於釐清以下的關連性：

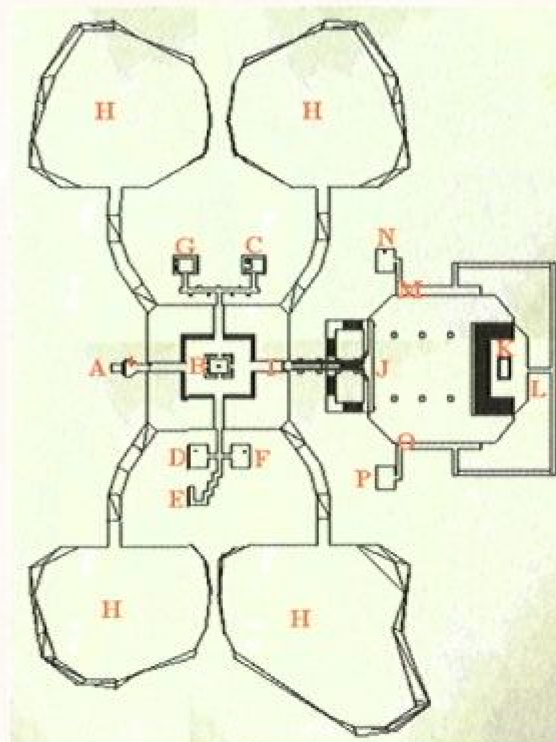
一月－力量神殿
(Shrine of Might)－Bootleg Bay
二月－智力神殿
(Shrine of Intellect)－Mist
三月－品格神殿
(Shrine of Personality)－Silver Cove
四月－耐力神殿
(Shrine of Endurance)－Castle Stromgard
五月－準確神殿
(Shrine of Accuracy)－Free Haven
六月－速度神殿
(Shrine of Speed)－Mire of the Damned
七月－幸運神殿
(Shrine of Luck)－New Sorpigal
八月－火燄神殿
(Shrine of Fire)－Castle Kriegspire
九月－電擊神殿
(Shrine of Electricity)－Castle Ironfist
十月－寒冷神殿
(Shrine of Cold)－Kriegspire
十一月－毒性神殿
(Shrine of Poison)－Eel Infested Waters
十二月－魔法神殿
(Shrine of Magic)－Blackshire



另有一處Shrine of Gods位於Dragonsand，如果冒險前往祈禱成功，各項屬性可同時提昇30點。這些聖祠每隔一年的時間，都會增加3點的加持力量。

《Temple of Baa》

A：入口
B：依北、東、西、南的順序開門箱子、內有Bathhouse Key可以開C
C：箱子、內有Store Room Key可以開D
D：箱子、內有Secret Door Key可以開L
E：壁畫中有Store Room Key可以開F
F：箱子、內有Bathhouse Key可以開G
G：箱子、內有Treasure Room Key可以開M
H：四處洞穴都有不少硬仗
I：主墓穴入口
J：上樓的迴廊、牆上有火球射出
K：石棺、上有Temple Gong
L：密道、須有Secret Door Key
M：密道、須有Treasure Room Key
N：箱子、內有Treasure Room Key及 Chime of Harmony
O：密道、須有Treasure Room Key
P：滿室裝有golds的麻袋



這個地方眞的很嚇人，裡頭藏了Temple of Baa的各式追隨者，有祭司、骷髏、巨鼠、蝙蝠、眼鏡蛇等，它會耗盡隊伍的每一分力氣，如果硬拼不過，可以待等級稍高時再來。



一進入大廳時，面對的是暴風雨前的寧靜，千萬別讓這種假象迷惑了心智，提高警覺才有存活的機會。在依序正確觸摸過B的四扇門之後，四道門會同時應聲而開，當打開裡頭的箱子時，也就是暴風雨的前奏…有個方法可以避免大量失血，即打開箱子前先面對著西邊的入口，在打開箱子的同時，快速跳過箱子往入口處跑，回頭再慢慢料理。若不如此，很容易就被堵死在箱子旁邊，那就回天乏術了。



主墓穴入口I不需鑰匙即可開啓，但在確定要進入之前先別打開，因爲裡頭J的牆壁會不斷地射出火球，好死不死被打中就不妙了。四處H的洞穴裡沒有什麼貴重的道具可拿，只有些許火盆可以增加屬性值而已，可考慮

要不要殺進去，但須慎防裡頭的怪物聞聲殺出。

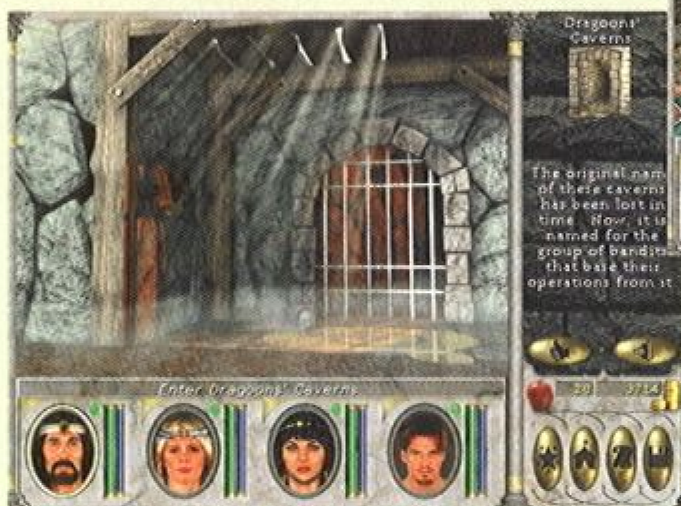
進入I之前先確定已取得Secret Door Key和Treasure Room Key。繞過迴廊之後，樓上寬廣的主墓穴裡大概有百來名祭司正護著石棺，要收拾他們確實得花最大…最大的力氣！當順利踏上石棺所在的石階時，後頭又會出現一屋子的骷髏。正對石棺的東邊牆是一道密門，只要有Secret Door Key，應該立即打開密道衝進去，在密道中抗敵才不致遭受劇烈的攻擊；或者由密道繞至兩旁的廳臺上，再向下發功也行。



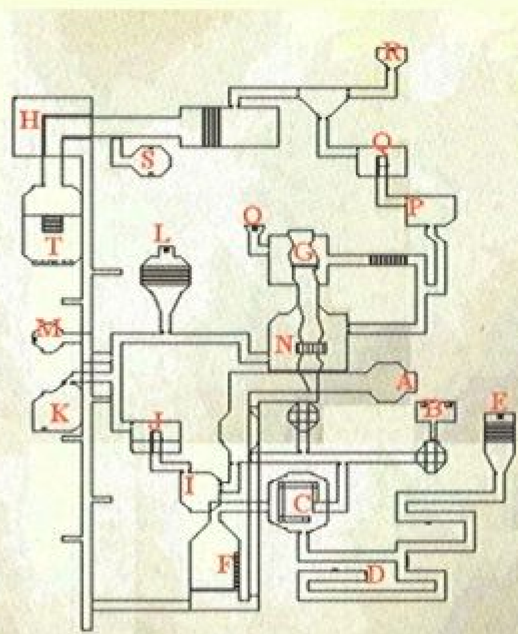
密室N裡的箱子可找到 Chime of Harmony，而J裡頭則是散置一地的麻袋，內中裝有不少golds。

將Chime of Harmony帶至New Sorpigal的Town Hall交給書記Janice，得5,000 golds。（任務08結束）

《Dragoons' Gaverns》



A：入口
B：密室、東邊開關開I、西邊開關開P
C：傾斜的木板架
D：箱子
E：開關、開I
F：階梯、進入下水道
G：下水道的盡頭
H：箱子、下水道另一端的盡頭
I：機門、由B和E的開關控制
J：升降梯
K：箱子
L：開關、開M密道
M：箱子
N：下水道頂端的木橋
O：開關、開P
P：機門、由B和O的開關控制
Q：升降梯
R：箱子
S：箱子X2
T：箱子X6



這群暴徒果然不是省油的燈，個個驍勇善戰，可不好對付。先殺進密室B打開開關，免得再跑一趟。由F步入下水道後，有件事不能不知道，面對那一團團色彩繽紛的Ooze，只有火系法術才傷得了牠們；由此開始到兩邊的下水道盡頭，沿途都有不少這樣的「東西」。

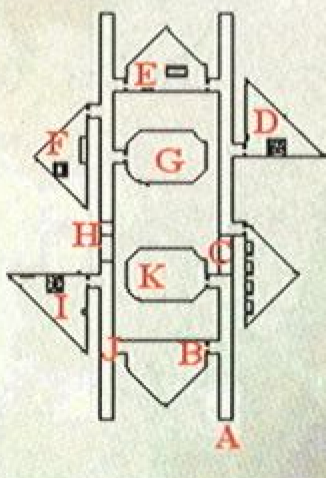
進入I之後，一路繞至盡頭T會發現牆邊一列排開，計有六只箱子，但是得先殺了裡頭的Veteran。興奮之前，先瞧瞧它們的利害關係，從地圖上由左向右：

第一只箱子：傳送到B的密室前方
第二只箱子：傳送到O的前方
第三只箱子：在原地傳送
第四只箱子：傳送到D
第五只箱子：內有Harp
第六只箱子：傳送到G的下水道盡頭

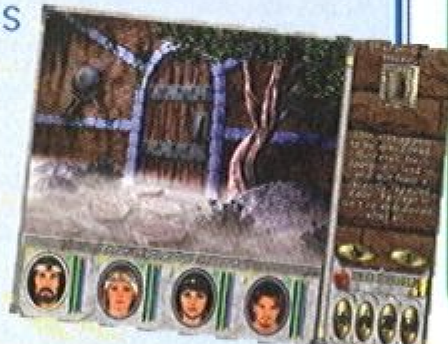


將Harp帶回到Castle Ironfist給Andrew Besper，得5,000 golds。（任務13結束）

《Shadow Guild Hideout》

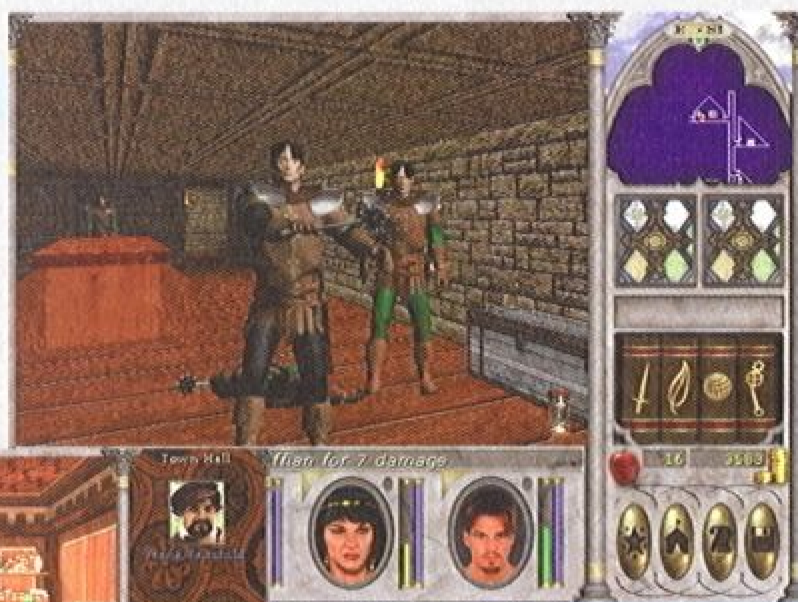


A：入口
B：牆上開關可打開C通道
C：阻隔通道、由B和E控制
D：箱子、內有Letter from the Prince of Thieves
E：開關、可打開C的通道
F：木桶、爐火
G：開關、可打開H的通道
H：阻隔通道、由G控制
I：箱子、內有Guild Key



攻城略地 Solution

★魔法門VI★





J：此門只能由裡頭打開
K：需用Guild Key、內有 Sharry Carnegie

殺入B以後，留意在北面牆上有一個開關，這可以使得C的通道暢行無阻。J的門由此方向打不開，別白費力氣。D房中的箱子裡可找出一封Prince of Thieves所寫的信函，此人乃宵小輩中的泰斗，何以跟Shadow Guild扯上關係？

由I的箱子拿到Guild Key後，穿過J到K房中即可救出Sharry Carnegie。將她帶回到New Sorpigal的Town Hall見Frank Fairchild得2,000 golds。（任務05結束）

《Bootleg Bay》

此地除了連接大陸的部份之外，尚有幾個位於外海的小島嶼，一般來說得搭船前往，但其實以「飛行術」或「海上飄」會來得較爲便利。這個地方實在不很安全，食人族非常猖獗，他們甚至就地「燒烤」過往的商旅…



聽聞在外海的小島上藏有一批海盜的財寶，不過，得有能力應付島上的食人族才有辦法搜尋。據說在Castle Ironfist的王室圖書館裡，有一尊Archibald的雕像，在他自認爲叛亂篡政成功之際，忽然間就被製成雕像…這倒是聞所未聞的怪事。

盛傳島上有座Fountain of Magic，不過，確實地點到如今仍然成謎。根據村民言之鑿鑿指出，確實有一批長期居住在地下的人，成員率皆是盜賊、罪犯之流；他們有屬於自己的獨特組織和規章，「通訊網」十分蓬勃發達。不過，別太相信他們的話，論起「見識」恐怕尋常人多有不及。

聽說有一個由僧侶所組成的集團正由南方逐漸興起，名稱是Order of the Fist；而由牧師所組成的Church of the Sun，在島上也有一處根據地。眞看不出這不毛之地，宗教活動竟如此興盛。

有一名神職人員在找能幫他跑一趟Temple of the Fist的勇士，不知爲的是何事…終於在一間民房中找到這位叫Winston Schezar的神職人員。他指出，在這附近有一間隸屬於Order of the Fist的神殿，他曾經也是其中一員，但最近他們卻意圖以一顆邪惡的水晶做爲加入Temple of Baa的談判籌碼。Winston不願見到這顆水晶陷入惡魔之手，那無疑是爲虎作倀，所以才要請人設法滲透進入Temple of the Fist將水晶損毀。

〈任務14：進入Temple of the Fist破壞水晶並回報給Bootleg Bay的Winston Schezar。〉

在本島南方，鄰近Castle Ironfist的地方有一處馬戲團舊址，不妨去碰碰運氣，看能不能找到Nicolai王子。

《Circus of the Sun》

在Enroth的國土上，計有三處馬戲團的表演場地，但由於巡迴演出的關係，他們會固定於特定的月份才出現在特定的場地：

每年四月－Blackshire
每年八月－Mire of the Damned
每年十二月－Bootleg Bay

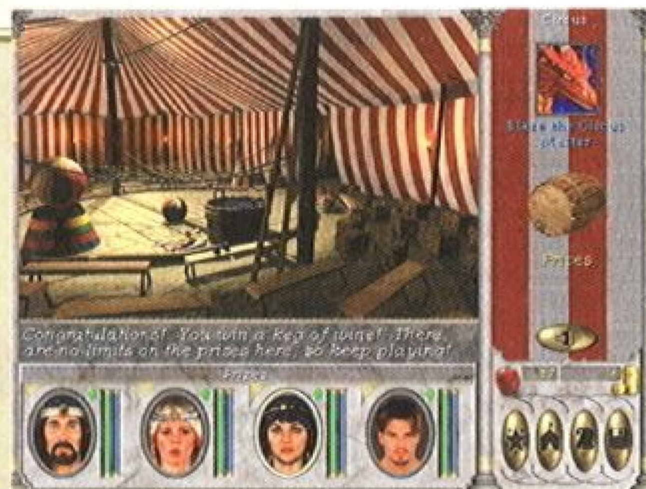
只要時間和地點對了，即可於馬戲團裡找到Nicolai王子。不過，必須將他帶回Castle Ironfist才行。（任務12結束）



這個馬戲團並不做表演，而是專門供人玩「賭博」遊戲，項目包括力

量、運氣、耐力、準確、速度和智力，贏了則以點數換算獎品，賭一回得花50 golds：

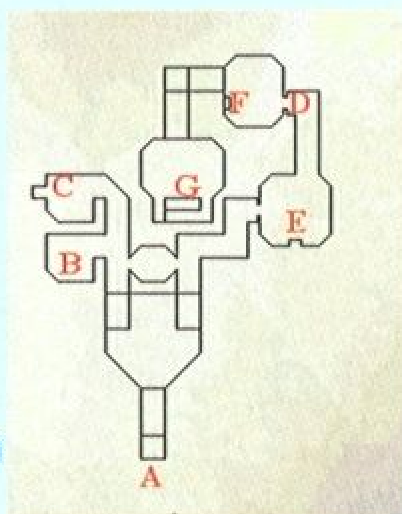
1點－Lodestone（值5 golds）
3點－Harpy Feather（值10 golds）
5點－Four Leaf Cloves（值25 golds）
10點－Keg of Wine（值300 golds）
30點－Golden Pyramid（值1,000 golds）



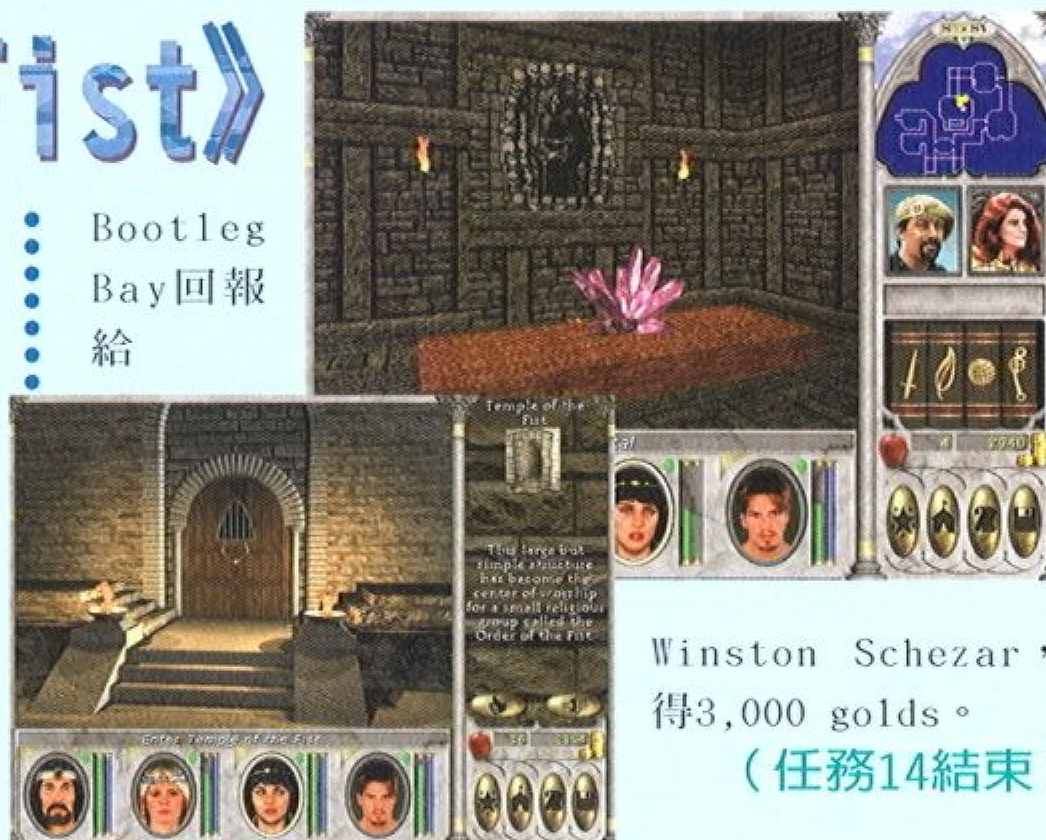
下注之前可以衡量看看…在各項屬性值不高的階段，註定是輸多贏少的。

《Temple of the Fist》

A：入口
B：箱子
C：牆上把手可打開密室、內有開關可開D
D：機門、由C的開關控制
E：櫃子
F：櫃子、內有Letter from the Temple of Baa
G：Evil Crystal



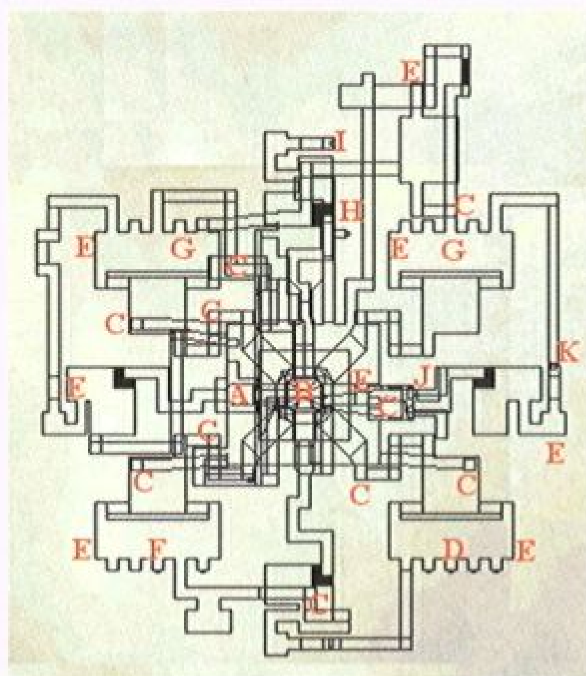
當一路殺進G時，提防這兒的怪物很多，必須全部料理乾淨之後，才有機會破壞Crystal。回到Bootleg Bay回報給



Winston Schezar，得3,000 golds。（任務14結束）

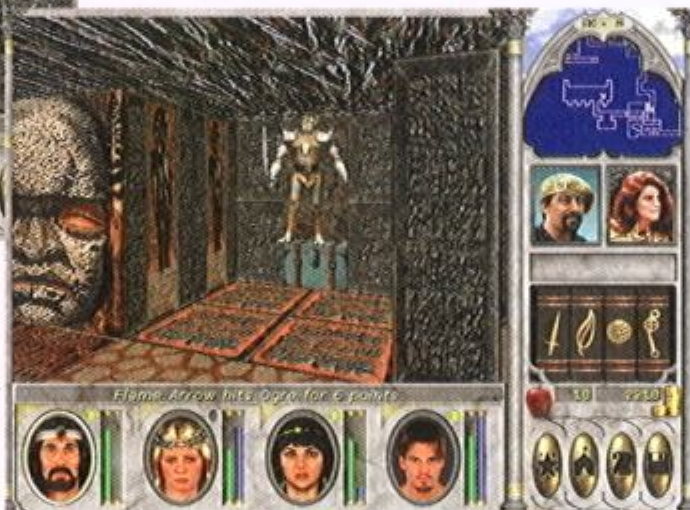
《Hall of the Fire Lord》

A：入口
B：轉折點、跳入後有八個去處
C：地洞、可跳入下一層
D：箱子X4
E：Stone Face、可傳送回入口前
F：箱子X2
G：需要解除的門
H：箱子
I：上鎖箱子、須有Chest Key
J：跳入後可找到Chest Key
K：單向門、進入後會關上





進入後迎面就可見到被監禁在牆上的



Fire Lord，一個不朽的塵世精靈，他的力量原本得自於地底，但那些地底通道卻遭到強大的魔法力量監禁，請求隊伍能幫他解除。旁邊的箱子裡有Amber，如果在地底迷路的話，使用Amber在嵌有Stone Face的牆上即可回到他的跟前。箱中另有一紙Journal Fragment捲軸，可以研究研究。

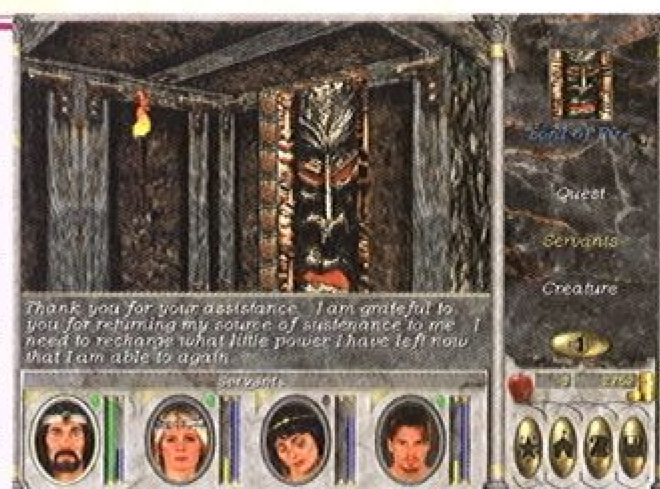
〈任務15：解除門的監禁並回報給同在洞窟中的Fire Lord。〉

跳下B之後可得先瞧瞧四周的環境，腳底下有八個地洞，任何一個都是通往不同的地底通道。如果光看地圖，可能會被這些線條給嚇住了，但實際上，自動繪圖系統會將所在的該層地圖反白處理，行走時還是相當清晰的。所有的C都是進入下一層的地洞，跳下之前可以先試試底層有無怪物守著，否則會遭到圍剿。很多地點其實是可以由上往下攻擊的，好好的運用這一項優勢，可以避免很多慘劇的發生。

這裡頭的箱子中，大都可找到Amber，不過可別用得太兇，非必要時不要拿來玩傳送遊戲，一旦缺少了Amber，那是回不了地面的…「飛行術」在迷宮裡是不能使用的。

兩處G是需要破壞的門，其通道分別是由B的左上方和右上方地洞前往。

跳入正東的J之前須有心理準備，這兒的敵手不是「多」可以形容的，他們同時也夠兇悍的…從其中一名頭頭的屍身上可找到一把Chest Key，用來打開正北盡頭I的箱子。箱中並無特別貴重的道具，而且若等級不夠，縱有鑰匙也打不開，可以考慮要不要冒險。



完成後回到地面見Fire Lord，他對於力量來源的成功回復，顯得相當興奮，立時幫隊伍加持…（任務15結束）

《Mist》

Misty Islands群島只有搭船才到得了，任憑「海上飄」或「飛行術」造詣多高也是枉然。這裡曾經是所有Enroth國土上首創，並蓄意經營的貿易港口，但自從海盜插手所有的交易之後，早已不復當年的繁榮和光采。

在Mist的北方有個Castle Alamos，據傳是Enroth研究魔法的重鎮，各種類型的召喚術和煉金術，在那兒都可輕易找到。不過，對於雲遊四方的旅人來說，那兒的確是個危險之地。

酒館裡聽聞有個叫Fraternal Order of Silver的組織，他們原本是不錯的好人，但後來因爲熱衷於屠殺惡魔，導致性子轉爲凶惡，不但極盡破壞之能事，如今殺人已不分對象了。



海岬山丘上的小屋住著一位Kathleen Mester，她感嘆Temple of Baa的追隨者與一群盜賊正由北方的群島上崛起，他們經由本島西北方的一座傳送站前來本島大肆破壞。她願意重開傳送站讓隊伍前往剿滅，相信他們還保有收括的戰利品，而後也可經由群島上的傳送站回到本島。這是個不錯的練功機會，何況還能將戰利品收歸己有，值得跑一趟。群島上還有水果樹，別忘了摘來充饑。

王宮裡見到本地的領主Albert Newton，眞不知當初是如何當上領主的？說話不但丟三落四，還前後反覆不定…他醉心於建造一個能讓他「重現往日雄風」的鏡子，教自己能由鏡中喚回青春…但由於缺少重要的材料，以致他心急如焚。據說那是個砂漏，被埋在南方一座老舊堡壘中。如果能幫他取回，他允諾將在High Council爲隊伍投下同意權。

★〈任務16：找到Hourglass of Time並送回給Mist的Lord Albert Newton。〉

Lord Albert Newton同時也是唯一能晉升並授權魔法師的領主，如果能找到Fountain of Magic，並喝一口井水再回來告訴他滋味如何，他將無條件爲隊中的「魔法師」晉升爲「巫師」。

★〈任務17：喝一口Fountain of Magic的井水，並回到Mist找Albert Newton。〉

Town Hall的保安官Charles D'Sorpigal憂心忡忡地表示，本鎮的鎮長似乎默許Fraternal Order of Silver運用他們幾近惡魔般的手段，協助保衛本鎮的安全。但是，這個迫害集團卻無故誅殺被他們引入歧途的十字軍戰士，保安官希望來個以暴治暴，突擊他們位於南方的前哨站，並設法找到他們墮落、腐敗的證據，以便保安官能據理說服鎮長，將那一干惡魔逐出本鎮。

★〈任務18：突擊Mist附近的Silver Helm Outpost，找到他們墮落的證據並回報給Mist的保安官。〉

《Fountain of Magic》

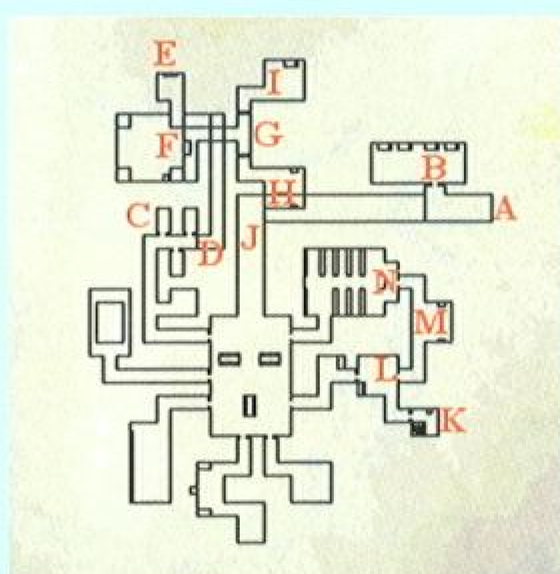
在Bootleg Bay東南方海上有三個小島嶼，其中外型較圓的那一座即Fountain of Magic的所在，去喝喝井水還能提昇屬性値。

回到Mist找Albert Newton，隊中的「魔法師」就能晉升為「巫師」了。（任務17結束）



《Silver Helm Outpost》

A：入口
B：守衛室
C：Oliver Wendell
D：密道
E：開關、升起F的跳板
F：壁畫、傳送回J
G：壁畫、傳送回E
H：箱子X2
I：Melody Silver
J：由F傳送到此
K：箱子、內有Enemies List、開關可開L
L：密道、由K控制
M：箱子X2、內有Key to Gharik' s Laboratory
N：密道、通往L





守衛室雖然藏著不少人，但如果能先清理乾淨，隊伍在此才能有個休息之處。打開C即可碰上Oliver Wendell，爲表示感謝救命之意，他指出旁邊的D其實是條密道。搜尋E的牆壁可發現一個開關，它可以升起F室內的跳板；這些跳板是由下往上，沿著牆壁繞一圈到達上層，途中若是掉下的話，東邊牆上有幅壁畫可傳送到J，但須留意突然出現的追殺者。

在成功踏上F的上層之前，E的開關都可重複使跳板升起，一旦成功踏上之後，由於東南角的升降台留在高處，所以無法再上去了。G牆上的壁畫可以傳送回E，而南北都有密道，北邊的I關著的正是Melody Silver。

N和L是兩頭相通的密道，密道中M的箱子裡有一把很重要的鑰匙－Key to Gharik' s Laboratory，這在往後的冒險中非用到不可。N的室內有實力強姦…堅強的對手，得小心應付。

將Enemies List帶回到Mist的Town Hall給保安官Charles D' Sorpigal，得3,000 golds。

（任務18結束）



回到王宮見Albert Newton後才感到頭大，原來大王把地點搞錯了…等到瞧見這把Key to Gharik' s Laboratory，他想起這應該是開啓New Sorpigal北方的一座實驗室。至於Hourglass of Time的確實地點…「應該」是在靠近Mire of the Damned的Corlagon' s Estate！爲了表示歉意，他允諾事成之後，將晉升隊中的「巫師」爲「大法師」。

★〈任務19：找回Crystal of Terrax並交給Mist的Albert Newton。〉



將Melody Silver帶回到Castle Ironfist見Wilbur Humphrey，得5,000 golds。

（任務10結束）

由於殺人殺得有點眼紅，以致「名譽」受了點影響，這時候不論到任何王宮，大概都逃不了遭囚禁一年的刑罰…出獄後，Wilbur Humphrey又立即委予重任…這次的任務是屠殺一隻叫Longfang Witherhide的怪物，必須帶回牠的爪或牙齒以茲證明。目前只知道牠住在Castle Darkmoor後方一座山裡的洞穴。

★〈任務20：到Castle Darkmoor後方的洞穴裡殺害Longfang Witherhide，取得物證回報給Castle Ironfist的Wilbur Humphrey。〉

《Free Haven》

一進入這個地帶，建造在東南方山丘的王宮即顯得相當顯眼。Castle Temple的領主Osric Temple開門見山表示，有一群惡魔在Kriegspire附近急速地擴張勢力，他們也經常發動小型的突擊，試圖從此地的軍隊中蒐集情報。必須派人進駐他們的前哨站展開反擊，並且要徹底摧毀，千萬不可有漏網之魚脫逃。

★〈任務21：摧毀惡魔的前哨，並回報給Castle Temple的Osric Temple。〉

Osric Temple同時也是武士晉升與加爵的權力持有人，但很不幸的，由於隊中並無該項職種的隊員，他縱使想要晉升隊員也是枉然；不過，如果意願高的話，可以假想是騎士一般的接下這個任務—試著去找到一位權威的騎士，獲得他的推薦之

攻城略地 Solution

★魔法門VI★

後，再回來找Osric Temple。

★〈任務22：取得騎士Chadwick的推薦，並回到Castle Temple找Osric Temple。〉

Free Haven是Enroth國土上最古老、開發最早的城鎮，同時也是較爲繁榮的；尤其是本地擁有天然的海港、High Council、The Oracle…不幸的是，鎮上的Temple Stone遭到一群僧侶偷走了聖餐杯，以致日漸頹敗。聽說那群僧侶乘船往東逃離，之後，再沒有人見過他們了。

離奇！離奇！聽聞此地的諸多房子裡居然有密道可通往下水道，而且裡頭還住著不少人…敢情是鎮上盛傳的Thieves' Guild特別建造來安置由鎮上偷去的財物之所？有空得去瞧瞧。

怪得很！這些鎮民各有「癖好」，各式各樣的東西都有人出價收購，就連在Bootleg Bay撿到的骨頭都有人要呢！離此不遠的東北方有個小村莊，那兒的居民也差不多…除了所有由馬戲團贏來的獎品之外，Amber、Temple Gong等等，在這兒都能賣出不錯的價錢。

有位商人Zoltan Phelps提到，他有位愛好探險的朋友，於最近的旅途中遺失了一種叫Artifact的新商品。這原本是要出售給他的，並在此港口裝運，不料卻在商隊遭到突擊的同時被搶走了，突擊者的巢穴似乎是在Castle Temple的西邊。如果能幫他找回來，他將以該商品的部份售價當爲酬金。

〈任務23：到Castle Temple附近的Dragoons' Keep找回遺失的Artifact，並歸還給Free Haven的Zoltan Phelps。〉

Carlo Tormini有位好友Sherell，與朋友組成一支探險隊，前往Bootleg Bay一個小島上去探勘傳說中的古老神殿，不料卻遭食人族捉走，如今不知被帶往何處了…被食人族抓走的存活率有多少？幫忙救救人吧！

〈任務24：到Free Haven東方的島上，從食人族手中救出Sherell，並將她帶回Free Haven給Carlo Tormini。〉

有位叫Gabriel Cartman的仁兄，他性喜鑽研不死的理論，而且極度想要證實，唯急需一項不死生物的遺體，最好的對象是Ethric the Mad…不知Ethric前世與他結下什麼深仇大恨？

〈任務25：從Free Haven西邊的Ethric墓穴取得Ethric's Skull，並帶回Free Haven給Gabriel Cartman。〉

Chadwick是位曾經參予Succession Wars，且地位崇高的耆宿，他是Enroth碩果僅存的授勳騎士，同時也是Osric Temple最爲親寵的勇士。他就住在鎮裡，找到之後，他也很樂意爲隊伍舉薦。

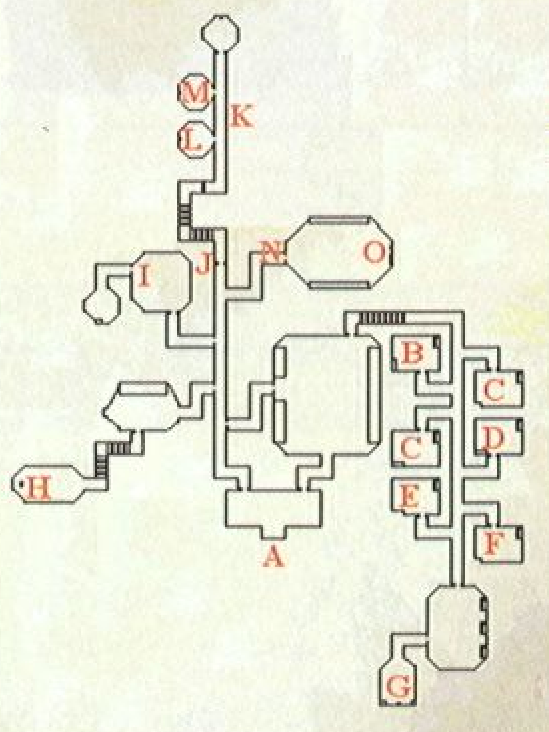
Chadwick Blackpoole就住在西北方的Village of Rockham的一家小酒館裡，只要取得他的推薦，隨時都可到Castle Temple找Osric Temple，他會很樂於晉升的。（任務22結束）



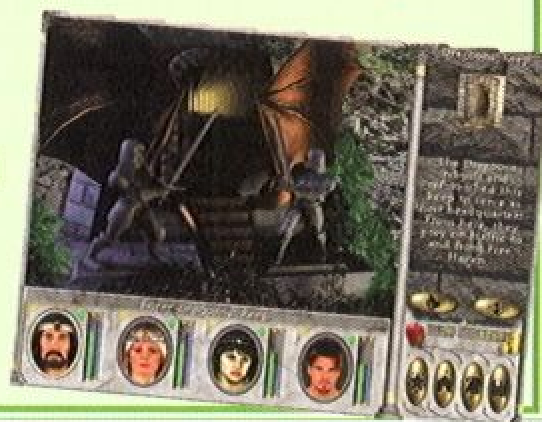
要再晉升爲「第一武士」的話，那得拿出本事了。在已知的敵人之中，只有Warlord值得列入這項任務的執行對象。Warlord是個極度危險、實力堅強的戰士，他指揮著眾多的邪惡騎士，如今盤踞在Icewind Pass的東北方，若能擊敗他並帶回物證以證明隊伍取得勝利，晉升「第一武士」之議，那是無庸置疑的。

★〈任務26：擊敗Warlord並攜回物證給Castle Temple的Osric Temple。〉

《Dragoons' Keep》



A：入口
B：空櫃、Helm
C：空櫃
D：空櫃、Axe
E：golds
F：空櫃、Crown
G：箱子、開關、與H合開J
H：開關、與G合開J
I：密道、內有箱子
J：密道、由G和H控制
K：開關、開L和M
L：開關、與M合開N
M：開關、與L合開N



N：密道、由L和M控制
O：箱子、內有Artifact

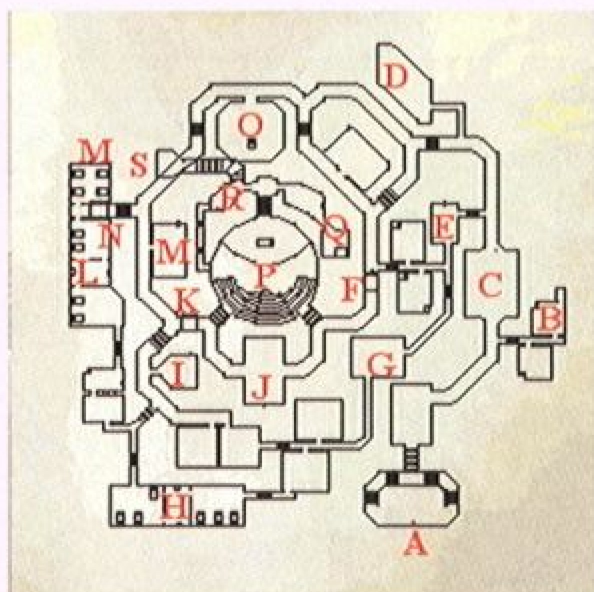
進入N的密室之後，門會自動關上，只要拉下裡頭的開關即可再打開，但會出現一堆怪物，可得留神了。

將Artifact帶回到Free Haven給商人Zoltan Phelps，可以得30,000 golds。很奇怪的，商人居然允許隊伍保有它…（任務23結束）



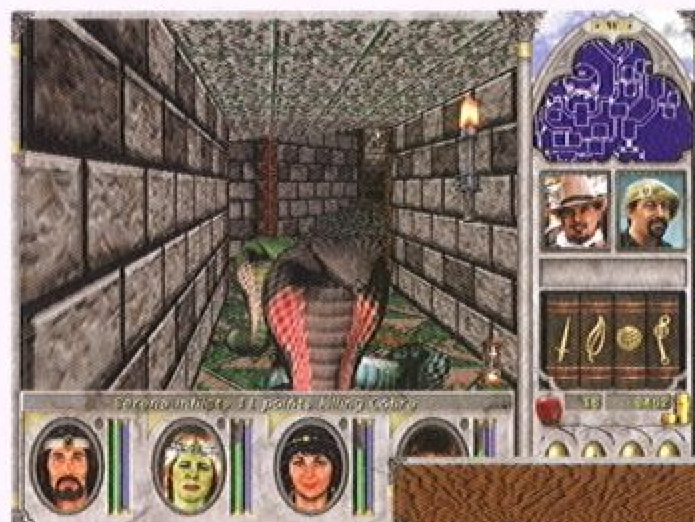
《Temple of Tsantsa》

A：入口
B：北邊有一密室
C：地板有陷阱
D：BoneX3
E：開關、可升降F的地板
F：可升降的地板、由E控制
G：Bone
H：箱子X2、內有Cell Key
I：開關、可升降K的地板
J：開關、可升降K的地板、Bone T4
K：可升降的地板、由I和J控制
L：箱子X2
M：開關、可升降N的地板
N：可升降的地板、由M控制
O：開關、可關閉C的陷阱
P：內廳、有左右兩處入口
Q：箱子
R：密道、須有Cell Key
S：Sherell Ivanaveh





這個破舊的神殿位於Bootleg Bay West的小島上，裡頭除了食人族之外，尚有不少眼鏡蛇。行走其間，步伐不宜過快，因爲有好幾處地板是凹陷的，要是掉了進去，除了失血，還會遭到埋伏的怪物迎頭痛擊；萬一眞掉了進去，底下都有開關可以升起地板。離入口不遠的C地板有些奇怪不是？只要循著會浮動的地板前進，可保毫髮不傷。



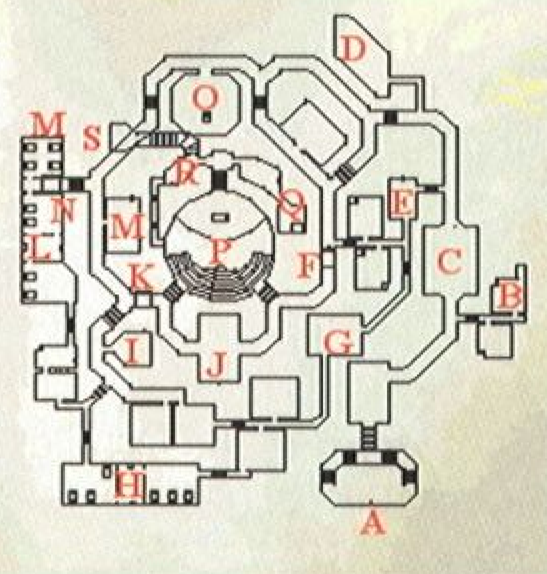


當進入R時，眼看已無去路，其實不然。角落有個空箱，推開南面的牆壁可發現密道，這可以回到P的內廳；而北面的一道牆壁則能以Cell Key打開，裡頭關的正是Sherell Ivanaveh。

將她帶回到Free Haven交給好友Carlo Tormini，得1,500 golds。（任務24結束）

《Tomb of Ethric the Mad》

A：入口
B：北邊的屍體有golds、南邊會致病
C：北邊的屍體有Cutlass、南邊有 Cloak
D：開關、可打開E地上有 Spell Scroll、golds
E：底層有升降台、上面的門由D控制
F：北邊的屍體會致病
G：東邊的屍體有golds、西邊則有Gauntlets
H：開關、可打開I地上有Spell Scroll
I：底層有升降台、上面的門由H控制
J：廳中有火球飛射
K：南北兩邊的屍體都會致病
L：北邊的屍體有Steel Shield
M：東邊的屍體會致病、西邊則有golds
N：開關、可打開O
O：Ethric的密室、由N控制
P：石棺、東西兩邊的屍體都有golds
Q：石棺
R：西邊的屍體會致病、南邊則有Boots
S：南邊的屍體有golds



一進入後先由最左邊的升降台上去，沒事不要亂動其它的升降台，一旦升高之後，是降不下來的。E和I兩處升降台，要等到上頭的門確定已經開

了再去碰它。這裡的怪物叫Lich，牠們的專長是吸光敵人的魔法力，可得有點心理準備。

密室O即Ethric的閨房，殺了牠即可取得Ethric's Skull。帶回到Free Haven交給Gabriel Cartman，獲得7,500 golds酬金。（任務25結束）





《Dragon's Lair》

由Free Haven西南方進入Mire of the Damned，在此地的西北方有座Castle Darkmoor，而Dragon's Lair正位於後方的山腳下。



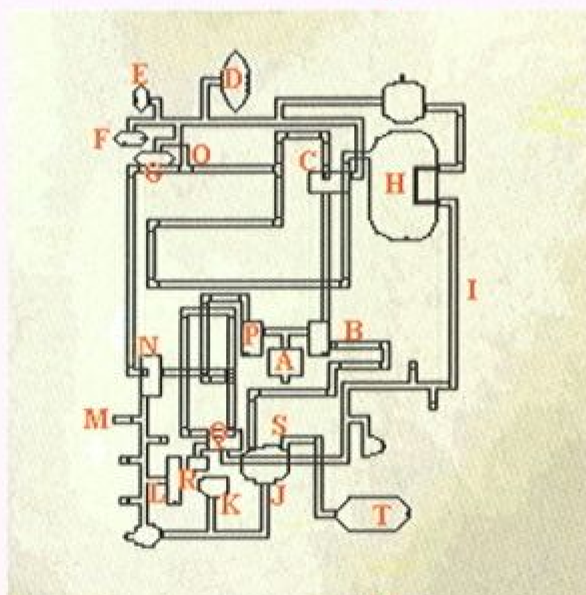
這個洞窟不大，裡頭住的正是Longfang Witherhide，牠老兄的「噴火」特技著實厲害，別忘了隨時檢視裝備有無破損…只要能殺得了牠，即可取得Dragon Claw。



將Dragon Claw帶回到Castle Ironfist見Wilbur Humphrey，他會很高興地立即晉升隊中的「十字軍戰士」爲「英雄」，而所有的榮譽職也跟著一起晉升。（任務21結束）

《Corlagon's Estate》

A：入口
B：密道、由底層的K控制
C：密道、由R控制
D：箱子X3
E：箱子、內有Page from Corlagon's Diary
F：箱子
G：箱子
H：懸空的窄道、底層有箱子
I：附有魔法的走道
J：懸空的窄道、底層南北向各有通道
K：開關、可打開B
L：密室、內有箱子
M：開關、可打開底層的S
N：地洞、跳入後通往O
O：開關、可打開P北邊的密道
P：箱子
Q：箱子
R：開關、可打開C
S：密道、由M控制
T：箱子、內有Crystal of Terrax





雖然地圖看起來不大，但實際上此地的走道都特別細長，走將起來也是挺累人的。入口前方的B和P各有密道，但目前尚無法通過，只能先往C前進。H是一段懸在半空中的窄道，底下可藏著不少怪物，萬一被嚇得掉了下去，西邊有通道可回到C。細長的走道I附有魔法，爲了體恤奔波之苦，它會直接將隊伍往前進的方向送至走道盡頭。

來到J的上方時也得留意掉入底層，先往北打開R的開關之後，再往J跳下。打開K的開關可以由北邊的B回到入口前，而M的開關可就有點學問了…開關是附在西邊的牆上，可是走道中卻隔著一道矮牆，跳又跳不過去，可怎麼辦好？不知隊伍中可有人學會「心智系」（Mind）裡的

「心靈傳動」（Telekinesis）法術？只有這項法術才能隔空觸動開關的。一旦順利打開S，就能取得T箱子裡的Crystal of Terrax。

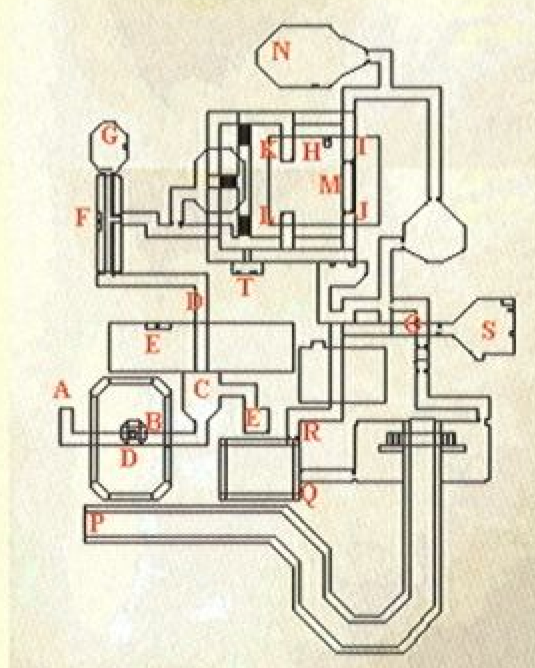
儘管不是Albert Newton指定要的Hourglass of Time，但…反正他腦筋不太清楚，還是很高興的替隊員晉升爲「大法師」…（任務20結束）

據說Terrax是Enroth的第一位大法師，他經由這個Crystal而精通火系、風系、水系和地系的魔法元素，之後更觸類旁通，因領悟而創造出「聖光系」和「闇黑系」兩大魔法系列。不過，此後新任的大法師們卻逐漸的受制於這個Crystal，足見它具有不可思議的魔法力量，還是交由他來保管好了。



《Gharik's Forge》

A：入口
B：由此開始是一條貼著牆的斜坡
C：右方密室有開關、可升起C和D之間的橋樑
D：箱子、有傳送點可回到入口前
E：傳送點、可回到D
F：傳送點、可回到上方走道
G：箱子
H：傳送點、可回到上層
I：開關
J：開關
K：開關
L：開關
M：橋架
N：箱子、內有Letter to Marcus
O：升降梯、底層的門需用Key of Gharik's Laboratory
P：Ring、golds
Q：實驗室入口
R：窄道的開端
S：箱子、內有Hourglass of Time
T：密室、箱子X2



由B開始是一條順時針的斜坡，往下繞過幾圈之後可以進入C，右邊有間密室，裡頭有開關可以升起C和D之間的橋架。若在斜坡時落掉入底層，可以由D傳送回入口前；要是掉入C和D之間，則能由E傳送回D。進入G之前的長形走道也很容易失足，幸好底下的F也可以再傳送回走道上。



這兒有一種叫Fire Spirit的怪物很惱人，遠程攻擊較無效果，必須設法將牠們引近，再以近距離攻擊比較有效果。

I、J、K和L四處都分上下兩層，同時也各有開關，其間的關係是相對應的，每個開關都可以試試看，但最後須按下J下層的開關，使M橋架移到右方，如此才進得了N。乘坐O的升降梯到底層，前方碰到的是一場硬仗，進入Q之後是一條反時針往上的斜坡，爬上R之後，眼前也是一條窄道，萬一落下也可經由底層的傳送點回到R。

待進入S也就是此行的終極目標了，箱子裡可以找到Hourglass of Time，同時書架上也可搜出四本魔法書。回頭出來時，別忘了按下I上層的開關，這可以打開T的密室，裡頭還有兩只箱子。

將Hourglass of Time帶到Mist交給Albert Newton，他高興之餘，當場答應將在High Council投下他的同意權。不過，記得把名號再大聲的告訴他一次…



（任務16結束）

《Gastle Stone》

由Free Haven往北即進入Frozen Highlands的地帶，這兒的天氣有點反常，終年都是寒冷的冬天，遍地無不飄著細雪，倒是別有一番景象。不過此地的居民也有人繪聲繪影的指稱，是天神懲罰人們擁護Ironfist王朝的後果，所以自從年前的夏天以後，此地的天氣就發生巨變，再也見不著夏天了。

聽聞Castle Stromgard的領主Erik Von

攻城掠地 Solution

★魔法門VI★



Stromgard是Enroth國土上最崇高的弓術家，他不但提供任務給過往的旅人，而且還有權力晉升加爵，有空得去謁見一番才是。傳言說，國王Roland擁有一艘命名爲Queen Catherine的私人皇家快艇，要是能借來用用，那該有多好？據說就停泊在Castle Ironfist西邊的一個湖裡，由於行駛快速，可以大大的縮短行程。但是，只有國王本人或攝政才有權力允許他人使用。

環繞在此地的山巔之上，據說住著一位隱士，雖然行止有些古怪，但追求眞理的思維問題本來就相當特別，一般凡人也很難去了解。

本地的領主Anthony Stone提到有關於Thieves' Guilds的劣行。據說，箇中翹楚是一名叫Prince of Thieves的頭領，領主實在忍受不住他們對威信所作的一切挑戰。更重要的是，這群宵小居然與Temple of Baa勾結在一起，意圖推翻現任國王的政權，進一步取而代之。這等大逆不道的圖謀，豈容坐視？如果能將首謀逮捕回來拘禁，領主允諾將給予酬謝。聽領主說道，萬一找不到這個首領，應該仔細搜查一下櫃子、床底等…

★〈任務27：逮捕Prince of Thieves，並帶回Castle Stone拘禁。〉

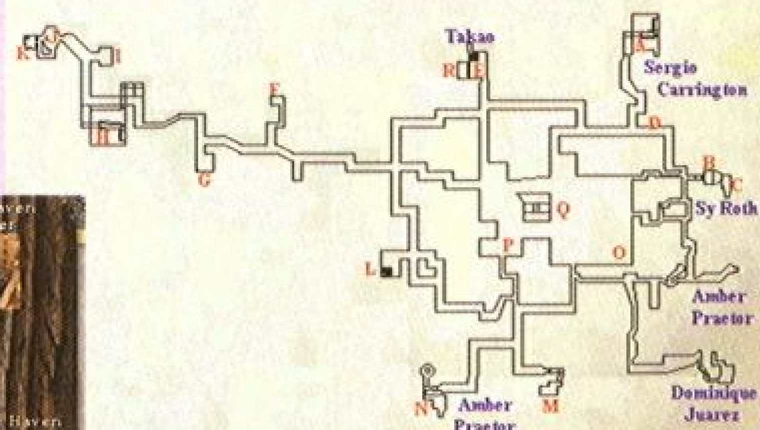
Anthony Stone是Enroth最崇高的「高級祭司」，他可以爲隊員們晉升職類，只不過師出無名，難以如願。但是，若能爲國家貢獻一點心力，那就另當別論了。他提到Free Haven有一座神殿，數月之前的一場大火燒毀了它，如果能幫忙雇個石匠和木匠，前往神殿修復完整，他將樂意晉升所有的「牧師」爲「祭司」，其它職種的隊員，也都將獲頒榮譽職。

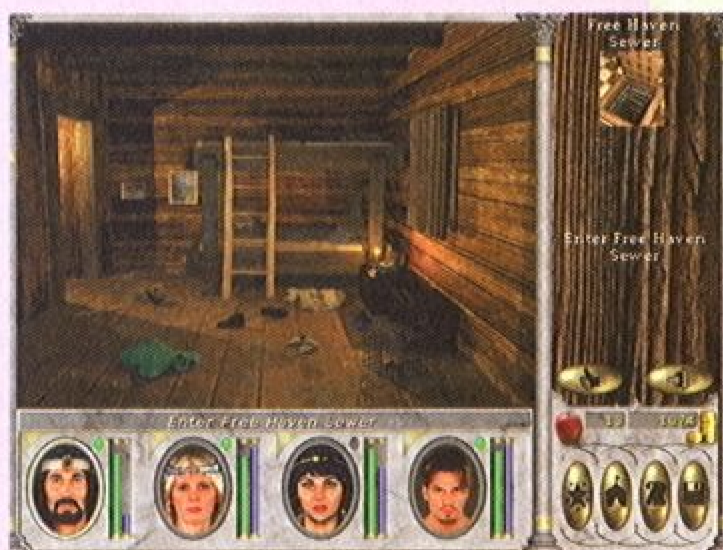
★〈任務28：雇用石匠和木匠，前往Free Haven修復Temple Stone，並回報給Castle Stone的Anthony Stone。〉

據說在此地的西邊，有一種可怕的枯萎病正在蔓延，所有的植物和農作物都遭到嚴重的侵害。而且，最主要的Shadow Guild聚會所，也很靠近此地，眞可謂天災人禍啊！

《Free Haven Sewer》

A：地上有不少道具
B：藍色藥瓶
C：箱子
D：汙水口、內有golds和一把Sewer Key
E：Axe、Belt
F：箱子
G：箱子
H：綠色藥瓶
I：Guantlets
J：Staff
K：密室、內有箱子和櫃子搜查床底下找到Prince of Thieves
L：泉水、可補充體力
M：箱子
N：Dagger
O：紅色藥瓶
P：Boots
Q：四周都有魔法
R：密室、須有Sewer Key







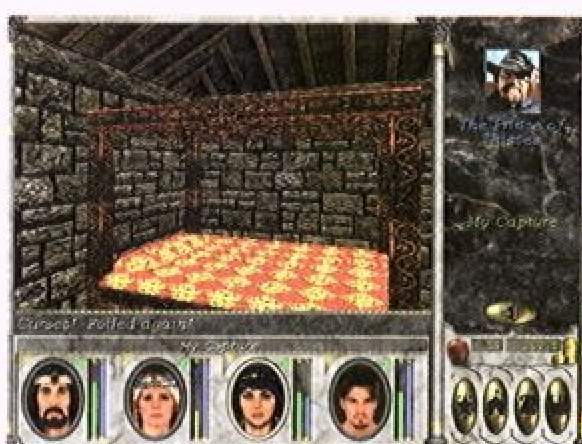
正如Free Haven的居民所言，果然在六間民房裡找到進入下水道的密道。當然啦！六處出口自然也是各爬上不同人家的屋裡。既是下水道，巨鼠是免不了了，此外也有來自Temple of Baa的祭司。說難不難，可得好好運用L的泉水。

不管由哪個方向進入Q，必須防範裡頭的魔法攻擊，站著不動比較容易受傷。這個地點也有成群的巨鼠，當牠們一擁而上時的威力，不容有任何的輕忽。取得Sewer Key之後，可逕往R打開密室，裡頭有不少令人心跳加速的道具。

在遍尋不著Prince of Thieves蹤影時，可想起Anthony Stone的話嗎？搜一搜K

的床底下即可將他拉出來…

爬出下水道之後，別忘了順便去雇用石匠和木匠，將他們帶進Free Haven西北方的Temple Stone即可將神殿修復，效率倒是挺不錯的。

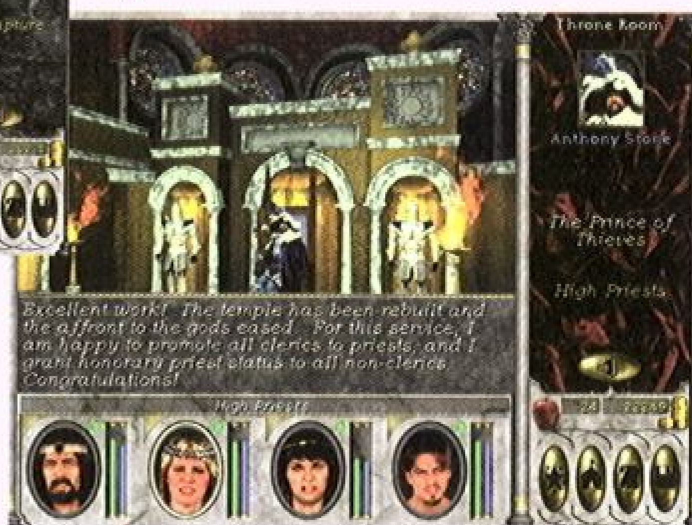


將Prince of Thieves抓回到Castle Stone給Anthony Stone時，立即被推入監禁，隊伍則獲賞10,000 golds。（任務27結束）

最重要的是，Anthony Stone當場答應要在High Council投下他的同意權。

Temple Stone既已修復，隊員自然也得到晉升。現在，所有「牧師」職的隊員都成爲「祭司」了，其餘隊員也都獲頒榮譽職。（任務28結束）

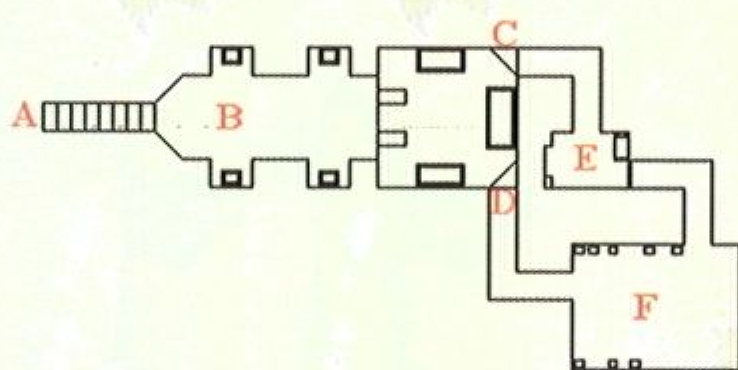
要想再晉升爲「高級祭司」其實不難，領主也不會嫌升得太快，只要能端出成績，他是非常樂意的。現在就有個機會，有一群異教僧侶和法師住在Free Haven東邊的島上，他們偷走了Temple Stone的聖餐杯，只要將聖餐杯奪回，並安置在剛修復的Temple Stone，隊伍離「高級祭司」即不遠矣。



★〈任務29：到Free Haven東邊的島上，從異教僧侶手中奪回Sacred Chalice，並拿回到Temple Stone安置，再回報給Anthony Stone。〉

《Temple of the Sun》

A：入口
B：激烈的戰場
C：密道
D：密道
E：箱子和櫃子、內有Sacred Chalice
F：箱子X8、木桶、麻袋





如果能活著走出這個神殿，隊伍的等級將可獲得飛快的成長…說B是主戰場，似乎有些誇張，畢竟，好戲還在後頭哩…B的四個角落都有物品可拿，也是藏身、喘口氣的好去處，先顧著性命要緊。解決B的麻煩之後，C和D是兩條密道，在上方E的箱子裡可找到Sacred Chalice。

好了！現在可以打道回府了…不死心？那就打開D吧！

別說沒有預警，那裡頭有一巨…頭！牠叫Minotaur King，除了身材魁梧，牠的魔法也很了得，被擊中了可不好受。瞧見C和D之間有塊長桌嗎？設法引出巨頭，然後站在C的密道前方以長程武器慢慢料理。因爲隔著長桌的關係，牠的魔法有些失靈，這是最有利的情勢。不過，巨頭的腦袋也不壞，牠看久打不中也有可能轉身進入密室。這時候，可得故計重施了。



還有一個最保險的方法，即退至入口前緊貼著門，待情勢不妙立即轉身離開。雖然保得住老命，可是很難將牠撂倒，因爲等隊伍充份補給再進來時，牠也恢復原狀了。不然，您以爲隊伍在休息時，牠老人家在幹嘛？

要怎麼收穫先那麼栽，只要能安全的進入F，一切的辛苦都是值得的。這兒有八個箱子，麻袋裡裝有golds，木桶則能增加屬性值，慢慢的整理吧！



將Sacred Chalice帶往Free Haven的Temple Stone安置後，這座神殿又恢復了生機，往後的旅程也更便利。接著回到Castle Stone回報給Anthony Stone，他依承諾爲隊員中的「祭司」晉升爲「高級祭司」，而其他職類的隊員也都獲頒「榮譽高級祭司」。（任務29結束）

攻城略地 Solution

★魔法門VI★

《White Gap》

這個城鎮在Enroth的國土上，算是極北之地了。儘管它是Enroth國土上的第三大城鎮，仍然不能避免遭到惡魔的侵擾。聽說Icewind Keep遭到一群食人魔佔據，牠們擁有狼狽爲奸的射手，肆無忌憚的射殺過往的旅人。對於White Cap來說，這眞是揮之不去的惡夢。

本地的領主Erik Von Stromgard對於Icewind Keep被竊據也感深惡痛絕，據說他是Enroth最崇高的弓箭手，同時擁有授勳的權力。聽鎮民盛讚，他與Anthony Stone兩人，在Succession Wars期間，是國王Roland最得力的兩大助手。領主的王宮就在東邊的Castle Stromgard，得抽空去拜訪一下。



有些無知的鎮民，受了Temple of Baa的影響，竟然竊竊私語，談論起一項謠傳。有謂，Ironfist皇室因爲失去眾天神的恩寵，以致Enroth災禍連連，穿鑿附會、舉證歷歷，並斷定此乃遭受天誅的前兆…還是辦正事去吧！

《Gastle Stromgard》



終於見到這位神箭手了，他這時候的脾氣不太好，因爲被外頭長年的冬天搞得烏煙瘴氣。據說，此地已有好些年沒見過夏季，他確信這鬼天氣一定是哪裡弄亂了。氣急敗壞之餘，他倒提出一項條件，只要能幫忙結束這不知伊於胡底的鬼天氣，他會授權在High Council爲隊伍投下同意權。據表示，有位精通氣象的隱士就住在西邊的山頂上，或許能幫得上忙。

★〈任務30：替Lord Stromgard結束冬天，並回到Castle Stromgard攜來好消息。〉

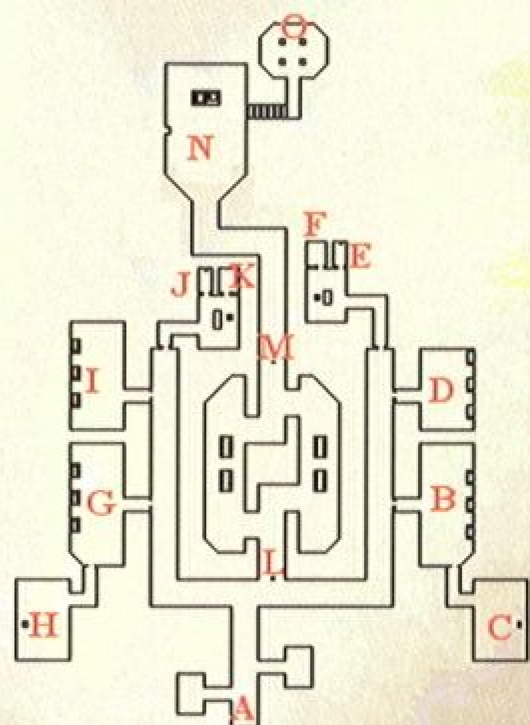
領主顯然迫不及待夏天的來臨，再不快點幫忙帶來點奇蹟，這滿地堆積的雪，恐怕要逼得他們爲房子做個高蹺…領主繼而提到，他需要Dragon Tower的鑰匙，以便重新設定、整理。原本Dragon Tower是設計來射擊在天空飛翔的巨獸，不料有點失去準頭，如今竟然人獸不分，見有飛的東西一概照射不誤…說的是，難怪施展「飛行術」時，常常遭到「不明物體」的攻擊…設法找回鑰匙吧！領主答應要晉升「弓箭手」爲「戰鬥法師」，而其餘隊員則頒予榮譽職。

★〈任務31：前往White Cap南方的Icewind Keep找回Dragon Tower Keys，並交還給Castle Stromgard的Erik Von Stromgard。〉

王宮上方還有屋子，別漏掉了。可是遍找不著階梯，施展「飛行術」或「跳躍術」才上得去。

《Icewind Keep》

A：入口
B：床上藏有Sword、golds
C：箱子、木桶、麻袋、golds
D：床上藏有Axe、golds
E：開關、開M
F：Sword、Helm
G：床上藏有golds
H：床上藏有golds
I：箱子、木桶、麻袋、golds箱內有Remains of A Journal捲軸
J：開關、開L
K：golds
L：門、由J控制
M：門、由E控制
N：櫃子、座椅有開關可打開O



O：密道、箱子X4、箱內有Letter from the Dragon Riders和一大把Dragon Tower Keys



正中L與M的門最好別同時打開，否則一下子湧出來的敵人很難從容應付，N裡面的人很多，挺累人的。座椅上的開關就在把手上面，仔細看清楚了。這兒所有的床舖、木桶、麻袋等，都可放心搜尋，沒有害處的。

將Dragon Tower Keys帶回到Castle Stromgard見Lord Stromgard，隊伍都如願得到晉升。（任務31結束）

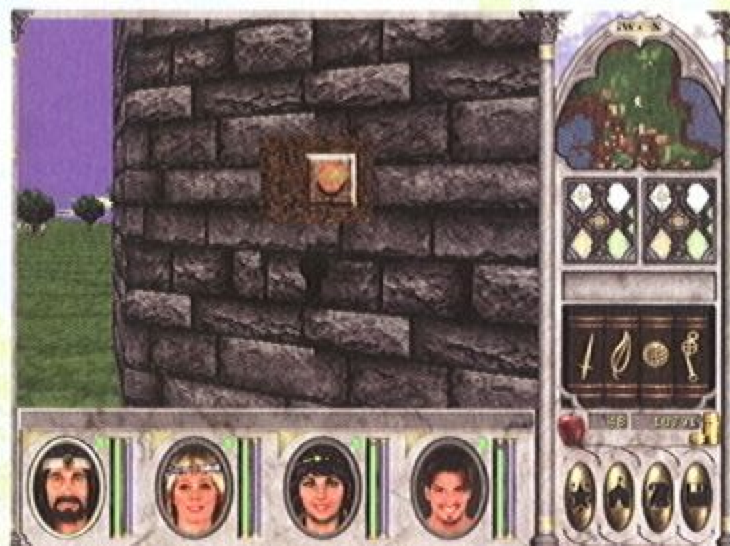
Lord Stromgard接著說明何以要這些鑰匙，因爲有個方法可以重新調整所有的Dragon Towers，免得繼續不分青紅皂白地胡亂射擊。他希望能調整爲只對巨型的飛行物發生作用即可，而且所有Enroth的Dragon Towers都要全部調整才行。既然已經取得鑰匙，如果願意執行這項工作的話，事成之後，他將進一步晉升隊伍內的「戰鬥法師」爲「魔法戰士」。

★〈任務32：重新調整分佈在各城鎮的Dragon Towers，並回報給Castle Stromgard的Lord Stromgard。〉

《Dragon Towers》

Enroth國土上共有六座Dragon Tower，大都建造在較大、較繁榮的城鎮。高聳入雲、底端有個紅色小開關的就是了。它們的分佈情形是這樣的：

⊙New Sorpigal
⊙Mist
⊙Free Haven
⊙White Cap
⊙Blackshire
⊙Silver Cove



只要這六個地點的Dragon Tower全都調整過，往後飛行時就不會再遭到暗算。回到Castle Stromgard找Lord Stromgard，隊伍中的「戰鬥法師」就能升爲「魔法戰士」。（任務32結束）

《Hermit's Hut》

由Icewind Keep後方的山頭往西進入Kriegspire的地帶，這兒有一座東西向的山脈，分隔成南北兩個不同的地理環境，北邊是長年覆雪的荒原，而南邊則像浩劫過後的廢墟。

在這個山脈的頂端可以找到一間巍然屹立的小屋，裡頭住的正是極富盛名的老隱士。老人家不但通情達理，兼且樂於提攜後進，他素聞Lord Stromgard千方百計、認眞負責地亟思改變這失序的天氣，於是很輕易地就破解了加諸於這氣候的魔法。

待回到Frozen Highlands時，那終年細雪紛飛的景象已不復見，Lord Stromgard極爲興奮地當場應允，到時High Council的同意權行使，絕對跑不了他這張鐵票！

（任務30結束）





攻城略地 Solution
★龍霸天下★

完全攻略題示

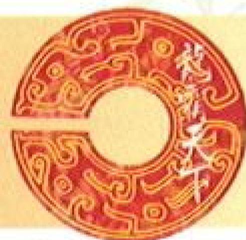
龍霸天下

／G.R.X

【龍霸天下】是一款結合戰略戰鬥與建設生產的SLG遊戲，玩家除了指揮部隊縱橫戰場外，還須建設國土、生產兵士；而敵人除了主要的"皇帝"外，還有與你有相同野心的各地領主、海神出鬼沒的海賊，甚至替天行道的俠客等…都將會是玩家成就霸業的威脅。

以下便是筆者在建設與戰鬥各方面的心得與各式資料，僅在此提供給玩家參考，希望有助您早日完成霸業。

關於國土的建設與管理





在【龍霸天下】中，最重要的便是收入了；不論是招兵買馬或建設城市，沒錢一切都免談！所以玩家必須要妥善地管理國庫的收支，以免陷入沒錢沒兵的惡夢。

城鎮的稅收可說是遊戲中最基本的收入來源，而每座城的稅收多寡是看該城居民數而定；也就是說，如果玩家搶兩座住有10位居民的城，那跟搶一座住有20位居民的城，在收入上的效果是一樣的。

此外，城鎮的居民在每年的春季都會有〈繁殖〉的可能，所以在一開始只有10位居民的城，在幾年後就有可能變成15位了。



除了城鎮的稅收與戰鬥後的戰利品外，玩家還可藉搶奪官方運鏢車或洗劫村莊來增加收入。這兩樣都可以讓玩家快速獲得大量金錢，不過官方運鏢車出現的機率並不是很高，而洗劫村莊則是會引來俠客報復，所以還是別太去期待，有的話就

當中獎，沒有就算了。

一般來說，中立城內都會有一些已經建好的建築物；當然，當玩家拿下該城後，這些建物還會存在，不過由於戰略上的需要，免不了還得大事動工一番，重新建設各種符合玩家需求的建築物。

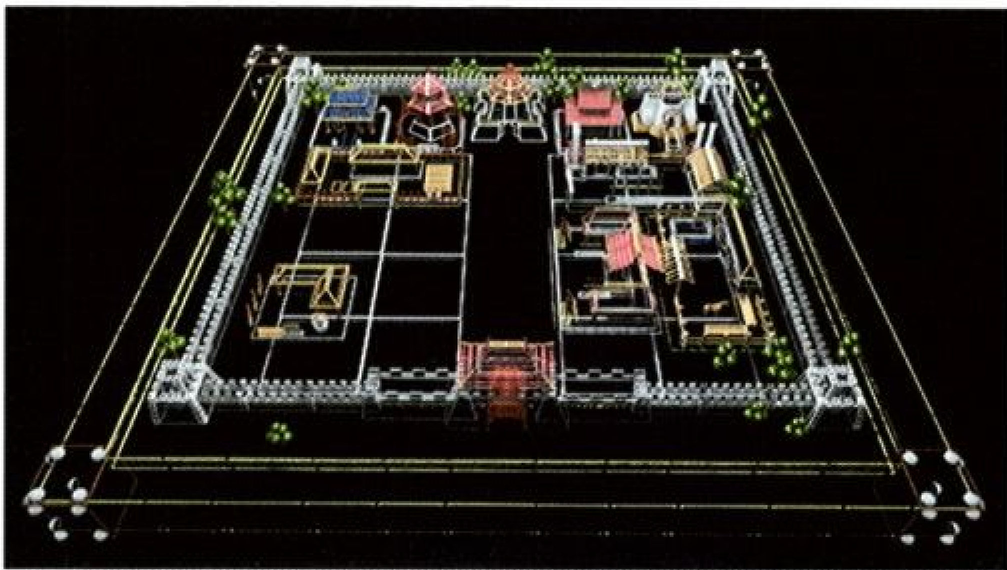
至於建築物的建造順序，一般來說，如果剛攻打下一座城，首先要建的一定是募兵館，因爲沒募兵館就沒法執行召募指令，建造再多的建物都是沒用的。

接下來要建的，通常就是增加駐軍上限用的兵營，不過由於中立城內通常都會建有些許兵營，且戰線會不斷地往前推進，所以玩家可以選擇一些重要的據點城來建滿四座軍營，而其它的城則只要建兩座軍營便很夠用了。

在生產用的建築物方面，首先要建的是主要攻擊兵種的生產建物。舉例來說，如果玩家喜歡快速戰，那便先建馬場來生產騎兵；如果喜歡長距離戰，那便建製木場來生產弓兵。

除了主要兵種建物外，在其它輔助兵種的建物方面，依筆者個人的習慣是以寺廟、術士館、煉鐵場、異人館、道館之順序建造，因爲寺廟生產的和尚可大幅降低戰鬥時的傷亡，所以排在第一；術士館的術士因爲可以召喚部隊，而被排在第二，而道館的道士則是因爲初期打擊力不如火槍兵而被排在最後。至於製木場則因爲弓兵的打擊力比道士還差，所以可被火槍兵及道士完全取代，就不列入建設考量了。

當然，這只是筆者自己的戰略喜好而已，玩家們可以依照自己的打法來決定建設的順序。不過切記一點，除非你眞的錢很多，否則別在同一座城建太多不同的生產建物，因爲每座城一次只能召募一支部隊，建再多也只能從中選一而已。



妥善規劃好你的生產線，在A城生產步兵，在B城生產騎兵，再全部送到C城去集結準備進攻；這樣不僅可省下不必要的生產建設經費，也省下了不少軍營建設費用，對經常見底的國庫而言，可說是助益蠻大的。

關於戰鬥方面的技巧



戰鬥可說是【龍霸天下】中玩家花費最多時間所在的部分，而戰鬥又可分爲由玩家親自指揮的一般戰鬥模式，和交由電腦自動控制的快速戰鬥模式。



每次進入戰鬥時，遊戲都會詢問玩家是否要親自指揮，如果玩家選擇不，那便會進入快速戰鬥模式。以下我們就來考論這兩種戰鬥模式間的利弊與技巧。

一般戰鬥模式：

【龍霸天下】的一般戰鬥是採標準的SLG回合制戰鬥，玩家必須指揮各部隊，藉由殺敵來獲得經驗值，而當經驗值累積到達升級標準後便可晉升一級，晉級的部隊不論在攻擊力、生命力、法力（法師部隊）上都可獲得相當的提昇。所以，如何指揮部隊以最少的傷亡獲取最後的勝利，以及如何集中攻擊，讓最需要升級的部隊獲得升級的機會，這就都要靠玩家的智慧來達成了。



一般來說，戰場上的技巧不外乎兵種的運用與陣勢的排列，而在【龍霸天下】中亦是如此。玩家在編排兵隊時可依該兵隊任務所需來編排兵種，而在戰場上遭遇敵人時，則依敵方兵種來排列我方陣勢。

由於一開始玩家所能招募的兵種不多，所以在初期的部隊編排上也沒啥變化。大部分都是以步兵當第一線的肉盾，以斬馬兵當第二線的攻擊主力，再以輕騎兵來補上最後一擊。如此一來很快地便可以將騎兵的等級提昇上來，讓移動力快的輕騎兵成爲初期的部隊主力（當然，也可以讓弓兵或斬馬兵去補上最後一擊，以提昇他們的能力）。

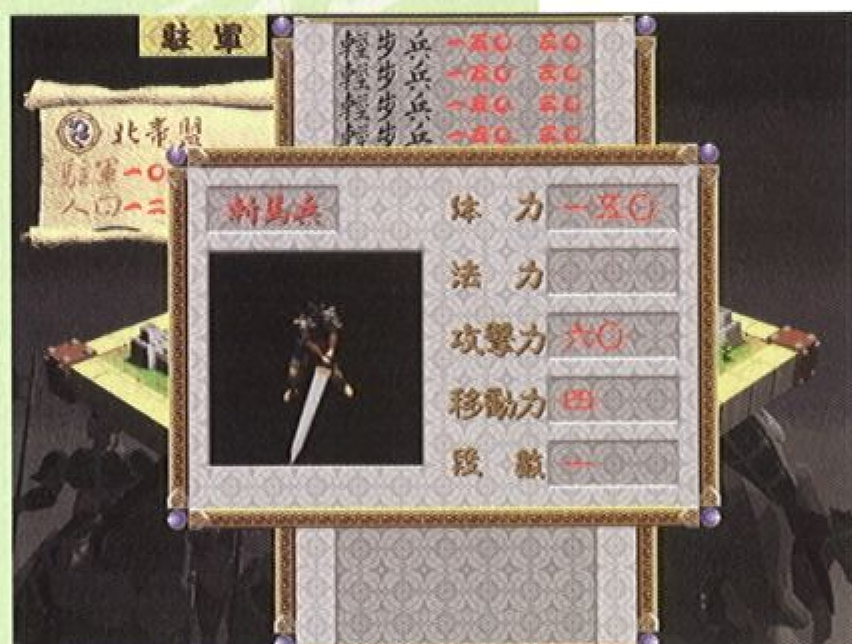
到了中期，法師兵種們應該都陸續登場了，這時在部隊的編排上便可以有較多的變化。一般來說，和尚可說是每一部隊必備的兵種，如此一來便可大量減少戰鬥時的傷亡；而道士也可開始慢慢累積戰鬥經驗，以期在後期成爲最具威力的遠程攻擊部隊。至於術士則可以是情況來分配，如果該部隊戰力已經夠了，那便不需要召喚額外的肉盾，而如果該部隊戰力不夠，那最好還是配置2～3個術士來召喚生物充數。因爲每個戰場最多能同時招喚四隻生物，所以配置太多術士是沒啥意義的。

此外，由於法師兵種要晉級到第二級才能使用特殊法術，所以玩家召募出來後，可以將他們置於

攻城略地 Solution

★龍霸天下★

城中一段時間，等其自動訓練到第二級後再帶上戰場。



遊戲後期可說是最讓玩家眼花撩亂的。由於所有的兵種都已登場，在部隊的編排上便可有相當的變化。一般來說，大多可將部隊編成主力部隊、次主力部隊、機動部隊及防守部隊等四種。

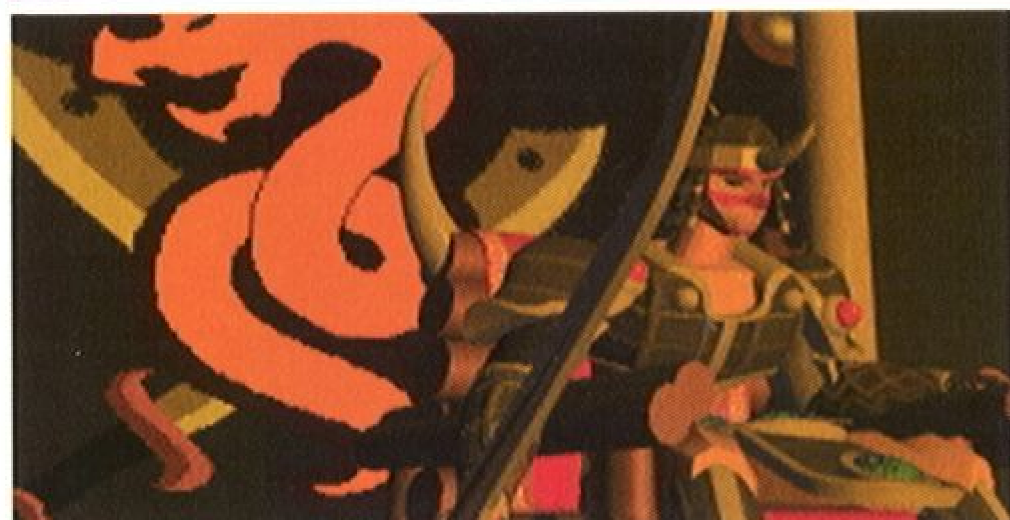
由重騎兵、火槍兵、和尚所組成的主力部隊，由於攻擊力強、生命力高，可用來攻打有重兵防守的重要要塞。此外，由於後期攻擊線增加，所以可用大砲、道士、術士、重步兵組成次主力部隊來攻打一些防守比較弱的城池。至於由輕步兵及忍者組成的機動部隊則可在城中待命，一遇有官方鏢車經過便火速前往攔截以賺取經費。最後由斬馬兵、弓兵、步兵所組成的防守部隊，可部署在敵我交界的要塞城池以防止敵方蠢動。



在一般模式的戰鬥中，玩家首先要留意不要被敵方部隊包圍。尤其是初期還沒有和尚兵種的時候，一但被敵方包圍住就通常就死路一條了。此外要留意敵方一些攻擊力高的兵種，最好先集中攻擊力將其殲滅，否則一不留神便會有重傷的部隊命喪其手。當然，如果你不想在被敵方打成重傷後，又被敵長程部隊補上最後一擊的話，那最好還是先繞過去把那些用弓用槍的幹掉吧！



快速戰鬥模式：



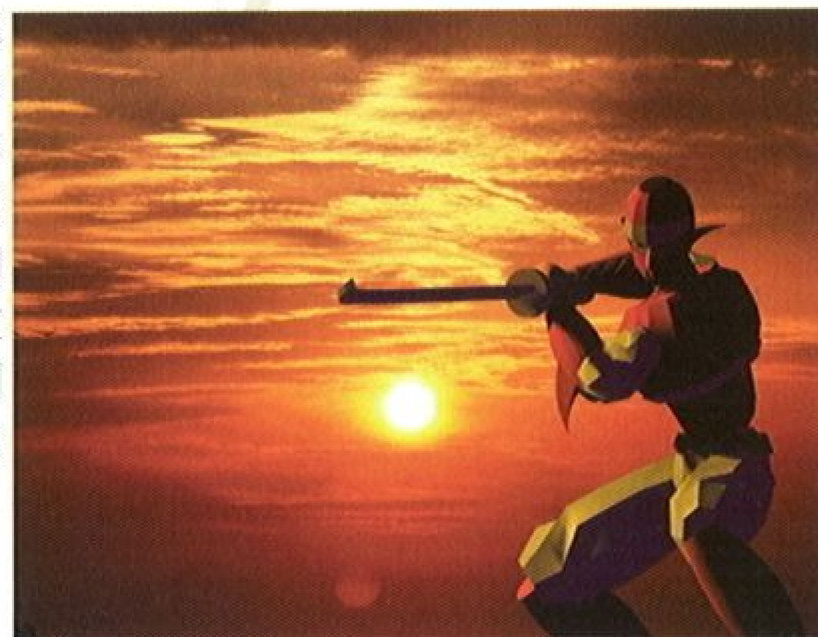
〈快速戰鬥模式〉正如其名，是一種全部由電腦交戰，並採文字顯示戰鬥結果的快速戰鬥。在此一模式下，一場需耗時數十分鐘的戰鬥可能在一分內便可結束了。當然，由於是全部由電腦控制，所以玩家是完全無法掌控戰況的。

要想成爲快速戰鬥中的常勝軍，那便先要了解快速戰鬥的規則。基本上，快速戰鬥一樣是採回合制，在我方行動的那一回合，所有的部隊會依移動力來決定行動順序，而行動的單位便會依其屬性來行動；一般單位會採肉搏攻擊，遠程攻擊單位會採遠程攻擊，而法術單位則會施法醫療、攻擊，或是召喚。最重要的是，肉搏攻擊的目標是敵方移動力最快速的部隊，且一次只能有四支部隊同時攻擊一個目標（不過遠程攻擊和法術攻擊則不受此限）。

也就是說，每次快速戰鬥時，最快陣亡的單位便是移動力最快的單位；如果玩家的遠程攻擊單位越多，便可越快將敵單位圍毆擊斃，以免其下一回合的反擊。當然，人數多寡在快速戰鬥中可說是決定性的依據，由於沒有戰略式的戰術運用，所以人多的一方自然可擁有較多的優勢。

雖然快速戰鬥可節省不少時間，但由於傷亡十分慘重，且玩家沒辦法集中攻擊爲某一兵種練功；最重要的是，在快速戰鬥中的如果升級，其所獲得的屬性提昇將只有一般戰鬥的一半。也就是說，在一般戰鬥中升級時可以加十點的生命力，在快速戰鬥中升級便只可獲得加五點的生命力。

所以在此建議玩家儘量不要採快速戰鬥模式，除非你的部隊實在太強了，用快速戰鬥也可完勝對方；或是你的部隊實在太多了，反正用耗的也可以把對方耗死。再不然就是你正急著要去上廁所，實在無法忍到戰鬥結束…



龍霸天下大陸地圖表





以下是地圖中一些特殊城市的位置及其駐軍配置：

(1)桃花谷

居民數	10
駐　軍	俠客×1
建築物	無

傳說中位於深山裡的世外桃源，這裡也是俠客的老家。如果你對俠客非常不滿的話，那就把這裡給抄了吧！如此一來俠客便不會再出現了。

(2)海狼窟

居民數	10
駐　軍	頭目×4、盜賊×16
建築物	無

海賊一族的大本營，位於西南方的小海島上。如果你拿下這裡，那海賊一族便會被瓦解而永不出現。

(3)皇城

居民數	20
駐　軍	官×10、火槍兵×6、砲車×4
建築物	全滿

皇帝的老家，也是權利與財富的象徵。當然，這裡也是全國武力菁英所在；但只要你能拿下這裡，那天下將已在你的掌握中了。

(4)砲城

居民數	12
駐　軍	兵×7、官×3、火槍兵×2、砲車×3
建築物	煉鐵場、兵營×3

(5)砲城

居民數	14
駐　軍	兵×8、官×4、砲車×3
建築物	煉鐵場、兵營×2

皇軍砲隊所在。由於煉鐵場建設費所需不低，所以玩家如果能拿下這裡，將可節省一筆不小的建設費。

(6)馬兵城

居民數	8
駐　軍	兵×4、官×1、輕騎兵×4
建築物	馬場、兵營×2



(7) 馬兵城

居民數：10

駐　軍：兵×3、官×2、輕騎兵×4、重騎兵×1

建築物：馬場、兵營×2

皇軍騎兵隊所在。由於建有馬場，所以玩家初期可以此地為目標，先拿下馬場再說。

(8) 海口城

居民數：16

駐　軍：兵×6、官×2、斬馬兵×2、忍者×2、火槍兵×3

建築物：異人館、兵營×3

海口城是全國對外的通商管道，這裡也有專門為外國人建的異人館。你可在此看到忍者、火槍兵等外來兵種。

(9) 忍村

居民數：10

駐　軍：忍者×10、砲車×1

建築物：無

由流浪忍者所建立的鄉村。這裡可是禁止外人進入的，如果你的軍隊想通過，那交戰便是唯一的方法了。

(10) 茅山城

居民數：10

駐　軍：兵×3、官×3、術士×4

建築物：術士館、兵營×2

這裡是自古以來術士們聚集練法的地方，城中建有術士館與些許兵營。

(11) 太極城

居民數：10

駐　軍：兵×8、官×2、道士×3

建築物：道館、兵營×3

全國道士總壇所在。如果你能拿下這裡，那便可直接招募道士加入。

(12) 呢字城

居民數：12

駐　軍：兵×8、官×2、和尚×5

建築物：廟、兵營×3

這裡有歷史悠久的古廟，及許多誠心修道的和尚。當然，如果你急需和尚單位，那這裡將是你的不二選擇。



(13) 女傑村

居民數：10

駐　軍：蠍子×10

建築物：無

古老傳說一族的所在地，該村全部都是女人，沒有半個男人；但可別小看此處，如果你靠近的話，那她們可是會放出心愛的寵物來對付你喔！

(14) 木城

居民數：8

駐　軍：兵×4、官×1、弓兵×4

建築物：製木場、兵營×2

(15) 金龍城

居民數：20

駐　軍：官×5、斬馬兵×5、火槍兵×5、術士×2、砲車×3

建築物：兵營×4

金龍城是全國最富裕的城市，也是皇帝的國庫所在。當然，這裡的駐軍軍力可說是僅次於皇城而已。

(16) 惡狼村

居民數：6

駐　軍：鷹×2、狼×8、虎×2

建築物：無

這裡居住了許多兇猛的虎狼猛禽，及一些能與他們溝通的奇人異士。

(17) 百毒村

居民數：6

駐　軍：蝙蝠×2、蜘蛛×8、蠍子×4

建築物：無

這裡的居民都是來自北方的蠻族，他們都有飼養及操作毒物的能力。



(18) 木城

居民數：12

駐　軍：兵×8、官×2、弓兵×5

建築物：製木場、兵營×3

皇軍弓箭隊所在地，這裡有全國最精銳的弓箭手。玩家可拿下這裡以招募弓箭兵。

(19) 死城

居民數	0
駐　軍	惡靈×20
建築物	兵營×4

傳說中的亡靈之城。據說以前曾是北方的防守重鎮，但後來遭外族侵入，守軍力守到最後一刻，於城破時全數自盡於城中。後來該城便被荒廢，成為一座傳說之城。

(21) 青龍關

居民數	無
駐　軍	兵×6、官×4、斬馬兵×5、砲車×5
建築物	無

守護皇城的五行關之一，其兵力也是五行關中最強的。玩家攻擊時要特別留意其密集的火砲攻擊。

(22) 白虎關

居民數	無
駐　軍	兵×6、官×4、斬馬兵×2、火槍兵×8
建築物	無

皇城北方的五行關。由於其主要是由火槍兵防守，所以可說是相當難攻入的一個要塞。

(23) 朱雀關

居民數	無
駐　軍	兵×6、官×4、斬馬兵×4、道士×3、和尚×3
建築物	無

五行關之一。其主要的兵力是由道士及和尚所組成；如果玩家要攻擊的話，別忘了先將會醫療的和尚部隊解決。

(24) 玄武關

居民數	無
駐　軍	兵×6、官×4、術士×4、虎×6
建築物	無

玄武關的兵力可說是五行關中最弱的，不過玩家在進攻時，最好派出快速部隊繞到其後面去，將那些拼命召喚的惱人術士給解決掉。

(25) 麟麒關

居民數	無
駐　軍	兵×6、官×4、道士×4、重騎兵×6
建築物	無

五行關之一。防守的兵力為攻擊力強大的重騎兵加上道士，可說是肉搏與遠程部隊的最佳組合。

(26) 北帝盟王城

居民數	12
駐　軍	輕步兵×4、弓兵×4、斬馬兵×2
建築物	製木場，兵營×4

北帝盟王城，其一開始的兵力為步兵加弓兵的組合。

(27) 南霸天王城

居民數	12
駐　軍	輕步兵×4、輕步兵×4、長矛兵×2
建築物	馬場，兵營×4

南霸天王城，一開始兵力為輕步兵加輕騎兵所組成。

南北兩大勢力攻略法則



由於南霸天與北帝盟的兵種及地理位置各有其特色，因此以下僅將兩大勢力的攻略方法節錄如下，供做各位參考。

南霸天攻略法：



南霸天的特色在於招募兵種所費黃金較少，但生產所需時間較久，所以玩家在玩南霸天的時候，會發現在金錢上比較沒有壓力，但部隊數的成長卻較緩慢；這也就是說，玩家要比較珍惜部隊一點，不然很快就會發現部隊不夠用了。

此外，在兵種特性上，南霸天的兵種其平均生命值較高，而攻擊力較低，是較適合擅長防守戰的玩家。

一開始從東南方的王城出發，用初期配置的部隊先一口氣拿下上方的要塞和城池。在此休息數回合，等招募夠多的部隊後，可先拿下（14）的木城，這樣便可擁有生產弓兵部隊的城池了。接下來在往前拿下（11）的太極城，由於此時我方部隊的實力還不足進攻（5）號的砲城，所以先停止此線的攻勢，轉而向（6）號的馬兵城進攻，順著南方一一拿下沿路的城池與要塞。

當部隊的能力成長到一定程度後，玩家便可以試著拿下（5）號的砲城與（15）號的金龍城，這樣我方在國庫收入與召募兵種上都可大幅提昇；不過要拿下這兩座城，玩家心理可要有犧牲部隊的準備就是了。

如果北方的北帝盟攻勢順利的話，此時他們應

攻城略地 Solution ★龍霸天下★

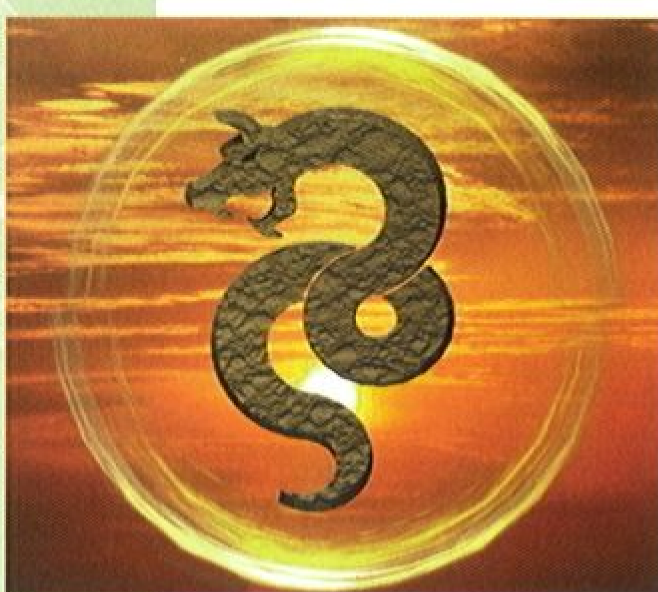
該已推進到（10）號茅山城附近了，玩家可以強先一步拿下茅山城及（18）的木城，並在此二城部署重兵，防止他們的侵攻。在還沒拿下皇城之前，還是不要分散兵力與其作戰較好。

接下來就準備要突破皇城周圍旁的五行關了。在青龍、白虎、朱雀、玄武、麒麟這五座要塞中，就以玄武關的兵力最弱，玩家可以從這關下手；如果順利的話，那兵臨皇城將是下回合的事了。

此時不要懷疑，集結你最強及等級最高的兵種，準備揮軍進攻皇城！由於皇城的駐軍皆是最菁英之部隊，所以一番激戰是將是在所難免的。不過如果你能拿下皇城，那天下將沒有你拿不下的城！

拿下皇城後，遊戲便可說是告一段落了。接下來便是把你那北方的對手給收拾掉。此時玩家可以兵分三路，一路由北方的茅山城向西推進，一路由皇城向西北方推進，最後一路則從南方的忍村向北推進。相信在三路菁英部隊的夾擊下，要拿下北帝盟王城將只是時間上的問題而已。

北帝盟攻略法：



北帝盟兵種最大的特色便是生產時間快，但花費的黃金也相對地較多；所以對玩北帝盟的玩家而言，收入可說是相當重要的，不然國庫將會經常見底喔！此外，各兵種間的平均攻擊力較高，而生命力較低。是較適合偏好攻擊性的玩家。

玩家一開始是從西北方的北帝盟王城出發，在拿下東方沒駐軍的小鄉村後，稍為休息一下，等兵力增加到10～15支後，再向東一口氣攻出去。由於北帝盟的兵種召募所需的費用較高，所以玩家必須留意一下國庫，如果真的沒有辦法的話，那就只好靠鏢車或小鄉村來應急了。



只要拿下東方分叉處的城池，接下來就好辦了。此時抽出少許兵力兵分兩路，兵力少的那一隊繼續往東方推進，將沿路的鄉村及要塞盡數拿下，如此一來，國庫收入便可大幅增加；而一路主力部隊則往南方推進，目標為（8）號的海口城。由於海口城中建有異人館，所以儘早拿下該城以招募火槍兵。

向東推進的部隊如果速度稍慢一點，便有可能在（10）號的茅山城附近遭遇南霸天的兵隊。所以最好儘早拿下茅矛山城與（18）的木城，並在城中部署較多的兵力與南霸天對峙。

而向南方推進的部隊在將海口城拿下後，便可增加兵力準備拿下（4）號的砲城。不過此時要留意一下沿海出沒的海賊，最好在沿海城鎮部署守軍以防止海賊搶掠。如果實在不勝其擾的話，可以先往南方拿下（2）號的海狼窟，以永絕後患。

在拿下砲城後，接下來便準備要進攻皇城四周的五行關了。同樣，玩家可以挑最弱的玄武關來下手（畢竟，打老虎比打火槍兵、大砲輕鬆多了）。

OK！接著，就可以開始集結全北帝盟最酷最強的兵種，準備攻入皇城吧！對了，由於皇城守軍配置有砲兵部隊，所以在進攻時部隊陣形不要太過緊密，以免還沒開始肉搏就被轟得一敗塗地了。



拿下皇城後，玩家就可以把最後目標放在死對頭南霸天的王城。此時可兵分三路，一路從（10）號的茅山城向南進攻，一路從皇城向東南進攻，另一路則從西南方向東進攻。只要能突破南霸天的第一道防守線，那便可如破竹之勢，一路直搗其王城吧！

附錄 1 建築物一覽表



建物名稱：軍營
所需黃金：500

用　　途：可增加該城市之駐軍上限五人，每座城最多可建築四座。

建造時機：需要重兵防守之前線城鎮，或須集結重兵進攻之跳板城鎮。



建物名稱：煉鐵廠
所需黃金：3000

用　　途：提供重步兵、重騎兵〈該城需建有馬場〉，大砲〈該城需建有異人館〉

建造時機：當你想擁有更強的戰鬥兵種，且國力有成，國庫滿滿，可以負擔龐大的生產費用與漫長的生產時間時。



用　途：提供會攻擊法術的道士

建造時機：當你需要遠程打擊武力的時候。



用　途：城市必須有此建物才能執行招募指令，可召募步兵、斬馬兵、長矛兵。

建造時機：除非你的兵力已經太多了，不需要再生產兵士，否則每當你拿下新的城鎮，募兵館都將會是你第一個要建的建築物。



用　途：提供可召喚生物加入戰鬥的術士

建造時機：越快越好，除非你的士兵都是不用花錢雇的。



用　途：提供會醫療輔助法術的和尚、武僧。

建造時機：越快越好，與其召募一大堆兵士上戰場消耗，不如先召募和尚去戰場救人。



用　途：提供高速移動的忍者及專門打遠程的火槍兵

建造時機：當你想擁有最強大的遠程打擊兵種，且國庫有餘時。



用　途：提供會長程攻擊的弓兵

建造時機：初期當部隊需要大量長程武力時，到了後期便可直接建設異人館來取代其地位了。



用　途：提供有高速移動力的輕騎兵

建造時機：當你欲建立快速打擊部隊，或在戰場上老是追不上敵人之時。



附錄 2 大技林



一、扮演其它角色：

在開始新遊戲選擇扮演〈南霸天〉或〈北帝盟〉的選擇畫面時按下：

- SHIFT＋F5：選擇扮演海賊一族，以海狼窟為據點，染指天下。
- SHIFT＋F6：選擇扮演俠客，以桃花源為據點，替天行道。

二、招募特殊兵種加入隊伍：

在城市狀態畫面叫出駐軍表，按下SHIFT＋F10後再輸入下列字串〈大寫〉：

GRX	叫出俠客加入隊伍
TOM	叫出士官加入隊伍
SMF	叫出頭目加入隊伍
CHU	叫出砲車加入隊伍

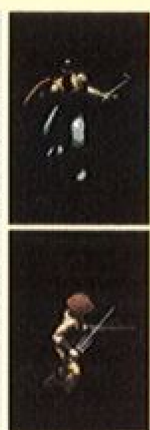




附錄 3 兵種一覽表

以下兵種的重攻擊招式皆需等級五以上才能施展。

輕步兵



生命力：150～400	法力：無
輕攻擊：20～110	移動力：5
重攻擊：60～330	特殊加權：無
〈南霸天〉召募所需黃金：50	訓練所需回合：2
〈北帝盟〉召募所需黃金：75	訓練所需回合：2

步兵是遊戲中最基本的肉搏兵種，雖然攻擊力差、生命力也低，但卻是初期最常使用的量產兵種；在戰鬥中通常被用來當第一線的人肉盾牌，犧牲自己以掩護其他高級兵種練功昇級。

一般通常不會有人刻意去將步兵練至最高等級，但也是有一些LUCK步兵能經歷大小戰役後卻仍生存下來，成爲最高等級的不死老兵。

重騎兵



生命力：400～700	法力：0
輕攻擊：60～160	移動力：7
重攻擊：180～480	特殊加權：無
〈南霸天〉召募所需黃金：200	訓練所需回合：5
〈北帝盟〉召募所需黃金：300	訓練所需回合：4

擁有所有召募兵種中最強的攻擊力與最高的生命力，且移動力又快。重騎兵可說是『龍霸天下』中最完美的角色了。如果硬要挑出其缺點，那便是生產回合稍爲久了些吧！

在戰場上重騎兵可說是所向無敵的，除了斬馬兵外，沒有一群重騎兵掃不平的敵人。

輕騎兵

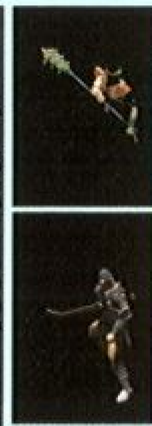


生命力：200～450	法力：0
輕攻擊：30～120	移動力：8
重攻擊：60～360	特殊加權：無
〈南霸天〉召募所需黃金：100	訓練所需回合：4
〈北帝盟〉召募所需黃金：150	訓練所需回合：3

輕騎兵是可說是遊戲初期最常使用的的快速打擊部隊，雖然說攻擊力與生命力都只屬中等，但其快速的移動力卻使得輕騎兵可以輕易穿越敵方的防線，直搗其核心部隊。

在戰場上輕騎兵最常被使用來對付敵方躲在後線的弓兵或法師，或是追擊四處逃竄的敵方單位，是初期隊伍中不可缺少的要角。

重步兵



生命力：300～600	法力：0
輕攻擊：40～140	移動力：4
重攻擊：120～420	特殊加權：無
〈南霸天〉召募所需黃金：100	訓練所需回合：4
〈北帝盟〉召募所需黃金：150	訓練所需回合：3

重步兵可說是步兵的強化版，其最令人欣賞的，便是一召募出來便擁有強壯的生命力與不錯的攻擊力，不過在移動力上卻是慢了些。

雖然說生命力高代表著耐打，但由於移動力差，使得重步兵在戰場上的地位大減，一般通常都是配置在法師部隊中，以自身來抵擋敵方的攻擊，可說是較高級的肉盾罷了。

弓兵

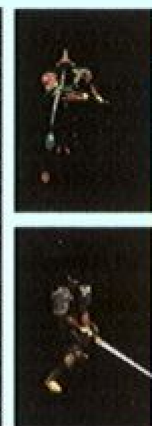


生命力：120～350	移動力：5
弓箭攻擊：20～110	特殊加權：無
法力：0	
〈南霸天〉召募所需黃金：120	訓練所需回合：2
〈北帝盟〉召募所需黃金：180	訓練所需回合：2

弓兵是遊戲中最基本的長程打擊武力。由於【龍霸天下】在戰鬥中一次最多能四打一（四人圍毆一人），所以如果有弓兵的話便可以在加上額外的長程打擊力，在對付較強大敵人時，可說是相當有幫助的。

雖然說弓兵的攻擊力稍弱了些，但是生產快速，造價又便宜，在遊戲初期還算是蠻好用的兵種。

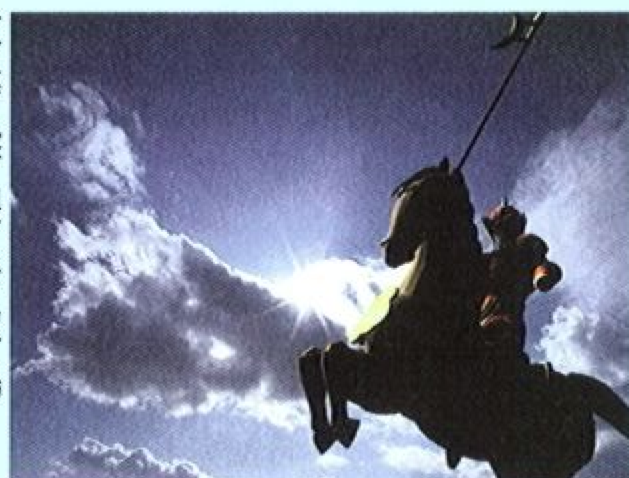
長矛兵（斬馬兵）



生命力：150～400	法力：0
輕攻擊：40～140	移動力：4
重攻擊：120～420	特殊加權：對騎兵威力加權1/3
〈南霸天〉召募所需黃金：80	訓練所需回合：2
〈北帝盟〉召募所需黃金：120	訓練所需回合：2

斬馬兵是玩家初期所能召募兵種中，最具攻擊力的兵種；雖然說生命力只和步兵同級，但生產快速，價格也只比步兵貴一些而已。

由於擁有較強的攻擊力，長矛兵與斬馬兵可說是遊戲初期的攻擊主力，且其等級提昇後的打擊力更是令人眼亮，這使得該兵種在遊戲後期依舊能活躍在戰場上而不被取代。



和尚（武僧）



生命力：150～400	法力：100～300
輕攻擊：20～100	移動力：5～6
麻痺攻擊：60～120	特殊加權：無
〈南霸天〉召募所需黃金：300	
訓練所需回合：4	
〈北帝盟〉召募所需黃金：450	
訓練所需回合：3	

法術：醫療術（需等級二）：回復生命力
疾風術（需等級四）：增加移動力
護甲術（需等級六）：增加防禦力
狂暴術（需等級八）：增加攻擊力

和尚可說是戰場上最具影響力的兵種，除了他那救人無數的醫療術外，其他如疾風術，護甲術等，都是相當好用的輔助法術，可讓你在攻擊時獲得更快的速度與防護力。

所以別忘了儘快在部隊中加入和尚兵種，以減少部隊在戰鬥時的傷亡，節省購買部隊的花費。

道士



生命力：120～350	法力：100～300
輕攻擊：10～95	移動力：5
氣功攻擊：60～120	特殊加權：無
〈南霸天〉召募所需黃金：300	
訓練所需回合：4	
〈北帝盟〉召募所需黃金：450	
訓練所需回合：3	

法術：御劍術（需等級二）：攻擊法術
落雷術（需等級四）：攻擊法術
火柱術（需等級六）：攻擊法術
自爆術（需等級八）：自殺攻擊法術

道士的攻擊法術可說是戰場上最具攻擊力的遠程攻擊。一群高等級的道士將會是敵軍最大的夢魘，不過由於道士的生命力實在太低了，最好是搭配其他保護兵種出戰。

雖然說初期的道士其打擊威力略比火槍兵遜了一些，不過練到高等級的道士依舊擁有遊戲中最強大的長程打擊力。

忍者



生命力：200～450	法力：0
輕攻擊：40～130	移動力：9
重攻擊：120～390	特殊加權：對使用法術單位威力加權1/3
〈南霸天〉召募所需黃金：150	
訓練所需回合：6	
〈北帝盟〉召募所需黃金：200	
訓練所需回合：6	

忍者是所有招募部隊中移動最快速的兵種，再加上其對法師兵種額外的打擊加權，使得忍者擁有〈法師獵人〉的稱號。

先快速穿越敵方第一線的防守兵力，將敵方第二線的遠程武力一舉刺殺後，再和我方主力部隊前後夾擊敵方主力，這便是忍者部隊常用的一貫戰法。

砲車（弩車）

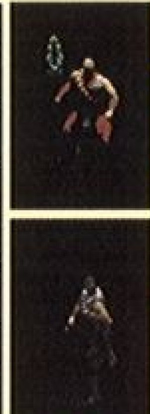


生命力：300～600	移動力：3
開砲：50～150	特殊加權：可同時攻擊五支部隊
法力：0	
〈南霸天〉召募所需黃金：600	
訓練所需回合：8	
〈北帝盟〉召募所需黃金：500	
訓練所需回合：8	

砲車雖然是遊戲中造價最昂貴、生產最耗時的部隊，但只要你將其開上戰場，便會發現這是一個擁有遊戲中最長的射程，且可同時攻擊五個部隊的超級兵種！

雖然擁有不錯的生命力，不過由於砲車的移動力實在實在太慢了，所以最好是能夠以和尚的疾風術來加快其機動力。

術士



生命力：120～350	法力：100～300
輕攻擊：10～95	移動力：5
毒霧攻擊：60～120	特殊加權：無
〈南霸天〉召募所需黃金：300	
訓練所需回合：5	
〈北帝盟〉召募所需黃金：450	
訓練所需回合：4	

〈南霸天〉
法術：召喚　鷹（需等級二）　召喚　狼　（需等級四）
召喚　虎（需等級六）　召喚　亡靈（需等級八）
〈北帝盟〉
法術：蝙蝠（需等級二）　蜘蛛（需等級四）
蠍子（需等級六）　怒靈（需等級八）

在戰場上，術士可以召喚其他生物來為我方戰鬥。除了消耗法力外，這些召喚部隊是不用花費你任何費用的。當然，在戰鬥結束後這些生物會自動離開你的隊伍（如果牠們能活到戰鬥結束的話）。

術士召喚出來的生物雖然攻擊力差、生命力也低，但都有不錯的移動力。且敵人一刀砍在其身上時，你是絕對不會心疼的。

火槍兵



生命力：120～350	移動力：4
開槍攻擊：50～140	特殊攻擊加權：對使用召喚生物威力加權1/3
法力：0	
〈南霸天〉召募所需黃金：250	
訓練所需回合：6	
〈北帝盟〉召募所需黃金：300	
訓練所需回合：6	

火槍兵可說是遊戲中最令人滿意的長程打擊兵種。一召募出來便擁有不錯的長程攻擊力，而隨著等級的提昇，其表現更是不凡。



火槍兵雖然在遠程攻擊力比不上道士的法術，但由於火槍兵的攻擊是無限次的〈不像道士會受限於法力耗光〉，所以在戰場上，火槍兵可說是相當受歡迎的熱門兵種。

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

●一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。

●抄襲友刊祕技者，不需判決，立地槍斃。

●重複抄襲本刊登過祕技者，求處裸身空投鱷魚池100次。

●投稿無法使用祕技者，求處阿魯巴極刑一年。

●祕技啓動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。

●投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲准錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



超級上將

軍餉1200元
另贈雜誌一期



戰鬥營長

軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉

軍餉 700 元
另贈雜誌一期



魔鬼班長

軍餉 500 元
另贈雜誌一期



菜鳥天兵

軍餉 350 元
另贈雜誌一期



密技大全

World Cup 98

在遊戲進行中輸入以下密技：

Zico = Enable 1982 Classic Match
Hurst= Enable '82,' 74,' 70,' 66 Classic Match
Kenny = Flaming Ball火焰球
Gabo = Big heads球員變成大頭模式
Kyle = Skeleton players球員變成又高又瘦
Cartman = Take a dive檢視所有球員
Gonzo = Hot potato
Mr Hat = Crazy Ball瘋狂的球
Powder = Silly Moves將電腦變笨
Neila = Alien Mode外國的模式



●黃興郎



究極召喚獸

太空戰士七

(1)要取得此一魔石，需在後期時培養出可行走海陸的金色陸行鳥。



⑵首先需取得「超優良陸行鳥」或「感覺不錯」的陸行鳥各一隻（前者的特性是在牧場觀看時，會快速低身跑步，後者則行走正常）此二種陸行鳥易出沒在雪地（地圖的北方）或在金碟附近。

⑶再來需往北大陸東南方，從一種出現率不高長得像恐龍的敵人身上偷得果實。

●周家禾

⑷利用果實和上述的兩種陸行鳥，培養出可在山陸間行走的綠色陸行鳥和可在河川中行走的藍色陸行鳥，此成功機率約爲三分之一（注意陸行鳥的性別）

⑸以藍色和綠色陸行鳥培養出可在陸上河川間自由行走的黑色陸行鳥，此成功率爲二分之一。

⑹以黑色陸行鳥和超優良陸行鳥餵食在東方的小島從一種小妖怪身上偷得的果實（東方小島的特性是以沙漠地形居多，其位置在東方海洋上。此小妖怪速度怪不易偷得果實），可培育出金色陸行鳥，成功率約爲五分之一。

⑺騎金色陸行鳥向地圖右上方移動可前往以前一直不能降落的海島，在洞中有最強的召喚魔石（此秘石需耗費250MP，可召喚出圓桌武士，共攻擊13次，每次的攻擊約8000～9999點）。

⑻騎金色陸行鳥往REDXⅢ故鄉前進，在附近的高山上有隱藏的森林迷宮（內有許多的好寶物和另一個召喚獸魔石）。

PS：得到最好的陸行鳥後，除了上述所寫的兩處外，還有許多地方可去，如：瀑布中的隱藏山洞（可看到隱藏的劇情，得到最強的手槍）與一些平時無法進入的山洞（可得到HP和MP交換、魔法攻擊、模仿的魔石等）



一石二鳥技

紅樓夢之十二金釵

若已救出尤二姐，並且完成她與柳湘蓮的願望後，他們會送你一把可以加強屬性的『鴛鴦劍』，但是若你在救出尤二姐的時候，接受了尤二姐的『報答』的話，則不知道爲甚麼，柳湘蓮就不會送你寶劍。



其實你可以先接受尤二姐的『報答』，然後去找柳拿到寶劍之後，便不要再去找尤二姐了。如此一來，不就既得美人，又得寶劍了嗎？不過從此之後柳湘蓮就不會再教你劍術了（沒關係，你可以找史湘雲學）

●大哥大



太空戰士七代

終極武器篇

克勞德（Cloud Strife）－～究極之劍（Disc2～3）

進入場所：宇宙區（＊魔光巨砲發射後）



進入方法：首先，搭〈飛空艇〉挑戰停在海洋都市區湖泊上空的〈究極巨獸〉。雖然牠會在戰鬥中逃走,但只要在牠逃走後，立刻在上空盤旋，環視地圖周圍，就有七成的機率找到正在跑路的牠，失去蹤影時必須有耐心的尋找。追到牠後最好用〈迅風號〉去撞擊。待牠停止左屈右折式的飛行，開始一直線飛形時，就要停止撞擊，努力追擊，若牠停在某處〈大多是建築物〉，就可再度戰鬥。

●孫小毛

不過，假使究極巨獸逗留的場所是宇宙之村和古之森林的中間地帶，就表示該處是最終決戰場，必須盡全力應戰。漂亮戰勝時會留下同名之武器，爆炸而亡。

貝瑞特（Barret Wallace）－銀河秘槍

進入場所：魔光巨砲

進入方法：將貝瑞特編入小隊，步上通往魔光巨砲的樓梯，可在中途看到裝著銀河秘槍的寶箱。要注意的是，貝瑞特不在小隊時，寶箱就不會登場。因此，若不想帶貝瑞特前往，最好先取得寶箱後，再回到附近的儲存點，重新編組小隊。

蒂法（Tifa Lockhart）－究極心爪

進入場所：壁緣市場（＊超合秘石戰後）

進入方法：徒步前往魔光都市，和入口旁的人談話，可知他正爲喪失五號街出入口之鑰而傷惱筋。在這時候，前往自然之村，指定挖掘｛普通之寶｝，可挖出伍號街出入口之鑰。使用此鑰，再度進入魔光都市，前往壁緣市場那間安全系統故障無人道具屋，調查毀損的自動販賣機，即可免費獲得。

附註：在壁緣市場還可用129000元向武器屋裡邊的老爹購入盜族護手。

雷德十三（Red XIII）－極月之飾

進入場所：宇宙之村

進入方法：進入第三張CD之後帶著雷德十三到訪宇宙之村的宇天，即可獲得。

亞妃（Yuffie Kisaragi）－不俱戴天

進入場所：海底（神羅飛空艇）

進入方法：前往沉在海底的神羅飛空艇，到通道和障礙物的死角走走晃晃，便可看到裝有不俱戴天的寶箱。

秘技偵查室

終極武器篇

貓妖（Cait Sith）－神奇指揮筒
進入場所：神羅大廈
　　進入方法：前往神羅大廈64樓的更衣室，即可到手。

文森（Vincent Valentine）－死神之槍
進入場所：露姬雅之祠
　　進入方法：將文森編入小隊，利用潛水艦或山川・海陸行鳥前往四面環山的湖畔的瀑布，進入瀑布裡邊（露姬雅之祠），就會發生訴說文森過去的事件。待事件結束，出外和怪獸展開數次戰鬥，再回到瀑布裡邊的洞穴，就可看到死神之槍和究極特技，混混戰神一起擺在祭壇上。

席德（Cid Highwind）－維納斯之矛
進入場所：火箭村
　　進入方法：在火箭發射後的火箭村，向仰望火箭的老人搭訕三次，即可獲得。



金錢無限妙法

太空戰士七代

把一顆魔石放置在武器第二個空格中，等到經驗值不斷爬升超過最大值後…會變成MP PLUS（MP最大值乘1.5倍），選擇那顆然後複製－按一下再按空白處，不但一顆價值超過五十萬GIL，而且可無限複製，等於有無限的錢可以賺。



●KO



秘技補充

夢幻西餐廳

增加錢方法：
在一天開始時先存檔，開店時若顯示有人預約，即取檔將食物單價調高為你想調的價錢等預約人享用美食後，你便擁有大財富。



更改菜單

　　夢幻西餐廳的目錄下有一個叫info的資料夾，裡面有些檔案是可以用Win95的Note Pad改資料比如說.PSN（人物檔）和.ITM（物品檔）可以將服務生的名字改為你的名字或著將其Power調高，改成超人服務生。

●黃興郎

Unreal

魔域幻境

動作新人王

全國巡迴連線大賽

各區預賽場次

★ 華彩軟體屋 館前店 TEL：(02)2311-8765
練功：7/20～24　比賽：7/25～26

★ 華彩軟體屋 光華店 TEL：(02)2392-0944
練功：7/20～24　比賽：7/25～26

★ NOVA 館前店 TEL：(02)2381-4833
練功：7/27～31 (Game Club) 比賽：8/1～2

★ NOVA 台中店 TEL：(04)325-8899
練功：7/27～31 (Game Club) 比賽：8/1～2

★ NOVA 高雄店 TEL：(07)221-8833
練功：7/27～31 (Game Club) 比賽：8/1～2

★ 震旦行 金山店 TEL：(02)2321-3456
練功：8/3～7　比賽：8/8～9

★ T.T.Station TEL：(02)2383-1711
練功：8/10～14　比賽：8/15

★ 亞太資訊廣場 TEL：(04)226-1092
練功：8/3～14　比賽：8/15

全國總決賽

地點：台北 T.T.Station　時間：8/16
（各預賽場次之前 4 名，才可晉級決賽）

報名方式

1.通訊報名：將包裝盒內的挑戰回函卡寄回
2.網路報名：www.ussummit.com.tw
3.現場報名：至各個預賽場地之服務台索取報名表

感謝熱情贊助

電腦玩家



羅技電子股份有限公司

雅士音響電器有限公司

Sky Well Technology Corp.
SKYWELL 賦澤企業股份有限公司



鉅網科技有限公司

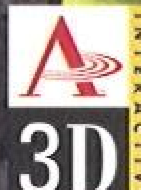














台北市仁愛路三段136號14樓
TEL：(02)2706-0660
www.ussummit.com.tw

總代理 美商新美股份有限公司

You've entered the world of "The X-Files"...

當Mulder 與 Scully 失蹤之時

您將臨危授命協助他們

循著最後的線索

並利用聯邦調查局的組織及設備

設法偵破

這個全新的X檔案

真相就靠您了



X檔案電視連續劇原班人馬包括
David Duchovny，Gillian Anderson



整個遊戲完全忠於原創Chris Carter



即時的互動玩法讓您身如其境



原裝進口七片光碟
超質感包裝

THE X FILES GAME

美商藝電 客服專線：(02)27476504
郵政劃撥帳號：19008788
本產品上的各商標均屬原廠所有，翻考必究！



這次你的敵人不止一個

絕地風暴 II：風起雲湧

- 五十一個單機任務讓您值回票價
- 這次的 AI 更強甚至會主動攻擊您的弱點
- 全中文配上道地口音讓您備感親切
- 支援 TCP/IP & LAN 網路連線功能
- 增加任務編輯器











美商藝電

郵政劃撥帳號:19008788

客服專線：(02)27476504

非常駭客
電腦遊戲排行榜

軟體世界雜誌自1989年4月創刊迄今，正式進入第十個年頭，感謝眾多讀者九年來的熱情支持與參與，本社特與聯合報、東森電視台（東視）“遊戲駭客族”節目共同舉辦“非常駭客－電腦遊戲排行榜”媒體整合活動，無論您喜歡看雜誌、看報紙還是看電視，都有機會參與，還有機會將大獎帶回家。

基於作業考量，本活動只限台灣地區（不便之處，敬請見諒）





非常活動

讀者只要填寫軟體世界雜誌“邁進十周年－非常駭客票選單”或填寫聯合報每周三的“資訊版”內所提供的票選單，寄回本社，即可參加每月送及每季送的非常駭客活動。

◎軟體世界雜誌：

請填寫本刊“邁向十周年－非常駭客票選單”寄回高雄郵政18-69號信箱（免貼回郵）

◎聯合報：

請剪下並填寫聯合報每周三“資訊版”內之“非常駭客－電腦遊戲排行榜”票選單，貼在明信片上寄回高雄郵政18-69號信箱軟體世界雜誌社收即可。

◎填寫內容：

請填寫你所玩過最近三個月內出版的電腦遊戲中，您認為最HIGH、最HOT、最COOL（酷）的電腦遊戲名稱（限填一個），及您的姓名、連絡住址、連絡電話，即可參加抽獎。

◎所有排行榜及得獎名單，將於各期軟體世界雜誌及東視“遊戲駭客族”節目中公佈。（東視“遊戲駭客族”播出時間：東視綜合台每周日下午5:00～6:00）



這麼「好康」的活動，聰明的電玩行家，錯過豈不太遜了！


東視遊戲駭客族 • 聯合報 • 力碩資訊 超商新通路


軟體世界雜誌 •  英普達資訊服務網

★共同舉辦★

非常獎項

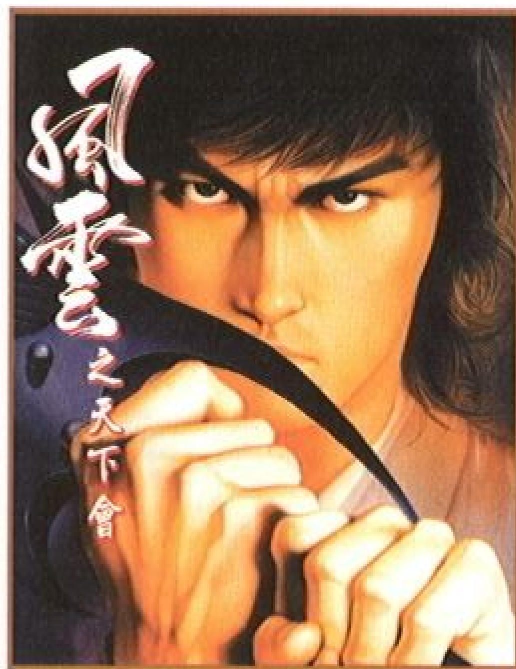
每月送PLUS每季送

・每月抽出50名幸運讀者，贈送本月熱門軟體乙套。
・每季還可參加“非常駭客”大抽獎

★本季季抽獎項內容

・非常駭客獎（一　名）：比雅久PMX摩拖車一部
・非常熱門獎（五　名）：普麗光電數位相機一部
・非常酷辣獎（十　名）：啓亨魔虎克3D遊戲昇級卡
・非常聳動獎（廿　名）：阪京“3D超重低音”電玩專用喇叭一套
・非常軟體獎（五十名）：熱門電玩遊戲一套（敬請留意獎項發佈內容）

◆每月送………



本月贈送：風雲之天下會【智冠科技提供】

◆每季送………

注意！第一季季抽獎將於七月十六日舉行，本季中獎人除了在東森電視台現場錄影節目中當場抽出外，中獎人名單亦會在聯合報、軟體世界雜誌網頁及八月號軟體世界雜誌刊出，下一季除了每期繼續送出熱門遊戲軟體外，季抽獎還有比雅久機車、致福個人電腦、數據機、賦澤Voodoo 2卡、原版軟體等超值獎品，歡迎大家踴躍參加！

非常駭客獎（一名）

◎比雅久PMX摩拖車一部



比雅久機車提供

非常熱門獎（五名）

◎DC-300數位相機



普麗光電提供

非常酷辣獎（十名）

◎啓亨魔虎克3D遊戲昇級卡



啓亨提供

非常聳動獎（廿名）

◎“3D超重低音”電玩專用喇叭



阪京提供

非常不過癮

如果您覺得不過癮?!不打緊!!本月您還可參加“訂聯合報送熱門軟體”活動，免抽獎，馬上擁有本月最熱門電玩的強力震撼〔八月份贈品：風雲之天下會〕參加辦法請參閱每周三聯合報“資訊版”上活動告示牌說明。

◎如果您還覺得不過癮！本月特別開放“訂軟體世界雜誌送熱門軟體”的活動，一樣免抽獎，立即擁有熱門電玩的強力震撼！〔前50名有效〕


比雅久機車 •  阪京實業股份有限公司 •  啓亨股份有限公司


普麗光電股份有限公司 •  智冠科技有限公司

★非常贊助★

STARCRAFT

EXPANSION SET

BROOD WARS

星海爭霸資料片 怒火燎原

我還活著....

三族鼎立的星海戰火....繼續蔓延！

■三段全新的戰役故事主軸，二十四個新任務讓你再被戰袍，為吾族血脈而戰

■各族新增兵種、新地形！更多的戰術變化

■更精彩的過場動畫、更震撼的背景音樂

■再加一百張精心設計的多人對戰地圖

本資料片需《星海爭霸》原版光碟主程式方可執行





由Blizzard所推出正宗

星海爭霸資料片－Brood War

近期上市，敬請期待！

REQUIRES FULL VERSION OF STARCRAFT TO PLAY





WWW.BLIZZARD.COM

UNALIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司 TEL：台北(02)2704-2762 台中(04)325-7900 高雄(07)336-9837 代理發行

FINALLY.....

最後決戰....在此一役！

你！就是歷史的見證者！！

星海既出
誰與爭鋒

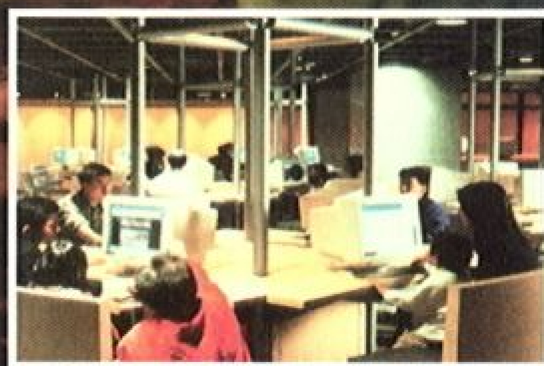
台北複賽時間地點：(8/2) 知新生活廣場
地址：台北市重慶南路二段51號B1
電話：02-23958696

台中複賽時間地點：(8/9) 松崗電腦台中分公司
地址：台中市台中港路一段201號15樓之1
電話：04-3257900

高雄複賽時間地點：(8/16) 高雄順發
地址：高雄市建國二路2號2樓
電話：07-2249668

決賽時間地點：(8/23) 台北知新生活廣場
地址：台北市重慶南路二段51號B1
電話：02-23958696
網址：www.csq.com.tw

決賽現場另有各式遊戲周邊、松崗最新軟體展示，
還有別開生面的「星海爭霸」有獎徵答喔！歡迎各位玩家到場觀戰！







亞洲套裝軟體系列

FOR WIN95

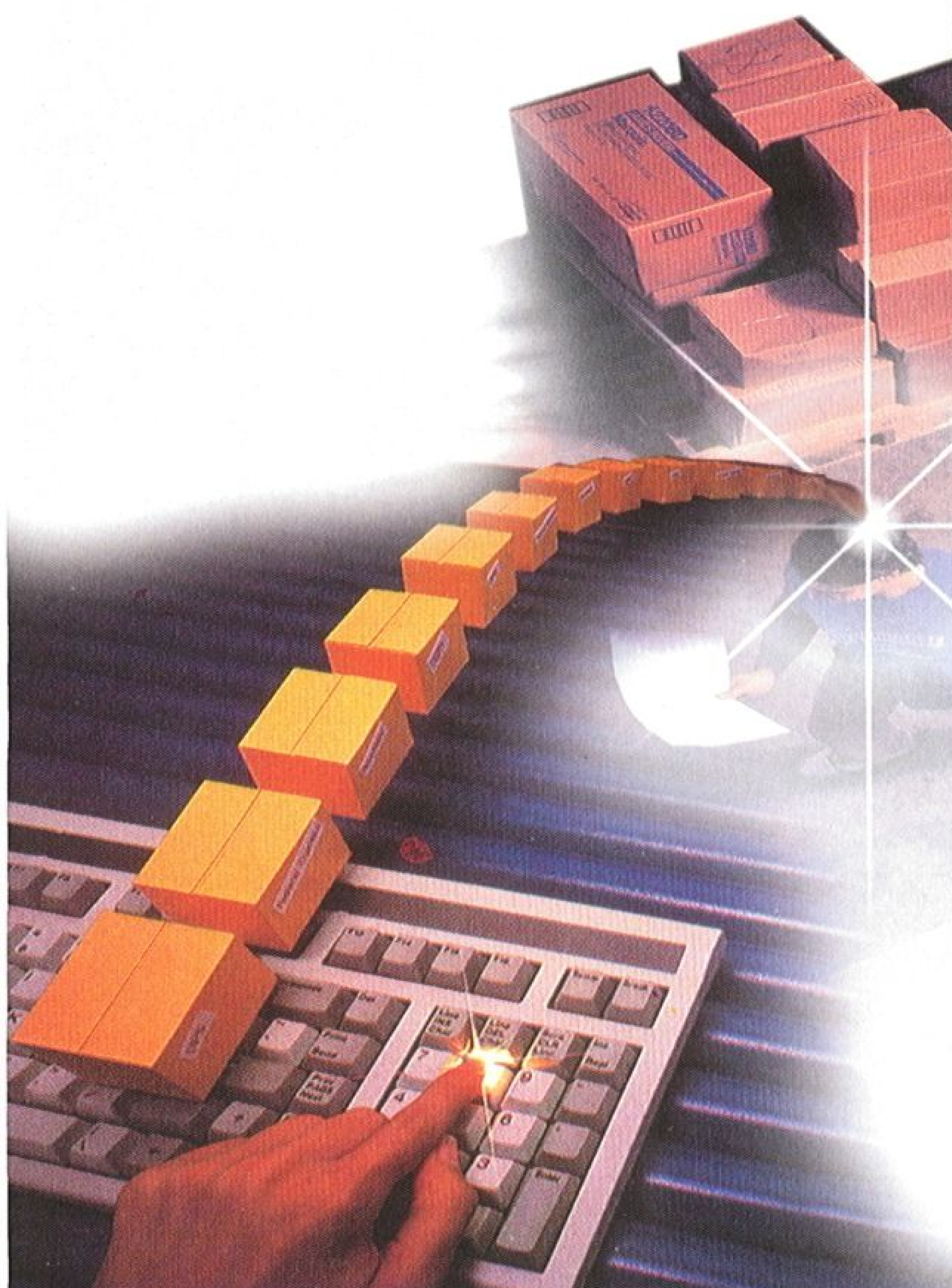
CD-ROM

掌握精準數字・創造非凡利潤

NEW

進銷存寶典98

產品進出零缺失
帳款結算零負擔
電腦作業零阻礙



產品功能對照表

產品編號	C042	C043	C044	C045
功能＼版本＼訂價	普及版	標準版	專業版	大師版
客戶／廠商管理／編號可修改／重覆可能警示	●	●	●	●
客戶廠商自由分級管理	●	●	●	●
全欄位複合式查詢	●	●	●	●
客戶信用額度管理			●	●
產生EXCEL格式之單據、報表			●	●
產品資料管理／編號可修改	●	●	●	●
庫存管理（數量・成本）		●	●	●
產品店內碼／廠商碼對照			●	●
單產品多類別	●	●	●	●
三種單位	●	●	●	●
三種成本計算方式（含加權平均成本）		●	●	●
即時成本		●	●	●
成本驗算（處理先出後進）			●	●
多倉管理／調撥			●	●
盤點			●	●
庫存數量調整		●	●	●
資料驗算（含期間進銷存統計表）			●	●
其他收發			●	●
加工（組合／拆解）・特賣（特價／贈品）				●
門市零售（具快速／一般輸入模式）				●
產品零售價、會員價				●
收銀員簽入記錄／零售價（含退換貨）／零用金				●
客戶借出還入管理／借出轉交貨			●	●
廠商借入還出管理／借入轉進貨			●	●
詢價／報價／詢價轉採購／報價轉訂購			●	●
採購／訂購／採購轉進貨／訂購轉銷貨			●	●
進貨／銷貨	●	●	●	●
進貨退貨／銷貨退貨	●	●	●	●
應收帳款／應付帳款	●	●	●	●
對帳單		●	●	●
帳款沖帳可月結／單據	●	●	●	●
預收款／預付款管理	●	●	●	●
預收訂金／預付訂金管理			●	●
基本報表／標籤	●	●	●	●
完整報表／標籤			●	●
統計圖表			●	●
多家分公司				●
密碼與權限管理		●	●	●
業務員管理／採購員管理			●	●
片語自動學習及管理功能	●	●	●	●
金額及數量之小數點位數及進位法設定	●	●	●	●
資料維護	●	●	●	●
資料備份回存		●	●	●
網路環境	單機	單機	網路	網路
建議售價	8800	12800	15800	32800
特惠價	1880	5800	9800	18800



製作研發：亞資科技股份有限公司
地　　址：高雄市前鎮區擴建路1-16號14樓
服務專線：(07)815-1976・815-1981
傳　　真：(07)815-0910


智冠科技

代理發行：智冠科技股份有限公司
地　　址：高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓
訂貨專線：(07)815-0988轉250・251
(04)2020870・(02)7889188

購買辦法：1.請就近軟體世界專櫃經銷點購買。2.可利用劃撥帳號41081300、劃撥帳戶：亞資科技股份有限公司收。

G1001821

NINELIVES





完全中文化

Windows® 95 專用

PRINCESS MAKER™

FAERY TALES COME TRUE

美少女夢工場
夢幻妖精

7月15日 隆重登場

超魅力的640×480高解析畫面。追加新的事件、人物、「收穫祭」、「櫻花祭」、「新年園遊會」等，樂趣無窮。



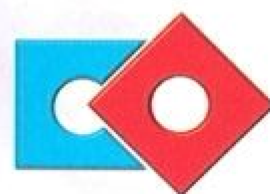
大贈送

內附精心製作的結局收藏卡，全套61枚，外加精緻的專用典藏封套一冊，保證讓您愛不釋手，經典之作，市面上絕無僅有，是最具價值與品味的收藏品，卓越的您切不可錯過!!



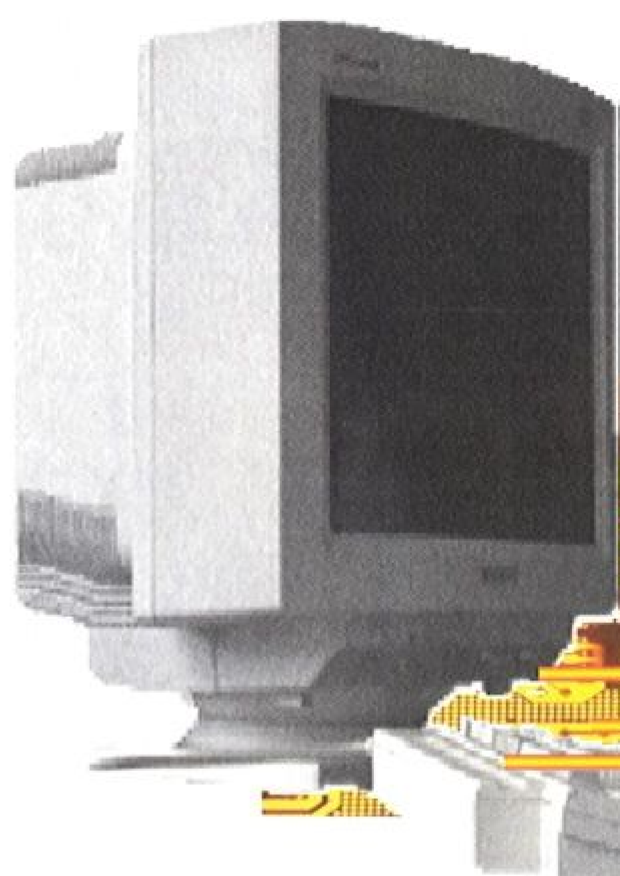


便利商店 均售



精訊資訊有限公司
台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8
TEL:(02)2999-6883 FAX:(02)2999-7061
http://www.kingformation.com.tw

電腦新紀元



無線遙控新時代

您還在用手打電腦嗎？

隨著科技的進步，無論是**電視、音響、冷氣、放影機**都已是無線遙控的時代了，甚至連家中的**鐵門**也是無線遙控的，無形中給生活中帶來許多便利，但您可知***電腦也可以無線遙控嗎？***

現在電腦的普及率也越來越高了，有些家庭甚至擁有3-4台的電腦，在家需要電腦，上班更是離不開電腦，小孩在校求學也在學電腦，這是時代進步的趨勢，因為電腦化確實給人們帶來了許多便利。

電腦除了幫我們處理文件外，它還能上網，遍及全球，查詢資料，網路交友，網路購物……等等，實在太好了，想想如果電腦也能無線遙控那不是更加完美了嗎？

現在由亞資開發生產的**無線非鼠**，已堂堂上市，您的需要，是我們的原動力，各種款式，等您來選擇。

全國首創

- 紅外線控制
- 無線遙控AudioCD、VCD
- 無線瀏覽網際網路
- 無線中文手寫輸入



隆重上市

亞資科技股份有限公司

高雄市前鎮區擴建路1-16號14樓　洽詢專線：(07)815-0788轉105,106,107,108,109



軟體世界 智冠科技股份有限公司 Abet 工作室

你認為自己的能力比阿扁強嗎？

你認為你建的城市好的連酷斯拉都想來踩一腳嗎？

我們為你準備的這座城市，雖然永遠不可能有酷斯拉出現，

但是卻有很多令您頭疼的問題等您解決，包括都市建設、

警政、財政、教育、環保、交通等市政難題，還有火災、淹水、車禍等災難！

本遊戲曾登上震旦資訊廣場、大地頻道「電玩快打」節目PC排行榜第五名，

長賣人氣和耐打耐玩度與酷斯拉有的比哦！

●資料來源感謝 大地頻道

酷斯拉也想來插一腳的新態度城市模擬遊戲！





遊戲特色：

★遊戲同時支援640x480、800x600、1024x768三種解析度（256色），CD音源的音樂音效，圖形完全由3D繪圖軟體製作。

★提供更多的立體建築物模組，除了發電廠、自來水廠、瓦斯處理廠、電信局，還提供縱橫的管線，除了地下電纜與水管，還有瓦斯管線與電信管線。

★史無前例的提供了地上及地下公路、地上及地下鐵路、高架與地下捷運等6種不同的建設，玩者可以自行決定路線，讓整個城市通行無阻。

★功能性建築有消防隊、警察局、醫院、學校等，還可以直接控制同類建設中不同單位的預算！

★除了可以遍植林木，還可以修築河堤、水道，地表高低起伏可由玩者決定。

★除了教育、警力、消防、交通等，還要注意人民的休閒、環境的污染程度及人民快樂程度。

★擔任『模擬首都』的市長，必須在每四年（遊戲時間）接受一次民意的洗禮，除了平常對市政的表現會決定民意支持度之外，還可以透過不同的手段加募款餐會、散發傳單等選舉招式來加強支持度。

★將依你經營城市的情況來賦予頭銜，如鎮、縣轄市、直轄市，一直到首都。故宮博物院、中正紀念堂、圓山飯店等本土風味十足的功能性建設也會依此原則出現。

模擬首都

"我喜歡玩象棋，但是太單調了....."

相信這是很多人的心聲，棋弈遊戲確實是許多人的最愛，但是單調的棋子與棋盤，會讓你玩了覺得乏味而棄之一旁，如果能夠將普通的棋子擬人化為各個武將兵士，單純的棋盤變成各種山水林間或宮殿戰場，再加上各種天氣變化及動感配樂，象棋一定會非常有趣！一定有更多人喜歡....遊戲是為了滿足人們的夢想而製作的，即使是單純的象棋，也能用極富魄力的３Ｄ動畫表現出來！每個人物都要有獨特多變的各樣招式，讓下棋不再是一件無聊的事。







唉！棋子棋子，畢竟是死的，動不起來.........





決戰中國象棋 貳

千・年・淬・鍊・的・棋・藝・精・華・與・動・畫・科・技・的・極・致・表・現

職棒運動只用看的不過癮，

您需要的是親身參與，

K掉強打者的興奮，

體驗150公里快速直球進壘的震撼，

中華職棒 3

SOFT WORLD

享受小白球飛越全壘打牆的喜悅，

抱得總冠軍的榮耀.....

中華職棒3帶您進入棒球的新天堂樂園！



軟體世界

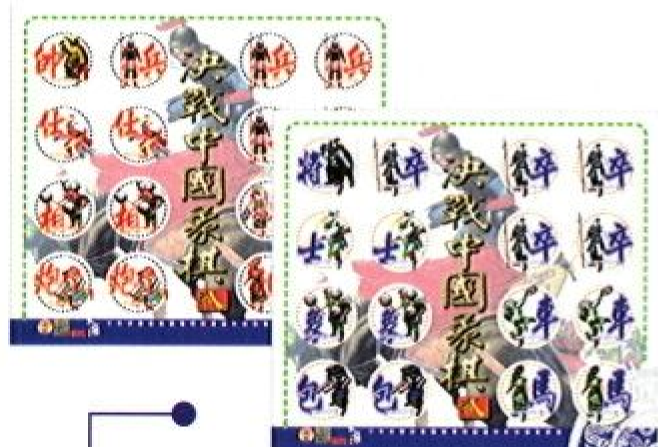
智冠科技股份有限公司

有影嘸影，擱來呢？

開戰準備第二章　破解殘局送大獎！！

中國象棋的精妙之處莫過於雙方經過一場激烈的大戰後盤面只餘兩三棋子互鬥機智，等著看誰先露破綻，因此，懂得殘局破解，自然也就穩操 勝算，在"決戰中國象棋貳"的教學模式， 設計了完整的殘局剖析，**【只要你 購買了本套軟體】**，將內附的 殘局問題回函卡寫上破解之法 後寄回，就有機會得到中國古 代人物造型象棋一組(共15名) 及日本小學館漫畫大賞超級作 品"月下棋士第一冊"共30名， 還在等什麼？快去買你絕對會喜 歡的"決戰中國象棋・貳"！





本遊戲首批每套均
隨盒附贈精美彩印象棋一副
及完全日本將棋霹靂大補帖一套
（內含將棋攻略秘訣及
紙上棋子與棋盤）





十五套中國古典造型象棋，
等你來抽！

挑戰中、日兩地絕無僅有的題材——將棋
日本頂尖實力派漫畫家"能條純一"，
繼其成名作"哭泣之龍"後，
又一大賞作品。
此作品現仍於小學館的
"BIG SPIRIT"雜誌上人氣連載中！
棋步之中自有千秋，到底誰贏誰輸？
詭譎叵測，不到最後定局難論。
名人賽如火如荼，高手雲集，
究竟能否擠身名人霸主，
是棋藝主宰？
還是人性權謀掌控？
請看〝月下棋士〞！



決戰中國象棋 貳



研發製作



軟體世界
智冠科技股份有限公司
出版發行

100%的動感戰鬥
巨大機械兵團
每秒十五格超華麗破壞魔法
交織3D版圖動畫及
新TFS系統的魄力戰鬥遊戲

絕無僅有，200%超值組合版，兩套遊戲"神鵰俠侶+魔法軍團"超值價NT880元！

- 十九世紀歐洲優雅風情及前衛時空科技，引人入勝的男女主角戀愛場景、同伴間化敵為友等劇情。
- 遊戲使用「版圖動畫」的方法表現劇情，驚人的3D CG以細緻+流暢的動作配合氣氛的燈光效果！
- 640X480的巨大華麗魔法如地獄使者、大型冰龍等超動感演出，還可和小女朋友共同發出〞愛的合擊技〞喔！
- NEW！可按情況使用更多魔法點數去施展魔法，使該魔法威力比原來的強大幾倍！
- NEW！開發TFS<目標預報系統>操作介面，在選擇移動目的地時已清楚知道可以攻擊那個敵人，減輕操作困擾並更有效地幫助玩家作出策略上的部署。
- 遊戲擁有香港專業水準灌錄的主題歌曲，而且整個遊戲的音樂都使用CD音軌播放。

Warlocks 魔法軍團

中國古典文藝武俠小說RPG十中世紀歐洲風動感機械兵團RSLG

神鵰俠侶
THE GIANT EAGLE AND ITS COMPANION

- 完整金庸原著情節，玩者將扮演楊過與小龍女攜手仗劍共闖江湖。
- 依劇情發展加入大型過場動畫及趣味的人物小動畫，精彩可期！
- 纏綿繾綣的16首CD音源樂曲，隨著感動的劇情發展或淒美或苦楚的打入你心靈深處。
- 書中有名武學招式都用流暢技巧的動畫戰鬥效果完全呈現！
- 親切而人性化的介面操作，人物移動及裝備使用物品均以輕鬆一鼠走遍天下。
- 原著如郭靖、黃蓉等人物及桃花島、活死人墓、絕情谷等場景都會一一登場喔。

100%的感動劇情
浪漫白色戀情
俠義仗劍江湖
請你細細品味金庸原著
劇情深刻感人的好戲

至通科技
研發製作



軟體世界
智冠科技股份有限公司
出版發行

軟體報報

中華民國87年8月號 第一版

業界動態篇



◎登記／局版臺誌字第17號 ◎帳號／41941885

全美瘋狂迎接WIN98的推出！

／本刊駐美記者莊振宇紐約特報

美國微軟最新一代的作業系統Windows98終於在六月二十三日推出。在美國許多的連鎖電腦門市裡，爲了想要搶先銷售這一套軟體，於是決定在二十三日凌晨12點就開店，並且開始販賣Windows98。這些連鎖的電腦門市特別利用了Windows 98推出所帶來的人潮，進行了多樣的促銷活動，本刊記者特別來到了一間門市採訪，所見到的人潮可說是相當的瘋狂。

記者於十二點多來到了一間CompUSA的門市部，在商店的門口早有許多人排隊等著進入商店中購買Windows 98軟體。CompUSA是美國一間相當大型的電腦連鎖門市，全美約有數千間的店面。爲了要慶祝Windows 98的推出，整間門市部都擺滿了氣球，並且在店裡也請到了DJ大聲地撥放舞曲。整個門市看起來就好像正在舉行一個大型的派對一樣。由於店面的人潮太過洶湧，加上許多車子都從各處湧入，因此連警察都出動了大批的警力維持店面的秩序以及交通。

CompUSA當然也趁此機會進行一些促銷的噱頭。首先，每一間門市都有十部Pentium 266的整套組裝電腦，以98塊美金（約3500元台幣）的價錢出售。他們更以$0.98的低價出售24倍速的光碟機以及56K數據機。不過，所有的特價品每一個門市都只限量十台，因此，很多人在前一天晚上約六點鐘的時候就開始在門口排隊，希望能夠買到特價的商品。

當然，在半夜開店時的數分鐘之內，所有的特價商品就被搶購一空。雖然如此，Windows 98以及促消活動所帶來的人潮在數十分鐘內就將店裡面其它的商品搶購一空。當筆者到達採訪的時候，商店中所有的數據機、光碟機、以及許多其它的電腦周邊產品都已蕩然無存，只剩下了空空如也的架子。



在CompUSA裡人潮洶湧

據CompUSA的發言人表示，當天早上他們從12點鐘開始營業了98分鐘。在這98分鐘內，他們創造了有史以來最高的營業額。據表示，CompUSA當天在全美國98分鐘內的營業額等於在平常時刻一個月的總營業額，可見，Microsoft Windows 98所帶來的影響力相當的驚人。

不過有趣的是，Windows 98的總銷售量並沒有預期的好。許多的使用者認爲，Windows 98在功能上並沒有多大的改進，因此，花費約一百多塊美金來買一套類似產品升級的作業系統並不合算。許多大型的企業也這麼認爲，記者在與許多電腦公司接觸之後，幾乎大家都對Windows 98並不抱多大的興趣。許多公司都在等待Microsoft推出Windows NT5.0版。

Microsoft的老闆比爾．蓋茲（Bill Gates）並且親自來到位於三番市的一間CompUSA門市，爲購買Windows 98的顧客在盒子上簽名。其它的電腦商店也有類似的慶祝以及促銷活動。

無論Windows 98的銷售狀況如何，它的推出所帶來的效應卻是不容乎視的。在目前的電腦界，也只有Microsoft才能有這樣的影響力吧！

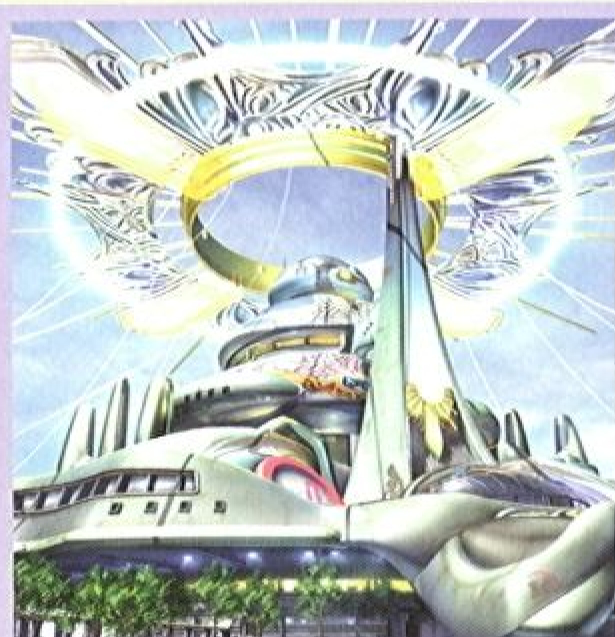


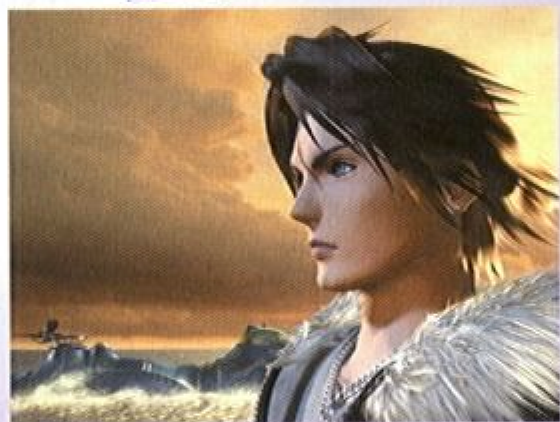
史格威爾E3記者會、太空戰士八首露風貌

／莊振宇

日商史格威爾（Square Soft）於E3展第三天的早上舉辦了一個記者招待會。此一記者會最主要的目的是要發表史格威爾以及美商藝電（Electronic Art）的往後合作關係，但是，他們同時也展出了眾所期待的角色扮演遊戲『太空戰士八代』（Final Fantasy Ⅷ）的一些畫面。

太空戰士八代的製作人、以及EA的執行長都出席了此一記者會。他們首先談論了有關兩家公司合作的事項，接著才介紹有關太空戰士八的內容。在記者會上，史格威爾公司撥放了太空戰士八代的影片，不過，由於會場上的投影器發生了一些問





太空戰士八首度在E3記者會上展露風貌。



▲史格威爾以及EA的人員在記者會上發表演說

記者會中首先發表的是史格威爾與藝電的合作，藝電將會代表史格威爾，在美國以及世界其它各地發行他們的遊戲。合作之後的公司名為Square EA。Square EA將會於今年年底之前推出四套史格威爾的遊戲。Parasite Eve將於九月在美國推出，而Xenogears將會於十月推出。Bushido Blade 2以及Fencer Musashi這兩套遊戲則會於今年十一月推出。

史格威爾的老闆、

題，因此一開始只有聲音，而沒有影像，可以說是吊足了與會記者們的胃口。到後來當投影器修好之後，大家才得以看到太空戰士八代的面貌。會場上不准照相以及錄影，不過，筆者本人可是被太空戰士八代的效果嚇得啞口無言，看來，這



一套遊戲將會賣得比七代要好。

在影片撥放完畢之後，全場都被遊戲的效果嚇得鴉雀無聲。太空戰士八代的製作人隨後便開始解說八代與七代不同的地方。首先，八代中最大的不同就是玩家可以在畫面上看到所有在隊伍中的人物，而不像七代一樣只能夠看到一個代表人物。再來，



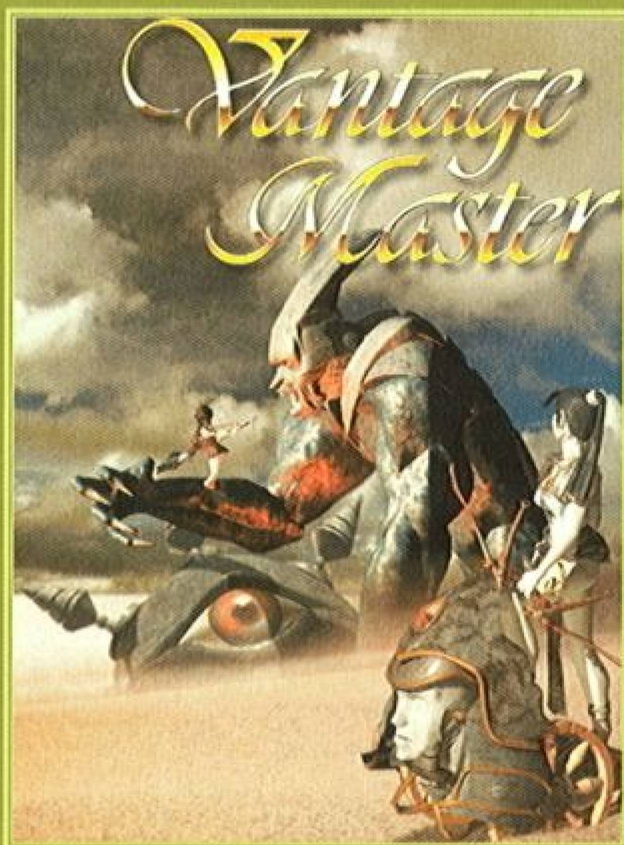


▲史格威爾的其他遊戲也在E3展上展出

就是史格威爾的程式設計師在設計七代之後，對於PlayStation的硬體有了更多的瞭解，因此能夠充份地利用機器的性能，將遊戲的畫面設計得更加驚人。

太空戰士八代將於今年冬天在日本推出，英文版本將會於1999年的冬天推出。





「魔喚精靈」好評上市，加送限量珍藏版遊戲

協和國際多媒體於七月初推出的新遊戲光碟「魔喚精靈」(Vantage Master)，乃是由日本Falcom公司製作的策略角色扮演遊戲。這套已經完全中文化的日本暢銷遊戲，在七月發行時推出『限定特典』的特別包裝，每套遊戲均加送限量珍藏版遊戲光碟一張，共有「天之界」、「地之境」、「火之道」、「水之國」四種版本，分別包在『限定特典』包裝內，可依個人喜好選擇或供玩家收集珍藏。這四種版本皆有日本Falcom公司額外特別設計的遊戲場景，在市面上是買不到的。協和國際多媒體計劃於八月底舉辦全國連續對戰賽，屆時將以珍藏版遊戲作爲初賽用比賽場景。

協和國際多媒體
TEL：（02）2341-2345

第三波四大遊戲天王

★讓您暑假玩到樂翻天★

代理紅色警戒、三國志、古墓奇兵等暢銷好玩遊戲軟體的第三波資訊爲了迎接暑假的來臨，特推出四大遊戲天王讓您玩到樂翻天！

第三波除了推出數十款好玩的遊戲之外，在暑假期間陸續推出十餘套新遊戲，在這些新遊戲中又選出玩家期待值最高的洛克人X4、三國志6中文版、大法師及沙丘魔堡2000等四個強Game，並以四大遊戲天王爲宣傳主體，給各位玩家一個完整而且服務週到的遊戲享受，每套遊戲均附有完整中文手冊，同時寄回抽獎卡還有機會得到明碁大哥大等多項大獎喔！

第三波表示，暑假正是整個電腦遊戲的出貨旺季，加上四個強片陸續上市，相信所有電腦遊戲的玩家一定會玩的非常過癮！

第三波資訊
TEL：（02）8780-3636

又見旭日東昇

去年以結合動作及戰略遊戲於一身讓玩家驚奇的旭日東昇，其續集旭日東昇2即將於今年冬天上市。據了解，續集的風格沿襲前作，仍以動作結合戰略爲主要賣點，玩家在第一人稱視角下遵循即時戰略的不變法則：建造基地、生產資源、製造單位等，進而轟死敵人。與前作不同的是，在旭日東昇中玩家是駕駛一輛可移動的坦克接近目標，再呼叫部隊增援，生手不易上手；而在旭日東昇2中，遊戲的技巧是反應多於思考，設計上較適合新手。另外，爲讓初次接觸旭日東昇2的玩家能儘快進入狀況，新遊戲中加入了更多的教學示範。

旭日東昇中的壞蛋「帝權」(Imperium) 在新遊戲中已經不見，叛軍領導人建立新聯盟 (New Alliance)，試圖決定人類的未來。就在此時，異形入侵了，當然啦，對抗異形這個重責大任就落在玩家身上。在新功能上，設計師還翻新遊戲的3D引擎，並提高了圖形的解析度，還加強多人共玩的功能，希望帶給玩家不一樣的感覺。





旭日年底二度升起



雷神之鎚2登上PS

Activision日前表示，受玩家喜愛的雷神之鎚2自從去年十二月上市以來，全球銷售量已達九十萬套，預計今年暑假可突破一百萬套。值得令人注意的是，Activision已決定將它搬上PS舞台，讓另一類玩家也可以享受這套經典級遊戲的樂趣所在。Activision主席柯帝克表示：「當雷神之鎚改版後，另一個領域的玩家將被帶到雷神之鎚的世界中。」

據了解，任天堂遊戲器的玩家在今年初便已開始沈浸在雷神之鎚的世界中，Nintendo 64版本的雷神之鎚是由中途島公司所製作。由這個趨勢看來，走紅的遊戲勢將「游走三台」，所有玩家都將能雨露均沾。

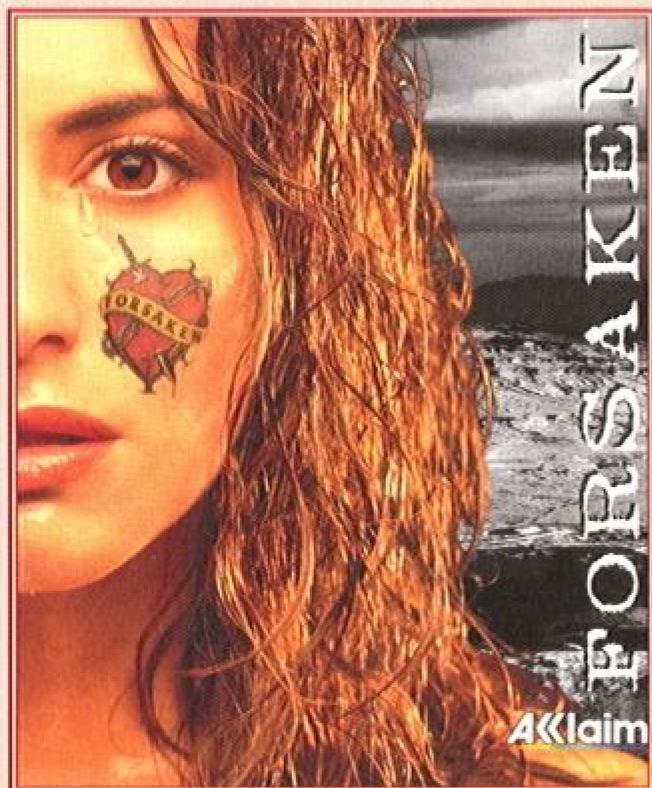


▲PS版的雷神之鎚2即將問世

地城守護者再度使壞

在日前的E3大展上，由Bullfrog所製作的地城守護者獲得最佳角色扮演遊戲獎，但是，最讓玩家興奮的消息還是Bullfrog宣佈年底或明年初推出地城守護者二。據了解，這套遊戲最大的改變將是圖形的部份，除了以第一人稱視角呈現外，遊戲將在全3D環境中以多邊形角色來呈現，爲增加遊戲的畫框比率及效果，續集的引擎將能更優異表現出光源及動態貼圖的Direct3D硬體。

此外，地城守護者二的玩家還可在網路上獲得支援，在遊戲上市後，玩家可從網路上下載新增的關卡、新生物、讓新區間（rooms，例如能讓生物花牠們的金子之賭場）、新法術與二十個過場動畫；另外，玩家還可透過網際網路或區域網路進行多人共玩。業界消息指出，Bullfrog將同時推出Windows 95版及PS版的地城守護者二。爲了讓續集突破原作的格局，設計公司特別表示，請玩家容忍遊戲可能延後上市!!



浩劫餘生'98夏季公開賽暨Forsaken女郎簽名合照會

七月十八日起全省開打，獎品總值超過十萬元!!

浩劫餘生Forsaken因聲光效果絕佳，廣受眾多玩家好評，發行公司憶弘國際表示將在七、八月間，舉辦『浩劫餘生Forsaken'98夏季公開巡迴賽』，並在特定賽場安排Forsaken女郎簽名合照活動，活動中除了參賽者可角逐獎品及現金之外，現場參觀者也可以獲贈精美好禮，獎品總值在十萬元以上。

這項公開巡迴賽將在北、中、南各個電腦賣場舉辦，第一場比賽將於七月十八日在華彩軟體台中亞太店舉辦，全省各賽場緊接著陸續展開。參加者可以透過網路或郵寄方式事前報名，也可以在比賽場地當場報名參加。各個賽場當日的優勝者，就有資格可以參加由電視節目轉播的總冠軍賽，爭奪由憶弘國際提供的一萬元現金獎及各式精美獎品。

比賽獎品除了一萬元現金獎外，還有3Dfx加速卡、J-S多媒體喇叭、A3D PCI音效卡、羅技滑鼠、憶弘國際原版進口軟體等。此外，到活動現場參觀的觀眾也有機會獲贈專業PC Game雜誌、Forsaken紋身貼紙等好禮，獎品總值目前已超過十萬元，各項好獎陸續增加中…。

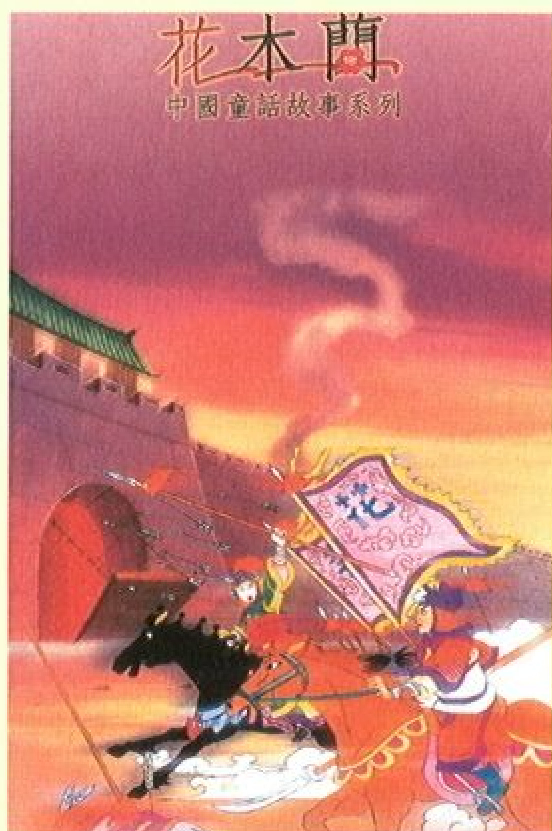
浩劫餘生封面上出現的女郎，在遊戲破關後會以『特殊又清涼』的方式出現，據憶弘國際表示，有玩家對Forsaken女郎非常瘋狂，頻頻打電話詢問。憶弘國際也特別仿效美國E3展的作法，將在台灣遴選神韻與Forsaken女郎相似的專業模特兒，配合巡迴賽賽程舉辦Forsaken女郎簽名合照活動，精彩可期。

浩劫餘生Forsaken'98夏季公開巡迴賽的報名作業已經展開，賽程及活動內容詳情，請參考各專業PC Game雜誌浩劫餘生廣告、全省各大電腦賣場、或至憶弘國際網站http://www.mmi.com.tw查詢。

憶弘國際
TEL：（02）2218-9808



花木蘭和捷友資訊間到底發生了什麼事呢？



▲「花木蘭」是捷友資訊最近推出的兒童幼教光碟

經由迪士尼的強力行銷，中國流傳已久的花木蘭代父從軍故事，躍上了世界舞台，全球各地正彌漫著一股強烈的東方熱，對於西方人來說，這是一個探索東方神秘面紗的最佳機會。然而內含於『木蘭辭』中的忠孝節義精神又在那裏呢？純粹古中國的文化情境又在那裏呢？也許不習慣西化花木蘭的你，也可以試試與迪士尼完全不同、由國人自製研發的花木蘭。

花木蘭是捷友資訊公司取得華一書局授權所推出的一系列中國童話故事光碟產品之一，在這片花木蘭的光碟產品中，除了故事情節忠於木蘭辭的原文外，更運用超聯結的程式技巧，讓小朋友除了能邊聽邊看花木蘭的故事、動畫外，並在文字頁中加入破音字、名詞字義解釋及生理小百科、民俗小常識、成語解說、古兵器解說等課外教材，只要用滑鼠輕輕點選，就可以立即得到想要的答案，它也是小朋友的最佳國學及生活老師喔！

來到花木蘭的世界，就像是沈浸在古色古香的中國文化情境裡，除了人物造型、畫面構圖、場景設計蘊藏著中國傳統文化特色外，爲了配合小朋友活潑好動的特性，捷友資訊還特別創作及改編10首富有中國特色且活潑生動的背景音樂。音樂中所使用的樂器可都是我們的國樂樂器呢！這時，何不讓聽慣西方音樂的小朋友，試試優美動人的中國音樂？看故事看累了嗎？本片光碟還設計了智慧拼圖及彩繪天地兩個遊戲單元，讓聰明的小朋友一起來一較長短。

爲了豐富小朋友的視覺及聽覺，『花木蘭』這套軟體還隨產品附贈故事書及有聲故事音樂CD一片。「花木蘭」是捷友資訊與華一書局合作出版的第一部中國童話故事，其餘的中國童話故事還包括「齊天大聖」、「濟公和尚」、「伏羲爬天梯」、「哪吒三太子」等。全系列共計三十部，預定在六年內完成，並鎖定全球華人市場爲行銷目標。





▲光碟中尚可讓小朋友拼圖

◀您心目中的花木蘭是什麼模樣？爲她增添色彩吧！



國人自製的「花木蘭」，將帶給國內的小朋友另一個童話天地

公告說明

由宇洲資訊有限公司所代理發行之『星海爭霸－三分天下資料片』一片，其蒐錄內容因不慎有侵害松崗電腦圖書股份有限公司所代理發行之『星海爭霸』著作權之虞，經本公司與松崗懇切溝通之後，已全面回收市面上所流通的軟體，除深感抱歉外，並刊登此公告說明，以正視聽。

宇洲資訊有限公司　敬啓

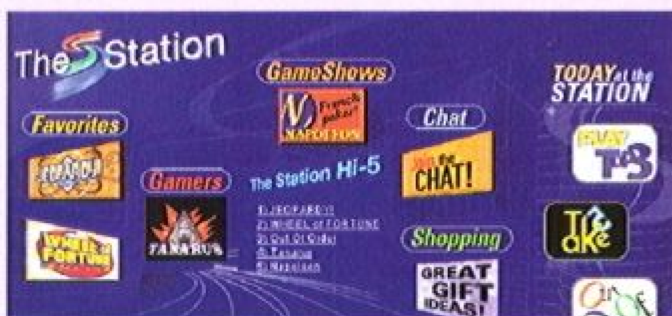
甲尚與全省萊爾富便利商店合作

即日起，您可以在全省五百多家萊爾富便利商店買到今年最駭的遊戲！甲尚與全省萊爾富便利商店合作，只要在住家附近即可以購買到物美價廉、又刺激好玩的『駭客入侵』電腦遊戲！



秋季宣戰

奇幻戰爭



▲新力線上娛樂網將有一場奇幻戰爭！

新力線上娛樂（Sony Online Entertainment）與交叉線技術（Crossover Technologies）日前宣佈將聯手推出一套新的、且只能在網路上進行的遊戲：奇幻戰爭（Fantasy War，暫譯），預計今年秋季會在新力線上娛樂網敬邀群雄競技（http://www.station.sony.com）。

奇幻戰爭可由二至七位玩家共同參與同一場爭奪戰，每一位玩家在遊戲中可控制一個奇幻王國，最終目標是控制世界。玩家可以兩種方式來玩本遊戲。首先是以速戰速決模式（blitz games）進行，遊戲時間約一至二小時；其次是以史詩模式（epic games）進行，遊戲狀況每天都會更新。設計師柯斯提卡安說：「奇幻戰爭是一套無法透過光碟進行的遊戲，因爲它的重心是放在協商與外交，玩家必須交談及以傳遞訊息的方式贏得勝利，因此唯有三寸不爛之舌的人才可能是贏家。」

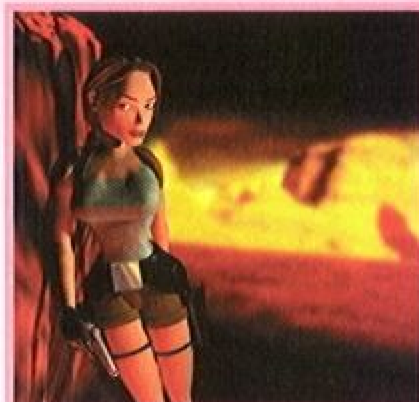
另闢天地

世紀帝國

業界消息指出，世紀帝國的創造者及設計領導人Rick Goodman，已離開Ensemble Studios另立門戶，自行在麻薩諸塞州的康橋籌設Stainless Steel Studios，這家新公司將專門開發即時戰略遊戲，目前已知他已著手製作一套暫名爲帝國大地（Empire Earth，暫譯）的遊戲，據了解，帝國大地將以軍事征服爲遊戲的主軸。

Goodman在一九九五年和他的兄弟Tony共同成立Ensemble studios，和設計師Bruce Shelley攜手設計出世紀帝國後，該公司和相關人員皆一砲而紅；而他的離去也象徵世紀帝國資料片及續集的路線之爭終告結束。

Lara Will Be Back!



蘿拉回來了！Eidos在E3上宣佈將於今年冬天推出仍由Core Design設計的古墓奇兵3。女英雄蘿拉在第三集中，將由倫敦的黑暗街道旅行到印度的沙漠，以及南太平洋的小島上。據了解，設計師在第三集中改善了圖形引擎，將讓它成爲系列遊戲中畫質最精緻的作品。增加的新賣點包括新氣候與特效，並進一步改善壞蛋的人工智慧。

爲促銷古墓奇兵系列遊戲，Eidos特地在它的網頁（www.eidosinteractive.com）貼上了兩段以古墓奇兵女主角蘿拉爲主的「音樂錄影帶」。這個音樂錄影帶是以外掛程式Macromedia Flash播放的。另外，除了可以欣賞到古墓奇兵外，近日強檔遊戲太空戰士七的音樂錄影帶亦可在該子網頁內找到。

星查獲世界杯海盜版足球賽

華人社會似乎一直擺脫不了海盜王國之譏，儘管台、港、中這幾年大力取締非法盜版光碟，但盜拷及販賣大補帖的事仍時有所聞，這種惡質化連新加坡也無法倖免。報導指出，新加坡當局在日前掃盪盜版軟體的行動中，共查獲四萬四千美元的盜版軟體，其中包括數百片EA「世界杯足球賽」（World Cup 98'）的拷貝軟體。據EA表示，這些盜版遊戲在正版軟體上市二個星期內，便開始暗自發售。EA表示說，這項突擊行動是經過該公司長期調查後才進行的，當局將目標鎖定在Sim Lim廣場及遠東購物遊樂天堂兩地。該公司亞太部行銷主任艾利克表示：「盜版者希望利用我們促銷活動之便，大舉將非法的世界杯足球賽大舉出售。」據了解，EA的足球遊戲一直是相當暢銷的，這次世界杯足球賽的發行，剛好恭逢在法國舉行的世界杯足球賽熱潮，也使得這套遊戲成爲盜拷的目標。



▲世界杯足球賽在星慘遭海盜蹂躪



洛克人X4漫畫代言人

連環漫畫圖說大競賽 得獎名單揭曉！

本刊與第三波於110期聯合舉辦之洛克人X4連環漫畫圖說大競賽，日前經編輯部從如雪花般飄來的讀者回函卡中，共挑選出最佳創意獎三名、最佳幽默獎二名、最佳作品獎三十名，中獎讀者分別可獨得洛克人遊戲、洛克人T恤、洛克人貼紙等獎品，由於篇幅有限，特選出最佳創意獎及最佳幽默獎一名刊出。

得獎名單如下：

●最佳創意獎：

彭士魁（台北縣）、蔡松芬（台南市）
吳宗杰（高雄市）

～以上讀者可獲得洛克人遊戲乙套。

●最佳幽默獎：

吳宗翰（台北縣）、孔慈慧（南投縣）

～以上讀者可獲得洛克人T恤乙件。

●最佳作品獎：

新竹縣　鄭琬婷、桃園縣　官長霖、
高雄縣　楊智雄、屏東市　郭志宣、
台南市　陳建亨、台北縣　李奕賢、
彰化市　王澤祐、板橋市　蔡承庭、
台中市　張世平、桃園縣　曾詔宇、
台北縣　孫福臨、高雄市　蔣坤達、
台北縣　葉俊毅、台北市　郭智宇、
台中縣　李坤全、台北市　邱正緯、
台北縣　李長龍、高雄市　劉信宏、
台中市　洪志全、台北市　李値瑋、
宜蘭市　張鈺崴、台北市　關欣宇、
土城市　陳成諭、台南市　楊元福、
高雄縣　何志偉、高雄市　馬筱龍、
桃園縣　邱維敏、台北縣　黃柏森、
台中縣　鄭安偉、高雄縣　熊萍源

～以上讀者可獲得洛克人貼紙

（◎以上獎品將於編輯部將資料彙總後寄出。）

●最佳創意獎：



愛麗絲：我的肚子好痛！我快死了！永別了，傑洛…



ZERO傑洛：我一定要找出兇手，妳放心，我一定會為妳報仇的！



ZERO傑洛：上校請問我昨天尿液抽檢的結果如何？



陸軍上校：抱歉昨天你用玻璃杯裝的尿液被愛麗絲當成維大力喝掉了。

●最佳幽默獎：



愛麗絲：OH！慘了！我哥哥回來了！你快從後門逃走！



ZERO傑洛：HONEY！我先走了！下次我們再去那裡，先這個這個，再那個那個！



ZERO傑洛：OH！SHIT！被逮到了！來不及逃了！他餒內地熊！



陸軍上校：王八蛋！竟敢泡我妹妹，抓姦在"地"，看你有何話說！



洛克人與家長一起關心您的寶貝

有鑑於目前腸病毒、登革熱等病毒紛紛危害我們的小朋友甚至是大朋友，第三波資訊特別在最受小朋友歡迎的洛克人X4遊戲手冊中免費加印上腸病毒發生時的症狀，預防辦法與可接受治療的醫院資料和腸病毒網站訊息，家長們不僅可因此更加了解腸病毒等相關資訊，更可經由小朋友心中的偶像～洛克人帶領小朋友洗手預防腸病毒而不用擔心小朋友不聽話的煩惱。

洛克人手冊上的腸病毒預防訊息會加印在新出貨之洛克人X4遊戲裡的手冊上，至於之前買洛克人X4的家長及小朋友們，如果也想取得本訊息可上第三波網站（http://www.acertwp.com.tw）之遊戲網站區，點選洛克人X4介紹處，便有此腸病毒預防訊息。

第三波資訊　TEL：（02）8780-3636

夢幻食譜新鮮上市

狂受玩家及非玩家喜愛的「夢幻西餐廳」遊戲於發售後引起廣大的討論及迴響。在遊戲銷售量突破萬套的狀況下，發行公司華義國際在新出品的「夢幻西餐廳」中，為玩家們準備了特別贈品，那就是大家都期盼已久的「夢幻食譜」啦！在「夢幻食譜」中，不但提供讓新玩者輕鬆上手的方法，還有許多已經上手的玩家們想知道的秘辛。想知道遊戲中內部的設定值嗎？「夢幻食譜」攻略指南中提供了餐廳場地、服務生、廚師的所有內部參

數設定，就算不用密技也可以讓您的店裏生意風風光光！還有更好康的在後頭，當個店東，如果不會燒幾道好菜就太糗了，為了讓每位店東都能有道自己的拿手私房好菜，華義國際還特別與美味雜誌合作，挑選幾道容易製作又好吃的菜餚，讓您邊看邊學，輕鬆學會料理！

「夢幻食譜」～夢幻西餐廳攻略指南將附在新出品的「夢幻西餐廳」中，如果之前已購買該遊戲的玩家想索取，可來信至台北市光復南路495號7樓之五　華義國際收，並註明索取「夢幻食譜」，且內附已貼10元的回郵信封，因額外印製，數量有限，限量1000份，送完為止哦！

「魔域幻境」原裝限量版超人氣首賣

為創作出更高水準的電腦遊戲，延宕一年多的『魔域幻境(Unreal)』，終於在各界的引頸盼望下，於今年E3展覽時在美國隆重上市，而總代理美商新美公司為了讓國內玩家早日一睹這一曠世巨作，將首批引進的原裝進口限量版於6/25在全省各大賣場舉行首賣。



▲美商新美公司即將舉辦「魔域幻境」試玩及連線比賽

魔域幻境不論在遊戲本身的故事架構、電腦AI上有超高水準的表現，在畫面…等技術層次，亦有更多前所未有的突破，雖然這些技術在Pentium電腦上即可有優越的表現，但如果能搭配最新的硬體設備，就更能讓這些突破性的技術發揮到淋漓盡致，因此美商新美結合了市場上各個領域的領導廠商，以跨領域的合作方式，提供消費者軟硬體的最佳組合方案。這些領導品牌計有：

(1)賦澤科技的Magic3D、Magic3dII及Magic 3D Sound。

(2)雅士音響的杜比環繞家庭劇院系統。

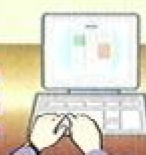
(3)羅技的黑翼、超級鈦戰士、羅技雲貂、羅技銀貂等各類型搖桿及滑鼠。

上述的硬體設備、以折價券的方式提供玩家低於市價NT$99～2000不等的優惠價格，讓玩家能在高科技的軟、硬體結合下，獲得最高的視聽娛樂享受。

同時，為了讓魔域幻境的連線技術、關卡發揮其特色，以及創造玩家更大的娛樂效果，亦結合各大賣場舉辦魔域幻境的試玩及連線比賽，其時間與場次計有：

(1)台北華彩光華店……………………7/25～7/26
(2)台北NAVA資訊廣場………………8/1～8/2
(3)台北震旦行金山店…………………8/8～8/9
(4)台北T.T.Station …………………8/15～8/16
(5)台中亞太資訊廣場…………………7/18～7/19、7/25～7/26、8/1～8/2、8/9、8/15

上述詳情，請洽：
賦澤科技（股）公司／
施先生　TEL：（02）2559-9250
雅士音響電器有限公司／
林先生　TEL：（02）2721-3288
羅技電子（股）公司／
郭小姐　TEL：（02）2746-6601
美商新美（股）公司／
楊小姐　TEL：（02）2706-0660



般若魔界98版隆重出擊！



廣受消費者好評的般若魔界今夏閃電推出98版，在接受廣大玩者群的建議後，98版的般若魔界降低了遊戲的難度，並解決了少數玩者遭遇的各種BUG，讓消費者能更順暢地享受遊戲美侖美奐的場景及巧妙構思的謎題，98版般若魔界是國內第一個支援WIN98的國產遊戲，但在WIN95下一樣可以順暢的執行。

遊戲內還附了一本遊戲攻略，在玩者苦思不解時，可幫助玩家順利地繼續進行遊戲，除了『多了一本攻略、價格不變』之外，別忘了9月還有機車和電腦抽獎在等著你喔！詳情請見產品封盒貼紙。

第三波資訊　TEL：（02）8780-3636



Discovery多媒體系列中文版即將來台

國人即將可以看到由Discovery頻道製作的多媒體光碟中文版了。「Discovery多媒體系列」中文版由協和國際多媒體取得台灣獨家代理權。第一波將於七月下旬推出「大鳥教授艾利斯系列」之「奇幻海世界」和「叢林探險隊」，此為全系列中少數屬於幼教類的光碟產品，將由大鳥艾利斯教授帶著小朋友上山下海認識大自然，適合4～8歲小朋友。另外以大氣科學與環保為主題的「偷天換日」、「地球怕怕」也將陸續推出，其具備Discovery豐富的知識內涵，並以「冒險遊戲」的形式進行，充滿學習趣味。

「Discovery多媒體系列」共有21套光碟，主題範圍涵蓋天文、地理、人文、歷史、自然、科學等，每一套均延續了Discovery一貫的高品質知性形象，值得消費者期待。由於Discovery的製作水準在國內已贏得高度認同，協和國際多媒體除了代理其多媒體及錄影帶系列產品，亦將在台中等多地開設Discovery主題館，提供給國人更多樣的消費享受。

知名Discovery多媒體光碟，主題涵蓋的範圍非常廣泛。



大眼蛙摺紙樂園讓你動動手、動動腦

「摺紙」是最好的學習活動！

以知名的大眼蛙家族(Kerokeropi)為主角，故事發生在美麗的森林裡，有一個神祕的摺紙高手忽然出現了！他不但教大眼蛙和朋友們各式各樣的摺紙，如：帆船、貓熊、花朵、魔術方塊…等，還和大家一起玩許多精彩有趣的遊戲。內容包括：摺紙成品介紹、摺紙方法分解步驟、趣味遊戲大競賽以及大眼蛙卡通欣賞。除了趣味卡通與遊戲讓小朋友們歡樂不斷，學習摺紙還能充分訓練手指的靈巧度，培養美感與創造力。摺紙所變化出來的成品，給了平凡的紙張生命力，極富教育意義，幫小朋友奠定美術教育的基礎。



據教育專家表示，學齡期的兒童，最需要手指末梢肌肉的訓練，循序學習扣釦子、綁鞋帶…等動作，以免養成過度依賴父母的習慣，而摺紙，正是最好的學習活動。「大眼蛙摺紙樂園」，除了充分運用了多媒體的影音特色，教小朋友學摺紙。在學摺紙的過程中，多媒體光碟互動的特點能協助小朋友解決任何學習上的問題，小朋友一個人也能快樂學習。「大眼蛙摺紙樂園」，讓孩子體驗了電腦科技的教學方式之餘，還能自己動動手，並從中獲得成就感。無論界面設計或教學目的，這都是一張難得的幼教光碟。





協和國際多媒體新推出美、日幼教光碟

首波推出Hello Kitty系列光碟與強尼大冒險

令國內家長與教師耳目一新的幼教光碟來了！由日本NEC製作、協和國際多媒體代理發行的「Hello Kitty」系列光碟，其中「最棒的野餐」及「大眼蛙摺紙樂園」，已經在六月下旬推出。本系列幼教光碟尚有「禮物動手做」、「動物朋友們，早安」、「玩具遊樂場」等三套軟體，預計在八月下旬推出，現在我們就分別來介紹Hello Kitty系列這五套幼教軟體的特色吧！

最棒的野餐讓Kitty貓帶領小朋友認識環境

最棒的野餐讓Hello Kitty帶小朋友認識環境，過美妙的生活。在這片幼教光碟裡，Kitty貓將陪伴小朋友們在逛街購物的過程中，發掘並學習生活裡的常識。故事開始於Kitty貓收到了山羊伯伯送的信，大家相約到山上去野餐，爲了準備野餐的便當盒，Kitty穿梭在城裡，跑遍了魚鋪、麵包店、服飾店、牧場、海邊、醫院、郵局…等地方。從鄰居與店員親切的解說中，小朋友可藉此瞭解許多以前不知道的生活知識，體會鄰居們互助的溫暖和友情的可愛，更養成了獨立的精神。

「最棒的野餐」適用年齡是4到8歲，這個年齡層的小朋友逐漸脫離「以自我爲中心」的認知，開始發展對環境與他人間的人際關係，尤其是現代父母面對繁忙的工作與惡劣的城市環境，常不知道該不該冒險讓小孩到街上玩耍，而「最棒的野餐」這類互動性高的多媒體互動光碟，正提供了一種替代性的選擇。





玩具遊樂場

小朋友們的遊樂天堂

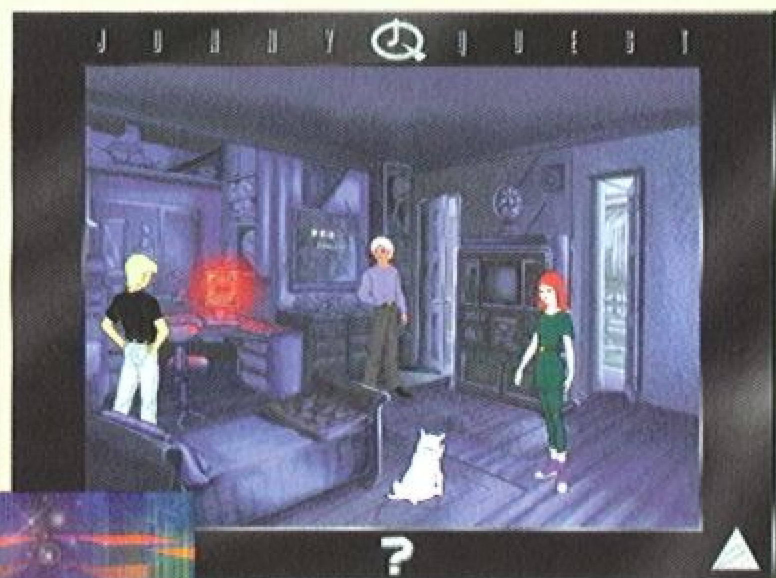
玩具遊樂場是適用於年齡層較低的，約2到5歲左右的小朋友。系列中其他的片子，多半是學齡前到小學中年級左右，因此相比之下，在內容上較簡單、直接。不同於「最棒的野餐」裡的生活教育、「大眼摺紙樂園」與「禮物動手做」的美勞主題，「玩具遊樂場」裡提供了五樣趣味的遊戲，讓小朋友開心的玩。

「玩具遊樂場」中共有「猜拳」、「拉把機」、「樂透配對」、「換裝拍照」、「相簿」等單元，每一個單元都不僅僅是單純的遊戲。隨著電腦逐漸進入我們的生活，下一代的兒童將不會像我們這般驚訝；電腦是如此自然地存在於他們的環境裡。過去伴著我們長大的只有童書和玩具，現在的小朋友卻多了電腦。但是在詫異電腦多媒體的聲光之餘，我們顯然還需要更多的瞭解：電腦裡所創造出來的、人機互動的世界，究竟對兒童的身心發展該扮演何種適當的角色？這片「玩具遊樂場」的確可以帶給小朋友歡樂，不過，那可不意味著家長就此讓電腦成爲保姆。我們要讓小朋友盡興地玩多媒體光碟、探索未知，也要讓他們用手、用感官去碰觸眞實的世界！

強尼大冒險之3D影像解碼，挑戰超級智慧

如果外星人意外墜落地球，你該怎麼辦呢？協和國際多媒體這次引進了Virgin Sound and Vision所製作的多媒體幼教光碟，將製作最頂級、題材最新穎的幼教光碟和國內的小朋友分享，特別於六月下旬推出了「強尼大冒險」(Jonny Quest)，由同名卡通改編而成的益智冒險遊戲。在「強尼大冒險」中，你可以掌握超級的尖端科技，暢遊虛擬實境的魔幻電腦世界，和冒險小組到世界各地尋找遺落在地球上的外星物件，並和星際戰警、邪惡的石博士展開鬥智鬥力的激烈競賽。

本套光碟共有兩張CD，並附送原裝進口3D眼鏡一副，結合了尖端電腦科技與3D影像呈現，「強尼大冒險」極力挑戰小朋友的解謎智慧與冒險神經，適合8歲以上到國中的少年玩家。綜觀國內光碟市場，很少有業者會特別針對這個年齡層製作光碟產品，而「強尼大冒險」融合了教育及遊戲兩種類型，無論內容型態或製作質感，都可說是國內少數具有國際水準的少年光碟。







禮物動手做，教小朋友們做美勞！

延續上兩片「最棒的野餐」和「大眼蛙摺紙樂園」的兒童教育特色，這次Kitty貓要教小朋友做美勞。

這片幼教光碟雖然主要是在帶小朋友做美勞，但畢竟是互動的電腦多媒體，所以還是有加入相當的趣味在其中。

「禮物動手做」中共有七個動手做禮物的單元，也就是七間手工藝館。在那裡，有Kitty貓、大眼蛙、小小雙星等，都是小朋友們相當熟悉的卡通人物，帶著小朋友一起動手做禮物。在這些單元中，小朋友們可以任意選擇、學習自己有興趣動手做的東西，像是：串珠、編織、胸章、卡通小人偶、簡單的背包等。光碟中，還設計了在樂園中找東西的遊戲，讓小朋友在尋找東西的過程中，訓練機敏的反應能力。

「禮物動手做」和「大眼蛙摺紙樂園」不同的是，後者的主題是學習摺紙，情況較單純；而前者卻比較有機會用到其他工具，像是針線、剪刀等。所以，如果要製作禮物時，家長應該陪著小朋友、指導小朋友。

動物朋友們，早安！教小朋友們認識動物！

「動物朋友們，早安！」也是由小朋友喜歡的Kitty貓做主角，不過內容主題換成了認識動物，適用年齡是3到8歲。「動物朋友們，早安！」其實就是一本給小朋友認識動物的電子童書，而且是以影片的方式進行介紹。整個「動物朋友們，早安！」的設計，就是把71種動物的影片，讓小朋友透過使用者界面的索引，來點選想要瞭解的動物。

處在這個年齡層的小朋友，相信不乏父母所買的童書，而認識動物則一直是童書裡的重要主題。童書在呈現動物時，限於紙張媒介本身的限制，多半是靜態的圖片。有時設計者也會注入新的創意，例如作成洗澡書，或是可將圖片裁切下來，做成一個立體的動物園等。換句話說，設計上兼顧了知識性和趣味性。

家長在陪伴小朋友觀看這片光碟時，若是僅僅視之爲另一本動態的動物童書，未免有點可惜。其實不論是依棲息地，或是生物學屬性種類來作動物分類，都可以看出一些概念來。例如：熱帶地區動物的共通生活習性，或是哺乳類的特徵等。家長可以本光碟爲引子，透過這種索引、分類的求知方法，引導小朋友思考到現實生活或學科上的知識。

軒轅劍 黃金版 已經上市！

很多新玩家們可能都還不曉得：全世界第一套中國武俠RPG究竟是哪一套？那就是DOMO小組的『軒轅劍』！民國七十九年，軒轅劍在『RPG＝歐洲中世紀』的刻板印象中，大步踏出中國人的第一步，一套全中文、全中國背景、充滿中國山水畫風格的中國風味故事，震撼整個遊戲界。當時多少今天的骨灰級玩家們，都被感動得淚流滿面，因爲一套眞正屬於我們自己的遊戲，終於誕生了。

現在，爲了配合大宇資訊十週年，DOMO決定發行『軒轅劍黃金紀念版』，一舉收錄『軒轅劍』、『軒轅劍貳』、『軒轅劍外傳～楓外舞』三鉅作，除了以黃金CD製作外，並加入十餘首由『阿貓阿狗』作曲者所重新編曲的軒轅劍配樂，氣勢磅礡、風格獨特。爲了增加典藏價值，遊戲中還內附了一本重新製作的精美說明書及八張由DOMO小組精心製作的軒轅劍書籤，還有一張軒轅劍大海報；在光碟中還附有軒轅劍精美桌布集，保證前所未見、彌足珍貴。

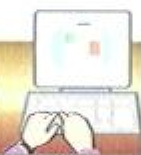
以下是本刊獨家收錄的『軒轅劍X』男女主角設定原畫，難道這眞的會是『軒轅劍X代』的男女主角嗎？玩家們只好擦亮眼拭目以待囉！

軒轅劍X男女主角設定

唯美浪漫充滿倫理的中國RPG



★本圖僅供參考　若有雷同自己看著辦吧



超酷！超帥！！阿貓阿狗戰鬥牌

『阿貓阿狗戰鬥牌』？這又是什麼東東呀！?和遊戲『阿貓阿狗』又是什麼關係?!前一陣子，開發國產RPG名作『阿貓阿狗』的大宇公司Domo小組，每到下班，就一狗票工作人員全聚在辦公室的角落內，不知在玩什麼…仔細一看，居然是在玩撲克牌！

「不不不，這不是撲克牌哦，這是我們小組為了回應許多『阿貓阿狗』死忠玩家的要求，特地新開發出來的新型周邊產品啦！叫做『阿貓阿狗戰鬥牌』！」接著，他們開始為我們親切地介紹起這一套別具風味的可愛紙牌遊戲。

『阿貓阿狗戰鬥牌』融合了『魔法牌』的刺激，『戰鬥牌』的緊張，但在遊戲本身的氣氛上，則比前兩者更加輕鬆有趣，你可以隨時找個三～六人，就可以立刻輕輕鬆鬆、快快樂樂地玩起來，而且馬上笑聲不斷。Domo小組表示，製作一套讓大家能在最沒壓力的狀況下也能隨時隨地享受連線快樂的遊戲，是這套遊戲設計上的中心精神所在。

這一套遊戲主要是在比分數累積，你只要想盡辦法，拼命累積自己的分數，看誰最後得分最高就贏了！當然，為增加樂趣性，遊戲中當然是設計了不少千奇百怪、可以阻撓對方，不讓對手順利累積分數的許多『陷害牌』，和正好與陷害牌針鋒相對，可以正好解除它的『解救牌』。遊戲中另外追加了不少特殊的『王牌』，威力無窮，可以進行最有效的防禦，以及最可怕的陷害，但因為張數有限，因此在王牌的運用上，就有賴你戰略性的頭腦，來看看如何將它們做出最有效的運用了。不過最有趣的，是不論陷害或是解救，『阿貓阿狗戰鬥牌』都允許在遊戲中直接公開找同伴合縱連橫，互相同盟連線作戰，構成你害我，我聯合更多人報復回去，充滿了電腦連線遊戲的樂趣。



不必插電、多人連線的新型態遊戲

對『阿貓阿狗』迷而言，最大的魅力應該是圖案和音樂了。這套『阿貓阿狗戰鬥牌』中，所有『阿貓阿狗』裡頭登場過的貓咪、狗兒、人、壞蛋…等等角色，在這兒全都以最新的圖案，堂堂華麗登場！新圖案張張靈巧可愛、生動討喜，保證是身為『阿貓阿狗』迷的您絕不可錯過的收藏品！

至於音樂方面，『精裝版』戰鬥牌附上了佳評如潮的『阿貓阿狗』配樂之『未收錄配樂集』。什麼叫做『未收錄配樂集』呢？簡單說明便是電腦遊戲裡頭的配樂，最後因為空間的關係，只好忍痛割愛掉了十幾首，這一張『未收錄音樂』小CD，特別選了十首，以饗玩家。一貫甜美的旋律，迷人的童話氣氛，相信喜歡『阿貓阿狗』音樂的您，一定也會喜歡這十首醉人的配樂的！

貓狗一族造型滑鼠墊、造型筆也熱鬧上市囉！

『阿貓阿狗滑鼠墊』和『阿貓阿狗造型筆』，是喜歡阿貓阿狗的玩家們另一份不可錯過的選擇。『滑鼠墊』取材自『阿貓阿狗』的遊戲封面，上面有許多可愛的角色登場，活潑熱鬧；『造型筆』共有兩種，分別是男主角樂樂和女主角眞夢。可愛的造型、精緻的材質，將是您書桌上不可或缺的最知心伙伴。

『阿貓阿狗戰鬥牌』、『阿貓阿狗造型筆』、『阿貓阿狗滑鼠墊』即日起在各個電腦門市、大型電腦廣場，與各大書店隆重上市。如果大家喜歡，還將會陸續有其他的周邊產品繼續誕生喔！

下一頁還有『阿貓阿狗 one page 大冒險』遊戲讓您先過過乾癮『阿貓阿狗戰鬥牌』比它更輕鬆有趣喔！





TUN TOWN

木桶小鎮 one page 大冒險



start
+3 小天才阿吉加入
-2 大米加入
暫停一次 白眉擋路
打倒白眉
+3 三劍客加入
-4 一咪二咪出現
-3 殭屍出現
香蕉皮出現
圓刷子出現
+5 獵師加入
+3 誓師大會
灰灰
+10 天使幫助
蛋糕森林
-3 毛姐出現
+1 地瓜加入
誓死打贏北區大戰
-1 釣魚路大敗
-2 決鬥街慘敗
暫停一次 玩阿貓阿狗戰鬥牌
-4 愛神街遭圍剿
-5 早安路大敗北
打贏北區大戰
-9 黃金戰艦攻擊
黃金戰艦大敗
貓王出現 單數才能前進
!! 玩具師出現 雙數才能前進
DOMO 暫停一次 參觀DOMO小組
-1 大都市企業出現
+1 貓狗統一
+4 天狼星協助
打敗大都市企業
暫停一次 排隊購買軒轅劍黃金紀念版
-2 玩具兵團出現
-3 皮果出現
-8 武裝樣品屋出現
擊敗武裝樣品屋
大勝利！

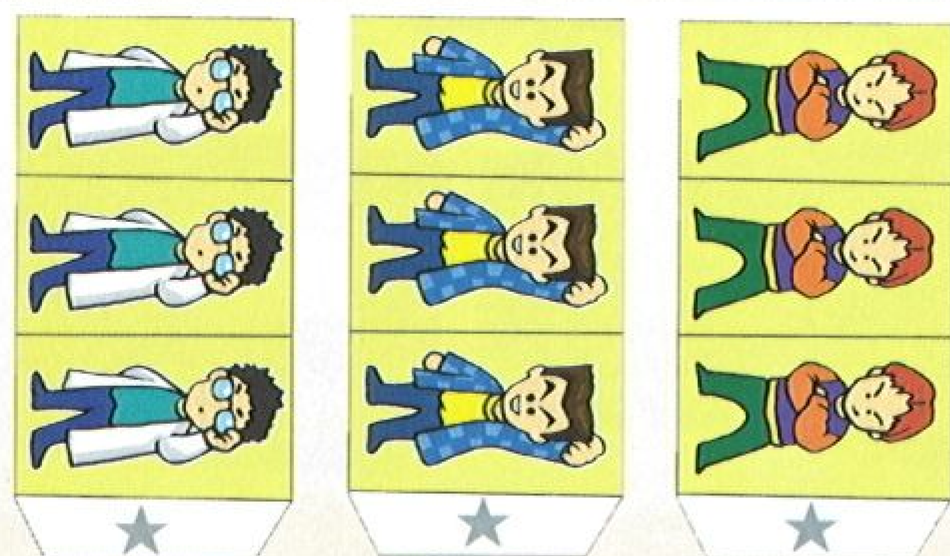


『阿貓阿狗戰鬥牌』歡樂大贈送！

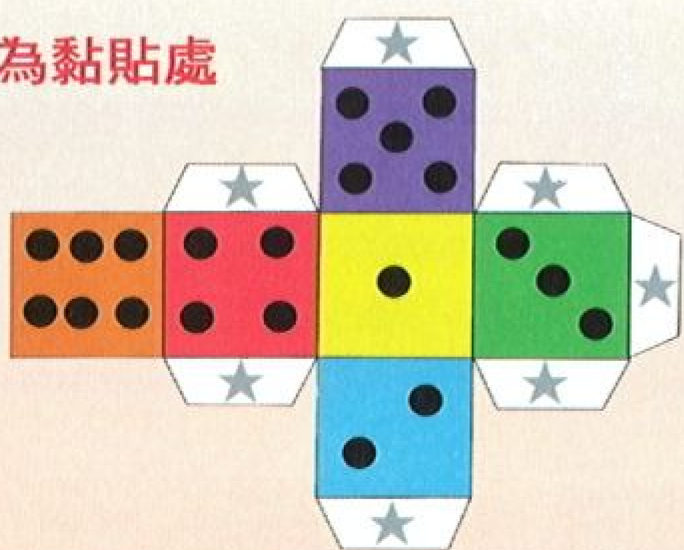


▲這是一張拼圖，請您將它剪下來，拼成正確的圖形，貼在白紙上頭，並註明（1）這圖中的女孩叫什麼名字？（2）她手中拿的是什麼遊戲、什麼雜誌？請將您完成的拼圖與答案一起放到信封裡頭，寄到高雄市806前鎮區擴建路1-16號13樓『軟體世界雜誌社』收，拼對而且答對的人，就可以參加抽獎活動了（獎品如右）！

阿貓阿狗戰鬥牌+小CD　50套
軒轅劍黃金紀念版　30套



★為黏貼處



『木桶小鎮One Page大冒險』玩法解說

1.請先將左邊的棋子、骰子剪下來...
2.將棋子統一放在Start的位置，一個棋子代表一個人，大家猜拳決定誰先走。
3.按順序擲骰子，依骰子顯示的數字前進！
4.如果您所在的格子上是『+3』，就表示再前進三格，『-3』就表示退後三格，依此類推。
5.如果您走到的是『暫停一次』，就必須停下來，等大家又輪完一次後，你才能繼續再走喔！
6.看誰最早走到『大勝利』，誰就贏了。加油吧！

趕快去買喔！

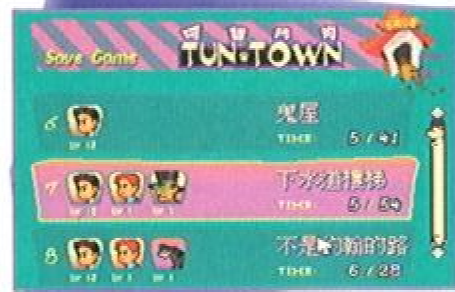


新時代寵物派RPG

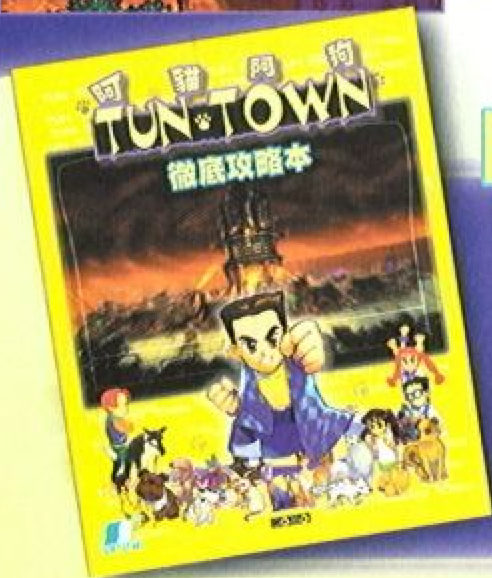
阿貓阿狗 TUN·TOWN











阿貓阿狗徹底攻略本

- 遊戲完全過關指南
- 各式絕招大公開
- 隱藏任務及打工支線大解析
- 主要樂譜大公開及所有樂曲解說
- DOMO小組訪談紀錄
- 毫無阻礙的地圖指引
- 角色及物品屬性分析
- 木桶鎮全貌大解剖
- 幕後手繪資料大公開
- 前5000本附贈限量大海報

大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8樓
服務專線：(02)2356-0955
http://www.softstar.com.tw

DOMO

普 G1001678

遊戲類型	角色扮演
系統需求	486DX2-66以上／16MB RAM
操作界面	鍵盤及滑鼠
硬碟需求	200MB空間
發行版本	雙光碟版
建議售價	NT$840元

阿貓阿狗

戰鬥牌

發售中

超勁玩法解說!!



















各式遊戲周邊產品

- 陳淑芬『仙劍奇俠傳』豪華滑鼠墊四種
- 『阿貓阿狗』超可愛滑鼠墊
- 『阿貓阿狗』樂樂、真夢對筆
- 『大富翁４』最新對筆
- 其他週邊產品陸續推出

我們將陸續推出各項十周年紀念產品以及慶祝活動，
請密切注意各大電腦雜誌的報導
或直接到大宇全球資訊網www. softstar. com. tw查詢

軒轅劍

黃金紀念版









經典



全球第一套中國風味武俠RPG、國內遊戲史上不朽之經典名作『軒轅劍』系列，堂堂典藏版黃金CD化！

合璧



一舉收錄『軒轅劍』『軒轅劍貳』『軒轅劍外傳 楓之舞』三鉅作，一氣呵成，重溫經典之美！

天籟



收錄十餘首重新編曲之軒轅劍系列配樂CD音軌，氣勢磅礡，風格獨特，絕對物超所值！

典藏



內附典雅軒轅劍書籤八張及海報一張，精美桌布集一套，保證前所未見，彌足珍貴。

SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL:(02)2356-3567
FAX:(02)2356-0969
服務專線:(02)2356-0955
http://www.softstar.com.tw



■作業需求 IBM PC 386以上或其它100%相容機型
需CD-ROM 聲霸卡或100%相容卡 鍵盤
640K記憶體（載入DOS後須剩570K記憶空間）
DOS 5.0或以上版本,Windows95 DOS模式相容
20MB 之硬碟空間

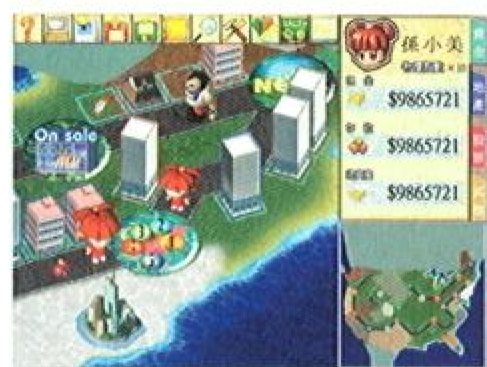
黃金光碟版
限量發行

已上市！
請洽各經銷商



大富翁 4







生動活潑的人物動態
淋漓盡致的聲光效果
所有人物
建築及各風景名勝皆以擬真的3D模型建構
宛如五彩繽紛的玩具世界
策略性十足的卡片道具
自由彈性設計的遊戲規則
讓遊戲性更為豐富多變化
鮮活的人物
豐富的事件
人生百態喜怒哀樂盡在遊戲中





仙劍奇俠傳2需要你

文字工作者：諳電腦文書處理，具備企劃書撰寫能力
程式設計師：配合度良好，熟WIN95 Visual C++或Borland C++Builder程式設計
美術工作者：具有美術基礎，熟PHOTOSHOP尤佳
音樂、音效工作者：對製作遊戲配樂、音效有興趣，具配樂、錄音素養者
男女不拘，男需役畢或免役

請將您作品、歷傳， 以E-MAIL寄到：www@softstar.com.tw
或是以郵寄方式，寄至【台北市忠孝東路二段88號8樓，大宇資訊股份有限公司　人事部】收
並請註明您的聯絡方式、聯絡時間、電話，合則約談恕不退稿



讓我們攜手共創全世界的經濟奇蹟！

SOFTSTAR®
大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
8F No. 88 Chung-Hsiao E. Rd. Sec. 2,
Taipei, Taiwan R.O.C.
TEL:886-2-2356-3567 FAX:886-2-2356-0969
http://www.softstar.com.tw
服務專線：(02)2356-0955



QUEST

BOTHTEC

「銀英傳」新系列登場

宇宙曆７９６年。
廣大遼闊的銀河，
儼然成為針鋒相對的銀河帝國與
自由行星同盟之間無止盡征伐的戰場。
帝國軍年輕的軍事天才～萊因哈特，
以及同盟軍「不敗的魔術師」～楊威利
在這兩派正義的激烈衝突之下，
銀河已被名為野心的熊熊火燄燃遍。
以廣闊的銀河為舞臺，眾多個性迥異的
登場人物於此進行戲劇化的鬥爭。
而完全POLYGON 製作的船艦與3D動畫，
正是要試著將這些慘烈而悲壯的銀河戰役
忠實地予以重現。
籠罩著銀河的將會是悲傷的黑暗，
抑或希望的光輝？
眾所期盼的全新「銀河英雄傳說Ｖ」，
即將開創另一個新的世紀......

銀河英雄傳說V

Windows95 中文版 改版中

作業系統：視窗９５中文版專用
CPU：Pentium 90MHZ（建議使用133MHZ以上）
顯示模式：８００＊６００像素以上、２５６色以上
記憶容量：１６ＭＢ以上（建議使用２４ＭＢ以上）
硬碟空間：３０ＭＢ以上空間
光碟需求：２倍速光碟機（建議使用４倍速以上）





銀河英雄傳說IV
Windows95 中文版
A0026 2CD-ROM
建議售價：720元
熱烈發售中

SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL:(02)2356-3567 FAX:(02)2356-0969
http://www.softstar.com.tw

WARP POWER
INTERACTIVE ENTERTAINMENT LTD

獸人族
ANIMALIZER

吸血族
BLOODSUCKER

霸者稱王

聖徒族
SAINTHOOD

惡魔族
MASKEVIL

人造機械族
SCIENTIFIC MYTH

漂泊的孤獨劍士身負神聖巨刃
獵殺稱霸數千年夜晚的吸血鬼王
炎龍燃燒者怒火在晴空下飛翔
俯視那成群湧出的瘋狂殺人機械
幻魔所遺留下死亡的殘影之中
是將大地化為如同鬼屋般的戰場
在荒廢孤寂的地球上，
尊貴的霸者將宣佈最後的交鋒.....

全世界化為戰場，是為生存而戰，為勝利而戰......

幻界霸者
ALCHEMIST

COMING SOON



(遊戲特色)
五個各具特色的不同種族，十餘名英雄角色，
交織出五段不同的故事。
數十種不同特色的兵種，各種不同的地形，
讓玩家有五種不同的操作方式及多樣化的攻略方法。
遊戲支援IPX網路連線功能，最大可五人同時對戰，
提供玩家多人連線對戰的樂趣。

製作

WARP POWER
INTERACTIVE ENTERTAINMENT LTD.

發行


大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL:(02)2356-3567 FAX:(02)2356-0969
http://www.softstar.com.tw

台灣職棒大聯盟旋風，七月橫掃全台！

正港英雄

的競技場，台灣職棒大聯盟即將開打！

視覺享受 TAIWAN MAJOR LEAGUE

■ 畫面精緻炫麗，640x480的Hi-color全彩畫面，並支援加速卡。

※開發中畫面



身歷其境 TAIWAN MAJOR LEAGUE

■ 3D立體球場和球隊，全程的語音和觀眾喧嘩，讓你完全溶入其中。

※開發中畫面



樂趣十足 TAIWAN MAJOR LEAGUE

■ 聯盟賽將以台灣大聯盟總冠軍為目標，提供完整球季136場的激烈競賽

※開發中畫面



誰是強者 TAIWAN MAJOR LEAGUE

■ 光說不練是沒有用的，找幾個好友，挑個全壘打大賽，看看誰才是真正的打擊王！

※開發中畫面



~預定七月發售~

正港英雄

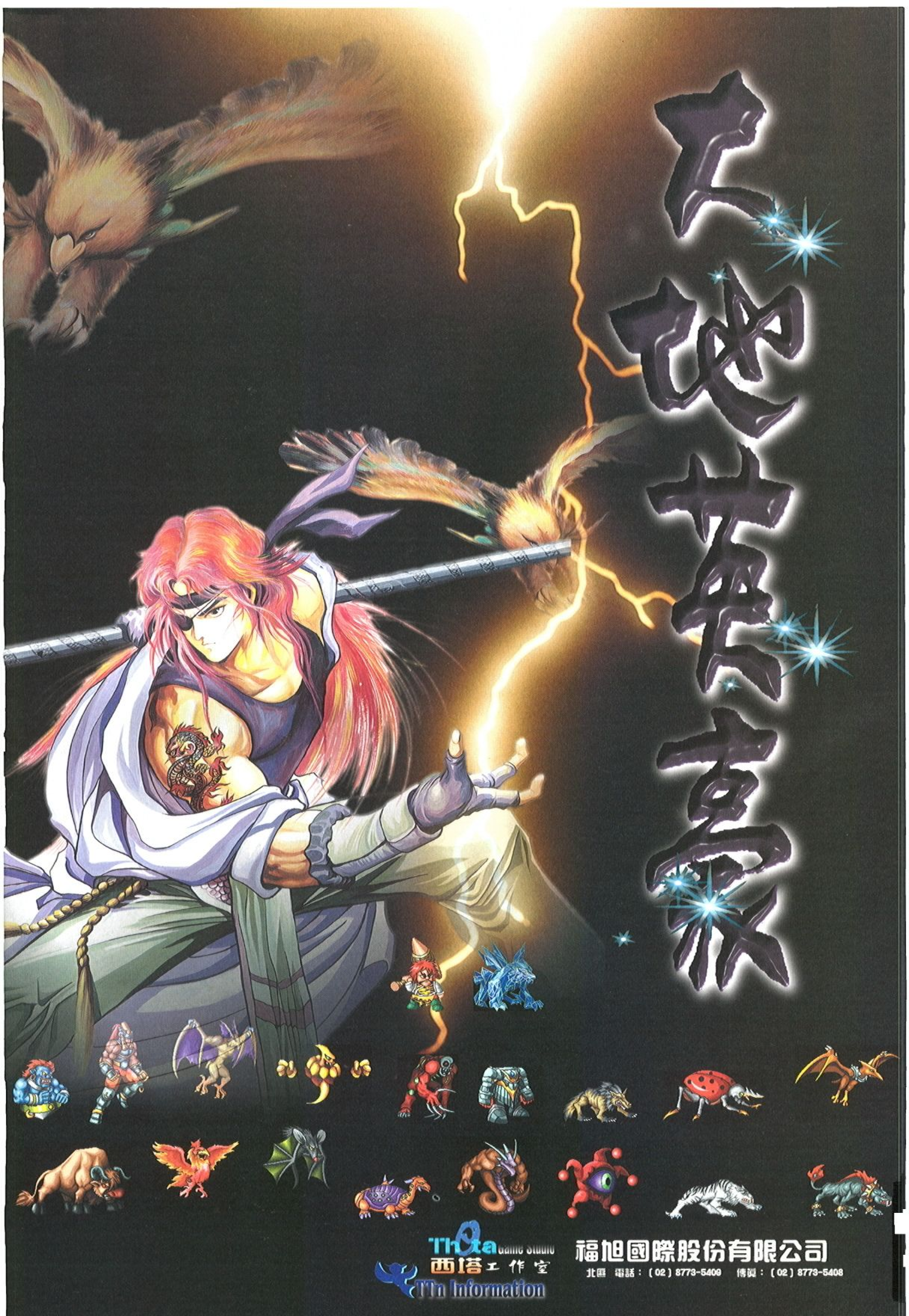
台灣職棒大聯盟

TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL BASEBALL CHAMPION SHIP

速度・熱情・活力

■ 全場實況語音播報、觀眾加油、吶喊聲、讓您身歷其境。
■ 完全依照台灣十座球場的實景製作3D立體RealTime Reander球場。

■ 球員的體力、技能會依照比賽狀況而改變。
■ 支援3Dfx加速卡。
■ 採用16Mcolor 全彩模式。
■ Internet，Modem，IPX連線對戰。


天地英豪
Theta Game Studio
西塔工作室
TTn Information
福旭國際股份有限公司
北區 電話：(02) 8773-5409 傳真：(02) 8773-5408

熱烈上市中

新世代益智

融合了戰鬥、金錢、培育等多項要素的異色大富翁遊戲ー魔幻天下，
以最先進的3D技術雕塑出如夢似幻的遊戲場景，和絢爛的戰鬥畫面。
現在，你除了能在在魔幻的世界裡找到大富翁一夕致富的快感，
還能享受到RPG熱血沸騰的華麗戰鬥。
最重要的是，魔幻天下特別支援網路對戰系統，從今以後，
不管白天或黑夜，台北或紐約，只要一條電話線，
你就能肆無忌憚的痛宰對手，盡情的報仇！

熱鬥開始

READY TO FIGHT

異星族

神祕的入侵者，為了某個目的，
從宇宙的盡頭來到魔幻銀河，
戰爭初期因為沒有完整的補給線所以戰鬥力較差，
但是傳說他們掌控著一個能一舉扭轉戰況的祕密...

人類

自古便以農業技術誇耀銀河，
有相當高的生產力，
因為完善的教育制度，
能善用先祖的戰鬥經驗，
所以也有相當攻擊力和防禦力，
是個能力相當平均的種族。

魔幻天下

THE FANCY POLIS

BEING THE KING OF THE WORLD

型策略遊戲

神氣登場













史上第一套網路連線異色大富翁



魔獸族

以武立國的魔獸族，
傳承了數萬年來戰鬥的經驗，
擁有無可比擬的攻擊力，
但智商不高，
亦不善生產，
是有勇無謀的最佳寫照。

超能族

正義的化身，
上古時代起，
便一直是魔幻銀河的守護者，
擁有絕佳的防禦力，
誓言要打敗萬惡的銀河入侵者，
永遠的守護這片樂土。

遊　戲　特　色

◎輕輕鬆鬆大富翁遊戲方式上手容易毫不費力
◎千奇百怪全角色3D構成有血有肉幾可亂真
◎超華麗戰鬥動畫一氣呵成怕你嗜殺成性無法自拔
◎加入升級概念數十位培育角色越戰越勇愈挫愈強
◎賺錢花招五花八門應有盡有讓你痛快淋漓一夕致富
◎截然不同四門種族四種邏輯四種玩法一魚四吃更加耐玩
◎無料附贈網路連線多人同樂勾心鬥角爽快加倍



T-TIME
TECH&ART



光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市濟南路二段13-1號3F TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201

WAR OF NETRIS

網戰俄羅斯

次世代俄羅斯遊戲★即時線上八人對決

這是一款可以同時八人連線作戰的決戰俄羅斯遊戲
讓您重拾昔日叱吒風雲的身手
到網路上把來自世界各地的對手殺得片甲不留
超世代的絕地戰鬥，有令您目不暇給的攻防戰和捧腹的對話
如此充滿刺激與新奇的冒險之旅，等著您與朋友們一同加入



◎圖為區域網路連線的選單畫面目前正為了該不該讓超強的皮亞斯加入而傷腦筋呢?



◎八人連線對戰的戰鬥畫面



◎此為遊戲的主選單



◎此為網戰俄羅斯專屬伺服器之網站畫面，只要手上有這套軟體即可連上這個伺服器。

遊戲特色

◎網路連線八人同時對戰
◎讓時空的阻隔消失和各路英雄同場競技
◎即時遊戲專屬的伺服器讓你充分享受隨時找得到玩伴的樂趣
◎個性化的電腦AI，配合每個不同特色的人物
◎獨創的對話熱鍵功能，讓您彈指間表達意見不再擔心打字速度
◎在悠揚的樂聲中，盡情融入這場激情的戰鬥



T-TIME
TECH&ART



光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市濟南路二段13-1號3F TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201

繼勇者泡泡龍一代廣受玩家的歡迎之後，特於本年度再推出.......

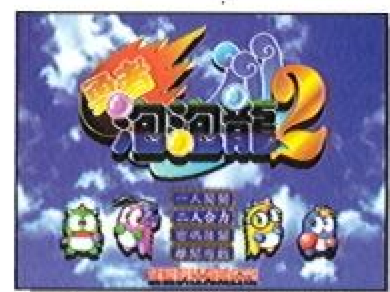




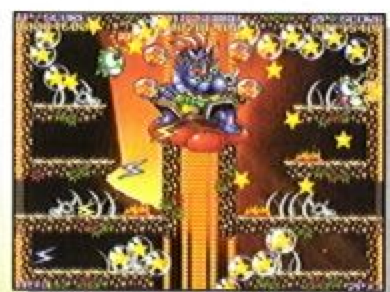
勇者泡泡龍2

全新 Windows95版

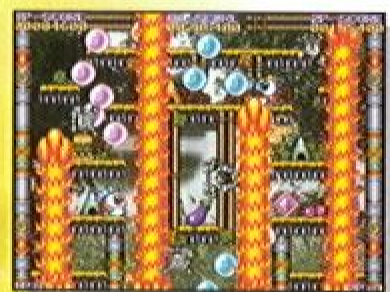
已上市 熱賣中

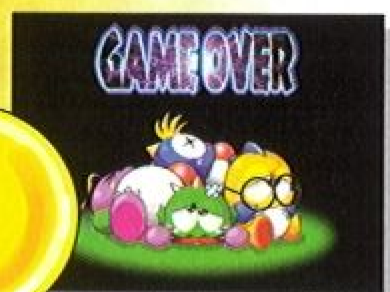








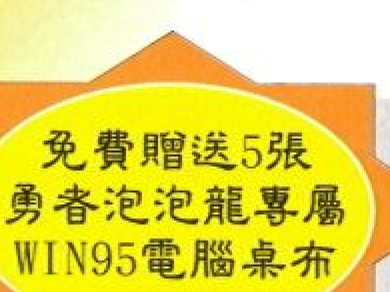






一場突來的暴風雨把亞比一行人沖到不知名的奇幻島

爲了尋找回家的路 展開一場刺激的冒險之旅......





- SVGA高解析畫面更細緻
- 立體聲CD音源 震撼的音樂音效
- 可兩人同時闖關 用搖桿更好玩

製作發行：



龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.

台中市北區英才路396號4樓之A2
TEL:04-3107066 FAX:04-3107068
E-mail: hjm66@tpts4.seed.net.tw



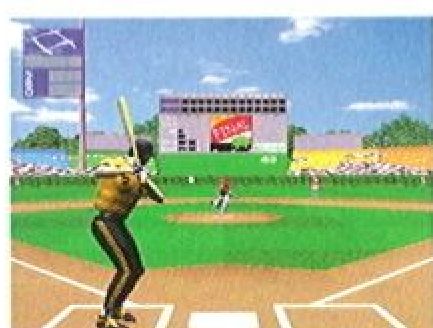


軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

這可能不只是一個遊戲而已







中華職棒所有登錄的球員，以職棒九
的[illegible]錄，進行一整個球季的比賽，
更可[illegible]網多人連線對戰，職棒十年資料
[illegible]家可經由網路下載將球隊資料整個

[illegible]到南全部3D球場，你可以很清楚
的看出球場的特色和外圍環境的特徵，
完全立體的場景，真正做到想看那裡就
看那裡，更可精彩畫面重播
細膩的球員動態，全部皆參照職業選手
的動作，另投打界面也與所有的棒球遊
戲不同，想要體驗職業級的對決，享受
完全真實的臨場感，就在這裡
這真的可能不只是一個遊戲，擁有它，
就等於已經擁有了你所喜愛的中華職棒
聯盟了

中華VR職棒98

CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL LEAGUE

21世紀縱橫
股份有限公司

http://www.ftronic.com.tw

1998國際電腦軟體大展 8/14~8/18 台北世貿展出
攤位號碼：A區1009.1011.910.912

三國風雲之
風雲變色

WIN 95 版資料片

史上最大的戰爭藝術

- 更強的AI
- 更親和的介面
- 多達50場戰役資料
- 內建地圖編輯器





真實的天候，詭變的地形，與充滿特色的人物
匯集於三國時空之下，您—統帥大軍、揮舞著旌旗
一次次的戰略對抗、一場場的絕地攻防戰，終致屍橫遍野、血流成河
而您—自比條件如曹操何？比孔明、劉備又如何？
您是濺血過後唯一的王者，君臨天下，還是戰死沙場，淪為盜寇

1998國際電腦軟體大展
時間：8月14日~8月18日
地點：台北世貿
攤位號碼：A區1009.1011.910.912

您的決策不再是您個人的

跟著您的豪傑們正等著您精采的表現!!

21 世紀縱橫股份有限公司 台北縣汐止鎮新台五路一段100號20F B5. B6 TEL:(02)26962020 FAX:(02)26961010
網址:www.forwardtronic.com e-mail:ftc2@ms9.hinet.net

REVIEWS

唯GAME論

遊戲類別名詞解釋

●角色扮演（Role Playing Game ,RPG）
有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。

●冒險遊戲（Adventure Game,AVG）
著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點。

●模擬遊戲（Simulation Game,SIM）
主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度。

●策略遊戲（Strategy Game,SLG）
以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

●動作遊戲（Action Game,ACT）
玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

●運動遊戲（Sports Game）
模擬某項運動之過程。

●益智遊戲（Puzzle Game）
以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。

●棋盤遊戲
以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂。

遊戲評分項目分別為

劇情、操作、畫面、音樂、耐玩度、娛樂性、連線功能、整體評價等七項，其中劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以評分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為關機級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例：

A-：遊戲整體表現都具有一定的水準
A ：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色
A+：毫無疑問，經典之作
A++：作家已失去理智…

PS：整體評價並不代表七項個別評分的平均值

論點說明

112期　唯GAME論評分一覽表

國內自製

俠義豪情傳……………B+

國外代理

工人物語 II……………A
美國職棒大聯盟九九…A
俠客遊之未來之書……A-
裝甲元帥 II……………A
燃燒的野球6 …………A-
恐龍獵人………………A
致命快艇………………B
浩劫餘生………………A+
世界杯足球賽…………A

本月熱門遊戲

世界杯足球賽





浩劫餘生



★國外發行：Blue Byte	★支援音效：S
★國內代理：華義國際	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：策略	★操作界面：M
★使用平台：DOS	★密碼保護：無
★適用機型：486DX2-66	★遊戲售價：980元
★ 記憶體：8MB	
★測試配備：Pentium II-233、64MB RAM、SB16 PCI64、24X CD-ROM、3D i740 AGP 8MB	



唯記得在兩、三年前，看到同事在玩一個遊戲，好像還蠻不錯的，所以就跟他借來玩玩，果眞好玩，玩著玩著就給它破關了，沒錯！這個遊戲就叫做工人物語II，不過應該算是試玩版，因爲只有羅馬會戰可以選擇。

工人物語II（黃金版以下簡稱SG），多了世界會戰與無限遊戲，只是經過這幾年，依然還是在Dos的環境下進行遊戲。遊戲主體分成兩個部分，分別爲羅馬會戰與世界會戰，這兩種玩家扮演都是羅馬帝國，如果想要扮演其他的民族，就需要選擇無限遊戲才可以。

在羅馬會戰中，奧泰維斯上尉會隨時建議與叮嚀玩家，並報告最新情況，讓玩家比較容易上手。其中共分爲十個章節，除第一個任務爲訓練任務外，其他都是正式的章節，與世界上每個不同的民族交戰。而世界會戰則爲征戰全球各大洲，沒有故事情節，唯一的目的就是消滅對方，



共有九張地圖，範圍遍及七個大陸，比較適合玩過羅馬會戰的玩家。

玩家在遊戲中指揮與管理你的工人，去建造你的王國。玩家必需鋪設道路、建設、擴展疆域、訓練士兵、分配物資、生產物資，最後消滅敵人。需控制的項目很多，而且大部分的物件都有關聯性，所以必需面面俱到，國家發展才會快速，雖然覺得有點煩雜，但這就是遊戲的樂趣所在。

與遊戲息息相關的視窗有

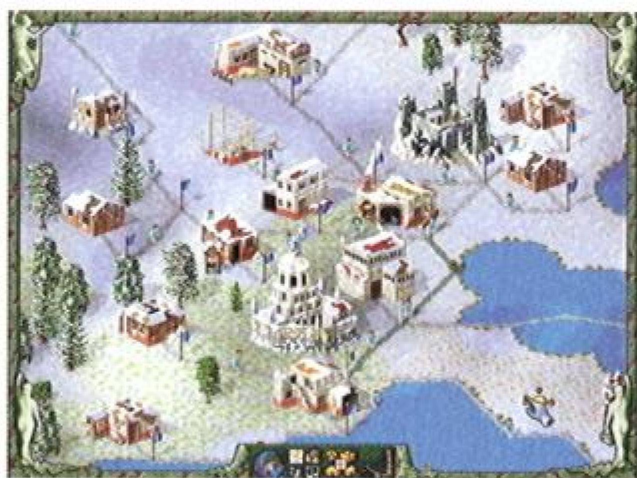


庫存視窗，所擁有的物資數量、工人種類與數量、士兵數量，都會顯示在這邊。遊戲中還可建造倉庫，所以所以庫存視窗還分爲總庫存視窗及各倉庫庫存視窗，清楚的告訴玩家資源的數量。主要視窗，裡面共有11個遊戲設定的重要項目，其中以貨物分配、運輸次序、工具產量、商品資料及軍事最爲重要，這些也是遊戲的靈魂所在。如貨物分配給黃金礦場比較多呢？還是要多給一些給煤礦場。木材要幾分之幾在建築方面？還是給造船廠造船，或多造點工具。

而貨物運輸次序則爲設定

那一項貨物要優先運送，例如現在缺木材，所以要優先運送原木到鋸木廠；現在要打仗了，所以要先將金幣運到軍營，以及趕快運送小麥去釀酒以訓練士兵，這些都控制王國發展的速度。另外還有管理視窗，可讓我們查看地圖、開啓建築輔助功能及郵局。郵局記錄著遊戲中的重要訊息，如軍事、地質學家、船艦名冊等種種訊息，隨時提醒玩家注意。建築輔助功能則可顯示出可建造建築物大小、安插旗幟，非常的方便。

遊戲中可建造的建築物種



類很多，大類就分為小型、中型、大型跟礦場，加起來共有31種，建造起來很過癮，比較特別的是還可以種樹，如此最重要的木材就取之不竭了，而且也很有環保概念。遊戲中的視窗是管理王國的關鍵，雖然遊戲是在MS-DOS模式下進行的，但遊戲的介面卻是視窗環境，每個視窗開啓後都可以停留在畫面上，而且還可以把視窗縮到最小，如此玩家便可監視每個建築物或資源的狀況，否則這麼大的國土，管理起來也是蠻費神的。

畫面的解析度最高可達



1024×768，非常的細緻，每個民族的建築物也都有其特色跟造型，美侖美奐，甚至非常的華麗。每個工人也都很可愛，沒事時都會做一些休閒活動。士兵在戰鬥時，有些不用武器交戰，反而在那邊罵的口沫橫飛，令人莞爾。音效方面很眞實也很豐富，畫面所在的地方如果有什麼工作在做，就會有相對應的音效出現。例如畫面上如果有鋸木廠，這時就會有鋸木頭的聲音出現。

音樂方面表現不錯，分為CD音軌與MIDI，曲目皆相同，品質也不會差太多，只是MIDI無法自動選曲，也不會循環播放，所以用起來比較麻煩。整體上來講，SG的內容非常豐富，融合建築與策略的優點，因為有非常多事件都會互相影響，所以可以訓練個人領導統御方面的能力，而且所需管理的國土面積非常大，自然需要很多的細心與耐心。

但俗語說：「有一好就沒有二好（台語）」，這也是SG的致命傷。對於比較粗心也沒耐心的玩家，這個遊戲可能玩沒幾下就束之高閣了，因為要玩完一關，所需的時間可能需要兩個小時以上。如果是世界會戰的話，甚至有可能高達四小時以上之久。雖然遊戲也有加速的功能，但也沒法多快，因為只有一倍的加速功能，而且遊戲本身就慢，所以玩到「頭毛白掉」也不誇張。如果遊戲全程都啓動加速的功能，對玩家也很不利，因為遊戲中是瞬息萬變的，需要時時刻刻巡視每個單位的工作效率。而且幅員又廣，移動起來也很費時間。

羅馬會戰玩起來非常有趣，因為有劇情。而世界會戰純脆只是讓玩家享受征服世界的快感，只是玩完也不覺有很大的成就感。雖是如此，SG還是非常值得一玩，也是難得的好遊戲。光只是玩羅馬會戰就値回票價了，而且還可以雙打喔！只是兩個人共用一台螢幕，還要再接一隻滑鼠，只怕兩個人會先打起來。



過關高手

有一句話說：「交通帶動建設，建設帶動經濟繁榮。」這句話在遊戲中可說是再恰當也不過了，良好的運輸網路關係到建設速度。先將道路鋪設好再建房子，是比較聰明的作法，而且總部與倉庫前的道路一定要四通八達，否則你就會知道什麼叫做「塞人」了。





●劇情：B
●操作：A-
●畫面：A
●聲效：A
●耐玩度：B
●娛樂性：A+

綜合評比：A

本文作者／馬爾寇溫

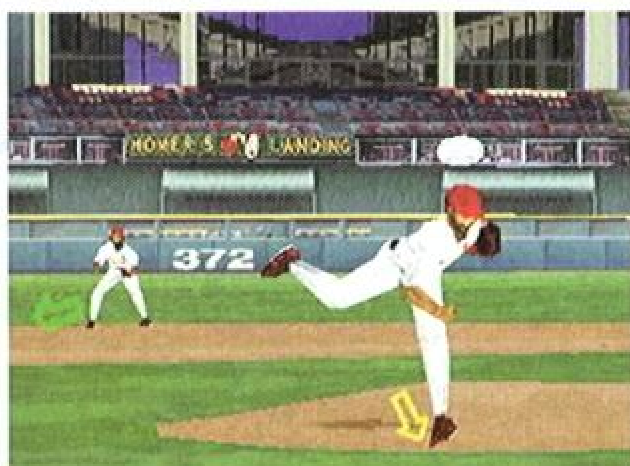


★國外發行：EA	★　記憶體：16MB
★國內代理：美商藝電	★支援音效：WIN相容卡
★遊戲類型：運動	★顯示模式：SVGA
★發行版本：光碟版	★操作界面：K、M
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-90	★遊戲售價：1080元
★測試配備：P-120、32MB RAM、24X CD-ROM、ESS音效卡、啓亨S3顯示卡(2MB)	

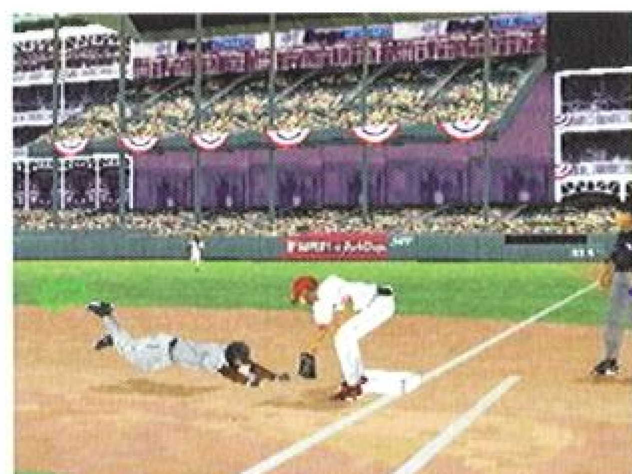


EA每年都推出運動遊戲的新版本，像是NBA、NFL、NHL，當然也少不了從去年開始加入戰場的棒球名作TRIPLE PLAY。筆者一直都很懷疑，是否每年都需要出一套新版來「蠱惑」玩家？如果新版和舊版差別不大，是否可以像某些棒球遊戲那樣出資料片就行？當然這個答案是需要玩家自行判斷，筆者在此只針對TRIPLE PLAY 99(以下稱「大聯盟九九」)的好壞來和玩家談談。

大聯盟九九既然是續作，有前一代的影子其實無可厚



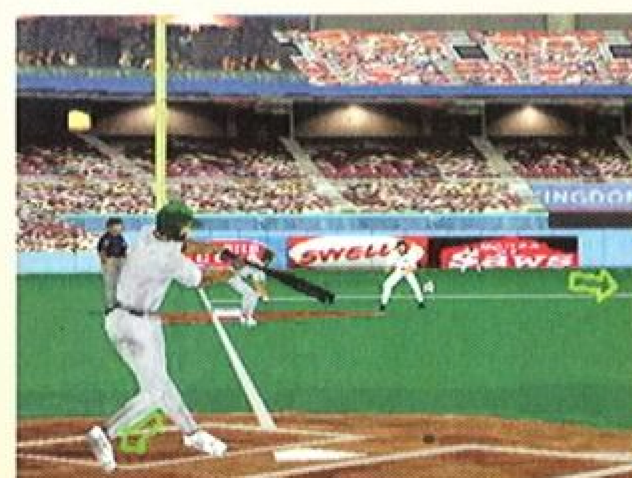
非，因爲前一代的優點當然是要保留的，大聯盟九九和前一代最相似的地方就是比賽時的主畫面，繪圖的風格和用色都有前一代的遺風，很難叫人不懷疑根本是沿用前一代的畫面。雖然畫面和前作大同小



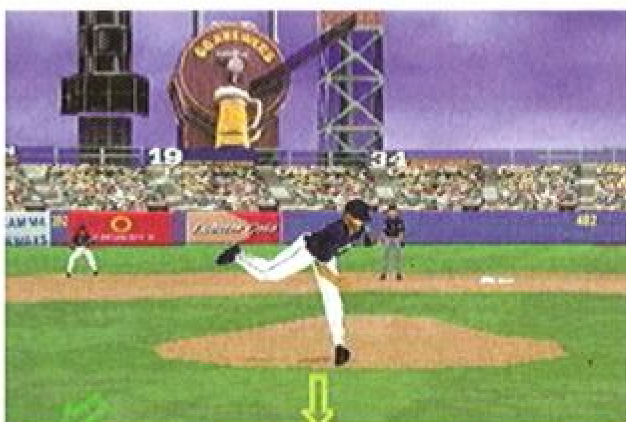
異，但是打擊視角和守備視角的設定和前作有不少分別，其中打擊視角多了一個第一人稱視野，畫面中看不到打擊的球員，因爲玩家就是那位打擊者，按下揮棒鍵可以看到打者的手和球棒在畫面前揮動著，頗具有真實感，不過這個特色並非大聯盟九九首創，而是出自另一款也頗負盛名的「VR棒球」。

比較讓筆者遺憾的是遊戲中沒有投手視角，也就是投球時鏡頭擺在投手身後，甚至讓玩家以第一人稱視野來投球。對於那些夢想成爲超級投手的玩家，連在遊戲中都沒法一償宿願，不得不算是一件憾事。

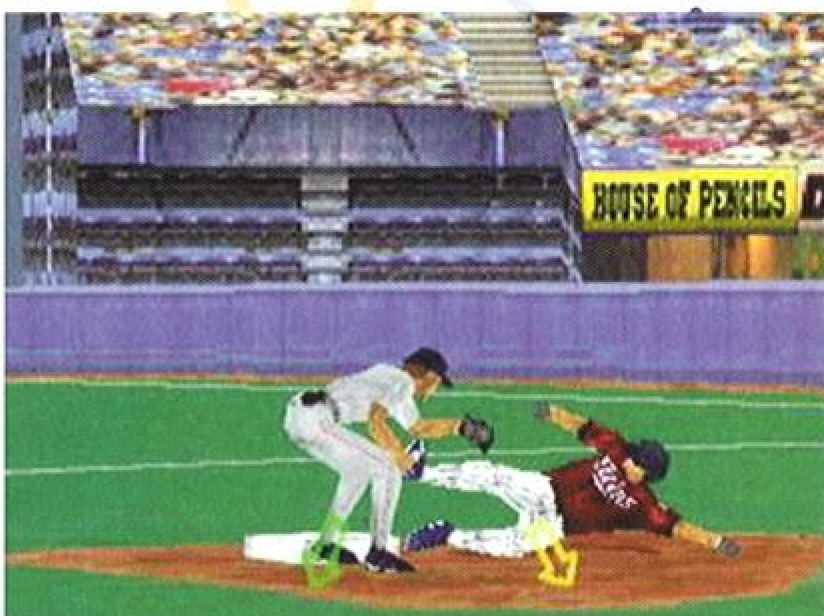
比賽的畫面其實也有值得稱許的地方，像是投手的姿勢和動作經過精心製作，野茂英雄的龍捲風投法更是忠實呈現；打者也是有不少的準備動作和不同的面貌，和那些千人



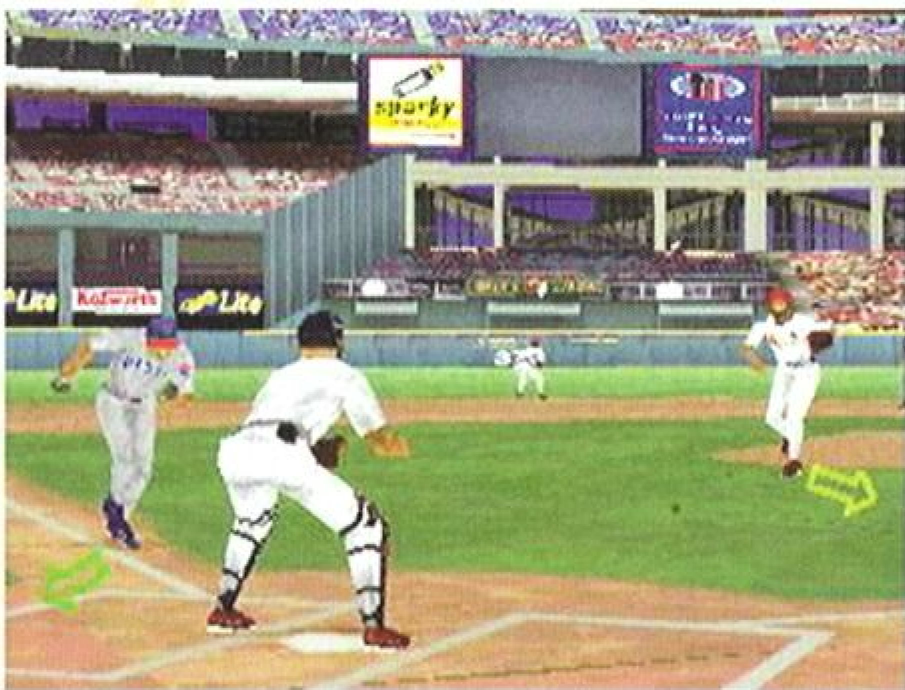
一面的棒球遊戲比起來是好太多了，至於畫得像不像就讓玩家自行評分吧！



棒球重視數據是眾所周知的事，以前的棒球遊戲一直都分成兩派，一派是重視數據型的，像是明星職棒系列，另一種是重視比賽的眞實和娛樂型的，像是燃燒的野球系列，TRIPLE PLAY算得上是融合兩者比較成功的作品，娛樂性十足那是不必說，眞實性更是無容置喙，棒球比賽的各種狀況在遊戲中也都可能發生，像是守備球員爲了接球而撞在一起這種糗事，大聯盟九九一樣會上演。



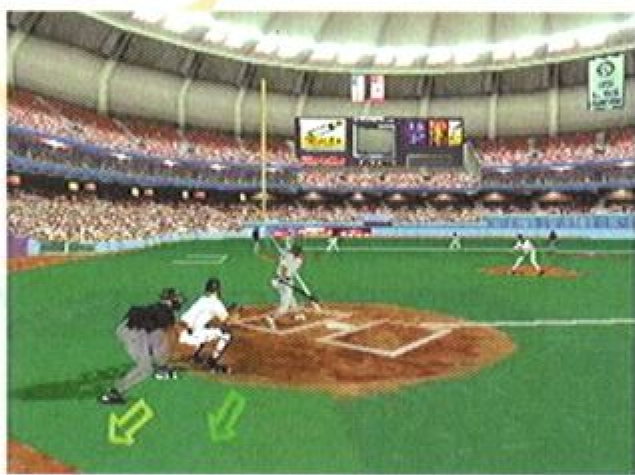
至於球員的各種紀錄更是多不勝數，據說明書上所寫，平均每個球員擁有超過1300項紀錄資料，筆者無法確知這句話的眞實性，但遊戲中的資料庫有驚人的容量是肯定的，除了一般棒球遊戲常見的紀錄外，遊戲中還會不定時出現一些特別的資料。當每位打者出場時，畫面下方藍色的條狀欄裡就會根據比賽中不同的情形出現一些特殊紀錄，例如壘上沒有跑者時的打擊率、得分壘包上有跑者時的打擊





率、兩人出局得分壘包上有跑者的打擊率等，這些千奇百怪的統計資料使得遊戲的策略性提高不少，玩家可以多了一些有用的資料去決定如何對付打者，不管是故意保送他或是和他對決，玩家都已心中有數，這就好像遇到一位傑出的捕手在替你配球一樣，要贏得比賽多了幾分把握。不過玩家必須選擇菜鳥級或以上的難度才可以看到這些數據，因爲在初學者級，條狀欄裡顯示的是操控提示。

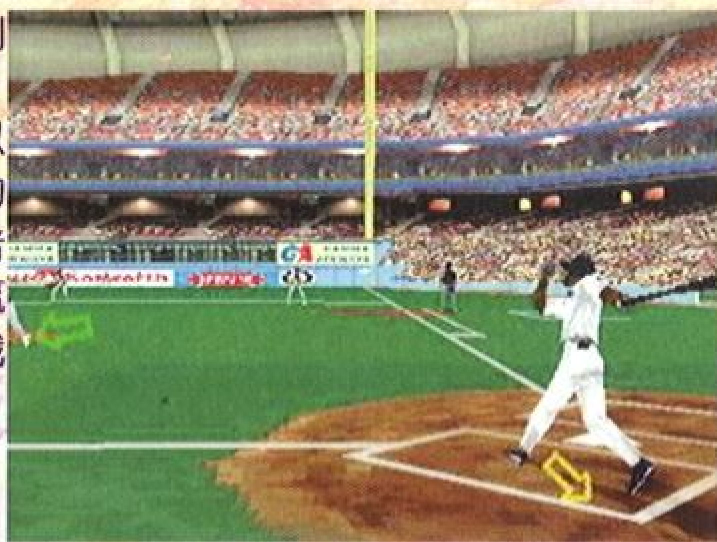
EA的運動遊戲爲人稱道的優點之一，就是精彩的現場轉播和臨場一樣的音響效果，大聯盟九九採用雙主播的方式更是毫無冷場，如果玩家仔細聆聽，會發現他們兩人對現場的狀況眞是瞭若指掌，甚至經常有建議性的對話，例如一人出局三壘有人，上來打擊的是全壘打好手，他們就會建議打高飛犧牲打就好。音效部份更是維妙維肖，有時候會傳來球場透過麥克風的廣播、有時候又會聽到一兩名球迷高喊偶像加油的聲音等，眞是讓人有置身現場一樣的感覺。



縱觀以上各點，雖然大聯盟九九是續作，但筆者想不到甚麼理由不推薦給玩家。

遊戲高手

遊戲中共分為四種難度，明星級的難度不只一切都要玩家自行操控，連速度都快得驚人，玩家實在很難判斷投手投過來的是好球還是壞球。另外，遊戲裡要盜壘不太容易，以往棒球遊戲那種讓玩家予取予求的狂盜方式以不可能再現，因此筆者建議玩者選擇第二種的菜鳥級，贏得比賽不太難，但又有一點挑戰性。



●操　作：A-
●畫　面：A
●聲　效：A+
●耐玩度：A
●娛樂性：A
●連線功能：A

綜合評比：A

本文作者／小天



★設計公司：ARTDINK	★支援音效：WIN相容卡
★發行公司：第三波	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：角色扮演	★操作介面：MOUSE
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：486DX2-66	★遊戲售價：880元
★ 記憶體：16MB	
★測試配備：P-100、32MB DRAM、8X CD-ROM、S3、SOUND BLASTER PRO	



「俠客遊～未來之書」是由日本Artdink公司設計的一款Multi Ending角色扮演遊戲，玩家可以隨意尋找志同道合的夥伴成爲隊員，還可以遊走於各都市之間，扮演保鏢、走私商人、辟邪除妖的冒險者、甚至殺人越貨的惡棍，藉由經驗與金錢的累積，進而提昇自己的身分，成爲一國之君、天下首富，甚至是天界之神等遙不可及的遠大夢想，都能夠在這個遊戲裡實現，可說是自由度很高的幻想世界。

由於操作採用純視窗界面的寫法，因此玩家可以隨意開啓狀態視窗，只要解析模式調整得夠高，就可以按照自己的意思編排容納各種狀態欄。不過不習慣視窗重疊的玩家們，可能會覺得太高解析的模式，將會使得文字訊息的字體變得過小，況且狀態視窗的大小又不能自由調整，因此初次組合整體界面時，可能會比較不適應。一般說來，市面上以視窗群組爲界面的遊戲，大多會給予人這種自組性較高、整體性較弱的操作界面印象，習慣之



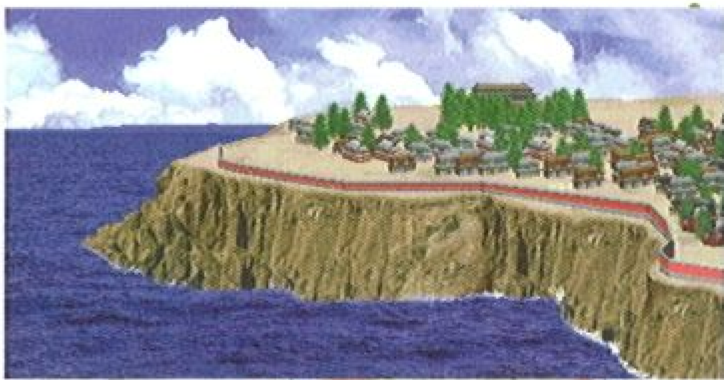
後也就不足爲怪了。

反而玩家比較不容易適應的，應該是遊戲採行的開放式路線。就是因爲這個世界太自由了，初期應該學習如何紮穩基礎、採取什麼方針，才能擴展視野並賺取足以養活隊伍的金錢，就成爲玩家必修的課程。較麻煩的是，許多重要的訊息都必須等到玩家擁有相當的實力與身分地位之後，才會慢慢由城市中的傳聞或冒險者的口中得知，於是剛開始的冒險便成爲玩家訓練隊員、賺取佣金的基本過程，甚或是談戀愛與組織家庭的時期。



對於許多熟諳於直線劇情的RPG玩家來說，剛接觸這個遊戲的時候，可能會有一種沒有方向的感覺，並覺得這遊戲的可玩度不高，而事實上、這樣的遊戲反而暴露出國內玩家「過於偏食」的壞習慣、與不易接受「內涵優於外表」的既定偏狹原則，還有不太懂得主動思考的被動體質等缺點。畢竟許多玩家都會喜歡畫面漂漂的、效果炫炫的遊戲，而Artdink這個以企劃性爲最高指導原則的廠商，倒寧願把畫面音效擺在其次，儘管如此，這個老字號的巨擘仍然叱吒於日

本競爭激烈的電腦遊戲市場，況且這樣的遊戲還能夠組成龐大的網路同好會，足見同樣都是玩TV GAME長大的族群，兩地之間的生態與習性還是有相當大的差距。



然而我們能夠怎麼說呢？對事物的好惡原本就是出自主觀意識，國情不同當然就會衍生不同的消費習慣。先前也提到過，該公司並不是很強調畫面音效一定非得成為遊戲的主宰不可，所以玩家大概可以由圖片觀察到，整體的美術雖然沒有較突出的表現，但依然擁有一定的水準。例如在各城市的景觀圖像，就運用了多種影像資源重新組合，創造出一種自然實景般的風格；迷宮中的景物雖然沒有「暗黑破壞神Diablo」來得精緻，但是陰森的黑暗特質還是表達出來了。



當然我們也相信Artdink這樣的老字號也亟思求變，畢竟市場上的競爭壓力已經越來越大，好東西還是需要像樣的包裝，才



能夠凸顯表裡一致的魅力，像「未來之書」的配樂就是相當值得讚賞的一環。不論是中東、歐洲中古世紀、中國遠東等樂風，都表達得淋漓盡致，讓人有身處世外桃源的感覺。尤其迷宮深邃詭異、帶著點神殿教堂味道的曲調，更是無時無刻提醒玩家們步步為營，讓身上火燭光芒逐漸被周遭黑暗吞噬的玩家，感到緊張的臨場感與壓迫感。

既然配樂如此配合場景舞臺，加上該公司向來注重的企劃能力，這個遊戲的表現空間還是很寬廣的，畫面的重要性反倒變得點到為止即可，因為我們相信「俠客遊」系列的企劃相當龐大，這點由日本網路同好會每隔一段時間就會發掘出許多秘技的現象，就可以大略窺知。也就是說玩家是不太可能一次就完全得知整個遊戲世界的祕密，至於玩過一次的人是否還會再重新出發，以另一種身分闖蕩天下，就要看玩家熱中的程度。

其實整體遊戲最有趣的部份還是在於接單與戰鬥系統。當玩家在酒店承接任務或工作之後，就必須承擔各種風險，例如身為保鏢就得預防他人對受保護者不利的舉動；偶爾的走私還得提防不肖奸商差人前來暗殺的卑劣行徑。所以當玩家離開城市後的路途上，隨時都會遭遇被人狙擊攔截的危險，沒有足夠的實力或強力的隊員，根本沒有能力擔負這樣的工作，更別提前往迷宮鎮壓怪物了。



至於戰鬥系統，可說是遊戲的另一特色。它採用了以主角對其他隊員下達命令之後、各自作戰的即時架構，當玩家完成上一道動作之後，就可以再次下達細部指令，也就是說玩家敏捷度越高，單場戰鬥下達命令的次數就可能越多。戰鬥的場合也不僅限於迷宮或旅途中，因壞事做絕遭到通緝而與警衛廝殺的城市戰、還有一年一度的武道大會、劍術大會，也是玩家表現團隊實力的場所。不過由於遊戲的自由度很高，玩家在旅途或迷宮中遭遇強敵而全軍覆沒的情況還是有的，這大概就是這個遊戲初期較美中不足的缺憾吧！

過關高手

首先找尋跟自己屬性相近的夥伴，而且最好是異性。如果自己是魔法師，就找個武士，反之亦然，總之只要能夠互補即可。在酒店接單最好挑選購買或運送的簡單工作，並且在兩地之間來回接單，可以省下旅費的成本。此時只要有兩個人就可以了，太多隊友反而會僧多粥少。

平時記得女隊友的生日，三不五時把物品交給她，對方都會認為是在送禮，當玩家存夠錢買下簡陋的房宅後，就可以向對方求婚，被拒絕也要鍥而不捨。成家後只要在家休息一年，按理說十月後就會有新生命誕生，那就是繼承人。

迷宮探險不可逞強，體力不支時需立刻返回城市。如果想省時間探索迷宮，可以買些望遠鏡、藏寶圖之類的物品，使用後可得知寶物與敵人的位置喔。

●劇　情：A-
●操　作：A-
●畫　面：B
●聲　效：A
●耐玩度：A-
●娛樂性：A-

綜合評比：A-

本文作者／玉離塵



★設計公司：梵太師	★　記憶體：8MB
★發行公司：梵太師	★支援音效：S
★遊戲類型：角色扮演	★顯示模式：SVGA
★發行版本：光碟版	★操作界面：MOUSE
★使用平台：DOS/WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：486DX100	★遊戲售價：720元
★測試配備：P-120、32MB REM、SOUND BLASTER、S3、12 CD-ROM	



結合歷史背景的遊戲玩來總有一份親切感，原因無它，熟悉的山川人物，加上眞實虛構交相錯綜的情節，每讓人恍如隔世、悠然神往。這個遊戲描寫的正是清道光年間那個內憂外患、鴉片爲禍的年代，朝廷禁煙與否，猶豫難決，湖廣總督林則徐力主禁煙。這樣的一個亂世，自然提供了一個較易揮灑的時空人文素材，比一般非歷史遊戲討巧，不過成也蕭何、敗也蕭何，情節的拿捏不當，極易讓武俠RPG成爲歷史電子小說。



爲了給玩家一份濃洌的歷史情懷，從安裝時的古畫背景、隨載入進度逐漸完成的遊戲名稱，甚至開場的3D動畫及專業口白，在在顯示出設計者異於一般國產遊戲的電影運用手法，足見其用心、效果亦佳。不過說明手冊方面倒是有點寒酸，黑白印刷不說，去掉封面尾頁後才薄薄二十頁，雖然諸如操控玩法、重要故事橋段、主要人物及武器物品均有說明，不過較爲次要的武器藥品效用，以及武功的攻擊防禦力，卻付諸闕如，要實際玩遊戲時自行去了解，多少有查閱不便之處。



正所謂「亂世出英雄、時勢造俊傑」，劇情略分爲十個橋段，在俠士養成、佳人邂逅、效命總督、鋤奸鋤惡等方面多所著墨。而人物對白，顯示編劇頗有國學根基，自是與其它標榜古代背景、對白卻有如現代的遊戲不同。劇情若與仙劍比較，前者重義、後者言情，並不能一概量評。不過本遊戲的歷史背景，可能高年齡層的玩家較有興趣，不若仙劍情愛交錯、人妖相戀的情節來得討喜。另外，NPC的對白訊息無實際作用者居多，顯得劇情結構較爲鬆散。且多數建物內人煙

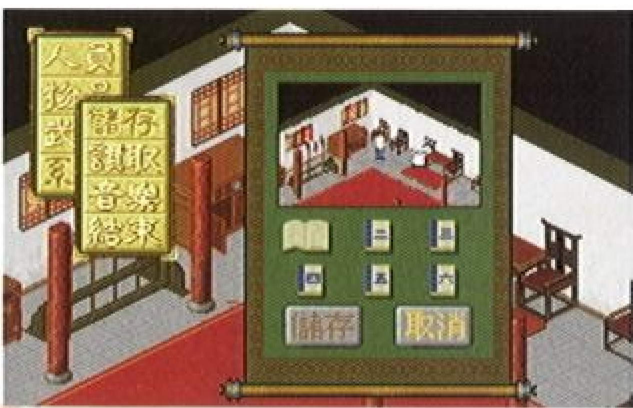


稀少，給人裝飾點綴場景的感覺。

在戰鬥設計上，由於這是一個以歷史鋪陳的遊戲，所以沒有像仙劍煩人的迷宮仙境要闖，也少了許多仙家物品及法術。取而代之的是正宗武學及兵器，其中都是一些玩家平常看武俠小說時耳熟能詳的東西。本遊戲的武功分爲十二個類別，舉凡劍、棍、刀、槍等攻擊系，或是易筋及化毒等療傷系，甚至是獨門武學均囊括俱備，雖不若仙劍法術來得震天撼地，亦中規中矩矣！戰鬥的圖案標識設計，讓玩家對於人物的控制及攻防狀態一目了然，立意甚佳。不過其中代表可移動到該地點的下箭頭標識，似乎功效不彰，因爲人物一次能移動到何處，得取決於其移動力，並不能像手冊所提：下箭頭指到那裡，人物便可移動到何處。如此一來這個圖案指令便失去指示移動範圍的功能。而手冊上按滑鼠左鍵來移動的說法也有錯誤，這些方面均有待改進。



操作介面是本遊戲最讓筆者稱讚之處。幾乎是滑鼠指向何處，人物便會自動移動到指定地，不用被四個方向鍵整得手忙腳亂（遊戲畫面爲斜向45度）。而指到人物身上，如果可以交談，箭頭游標會變爲成串訊息符號；而物品可以拿取時，游標指到物品上則會出現手的形狀。而其流暢滑順程度更是無庸多言。買賣物品時，可利用上下箭頭捲軸來決定數量，無須KEY入數據，實在十分方便。不過如果身上物品或武器的數量過多，超過數頁畫面時，並未出現上下頁等提示，或可利用上下箭頭捲軸來切換，算是美中不足之處。而在儲存/讀取進度時，則留下當時的畫面背景輔助記憶，的確別出心裁，但如果能再佐以地點或事件的簡要說明就更加地好了。



遊戲畫面係採用320×200 256色的解析度，無論是場景或人物，近看畫質顆粒過大，而且有些模糊不清。人物臉上的光影處理不當，好像戲子塗粉過多且不均勻。另外，人物的年齡看來與畫面不太相襯，以主角徐水恩來說，怎麼看長相都不像是一個十八啷噹歲的小夥子。片面的3D動畫頗具專業水準，但遊戲時的小動畫變化並不多，NPC不是隨



處來去外，就是像木頭一樣呆立不動。內部及外野場景的繪製手法簡陋，較諸一些國產同類遊戲確有不足之處。

音樂的表現頗具中國風格，不論是演奏樂器或是節拍音階，聽得出製作單位在這方面的努力，而且不同場景及劇情變化，都會有適時適宜的音樂出現，頗能震人心弦。不過音效方面就差得多了，不僅少而且聽來單調，尤其是戰鬥時敵人被殺死得那種嘶叫聲，有令人殺豬宰羊的感覺。

整體而言，這個遊戲給筆者的感覺是並不成熟，某些方面極爲優異，某些方面又落差甚大，好像製作成員的素質並不平均，推出時間也有些倉促。不過並沒有什麼嚴重BUG存在，算是一個中間偏上水準的遊戲。假以時日，製作潛力應會更加地發揮，諸位玩家當可拭目以待。



過關高手

一開始主角想離開精英武館有些困難，去A完所有可帶走的物品後，再找師弟趙成練功，此時劉家鎮酒鋪老闆張萬才會前來告知事件，就可隨其離開了。另外前往武昌城若找不到迎風客棧託書避難，可於逛完其他建物後往北出城，就會遇到正要入城的客棧老闆，隨其入城到客棧將書信交給他就是了。可惜的是主角要找的人前幾天被幹掉了，老闆可幫不上什麼忙。這下真是人情冷暖、世態炎涼，玩家得自行想辦法，再寫下去過關高手就變成遊戲攻略了。另外，本遊戲練功是過關的基本要件，不管您喜不喜歡，沒事時還是多到野外尋賊晦氣。初期等級低，多練些消耗內力值少的武功實有必要，如果神功能練到最高層，一樣遇敵必殺，威力可是無窮哪！

●劇情：B+
●操作：A-
●畫面：B
●聲效：B+
●耐玩度：B+

綜合評比：B+

本文作者／HANK



★國外發行：SSI	★ 記憶體：16MB
★國內代理：第三波	★支援音效：WIN相容卡
★遊戲類型：戰略	★顯示模式：SVGA
★發行版本：光碟版	★操作界面：M、K
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-90	★遊戲售價：980元
★測試配備：Pentium 200 MMX、64MB RAM、Windows95 OS/R2、3DP-V3000顯示卡	



在「慕尼黑協定」之後，在列強的默許下佔領了捷克的希特勒，食髓知味的準備開始掀起侵略戰爭。而英法的姑息主義更是助長了希特勒的氣燄，在1939年8月23日與蘇俄簽訂「德蘇互不侵犯」條約之後，入侵波蘭的「白色計劃」正式展開，第二次世界大戰正式展開（※註一）。



一般戰略遊戲只要有關二次大戰部份，大多著墨在歐洲戰場部份，先前筆者也甚是不服氣，因爲軸心國的侵略戰爭早就開始於1937年的「日本侵華」，直到筆者接觸歐洲部份戰史及武器時，才稍稍瞭解到爲何有這麼多人對歐戰如此津津樂道，而軸心德國爲何有如此大的吸引力了。

好，言歸正傳，話說回這個遊戲。記得筆者曾在「太平洋元帥」評析中提到「裝甲元帥」一開始的製作動機就是Sega的「Advance大戰略」，如今分別經過了數代演進，到了SS的「千年帝國之興亡」與「裝甲元帥II」，兩個系列分別走出自己的不同風格。

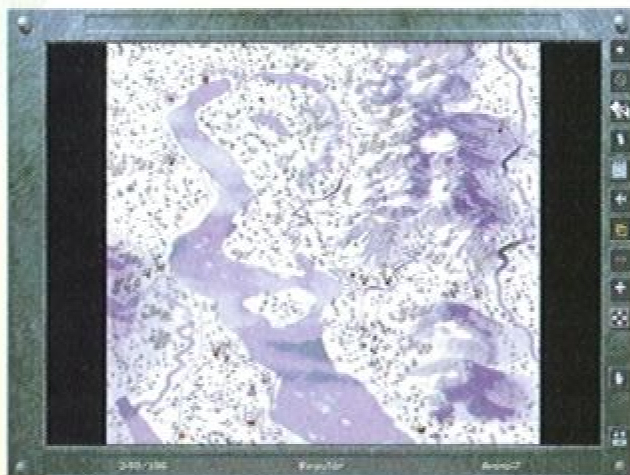
進入遊戲的第一個感覺就是整個遊戲的感覺不同了，更加立體的戰鬥戰位及俯視的地圖，讓戰鬥的感覺更加的眞

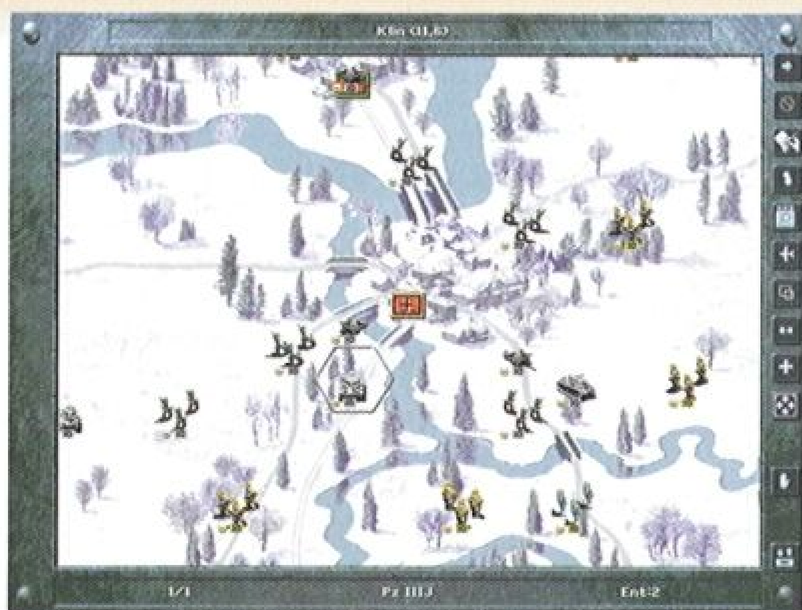


實，每一個單位就像小小的玩具兵一樣，童心不由而起，就這個感覺而言，「裝甲元帥II」不僅在親和性上遠勝前幾個作品，也勝過了「千年帝國之興亡」。

不過在戰鬥動畫的表現上，「裝甲元帥II」是直接表現在地圖上，效果也有些不足，雖然比起前作是好了些，但還是不夠豐富，戰鬥緊張氣份的營造就比較遜色了。

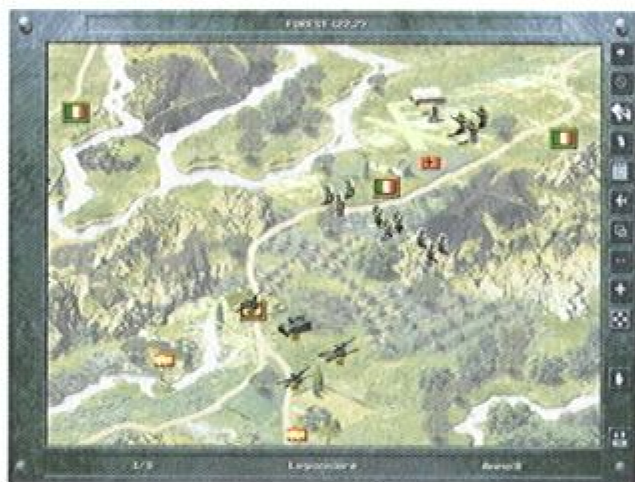
另外，單位的圖素變大了，相對而言，每一格六角格也變大，在相同解析度下能看到的戰場範圍也就變小，「裝甲元帥II」固定在640×480的全畫面，能看到的戰場範圍就略顯搊促，常常得捲來捲去，





這也是新界面不方便的地方，如果能支援800×600或視窗模式來玩，想必會更好。

不過在戰役的發展上，「裝甲元帥II」和「千年帝國之興亡」倒是相差不遠，「裝甲元帥II」在戰役分歧上判斷主要依據的是名望值及關鍵戰役的勝利程度來判斷，「千年帝國之興亡」也差不多，不過「千年帝國之興亡」在某些地方可以自行選擇戰場及戰役，發展支線也比較豐富，至少「裝甲元帥II」筆者就沒玩到關於北非戰場部份，如果有讀者玩出這部份的話，還請來信指教一下。



另外一點改進是，「裝甲元帥II」有背景音樂了，雖然不是挺激昂的，但是也適當的烘托了戰場的氣氛，也比較耐聽些。

同樣的，除了歷史上曾發生的戰役外，在玩家的運惟籌握之下，也有許多虛構的戰役出現，「海獅計畫」未能實現的登陸英國，或是大勝利之後的「決戰美國本土」等等，讓玩家能夠嘗到努力之後的勝利果實，而不是只是對歷史不可扭轉的無奈感罷了，這也是一般戰略戰棋遊戲所沒有的樂趣。

還有，戰鬥單位的屬性上



也有了相當的改變，資料也比較豐富，也可以直接看到單位圖像了。在部隊經驗值上除了五顆星的方式仍然保留下來外，單位本身的特殊屬性亦改由戰鬥時得來，而非純由武器本身才有的。於是玩家爲自己的部隊在戰鬥中贏得某特性ACE或指揮官能力，就變成了「裝甲元帥II」的另一項樂趣所在了。

不過，戰鬥時在計算雙方損失的機率上，運氣成份仍是相當重，這也意味著Save/Load大法在這個遊戲中仍是最強的密技(笑)。當然，想眞正挑戰自己戰略實力的人，是不會輕易動用



Save/Load的。

「裝甲元帥II」也支援了Internet及網路對戰，不過筆者感覺對回合制的戰略遊戲來說，這些對戰功能只能說是流行下的產物罷了，用處不大。

「裝甲元帥II」其實是PC上相當不錯的戰略遊戲之一，就算不熟二戰歐戰部份的歷史，它也是能提供不少戰略樂趣的好遊戲。另外SSI最近推出的「Panzer Command」其實是戰車模擬遊戲，和「裝甲元帥II」是不同類型的遊戲，與先前網上曾有人提過的資訊不同。總而言之，對喜愛戰略遊戲的玩家來說，「裝甲元帥II」是絕對不可錯過的遊戲。



※註一：一般在看二戰戰史時，對二戰開始的時間多定義在德國發動侵略的1939年，也許是筆者民族情感作祟吧，總認為二戰早就開始於1937年了。

「裝甲元帥II」最創新的一點就是可以選擇先攻擊後移動或移動後再攻擊，為戰略思考添加了更多的變化，至少較弱的單位可以一擊而退，而不至遭受下一回合被敵人殲滅的命運，而且還有行動力的單位(不論是攻擊、行動)即使不馬上行動也沒關係，例如你可以用某單位先進行攻擊，之後也不必馬上進行移動，可以等其它單位執行完後再來移動，攻擊和移動分開，是「裝甲元帥II」在戰略思考上最大的改進。



- ●劇　情：A-
- ●操　作：B+
- ●畫　面：A
- ●聲　效：A-
- ●耐玩度：A
- ●娛樂性：A
- ●連線功能：A-

綜合評比：A

本文作者／石志清



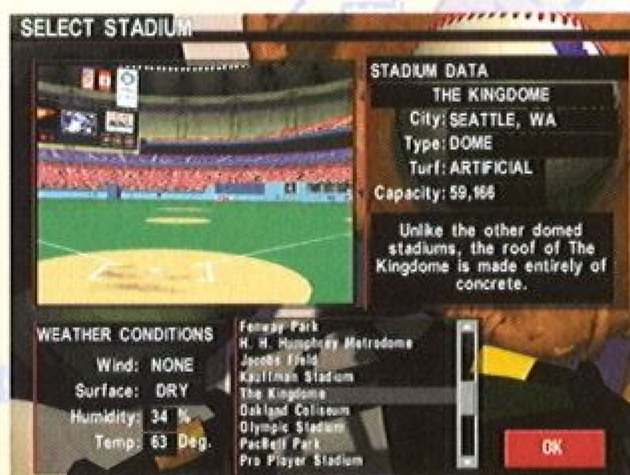
★國外發行：ACCOLADE	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：美商藝電	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：運動	★操作界面：M
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-133	★遊戲售價：1080元
★　記憶體：16MB	
★測試配備：6x86L-P166、24x CD-ROM、32MB RAM、SB PRO II	



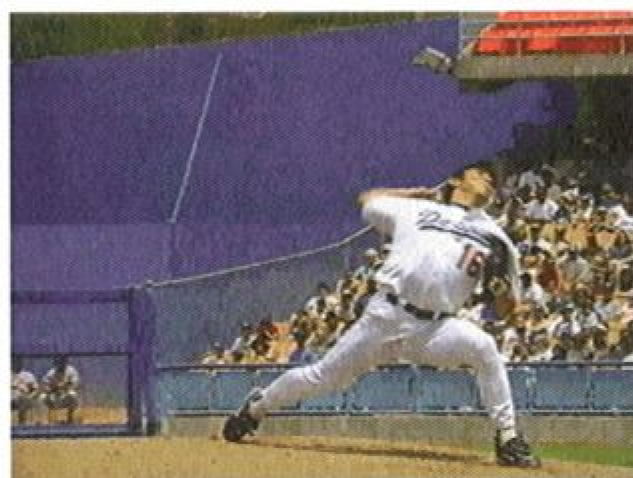
雖然前幾年因為勞資談判破裂，導致球季被迫中斷，使得美國職棒大聯盟的觀眾人數銳減，但是在『鐵人』瑞普肯打破連續出場紀錄、小葛瑞菲與麥奎爾挑戰『馬里斯障礙』（年度六十一支全壘打）功敗垂成的情況下，精采的比賽再度將失望的球迷拉回了球場，也使得沉寂已久的美國職棒遊戲再度熱了起來。不但美國職棒大聯盟98、勁爆美國職棒等新的職棒遊戲輩出，比較有歷史一點的明星職棒系列與燃燒的野球系列也不甘示弱，紛紛推出續集來搶錢。



由ACCOLADE所推出的燃燒的野球6可以說是運動遊戲中少見的常青樹，雖然燃燒的野球系列的歷史大約有十年左右了，但是以運動遊戲來說，很少有人能夠推出這麼多續集的；像與本系列同期的天生好手就多年不見新作推出了，因此本系列可以說是運動遊戲中的異類。

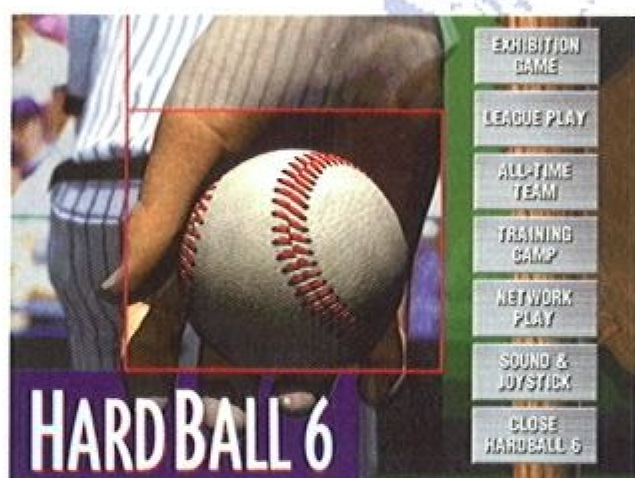


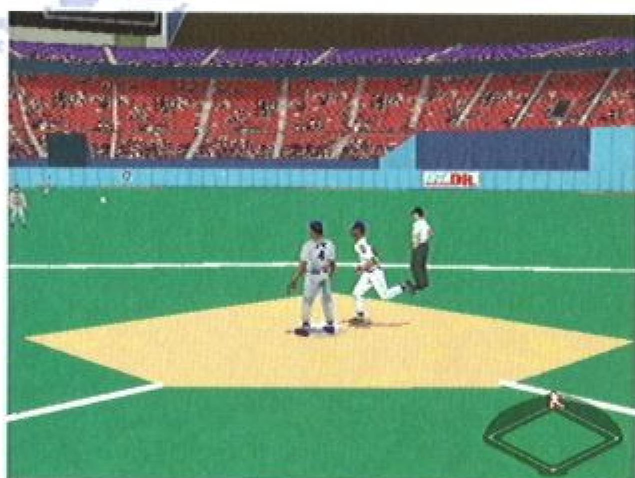
本遊戲的進行方式與一般的棒球遊戲大同小異，除了有表演賽、聯盟賽、復古球隊外，還提供了訓練營與網路對戰的功能。表演賽可讓玩家任選兩支大聯盟的球隊，進行單一場的比賽。



聯盟賽則是讓玩家可以選擇一支喜歡的球隊，來進行一整年的例行賽。如果您對現有的國家聯盟與美國聯盟的球隊都不滿意，那麼可以透過建立新聯盟或編輯聯盟的方式，來創立屬於自己的球隊，或者乾脆將擁有貝比魯斯等歷史名人的復古球隊載入，都是可行的方式。由於完整球季的比賽場次高達一百六十二場，即使用電腦模擬的方式將這些比賽打完，也得花上相當長的時間，因此遊戲中也提供了半球季、短球季等選擇，讓玩家可以在八十場甚至二十場的比賽之

後，就可以直接進行季後賽。當然，如果玩家能夠將比賽一年一年地往下推，那麼遊戲也會自動建立終身選項，讓玩家可以擁有選手成長的全程經歷。



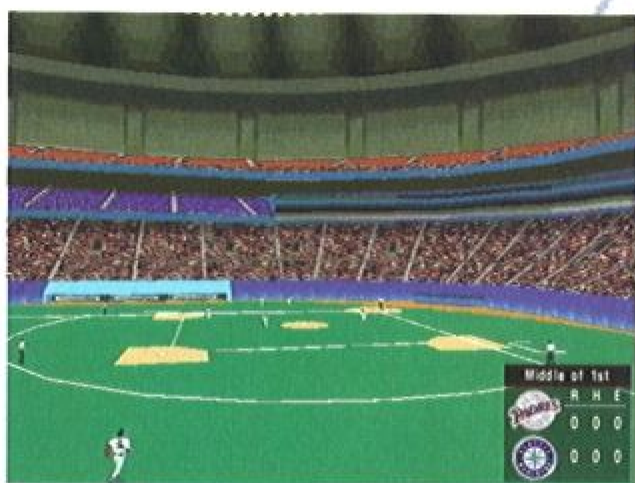


在訓練營中有打擊練習、守備練習與全壘打大賽等選項，是除了正規的比賽外，可以讓玩家提升打擊與守備能力的好方法。不過由於本遊戲的球實在不怎麼好打，筆者雖然花了一段時間練打擊，但是卻仍然常揮空棒而被三振出局。

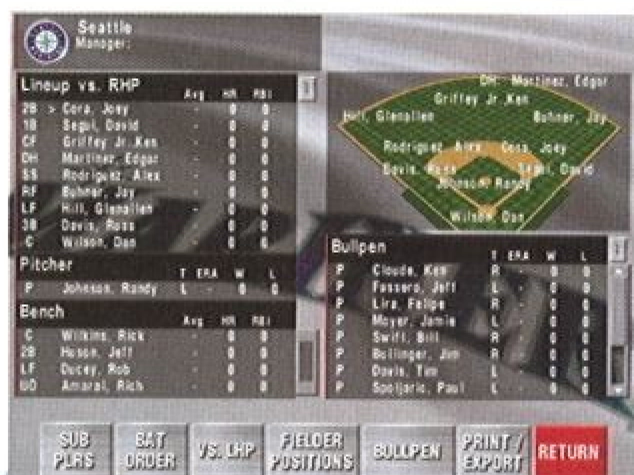
至於遊戲的內容與操作方面，由於棒球遊戲的發展已經具有相當長的歷史了，可以改進的地方並不多，所以燃燒的野球6並沒有甚麼特殊或獨創的地方。在比賽的進行中，玩家一樣可以選擇經理模式或自行操作，或者可以將守備交給電腦，只專心在投球與打擊上。如果玩家對現有的球員並不滿意，那麼沒關係，本遊戲也提供了交換球員的功能；除此之外，玩家也可以從小聯盟找尋新的球員，或者雇用自由球員。

在聲光效果方面，全程語音自然是跑不掉的，但是音樂的表現就可以說是相當貧乏的了。至於運動遊戲必備的錄影機功能，當然也是一定會有的，而且玩家還可以選擇將精彩畫面保存下來，供作以後回憶之用。

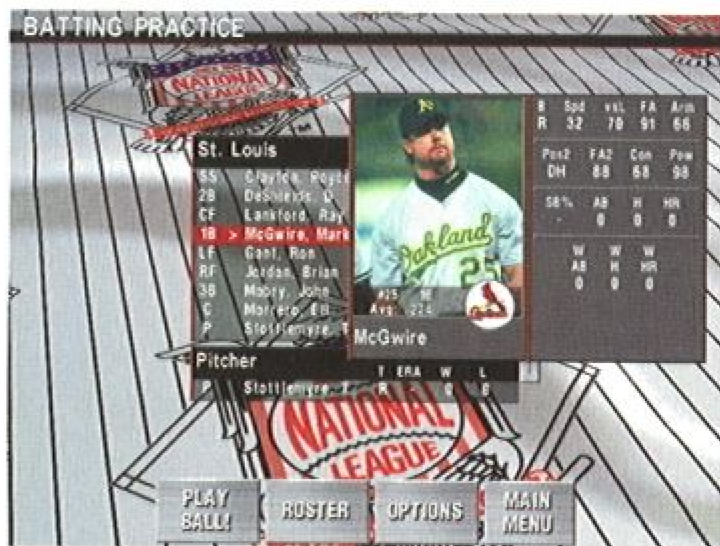
由於棒球遊戲的發展似乎已經到了瓶頸期，因此最近的棒球遊戲可以說都是大同小異。如果硬要說本遊戲有何傑出之處，那麼大概就只有齊全的球員資



料，與功能強大球員編輯器了。在球員的資料方面，除了1997年的大聯盟球員統計資料外，當玩家進行比賽後，也可以查出一週、一季，甚至終身的統計資料。而球員編輯器則可以讓玩家修改球員的攻守投打各項能力，創造出心目中的理想球員。由於本遊戲對球員的資料採用相當開放的做法，玩家可以隨自己的喜好，進情地修改資料。

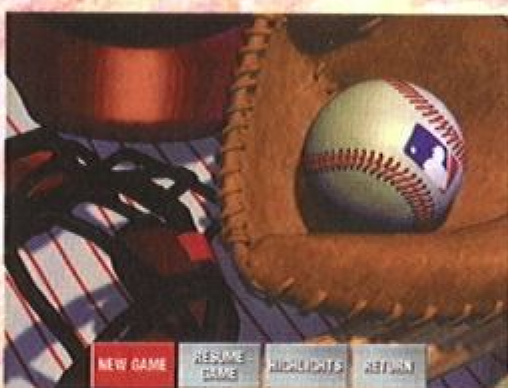


由於燃燒的野球6的表現可以說是中規中矩，因此如果要說本遊戲有什麼缺點，那麼就只有球員的照片吧？雖然本遊戲的製作是經過美國職棒大聯盟所授權的，但是仍然有一些未獲授權的球員沒有照片，真是有點可惜，不過在運動遊戲中，不管是棒球或籃球遊戲，都難免會發生這種遺憾情形。但是在有授權的球員當中，有些人已經轉隊了，遊戲仍然使用之前的照片，這就有點說不過去了；像麥奎爾去年轉到聖路易紅雀隊，但是遊戲中紅雀隊的麥奎爾的照片卻是穿著之前奧克蘭運動家隊的球衣，看起來實在很不搭調。



過關高手

筆者個人覺得本遊戲的打擊並不容易上手，因此玩家不妨利用練習當當中的打擊練習選項，好好地練習打擊，以免在比賽的時候火力無法開展出來。由於本遊戲的球員編輯器功能相當強大，如果您覺得對現有的大聯盟球隊都不太滿意，那麼不妨編輯幾個球員，創造屬於自己的球隊。用自己建立的球隊來進行『終身聯盟』的比賽，可以看到球員的成長，並且擁有完整的紀錄，可以說是一件相當有成就感的事。



- ●操作：B
- ●畫面：A-
- ●聲效：B+
- ●耐玩度：B+
- ●娛樂性：B

綜合評比：A-

本文作者／LCJ



★國外發行：ACCLAIM	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：第三波	★顯示模式：DirectX 5
★遊戲類型：動作	★操作界面：K、J
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-100	★遊戲售價：980元
★ 記憶體：16MB	
★測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D×PRESSION+、3Dfx	



相信除了要聯考正在努力K書的玩家們之外，其他的玩家一定正準備享受炎炎夏日的暑假，在這之前，讓筆者先爲應考的玩家們加油打氣並預祝考運亨通。想必各位玩家一定不會忘記去年暑假大行其道的DOOM LIKE類型遊戲。不過DOOM LIKE類的遊戲近日也似乎沉靜了一些時日，自〈Quake II雷神之鎚〉後似乎沒有什麼巨作，也許玩家一直在期待另一款遊戲〈Unreal魔域幻境〉，不過在這之前各位也可先來試試水準十足的〈TUROK DIONOSAUR HUNTER恐龍獵人〉。



〈恐龍獵人〉是出品自Acclaim Entertainment公司的DOOM LIKE類型遊戲。遊戲的主要故事內容是發生在一個失落的國度裡，各位玩家扮演著主角Turok與一群外來的種族展開對抗，而這群種族支配著這個空間內大部份的生物，同時這些種族裡也不乏具有智慧、配備強力武器的人，而Turok必須展開攻擊並發動一場惡鬥。所以這類動作遊戲的故事背景就不需評論了，筆者相信著眼點應該在其玩法上是否有加入新的元素、畫面的解析度，特別效果、流暢度及音效等等。

〈恐龍獵人〉提供SVGA以上的畫面解析度，支援3Dfx巫毒卡，不過如果沒有3Dfx卡的玩

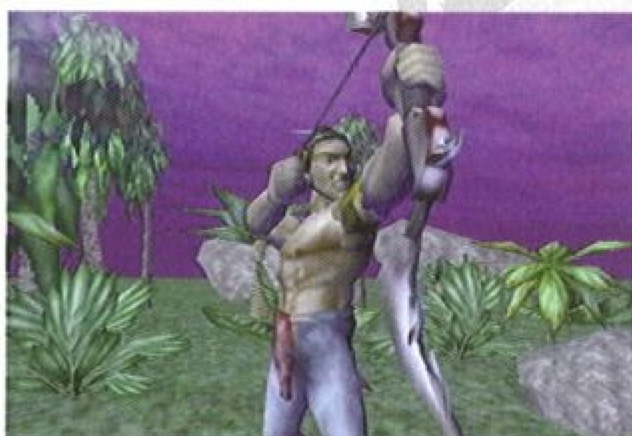


家大概享受不了它所帶來的強力畫面效果，同時遊戲的遊戲的流暢度也將大打折扣（筆者手上拿到的是3Dfx版本，沒有3Dfx幾乎不能進行遊戲）。各位玩家進行遊戲時會發現其中的一些特點，舉例來說各位玩家在前進到峭壁時，可以直接前進而移動的方式也從行走轉爲爬行，視覺點自然轉換成向上的垂直視覺，但是卻不需要按任何其它按鍵，眞是十分的方便。

〈恐龍獵人〉的場景畫面及人物造型方面也十分的多元化，從原始森林、地下墓穴、崎嶇山脈、廢墟等等各式各樣，而且配合了非常眞實的天空及霧景效果，甚至連在水底潛行時，水底的光紋效果也營



造得異常出色，該亮的時候不會暗，該暗的時候也不會亮。敵人的種類也有頗多的造型，人類、暴龍、昆蟲、爬蟲等，種類可眞是十分多。



既然是DOOM LIKE類型的遊戲，〈恐龍獵人〉的操作方式自然就是那些按鍵啦！筆者覺得操作十分的順暢，當然各位玩家也可以自己重新定義所有的按鍵。〈恐龍獵人〉在遊戲中提供了總數約十四種不同的武器供各位玩家選擇，其中除了開始時一般的Knife到Tek Bow外連一些十分強力的Fusion Cannon亦有，可以算是十分齊備，這些威力武器絕對可以幫助各位玩家百戰百勝。

〈恐龍獵人〉在音源方面可算是水準之作，雖然沒有什麼特別之處，但是配合畫面遊玩時卻有異常震撼之效果，特別在遊戲



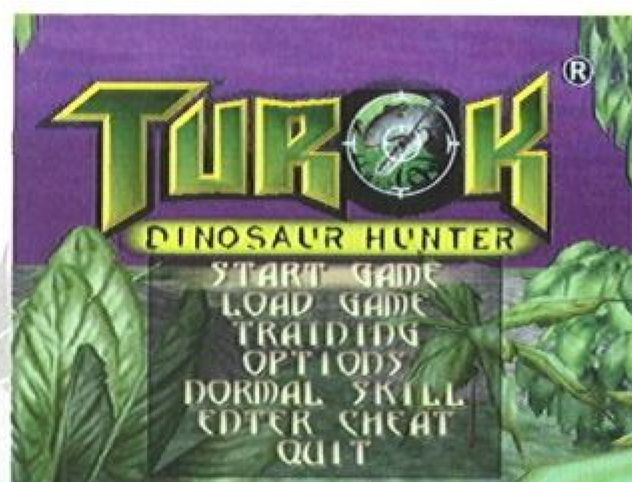
進行的爆炸場景，可算是十分亮麗。在AI人工智慧方面遊戲也表現出其獨特之處，怪物受到攻擊時會左閃右躲，有時候遠遠看敵人走近好像沒有什麼威力，但是當牠接近玩家時突然亮出終極武器時，這可眞是會使得主角身受重傷損失慘重，所以筆者還是建議各位玩家如果在遠遠看到有東東在動的話，用不著考慮什麼先把它轟掉再說，否則受害的可能會是自己呢！

一般DOOM LIKE遊戲大都支援了網路連線對戰功能但是在〈恐龍獵人〉中是沒有這項功能，眞是有點令筆者不解，因爲這項功能是十分普遍的。唉！它沒有我們又能怎麼辦呢！



其實這套〈恐龍獵人〉筆者遠在年初就從國外拿到片子了，但是由於是英文版的有點相容性的問題一直無法安裝，從來又因爲與顯示介面不相





容，安裝後又沒法執行，所以基本上是編輯妹妹交給筆者這套遊戲後，筆者才開始積極去解決問題。如果各位玩家使用ATI的顯示卡請先升等驅動程式，另外如果各位又是使用Righteous 3D的3Dfx卡要用先前預設值，因爲如果3Dfx設定R3D的話速度反而下降，相信是由於驅動程式的相容性問題吧！筆者十分推薦這套遊戲但假如各位沒有3Dfx卡的話就不用考慮了，主要是效果及流暢度差太多了。

另外値得一提的是遊戲中有一種空間轉移的設計，如果各位發現敵人無故出現不必太緊張，因爲它是來自空間轉移。敵人的死相也是十分有趣，雖然是有點限制級但是算是十分精細用心，因爲有不同的死法嘛！

過關高手



雖然許多地方已刊登過秘技，但是筆者也多提一下秘技是有分一般與3Dfx版本兩種，有四個秘技各位一定要知道的就是：(1)無敵：DDDNSTBR、LLSNMRTN(2)取得所有武器：THMSCLS、MGRLSGTM(3)取得所有鎖匙：NGLCKCK、DGHTTSRS(4)彈藥無限：LNJHNSN、RHNSRLL。秘技的啓用方式是在遊戲中輸入PASSWORD的畫面直接鍵入，再利用PASSWORD啓用選項啓動（在遊戲中按下ESC便可見到），前者為3Dfx版後者為一般版本。至於玩DOOM LIKE遊戲最大的技巧就是身手靈活，而在〈恐龍獵人〉中還要注意從空間轉移來的敵人，相信只要注意一下各位一定可以百戰百勝，收服失地。

●操　作：A
●畫　面：A+
●聲　效：B+
●耐玩度：B
●娛樂性：A

綜合評比：A

本文作者／朱紹祖



★國外發行：INTERPLAY	★支援音效：Directx相容卡
★國內代理：英特衛	★顯示模式：支援Directx
★遊戲類型：動作	★操作界面：J、K
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-120	★遊戲售價：1080元
★　記憶體：16MB	
★測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D×PRESSION+、3Dfx	

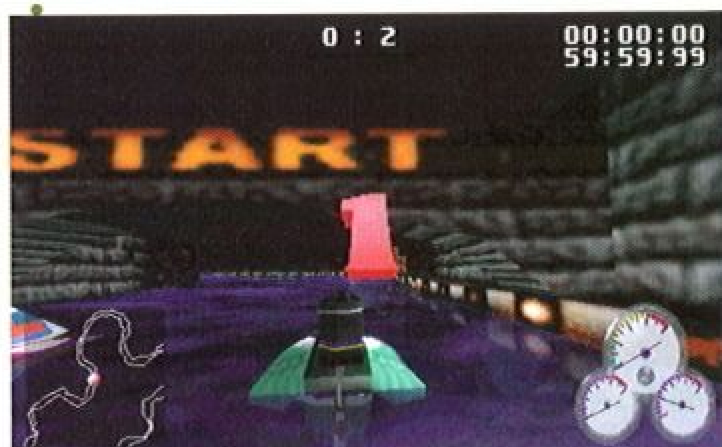


賽車型的模擬類遊戲的確是十分多，數一數也有不少款，方程式的、越野的、房車的，甚至連摩托車的都有。眞的可算是各式各樣呢！不過這回要介紹的就是一款在水上進行的，就是快艇了。在電腦上進行的快艇類遊戲並不多，可以說是沒有，不過多不多不是重點，好不好玩才最重要，因爲好玩的一款便足夠了。

〈POWER BOAT RACING致命快艇〉就是今天要介紹的快艇類型遊戲。這款由VR SPORTS設



計的快艇類遊戲提供各位玩家兩種不同型式的快艇，第一款是Monmhulls而另外的一款是Catamarans，這兩款快艇主要不同之處，就是她們艇身分別在設計上爲單艇身與雙艇身，主要影響到兩型快艇有不同的加速度及穩定性，玩家可按八條賽道之情況決定選擇那一種類型來參加比賽。



〈致命快艇〉中主要提供八種不同的遊戲模式，⑴時間模式：讓各位玩家在限制時間內在某一賽道上挑戰最佳成績。⑵競賽模式：挑戰電腦或其他玩家，在限定的回合中爭取最佳的排名成績。⑶動作模式：這模式可讓各位在競賽中設定更多不同的比賽條件（難易度、快艇、位置），以增加其比賽的挑戰性。⑷訓練模式：專門讓各位玩家好好鍛鍊身手上場比賽，除此之外各位玩家只要完成每一次訓練後均有統計資料分析各位玩家的表現如何。⑸淘汰賽模式：每一圈最後一位會被淘汰，最後剩下的玩家爲優勝者。⑹單挑賽挑戰：自己的影子車。⑺障礙賽通過障礙避免觸及浮標。⑻多人賽連線對抗賽。



〈致命快艇〉當然支援時下最流行的3Dfx巫毒卡啦！但是



如果各位玩家是巫毒II的玩家就是能說聲抱歉了，因爲遊戲並不支援。在高解析度之下那種浮在水面上的感覺十分的眞實，不管是快艇所捲起的浪花又或者那清澈的水面都顯示得十分逼眞，絕不會讓各位玩家失望。另外各位玩家在進行遊戲時可自由決定使用第三人稱的視覺觀點來進行遊戲，又或者利用第一人稱的視覺觀點也可，筆者依然認爲利用第一人稱的角度觀點最能享受水面上飛馳的眞正的快感。還有一個角度是可兼顧賽道及艇內的儀表板，但是筆者認爲此視覺表現平平。



〈致命快艇〉提供了總數八條賽道供各位玩家選擇，同時這八條賽道分別位於世界各地的風景名勝，她們分別是紐約、日本、俄羅斯、亞馬遜和英格蘭…等等。玩家甚至可以決定比賽時不同的天氣及不同的時間下進行比賽。每條賽道均有其不同的彎度、小徑、水平面等，各有各的特性及特色，相信一定能爲各位玩家增加了不少的耐玩性。



操作介面方面〈致命快艇〉也做得十分的細心，各位玩家在不同視窗之下切換可得到不同的資訊，同時在進入遊戲後在不同的選單中在不同的選項會自動提供自我解釋的功能，在操作上眞是又簡單又容易。在遊戲進行時各位玩家可使用搖桿或鍵盤來控制操作，方向盤遊戲中並不支援。筆者曾利用搖桿來控制，但是效果未如理想，主要是很難把賽艇控制在河道的中央，但是如果用鍵盤的效果就大有差異，各位只要把前面及左右面控制好就可了。

〈致命快艇〉當然也提供各位玩家連線對戰的功能，但是限



制四至六人的網路對戰。如果各位只想兩個人來一場對抗賽的話遊戲也可以讓各位玩家利用切開畫面的方式來進行遊戲。

至於在音效方面〈致命快艇〉絕不輸給其他的遊戲，因爲她給玩家們帶來一份十分眞實逼眞的感覺，在不同場景中會有不同的背景音效，而且在高速行駛中各位玩家從音效中不難發現正極速飆馳，特別是在快艇在水面中遇上波浪一起一伏時，那種音效絕不是筆墨所能形容的。

〈致命快艇〉與一般模擬類競賽一樣也是有被撞的危機，但願正巧這也是最吸引人的地方，因爲速度愈快，撞擊力也愈大，這破壞力也自然愈驚人，筆者撞到連人帶艇沉到水底去，看起來也是十分有意思的。如果各位玩家夠殘忍的話甚至可把艇向著在



水中飄浮的人員撞過去，來玩一下碰碰艇。其實一玩之下這個遊戲〈致命快艇〉所帶來的感覺及趣味性也都十分不錯，假如各位玩家厭倦了一般傳統的賽車遊戲，不妨來試試這套另類的競賽遊戲。

過關高手

比賽的點已從地面轉為水面了，玩家們要注意在水面上突然出現的跳板，如果技術不好的話連人帶艇翻進水中可能是免不了的事情，除了這危險跳板外橋樑可也是要小心注意的地方，因為一不小心各位的艇便很可能直擊橋樑了，是不是很可惜呢！有四個秘技各位玩家可試試看，只要在遊戲中的PASSWRD選項中鍵入EPS：巡迴賽模式，PBR：障礙賽模式，PDL：礦坑秘密關卡，URN：地下墓穴秘密關卡。筆者想當然沒有無敵秘技，否則就不用玩了。因為這類遊戲單純重點在技術方面嘛！



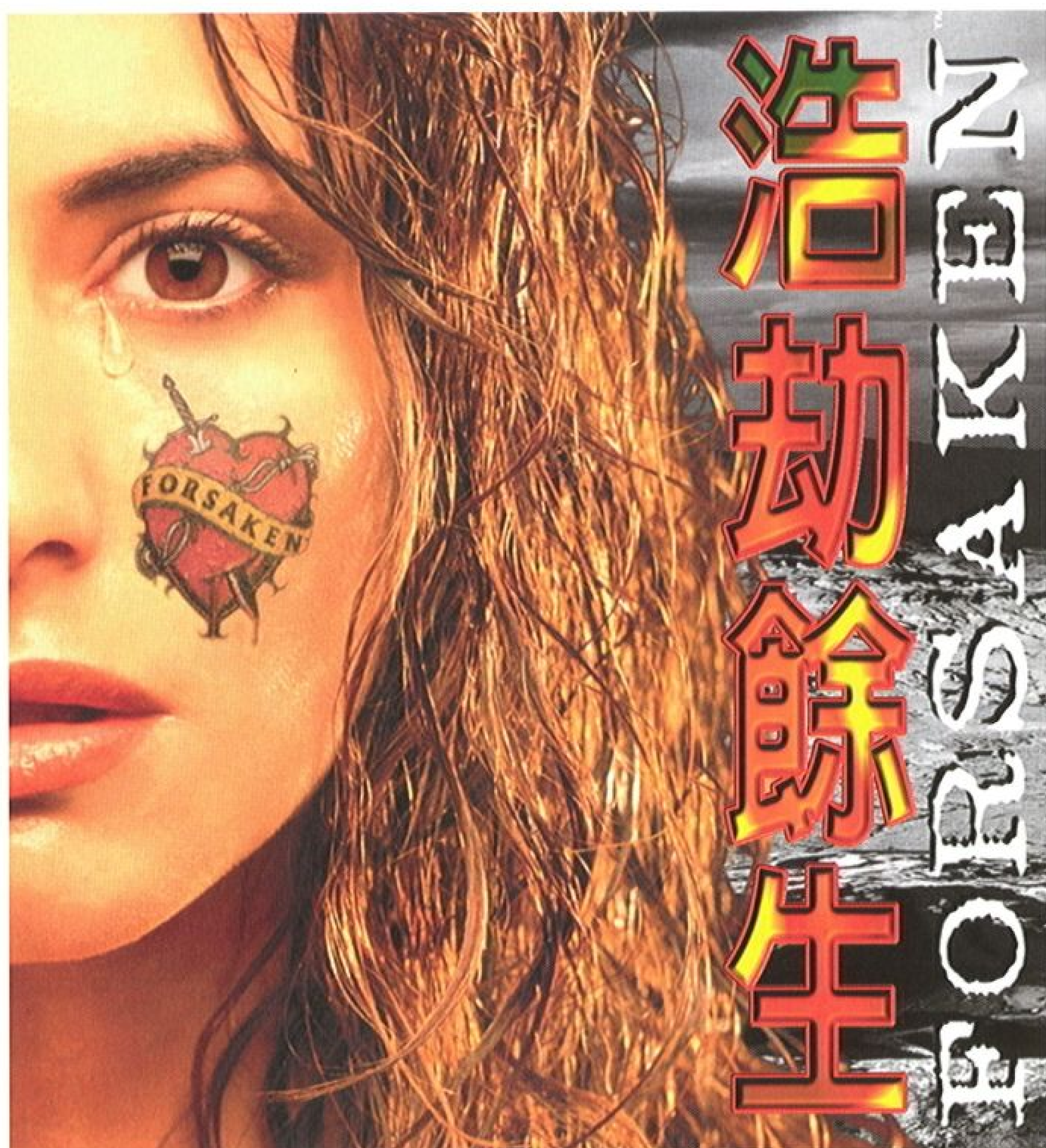
●操　作：B+
●畫　面：A
●聲　效：B-
●耐玩度：B
●娛樂性：B-
●連線功能：B+

綜合評比：B

本文作者／朱紹祖



★國外發行：Acclaim	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：憶弘	★顯示模式：支援3Dfx卡
★遊戲類型：動作射擊	★操作界面：K
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-75	★遊戲售價：890元
★ 記憶體：16MB	
★測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX	



在距離現在不久的未來世界，由於一次錯誤的實驗，引發了無法控制的連鎖反應，不但使得地球因此而變成毫無生命狀態的廢墟，連帶地影響到整個太陽系的生態。數個月之後，太陽系被銀河議會宣佈成爲廢棄地區，並且打算做最有效用的資源回收。

因爲這項宣佈的關係，代表著銀河系所有賞金獵人、傭兵與做著發財夢的混混，都得以光明正大地進入太陽系，搶奪走所有他們想要的東西。您也是這股宇宙掏金熱的一員，



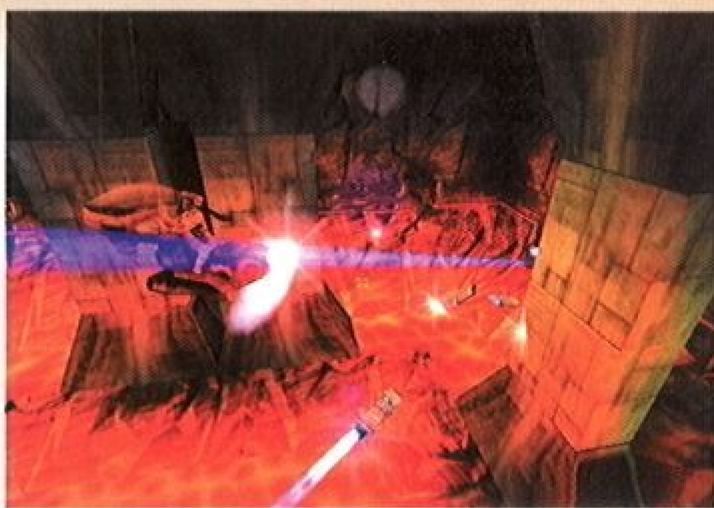
爲了要取得賞金，身爲傭兵的您駕駛著反重力空浮摩拖車，進入這塊佈滿守衛機器人與其他覬覦資源的廢墟當中，因此而展開了一場場激烈的戰鬥。

在數年之前，大概任誰都無法預測得到，現今的電腦遊戲市場居然會陷入一片3D狂熱當中，無論是動作射擊遊戲，戰爭策略遊戲或是角色扮演遊戲，無一不紛紛朝向3D領域來發展。這股3D狂熱除了部分要拜次世代遊樂器主機的推波助瀾之外，3DFX公司推出的Voodoo晶片，恐怕必須要負起這個重大責任。



不過3D遊戲何其多，一款遊戲想要贏得玩家們的注意，選擇支援3D加速卡已經成爲了所有遊戲廠商的共同默契。但是由於競爭激烈，光只是支援3D加速卡還不一定可以打贏銷售戰爭，於是也間接使得遊戲畫面的製作技術不停地突飛猛進。Acclaim公司可以說是其中的佼佼者代表，一款先在N64主機上面發表的恐龍獵人，前陣子在移植到了個人電腦上面之後，依然是造成不小的轟動。爲了帶給玩家更大的震憾，於是就有了筆者現在要評論的浩劫餘生之誕生。

浩劫餘生是一款相當典型的迷宮式動作射擊遊戲，而且也令人不禁想到數年前亦曾經轟動一時的天旋地轉，因爲它的關卡安排方式與操作方式皆十分地類似。在遊戲全力支援



Voodoo晶片的情況底下，讓筆者首次有著一個奇妙的感覺，那就是居然會有遊戲帶給筆者這麼大的視覺震憾！迷宮本身貼圖極爲完美先不說，遊戲更是進行得十分流暢無比，更別說各種攻擊視覺效果運用了大量透明色，使得玩家不禁沉醉於絢麗奪目的火光交戰之情景當中。

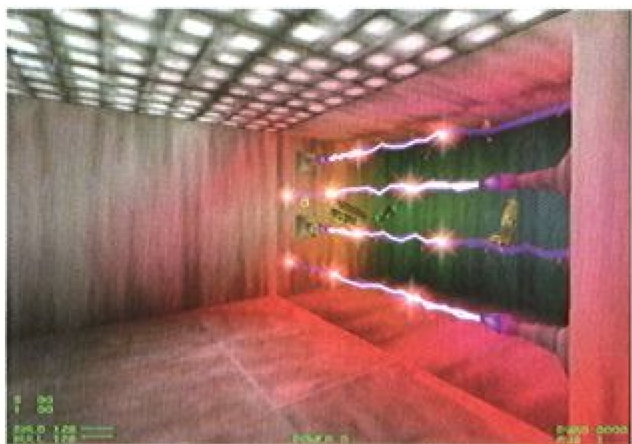
雖然在國內的遊戲新聞群組裡頭，曾經有人指出浩劫餘生其實在許多方面有取巧之嫌，才會營造出這麼棒的視覺效果。也許，浩劫餘生的技術層面可能真的並比不上其他同樣類型的3D遊戲，但是能夠帶給玩家最佳的娛樂效果，不才是一款遊戲之所以可以大獲成功的最重要因素嗎？

另外一方面，要是浩劫餘生少了精彩的音樂與音效的話，那麼玩家的震撼感受可能也不會如此成功。這款遊戲採用了相當具有超高水準的遊戲配樂，這些充滿著金屬，搖滾與舞曲味道的音樂，將整個遊戲的臨場氣氛塑造到最高點。遊戲的音效表現更是無話可說，筆者也只有大呼過癮一詞可以形容吧！從來未曾有一款遊戲能夠讓筆者有一種幾乎真的身歷其境的逼真享受，特別是敵我火力交會的那一剎那，那種感覺實在是讓人痛快到底。

在遊戲關卡的設計方面，浩劫餘生算是安排得相當不錯。雖然也是典型到處殺敵與開啓開關的進行方式，但是充滿驚奇的旅途風景與狀況，卻是使得玩家彷彿之間化身爲遊戲世界裡頭的傭兵一樣，爲了要搶錢而不停地奮勇殺敵與衝鋒陷陣。由於每一關的任務內容不盡相同，所以玩家在正式開始遊戲之前，記得要好好地將任務目的給閱讀完畢，有的關卡甚至還有時間限制，因此更要特別小心行事才行。



遊戲的操作界面設計，應該就是玩家對於浩劫餘生最感到頭疼的地方吧！由於浩劫餘生有著全方位觀點設計，再加上需要利用武器準星才能夠準確無誤地攻擊到敵人，所以就變成了有兩套方向操作系統，一套負責自機的移動，一套就是武器準星的移動。假如玩家曾經玩過天旋地轉的話，對於這樣的操作方式絕對是不會感到陌生才對，不過如果您不曾玩過這種處理方式的作品，大概就會覺得極不順手吧！因此筆者在此特別建議玩家，多多練習一定是增進實力的不二方式。



說到遊戲的缺點，筆者倒真的是很難雞蛋裡面挑骨頭，因爲浩劫餘生的整體表現實在是好得沒有話說。不過筆者唯一覺得比較奇怪的一點，就是遊戲在讀取關卡資料的時候，大約在3/4的地方會暫停讀取片刻，筆者第一次遊玩的時候，還以爲電腦是不是當機了，在此提醒玩家特別注意，免得大家有著同樣的誤解。

浩劫餘生這一款遊戲，實在是Acclaim公司帶給玩家們的最佳暑假賀禮，只要您不排斥遊玩動作射擊遊戲，並且還擁有一塊不錯3D加速卡的話，錯過浩劫餘生這一款遊戲，將會使得您精彩的電玩生涯留下一片空白。

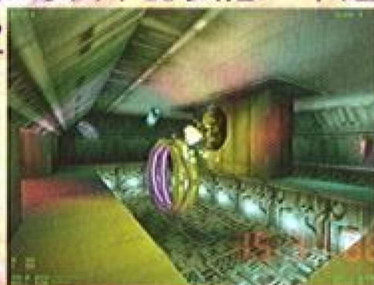


過關高手

由於浩劫餘生並沒有自動繪圖的設計，所以可能會有許多玩家感到頭痛不已吧！往往一個不小心轉得太兇，一時之間就會造成分不清東南西北的窘況發生。其實，浩劫餘生的迷宮設計並不會過於複雜，只要您本來就沒有得到良牙迷路症後群的話，將會相當輕輕鬆鬆地自由穿梭其中。

也許會有一些玩家覺得這款遊戲難度太高了吧！沒有關係，筆者在此奉上遊戲密技三則，有了它之後就可以玩得痛快啦！請參考以下的表格，不過要注意的是，遊戲密技必須要按下Esc鍵出現了選單之後，才可以順利地輸入進去。

bubbles：打開作弊模式
iamzeus：無敵模式打開／關閉
fullmonty：選關模式打開／關閉



- ●劇　情：B
- ●操　作：A
- ●畫　面：A+
- ●聲　效：A+
- ●耐玩度：A+
- ●娛樂性：A+
- ●連線功能：A

綜合評比：A+

本文作者／JEFFRY



★國外發行：EA	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：美商藝電	★顯示模式：DirectDraw相容卡
★遊戲類型：運動	★操作界面：M、K
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-100	★遊戲售價：1080元
★　記憶體：16MB	
★測試配備：P-120、32MB RAM、24X CD-ROM、ESS音效卡、啓亨S3顯示卡（2MB）	



四年一度的世界杯足球大賽又在全球掀起一股難以抗拒的熱潮，不只是電視夜以繼日的轉播、網路上有關世界杯的網站如雨後春筍般暴增、到處有售賣世界杯的紀念品、各大廠商也趕搭世界杯的便車，推出相關的產品或促銷活動，電腦遊戲又怎可以例外？



還記得四年前在美國舉辦的世界杯，某家電腦遊戲公司也推出了由世界會籌備會授權的官方足球遊戲，可以使用世界杯那隻可愛的吉祥狗，不過是否使用球員的名字筆者已經記不起。至於本屆世界杯得到官方授權的遊戲公司，是運動遊戲龍頭老大EA，相信對喜愛足球遊戲的玩家來說是一大福音，筆者以下就來和玩家談談這套名爲「世界杯足球賽冠軍總決賽」（以下簡稱「世界杯」）的遊戲。

如果玩家不善忘的話，EA不久前曾推出一套FIFA98的足球遊戲，這也是EA非常成功的運動系列遊戲之一，這套「世界杯」其實和FIFA98是同一套遊戲引擎，唯一不同的是「世



界杯」得到官方授權，因此可以合法使用三十二強的所有球員名字，當然也有法國世界杯的標誌和吉祥物等，再加上介面作了不少的修改，就變成了現在的模樣。

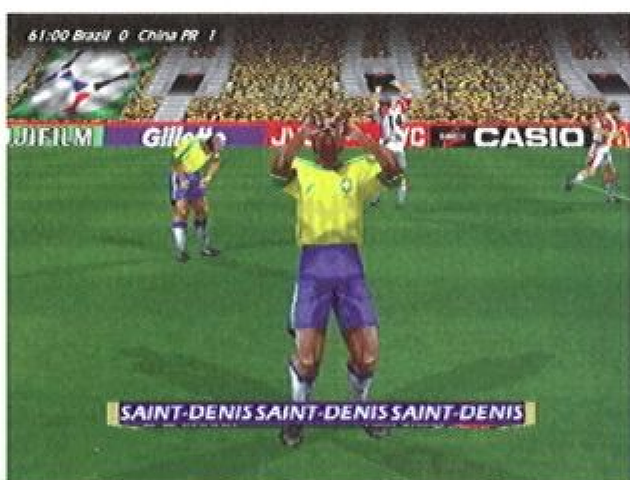


「世界杯」是筆者在電腦上玩過最好的足球遊戲，它的好玩在於它的眞實，足球場上有多達二十二名球員，光是讓這麼多人在球場上跑就已經不容易，如果玩家有接觸過以前的足球遊戲就會知道，球場上每一個人幾乎都畫得一模一樣，一個人往前跑就所有人都往前跑，一個人跳起來至少也有兩



三個人起來，這種情形在「世界杯」當然是不會發生；另外由EA所發明的「虛擬球場」技術，也非常成功的移殖到FIFA系列上，所以玩者在遊戲裡可以選擇許多不同的攝影視角來進行遊戲。

「世界杯」和FIFA98最不一樣的是，他把NBA98中為玩家所讚嘆的技術都加到裡頭，那就是讓每個球員擁有一張獨特的臉，雖然不敢說長得跟本人一樣，但至少不會千人一面，看了就討厭。



比賽中球員的動作多而且花俏，除了常見的傳球、頂球、鏟球和射門等，比較特別的動作如把球挑起並跳過防守球員、左右晃動過人、第一時間凌空勁射、用肩膀卡位搶球、插水式頂球和倒掛金勾等應有盡有；更有趣的是入球後的慶祝動作，有人會打空翻、有人愛拉弓等，相信也會挑起玩家，無論如何都要多進幾球的慾望。





足球遊戲不像棒球，一向都不重視甚麼數據，除了進球數和紅黃牌紀錄外，不過國際主總近年來為了推廣足運，倒是學起棒球來，球員本身多了一項助攻的統計，門將也多了失球指數，至於團隊的統計則有控球時間、角球、自由球和犯規等，「世界杯」雖然沒有把所有統計都做成排行，倒是在每場比賽結束時，



會顯示相關的團隊攻守紀錄，讓玩家可以了解一下己隊的狀況。

還記得FIFA98裡可以選用台灣隊或香港隊嗎？用台灣隊拿世界杯的感覺如何呢？大概只有一個爽字能形容吧！不過在「世界杯」裡卻不見了台灣和香港的蹤影，但為了顧及華人市場，EA還是保留了大陸隊，沒辦法，只好用大陸去闖關過過癮吧！這一點其實也是兩套遊戲的分別之一，FIFA98幾乎可以讓玩家選擇世界上任何一個國家，而且是從世界杯會外賽開始打起，也可以選擇一些世界有名球隊，進行聯賽或友誼賽，但「世界杯」就只是以世界杯賽程為主，所以它保留了大陸隊已經很夠意思啦，玩家就不要太苛求吧，其賽聽著播播員說「海東進球」(當然是英文的)也是蠻有親切感的，對不對？



在台灣喜歡足球運動的人其實不多，至少相較於其他亞洲國家，像是日本、韓國、香港或大陸等，所以這套遊戲還有另外一個功能，就是讓想要認識這項運動的玩家，可以邊玩邊學。祝大家都早日成為足球專家。



過關高手

如果你選擇巴西進行遊戲，那麼大概不用我教你都可以輕鬆打進決賽，不過假如你選擇大陸或是澳洲之類的弱隊，晉級的路會比較難走，必要是多利用鏟球，但不要從背後鏟球，因為這會被判黃牌或紅牌，千萬不要用卡位搶球的方式，因為卡不贏對手的；另外多按衝刺鍵，球員會跑快一些，當然也要多傳球，還有就是找出隊中最厲害的人物，多把球交給他射門，至於輸贏，就交給上帝吧！



●操　作：B+
●畫　面：A
●聲　效：A
●耐玩度：A
●娛樂性：A-
●連線功能：B+

綜合評比：A

本文作者／小天



Mail & Latters



- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教。
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案。
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…

光碟中暑的完全急救手冊

●高雄市
●Tim

Q (1)奇怪？是印刷錯誤or缺頁？為何本期雜誌上的訂購單正面在346頁，而背面卻在347頁，信用卡訂購單也是…在348頁and 349頁…這是怎麼一回事？

(2)炎炎夏日六月天～好熱啊！一顆剛冰箱出來的雞蛋－咯（裂開）…，滋滋滋波波～，天啊！熟了…。這讓我想到了，光碟是否也和磁片一樣怕高溫啊!?約不可超過幾度？若超過又會有什麼結果？由於家裡沒有冷氣…而現在又是上述的…熱…，很擔心自己的光碟會全都「中暑」…所以…。希望能順便說明一下光碟的保存方法…可否？

A (1)嗯…，這個問題主編已經解釋過了，雖然有吐糟之嫌，但還是在此囉嗦一下。劃撥單的部份本來要由右頁開始，才能組合成「正常」的劃撥單，這次主編剛上任，難免有疏忽，看在他已經被阿魯巴一百次的份上，大家就原諒他吧！下次再犯，絕對處以亟刑!!

(2)法蘭克認為…在高雄住了二十年最多也只見過玉米被曬成爆米花，洞裡的雞睡一個午覺變成土窯雞？那有雞蛋一出冰箱就煮熟的道理呀？不過光碟和磁片一樣都是敏感的塑膠製品，所以對於高溫高濕環境都是很過敏的！光碟雖然在高濕度下不易發霉（和軟碟比起來），但是可能會裂開變成二片（而且二片都不能用）的，所以請把它收在不受陽光直射（不要比45度高），乾燥的環境中！收藏箱機的保管箱是很適合收光碟的！另外也請定期使用穩潔等中性清潔濟擦拭讀取面哦！

最後一點，有些人會在“背面”用原子筆寫字，這是萬萬不可的行為！因為光碟片的“正面”離光線反射層反而遠，“背面”(非讀取面）離資料層可是很近的哦！一不小心反射層被刮壞了，就連原子光研究所也幫不了您囉！

暈倒95次不夠，再來個暈倒98？

●謝其穎

Q ①請問在WIN95下用DOS模式有光碟機，但將電腦重新啓動在DOS模式卻沒有要如何解決？

②現在要買電腦配備要如何才能配何WIN98，又不會太早落伍？什麼時候買較適合？

A ①WIN95的DOS模式有光碟機是因為Win95的檔案系統早就掛在底層了，只要DOS程式一載入就可以使用光碟了！如果想在〈重新啓動在DOS模式〉之後仍然有光碟可以使用，請把您的光碟驅動程式掛好在config.dos及autoexec.dos之中即可！

②這個問題無論任何時間都不合適…所以其實只要看您的需求買對應的配備即可，以現在在市場上流通的產品而言，您要買到會讓Win98裝不起來的東西是很難的！

新主編賣命熱情秀逗大演出－意見調查表完全解體！？

●雲林縣
●菜　鳥

Q

各位軟體世界雜誌的工作人員大家好，小弟想請教：

(1)主A大夫在111期的雜誌中說無法支付投稿Q來A去讀者稿費，是否等於無法獲得雜誌一期？

(2)111期雜誌中的遊戲私房話竟然不見了,是否爲印刷廠的疏忽？

(3)貴雜誌的意見調查表在111期中被解體了，使小弟不知所措，錯過了中獎的機會。

(4)爲什麼貴雜誌要更換工作人員與印刷廠呢？

(5)何謂AtlaVista？

A

(1)由於Q來A去是爲服務讀者，免費提供一些諮詢服務及解答讀者問題所設的專欄，所以要再付費給讀者，似乎有些說不過去…總不能找律師詢問法律問題後，還要他付錢給你吧？

(2)由於上一期及本期的稿量過多，所以暫時休息；下一期應該就可以再度復活了。

(3)由於主編的疏忽，所以導致此事…有兩種解決方式：

一、將所有相關書頁一起ㄎㄚ下，一股腦地寄回來。

二、請從本期起再重新加油吧！

(4)這…由於內容牽涉甚廣，所以在此礙難稟告，不過新人新希望，還望你繼續支持！

(5)AtlaVista是一個網站及網路相關文件搜尋引擎，提供了全文搜索的功能由於資料量非常龐大，是屬於怪物級的搜尋引擎，Yahoo找不到的東西大多會自動轉到AltaVista找尋。

硬體裝機大和解？門不當戶不對又一樁！

●彰化縣
●小女子

Q

小妹有幾個問題要請問主A大夫及副A大夫，請問：

(1)能把主要硬碟設成Master，第二顆設成Slave，第三顆硬碟則和光碟機接成同一個排線，設成Master，這樣可以嗎…？

(2)Sony 24×SCSI，跟先前的Sony 12×SCSI，有何不同，會不會抖動的很厲害，聲音很吵？

(3)關於Quantum SE 4.3G無法在華碩T2P4上安裝WIN95 OSR2的問題？情況如下所列，請幫幫我，謝謝！

以Quantum SE 4.3G安裝WIN95 OSR2時第一次開機會出現：

While initializing device VXDLDR：Windows protection error.

You need to restart your computer.

再重新開機開機WINDOWS自行搜尋安裝硬體裝置時會出現：

A fatal exception 0D has occurred at 0028：C00035F5 in VXD VMM（01）＋00025F5. The current application will be terminated.

然後螢幕就無法正常顯示，過一會兒又出現：

A fatal exception 0D has occurred at 0028：C00099DD in VXD VMM（01）＋00089DD. The current application will be terminated.

A

(1)這個問題顯然你多慮了！IDE排線上只要Master和Slave調整正確（不要一條排線跑出二個master或slave，或者沒有master就跳出一個slave)，應該都不會出問題的！

(2)法蘭克的CDROM就是Sony CDU412這台，以四周親朋好友的使用經驗來看，Sony的CDROM應該沒有抖動很厲害的“前科”才是，但是Sony的CDROM在讀音軌，以及CDXA等錯誤更正碼；較少的資料時，很容易出問題如果您常常把音樂CD讀成檔案，或者常看VCD，建議買Plextor的會比較好，不過$$上自然貴了不少…

(3)這些都是記憶體中載入了奇怪的程式碼而產生的錯誤，成因很複雜，可能包括了硬碟定址模式錯誤（請使用LBA)，硬碟排線接觸不良，記憶體有問題等等，法蘭克建議您檢查一下再重新安裝，如果您檢查不出來的話，請拿到就近的電腦公司求救吧！



Q來A去 Mail & Latters

POST BAG

讀者找上門，修行看各人

●小讀者
●姜容智

Q 請教如何找上各家遊戲設計公司或工作室，請幫我，賜我mail address list or phone number list！無限感激！

A 你可以參考本刊『新片觀測站』的專欄部份，在後面有各家遊戲公司的住址及電話，或者參考遊戲廣告下方的公司資料也行。還是不了？那就直接打以下電話：（07）8150988轉260智冠科技的服務課，他們可是有不少遊戲工作室哦！

星海爭霸網路對戰遺孤，徵求認養方式！

●car1(2)

Q 小弟我看了貴雜誌100期，中的網路夜未眠一篇。文章最後提及兩個區域網路（IPX）可用電話線相連之，可進行一場遊戲大戰，但我照文中提及方法設定，以星海爭霸進行遊戲（IPX），連線完成後可看到對方建立的遊戲，但卻無法進入，想請問有何方法可解決!!

PS：星海爭霸v1.01？其中一方有區域網路（2人）有一台數據機（56K），另一方只有數據機（33.6K）。電腦配備為p-133感謝你們的幫忙，謝謝!!

A 雖然Win95本身在撥接網路上有提供IPX bridge的功能，但是在設定上以及撥接器的設定上都有相當的難度，法蘭克本身也尚未曾有機會進行這類產品的試驗，因此詳細的設定方式法蘭克目前也沒個準，但是這並不代表你們就不能玩了，只要把你們的TCP/IP設定好，撥上ISP（就不必二台電腦直接撥modem對連了），再使用KALI就可以用比較方便的方法來達到多人對戰的目的！

請問師父如何千里傳檔？

●SY100103

Q 法蘭克大夫您好：小弟是剛接觸網路的新手，想請教您一個問題：請問～上傳～檔案要怎麼弄？一定要用Leap FTP這類軟體嗎？如果我只知道對方的E-Mail，可不可以傳檔案給他？麻煩您答覆我,在此先說聲謝謝!!

PS：我現在有Leap FTP V2.51（中文版）

A 這個問題在網路夜未眠中應該有提過吧？所謂的上傳檔案就是把檔案丟給別人，所以當然有一票方法囉！以FTP而言，除非對方有開FTP伺服器來和你接應，否則根本別想丟過去，所以您的情況使用Email來解決應該是比較合適的！Email要如何夾帶檔案呢？很簡單！在Euroda的介紹中法蘭克就談過了！

只要在發信軟體（無論是Netscape mail或Euroda）的"夾檔"（Attach）欄位中填入您要送過去的檔案名及路徑名就可以了！（IE的寄信功能中有一個"插入"的選項，其中的"夾帶檔案"也是一樣的用途）不過使用Email夾檔最好不要太大，不然會被退信哦！法蘭克可都用這招來投稿的哦！

現在訂閱



最是時候



沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

8 0 6 - □□

高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：

□□□-□□

軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

★ 暑假訂閱回饋專案

- ☐ 太空戰士七專案：雜誌一年份12期＋太空戰士7　特價：2700元　☐ 掛號費NT$200元
- ☐ 劉備傳專案：雜誌一年份12期＋劉備傳　特價：2260元　☐ 掛號費NT$200元

 國內讀者訂閱

- ☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
- ☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

 海外讀者訂閱（限訂一年）

●亞太地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

●美加地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

●歐洲地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第＿＿＿期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）

我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC

信用卡號：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

信用卡有效期限：＿＿＿＿年＿＿＿＿月

訂閱日期：1998年＿＿＿＿月＿＿＿＿日，訂購金額：＿＿＿＿元整

信用卡持卡人簽名：＿＿＿＿＿＿＿＿（須與信用卡上簽名一致）

授權碼：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿（此行由本公司填寫）

訂閱人姓名：＿＿＿＿＿＿（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：

聯絡電話：(O)＿＿＿＿＿＿＿＿(H)＿＿＿＿＿＿＿＿

收書地址：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：

07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：

傳真：07-8151992

訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。

②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款收據

收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯

廣告回信
臺灣南區郵政管理局登記
第994號
（免貼郵票）

寄件人：
地址：

806□□

軟體世界雜誌社 收

高雄郵政18-69號信箱



現在訂閱



最是時候…

遊戲郵購價目表

產品名稱	版本	售價
燃燒的野球4	光碟版	720
燃燒的野球3（二合一）	光碟版	630
燃燒的野球5	光碟版	720
魔法門系列之英雄無敵（中文版）	光碟版	594
黎明之砧（中文版）	光碟版	594

◎以上售價皆含郵資

雜誌訂閱價目表

原價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$**1980**	NT$**1800**	$200
二年24期 NT$4776	NT$**3800**	NT$**3350**	$200

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美洲	NT$5400	NT$5100
歐洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）
●年齡：______ 學歷：______ 職業：______
●聯絡電話：
●寄書地址：
●訂閱期數：—年—月—期到—年—月—期，共—期
●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）	數量	金額

★以上資料請詳細填寫
★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫
★**102**期前（含）之各期雜誌皆無存書，請勿郵購

讀者個人資料

1.姓別：□男　□女　　年齡：______
2.學歷：□國小□國中□高中（職）□專科□大學□研究所（含以上）
3.職業：□學生□軍□公□教□警□工□商□資訊□傳播□服務□製造□自由
4.是否為本雜誌的訂戶：□是　□否
5.您從何處購買本雜誌（可複選）：□便利商店□書店□電腦公司□資訊廣場□展覽會場□唱片行□百貨公司□漫畫店
6.購買本雜誌的原因：□長期購買□朋友口碑□店家推薦□好奇□其他
7.每月購買遊戲的費用：□1000元（含以下）□3000元□5000元□7000元□10000（含以上）
8.接觸遊戲的時間：□1年以下□1～3年□3～5年□5～7年□7～9年□10年
9.最喜歡的遊戲的類型（可複選）：□角色扮演□動作□冒險□策略□養成□戰爭□戰略□智育□解謎□模擬□運動□博奕□教育
10.您此次購買的雜誌為第______期

對本雜誌的意見調查

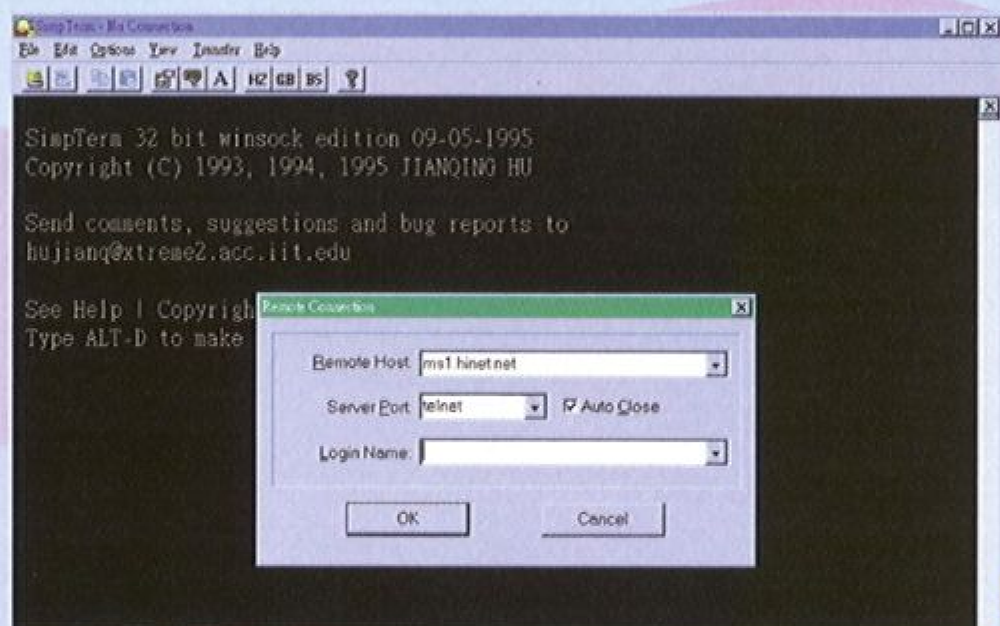
你最喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
最不喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
對雜誌內容的意見：
理由：______
是否上過本雜誌的網站（http://www.swm.com.tw）？
______
您對本雜誌網站的意見？
______

網路夜未眠

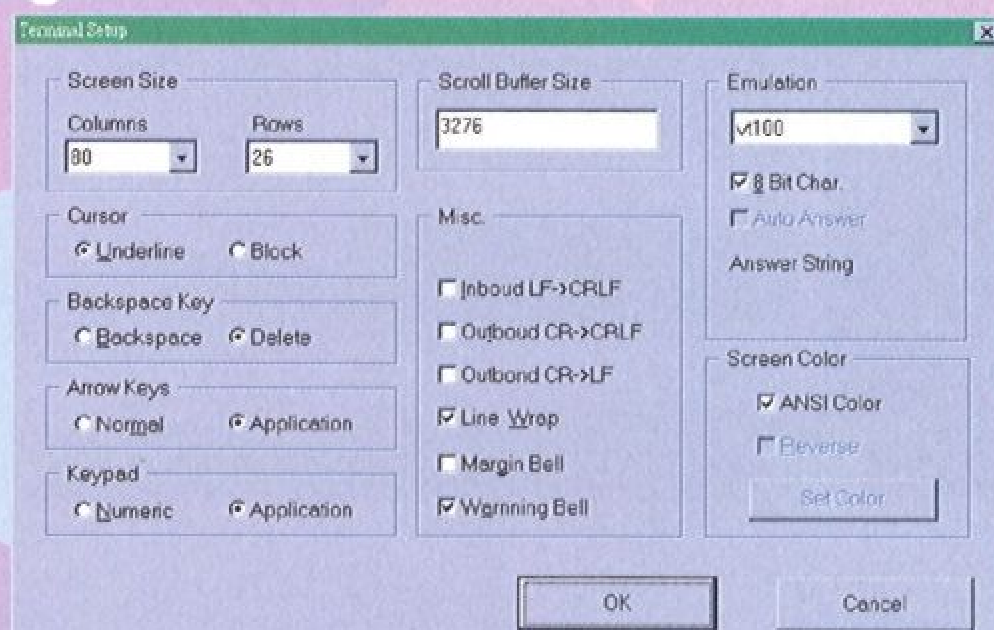
/生蠔法蘭克

今天咱們的專欄來個U turn大轉彎，把清光緒十八年，在本專欄草創之初就講過的telnet再拿出來講一講！沒辦法…用Win95上網的人實在很可憐，連一個眞正好用的Telnet程式都很難找，所以連筆者都要弄個二三套來配合使用才能應付所有的情況！話說回來，Telnet是什麼呢？其實Telnet的最基本功能就是把網路上的訊息好好地顯示在螢光幕上給我們看，然後把我們按的每一個鍵都乖乖地送出去，聽起來很簡單對吧？偏偏就有一堆煩麻事！比如說：爲什麼我的畫面都是黑白的，難道我的95肝不好嗎？爲什麼我的畫面少了一截，難道是電腦沒有吃立即高嗎？爲什麼我按下按鍵對方的電腦都不鳥我，或者跑出怪字來，難道是被鬼附身了嗎？其實這些都不是你的問題，而是Win95的telnet程式在所謂的“終端機處理”上所下的功夫都不夠多！所以畫面可能會不對勁，按鍵也會對應不上！雖然說某些程式會附加一些好玩的功能，不過基本功能如果沒做好，那麼用起來是不會太高興的！有些telnet程式更甘脆，把鍵盤對映的控制鍵都給您自己調了，話又說回來，法蘭克用了這麼久都還懶得去一個一個試，更何況是一般玩家呢？調整按鍵可不比吃生蠔一個一個試新鮮度的樂趣…呃…又說到那裡去了？所以法蘭克今天就乾脆把幾套程式一起搬出來講，讓大家一次用個過癮好了！

首先來看的就是SimpTerm，顧名思義，這個telnet程式就是非常地簡單，您只要到網路上把開頭爲spterm的檔案捉回來，解開壓縮就可以直接上線了！Simpterm的功能不多，使用也不難，一開啓



之後，立刻就進入了準備連線的狀態，只要您按下Alt-D就會跳出連線功能表，把您要連線的主機位置輸入即可！如下圖所示，大家可以看到ServerPort的選項，所謂的Server Port就是您連線主機方面在那個TCPIP port有開啓服務，以往法蘭克已經介紹過了，一台主機可以有許多的Port讓您進行連線，就像高速公路有許多的車道一樣（但是先決條件是這個車道眞的有開放），一般的telnet Port是23，不過像MUD或者使用太多的BBS大多會開放其它的port讓您連線，所以在這裡很可惜地告訴大家一件壞消息！就是Simpterm的port功能一直有一些問題，您如果自行指定port連線，Simpterm可能會對您來個相應不理，照樣連線到port 23去！Simpterm還有什麼問題嗎？有的！Simpterm在畫面處理以及按鍵上都有一點缺點在！第一，在畫面處理上，如果使用了預設值24行畫面，您可能會看不到到最下面一行的字（或者只看到一半）。第二，顏色處理有點小問題，要經過調整才可以。第三，PageUp，PageDown，Home等等編輯按鍵不能使用！所以在連線前，我們先進入Simpterm後第一件事就是先調色！在options選單中選擇terminals選項，如圖



所示，您可以看到設定終端機字數及行數的選項，如果您最後一行看不到的話，請把24改成26，這樣雖然會多一行，但是總比看不到來得好！接下來，在顏色設定的地方，如果預設值爲ANSI color，那麼先把它關掉，下方的set color選單就可以使用了！進入set-color選單，把screen

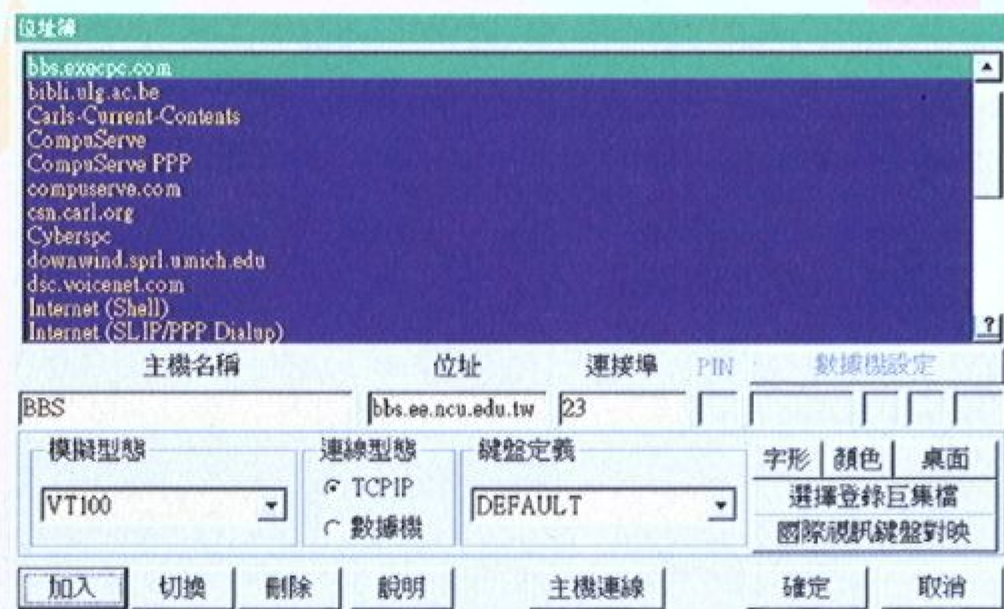
color改為黑色，text color改成白色或灰色，離開此選單，再把ansi color點選起來即可！接著，在options→fonts選項中，把字型改成您想用的字形，再到View選單中把ASCII mode改為BIG-5 Mode即可！如果沒有改這個模式也是可以動，不過您打出去的字都會只看得到一半哦！如果您沒把顏色調對的話，畫面上可是會有很難看的條紋出現哦！

接著我們來看看另一個法蘭克也使用了很久的程式－NetTerm，NetTerm和SimpTerm比較起來最大的好處是Pageup，Home等編輯鍵終於不必打瞌睡，可以派上用場了！而且NeTTerm提供了許多額外的功能，比如說FTP，Finger等查詢功能，也有一個簡易的FTP伺服器（設定方式請參考前幾期的FTP伺服器架設方式），不過法蘭克建議您沒事還是別去碰種隨便做出來的功能…畢竟伺服器還是專業一點的程式安全！NetTerm的安裝很簡易！從FTP站台把ntermxxxx（xxxx為版本號碼）捉回來後執行即可安裝！您只要選擇Traditional Chinese（繁體中文版）安裝即可！（這類程式由於使用者分佈全球各地，因此也有許多人協助作者改成不同語文的版本！）進入NetTerm後第一件事就是調色！在畫有螢幕圖樣的按鈕上按下滑鼠左鍵，就會跳出如圖所示的選單，把那三個有關於文字顏色的選項全部選取，不然您要是連上BBS就會





發生色彩混亂大悲劇！接著，因為NetTerm的預設底色是藍色，所以連上某些有顏色設定的工作站和BBS也會有難看的底色條紋，所以按下〈改變顏色〉的按鈕，即顯示出圖中的顏色選單，用左鍵點取黑色即可！NetTerm的作者也設計了一個好用的位址簿功能，您只要把連線名稱，連線主機位址以及連線埠(Port)填入即可！當然，為了因應每一台機器或許會有不同的終端機種類，所以每一個連線中也可以



設定終端機的模擬型態，一般而言，選擇DEC的VT100即可！（當年DEC VT系列的終端機由於出貨量極大，所以幾乎每一台Unix主機都支援這個系列的終端機），連線型態記得選TCP/IP，可不是數據機哦！除非您真的要撥到一台接在主機上的數據機和對方連線才會用到這個選項！設定好之後按加入，即可連線！如果您覺得地址簿有的時候太煩人，您也可以在〈選項〉→設定→綜合設定→主設定 中點取〈允許快速登入〉，這樣您只要利用〈視窗〉→快速登入 輸入主機IP或名稱即可以連線，不必再叫用位址簿了！在這個綜合設定的功能表中另有一項很重要的設定就是有關於防火牆伺服器的設定，在前幾期介紹Wingate時已經介紹過了，如果有須要，請自行參閱！

關於NetTerm的使用基本上到上述為止都已經交待得差不多了，但是使用NetTerm的人最好有一點心理準備，NetTerm程式暗留了某一些終端機控制碼做為程式狀態指示燈的控制之用（也就是連線狀態欄中目前時間的右方那四顆系統燈號，詳細的說明在help中可以查到），所以對於某一些終端機控制碼的處理是會直接影響到程式狀態的！前一陣子有人找到了一組控制碼，只要您是使用NetTerm看信的，信中要是有包括這組控制碼，整個NetTerm會馬上當掉，不聽指揮，其實在這時您只要按下ctrl-q重置終端機大多還是可能救得回來的！不過留有這個洞總是讓人覺得毛毛的！在〈選項〉→工具，這個選單中有幾個經濟實惠的小工具也是您一定要知道



的，第一個就是可以查詢使用者狀態的finger，只要填入對方的Email位址，就可以查詢對方的狀態！如果填入如法蘭克示範的字串，就會把整台工作站的使用者全部列出來哦！另外尚有查詢位址的功能，也就是nslookup的功能，只要填入對方的IP，程式就會幫您查詢對方的主機名！

上網路除了看看新奇的網站，查查一些瑣碎的資料，還有定時砍掉一些討厭的無用廣告信之外，是否有什麼傳統文字媒體可以帶給您的樂趣呢？最近在InterNet上一角：Story版（新聞群組tw.bbs.literal.story）正掀起了一陣自鐵達尼號沉沒後最大的巨浪－第一次親密接觸，故事是由一位網路族大學女生上BBS站找人閒聊開始，由於Email往來以及BBS的聊天功能促成和男主角之間的一段若有似無的戀曲。當然，免不了的，令人感動的故事通常是以悲劇收場，故事中的女主角亦然！在故事結尾女主角也在醫院辭世了，只留下男主角的感傷和眾網友的哀慟。相信各位在看到這篇報導時，或許已經有人看完本文了，或許您尚未發覺，沒關係，在各大BBS Story版菁華區中都有收藏，您只要把全文寄回您的Email信箱就可以慢慢來看了！本文作者「痞子蔡」使用了大量學生的口語以及風趣的筆風，把一個發生在同學身上的故事包裝得相當傳神，沒有一點不自然、做作的文句，所以在連載之初就已經受到了大家的喜愛，（這也使得許多

網友寫信要求作者不要讓故事變成悲劇收場），至於法蘭克我雖然有稍微看看，不過是一直到了連我唸研究所的同學都要偷偷用研究室裡的印表機把整篇文章印出來，法蘭克才發現：這篇文章還真是轟動呀！想必各大媒體又要八卦一番了！嗯，所以法蘭克對於本文的介紹也先打住，和各位談談一些有趣的現象好了！如果痞子蔡同學同意的話，以後有機會可以在這裡刊載一部分精采的片段。其實在TANet成立這麼多年來，在言情小說類，好的作品不在少數，只是以往的好作品都是少少的網友自己暗自在房裡邊看邊掉眼淚，不會像現在有媒體大篇幅報導，而且有許多文章只有在成立很久的老站台上的菁華區中才會出現，也因此法蘭克相信大家一定都有遺珠之憾的！當然，也不限於Story版有這類故事（比如Marvel版的老實和尚講古可是比XX之夜還精采哩！），其它版面或者是某個小BBS站的版面上說不定也有您喜愛的文章，只要您進入菁華區一定可以看到！比如從前和法蘭克共同執筆開創此專欄的龍貓站副站長，在中央大學龍貓站這個老站上就留著許多先人一“鍵”一“鍵”刻劃下來的心血結晶！因此第一件要和您談的事就是務必抽個空來看看菁華區！第二件事是只要有在網路上發表過文章的人都會遇到的事叫做“信騷擾”，什麼叫做“信騷擾”呢？如果只是太喜愛這篇文章而忍不住寫信給作者表達欽慕之情大概不算，不過如果一直寫信要求作者改變結局恐怕是所有作家們心中的最痛了！隨便一個版面的讀者恐怕也有十幾萬人，要是有百分之一的人都忍不住寫信要求痞子蔡同學不要寫悲劇的話，每天就會有數百封以上的信件了，這麼一來，作者大概會覺得非常受不了吧！說不定就順應民意讓故事變成無法讓作者寄托感情的喜劇了！那麼，感人的故事就在你一句我一句中消失了！我們小時候在聽故事的時候，都知道要乖乖聽講故事的人亂掰，不要隨便插嘴，也不要打斷別人的故事，不過上了大眾媒體好像一切都不同了？其實這對作者來說是一種重傷害，一個故事的完成不但包括了腦力的結晶，也包括了情感的大量投入，怎麼經得起一人一句的摧殘呢？希望我們的讀者以後都是高素質的讀者，不會自私地要求作者給糖吃。另外如果覺得故事真的很好看，請寄信給作者多說些鼓勵的話，或者是公開在版子上另起爐灶，針對故事中的某些話題完整地討論也可以，千萬不要中途丟進一句：“好看～我喜歡～”這種煞風景的話簡直像在遊樂區的樹皮上亂刻字一樣讓人受不了！在我們常見的討論區中，有關於男女，愛情，故事，甚至鬼故事的版面，隨時都有可能誕生一位寫作的高手，如果您也想在這裡和大家分享您的故事，請用輕鬆的心情，把心中累積已久的思緒娓娓道來，在網路上的創作真的不難，只要累積夠了經驗，有很多好作品就水到渠成了！大家可以觀摩一下菁華區中各知名網友從早期到現在作品的成長，希望下一次的親密接觸會是你的故事哦！

Telnet - 140.115.83.240

File Edit Options View Transfer Help

精華文章 [§ 您的身份尚未通過認證 §] [暫存區:Story]

編號	標題	整理者	日期
1.	☆ 《聖誕快樂》	swliao	[07/17/97]
2.	☆ 一個高中男生的日記	swliao	[07/17/97]
3.	☆ 今夜我來當DJ	swliao	[07/17/97]
4.	☆ 小姊姊日記---聯考篇	swliao	[07/17/97]
5.	☆ 難難自語	swliao	[07/17/97]
6.	☆ 別讓我恨你	swliao	[07/17/97]
7.	☆ 思念..	swliao	[07/17/97]
8.	☆ 屬於我的那顆星	swliao	[07/17/97]
9.	☆ ..紙鶴..	swliao	[07/17/97]
10.	☆ 《病房》	swliao	[07/17/97]
11.	☆ 《慶柔》	swliao	[07/17/97]
12.	☆ 《室友》	swliao	[07/17/97]
13.	☆ 變奏曲..	swliao	[07/17/97]
14.	☆ 寂	swliao	[07/17/97]
15.	☆ 眷戀那一夜的溫柔	swliao	[07/17/97]
16.	☆ 《在那繁華城市的邊緣》	swliao	[07/17/97]
17.	☆ 《三角形》	swliao	[07/17/97]
18.	☆ 《歲次丁丑》	swliao	[07/17/97]
19.	☆ 羈旅情誼	swliao	[07/17/97]
20.	☆ 《我殺死了一隻螞蟻》	swliao	[07/17/97]

(功能鍵) (h)說明 (q/←)離開 (k↑ j↓)移動游標 (enter/→)讀取資料

▲菁華區中滿坑滿谷的好看故事！

歡樂盒角色扮演系列之一

神龍教

鹿鼎記 2





中文版
WINDOWS 95

全遊戲高解析度
並採用精緻的45度角遊戲場景

可愛的 Q版移動人物
絕倫精美的戰鬥畫面

以幽默的對話進行遊戲
讓您一玩再玩愛不釋手

說不完的超強賣點
仍需您親自來品嚐







歡樂盒 GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北市永和市中和路
345-1號17樓
TEL:(02)2231-6445
GAME BOX CO.,LTD
17F.NO345-1CHUNG HO RD.
YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN
FAX:(02)2231-6425

夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒



程式設計師
（熟 windows c++程式語言者）
美工人員
（懂 DP 擅 Photoshop 者）

新型態古裝角色扮演遊戲
讓您一睹

故事大綱

繼銷售熱烈的鹿鼎記之後，
對於遊戲裡韋小寶的幽默對話
及遊戲人間的態度
是否嚮往且意猶未盡呢？
為配合玩家，
歡樂盒又一強力鉅作
鹿鼎記2 神龍教

韋小寶的機靈古怪
龍兒的絕世武功
建寧公主的專橫刁蠻
馮熙範的陰險狡詐

古靈精怪的韋小寶如何在一夜之間練成絕世武功
又如何騙到五位如花似玉的老婆呢？

龍兒重返神龍教，繼承教主之位
並奉命保護平西王吳三桂之子吳應熊
，前往京城，晉見康熙，康熙賜婚
令委韋小寶護送建寧公主下嫁南
途中遭獨臂神襲擊，
幸得龍兒護救，
但韋小寶以及吳應熊卻被神尼所擄
，小寶出示天地會香主的身份
並拜神尼為師，
實則為了接近阿珂．



吳應熊被阿珂所放，
與其師父馮錫範攻佔神龍教
龍兒因而受了重傷
幸得小寶就相救
韋小寶意外淂到龍兒的八成功力
並與龍兒成為一對戀人……………

歡樂盒
暑期超強鉅獻



華麗的戰鬥場景
及特效

建寧公主要出嫁





小寶大戰盲劍客



狀態不錯哦！



京城近郊



看我必殺絕技！



風光明媚的
載雲鎮

香豔火辣精采的成人遊戲！

A REVOLUTION OF ADULT ENTERTAINMENT

Barbara

中文版 WINDOWS 95

全程語音

普意的限制　絕對的保護
禁止販售本產品給
未滿18歲之青少年

全程採用驚人的最新ＣＧ技術！緊迫逼人的香豔劇情帶給您芭芭拉史上最震憾的迫力。

國內成人遊戲歷史上第一套讓您目不轉睛!?的轟動全日本3D動作冒險年度大作!!





今夏鉅獻!!



內含人體官能上最壓倒性的精彩內容
沒有任何3D-CG能夠超越它!



未來世紀バーバラ
芭芭拉

史無前例的超級大作!!

歡樂盒 GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北市永和市中和路345-1號17樓
TEL:(02)2231-6445
GAME BOX CO.,LTD
17F.NO345-1CHUNG HO RD.
YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN
FAX:(02)2231-6425

夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒

洪荒時代
STONE AXE
SEARCH FOR ELYSIUM

蠻荒時代的ＳＬＧ戰鬥方式！

蠻荒時代的ＳＬＧ戰鬥方式！

一場野蠻的生存遊戲
又再度引爆發！

願神也能與你同在

支援多人連線遊戲
的即時戰略大作

精細的 3D 畫面
賞心悅目

中文版
WINDOWS 95

故事背景

冰河時期結束之後，山林跟平原大變化，貝加爾湖週邊居住的人們因為這種變化之故，所以全體向北方遷移，有的部族是向南方移動，有一天出現一個叫艾力卡的陌生人，他告訴貝加爾湖的居民，如果你們向北行，過了大海就會到達一個叫做伊甸園樂園，有一天艾力卡留來了二個圖之後又消失了，那個圖是去伊甸園的地圖，去伊甸園的部族開始慢慢的增加了可是他們有沒有到達伊甸園是沒有人知道的，現在，你帶你的部族開始向伊甸園出發吧，成功或是失敗全看你的運用了，願神也能與你同在。

遊戲介紹

這款遊戲不管是操作界面或是遊戲畫面，都能讓玩家有如身置在原始人的時代一般。當您在經過細細品味之後，您會發現這是一款絕對與一般以科幻為背景的即時戰略遊戲截然不同的強大作品。

開場的一段 3D 動畫就足以說明這套遊戲的不同凡響之處，而畫面中的人物、場景等的細緻度或是背景音效都是相當的搶眼，令人忍不住想試試看。尤其是遊戲的內容方面，更會感到有一種前所未有的震撼。





歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北市永和市中和路
345-1號17樓
TEL:(02)2231-6445
GAME BOX CO.,LTD
17F.NO345-1CHUNG HO RD.
YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN
FAX:(02)2231-6425

夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒

鴉片戰爭

第一部描寫中國史實的戰略遊戲

一部壯烈的中國史實
一群忠肝義膽之士
一部官場黑暗的寫實
一群越海而來的野心者
身為主角的您
如何再現欽差
林則徐的迫力

全程語音

中文版 WINDOWS 95

你此戰獲勝，功不可沒，
為中華民族之大功臣也！

欽差大臣
林则徐



忠诚
才能

遊戲的特點

全程中文界面和中文語音系統，幽默風趣的對白，也有義正言辭的話語，所談的對白會因玩家的選擇不同而有所變化，玩家也能藉此體驗當年中國的生活和心態讓玩家更能融入遊戲之中.

不論是豪爽的大和式攻擊，還是細心周密的奇襲克敵，想要縱橫在這五大戰場上名留青史，除了各武將的能力和兵力之外，最重要的，還是端看各位玩家的決斷和信心...............

歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北市永和市中和路345-1號17樓
TEL.:(02)2231-6445
GAME BOX CO.,LTD
17F,NO345-1CHUNG HO RD.
YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN
FAX:(02)2231-6425

夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒

魔域傳說
~永恆之章~
SORCERIAN *forever*

中文版 WINDOWS 95

劍與魔法的世界!!

角色自由度超高

4 種種族，性別，年齡及60種職業之選擇創造出不同的角色，具有生死的時間觀念，加上世代傳承之系統，可創造最強之角色，等級提升僅提高能力最大值，能力成長要靠修行，可創造魔法超強又攻擊超猛的魔法戰士.



超強RPG大作!!





新型態之魔法系統

藉由 7種星力之不同排列組合可創出高達 120種魔法，魔法之使用不再侷限法師系，只要有魔法物品即可使用，魔法物品不需取得，玩家可無等級限制的製作各種魔法，5 種藥草自行調製高達31種魔法藥劑，使魔法之使用更為炫麗.



120種華麗的魔法

這部遊戲的設計可由玩家自行創造不同的角色，不會過於單調，讓玩家擁有多種角色扮演的樂趣。除此之外，其本身亦有４個種族可供玩家來選，這４種分別是Fighter．Wizard．Dwarf．Elf，分別具有不同的能力與狀態，各有各的優點和弱點，要如何取捨就要視各人的喜好而決定了。

在職業方面更有多達６０種的職業，更增加遊戲的多樣化。另外還有加入了時間和生死的概念，可將經驗和魔法等的值數轉移到下一代。

在魔法與葯物方面可視各人的需求自行去調配，可自行調配１２０種魔法。葯物也由５種基本的葯物去調制到３１種，可說是一種充滿變化的遊戲。

時間觀念的世代傳承

各角色壽命長短各不同，如何在有限時間內創造最強之隊伍是最大的考驗，但是角色死亡後可將能力繼承給下一代，今生的目標來世再繼續.



歡樂盒 GAME BOX

歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
台北市永和市中和路345-1號17樓
17F.NO345-1CHUNG HO RD.YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN
TEL:(02)2231-6445 FAX:(02)2231-6425

歡樂 夢想 感動 盡在 歡樂盒

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION

製作發行: GAME BOX CO.,LTD

Hi.To.Mi 瞳

HI . TO . MI

98年最令人期待的遊戲
HI . TO . MI (瞳) 與您相遇夢幻中

日文全程真人語音

全中文化對白

讓您猶如身臨其境

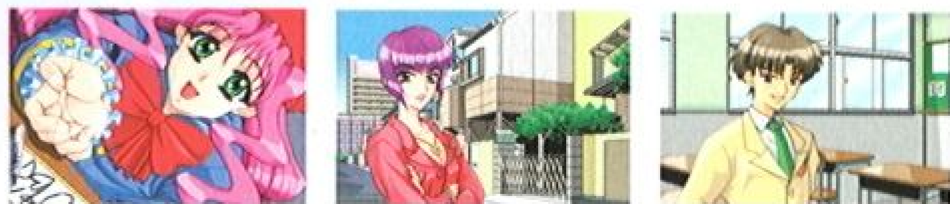
清涼消暑聖品

遊戲介紹 Introduction

精細的遊戲畫面賞心悅目它便利的操作介面令人感動，竟然不用安裝，直接光碟執行，連記錄檔都只用了1k6而已喔！

中文化的界面環境，鮮豔亮麗的畫面、完全自主化的劇情架構，詼諧逗趣的對白，讓人愛不釋手。

全程語音的遊戲環境下您絕不能輕易的擺脫它的魅力，快來試試這款清涼消暑的小品吧。



故事背景 Background

在遊戲一開始，主角本鄉一樹向身為同學的女孩水森瞳做愛的告白，在慘遭滑鐵盧之餘，悽慘的飆車離去。醒來之後發現身處在醫院之中。也因此具備了不可思議的神秘力量。

然而，身為主角的玩家你，該如何利用這種不尋常的力量呢？是選擇真愛？還是墮落於慾望之中呢？這都是得靠您的手上你的『鼠』去決定一切。然而，當你碰上了心儀的對象又必須同時去面對童年的女友時，該如何取捨呢？或是在於成熟的美女及熱情開放的美少女之間的周旋，到底要選擇誰呢？這都不是重點，除了『享受』之外，還要注意不能變成・・ ・・

當然囉，這和其他同類型遊戲一般，有著多樣式的劇情。在遊戲當中，爺爺本鄉和彥扮演著和卡茲之翼裡的蒙頓婆婆相同的職責，還有美女編輯日登美，辣妹凱撒琳以及青梅竹馬的子香，該如何讓擁有特異功能的主角得到他們的愛呢？



FOR WINDOWS 95
中文版



1998國際軟體大展

8/14~8/18 INTERNATIONAL SOFTWARE SHOW

免費入場，歡迎參觀

展示內容

商用軟體、系統／工具／資料庫、多媒體應用、網路應用、資訊媒體圖書、

中小企業行業別應用軟體、GIS專區/遊戲軟體專區

現場活動

「捐血有禮」愛心活動、資訊軟體人才大募集、企業電腦化現場諮詢

展覽地點

台北世界貿易中心展覽大樓A、D區

12歲以下兒童謝絕參觀

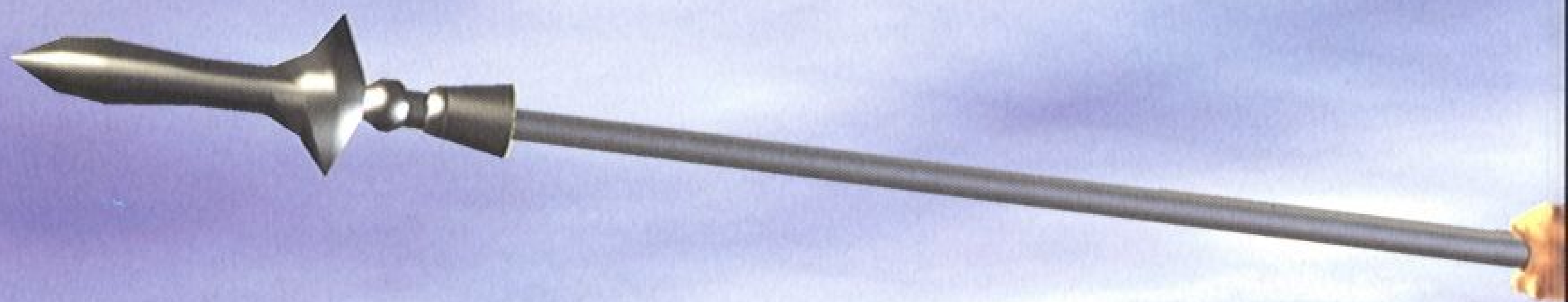
主辦單位： 

中華民國資訊軟體協會　http://www.cisanet.org.tw

楚漢爭霸之際，韓信大將軍，叱吒風雲，統領百萬大軍，誓師………

逐鹿中原

超大規模『即時戰略遊戲』，同時支援網路，Modem，Cable直接對戰以及與電腦聯盟、對抗。
戰場地圖達512x512格，為《魔獸爭霸》最大地圖的16倍，並有縮縮圖可快速指揮。







護城河旁攻防戰



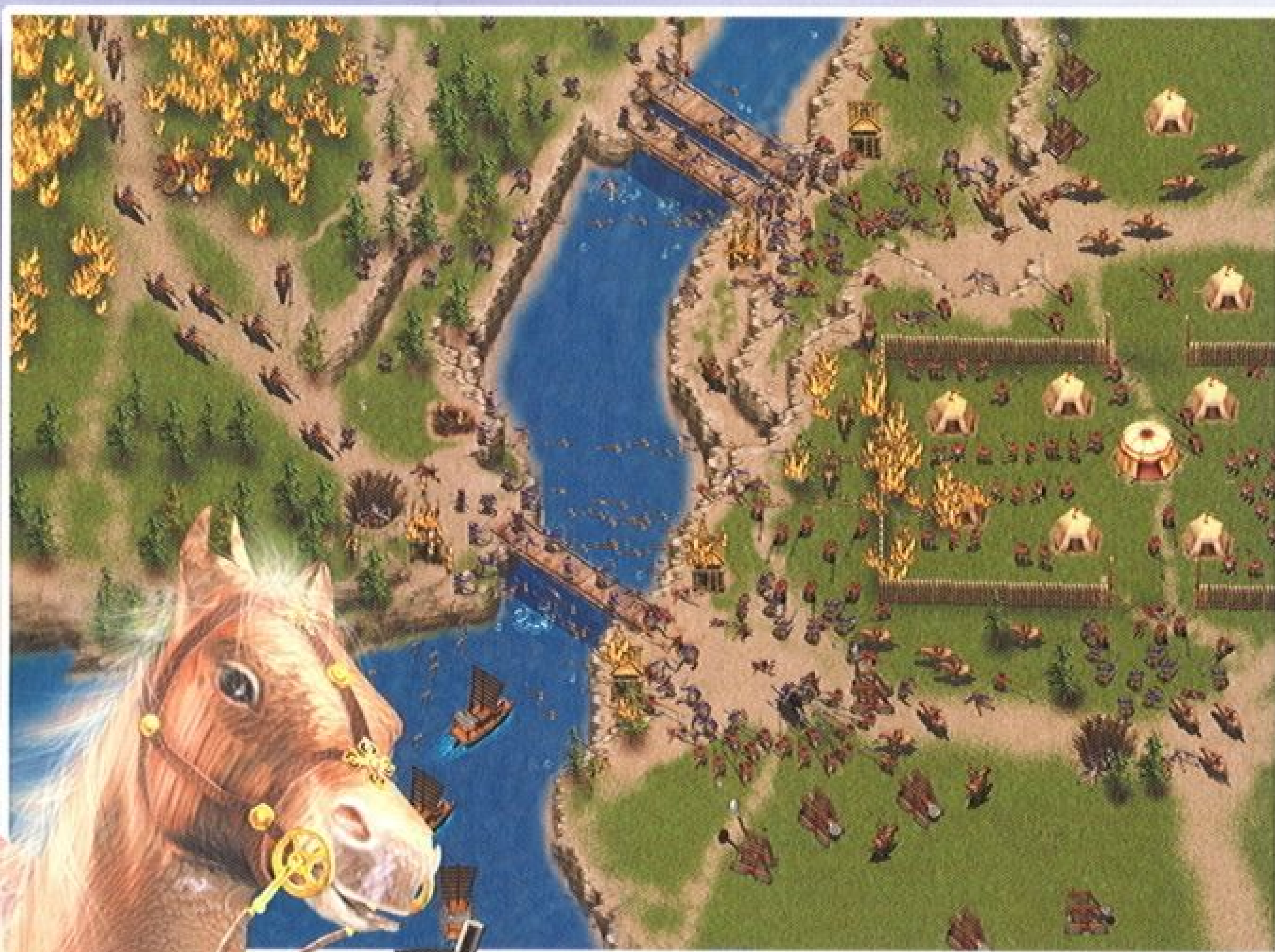
壯大的攻城戰役



隨處可見的火攻戰及陷阱



大兵團駐紮的營區分佈圖



壯觀的戰鬥場景，可以讀的出來有多少兵種嗎？

進攻陣式

海陸對陣



軍力狀況

屯兵駐守的軍營

攻城陣式

海上交鋒